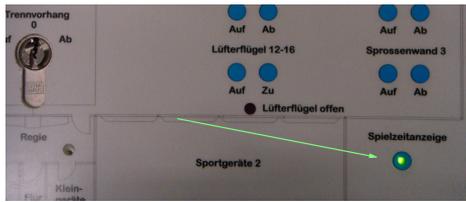


ANLEITUNG für die UHR in PATTENSEN – Spiel starten/stoppen/Tore stellen ZEITNEHMER

(HallenNr=603124)



Grundsätzliches:



Es ist kein Touchscreen!

Die Auswahl erfolgt über die schwarzen Tasten links bzw. rechts neben den Symbolen.
In dieser Anleitung werden Tasten mit <...> dargestellt.

1) Anzeige in der Halle am Bedienungspult aktivieren
(Damit wird auch das automatische Horn aktiviert)

2) Gerät einschalten: Kipp-Schalter an der **Rückseite**

3) Das Einstiegsbild "Handball" sollte angezeigt sein.
Falls nicht, dann im Grundbild "Sport" über die **<Pfeiltasten>** (rechts/links) das Handball-Piktogramm anwählen/markieren und **<Enter>** drücken.
Im Einstiegsbild „Handball“ **<Play>** drücken.
Die anschließende Frage „**Download Previous game?**“ mit **<NO>** beantworten.



Einstiegsbild "Handball"

4) Die Anzeige „Zeit-Ergebnis“ wird angezeigt (0:00).

5) Zeit starten bzw. stoppen: Kippschalter **<Switch>** (I/O)

6) Tore „drücken“ mit **<+1>** (Heim/links bzw. Gast/rechts)

7) Tore „korrigieren“ mit **<-1>** (Heim/links bzw. Gast/rechts)



Anzeige "Zeit-Ergebnis"

8) Bei Halbzeit ertönt das **Horn** (gefühlte 5 Sekunden)

Der anschließenden Aufforderung „**Move switch in off Position!**“ nachkommen, also den **<Switch>** auf **O** stellen.

Nun die Frage „**Reset time out and fault**“ mit **<YES>** beantworten.

9) Die Anzeige „Zeit-Ergebnis“ zeigt wieder 0:00, in der Mitte allerdings eine 2 sowie den Spielstand (Anzahl der Tore).

10) Die 2.Halbzeit kann beginnen: siehe **5)**, **6)** und **7)**

11) Bei Spielende ertönt wieder das **Horn**, sowie die Aufforderung „**Move switch in off Position!**“

Danach zeigt die Anzeige **GAME OVER**.

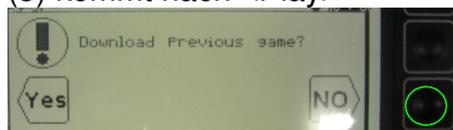
12) Soll das nächste Spiel beginnen (mit gleicher Spielzeit), **<ESC>** drücken, die Frage „**Would you exit the game?**“ mit **<YES>** beantworten. Danach wieder **<Play>** usw. (siehe **3)**

Abbildungen für die Schritte:

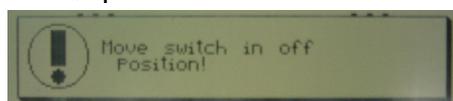
(5) Switch für Zeit Start/Stop



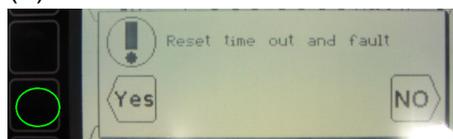
(3) kommt nach **<Play>**



(8)+(11) kommt bei „Halbzeit“ und „Spielende“



(8) kommt nur in der Halbzeit



Muss die Spielzeit verändert werden, die Einstellungen der Sportart (hier Handball) aufrufen, siehe **Anleitung „Settings“**