



Heuristische Rekonstruktion von Problemaufgaben mittels DGS-gestützter elektronischer Arbeitsblätter

Thomas Gawlick

Hans-Jürgen Elschenbroich

Dirk Brockmann-Behnsen



Leibniz
Universität
Hannover

Wie sucht man die Lösung? (POLYA, Schule des Denkens)

Erstens Verstehen der Aufgabe

Du mußt die Aufgabe verstehen

- Was ist unbekannt? Was ist gegeben? Wie lautet die Bedingung?
- Ist es möglich, die Bedingung zu befriedigen? Ist die Bedingung ausreichend, um die Unbekannte zu bestimmen? Oder ist sie unzureichend? Oder überbestimmt?
- **Zeichne eine Figur! Führe eine passende Bezeichnung ein!**

Zweitens Ausdenken eines Planes

Suche den Zusammenhang zwischen den Daten und der Unbekannten.

Du mußt vielleicht Hilfsaufgaben betrachten, wenn ein unmittelbarer Zusammenhang nicht gefunden werden kann.

Du mußt schließlich einen Plan der Lösung erhalten.

- **Kennst Du eine verwandte Aufgabe? Kennst Du einen Lehrsatz, der förderlich sein könnte?**
- *Betrachte die Unbekannte!* Und versuche, Dich auf eine Dir bekannte Aufgabe zu besinnen, die dieselbe oder eine ähnliche Unbekannte hat.
- *Hier ist eine Aufgabe, die der Deinen verwandt und schon gelöst ist. Kannst Du sie gebrauchen?* Kannst Du ihr Resultat verwenden? Kannst Du ihre Methode verwenden? Würdest Du irgendein Hilfselement einführen, damit Du sie verwenden kannst?
- Kannst Du die Aufgabe anders ausdrücken? Kannst Du sie auf noch verschiedene Weise ausdrücken? Geh auf die Definition zurück!
- Wenn Du die vorliegende Aufgabe nicht lösen kannst, so versuche, zuerst eine verwandte Aufgabe zu lösen. Kannst Du Dir eine zugänglichere verwandte Aufgabe denken? Eine allgemeinere Aufgabe? Eine speziellere Aufgabe? Eine analoge Aufgabe? Kannst Du einen Teil der Aufgabe lösen? Behalte nur einen Teil der Bedingung bei und lasse den anderen fort; wie weit ist die Unbekannte dann bestimmt, wie kann ich sie verändern? Kannst Du etwas Förderliches aus den Daten ableiten? Kannst Du Dir andere Daten denken, die geeignet sind, die Unbekannte zu bestimmen? Kannst Du die Unbekannte ändern oder die Daten oder, wenn nötig, beide, so daß die neue Unbekannte und die neuen Daten einander näher sind?
- Hast Du alle Daten benutzt? Hast Du die ganze Bedingung benutzt? Hast Du alle wesentlichen Begriffe in Rechnung gezogen, die in der Aufgabe enthalten sind?

Dritt

Führe Deinen Plan aus

- **Wenn Du Deinen Plan der Lösung durchführst, so kontrolliere jeden Schritt. Kannst Du deutlich sehen, dass der Schritt richtig ist?**

Viertens Rückschau

Prüfe die erhaltene Lösung.

- Kannst Du das *Resultat kontrollieren*? Kannst Du den Beweis kontrollieren?
- Kannst Du das Resultat auf verschiedene Weise ableiten? Kannst Du es auf den ersten Blick sehen?
- Kannst Du das Resultat oder die Methode für irgend eine andere Aufgabe gebrauchen?

Polyas Liste beschreibt die **Heuristiken** (also die Problemlösestrategien, Prinzipien, Hilfsmittel), die erfolgreiche Problemlöser anwenden.

Wie kann man sie den SuS verfügbar machen?

Projekt HeuRekAP:
„Polya in die Schule bringen“!

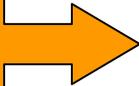
- 1) Auswahl einer zu rekonstruierenden Aufgabe.
- 2) Schlüsselfragen an die Aufgabe:
 - a) Welche **Teilziele** sollen erreicht werden?
 - b) Welche **Heurismen** können hilfreich sein?
 - c) Welche Heurismen können selbst gefunden werden, für welche werden **Hinweise** benötigt? Sollen die Hinweise schon **in der Aufgabenstellung** enthalten sein oder sollen sie *an bestimmten* Stellen des Problemlöseprozesses **nachgereicht** werden?
 - d) Welche **Ressourcen** werden benötigt? Welche sind schon vorhanden, welche müssen mitgeliefert werden?
- 3) Überarbeitung und heuristische Anreicherung der Aufgabe.
- 4) Beobachtung des Bearbeitungsprozesses der modifizierten Aufgabe, weitere Verbesserung der Aufgabe.

Gawlick, Th.: „Click, drag, think!“ Posing and Exploring Conjectures with Dynamic Geometry Software, in: Habre, S. (ed.): *Dynamical mathematical software and visualization in the learning of mathematics*. Hershey, PA: IGI Global 2012

Methodische Leitlinien zum Einsatz von **Heurismen** und für **Lehrer- bzw. Schüleraktivität**

„Wenn der Lehrer in seinen Schülern die Denkopoperationen entwickeln will, die den **Fragen und Anregungen unserer Tabelle** entsprechen, so **legt er diese Fragen und Anregungen** den Schülern so oft **vor**, wie er das ungezwungen tun kann. [...]. Dank dieser Führung wird der Schüler **schließlich hinter den rechten Gebrauch dieser Fragen und Anregungen kommen**“

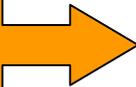
**Implizites
Training**



(Pólya 1949, S. 18)

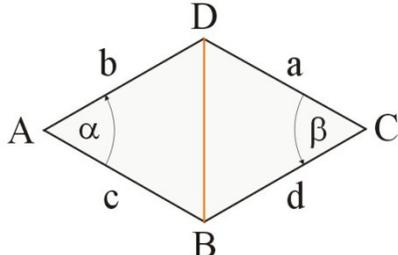
„**Ausgewählte heuristische Vorgehensweisen** sollten (als eine spezielle Art von Verfahrenskennntnissen) **im Prozeß der Tätigkeit bewußt vermittelt werden**. Das heißt, es geht um ein zielgerichtetes Aneignen und Anwenden im Unterricht und um ein **explizites Abheben von methodologischen Erkenntnissen**. **Ein nur implizites Vermitteln etwa durch Vorbildwirkung reicht nicht aus**“

**Explizites
Training**



(König 1992, S. 24)

Drei Stufen des heuristischen Explizitheitsgrades

Basis	<p>Eine Raute wird definiert als ein Viereck mit vier gleichlangen Seiten.</p> <p>Zeige an Hand der Skizze, dass die gegenüberliegenden Winkel betragsgleich sind:</p> $ \alpha = \beta $	
IT	<p>Eine Raute wird definiert als ein Viereck mit vier gleichlangen Seiten.</p> <p>Zeige an Hand einer informativen Figur, dass gegenüberliegende Winkel in einer Raute betragsgleich sind. Führe dazu geeignete Bezeichnungen ein.</p>	
ET	<p>Eine Raute wird definiert als ein Viereck mit vier gleichlangen Seiten.</p> <p>Zeige, dass gegenüberliegende Winkel in einer Raute betragsgleich sind.</p>	

Aufgabenstellung Schulbuch

Quelle: Griesel, Postel & Suhr (2008, S. 23)

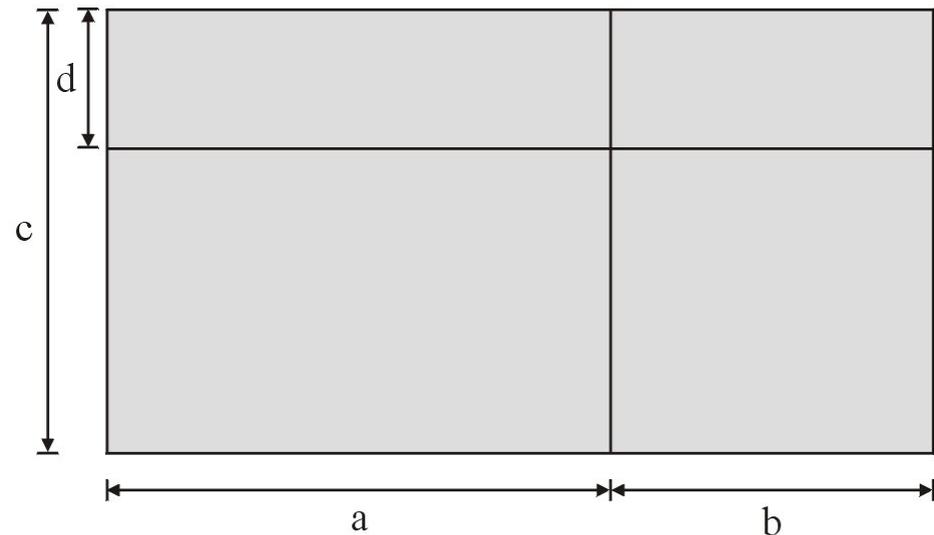
a) Erkläre am nebenstehenden Bild:

$$(a + b) \cdot (c - d) = ac - ad + bc - bd$$

Warum ist diese Überlegung nur für positive Zahlen a , b , c , d mit $d < c$ gültig?

b) Entwirf ein ähnliches Bild zu der folgenden Gleichung:

$$(a - b) \cdot (c - d) = ac - ad - bc + bd$$



Aspekte der heuristischen Rekonstruktion der Aufgabe

Angesprochene Polya-Fragen

1. What is the unknown?
2. What are the data?
7. Draw a figure.
8. Introduce suitable notation.
12. Do you know a related problem?
13. Do you know a theorem that could be useful?

**Rekonstruktionsschritt
2c (Heurismen)**
 Welcher Explizitheitsgrad?

Here is a problem related to yours and solved before. Could you use it?

17. Could you use ist method?
18. Should you introduce some auxilary element in order to make ist use possible?

If you cannot solve the proposed problem try to solve first some related problem.

23. A more special problem?
40. Can you derive the solution differently?
42. Can you use the result, or the method, for some other problem?

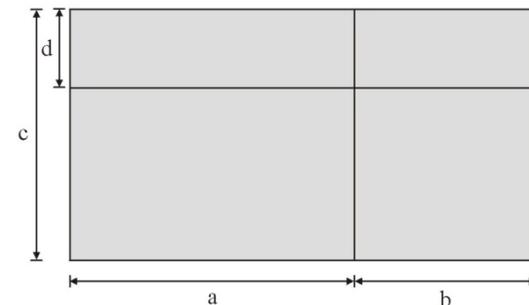
a) Erkläre am nebenstehenden Bild:

$$(a + b) \cdot (c - d) = ac - ad + bc - bd$$

Warum ist diese Überlegung nur für positive Zahlen a, b, c, d mit $d < c$ gültig?

b) Entwirf ein ähnliches Bild zu der folgenden Gleichung:

$$(a - b) \cdot (c - d) = ac - ad - bc + bd$$



Variante IT

- a) Bestimme zu dem folgenden Term einen wertgleichen Term, der keine Klammern enthält:

$$(a + b) \cdot (c - d)$$

Fertige zu deiner Hilfe eine *informative Figur* an.

Welche Auswirkungen auf deine informative Figur hätte es, wenn eine oder mehrere Variablen negativ wären oder $d > c$ wäre?

- b) Verfahre mit dem folgenden Term wie mit jenem aus a): $(a - b) \cdot (c - d)$

Variante IT

- a) Bestimme zu dem folgenden Term einen wertgleichen Term, der keine Klammern enthält:

$$(a + b) \cdot (c - d)$$

Fertige zu deiner Hilfe eine *informative Figur* an.

Welche Auswirkungen auf deine informative Figur hätte es, wenn eine oder mehrere Variablen negativ wären oder $d > c$ wäre?

- b) Verfahre mit dem folgenden Term wie mit jenem aus a): $(a - b) \cdot (c - d)$

Variante ET

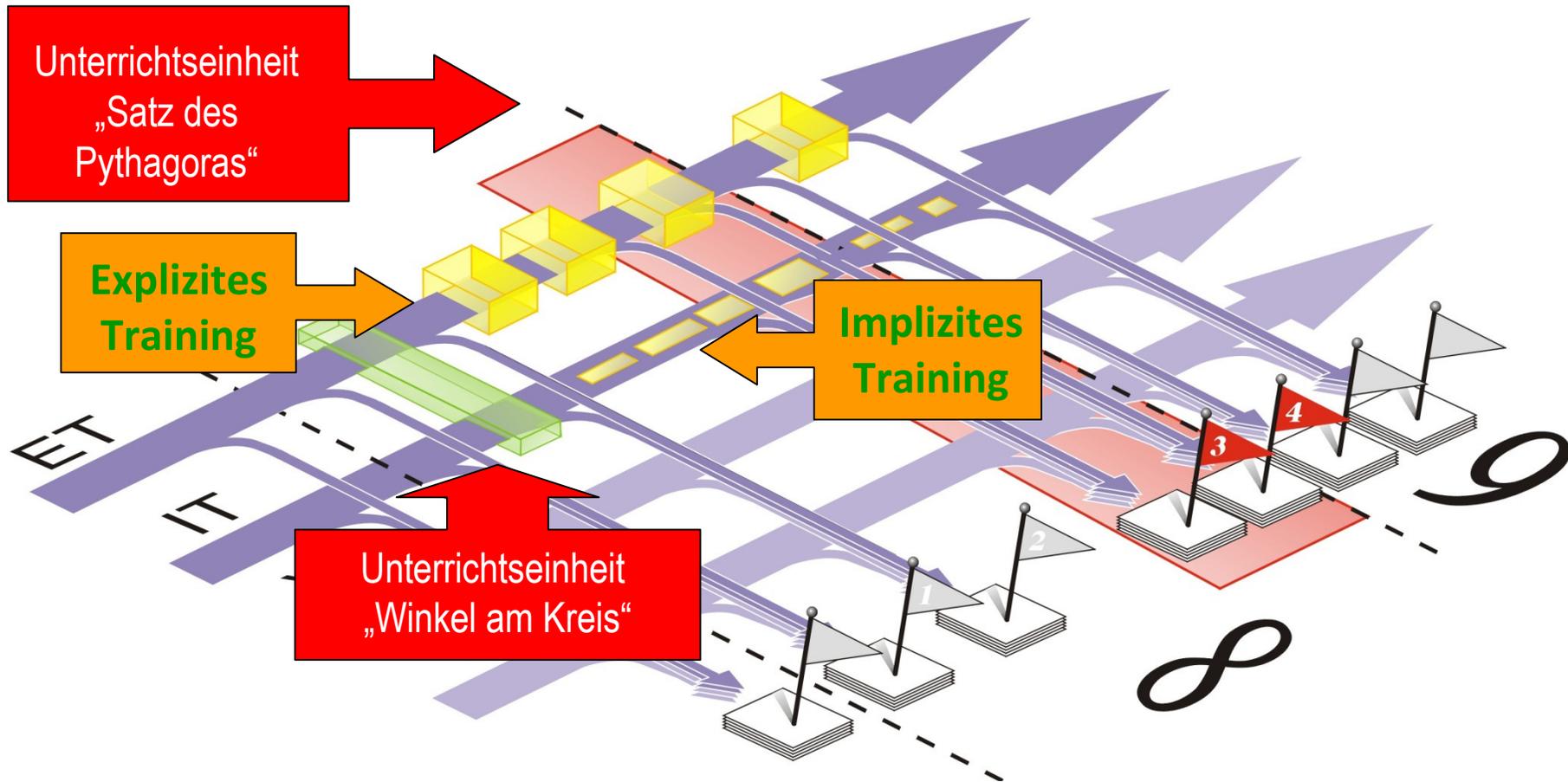
- a) Bestimme zu dem folgenden Term einen wertgleichen Term, der keine Klammern enthält:

$$(a + b) \cdot (c - d)$$

Ändert es etwas an der Wertgleichheit deiner Termumformung, wenn du für die Variablen negative Zahlen einsetzt?

- b) Verfahre mit dem folgenden Term wie mit jenem aus a): $(a - b) \cdot (c - d)$

Wirksamkeitsstudie zum Heuristentraining (Dissertationsprojekt Brockmann-Behnsen)



Gesucht: Kriterium der Zielerreichung

Gefunden: SuS wenden das Analogieprinzip an, um den “Pythagoras” zu verallgemeinern

Beweisphasen

(adaptiert von Zech und Boero)

Nr	Icon	Name	Aktivität
1		Satzfindung	Aufstellen einer Vermutung
2		Satzformulierung	Trennen von Voraussetzung und Behauptung
3		Beweisfindung	Erforschen des Umfeldes der Vermutung
4		Beweisorganisation	Auswahl und Verkettung geeigneter Argumente
5		Beweisdarstellung	Niederschrift des vollständigen Beweises

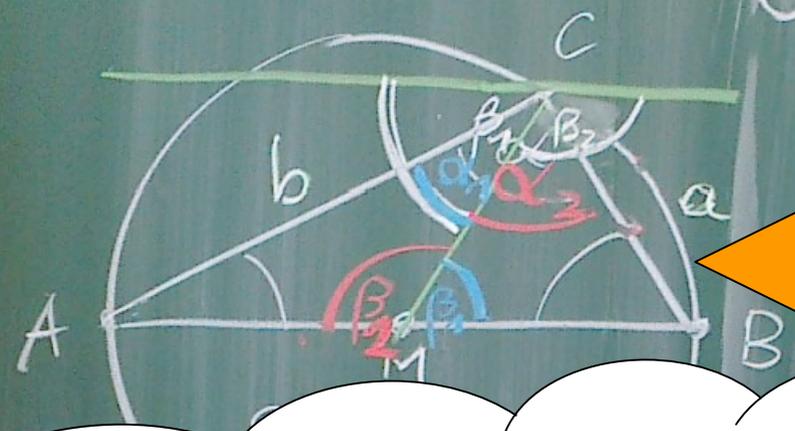
Beweisphasen beim Satz des Thales (UE „Winkel am Kreis“):



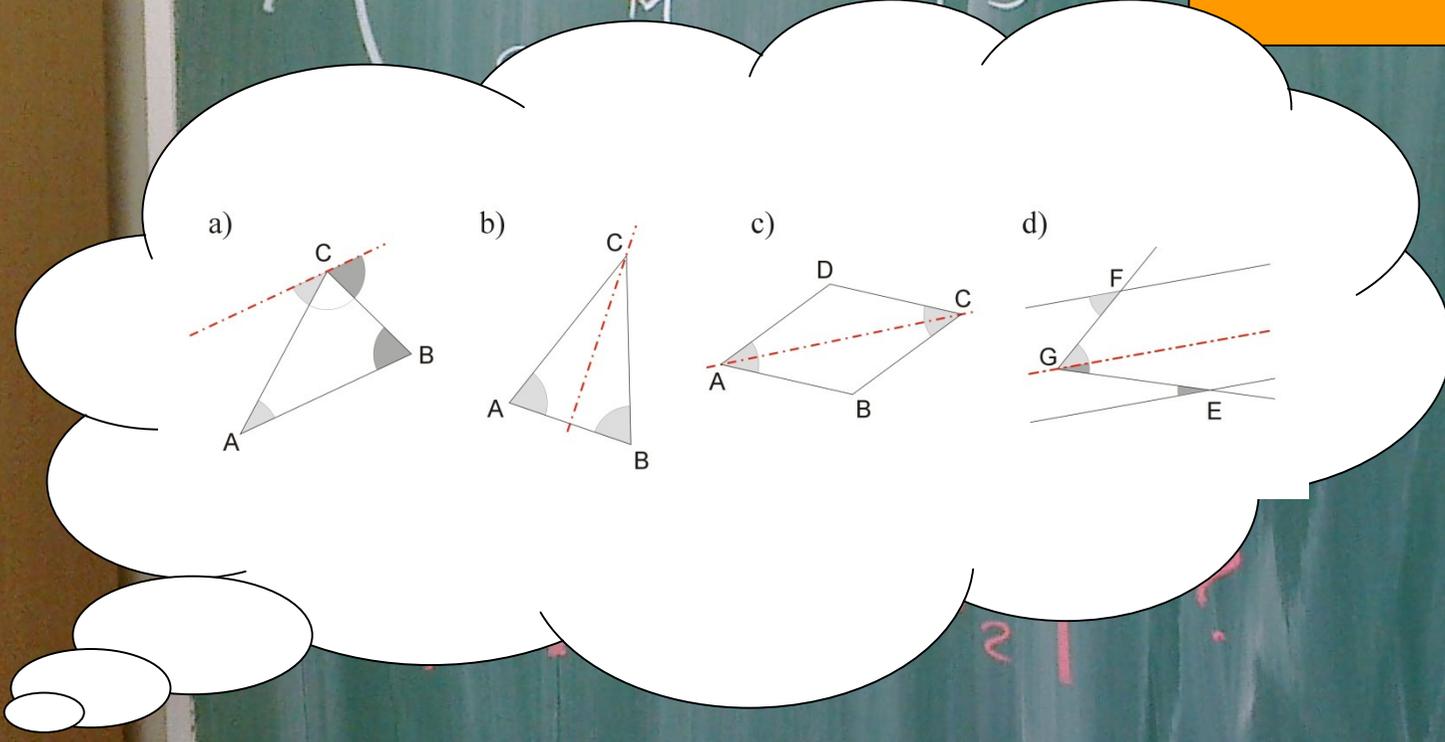
 1 Satzfindung	EIWOS zur Entdeckung des SdT, Tabelle zur Unterscheidung der Fälle: C außerhalb, innerhalb und auf dem Umkreis von AB
 2 Satzformulierung	Gemeinsame Formulierung des Falles: C auf dem Umkreis um AB (SdT) an der Tafel
 3 Beweisfindung	Lehrerimpulse: Was wissen wir schon in Bezug auf Dreiecke, Winkel etc. Welche heuristischen Hilfsmittel sind uns bekannt? EIWOS zur Unterstützung
 4 Beweisorganisation	Möglich: Beweispuzele oder Lösungsgraph mit Lücken oder eigenständiges Erstellen eines Lösungsgraphen
 5 Beweisdarstellung	Niederschrift des Beweises in einem Zweispaltenbeweis

Heuristmentraining in Phase 3: Finde den „Thales“-Beweis!

8d, 30-09-11

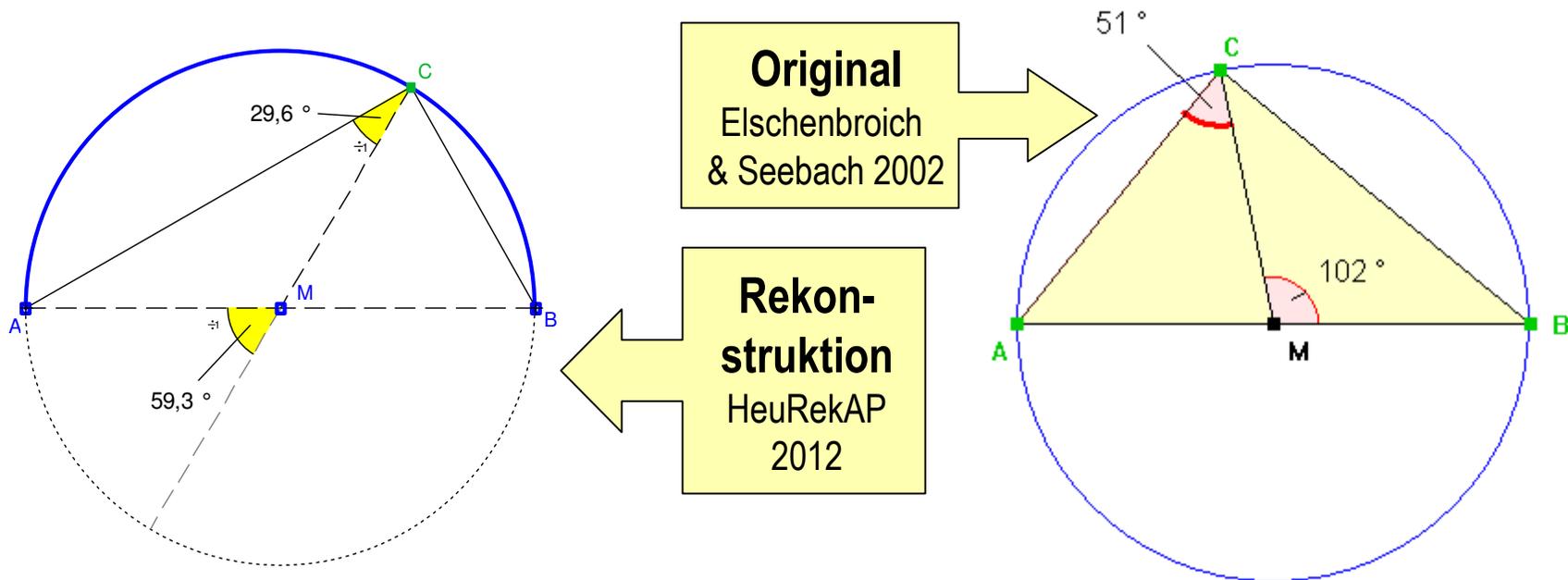


Lehrerfrage: Welche Methoden und Techniken stehen zur Verfügung?



Beweisfindung mittels EiWos (Electronic interactive Worksheet)

Bitte [Thales.geo](#) öffnen!



Original
Elschenbroich
& Seebach 2002

**Rekon-
struktion**
HeuRekAP
2012

Außenwinkelsatz (Euklid, Elemente I.32)

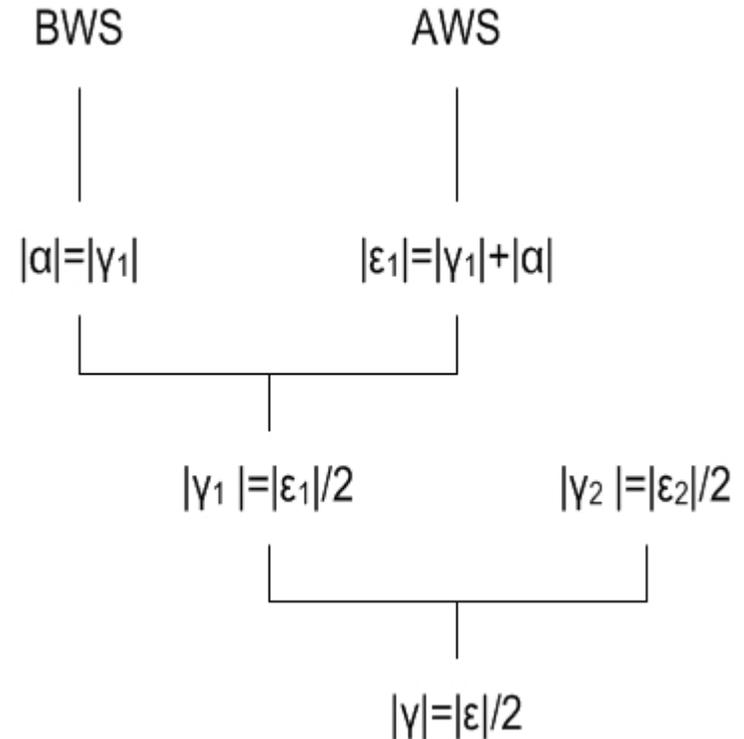
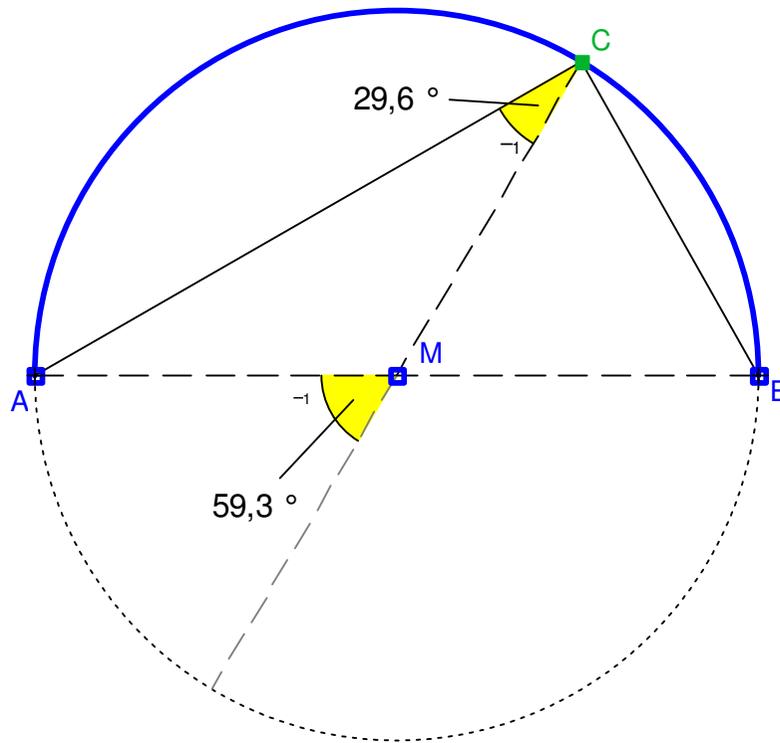
An jedem Dreieck ist der bei Verlängerung einer Seite entstehende Außenwinkel den beiden gegenüberliegenden Innenwinkeln zusammen gleich, und die drei Winkel innerhalb des Dreiecks sind zusammen zwei Rechten gleich.

Didaktische Rekonstruktion

Verwendung des Außenwinkelsatzes, um den Beweis übertragbar zu machen!

Bitte [UWS.geo](#) öffnen!

Verknüpfung von Beobachtungen zu Argumentationen



Ziehe an C.

- a) Was fällt dir an den eingezeichneten Winkeln auf?
- b) Warum muss das so sein? Tipp: Beobachte das Dreieck AMC.
- c) Verfahre entsprechend mit dem Dreieck BMC.
- d) Was ergibt sich für die Größe des Winkels γ ?

Benennung des Heurismus

Der Heurismus „Analogie“

SuS benennen Pólyafragen:

Analogieprinzip

Lösungen u. Erkenntnisse aus
"ähnlichen Aufgaben werden
auf die neue Aufgabe übertragen."

Beispiele:

neue Aufgabe	bekannte Aufgabe
Pyramidenaufg.	BWS
Kerzenaufgabe	Müller-Mufflig-Aufg.

Pólyafragen

- Hast du die Aufgabe so oder in abgewandelter Form früher schon einmal gesehen und vielleicht sogar gelöst?
- Kennst du Aufgaben, bei denen etwas ähnliches gesucht wird wie hier?
- Kennst du eine Aufgabe, die auf vor-gleichbare Art gelöst ist wie diese?

Gemeinsamkeit

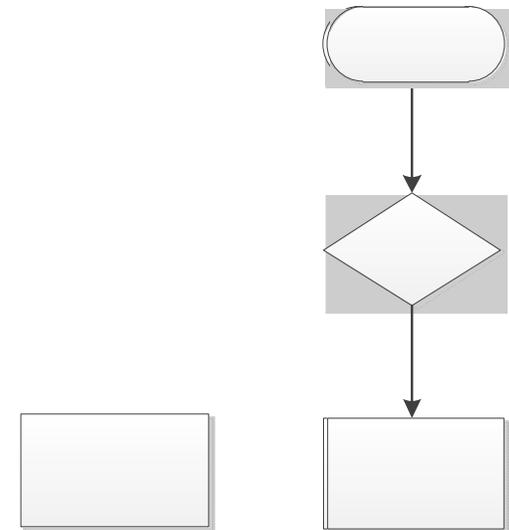
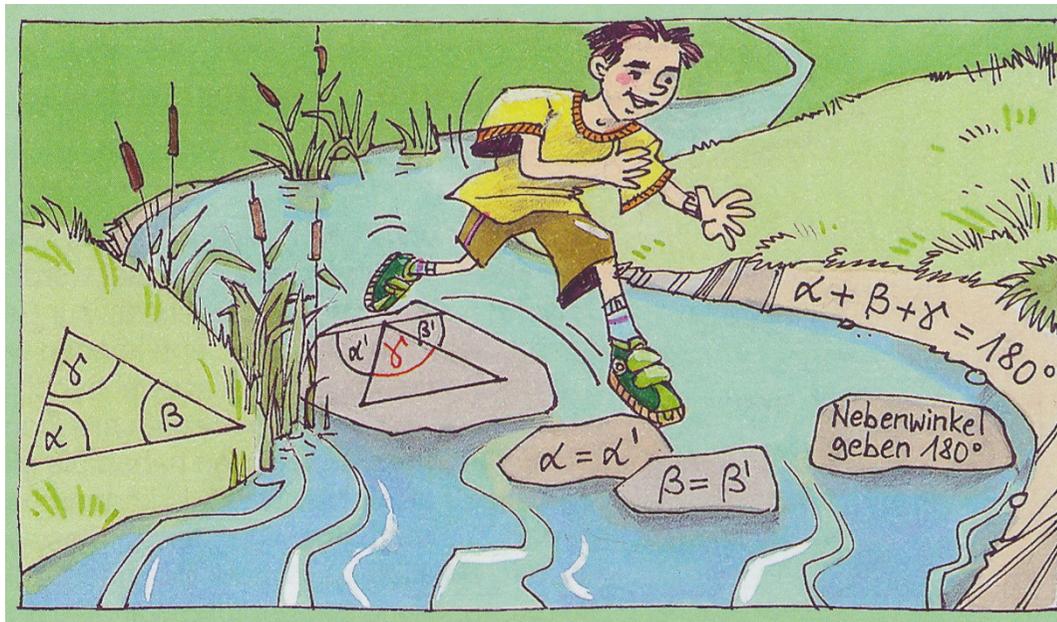
gleichschenkel. Dreieck

Lösung mittels Graphen

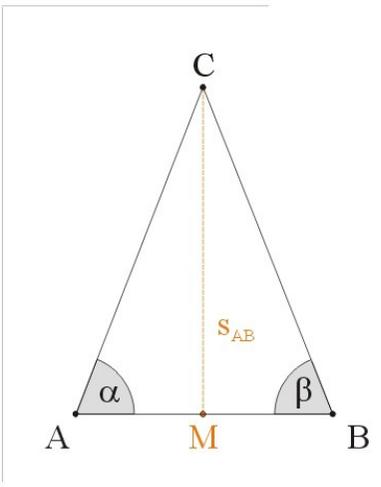
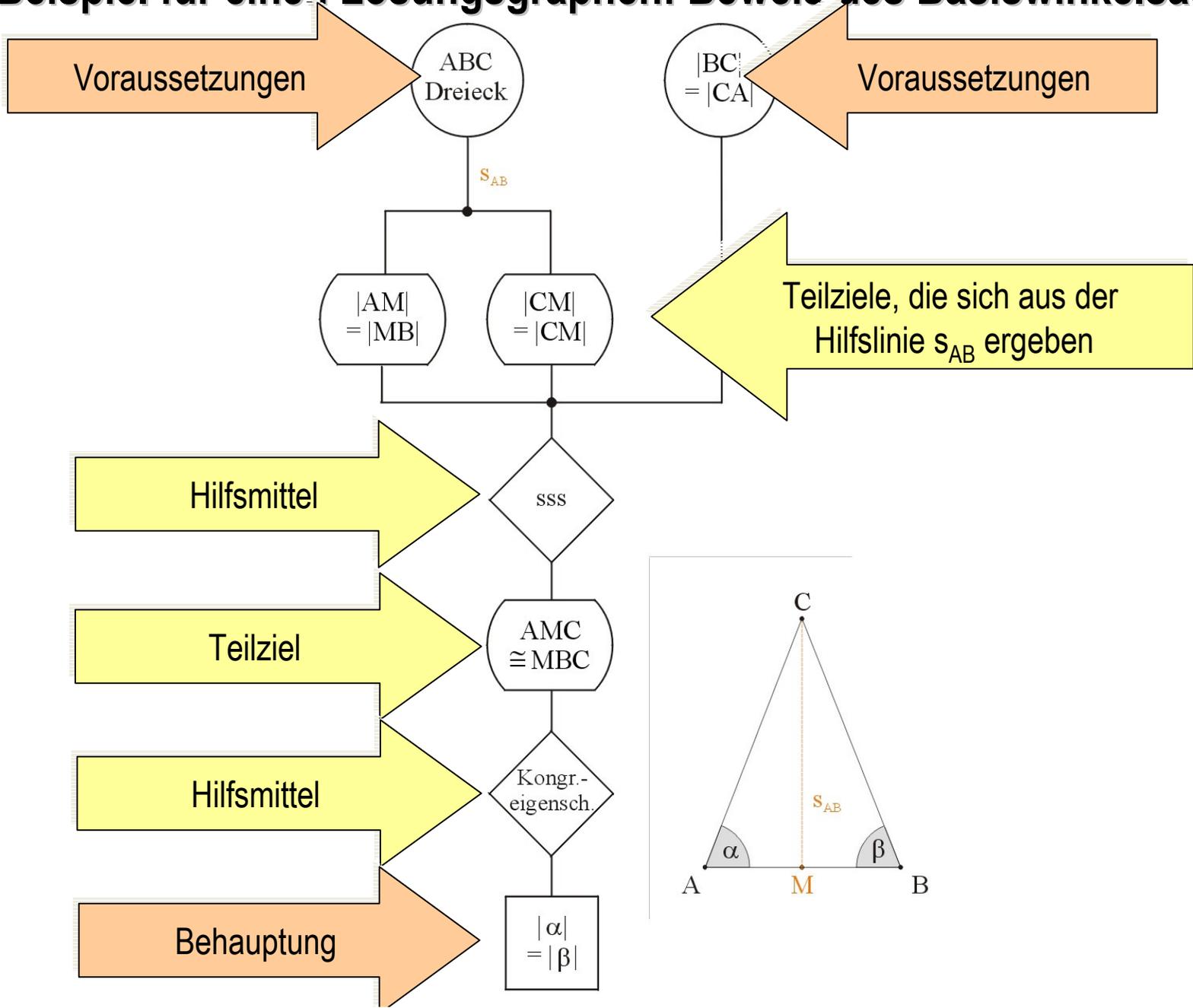
SuS stellen
die Aufgaben
gegenüber

Der Lösungsgraph nach König als heuristisches Hilfsmittel

- **Lösungsgraph** repräsentiert den aktuellen Zustand der Aufgabe:
- Geg, Ges: Start- und Ziel-Knoten setzen
- RA und VA: Graph erweitern durch vorschalten/nachscharfen von Knoten
 - TZ (Teilziel-Frage): Operat/Operand-Knoten
 - HM (Hilfsmittel-Frage): Operator

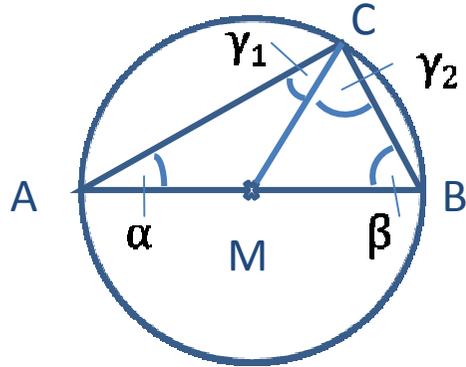


Beispiel für einen Lösungsgraphen: Beweis des Basiswinkelsatzes



PL-Prozess Thales

Ausgangszustand: ABC liegt auf k
 AB ist Durchmesser von k
 $|\gamma| = 90^\circ$



Ist: Gleiche Längen
 Soll: Winkelmaß = 90°

(UR) (ZZO)

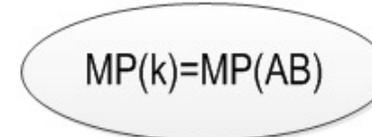
Längen $\xrightarrow{\text{BWS}}$ Winkel

(UR)

(ZZ): $|\alpha|, |\beta|$ Barriere:
Winkel variabel

(ZZO) Mit welchen HM/O kann man Winkelgrößen berechnen?

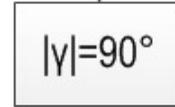
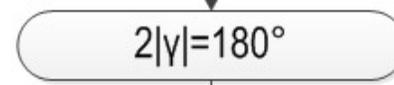
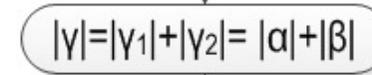
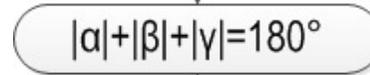
Geg



IF
Bed



HL



Ges

Heuristiken

(SA)

(ZZB)

(VA)

(ZZO)/
(VA)

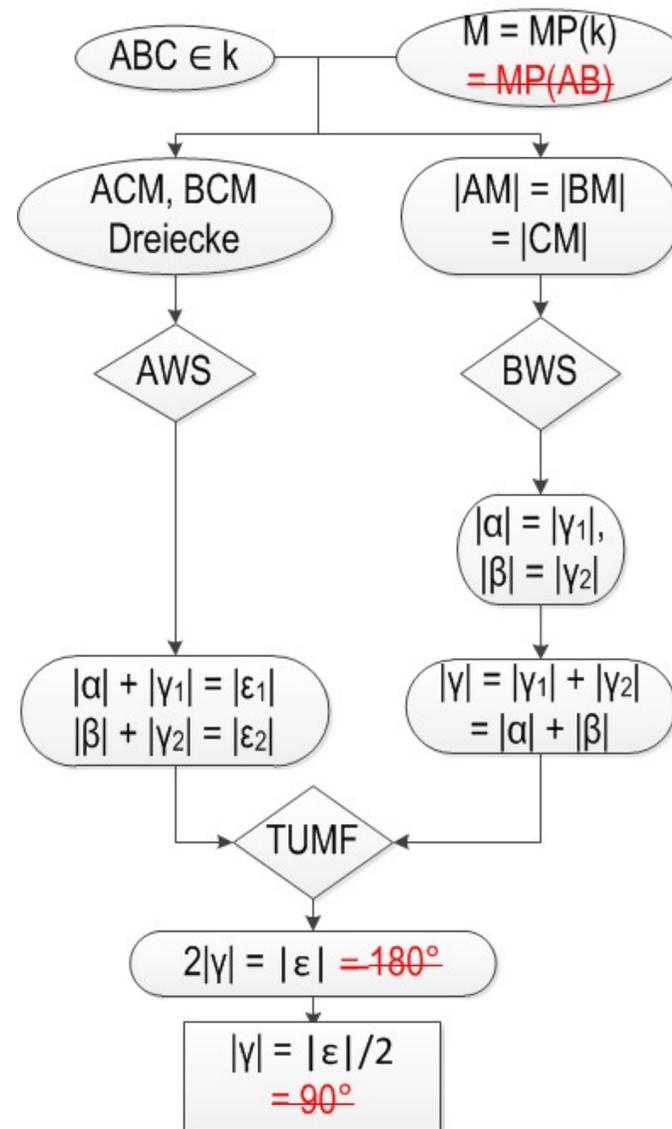
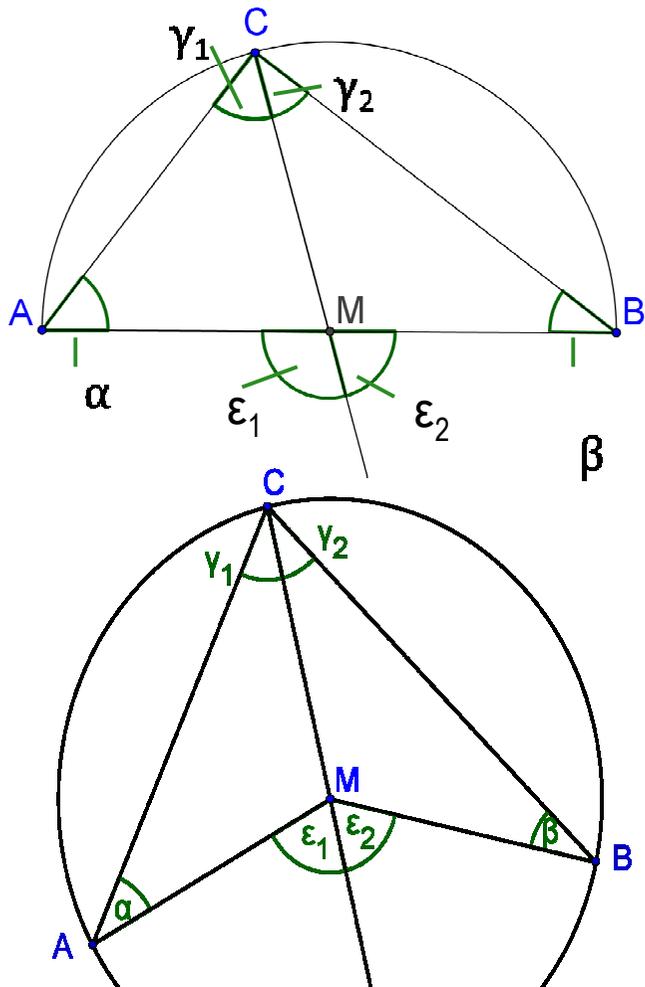
(ZZB)

(ZA)

Vom „Thales“ zum Umfangswinkelsatz: Umstrukturierung des Beweises

Visualisierung der Analogie mit Hilfes des Graphen

- Geg** ABC liegt auf k
~~AB ist Durchmesser von k~~
Ges ~~$|\gamma| = 90^\circ$~~



Ein Schlüsselement des Trainings: Die Zwei-Tore-Regel

„Bei der Bearbeitung einer mathematischen Aufgabe muss man in der Regel in mehreren Schritten vorgehen. Bei diesen Schritten kann es sich um Folgendes handeln:

- a) Berechnungen
- b) Term- oder Äquivalenzumformungen
- c) logische Schlussfolgerungen

Für jeden dieser Schritte muss man die Zwei-Tore-Regel beachten:

Man darf einen Schritt erst durchführen, wenn man die Erlaubnis erhält, beide Tore passieren zu dürfen.

Jedes Tor wird von einem Wächter bewacht.“



Zwei-Tore-Regel

„Erstes Tor: Begründung für den geplanten Schritt

Der Wächter vom ersten Tor ist der strengere. Er fordert dazu auf, eine Begründung dafür zu nennen, warum man einen geplanten Schritt durchführen darf.

Er fragt: „**Warum darfst du das?**“

Als Begründung akzeptiert dieser Wächter beispielsweise

- a) korrekte Rechenregeln
- b) logische Schlussfolgerungen aus
 - bereits bewiesenen Sätzen.
 - zuvor begründeten Schritten.
 - den Voraussetzungen der Aufgabe, die du bearbeitest.

Erst, wenn man den ersten Wächter mit einer guten Begründung von der Rechtmäßigkeit des Schrittes überzeugen konnte, darf man zum zweiten Tor weitergehen.“



Zwei-Tore-Regel

„Zweites Tor: Nutzen des geplanten Schrittes

Der Wächter an diesem Tor ist sehr viel freundlicher als der erste. Er hat von dem Wächter am ersten Tor erfahren, dass man einen mathematisch erlaubten Schritt bei der Bearbeitung der Aufgabe durchführen möchte. Nun möchte er helfen, unnötige Arbeit zu vermeiden und erkundigt sich danach, welchen Nutzen man sich von diesem Schritt erhofft.

Dieser Wächter fragt: „**Was bringt es dir?**“

Als Vorteile könnte man diesem Wächter unter Anderem nennen

- dass dadurch ein Term oder eine Gleichung vereinfacht wird.
- dass man durch den Schritt der Lösung näher kommt.
- dass der Schritt für die Ausführung des Lösungsplanes erforderlich ist.
- dass man sich weitere Erkenntnisse für den Lösungsplan erhofft.
- dass man den Schritt ausprobieren möchte, um zu sehen, was passiert..“



Beispiele für Zweispaltenbeweise in Schulbüchern

OBJECTIVE: Apply the Pythagorean Theorem.

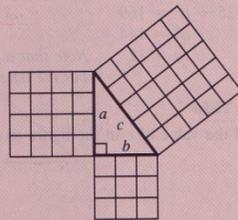
7-2 The Pythagorean Theorem

EXPLORE



How does the sum of the areas of the squares on the legs of this right triangle compare to the area of the square on the hypotenuse? Make a generalization.

Use graph paper to decide if this generalization is true for right triangles with legs $a = 5$, $b = 12$, and $a = 8$, $b = 15$.



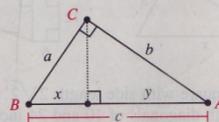
The Pythagorean Theorem is one of the most famous and useful theorems in plane geometry. It can be used to find the length of the third side of a right triangle when the lengths of two of the sides are known. It was named after the Greek mathematician Pythagoras who is thought to have given the first proof of the theorem around 500 BC. In the Explore, you may have "discovered" this famous theorem.

THEOREM 7.4 Pythagorean Theorem

In a right triangle, the square of the length of the hypotenuse equals the sum of the squares of the lengths of the legs.

Given: $\triangle ABC$ is a right triangle.
 $\angle C$ is a right angle.

Prove: $a^2 + b^2 = c^2$



Proof Statements

- | Statements | Reasons |
|---|--|
| 1. $\triangle ABC$ is a right triangle.
$\angle C$ is a right angle. | 1. Given |
| 2. Draw a perpendicular from C to \overline{AB} . | 2. Theorem 2.9 |
| 3. $\frac{c}{a} = \frac{a}{x}$, $\frac{c}{b} = \frac{b}{y}$ | 3. Theorem 7.3 |
| 4. $a^2 = cx$, $b^2 = cy$ | 4. Product of mean equals product of extremes. |
| 5. $a^2 + b^2 = cx + cy$ | 5. Addition Property |
| 6. $a^2 + b^2 = c(x + y)$ | 6. Distributive Property |
| 7. $a^2 + b^2 = c^2$ | 7. Segment Addition Postulate, Substitution |

„Geometry“, Clemens et al. (1994, S. 301)

Zum Beweisen in der Geometrie

Mathematik kann eine spannende Tätigkeit sein, bei der viele überraschende Zusammenhänge entdeckt und dann als Sätze aufgeschrieben werden. Solche Sätze findet man durch Probieren, Beobachten, Vermuten (Hypothesen aufstellen) und Überprüfen dieser Vermutungen an Beispielen.

Manchmal braucht man dabei auch eine „zündende Idee“. Normalerweise gibt man sich mit diesem Ergebnis des Forschens zufrieden.

In der Mathematik aber verlässt man sich nicht auf die Anschauung und die Bestätigung an Beispielen. Man beweist seine Vermutung durch „logisches Denken“. Dabei darf man nur auf bereits bekannte und bewiesene Sätze zurückgreifen.

Am Beispiel des Satzes von Thales können wir einen solchen Beweis demonstrieren:

1. Schritt: Klare Trennung von Voraussetzung und Behauptung.

Voraussetzung:

Gegeben ist ein Dreieck ABC , bei dem der Punkt C auf dem Kreis mit dem Durchmesser AB liegt.

Behauptung:

Der Winkel γ bei C ist ein rechter Winkel.

2. Schritt: Skizzieren einer Beweisfigur mit den wichtigen Größen. Dabei können geeignete Hilfslinien und Hilfsgrößen sehr nützlich sein.

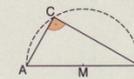
3. Schritt: Aus den Voraussetzungen und bereits bekannten Zusammenhängen wird die Behauptung schrittweise hergeleitet. Wir stellen dies übersichtlich in zwei Spalten dar:

Beweisschritt	Begründung
(1) $\gamma_1 + \gamma_2 = \gamma$	Hilfslinie teilt γ in γ_1 und γ_2 .
(2) $\overline{MA} = \overline{MC}$	\overline{MA} und \overline{MC} sind Radien des Kreises.
(3) $\gamma_1 = \alpha$	Im gleichschenkligen Dreieck AMC sind die Basiswinkel gleich groß.
(4) $\overline{MB} = \overline{MC}$	\overline{MB} und \overline{MC} sind Radien des Kreises.
(5) $\gamma_2 = \beta$	Im gleichschenkligen Dreieck MBC sind die Basiswinkel gleich groß.
(6) $\alpha + \beta + \gamma = 180^\circ$	Winkelsumme im Dreieck ABC
(7) $\gamma_1 + \gamma_2 + (\gamma_1 + \gamma_2) = 180^\circ$	wegen (1), (3), (5) und (6)
(8) $2(\gamma_1 + \gamma_2) = 180^\circ$	Termumformung auf der linken Seite der Gleichung
(9) $\gamma_1 + \gamma_2 = 90^\circ$	Division der Gleichung durch 2
(10) $\gamma = 90^\circ$	wegen (1); „was zu beweisen war“

Im Beweisen durch logisches Schließen liegt die besondere Stärke der Mathematik. Ist eine mathematische Aussage erst einmal bewiesen, so wird sie auf der ganzen Welt als wahr anerkannt und in das Buch der Mathematik aufgenommen.



Das Beweisen wurde vor mehr als 2000 Jahren von den Griechen eingeführt. Thales von Milet war einer der ersten Begründer dieses strengen Vorgehens.



„Zweispaltenbeweis“

Die Beweisfigur und die übersichtliche Darstellung der Beweisschritte stehen meist nicht am Anfang des Beweises, sie entwickeln sich oft erst nach vielen Ansätzen mit Versuch und Irrtum.



„Neue Wege“, Lergenmüller et al. (2007, S.72)

Zwei-Tore-Regel und Zweispaltenbeweis



Voraussetzung:			
Behauptung:			
Skizze:			
Beweis:			
	Beweisschritt:	Begründung:	
(1)			
(2)			
(3)			
(4)			
(5)			

$y = 2 \cdot x - 3$ ~~$y = 2 \cdot x - 3$~~

Die Wächter wirken nachhaltig!

der Gleichung $y = 2 \cdot x - 3$

„Ich weiß nicht, wie ich x wegkomme“



$y : x = 2x - 3$

$y = 2x - 3 \quad | :x$

~~$y = 2x - 3$~~

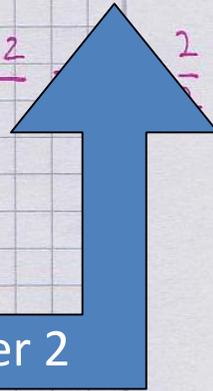
$y : x = \frac{2x-3}{x}$

$\frac{y}{x} = \frac{2x-3}{x}$

$\frac{y}{x} = \frac{2x}{x} - \frac{3}{x}$

$\frac{y}{x} = 2 - \frac{3}{x}$

„Das bringt mir nichts“



$\frac{4-2}{2} = \frac{2}{2}$

$7 = 2 \cdot 5 - 3$

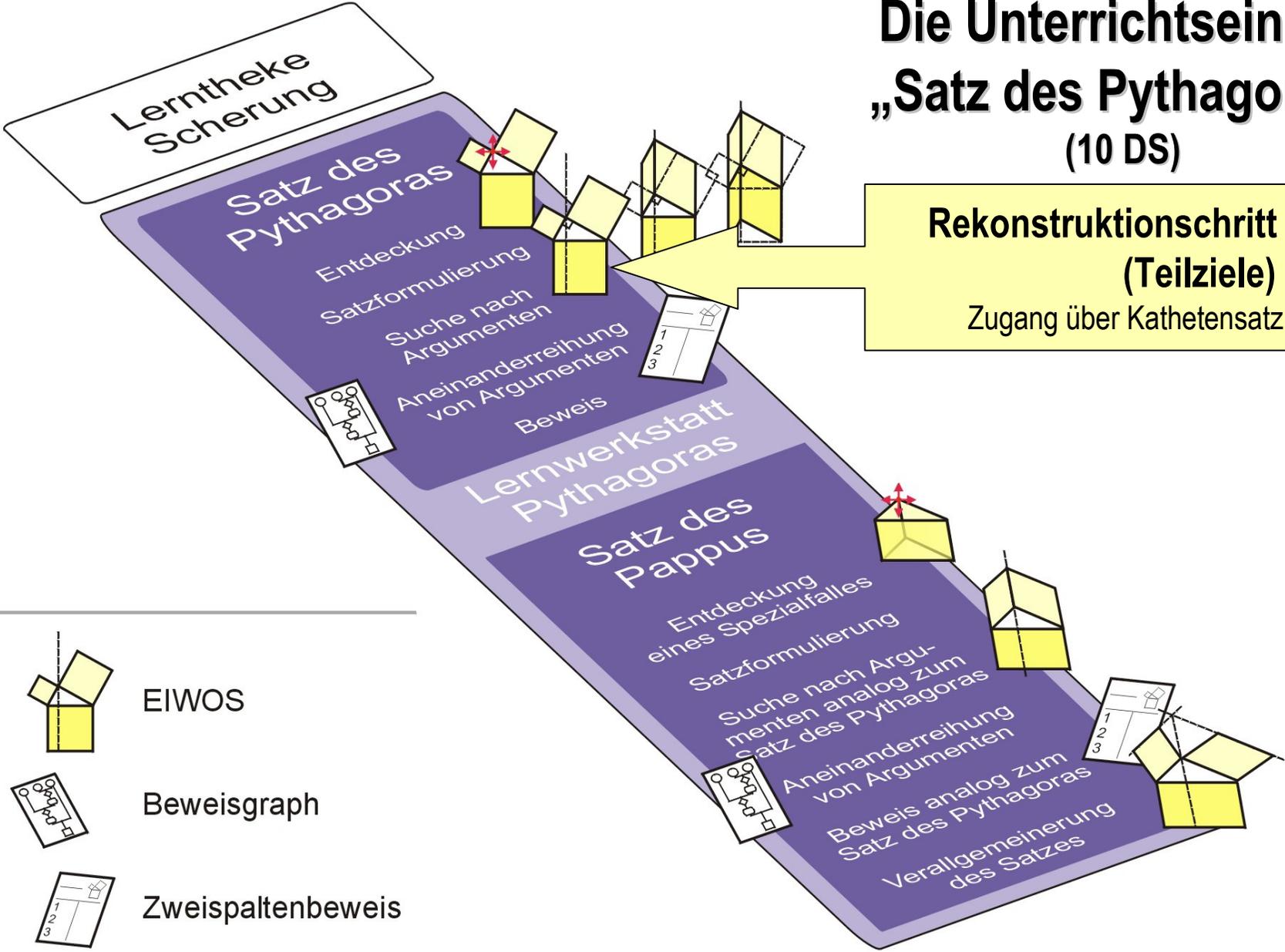
C14 (04.09.2012)

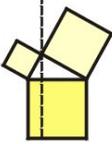
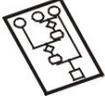
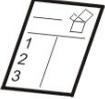
Neues Bsp:

$y = 2 \cdot 4 - 3$

Die Unterrichtseinheit „Satz des Pythagoras“ (10 DS)

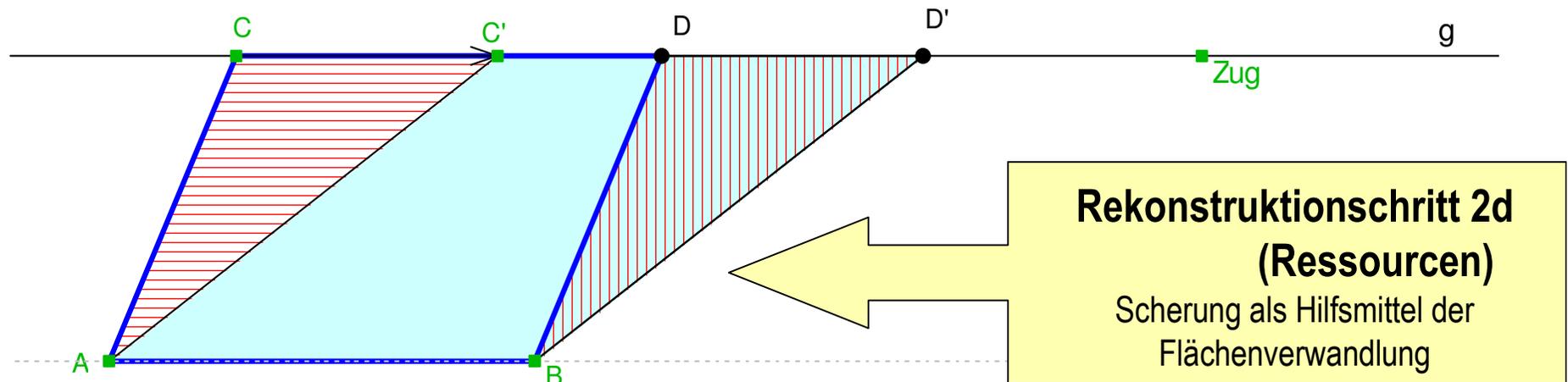
**Rekonstruktionschritt 2a
(Teilziele)**
Zugang über Kathetensatz



-  EIWOS
-  Beweisgraph
-  Zweispaltenbeweis

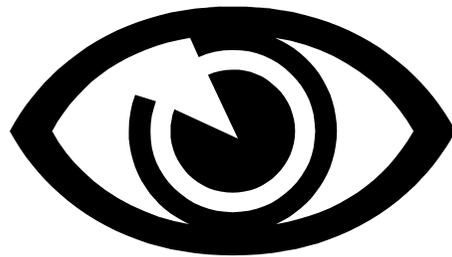
Lerntheke Scherung

Aufgabe 4a: Lies dir den folgenden Satz aufmerksam durch:



Hält man im Parallelogramm $ABCD$ die Grundseite AB fest und verschiebt die Gegenseite CD parallel zu AB auf $C'D'$, so ist auch $ABC'D'$ ein Parallelogramm. Es ist flächengleich zu $ABCD$.

Aufgabe 4b: Beweise die Flächengleichheit von $ABCD$ und $ABC'D'$.



Phase 1:

Satzfindung: *Aufstellen einer Vermutung*

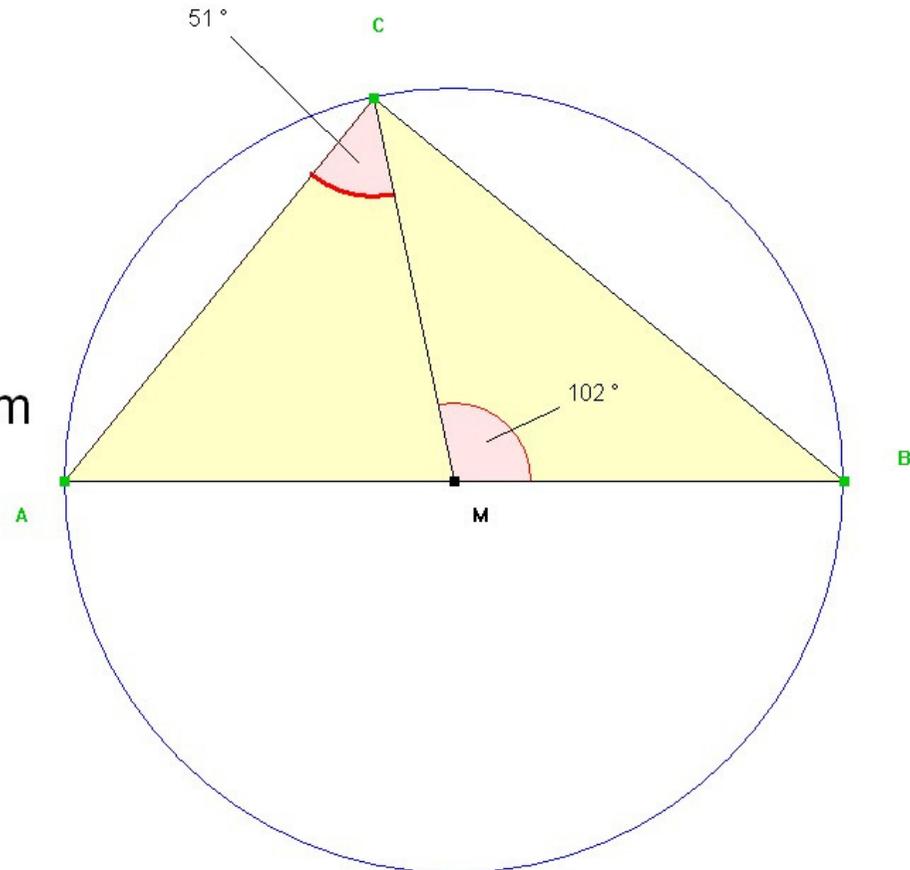
Bitte EIWOS A1-02.geo öffnen

Ziehe an C.

a) Was fällt dir an den eingezeichneten Winkeln auf?
(Tipp: Beobachte das Dreieck AMC)

b) Verfahre entsprechend mit dem Dreieck MBC und den anderen Teilwinkeln bei M und C.

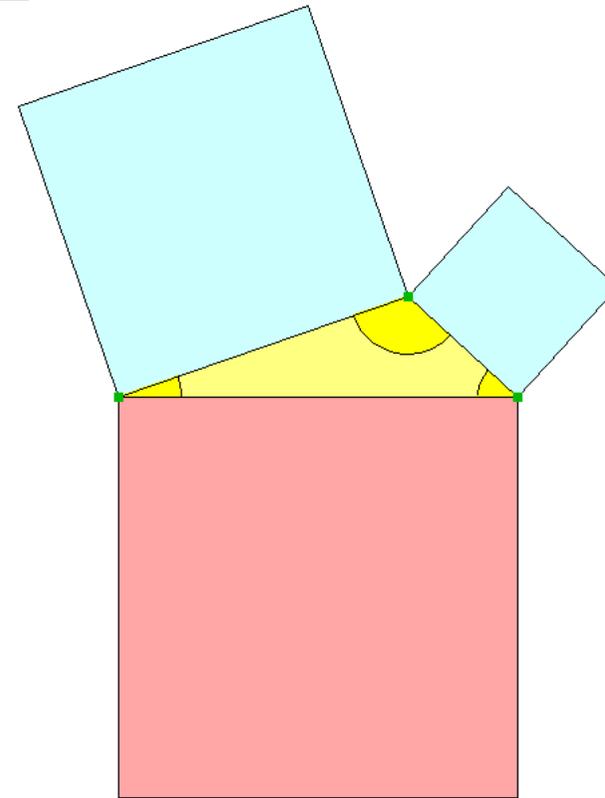
c) Was ergibt sich aus deiner Beobachtung für die Größe des Winkels γ ?



Bitte EIWOS SdP01.geo öffnen

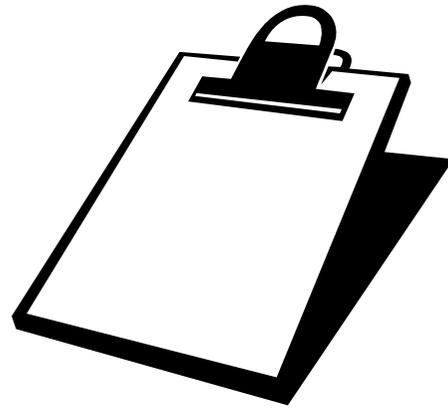


Für das gegebene Dreieck sollen die blauen Flächen, die über den anfänglich kürzeren Dreiecksseiten konstruiert wurden, mit der Fläche über der anfänglich längsten Dreiecksseite verglichen werden.



Ergebnissicherung

Lage von C	Gestalt des Dreiecks ABC	Vergleich der Quadratflächen	Betrag des Winkels γ
C liegt außerhalb von k.	ABC ist spitzwinklig in C.	$a^2+b^2>c^2$	$\gamma < 90^\circ$
C liegt auf k.	ABC ist rechtwinklig in C.	$a^2+b^2=c^2$	$\gamma = 90^\circ$
C liegt innerhalb von k.	ABC ist stumpfwinklig in C.	$a^2+b^2<c^2$	$\gamma > 90^\circ$



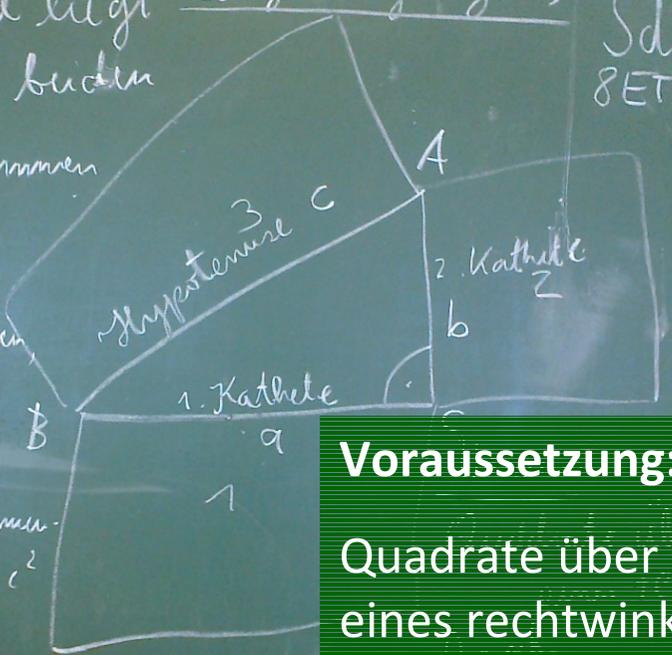
Phase 2:

Satzformulierung: *Trennen von Voraussetzung und
Behauptung*

Der rechte Winkel liegt immer zwischen den beiden Quadraten, die zusammen so groß sind wie das Quadrat über der dritten längsten Seite.

Satz des Pythagoras

SdP_01ET
8ET(d)31-05-2012



HA: Notiere die Zusammenhänge von a^2 , b^2 und c^2 für die drei Fälle

- 1) $|\gamma| < 90^\circ$
- 2) $|\gamma| = 90^\circ$
- 3) $|\gamma| > 90^\circ$

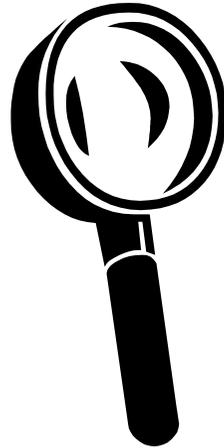
$$a^2 + b^2 = c^2$$

Voraussetzung:

Quadrate über den Seiten eines rechtwinkligen Dreiecks

Behauptung:

Die beiden Kathetenquadrate sind zusammen so groß wie das Hypotenusenquadrat.



Phase 3:

Beweisfindung: Erforschen des Umfeldes der Vermutung, Identifizieren von Teilzielen und Hilfsmitteln für den Beweis

Lehrerimpulse:

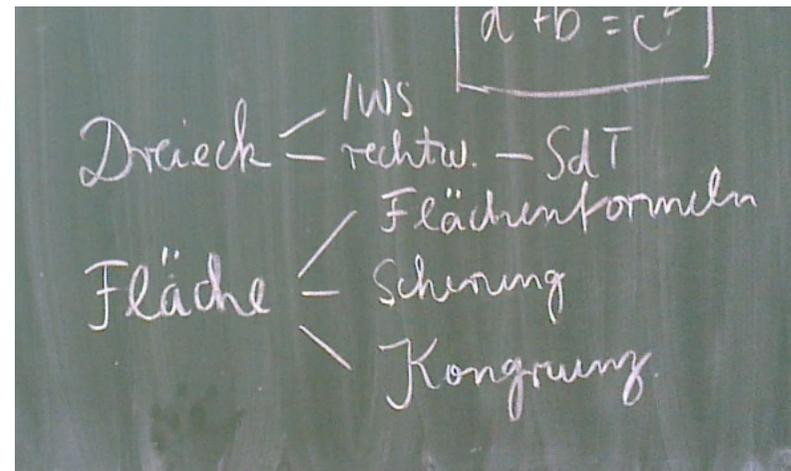
„Der SdP vergleicht die Maße quadratischer Flächen über den Seiten eines rechtwinkligen Dreiecks miteinander. Erläutert, was diesen Vergleich so kompliziert macht!“

„Die beiden kleinen Quadrate lassen sich geometrisch nicht in das große einpassen, etwa durch Zerschneiden, Umlegen o.ä.“

„Zwei Flächen werden mit einer verglichen“

„Erläutert, was ihr schon in Hinblick auf Dreiecke, Quadrate, Flächen etc. wisst?“

(Gedächtnisprotokoll von Schüleräußerungen)



Bitte SdP03_Vierecke_IT.geo öffnen!

Betrachtet wird zunächst nur der rechte Teil der Pythagorasfigur. Eingezeichnet sind anfänglich ein Kathetenquadrat und ein rechteckiger Abschnitt des Hypotenusenquadrates. Variiere die Lage von C zunächst nicht.

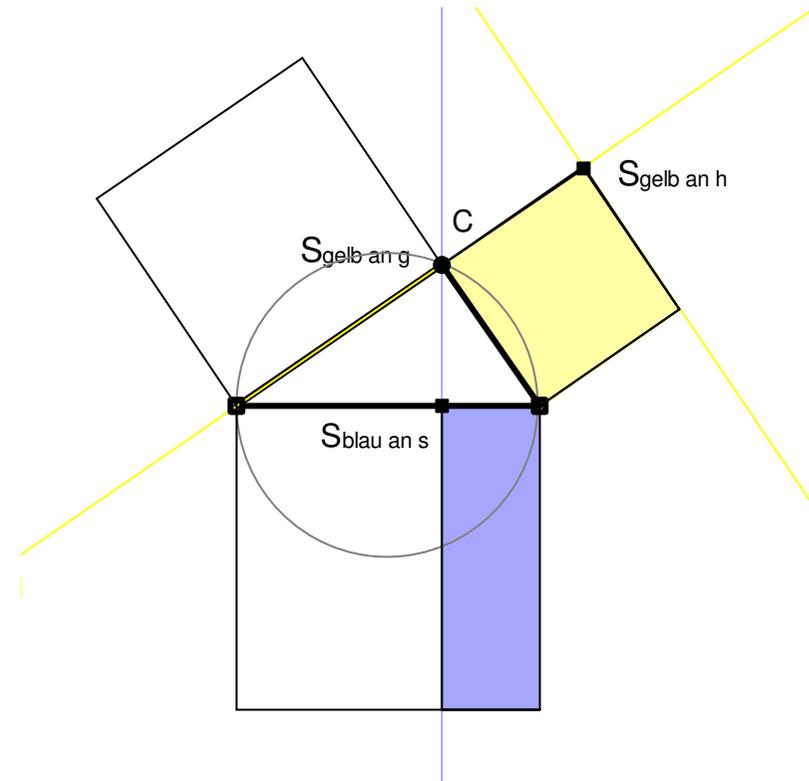
a) Schere das anfängliche, gelbe Quadrat mit $S_{\text{gelb an g}}$ und $S_{\text{gelb an h}}$ und das anfängliche, blaue Rechteck mit $S_{\text{blau an s}}$.

b) Versuche durch diese Scherungen ein gelbes und ein blaues Viereck zu erzeugen, die zueinander kongruent sind.

c) Begründe die Kongruenz der beiden gescherten Vierecke.

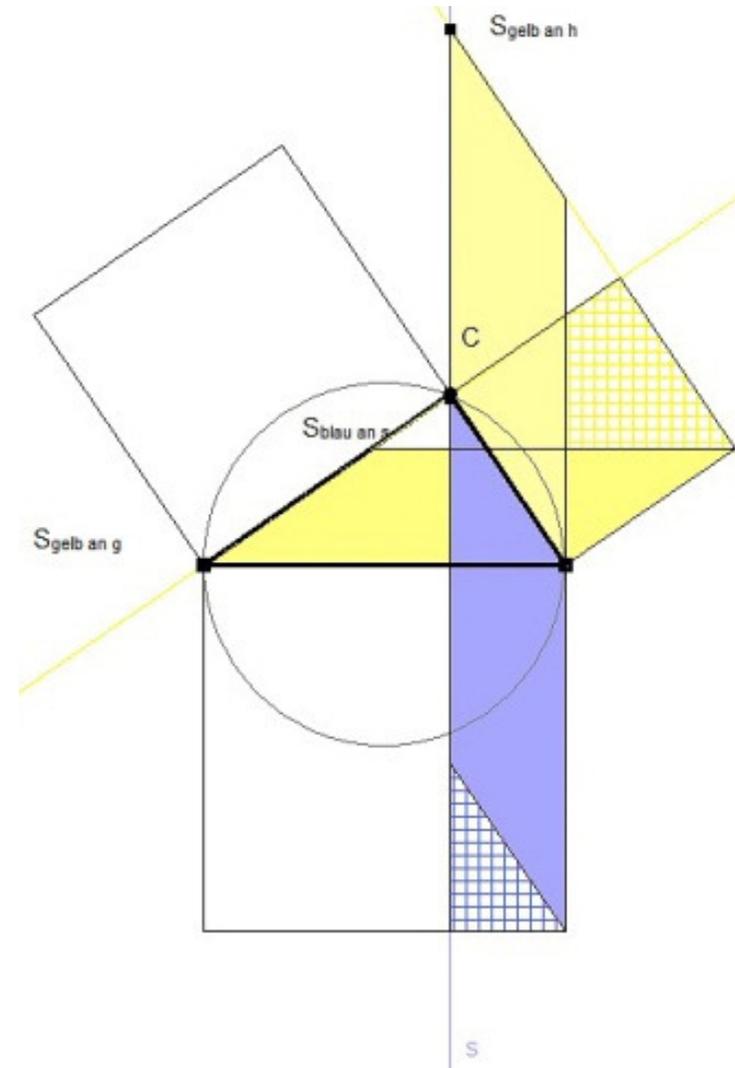
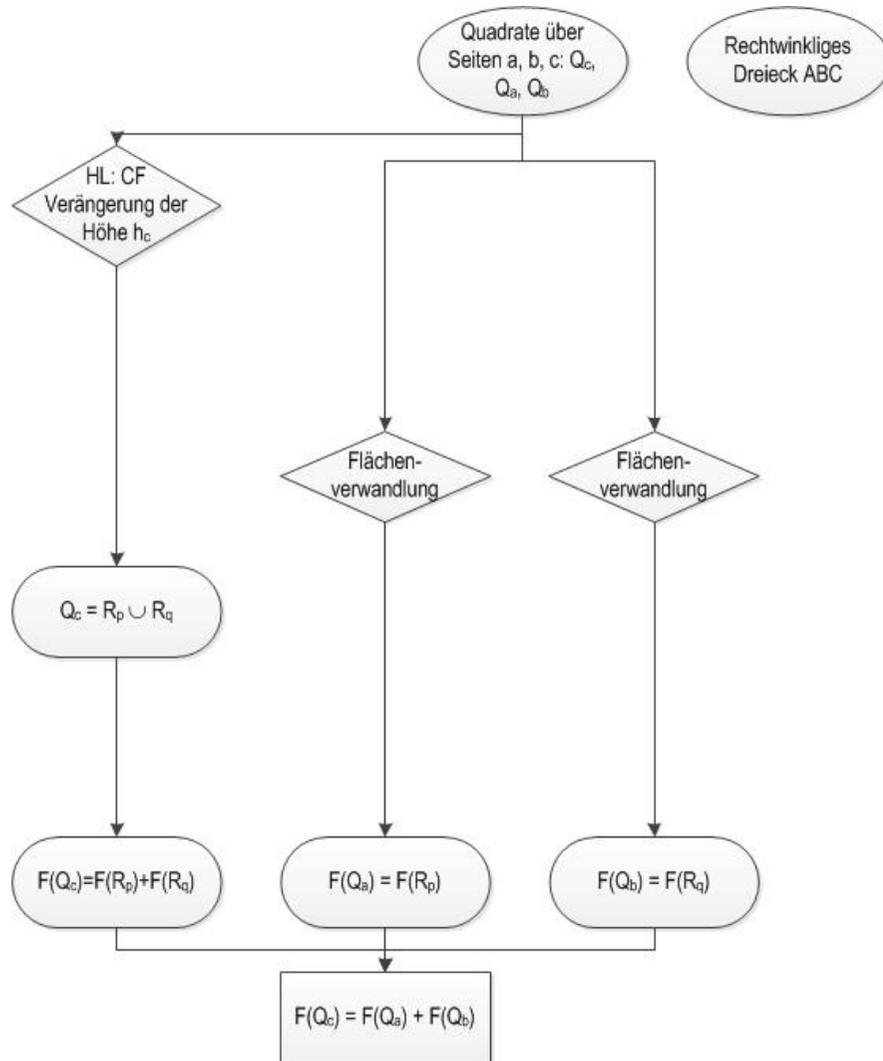
d) Was bedeutet das für die beiden anfänglichen (jetzt karierten) Vierecke?

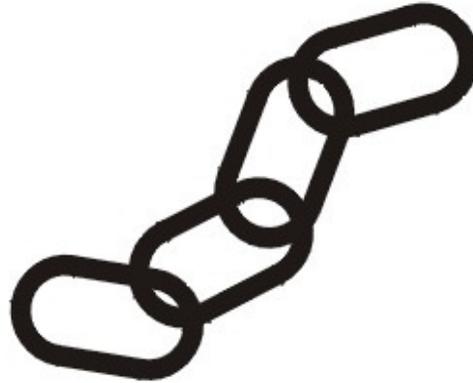
e) Übertrage deine Erkenntnisse auf den linken Teil der Figur.



Prozessdarstellung als schrittweise Erweiterung von Lösungsgraphen

1. Idee: Flächenverwandlung





Phase 4:

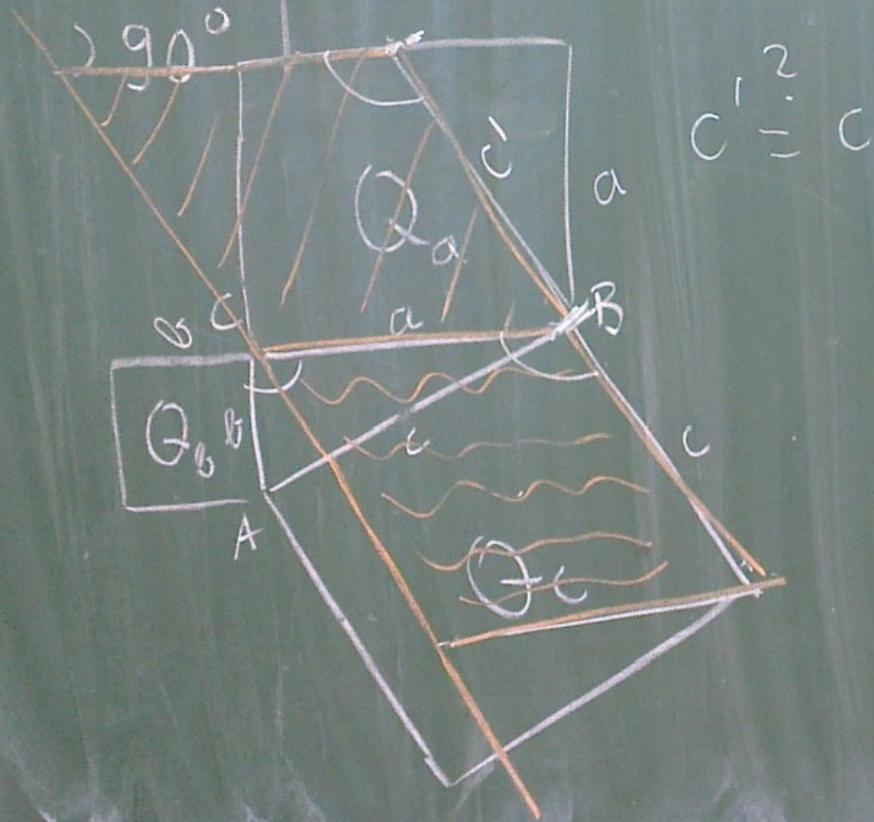
Beweisorganisation: *Auswahl und Verkettung
geeigneter Argumente*

8 | T(C) 06-06-2012

$|\gamma|$

$< 90^\circ$

90° Die Quadrate über den Katheten sind flächengleich zum Quadrat über der Hypotenuse.



ABC
rechtw.-
Dreieck

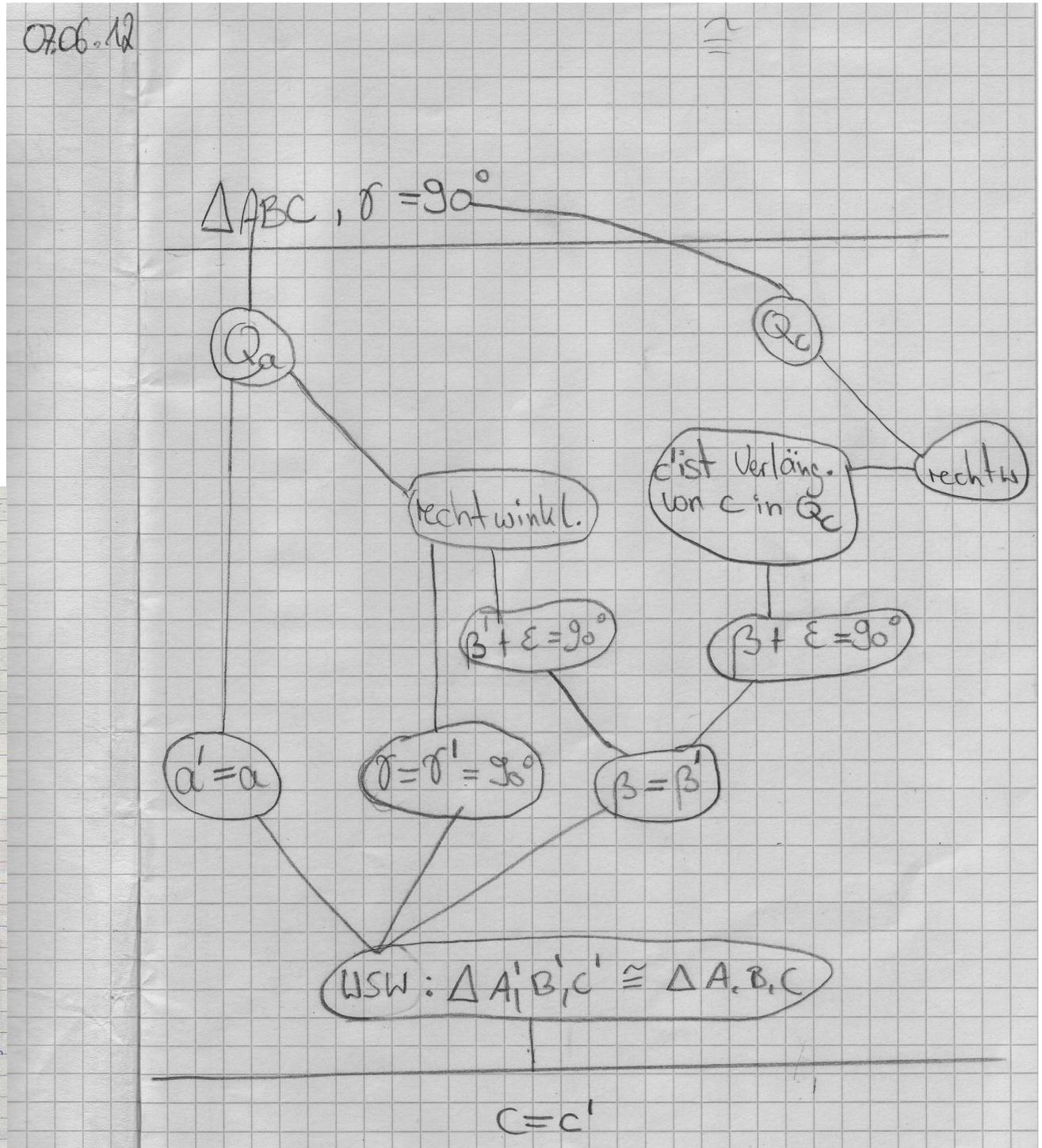
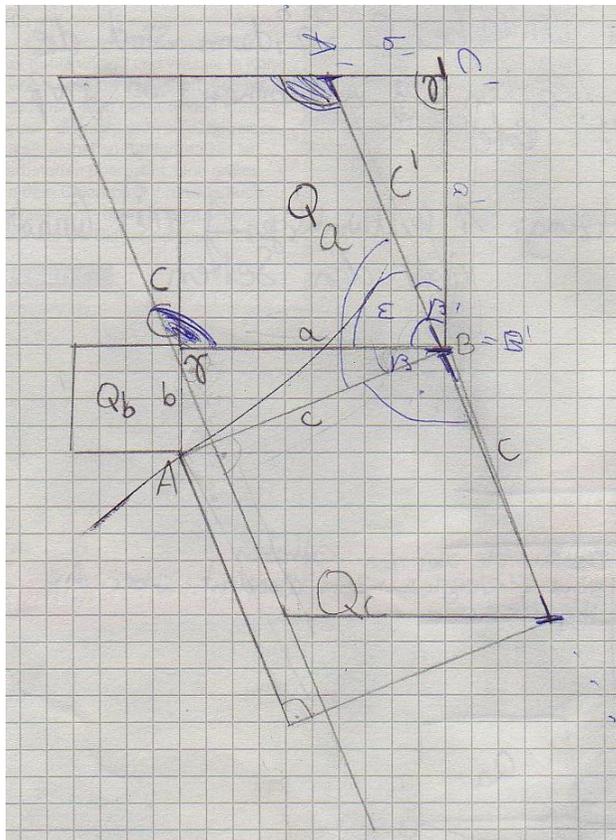
Q_a, Q_b, Q_c
Quadrate über
den Drei-
eckseiten

$|\gamma| = 90^\circ$

$a^2 + b^2 = c^2$

- Dreieck — IWS
- rechtw. — SdT
- Fläche — Flächenformeln
- Scherung
- Kongruenz

**Beweisgraph
von C08 für
die Behauptung
 $c = c'$**



Beweispuzzle zum Kathetensatz

HL: CF
Verlängerung
der Höhe
 h_c

Rechtwink-
liges Dreieck
ABC

$F(Q_a) = F(P_{ACSW})$

$F(P_{BGSC}) = F(P_{B'BCC'})$

$F(Q_c) = F(R_q) + F(R_p)$

$F(Q_a) = F(P_{BGSC})$

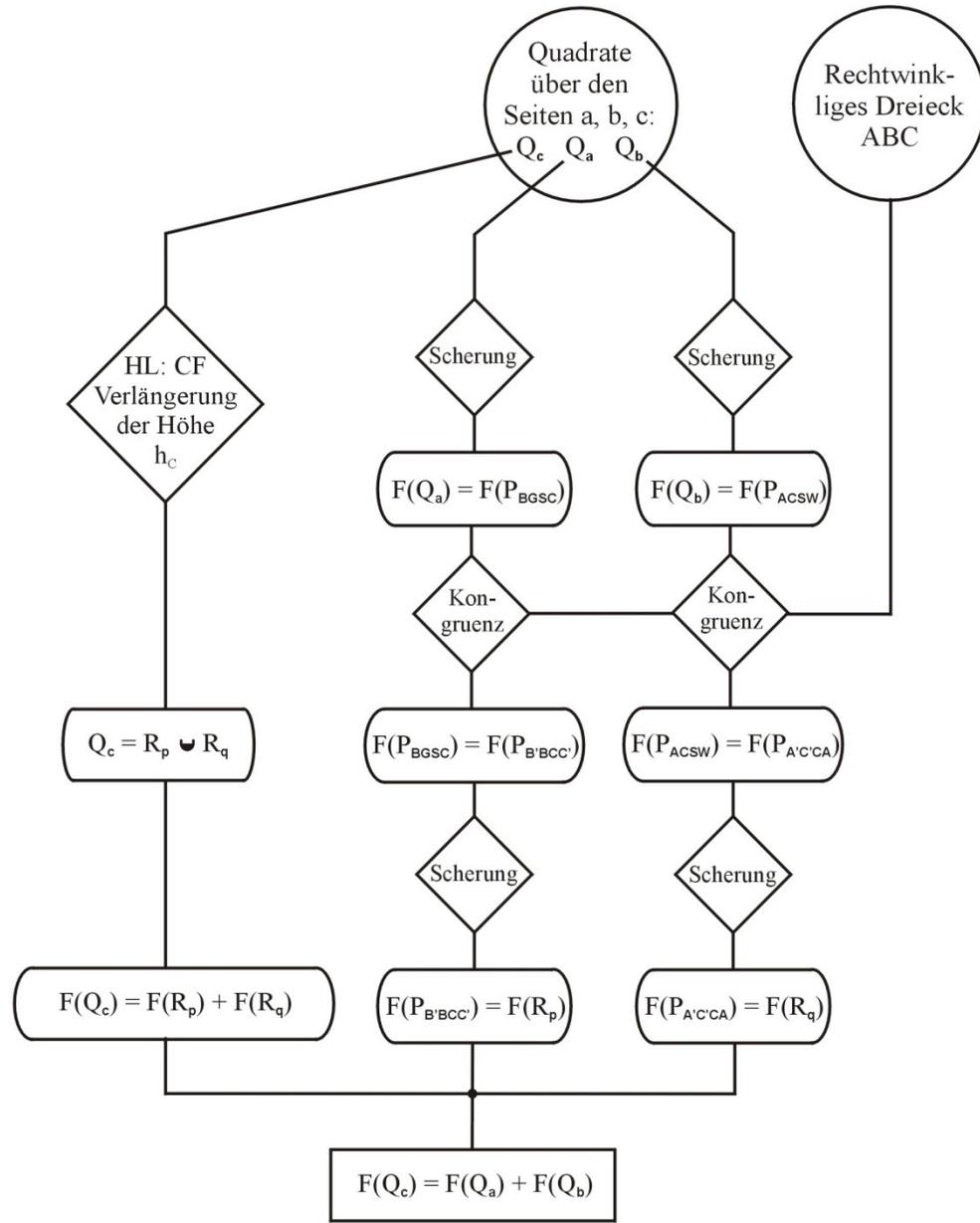
$F(P_{ACSW}) = F(P_{A'C'CA})$

$F(P_{A'C'CA}) = F(R_q)$

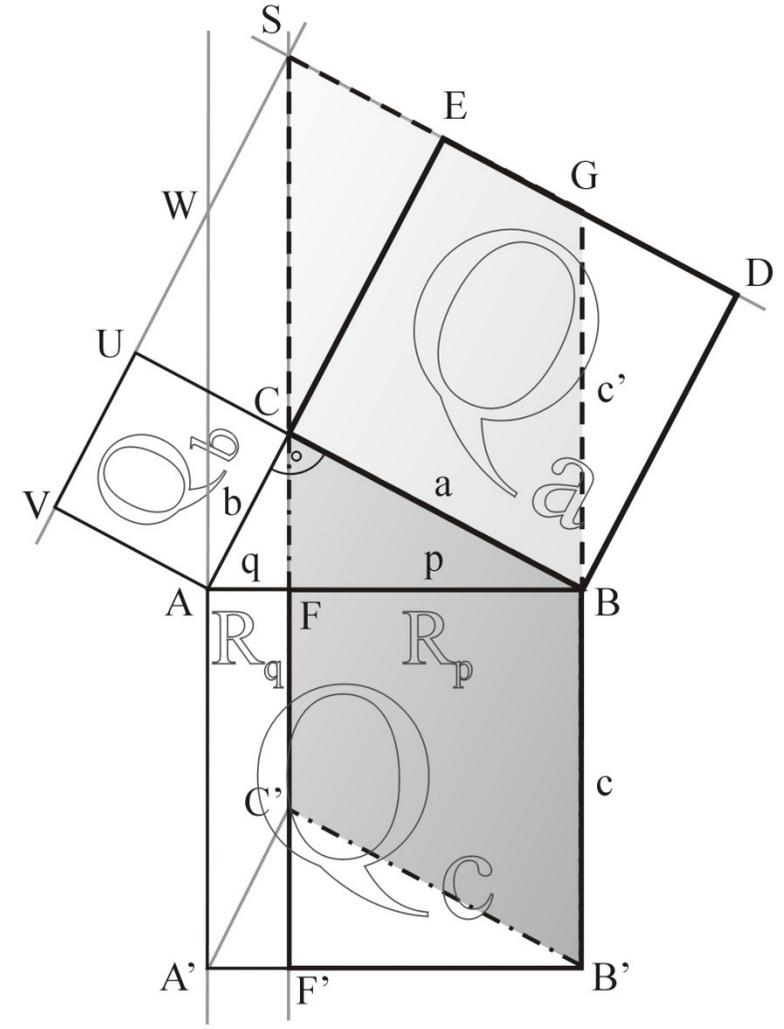
$F(Q_c) = F(Q_a) + F(Q_b)$

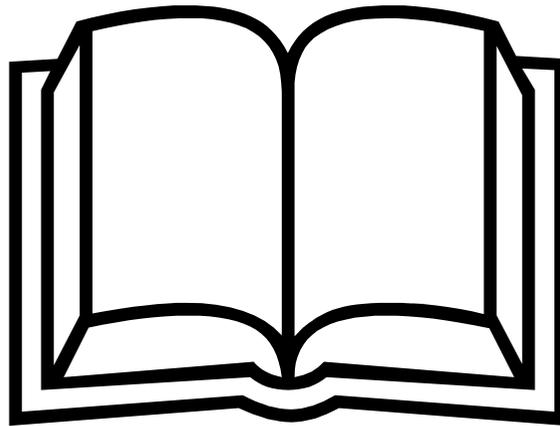
$F(P_{B'BCC'}) = F(R_p)$

Quadrate
über den
Seiten a, b, c:
 Q_a Q_b Q_c



Beweisgraph zum Kathetensatz

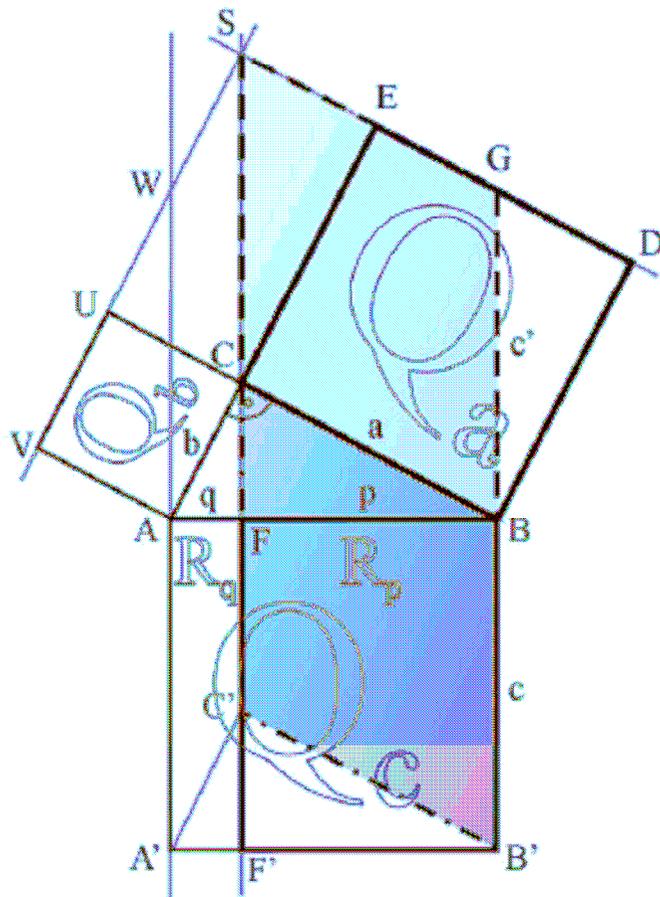




Phase 5:

Beweisdarstellung: *Niederschrift des vollständigen Beweises*

Skizze:



Zweispaltenbeweis für den Satz des Pythagoras

Voraussetzung: Quadrate über den Seiten eines rechtwinkligen Dreiecks

Behauptung: Die beiden Kathetenquadrate sind zusammen so groß wie das Hypotenusenquadrat: $F(Q_a) + F(Q_b) = F(Q_c)$

	Beweisschritt	Begründung
0	SF' ist die Verlängerung der Höhe h_c .	Hilfslinie
1	$F(R_p) + F(R_q) = F(Q_c)$	SF' teilt Q_c senkrecht in R_p und R_q .
2	$F(Q_a) = F(CBGS)$	Flächentreue der Scherung
3	$BC \parallel B'C'$	$BCC'B'$ ist Scherparallelogramm
4	$\angle GBC \cong \angle BB'C'$	Stufenwinkel, 3
5	$ BC = B'C' $	$BCC'B'$ ist Scherparallelogramm
6	$ c = c' $	Satz von C08 (Rechtwinkligkeit)
7	$CBGS \cong BCC'B'$	sws für Parallelogramme, 4, 5, 6
8	$F(CBGS) = F(BCC'B')$	7, Kongruenzeigenschaft
9	$F(BCC'B') = F(R_p)$	Flächentreue der Scherung
10	$F(Q_a) = F(R_p)$	2, 8, 9 (Translation)
11	$F(Q_b) = F(R_q)$	1 bis 10 analog für den linken Figurteil
12	$F(Q_a) + F(Q_b) = F(Q_c)$	1, 10, 11 q.e.d.



Genetische Rekonstruktion

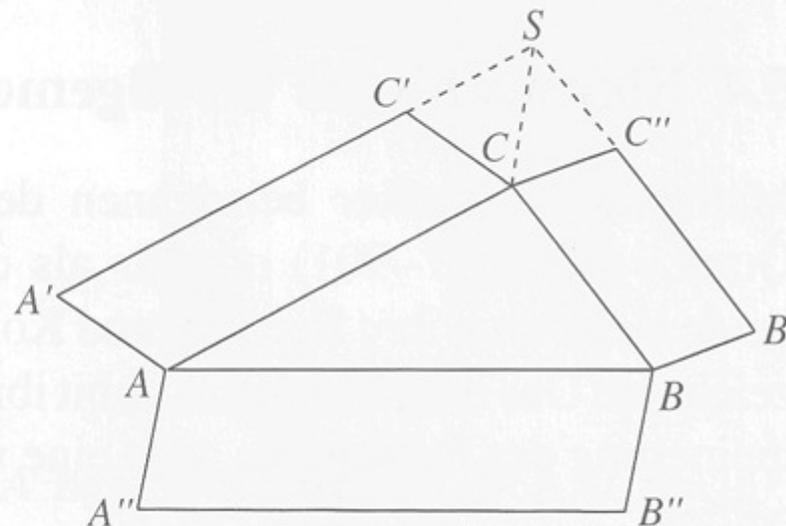
Einige Gedanken, die ich mir über die Anfänge der Geometrie gemacht habe, ließen mich hoffen, diese Unannehmlichkeiten zu vermeiden, und zwar durch die Verbindung der beiden Vorzüge, die Anfänger zu interessieren und sie zu belehren. Ich habe mir gedacht, daß diese Wissenschaft, wie alle anderen auch, sich **Schritt für Schritt formiert** haben muß; daß wahrscheinlich **aus einem gewissen Bedürfnis heraus** die ersten Schritte unternommen wurden, und daß **diese Schritte für Anfänger nicht zu hoch sein könnten**, weil es ja Anfänger waren, die sie zuerst gemacht haben.“

Clairaut (1775), Übersetzung durch Sander

Der Flächensatz von Pappus

ABC ist ein beliebiges Dreieck und $ACC'A'$ bzw. $BB'C''C$ sind beliebige Parallelogramme über den Seiten $[AC]$ bzw. $[BC]$. Die Geraden $A'C'$ und $B'C''$ schneiden sich in S . Wir zeichnen $[AA'']$ und $[BB'']$ parallel zu $[SC]$ und gleich lang wie $[SC]$.

Dann ist die Fläche des Parallelogramms $AA''B''B$ gleich der Summe der Flächen der Parallelogramme $ACC'A'$ und $BB'C''C$.



Schatzsuche 1

§ 65. Der Flächensatz des Pappus.

1. Führe die in § 55, 1 beschriebene Schiebung s eines Dreiecks in beliebiger (statt Seiten-)Richtung in der Ebene des Dreiecks durch. Vergleiche wieder die vor und nach der Schiebung unbedeckten Teilflächen des während der Bewegung überstrichenen Gebietes. (Fig. 129.)

2. Ersetze die Zeichnung durch ein Modell mit festen Stäben AA^- und BB^- und Gummibändern AB und A^-B^- . Wie mußst du die Gummibänder bewegen, damit sie die beiden Parallelogramme ACC^-A^- und BCC^-B^- einschließen?

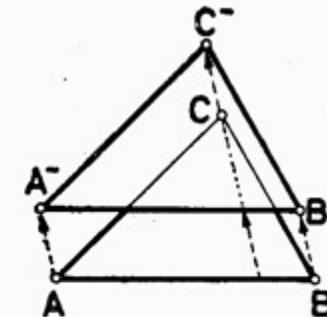


Fig. 129

Schatzsuche 2

Eine Strecke beschreibt bei der Verschiebung längs zweier Seiten eines Dreiecks zwei Parallelogramme, deren Summe gleich dem Parallelogramm ist, das durch Verschiebung der Strecke längs der dritten Seite entsteht.

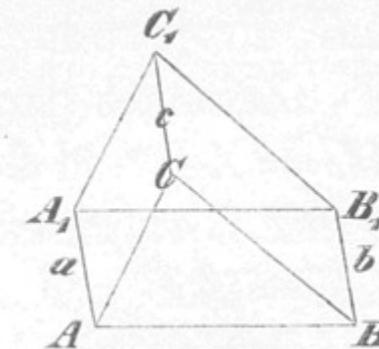


Fig. 166.

Henrici; Treutlein (1881), S. 278

Botsch bzw. Henrici & Treutlein:

Die (elementare) **Verschiebung** eines Dreiecks **erzeugt Flächen**.

Das gibt Anlass, über diese Flächen nachzudenken!

Schatzsuche 3

5. Verschere jedes der drei Parallelogramme beliebig in Richtung der Dreiecksseiten und klappe dabei zur besseren Übersichtlichkeit das Parallelogramm längs AB um AB um. (Fig. 134.) Welche Bedingung müssen die Parallelogramme erfüllen, damit die Fläche des einen gleich der Summe der Flächen der beiden anderen ist?

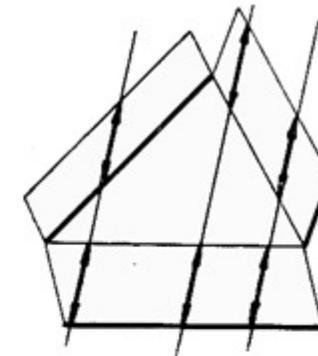


Fig. 134

Flächensatz des Pappus.

- ⊕ Errichtet man über den drei Seiten eines Dreiecks Parallelogramme, die von einer Parallelenschar gleiche Strecken abschneiden, so ist die **Flächensumme** derjenigen beiden Parallelogramme, die keine gemeinsamen Schnittgeraden der Parallelenschar besitzen, gleich der Fläche des dritten Parallelogramms.

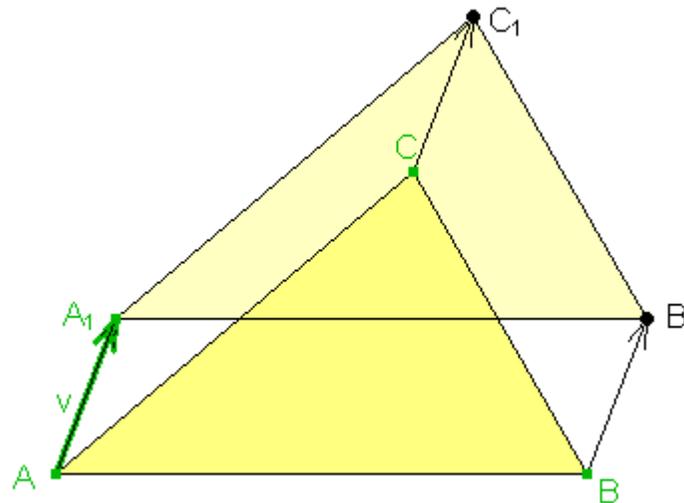
Bitte Arbeitsblätter in der angegebenen Reihenfolge öffnen:

pappus-0. geo, pappus-1. geo

pappus-2. geo

pappus-3. geo

pappus-graphien. geo



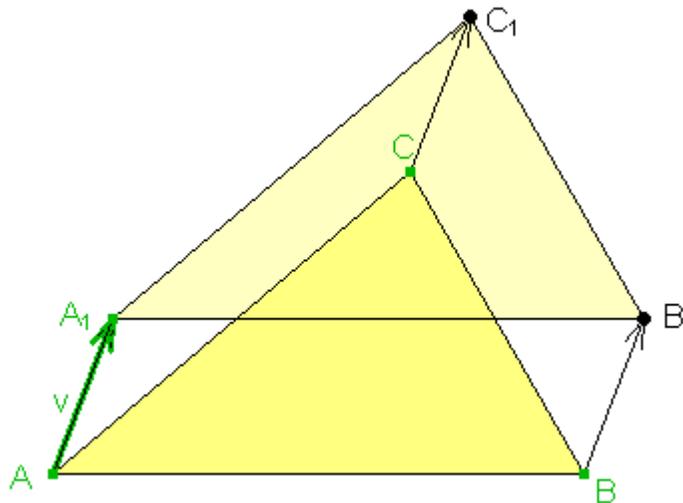
Die rekonstruierte Unterrichtseinheit

a) „Pappus“ dynamisch entdecken

EiWos 1 - Arbeitsauftrag:

Dreieck ABC wird um \mathbf{v} verschoben. Welche Vierecke entstehen?

(Idee: H.-J. Elschenbroich nach O. Botsch (1956))



a) „Pappus“ dynamisch entdecken

Satz des Pappus 8 IT(c) 27-06-2012
(3)

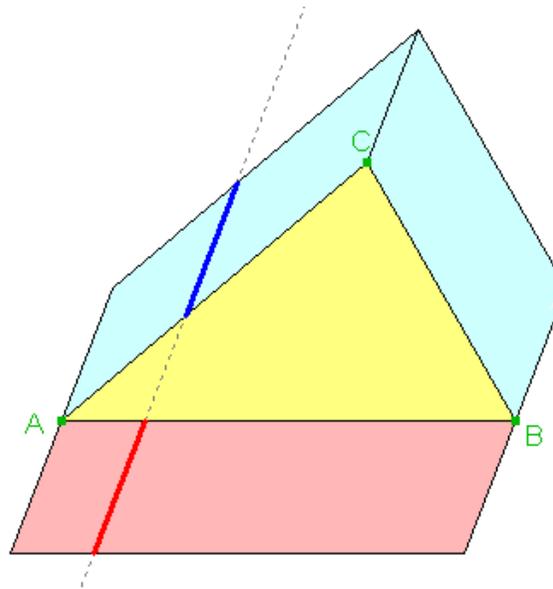
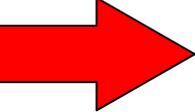
Flächen der
Die zwei Parallelogramme $A'ACC'$ und $C'CB'B'$ sind zusammen so groß wie die Fläche des Parallelogramms $ABB'A'$.

	SdP	SdPa
Flächenaussage	Zwei Flächen sind so groß wie eine andere.	
	Quadrate	Parallelogramme
	rechth. Dreieck	beliebiges Dreieck
	Kathetenquads. getrennt	Parallelogr. an den kleineren Seiten verbunden.
	2 Scherungen	1 Scherung

- Tafelbild als Ergebnissicherung der EiWos-Bearbeitung

b) Beweisidee dynamisch entdecken

Pappus:
Verschiebungs-
fall



EiWos 2

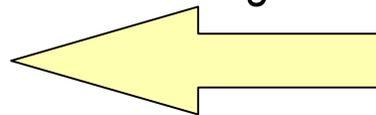
Die beiden ‚blauen‘ Parallelogramme über der kürzeren Seiten sind zusammen so groß wie das ‚rote‘ Parallelogramm über der längeren Seite. Warum ist das so?

Elschenbroich: Visuell-dynamischer Beweis mit einer *Cavalieri*-Argumentation.

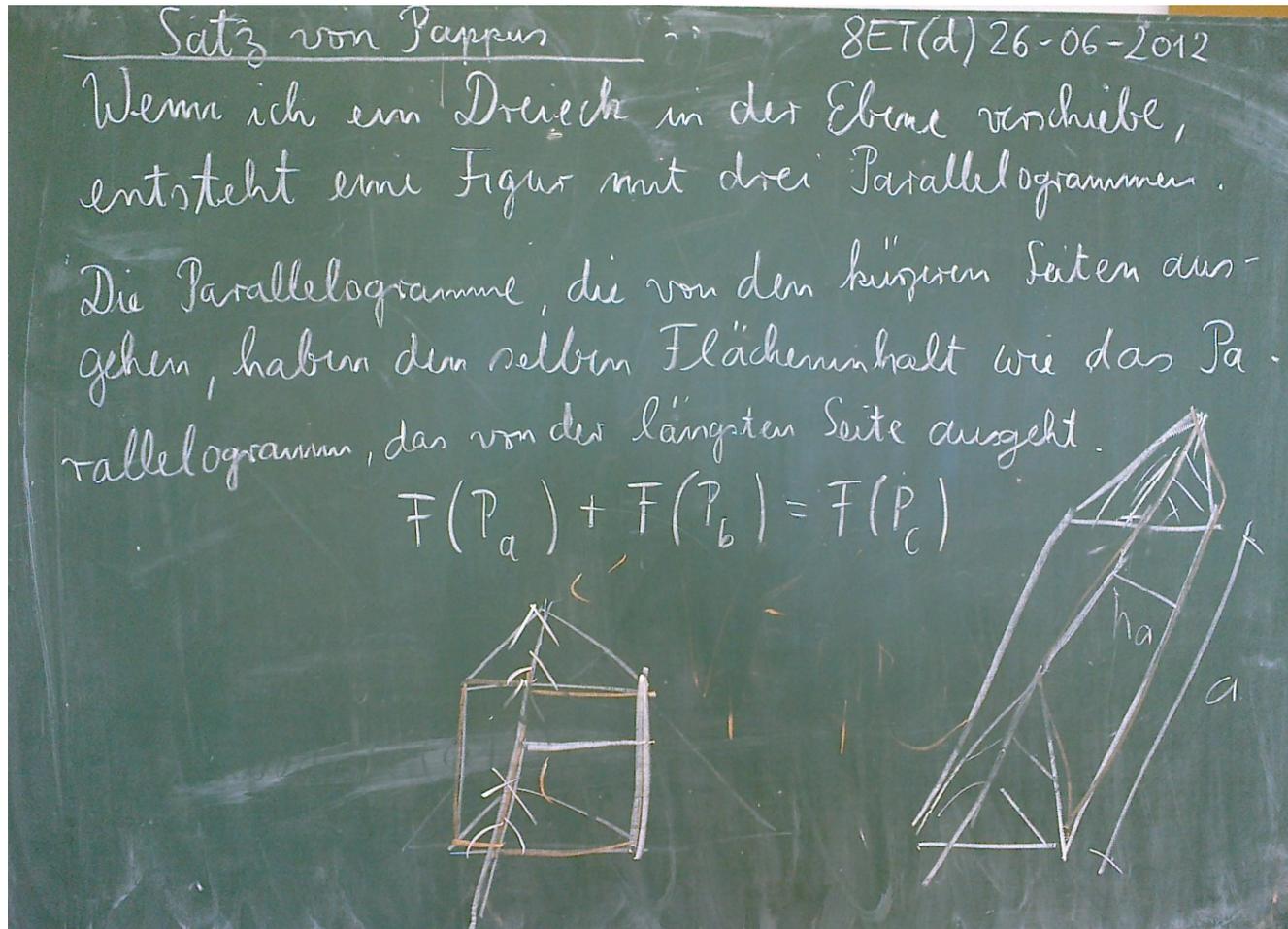
HeuRekAP: Euklidischer Beweis mittels Scherung

Rekonstruktionsschritt 2a (Teilziele)

Schritt wird mit diesem Hilfsmittel selbständig durchführbar (siehe Unterricht!)



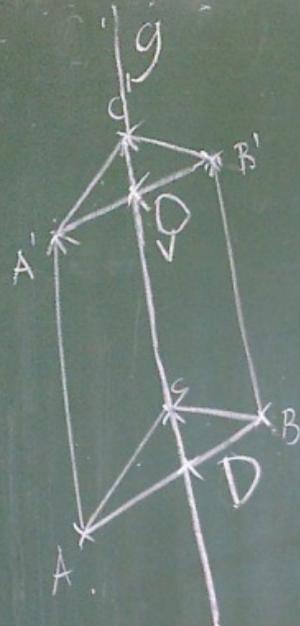
b) Beweisidee dynamisch entdecken



- Tafelbild als Ergebnissicherung der EiWos-Bearbeitung
- Impuls zur Beweisfindung: „Wie könnte der Lösungsgraph für den Beweis aussehen?“
- SuS formulieren analog zum SdP die Ideen (Flächenteilung paarweise Scherung).
- **HA:** Zweispaltenbeweis zum SdPa

HA: Beweisdarstellung

Das Tafelbild zeigt die Ergebnissicherung der Hausaufgabe



8ET(d)28-06-2012

Nr.	Beweisschritt	Begründung
1	$ABC \cong A'B'C'$	Parallelverschiebung an v
2	Gerade g durch C' und AB	Hilfslinie
3	$A'DC' \cong ADC$	Wegen 1,2
4	$A(A(C'A)) = A(ADOA')$	Scherung
5	$A(D(BB'D)) = A(C(BB'C))$	Scherung
6	$A(D(BB'D)) + A(C(BB'C)) = A(ABB'A')$	4,5 q.e.d.

Voraussetzungen:

beliebiges Dreieck ABC
wird an c durch
Vektor v parallel-
verschoben zu Dreieck
 $A'B'C'$ (Beschriftungen
in der Skizze)

Behauptung:

$$|A(C'A)| + |C(BB'C)| = |ABB'A'|$$

Vereinfachung der Lösung im UG

Satz des Pappus

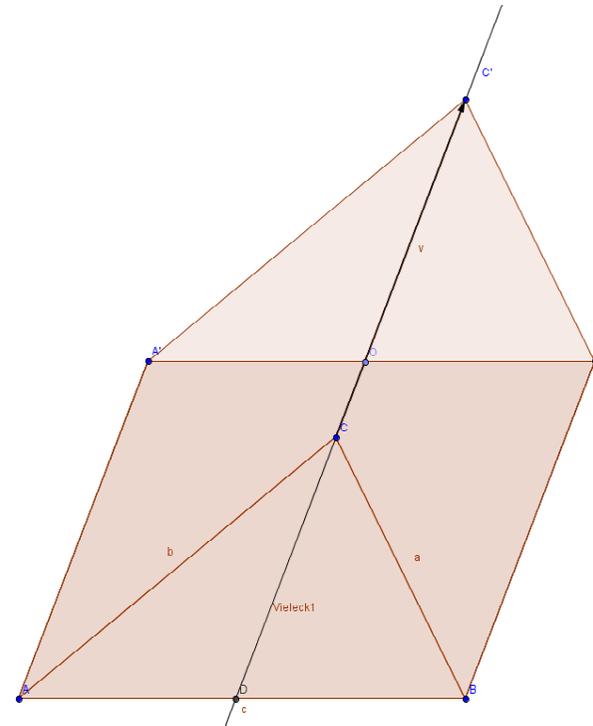
Voraussetzungen:

Dreieck ABC wird an C, durch Vektor v parallelverschoben und bildet Dreieck $A'B'C'$

Behauptung:

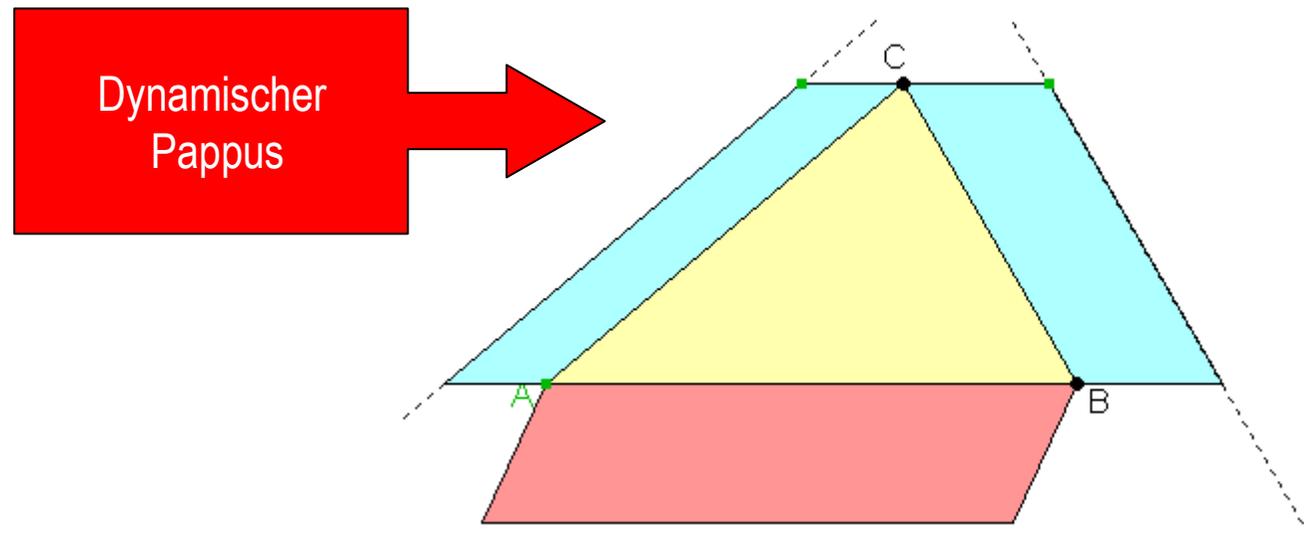
$ACC'A'$ und $CBB'C'$ haben zusammen den gleichen Flächeninhalt wie $ABB'A'$

Skizze:



Nr.	Beweisschritt	Begründung
1	ABC ist kongruent zu $A'B'C'$	Parallelverschiebung an Vektor v
2	$ACC'A'$ ist schergleich mit $ADOA'$	AOC' ist kongruent zu ADC , wegen 1
3	$DBB'O$ ist schergleich zu $CBB'C'$	DBC ist kongruent zu $OB'C'$, wegen 1
4	$DBB'O$ und $ACC'A'$ haben zusammen den selben Flächeninhalt wie $ABB'A'$	Wegen 2,3,1

c) „Pappus“ dynamisch verallgemeinern



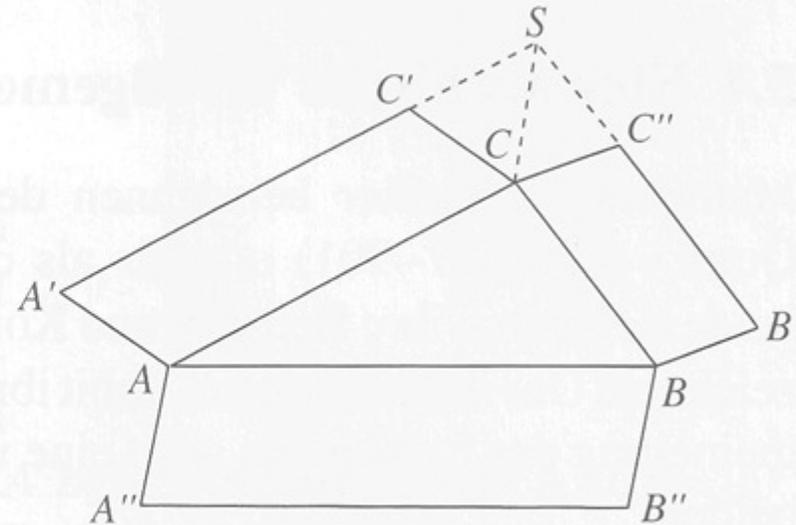
EiWos 3

Erkundung: Die Parallelogramme lassen sich bei einer Pappus-Figur flächenerhaltend scheren und besondere Lagen erzeugen.

Dabei werden die zunächst zusammenhängenden Parallelogramme getrennt. Wie beschreibt man die Lagebeziehung eines Parallelogramm-Tripels, für das die Flächenaussage gilt?

d) Der Flächensatz von Pappus

ABC ist ein beliebiges Dreieck und $ACC'A'$ bzw. $BB'C''C$ sind beliebige Parallelogramme über den Seiten $[AC]$ bzw. $[BC]$. Die Geraden $A'C'$ und $B'C''$ schneiden sich in S . Wir zeichnen $[AA'']$ und $[BB'']$ parallel zu $[SC]$ und gleich lang wie $[SC]$. Dann ist die Fläche des Parallelogramms $AA''B''B$ gleich der Summe der Flächen der Parallelogramme $ACC'A'$ und $BB'C''C$.



Baptist (1997), S. 137

Forschungsfrage: Finden die SuS eine entsprechende Formulierung?

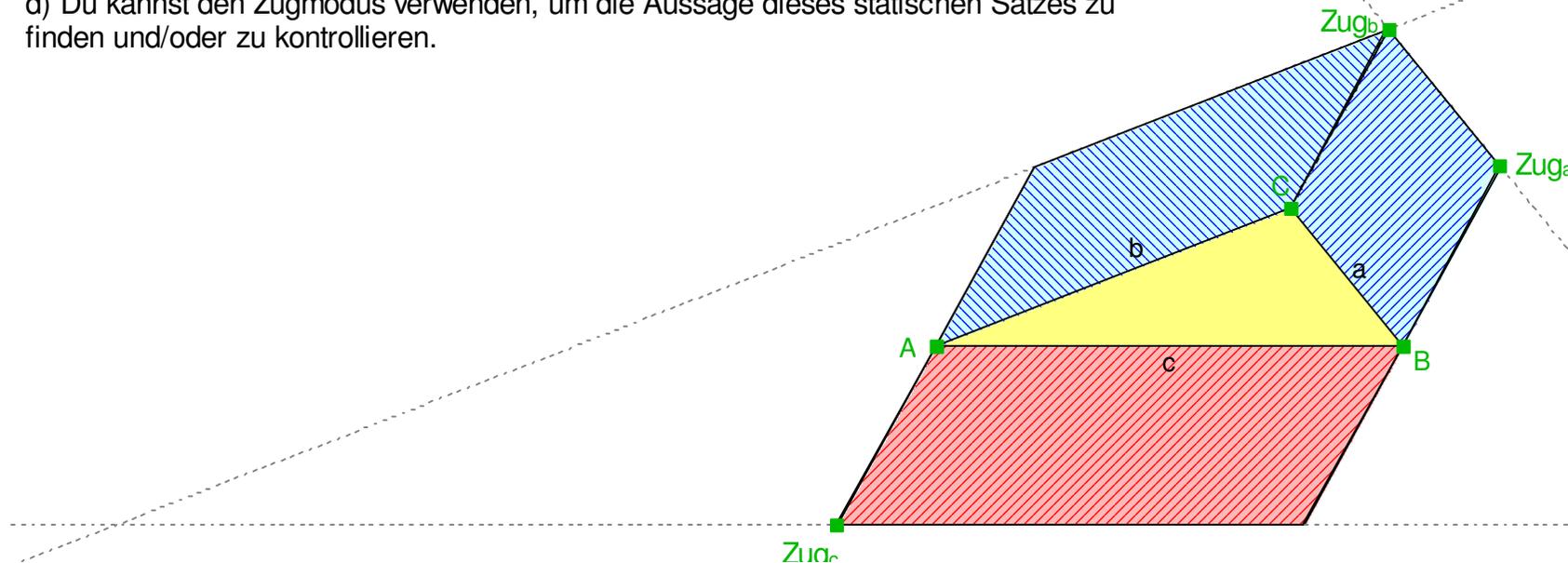
d) Satzfindung für den statischen Pappus

Dieses Arbeitsblatt zeigt die allgemeinste Situation, in der die Flächenaussage des Satzes von Pappus gilt.

- Verwende den Zugmodus, um diesen allgemeinen Satz zu entdecken. Beschreibe, durch welches Hilfsmittel sich diese Situation herstellen lässt
- Formuliere das Ergebnis als Satz.

Damit hast Du einen "dynamischen" Flächensatz aufgestellt: Er beschreibt, auf welche Flächenanordnungen der Satz von Pappus durch den Zugmodus übertragen werden kann. Nun soll dieser Satz zu einem "statischen" Satz umformuliert werden:

- Formuliere den Satz aus b) so, dass Ziehen o.a. Bewegungen keine Rolle mehr spielen. Überlege Dir, wie Du das rote Parallelogramm konstruieren würdest und benutze die dabei zu erfüllenden Bedingungen in Deiner Formulierung.
- Du kannst den Zugmodus verwenden, um die Aussage dieses statischen Satzes zu finden und/oder zu kontrollieren.



d) Der Flächensatz von Pappus (statisch)

D13

8d

04.07.2012

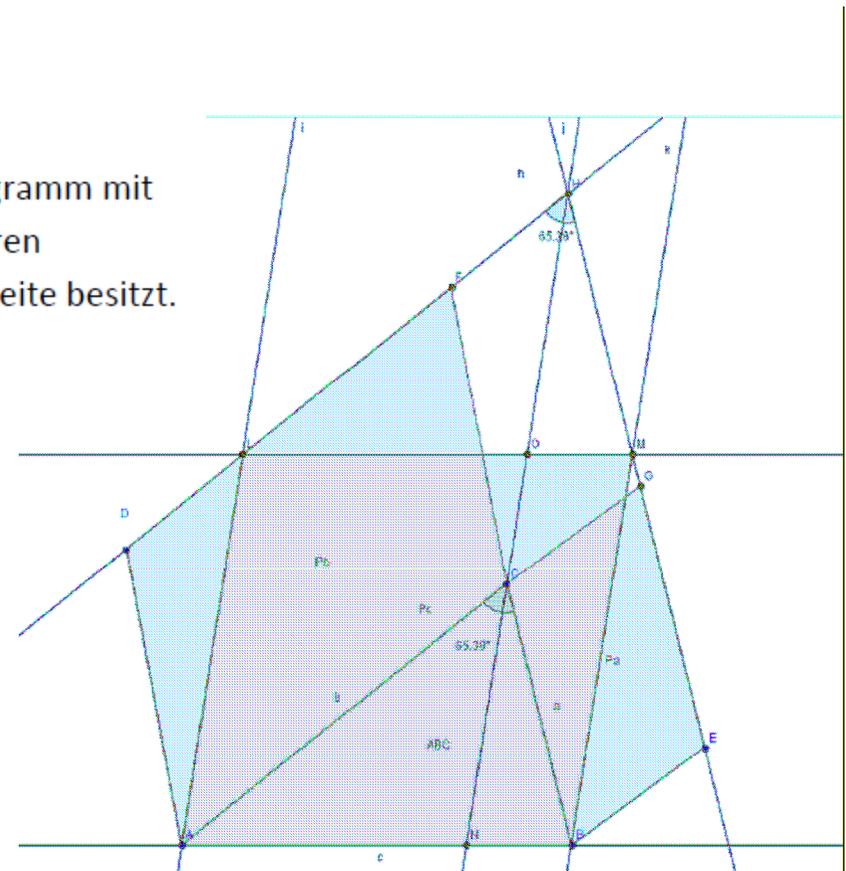
Satz des Pappus – statischer Beweis

Voraussetzungen:

Gegeben sei ein gewöhnliches Dreieck ABC mit beliebigen Parallelogrammen über den beiden kürzeren Seiten a und b , genannt P_a und P_b . (weitere Bezeichnungen siehe Skizze)

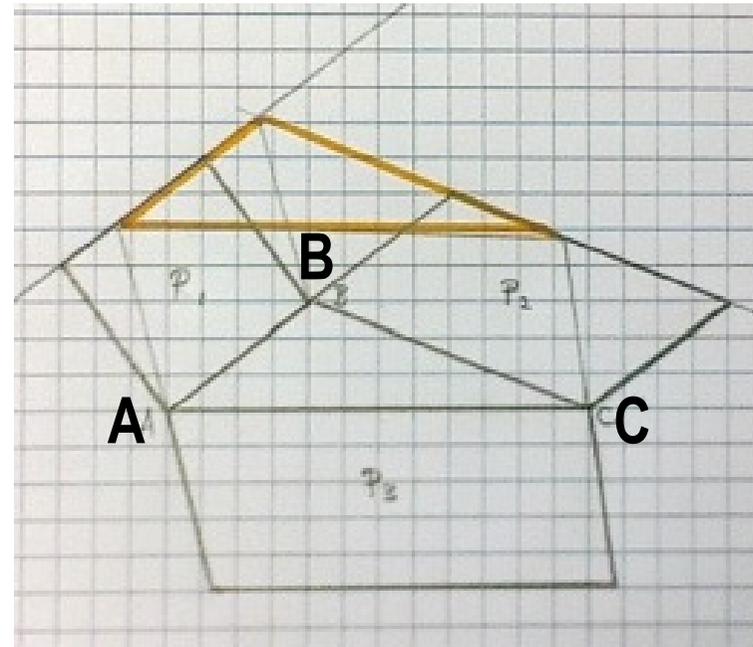
Behauptung:

Es ist möglich durch geometrische Konstruktionen ein Parallelogramm mit gleichem Flächeninhalt beider Parallelogramme über den kürzeren Dreiecksseiten zu finden, welches als Seite die längste Dreiecksseite besitzt.



d) Der Flächensatz von Pappus (statisch)

“Wir haben uns eben überlegt, wie wir aus dem Parallelogramm 1 und dem Parallelogramm 2 das Parallelogramm 3 herausfinden und dann hab’ ich mir so überlegt, dass ich erst [...] zwei Parallelen zu BC und zu AB mache und dann hab’ ich geguckt, wo diese Parallelen sich schneiden an dem Punkt und dann hab ich das Parallelogramm 1 so weit hochgeschert, bis dieser obere Punkt zu diesem Schnitdepunkt der beiden Parallelen kommt und das hab ich bei Parallelogramm 2 auch so gemacht. Und dann hab ich halt gesehen, wo sich die Scherungsseite mit der Paralleelseite schneidet an diesem Punkt und auf der anderen Seite auch und dann ist mir aufgefallen, dass diese orangene Seite genauso lang ist wie AC und dann hab ich aber diesen Abstand dieser Scherung auf beiden Seiten und dann muss ich das nur noch herunterklappen dieses Parallelogramm und dann komm’ ich auf Parallelogramm 3.”

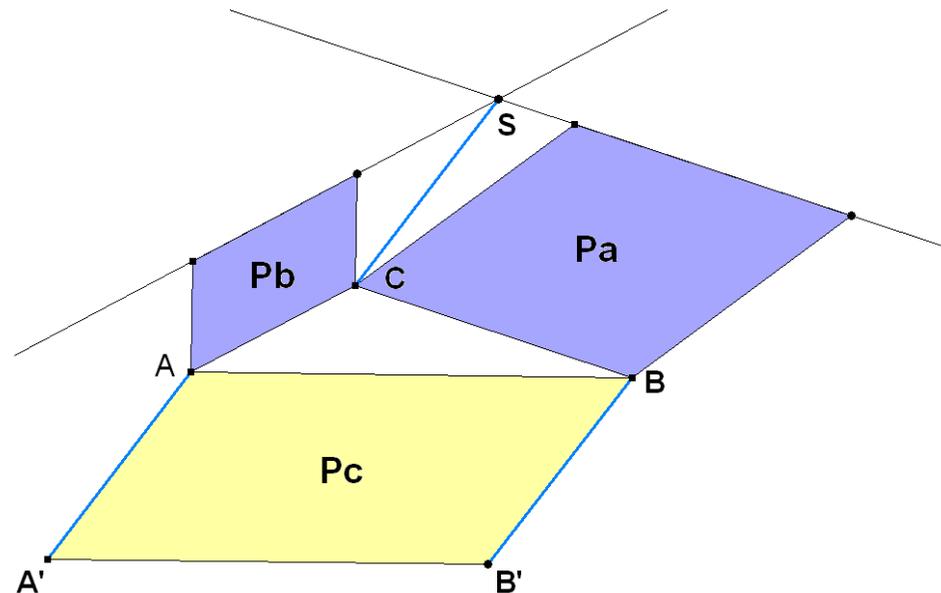


Ergebnissicherung

Satz („Statischer Pappus“)

Voraussetzung: Gegeben sind ein Dreieck ABC und Parallelogramme Pa , Pb und $Pc = AA'B'B$ über den Seiten. Die Verlängerung der Außenkanten von Pa und Pb schneiden sich in S . Die Strecke $\overline{AA'}$ und die Strecke $\overline{BB'}$ sind beide parallel zu und gleichlang wie \overline{SC} .

Behauptung: $F(Pc) = F(Pa) + F(Pb)$



Hausaufgabe: Konstruiere zu gegebenem Pa und Pb zwei Möglichkeiten für Pc , so dass $F(Pc) = F(Pa) + F(Pb)$ gilt. Eine davon soll ein Rechteck sein.

Rückschau: Verallgemeinern als Umstrukturieren des Beweisgraphs

