


Java Intensivtraining für Sprachumsteiger mit Erfahrung in OOP

 Live Online oder Präsenz

Dauer : 5 Tage (35 Stunden)

Nr. : 3324

Preis : 2.490,00 € netto

2.963,10 € inkl. 19 % MwSt.

Inhouse-Paket : Auf Anfrage



REAL • EFFICIENT • ADAPTED • LEARNING

In diesem Seminar lernen Sie, die Programmiersprache Java objektorientiert zu nutzen, um auf Ihren Kenntnissen basierende Anwendungen zu erstellen. Dafür verwenden Sie moderne Java-Techniken wie Multithreading und architekturneutrale APIs. Sie generieren wiederverwendbare Software-Komponenten und setzen diese in Programmen ein. [Besuchen Sie unseren Java Blog.](#)

Unsere Lernplattform LearningHub @Cegos ist Bestandteil dieses Präsenzseminars. Neben den digitalen Seminarunterlagen ist das Training um weitere Lernformate und Medien angereichert. Um einen nachhaltigen Wissenstransfer in den Arbeitsalltag zu erzielen, wird das Seminar nach unserem [4REAL-Vorgehensmodell](#) umgesetzt.

Wer sollte teilnehmen:

Zielgruppe

Das weiterführende Seminar "Java Intensivtraining für Sprachumsteiger mit Erfahrung in OOP" empfiehlt sich für Anwendungsentwickler, Software-Ingenieure, Internet- und Intranet-Entwickler.

Voraussetzungen

Sie sollten bereits praktische Erfahrung in der objektorientierten Programmierung, zum Beispiel mit C++, vorweisen.

Trainingsprogramm

Java im Überblick:

- Charakteristika von Java
- Java-Programmierungsumgebungen
- Funktionsweise der Java Virtual Machine
- Speicherverwaltung

Programmiergrundlagen:

- Sprachelemente
- Syntax

- Schlüsselwörter
- Datentypen
- Operatoren
- Kontrollstrukturen
- Methoden
- Exceptions
- Neuerungen ab Java SE 5: Boxing/Unboxing, Enumerationen, For-Each Loop, Variable Argumentlisten, Annotation, Generics

Objektorientierte Konzepte in Java:

- Kapselung und Sichtbarkeit
- Innere Klassen
- Referenzen auf Objekte
- Konstruktoren
- Statische Attribute und Methoden
- Abstrakte Klassen
- Interfaces
- Einfache Entwurfsmuster

Java Anwendungsprogrammierung:

- Java-Standardbibliothek
- Java Packages
- Methoden der Klasse Object
- Das Collection Framework
- Generische Datentypen
- Java AWT
- Java I/O
- Datenbankzugriffe über JDBC

Java im WWW:

- Applets im HTML-Dokument
- Ressourcen-Verteilung
- Web Start: Laden von Applikationen, Java Network Launching Protocol (JNLP)
- Sicherheitsaspekte

GUI-Programmierung:

- Grundlagen von Java-Grafik
- Erzeugen von Fenstern und Komponentenhierarchien
- LayoutManager
- Eventhandling durch Delegation
- MVC-Konzept
- Einführung in Java Swing

Multithreading:

- Threads und Runnable
- Starten und Stoppen von Threads
- Grundlagen der Thread-Synchronisation

Schulungsmethode

Nach einem theoretischen Unterrichtsteil haben Sie Gelegenheit, Ihr erworbenes Wissen in einem begleiteten Praktikum direkt am System unter Anleitung unserer geschulten Trainer anzuwenden.

Termine und Orte

Live Online Training

17. Jun 2024 bis 21. Jun 2024

14. Okt 2024 bis 18. Okt 2024

Hamburg

12. Aug 2024 bis 16. Aug 2024