

## Armbrust

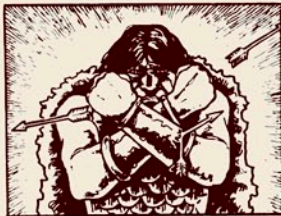


Die Armbrust ist eine Fernwaffe und darf nicht gegen Gegner auf einem direkt angrenzenden Feld eingesetzt werden. Greife mit 3 Kampf-Würfeln an!

Preis: 350 Goldmünzen  
Darf nicht vom Zauberer benutzt werden.

WAFFE

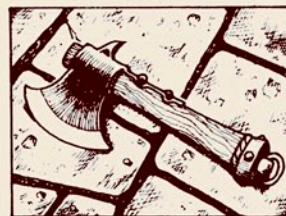
## Armschutz



Der Armschutz erlaubt es dir, mit 1 Kampf-Würfel EXTRA anzugreifen.

Preis: 200 Goldmünzen  
Darf NUR vom Zauberer getragen werden.

## Handbeil

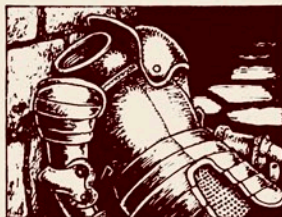


Das Handbeil befähigt dich zum Angriff mit 2 Kampf-Würfeln. Du kannst das Beil auch werfen. Aber dann ist es weg.

Preis: 150 Goldmünzen  
Darf nicht vom Zauberer verwendet werden.

WAFFE

## Harnisch



Diese schwere Panzerung erlaubt es dir, dich mit 4 Kampf-Würfeln gegen jeden Angriff zu wehren.

ABER: Zum Weiterkommen darfst du nur mit 1 Würfel werfen, während du den Harnisch trägst.

Preis: 850 Goldmünzen  
Darf nicht vom Zauberer verwendet werden.

RÜSTUNG

## Helm



Der Helm gibt dir jeweils 1 Kampf-Würfel EXTRA zur Verteidigung.

Preis: 120 Goldmünzen  
Darf nicht vom Zauberer getragen werden.

RÜSTUNG

## Kettenhemd



Mit dem Kettenhemd am Körper wehrst du jeden Angriff mit 3 Kampf-Würfeln ab.

Preis: 450 Goldmünzen

RÜSTUNG

## Knüppel



Der Knüppel erlaubt dir, mit 2 Kampf-Würfeln zu attackieren -auch wenn der Gegner auf einem diagonal (schräg über Eck) angrenzenden Feld steht.

Preis: 100 Goldmünzen

WAFFE

## Kurzschwert

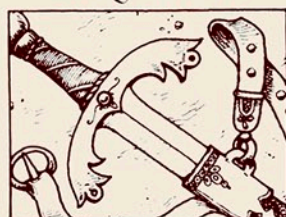


Attackiere jedesmal mit 2 Kampf-Würfeln! Du darfst auch diagonal (über Eck) angreifen.

Preis: 150 Goldmünzen  
Darf nicht vom Zauberer benutzt werden.

WAFFE

## Langschwert



Mit dem Langschwert kannst du beim Angriff 3 Kampf-Würfel werfen.

Preis: 250 Goldmünzen  
Darf nicht vom Zauberer benutzt werden.

WAFFE



## Lanze



Die Lanze erlaubt den Angriff mit 2 Kampf-Würfeln. Sie kann auch diagonal (schräg über Eck) eingesetzt werden. Du kannst sie auch werfen, aber dann ist sie für dich verloren.

Preis: 150 Goldmünzen  
Darf nicht vom Zauberer benutzt werden.

WAFFE

## Schild



Unter seinem Schutz kannst du dich mit 1 Kampf-Würfel EXTRA verteidigen.

Preis: 100 Goldmünzen  
Darf nicht vom Zauberer getragen werden.

RÜSTUNG

## Streitaxt



Die Streitaxt wird beim Angriff mit beiden Händen geführt. Deshalb darfst du keinen Schild tragen, aber mit 4 Kampf-Würfeln angreifen.

Preis: 400 Goldmünzen  
Darf nicht vom Zauberer verwendet werden.

WAFFE

## Tarnkappe



Unter ihrem Schutz kannst du dich mit 1 Kampf-Würfel EXTRA verteidigen.

Preis: 350 Goldmünzen  
Darf NUR vom Zauberer getragen werden.

RÜSTUNG

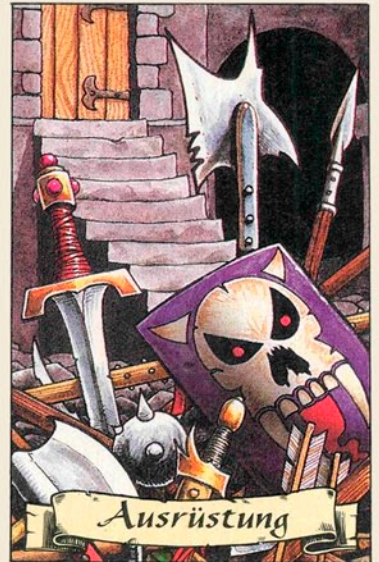
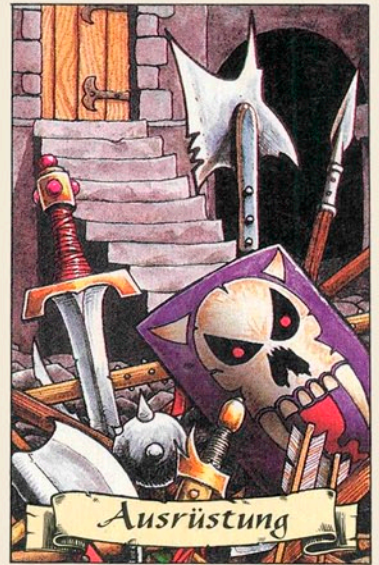
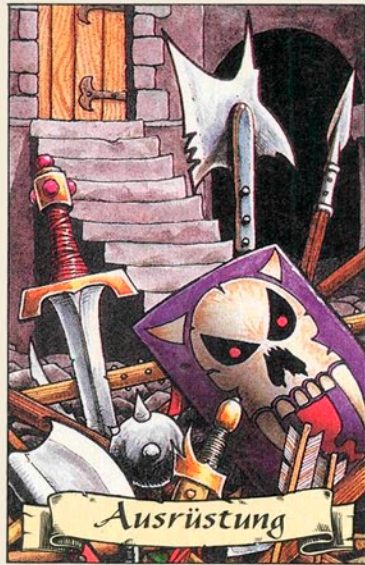
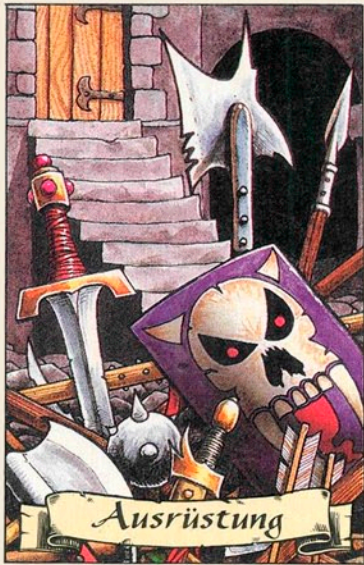
## Werkzeugkiste



Damit kannst du jede gefundene Falle entschärfen: Werf einen Kampf-Würfel, und die Falle ist weg. Falls du jedoch einen Totenschädel wirfst, erleidest du dabei einen Verlust von 1 Punkt deiner Körperkraft.

Preis: 250 Goldmünzen

ERD-ZAUBER





Scanned by: Wehrter

Permission to be hosted at:

---



HeroQuest is © 1989, 1991, 1992, 1993 Milton Bradley Company.  
All Rights Reserved  
A Division of Hasbro, Inc.  
Developed with Games Workshop.

Use of the HeroQuest Logo, Theme and Images are not intended as a challenge or threat to their Copyrights. This document is made available for the sole purpose of private use and may not be otherwise altered or sold, in whole or in part, without the explicit permission of the Copyright holders.