


Spielhilfe 1: Tapfere Abenteurer Gesucht!

Getruclt von V. Müllein
Aldorf
Goellner Strasse



TAPFERE ABENTEURER GESUCHT!

**DER KRONPRINZ ^{Seine Exzellenz,} HERGARD VON TASSENINCK
VOM
GROßFÜRSTENTUM OSTLAND**

verkündet hiernit, dass er sich zur Zeit in Aldorf aufhält und die Dienste einer Gruppe erfahrener Abenteurer in Anspruch nehmen möchte. Die Beschäftigung soll so bald wie möglich beginnen, und zwar auf unbestimmte Zeit.

Interessierte Bewerber seien davor gewarnt, dass sie eine äußerst gefährliche Mission in unerforschte Regionen des Grauen Gebirges zu unternehmen haben. Die Angelegenheit ist von äußerster Delikatesse und erfordert absolute Diskretion.

Die Vergütung ist verhandelbar, je nach Erfahrungsstand, aber ein Minimum von 8 Kronen pro Person und Tag ist garantiert, zusätzlich zu einer großzügigen Prämie bei Abschluss der Mission. Zauderer, Feiglinge oder Zwirge brauchen sich nicht zu bewerben.

Gezeichnet



Persönlicher Schreiber des Kronprinzen Hergard

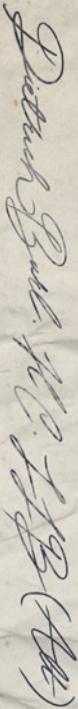
Spielhilfe 3: Die Erbschaft

Die Herren Lock, Stöck & Bart
Bürgerrechtsadvokaten, Eidesbeauftragte usw
Gartenweg
Bögenhafen

Sehr geehrter Herr Lieber ung,
Nach umfangreichen langwierigen Nachforschungen sind wir zu der Überzeugung gelangt, dass Ihr der einzige lebende Verwandte eines gewissen Barons Lieberung seid, verstorben in der Stadt Übersiek. Vor diesem Dinttergr und und ungedachter aller anderen bisher unbekanntem und sachdienlichen Faktoren wurde ich damit betraut, Euch hiermit davon in Kenntnis zu setzen, dass Ihr der alleinige Begünstigte des Testaments des verstorbenen Barons (im Folgenden bezeichnet als Partei des ersten Teils) sowie des Erbfolgewertrags seines Teils und aller damit verbundenen Ländereien und Besitztümer seid.

Ich, der Unterzeichner, in meiner Funktion als gesetzlicher Vollstrecker des vorgenannten Dokuments der Partei des ersten Teils, bitte Euch daher dringend, Euch so schnell wie möglich zu meinem Büro an der diesem Schreiben beigefügten Adresse zu begeben. Daraufhin, und auf die Vorlage einer unterzeichneten und zweifach bezeugten edessartlichen Erklärung, die Eure Identität als Rastor Aloysius Lieberung bestätigt, werden wir Euch gerne die Eigentumsurkunden für das Landgut Lieberung und alle dazugehörigen Ländereien und Besitztümer sowie die vermachte Summe von zwanzigttausend imperialen Goldkronen in Eure Hände übergeben.

Ich verbleibe als Euer demütigster und respektvollster Diener.



Dietrich Barl, KRONADWALT, BARRKALVAAREQS DES REICHS (Alt)
Unterzeichnet am Zehnten Daebey im
Zweitausendfünfhundertzwölfen Jahre des Imperiums.

Spielhilfe 2: Rolf Hurtsis

Die Gestalt, die manisch auf dich zu hetzt, kommt dir bekannt vor. Dann fällt es dir plötzlich ein! Unter dem faulenden Fleisch und dem tropfenden Wundsekret erkennst du das Gesicht von Rolf Hurtsis, einem alten Freund und Dieb. Ihr hattet in eurer Jugend viele gemeinsame Eskapaden, aber jetzt ist er schrecklich verändert.

Es ist etwa ein Jahr her, dass Rolf einen seltsamen Ausschlag bekam. Er veränderte sich, wurde reizbar und manchmal sogar gewalttätig. Um sein Hautleiden zu verbergen, machte er sich eine Kapuze aus einem alten Sack, doch das erschwerte ihm das Sehen, und er konnte der Wache nicht entkommen, wenn ein Auftrag schief ging. Nach deinem letzten Wissenstand entkam er aus einer Zelle und verschwand spurlos – bis jetzt!

Spielhilfe 5: Joseph Kartein



Endlich ein freundliches Gesicht! Dieser Bart ist unverkennbar, ebenso wie der riesige Bauch, den er verdeckt. Es ist dein alter Freund Joseph Kartein. Du kennst Joseph seit mehr als zehn Jahren und hast viele fröhliche Abende mit ihm in zahlreichen Ufertavernen verbracht. Joseph hat eine phänomenale Alkoholverträglichkeit und ein Talent dafür, immer und überall das beste Getränk zu finden.

Spielhilfe 4: Die Eidesstattliche Erklärung

Wir, die Unterschriebenen, schwören und versichern feierlich, dass der Überbringer dieses Dokuments Kantor Magnus Lieberung ist.

Ingrid Zichermann
Prioresstin, Tempel des Sigmar, Nuln

Oskar Helmut
Gildenmeister
Kaufmannsgilde, Nuln

Beglaubigt durch

Ulrich Schmurgard

Ehrwürdige Gesellschaft der Advokaten, Nuln

Spielhilfe 8: Eine Stunde nach Sonnenuntergang



Eine Stunde nach
Sonnenuntergang bei
mir,
Alle Mitglieder des
Inneren Rats
Johannes Taugen

Spielhilfe 6: Das Schafsfest



Schafsfest

Auf dem Stadtplatz an Dieern

Der Stadtrat und die Bürger von Nuln haben
Geben bekannt, dass die große Eröffnung des jährlichen

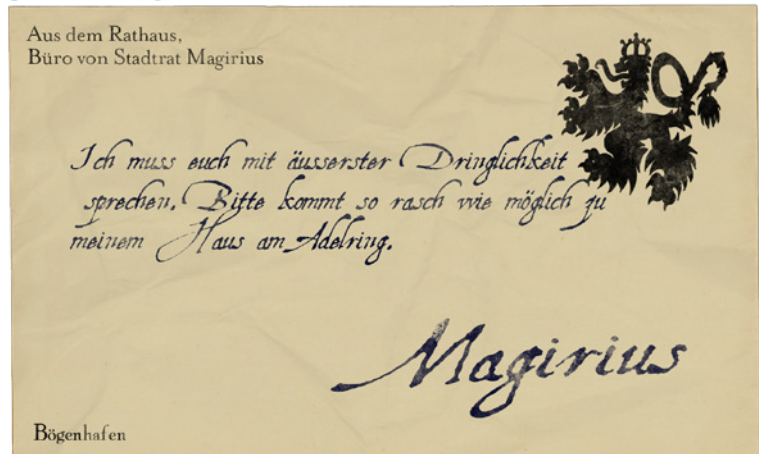
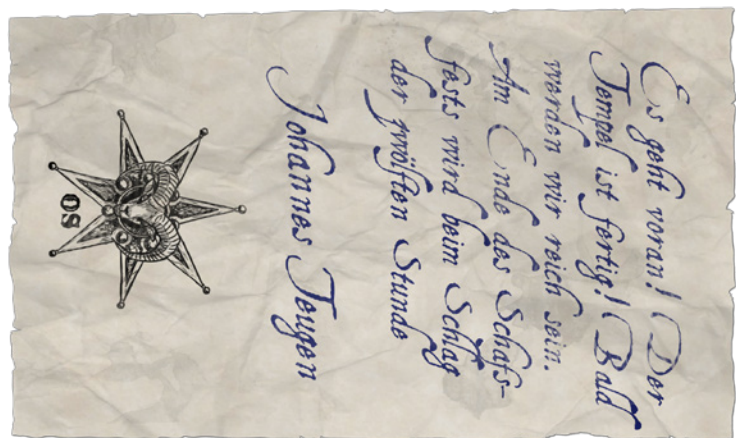
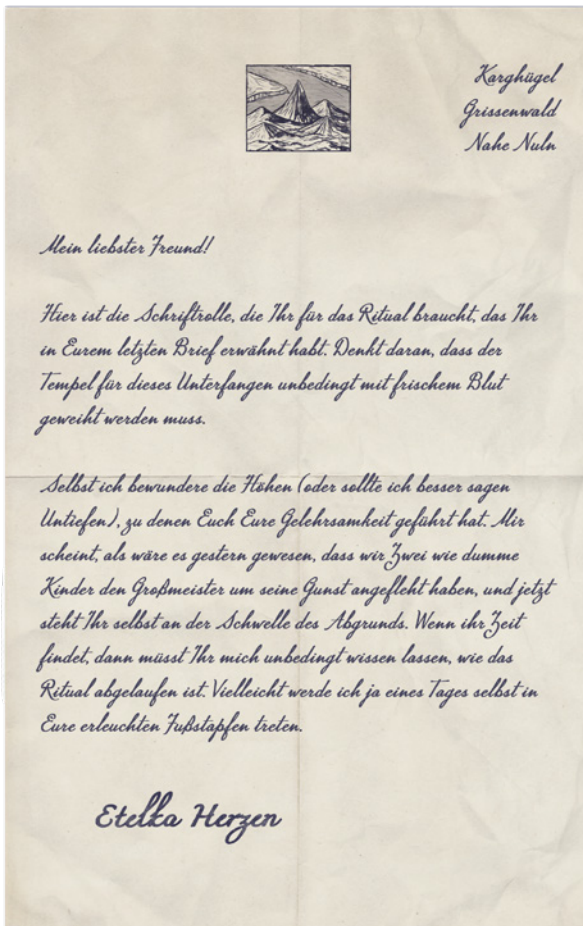
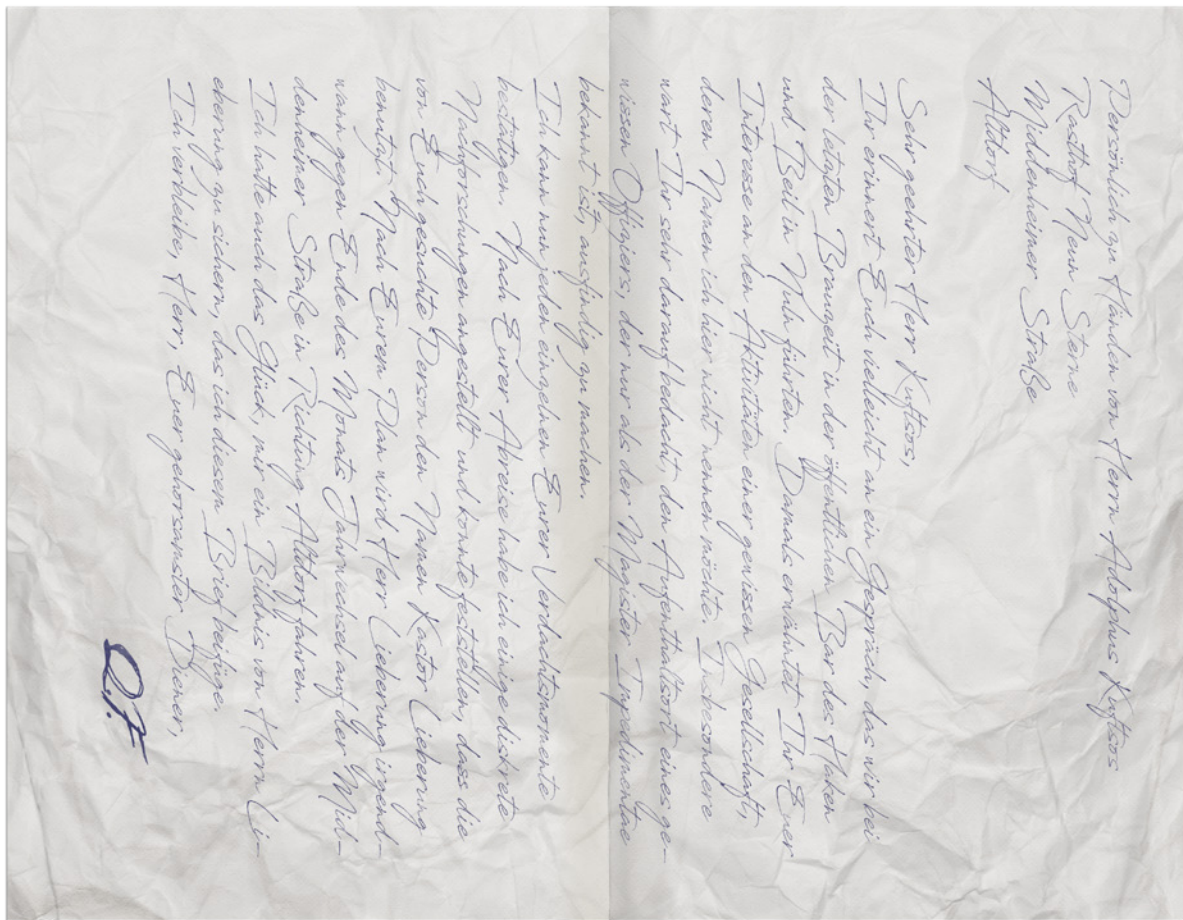
Mittelfrüblingsfestes abgehalten wird.

Der Jahrmarkt wird die Tagessunden dieser Tage lang andauern.

Mit gnädiger Erlaubnis seiner Gnaden
Graf Wilhelm von Sagonasheim
und seiner königlichen Hoheit
Großherzog Leopold von Mittelrand

Sind ein Großes Fest
Zwischen den Künsten und Künzgen ihrer beiden Häuser abgehalten
All dies zusätzlich zu den üblichen Arrangements
unseres berühmten Viehmarktes
und des größten Jahrmarktes des Reichslands

Printed by Schurz & Freidmann, Augsburg





LEGENDE

- 1 Äußere Mauer
- 2 Pförtner
- 3 Innenhof
- 4 Schankraum
- 5 Stallungen & Remise
- 6 Schmiede
- 7 Lager
- 8 Brauhaus
- 9 Gemeinschaftsraum
- 10 Schlafzimmer
- 11 Dienstbotenunterkünfte
- 12 Quartiere der Straßengewächter
- 13 Küche
- 14 Vorratsraum
- 15 Klausen
- 16 Bogengang
- 17 Korridor
- 18 Privaträume
- 19 Gemüsegarten
- 20 Balkone
- 21 Besprechungszimmer
- 22 Gustavs Schlafzimmer
- 23 Galerie

KUTSCHE UND PFERDE



DIE GEKREUZTEN HELLEBARDEN

LEGENDE

- 1 Lobby/Bar
- 2 Hinterzimmer
- 3 Lager
- 4 Garten
- 5 Küche
- 6 Abort
- 7 Küche
- 8 Balkon
- 9 Veranstaltungszimmer
- 10 Lager
- 11 Halle
- 12 Halle
- 13-15 Schlafzimmer
- 16 Lager
- 17 Keller



Der Feind im Schatten: Weissbruck-Stadtplan



Der Feind im Schatten: Steinhägers Büros





LAGERHAUS 13



- LEGENDE —
- 1 Verladebereich
 - 2-4 Lagerräume

BÖGENHAFEN

WÄHREND DES SCHAFFSFESTS



MASSTAB
IMPERIALE MEILEN
0 5 10 15 20

ROTE PUNKTE: WEG DER SPIELER



MASSTAB
IMPERIALE MEILEN



BARONIE GERLBACH

GRAFSCHAFT MITTELWALD

BARONIE KRIEGER

SCHWARZNETZ GOBLINS

GRAFSCHAFT SAPONATHEIM

MARKGRAFSCHAFT KLEINWALD

BARONIE STURMDUNKEL

BARONIE HAVELF

ZOCKERN

BÖGENHAFEN

Der Hohenlachs

BRONTEN

FRAGLICH

KURTZEHRE

SCHLOSS DRAKENBURG

Tauzück Hügel

BURG MERWINWALL

AMCHENSEE

BURG STURMDUNKEL

OSTERVORBERGSSCHLOSS

SCHRABWALD

ROTSCHADELFESTE

Hobegrube

Schrabwua

Pankenlich

Katyabad

Lang

Gerlbach

Trosreit

FESTUNG OBERBÖGEN

Seifenbügel

MIDFURT

ALTER BÖGENAUER TEMPEL

Der Alte Bögenuer

Schieffelen

Die Heurvals

BURG SCHEVINGER

Die Wynn Waage

Der Reikwald Kreis

GRAFSCHAFT SAPONATHEIM

BÖGENHAFEN

Der Hohenlachs

BRONTEN

FRAGLICH

KURTZEHRE

SCHLOSS DRAKENBURG

Tauzück Hügel

BURG MERWINWALL

AMCHENSEE

BURG STURMDUNKEL

OSTERVORBERGSSCHLOSS

SCHRABWALD

ROTSCHADELFESTE

Hobegrube

Schrabwua

Pankenlich

Katyabad

Lang