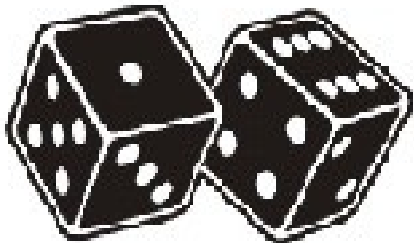


# Die Monte-Carlo- Simulation

Ein Vortrag von Laureen Schareina  
Mathematisches Institut  
Universität zu Köln  
26.06.2015

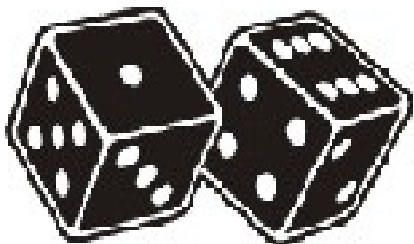


# Inhaltsangabe

- Allgemeines **3**
- Geschichte **5**
- Funktionsweise **6**
- Eigenschaften der MCS **7**
- Monte-Carlo-Schätzer **10**
- Anwendungsbeispiele **11 - 40**
- Exkurs: Symbole und Formeln **13**
- Exkurs: Excel-Software Crystal Ball 2000 **29**
- Quantitative Risikoanalyse **41**
- Zusammenfassung **42**
- Vor- und Nachteile **43**
- Literatur **44**

# Allgemeines

- Namen: Monte-Carlo-Simulation,-Studie, MC-Simulation
- Verfahren aus der Stochastik, um ...
  - analytisch nicht oder nur aufwendig lösbare Probleme numerisch zu lösen
  - komplexe Prozesse, die nicht geradlinig analysiert werden können, nachzubilden (*z.B Wetter und Klima der Erde*)
  - Unsicherheiten und statistisches Verhalten zu simulieren (*z.B.: Risikomanagement*)

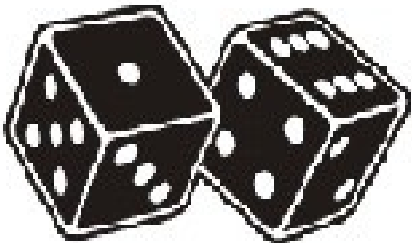


# Allgemeines

Grundlage: „Gesetz der großen Zahlen“

→ relative Häufigkeit eines Zufallsexperiments stabilisiert sich um die theoretische Wahrscheinlichkeit eines Zufallsergebnisses (Grundlage: Experiment wird immer unter denselben Voraussetzungen durchgeführt)

$$\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i \xrightarrow{n \rightarrow \infty} E(X)$$

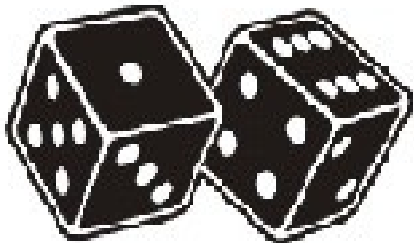


# Geschichte

- Erste Ideen in 1930er von Enrico Fermi zur praktischen Simulation einer Neutronenstreuung
- Damals noch namenloses stochastisches Verfahren, welches das schon damals bekannte „Gesetz der großen Zahlen“ zu nutzen machte
- 1946 entdeckte Stanislaw Ulam die Methode wieder. Er arbeitete gemeinsam mit John von Neumann an dem geheimen „Manhattan Project“. Ulam verriet von seiner Methode kombinatorische Probleme einfacher lösen zu können
- Namensgebung: „Monte-Carlo-Simulation“ ist eine Anlehnung an die Spielbank in Monaco, bei der Ulam's Onkel sich oft Geld zum Spielen lieh

# Funktionsweise

- Wahl einer großen natürlichen Zahl  $n$  (idR mindestens 10.000)
- Erzeuge  $n$  unabhängige Zufallszahlen (mit geeigneter Wahrscheinlichkeitsverteilung)  $x_i$
- Schätze Erwartungswert  $E(X)$  durch  $\bar{x}_N := \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i$
- MCS (Software) arbeitet mit Zufallsgeneratoren
- Es werden sehr viele Szenarien unter Zuhilfenahme von Zufallszahlen generiert
- Ergebnisse werden zusammengefasst und dienen der Bewertung von Planungsfragen



# Eigenschaften der MCS

Ist  $\text{Var}(X) < \infty$ , so folgt aus dem zentralen Grenzwertsatz

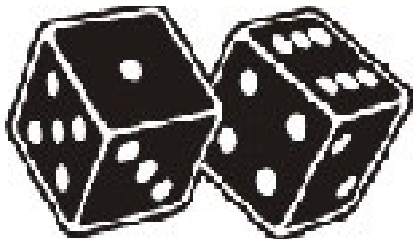
$$\left( \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i - EX \right) \cdot \frac{\sqrt{n}}{\sqrt{\text{Var}(X)}} \xrightarrow{n \rightarrow \infty} Y \quad Y \sim N(0,1).$$

→ MCS konvergiert also punktweise gegen die Standardnormalverteilung  $N(0,1)$

→ Für genügend großes  $n$  nähert sie sich der Normalverteilung  $N(\mu, \sigma^2)$  an

**Approximatives 95%-Konfidenzintervall:**

$$\left[ \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i - 1.96 \cdot \sqrt{\frac{\text{Var}(X)}{n}}, \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i + 1.96 \cdot \sqrt{\frac{\text{Var}(X)}{n}} \right]$$



(beachte:  $\Phi(1.96) = 0.975$ ,  $\Phi^{-1}(0.025) = -1.96$ )

# Eigenschaften der MCS

Da  $\sigma^2$  unbekannt ist, wird es geschätzt und ersetzt im approx. Konfidenzintervall:

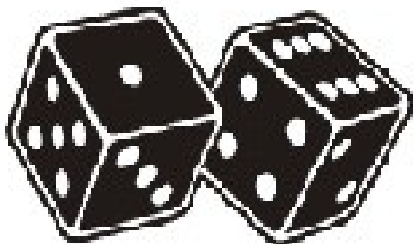
$$\text{Var}(X) \approx \frac{1}{n-1} \sum_{i=1}^n \left( X_i - \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i \right)^2 = \frac{n}{n-1} \left( \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i^2 - \bar{X}^2 \right)$$

**Konvergenzrate der MC-Methode** = Länge des Konfidenzintervalls

$$O\left(\sigma(X) \cdot \frac{1}{\sqrt{n}}\right) = O\left(n^{-\frac{1}{2}}\right)$$

d.h. jede weitere Stelle Genauigkeit erfordert das 100-fache an Zufallszahlen !!!

=> **Sehr langsame Konvergenz**





# Monte-Carlo-Schätzer

Für den Schätzer gilt:

→ erwartungstreu

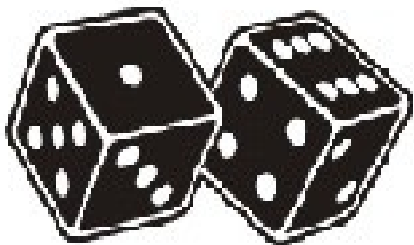
→ stark konsistent wegen  $\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i \xrightarrow{n \rightarrow \infty} E(X)$

→ effizient

→ suffizient

→ zufällig

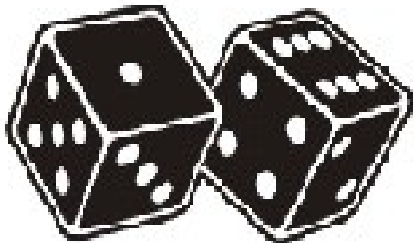
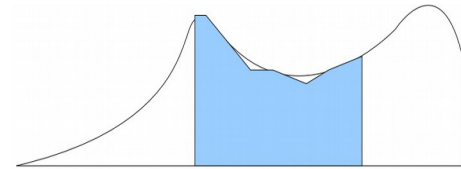
→ gemeinsam mit Konfidenzintervall anzugeben



# Anwendungsgebiete

Die Monte-Carlo-Methode ist in allen naturwissenschaftlichen Bereichen gebräuchlich:

- Mathematik (*Bsp: Berechnung eines Integrals*)
- Physik (*Bsp: quantenfeldtheoretische Modelle, kinetische MCS*)
- Nuklearmedizin
- Produktionsprozesse in einem Fertigungsunternehmen, um Engpässe und Opportunitäten in der Produktion aufzudecken
- Wetter und Klima der Erde

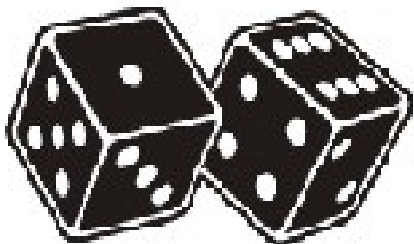
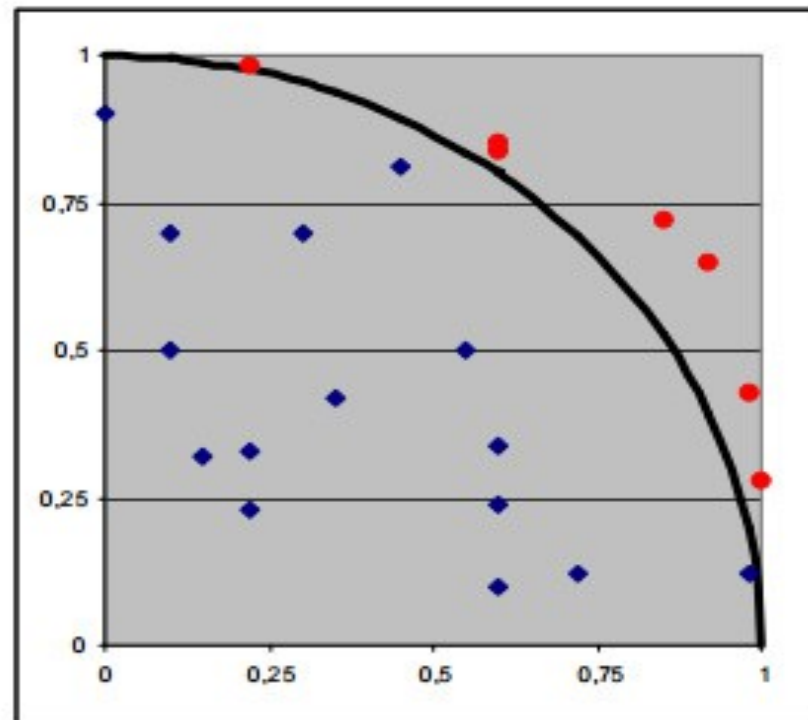


...

# 1. Anwendungsbeispiel

*(MCS zur Approximation der Zahl Pi)*

- Verwende Identität:  $\frac{\text{Fläche des Viertelkreises}}{\text{Fläche Einheitsquadrat}} = \frac{\pi/4}{1}$
- Erzeuge N Zufallspaare (x,y) im Einheitsquadrat
- Zähle nur die **Anzahl M** der Paare im Einheitskreis

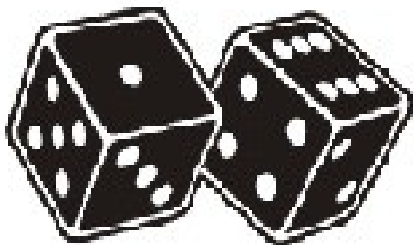
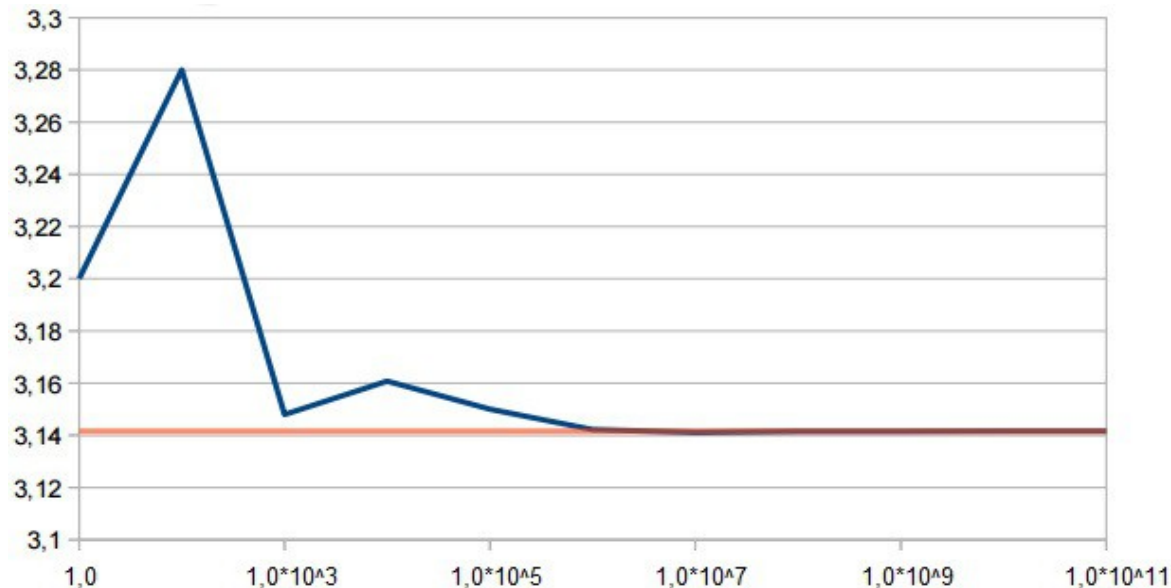


# 1. Anwendungsbeispiel

*(MCS zur Approximation der Zahl Pi)*

→ nach etwa 100 Milliarden Wiederholungen nähert sich der Wert der Zahl Pi auf 4 Nachkommastellen an

approx. Wert:	3,14158731...
reelle Zahl Pi:	3,1415926536....



→ Monte-Carlo-Schätzer für Pi:

$$\hat{\pi}_N := 4 \frac{M}{N}$$

# Exkurs: Symbole und Formeln

Black-Scholes-Formel  $dS_t = \mu S_t dt + \sigma S_t dW_t$

europäischer Call  $B = (P(T) - K)^+$

$\mu$  = erwartete Rendite des Aktienkurses

$\sigma$  = Volatilität ( $\sigma > 0$ )

$\tau$  = Zeit ( $t \geq 0$ )

$W_t$  = Standard-Wiener-Prozess

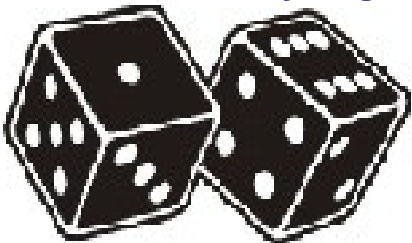
S = aktueller Aktienkurs

K = Ausübungspreis

P = Put-Option

T = Gesamtlaufzeit

Put: „Inhaber einer Put-Option hat das Recht, aber nicht die Pflicht, zu einem bestimmten Zeitpunkt eine festgelegte Menge eines bestimmten Basiswertes zu einem im Voraus festgelegten Ausübungspreis zu verkaufen.“



# 2. Anwendungsbeispiel

*(MC-Bewertung einfacher Optionen)*

Betrachte eine einfache Option mit Endzahlung  $B$  (im Black-Scholes-Markt) mit

$$B = f(P(T))$$

$$P(T) = p \cdot \exp\left(\left(r - \frac{1}{2}\sigma^2\right)T + \sigma W(T)\right), \quad W(T) \sim N(0, T).$$

=> Optionspreis  $E(\exp(-rT)B)$

## **MC-Algorithmus:**

1. Erzeuge  $n$  unabhängige Zufallszahlen  $Z_i \sim N(0, 1)$ ,  $i=1, \dots, n$ .
2. Erhalte  $n$  unabh. Aktienpreise  $P_i(T) = p \cdot \exp\left(\left(r - \frac{1}{2}\sigma^2\right)T + \sigma\sqrt{T}Z_i\right)$ ,  $i=1, \dots, n$ .
3. Erhalte die zugehörigen Endzahlungen der Option  $B_i = f(P_i(T))$
4. Schätze den Optionspreis über  $E_Q\left(e^{-rT}B\right) \approx e^{-rT} \cdot \left(\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n B_i\right)$ .



$r$  = risikofreier Zins

$p$  = aktueller Zinssatz

# 2. Anwendungsbeispiel

*(MC-Bewertung einfacher Optionen)*

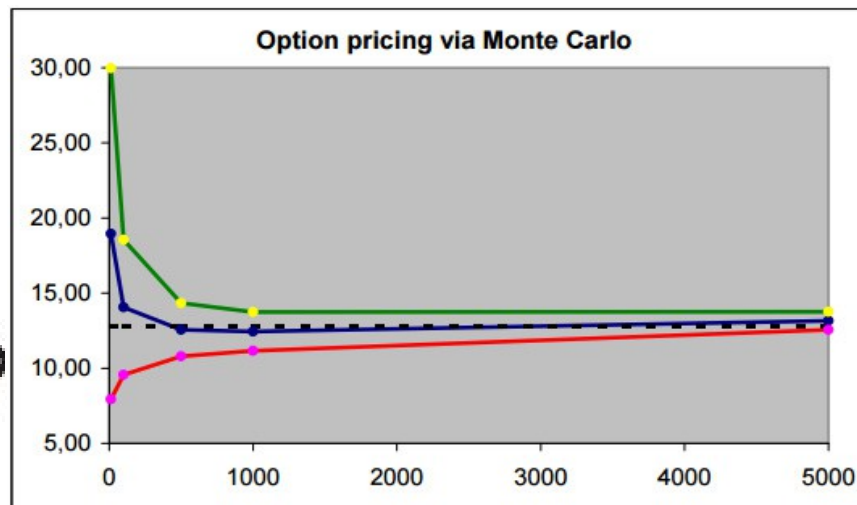
- Die Black-Scholes-Formel liefert den exakten Preis als

$$V(0) = P(0) \cdot \Phi(d_1(0)) - K \cdot e^{-rT} \Phi(d_2(0))$$

V = Wert einer Option

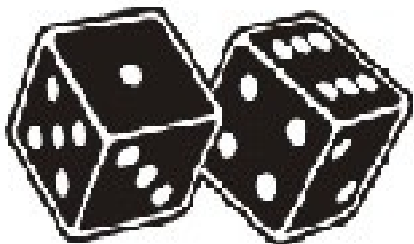
$$d_1 = \frac{\ln(S/K) + (r + \sigma^2/2)(T - t)}{\sigma\sqrt{T - t}}$$
$$d_2 = d_1 - \sigma\sqrt{T - t}$$
$$\Phi(x) = \int_{-\infty}^x \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \exp\left(-\frac{z^2}{2}\right) dz$$

- MC-Bewertung mit Parametern  $r=0,03$ ,  $\sigma=0,3$ ,  $T=1$ ,  $P(0)=100$ ,  $K=103$  ergibt sich folgendes Verhalten (exakter Preis 12.84):



→ Nach etwa 5000 Wdh nähert sich der Wert dem exakten Preis

→ guter Schätzer

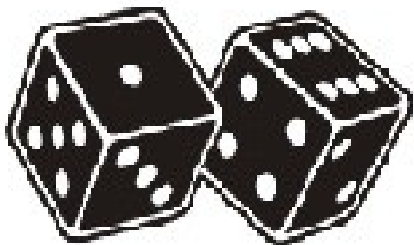




# 3. Anwendungsbeispiel

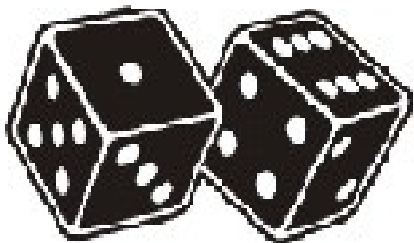
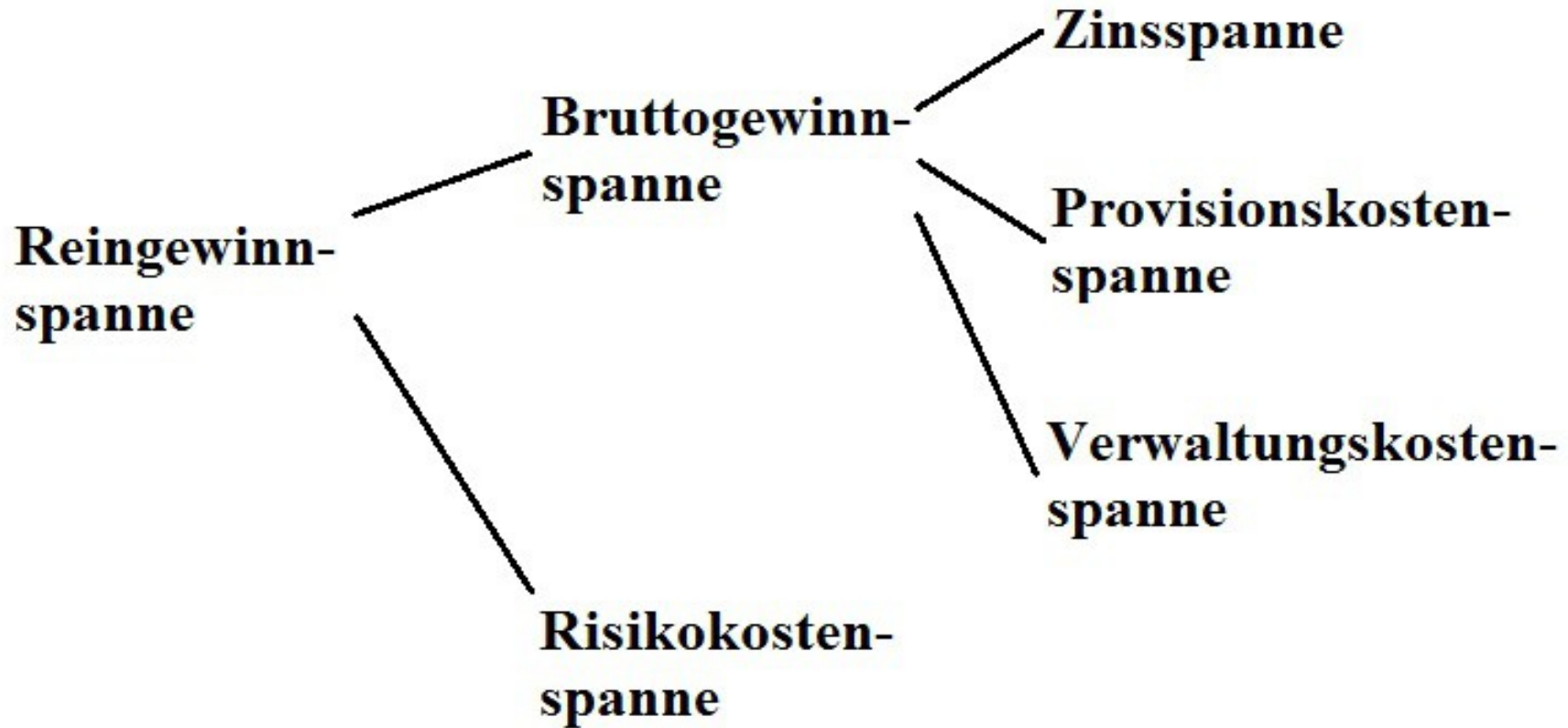
*(Risikomanagement)*

Grundstruktur der BSC:



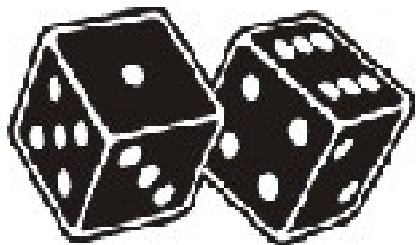
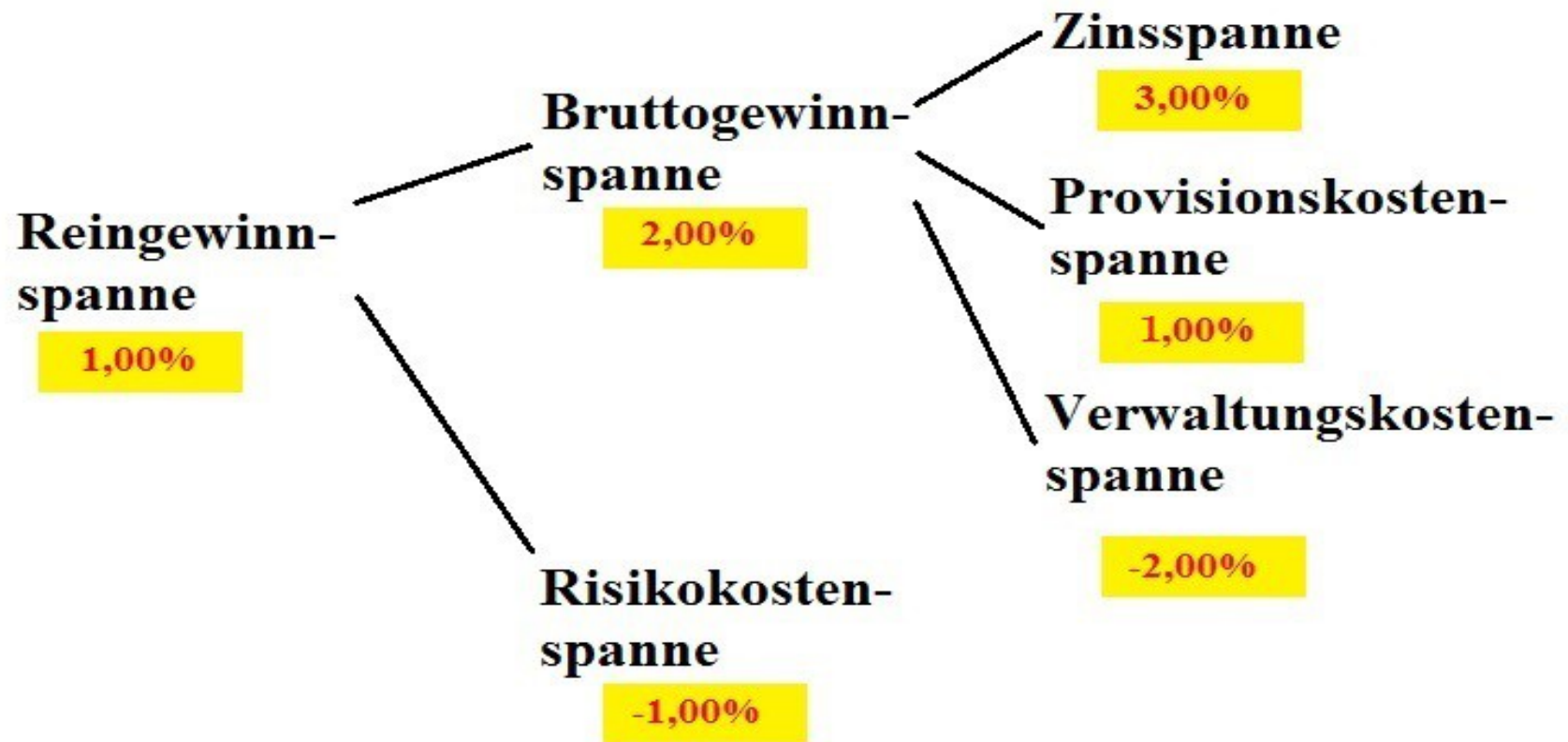


# Vereinfachtes ROI-Schema



Ziel: Reingewinnspanne von 1%

# Prognose



→ Reingewinnspanne beträgt 1%, aber unsichere Aussage, da Werte nur geschätzt sind

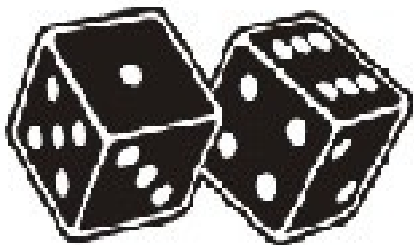
# Unsicherheitsverarbeitung

*(What-If-Szenarien)*

## 1. Szenario: Der schlechteste Fall

alle negativen Ausprägungen treten ein:

- Sinkendes Marktzinsniveau
- Verengung der Marge
- Schlechtes Fristentransformationsergebnis



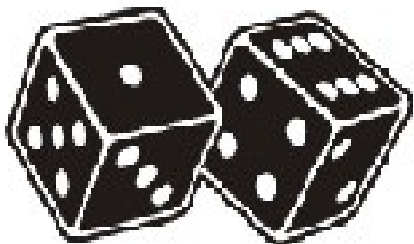
*→ wirken sich negativ auf die Zins-,  
Provisionskosten- und Verwaltungskostenpanne  
aus*

# Unsicherheitsverarbeitung

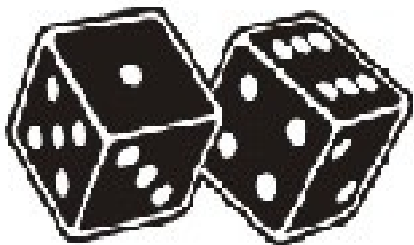
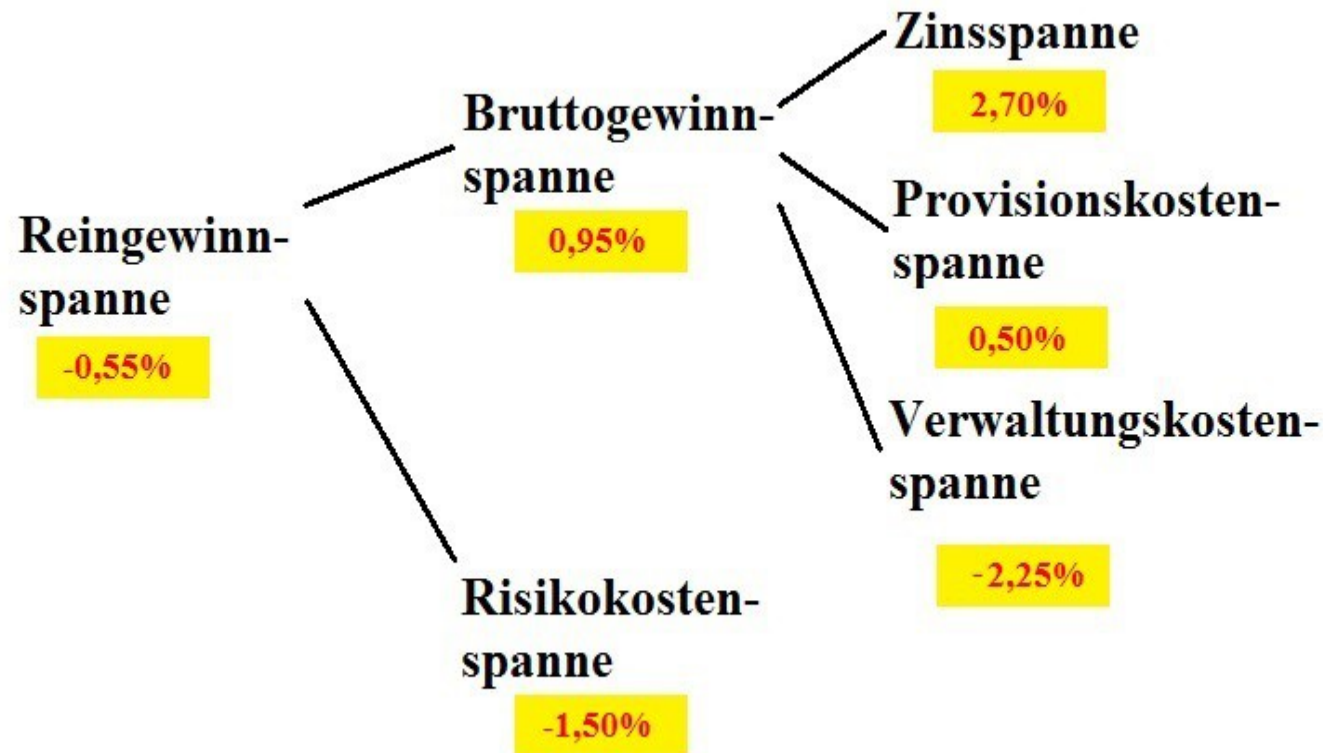
*(What-If-Szenarien)*

- Sehr hohe Insolvenzquoten
- Ratingstrukturverschlechterung
- Sicherheiten verlieren an Wert

*→ wirken sich negativ auf die Risikokostenspanne aus*



# ROI-Schema: Worst Case



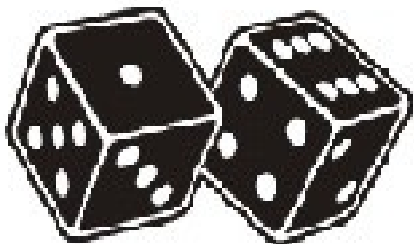
# Unsicherheitsverarbeitung

*(What-If-Szenarien)*

- 2. Szenario: Der beste Fall

alle positiven Ausprägungen treten ein:

- Steigendes Marktzinsniveau
- Normalisierung der Zinsstrukturkurve
- Ausweitung der Marge
- Positives Fristentransformationsergebnis



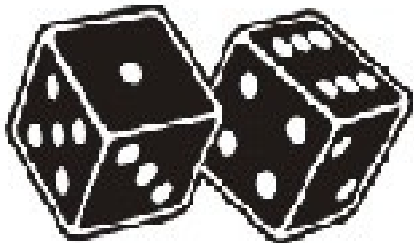
→ *positive Auswirkung auf die Zins-,  
Provisionskosten- und Verwaltungskostenpanne*

# Unsicherheitsverarbeitung

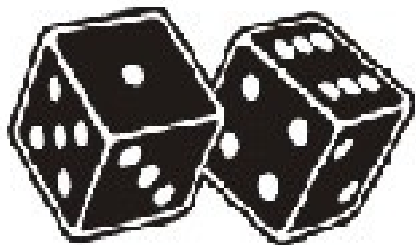
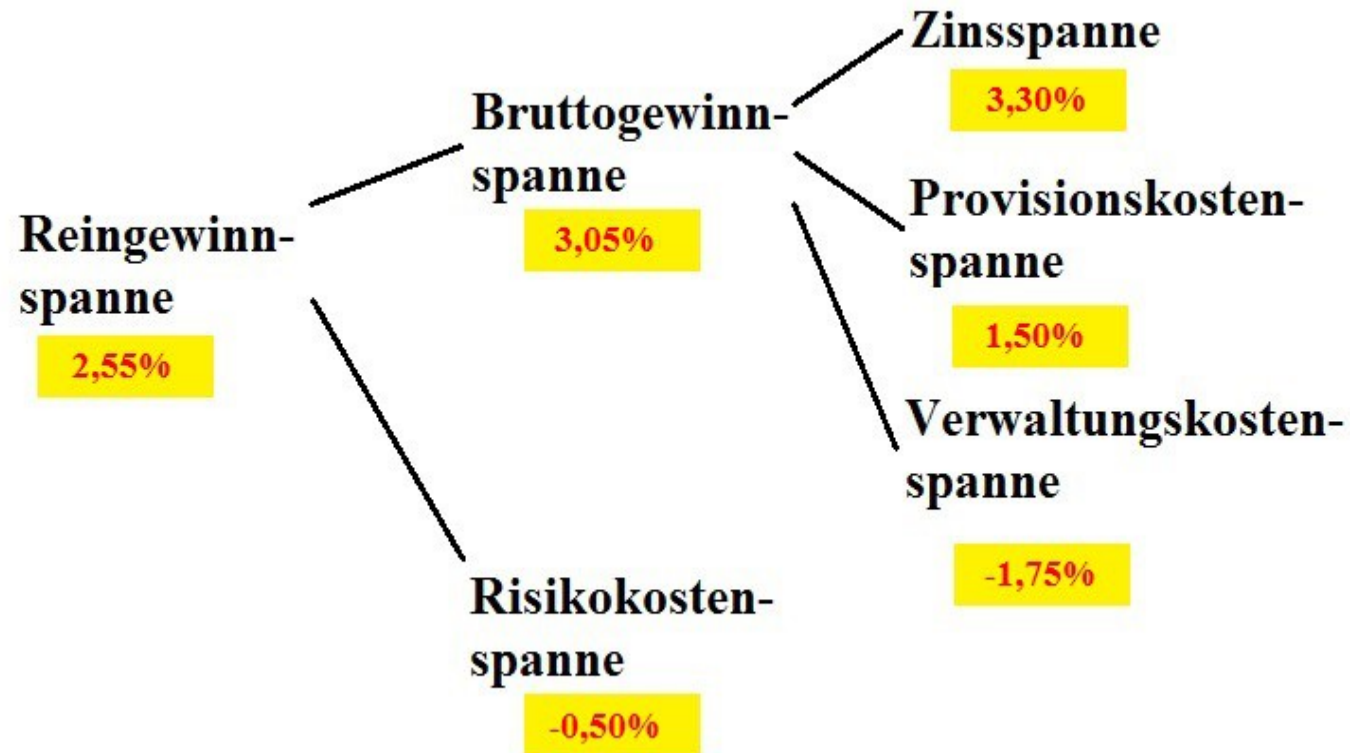
*(What-If-Szenarien)*

- Sinkende Insolvenzquoten
- Verbesserung der Ratingstruktur

*→ positive Auswirkung auf die Risikokostenspanne*



# ROI-Schema: Best Case

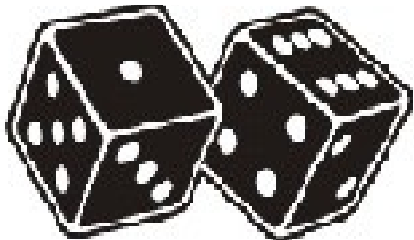




# Unsicherheitsverarbeitung

*(What-If-Szenarien)*

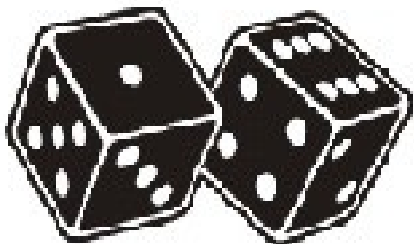
<i>Variablen</i>	<i>Worst Case</i>	<i>Prognose</i>	<i>Best Case</i>
<b>Zinsspanne</b>	<b>2,70%</b>	<b>3,00%</b>	<b>3,30%</b>
<b>Provisionsspanne</b>	<b>0,50%</b>	<b>1,00%</b>	<b>1,50%</b>
<b>Verwaltungskosten<span>spanne</span></b>	<b>-2,25%</b>	<b>-2,00%</b>	<b>-1,75%</b>
<b>Risikokosten<span>spanne</span></b>	<b>-1,50%</b>	<b>-1,00%</b>	<b>-0,50%</b>
<b>Reingewinn<span>spanne</span></b>	<b>-0,55%</b>	<b>1,00%</b>	<b>2,55%</b>



# Unsicherheitsverarbeitung: Auswertung

*(What-If-Szenarien)*

- Bandbreite der Reingewinnspanne nun bekannt (-0,55 bis 2,55)
  - unrealistisch, da Zusammentreffen aller negativen bzw. positiven Ausprägungen sehr, sehr unwahrscheinlich ist
- Problem: Welche Szenarien bekommen welches Gewicht?  
Input-Faktoren sind in ihren Ausprägungen nicht gleichgewichtig
  - Gefahr der Wahl eines „genehmen“ Zukunftspfades

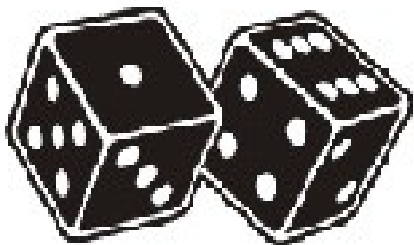


# Weg zur Monte-Carlo-Methode

## What-If-Szenarien:

- Wir betrachten vier Komponenten mit drei möglichen Werten (schlechtester, bester und „wahrscheinlichster“ Fall (Prognose))

→  $3*3*3*3 = 81$  zu betrachtene Kombinationen



# Weg zur Monte-Carlo-Methode

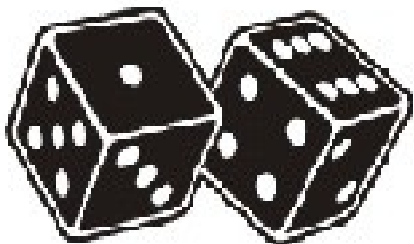
## Monte-Carlo:

- Jede der vier Variablen kann nicht nur drei verschiedene Werte annehmen
  - Prinzipiell kann z.B. die Zinsspanne jeden beliebigen Wert zwischen 2,7% und 3,3% annehmen
- Erweiterung des Szenarios, indem man bspw. für jede Variable 7 verschiedene Werte zulässt
- $7*7*7*7 = 2401$  unterschiedliche Szenarien  
*(d.h. etwa 30 mal mehr)*

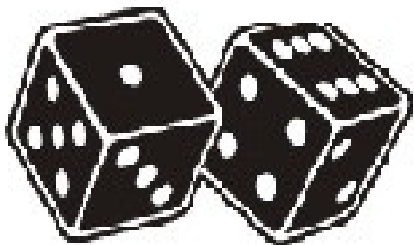
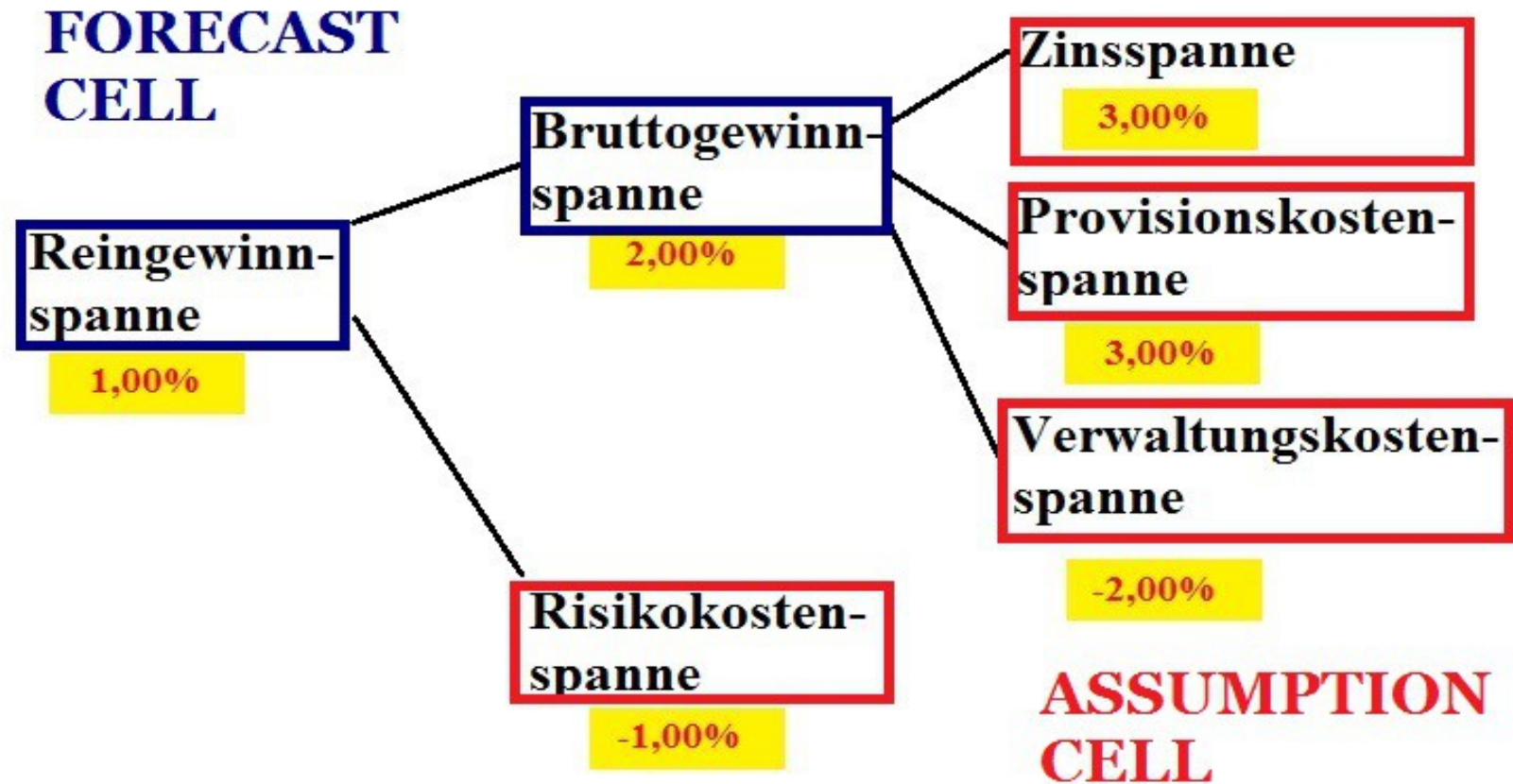
# Exkurs: Software Crystal Ball 2000

*(Add-In für Excel)*

- Man weist Variablen über das Menü Wahrscheinlichkeitsverteilungsfunktionen zu
- Behandelte Zellen werden „assumption cells“ bezeichnet
- Zellen, deren Ergebnis statistisch analysiert werden sollen, kennzeichnet man als „forecast cells“



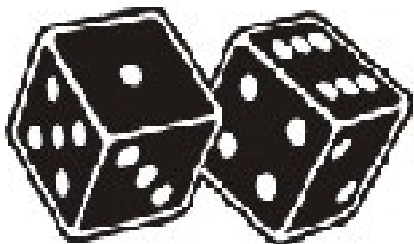
# ROI-Schema



# Wahl der Wahrscheinlichkeitsverteilung

*(1. Gleichverteilung)*

<i>Variablen</i>	<i>Verteilung</i>	<i>Worst Case</i>	<i>Prognose</i>	<i>Best Case</i>
<b>Zinsspanne</b>	<b>Gleichverteilung</b>	<b>2,70%</b>	<b>3,00%</b>	<b>3,30%</b>
<b>Provisionsspanne</b>	<b>Gleichverteilung</b>	<b>0,50%</b>	<b>1,00%</b>	<b>1,50%</b>
<b>Verwaltungskosten<span>spanne</span></b>	<b>Gleichverteilung</b>	<b>-2,25%</b>	<b>-2,00%</b>	<b>-1,75%</b>
<b>Risikokosten<span>spanne</span></b>	<b>Gleichverteilung</b>	<b>-1,50%</b>	<b>-1,00%</b>	<b>-0,50%</b>
<b>Reingewinn<span>spanne</span></b>	<b>Gleichverteilung</b>	<b>-0,55%</b>	<b>1,00%</b>	<b>2,55%</b>



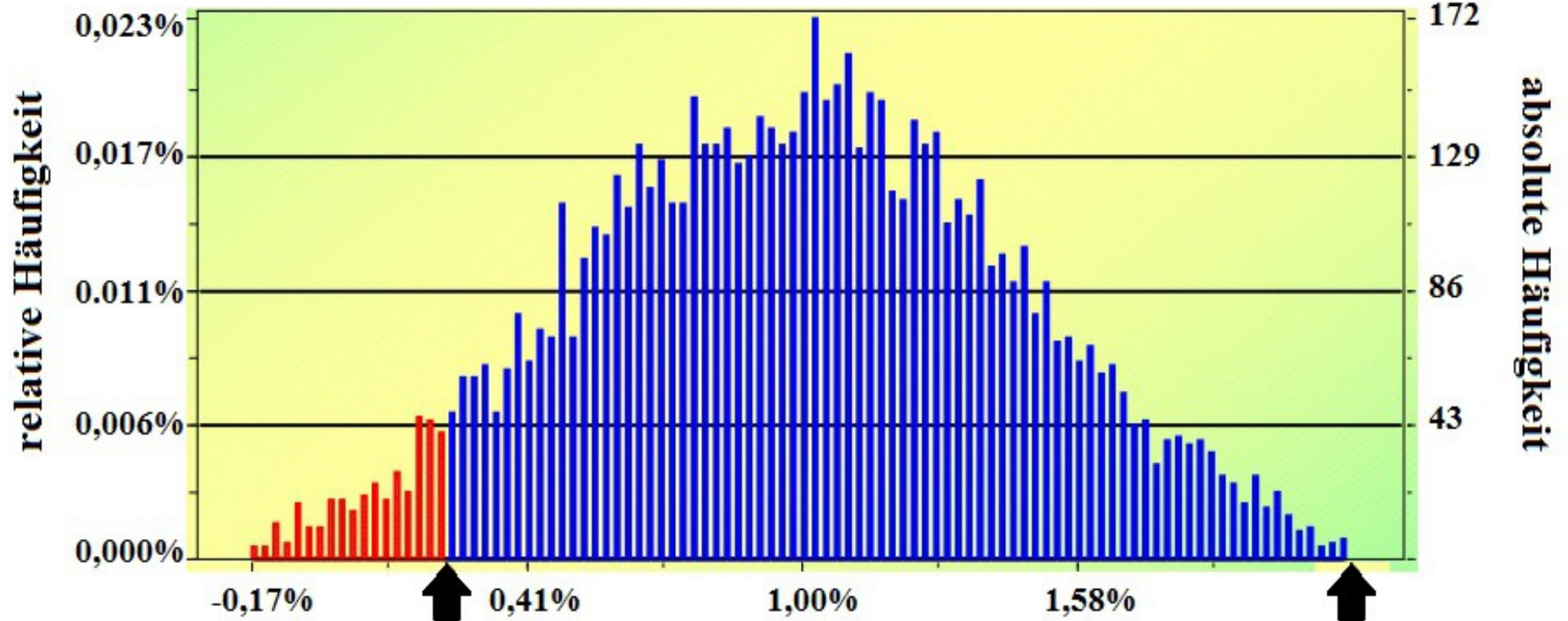


# Reingewinnspanne

Durchführungen:  
7500

Häufigkeitsdiagramm

Ausreißer:  
41



## Auswertung:

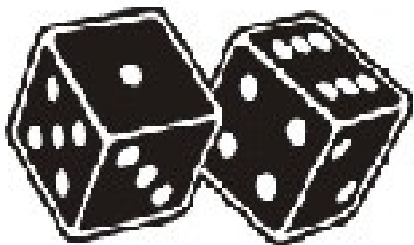
Forecast: Reingewinnspanne

Durchführungen: 7500

arithmetisches Mittel: 0,99%

Standardabweichung: 0,46%

Varianz: 0%

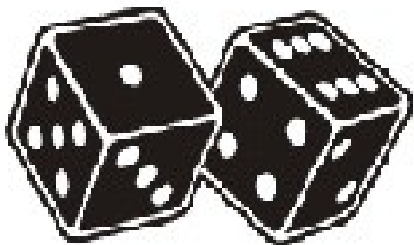




# Blick auf Quantile

Wahrscheinlichkeit, dass die  
Gewinnrate  $< 0,39\%$  ist, liegt bei 10%

0%	-0,40%
→ 10%	0,39%
20%	0,59%
30%	0,73%
40%	0,87%
50%	0,99%
60%	1,11%
70%	1,24%
80%	1,38%
90%	1,60%
100%	2,38%



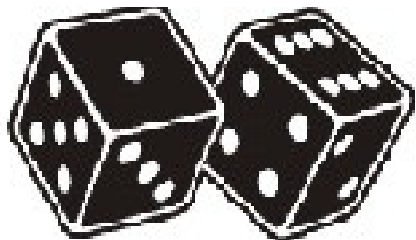
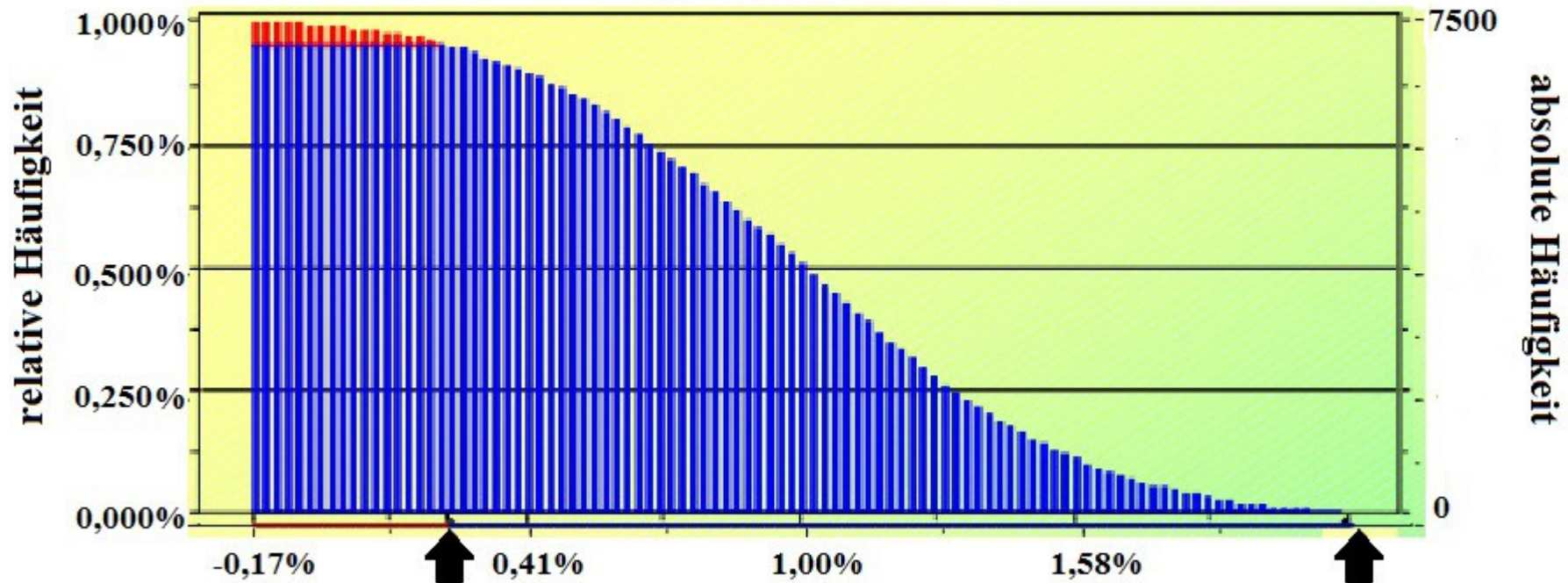
# Gewinnüberschreitung

## Reingewinnspanne

Durchführungen:  
7500

Häufigkeitsdiagramm

Ausreißer:  
41



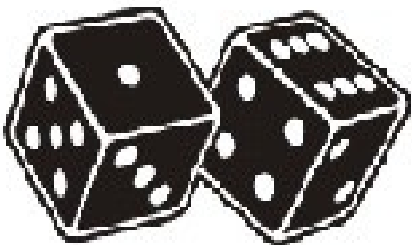
→ In 95 von 100 Fällen wird eine Gewinnrate von 0,24% überschritten

# Wahl der Wahrscheinlichkeitsverteilung

Problem: Input- Wahrscheinlichkeitsverteilungen

Bisher wurde für alle Variablen eine Gleichverteilung angenommen

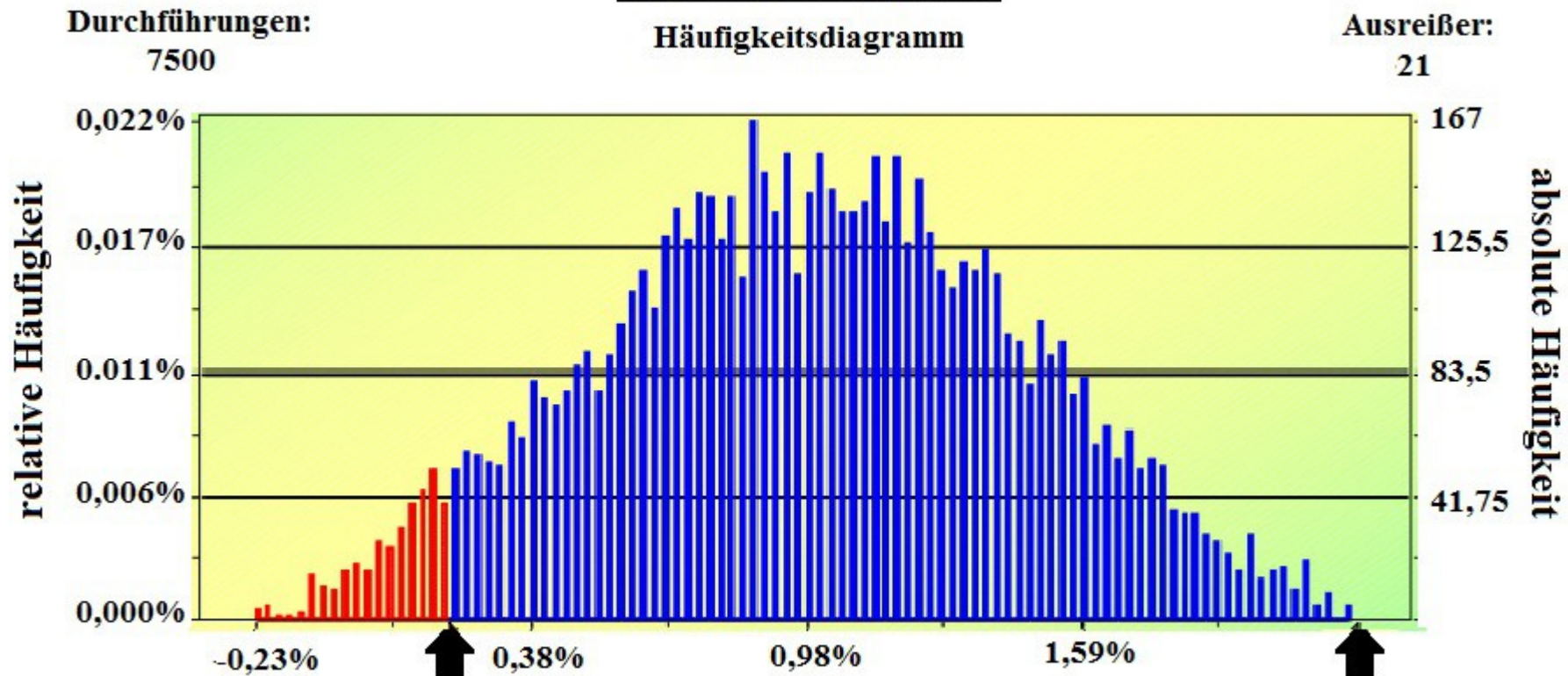
→ Gleichverteilung sicher nicht für alle Variablen die realistische Verteilung. Es gibt sehr viel Realistischere.



# Wahl der Wahrscheinlichkeitsverteilung

(2. Dreiecksverteilung)

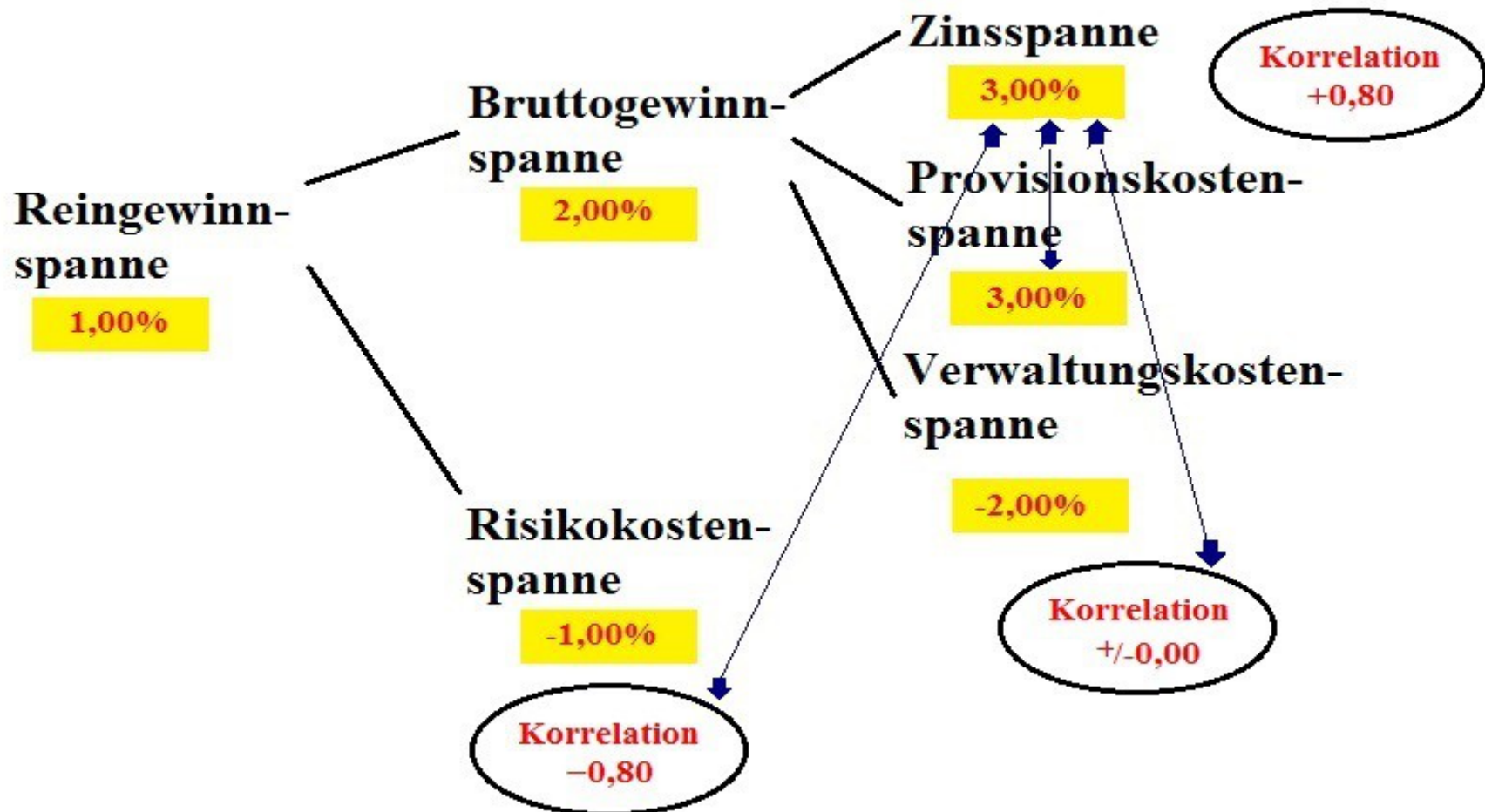
## Reingewinnspanne



→ In 95 von 100 Fällen wird eine Gewinnrate von 0,20% überschritten

# Wahl der Wahrscheinlichkeitsverteilung

*(Normalverteilung mit Korrelation)*



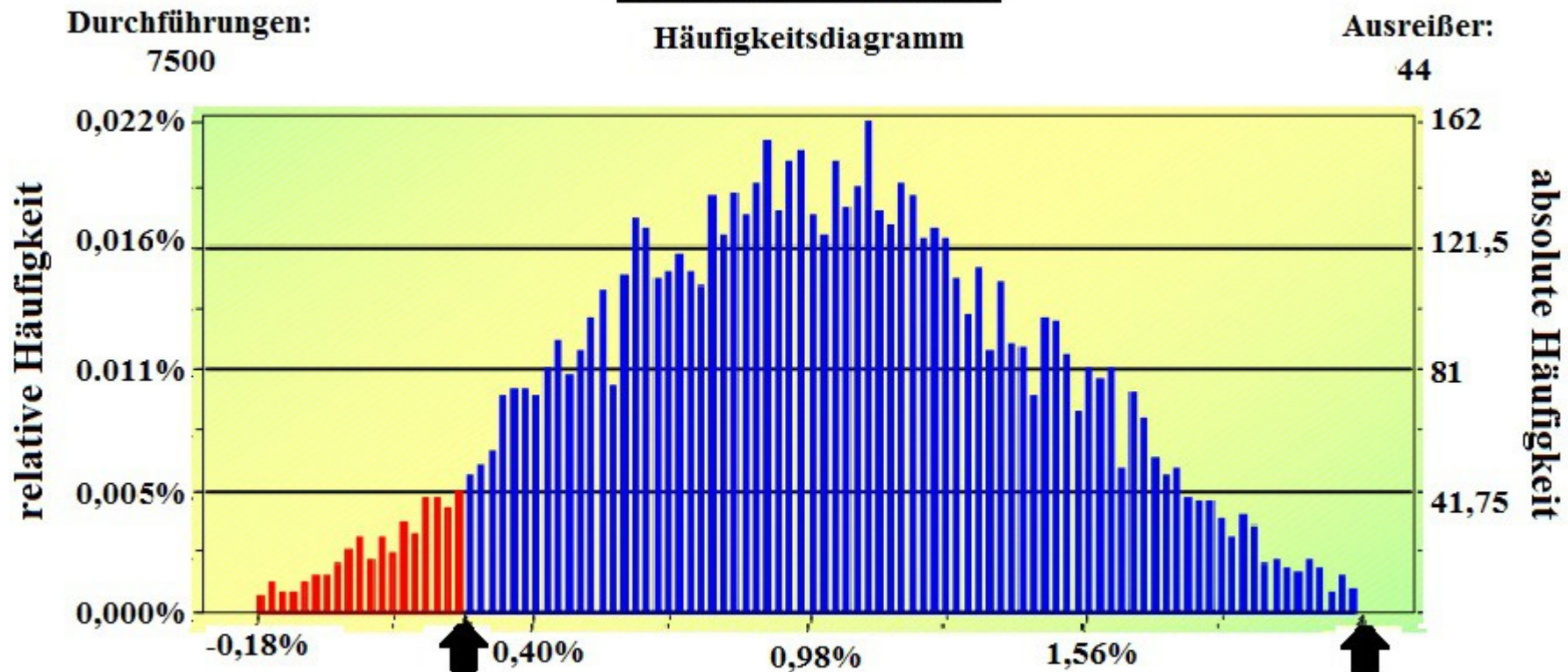


# Wahl der Wahrscheinlichkeitsverteilung

*(Normalverteilung mit Korrelation)*

## Reingewinnspanne

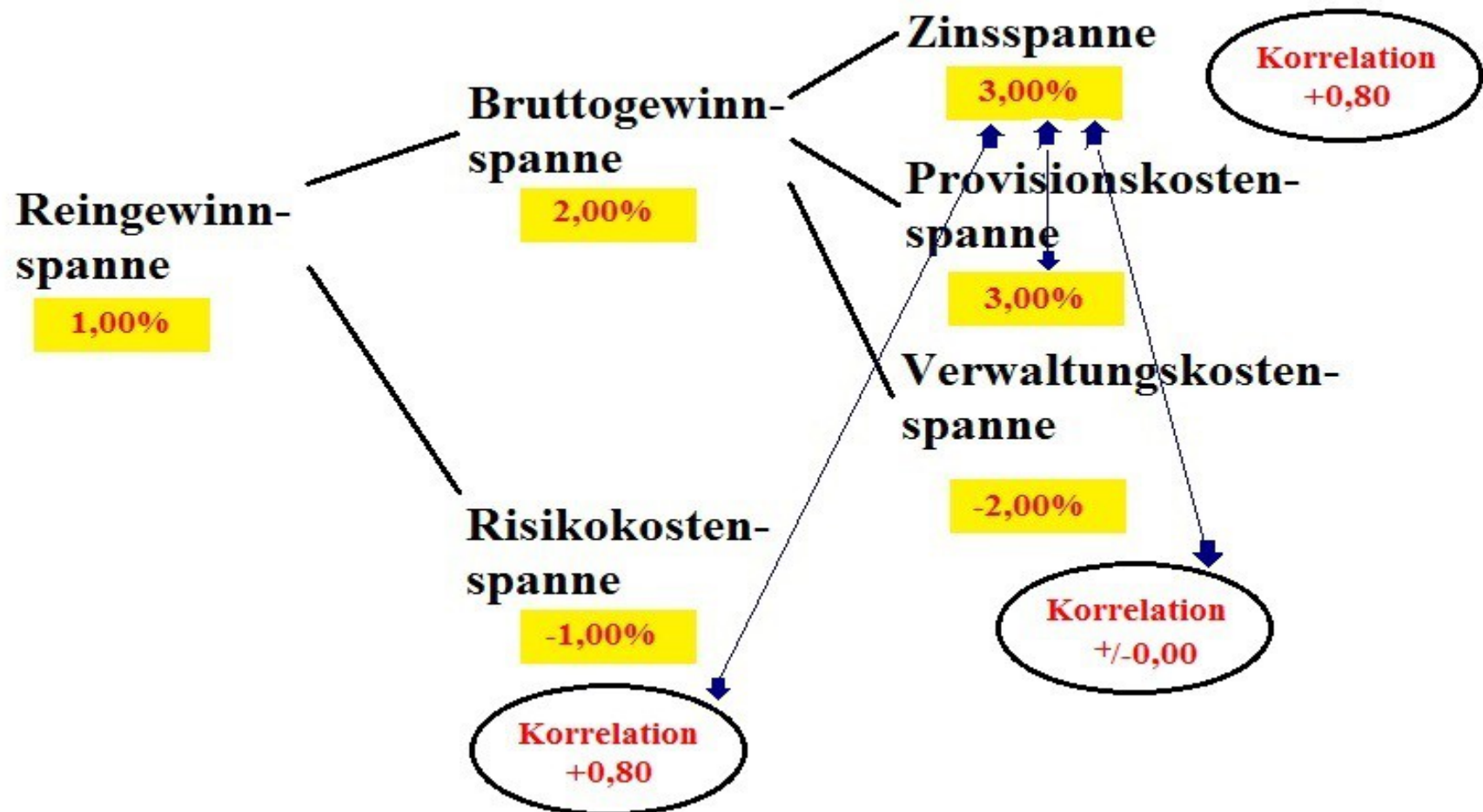
Häufigkeitsdiagramm



→ In 95 von 100 Fällen wird eine Gewinnrate von 0,26% überschritten

# Wahl der Wahrscheinlichkeitsverteilung

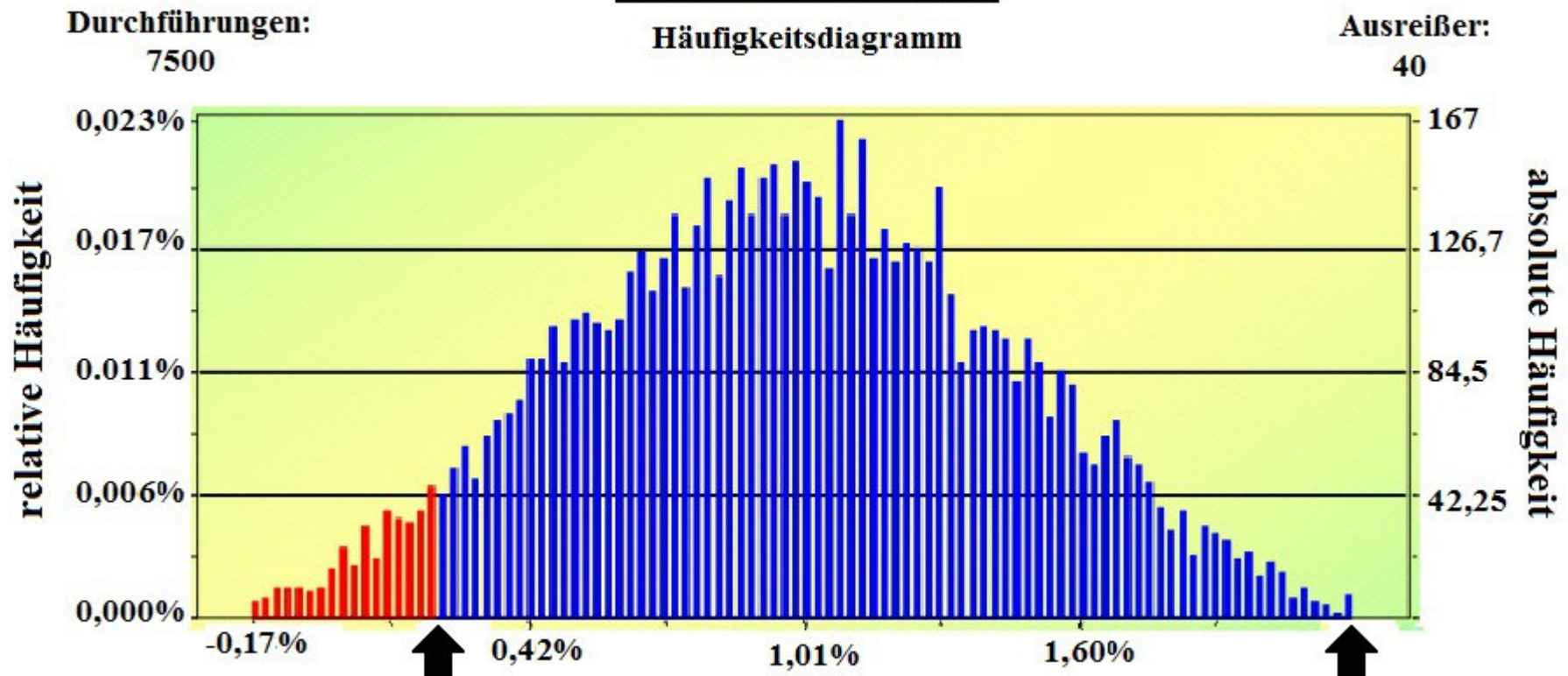
*(Normalverteilung mit Korrelation)*



# Wahl der Wahrscheinlichkeitsverteilung

*(Normalverteilung mit Korrelation)*

## Reingewinnspanne



→ In 95 von 100 Fällen wird eine Gewinnrate von 0,23% überschritten



# Quantitative Risikoanalyse

*(Monte-Carlo als Entscheidungsunterstützung)*

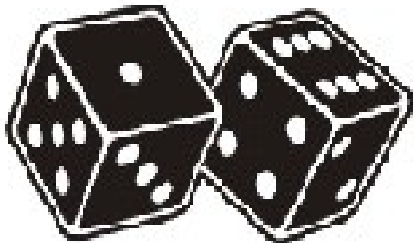
- Ziel: Genaues Abwägen von Chancen und Risiken bei der Entscheidungsvorbereitung
- Chancen/Risiken nicht als einzige Zahl oder Parameter darstellen, sondern ganze Bandbreiten berücksichtigen
- Die Inputparameter müssen durch realistische Wahrscheinlichkeitsverteilung dieser Chancen und Risiken abgebildet werden
- Es ist ein möglichst adäquates Modell zu entwickeln (Inputfaktoren, Verknüpfungen, Korrelationen)

# Zusammenfassung

- Die Monte-Carlo-Simulation eignet sich Prozesse zu Simulieren, die analytisch nur schwer oder unlösbar sind
- Bei Zufallsversuchen mit geeigneten Wahrscheinlichkeitsverteilungen lassen sich natürliche Ereignisse simulieren

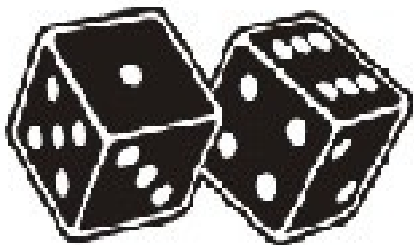
Monte-Carlo ist ein gutes Verfahren für:

- Risikoaggregation
  - Risikoquantifizierung
- Bestimmung des „Value at Risk“



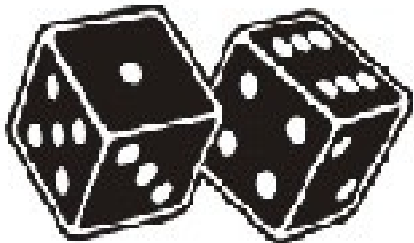
# Vor- und Nachteile

- Vorteile:
- Das Verfahren lässt sich für beliebige, auch stetige Wahrscheinlichkeitsverteilungen durchführen
  - eine große Anzahl von Zufallsvariablen mit unterschiedlichen Verteilungen kann in das Modell integriert werden
  - einfach zu Implementieren
- Nachteile:
- Nur eine Annäherung zum exaktem Resultat
  - Kann auch sehr stark vom exakten Wert abweichen



# Literatur

- Metropolis, Monte Carlo and the MANIAC, Los Alamos Science, Nr. 14,1986, S. 96–108
- Glasserman P. (2004) Monte Carlo methods in financial engineering. Springer
- Korn E., Korn R., Kroisandt G. (2010) Monte Carlo Methods and Models in Finance and Insurance. Chapman & Hall, Chapter 4
- Wikipedia: <http://de.wikipedia.org/wiki/Monte-Carlo-Simulation>



# Ende des Vortrags „die Monte-Carlo-Simulation“

Vielen Dank für die  
Aufmerksamkeit!

Gibt es Fragen oder Anmerkungen?

