

# Kryptografie verständlich

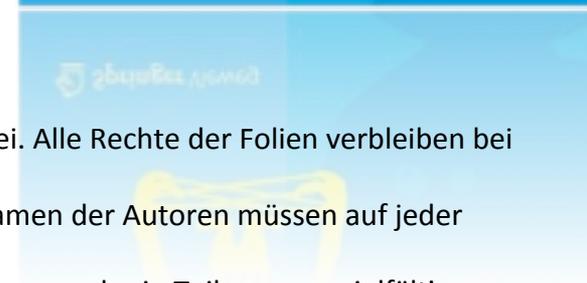
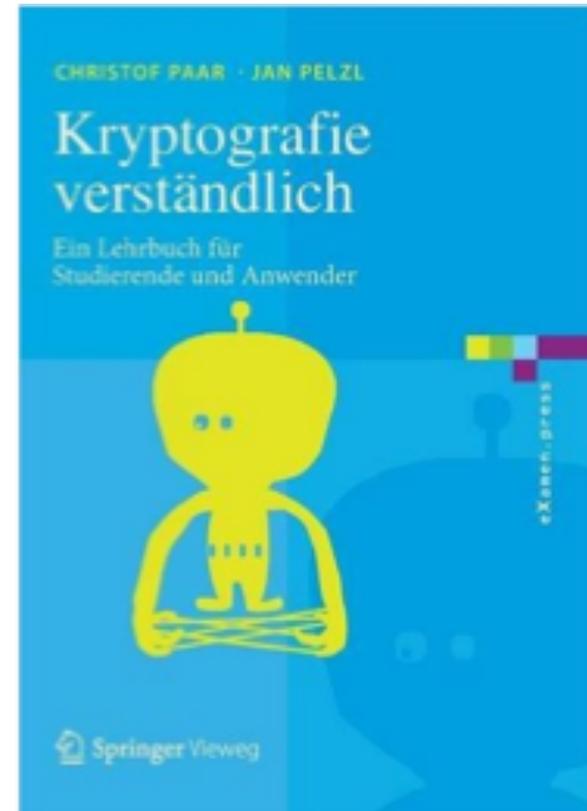
Ein Fachbuch für  
Studierende und Anwender

von  
Christof Paar und Jan Pelzl

[www.crypto-textbook.com](http://www.crypto-textbook.com)

Rechtliche Hinweise:

- Die Verwendung der Folien für nicht gewerbliche Zwecke ist gebührenfrei. Alle Rechte der Folien verbleiben bei Christof Paar und Jan Pelzl.
- Der Titel des Buches “Kryptografie verständlich” von Springer und die Namen der Autoren müssen auf jeder Folie genannt werden, auch wenn die Folien verändert werden.
- Es ist nicht erlaubt, die Folien ohne schriftliche Zustimmung der Autoren ganz oder in Teilen zu vervielfältigen, anderweitig zu drucken oder zu veröffentlichen.





# Kapitel 3

## Der Data Encryption Standard (DES) und Alternativen

(Version: 1. Dezember 2016)

# Übersicht

- Einführung
- Übersicht über den Algorithmus
- Interne Struktur
- Entschlüsselung
- Sicherheitsbetrachtung

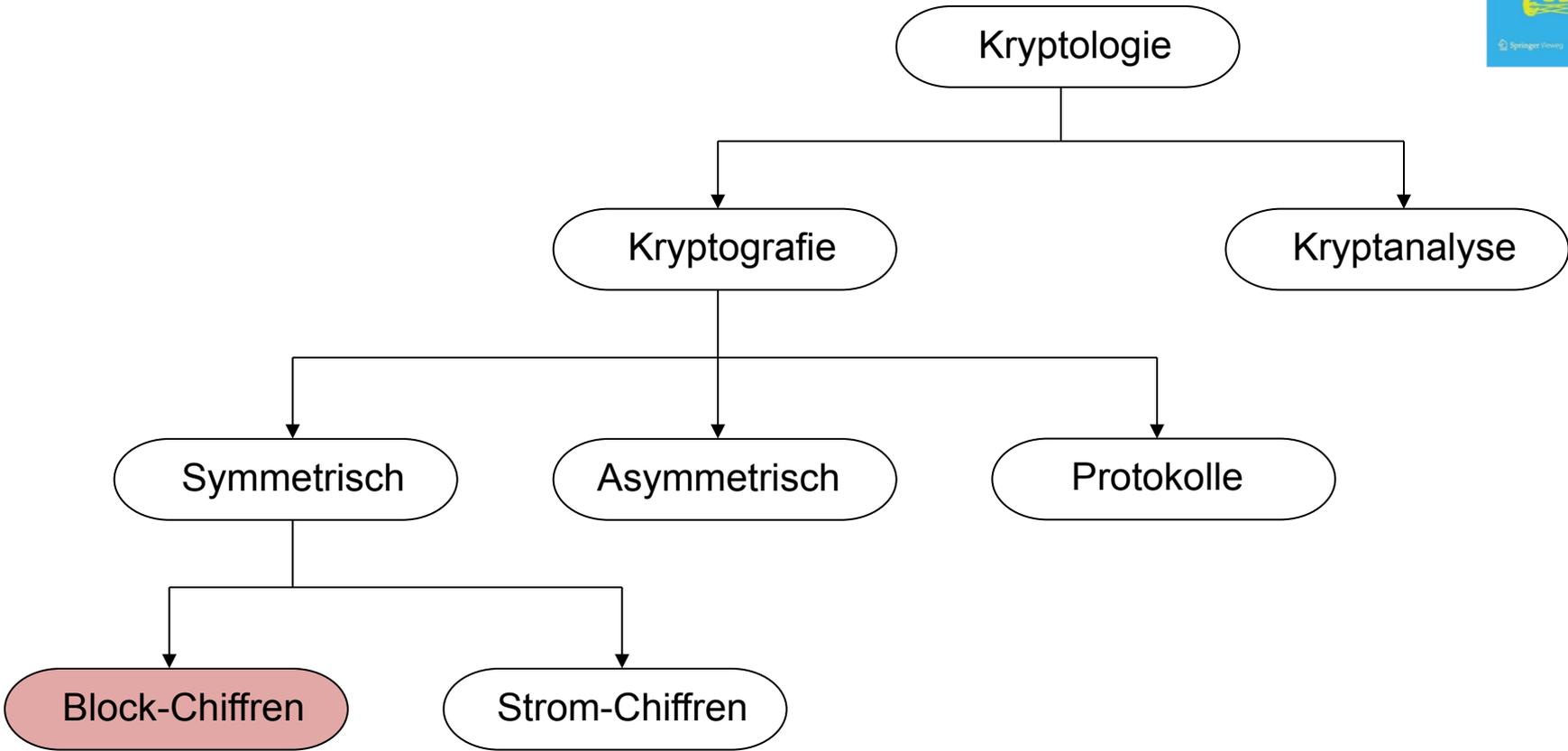


# Übersicht

- **Einführung**
- Übersicht über den Algorithmus
- Interne Struktur
- Entschlüsselung
- Sicherheitsbetrachtung



# Blockchiffren in der Kryptologie





# DES

## Fakten

- Blockgröße **64 Bit**
- Von **IBM** unter Einfluss der NSA entwickelt
- Algorithmus basiert auf der *Lucifer* Chiffre
- **1977 standardisiert** durch das **National Bureau of Standards** (NBS, heute *National Institute of Standards and Technology* (NIST))
- Bis 2000 die bei weitem meist verbreitete **Block Chiffre**
- Sehr gut untersucht
- Aus heutiger Sicht nicht mehr einsetzbar wegen **geringer Schlüssellänge von 56 Bit**
- **Aber: 3DES ist eine sichere Chiffre** und wird heute noch verwendet
- Seit 2000 durch den *Advanced Encryption Standard (AES)* abgelöst



# Exkurs: Primitive von Blockchiffren

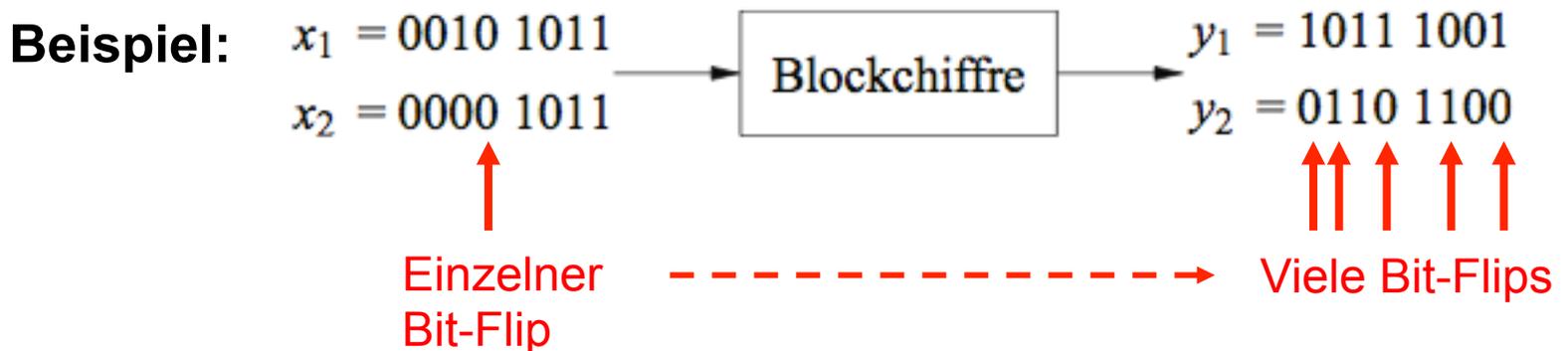
## Konfusion und Diffusion

- Claude Shannon: Kann mit zwei primitiven Operationen starke Verschlüsselungsalgorithmen konstruieren
  1. **Konfusion:** Verbirgt Zusammenhang von Schlüssel und Chiffre.  
(In heutigen Chiffren wie dem AES oder DES verwendet man die **Substitution** als gängiges Element für die Konfusion)
  2. **Diffusion:** Einfluss eines Klartextsymbols erstreckt sich auf viele Symbole des Chiffrates. Ziel: Verbergen statistischer Eigenschaften des Klartextes.  
(Ein einfaches Element der Diffusion ist die **Bit-Permutation**, z.B. beim DES häufig verwendet)
- Beide Operationen können keine Sicherheit gewährleisten, aber deren Kombination (sog. *Produktchiffren*).

# Exkurs: Primitive von Blockchiffren

## Produktchiffren

- Heutige Chiffren sind meistens Produktchiffren
- Sie verfügen über eine Rundenfunktion, welche wiederholt auf die Daten angewendet wird
- Gut Diffusionseigenschaft: **Änderung eines einzelnen Klartextbits** führt zu Änderung von **durchschnittlich der Hälfte der Ausgangsbits**



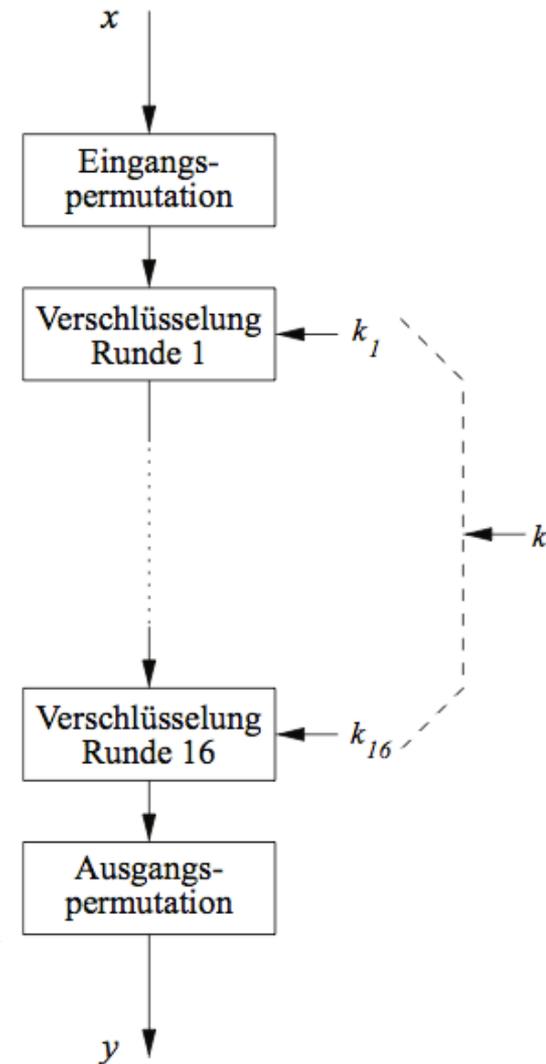
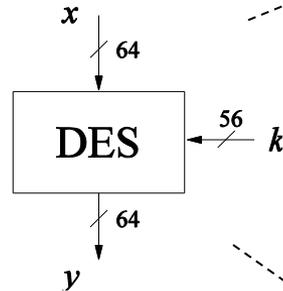
# Übersicht

- Einführung
- **Übersicht über den Algorithmus**
- Interne Struktur
- Entschlüsselung
- Sicherheitsbetrachtung



# DES

## Algorithmus: Übersicht



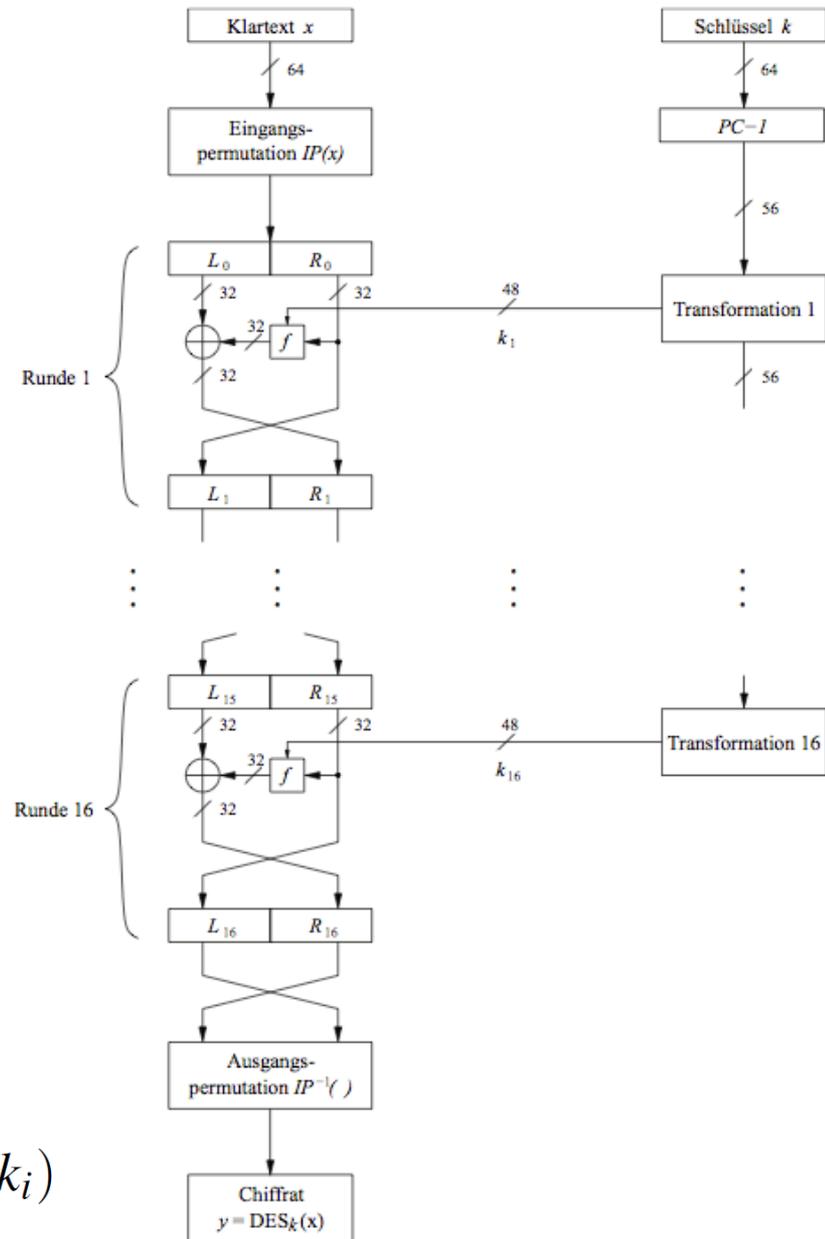
- **Verschlüsselung von 64-Bit Blöcken**
- **Schlüssellänge von 56 Bit**
- Symmetrische Chiffre: Verwendung des gleichen Schlüssels für die Ver- und Entschlüsselung
- Basiert auf 16 Runden mit identischen Operationen
- Verwendung von Rundenschlüsseln (abgeleitet aus dem Schlüssel) für jede Runde

# DES

## Algorithmus: Feistelnetzwerk (1)

- DES Struktur ist ein *Feistelnetzwerk*
- Vorteil: Ver- und Entschlüsselung bis auf den Schlüsselfahrplan gleich
- Bitweise Anfangspermutation, dann 16 Runden
  - Aufteilung des Klartextes in 32 Bit Hälften  $L_i$  und  $R_i$
  - $R_i$  ist Eingabe der f-Funktion, deren Ausgabe mit  $L_i$  XORiert wird
  - Vertauschung von rechter und linker Hälfte
- Rundenfunktion:  $L_i = R_{i-1}$ ,

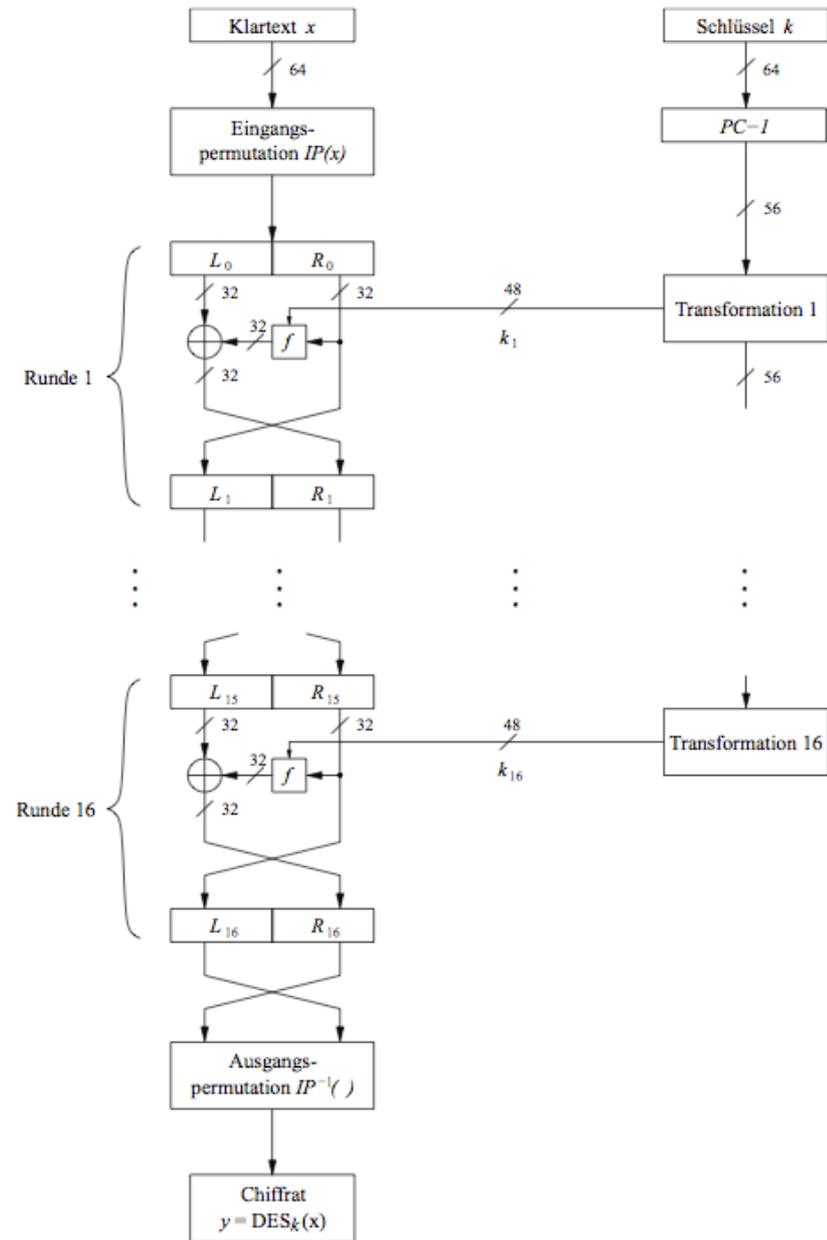
$$R_i = L_{i-1} \oplus f(R_{i-1}, k_i)$$



# DES

## Algorithmus: Feistelnetzwerk (2)

- Vertauschung von L und R am Ende der letzten Runde
- Ausgangspermutation



# Übersicht

- Einführung
- Übersicht über den Algorithmus
- **Interne Struktur**
- Entschlüsselung
- Sicherheitsbetrachtung



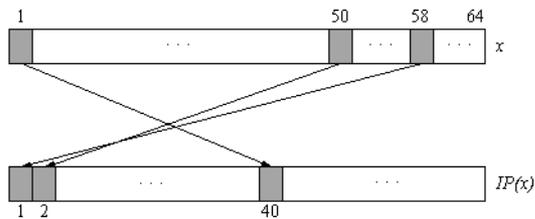
# DES

## Eingangs- und Ausgangspermutation

- Bitweise Permutationen
- Inverse Operationen
- Beschrieben durch die Tabellen  $IP$  und  $IP^{-1}$

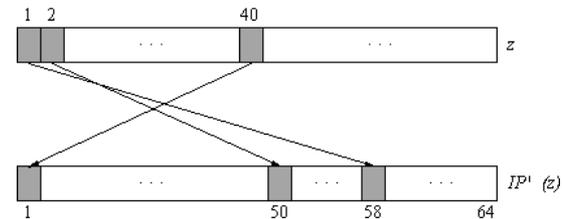
Eingangspermutation

$IP$							
58	50	42	34	26	18	10	2
60	52	44	36	28	20	12	4
62	54	46	38	30	22	14	6
64	56	48	40	32	24	16	8
57	49	41	33	25	17	9	1
59	51	43	35	27	19	11	3
61	53	45	37	29	21	13	5
63	55	47	39	31	23	15	7



Ausgangspermutation

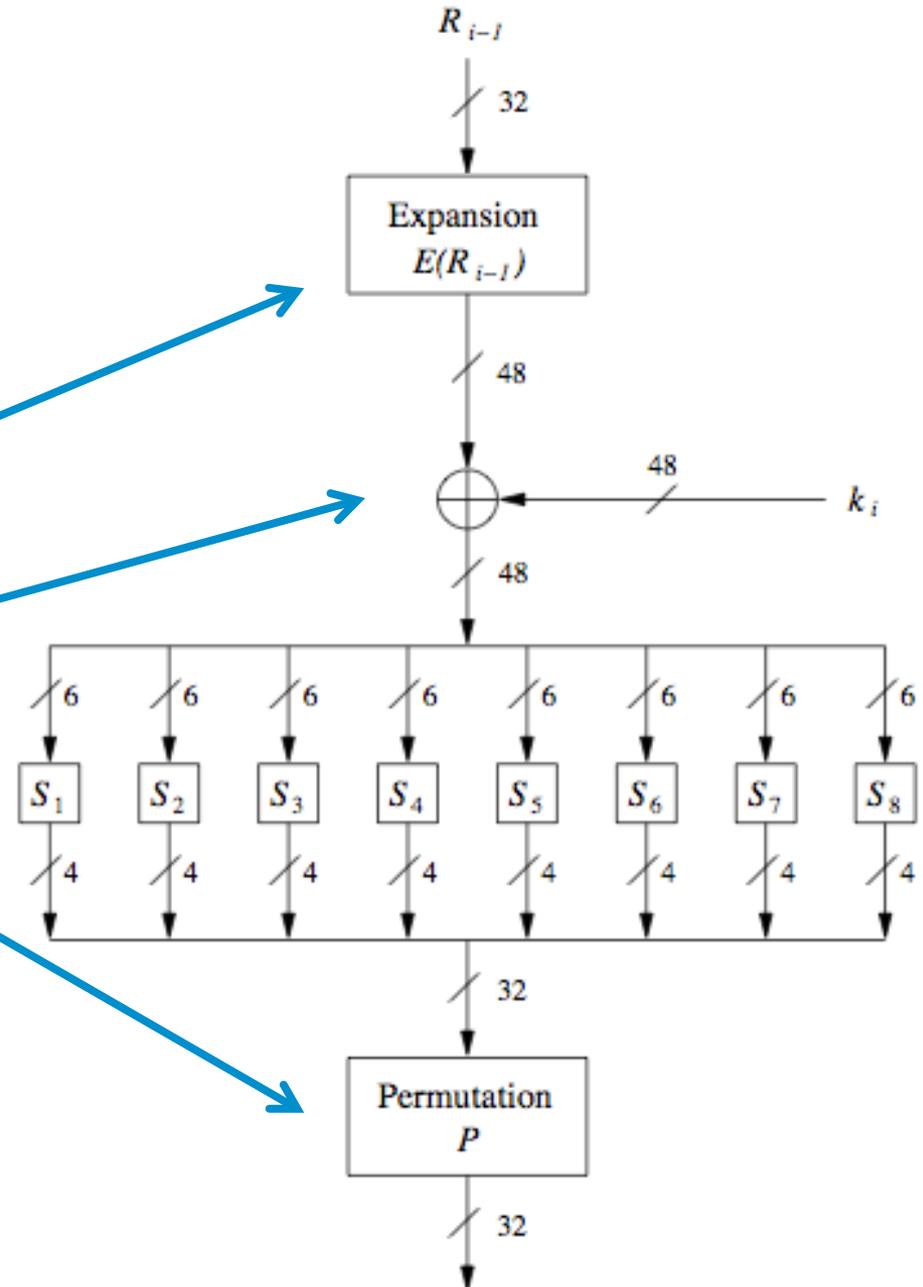
$IP^{-1}$							
40	8	48	16	56	24	64	32
39	7	47	15	55	23	63	31
38	6	46	14	54	22	62	30
37	5	45	13	53	21	61	29
36	4	44	12	52	20	60	28
35	3	43	11	51	19	59	27
34	2	42	10	50	18	58	26
33	1	41	9	49	17	57	25



# DES

## Die f-Funktion (1)

- **Hauptoperation** des DES
- Eingänge in die  $f$ -Funktion  $R_{i-1}$  und Rundenschlüssel  $k_i$
- **4 Schritte:**
  1. Expansion  $E$
  2. XOR mit Rundenschlüssel
  3. S-Box Substitution
  4. Permutation

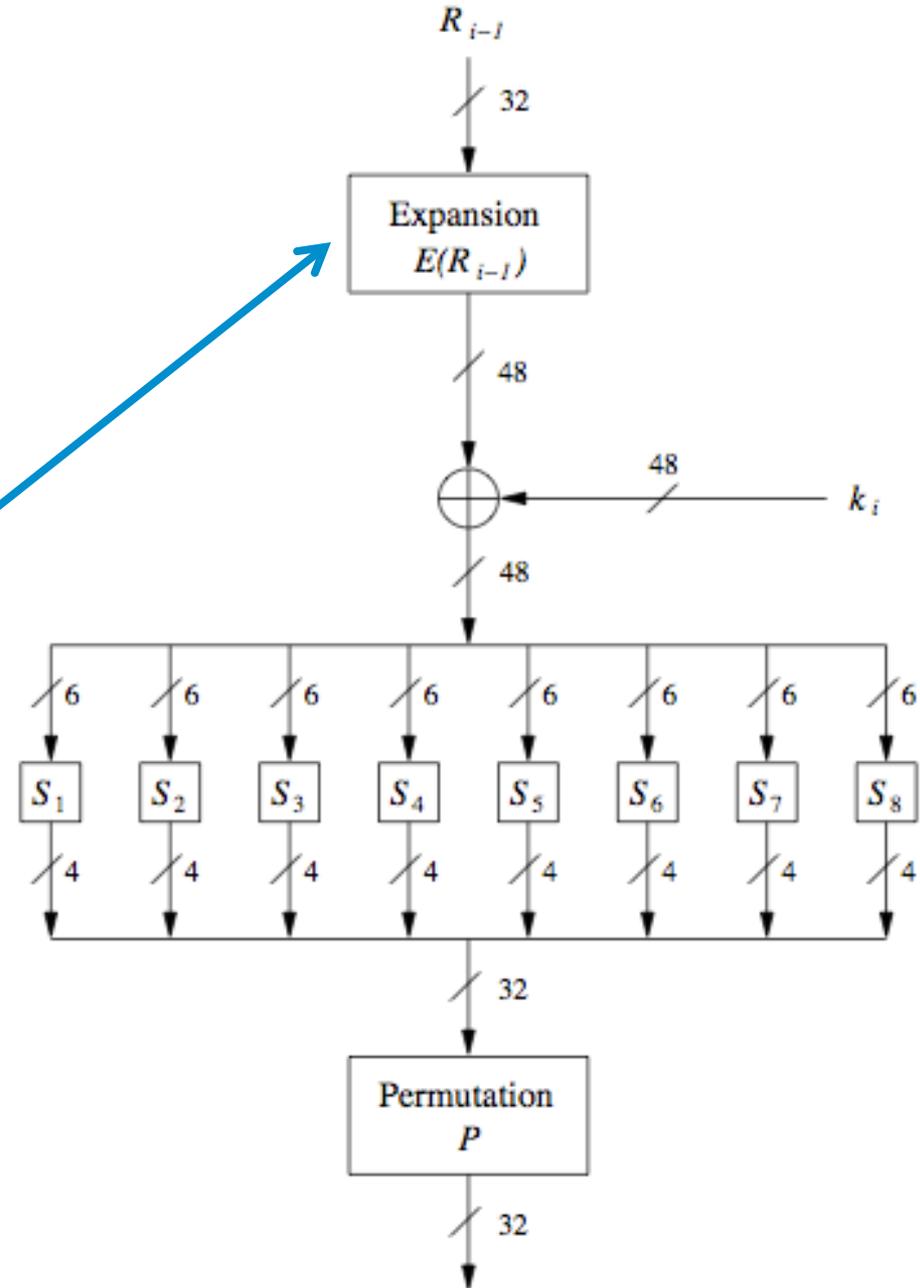
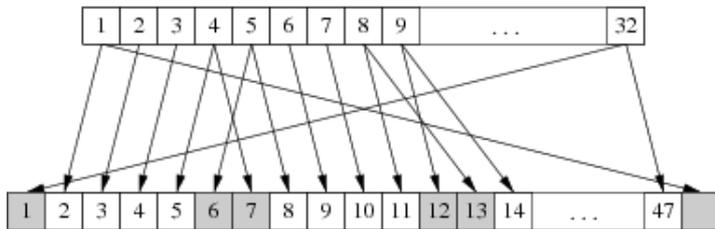


# DES

## Die f-Funktion (2)

1. Die Expansionsfunktion  $E$ 
  - Ziel: Erhöhung der Diffusion

$E$	
32	1 2 3 4 5
4	5 6 7 8 9
8	9 10 11 12 13
12	13 14 15 16 17
16	17 18 19 20 21
20	21 22 23 24 25
24	25 26 27 28 29
28	29 30 31 32 1



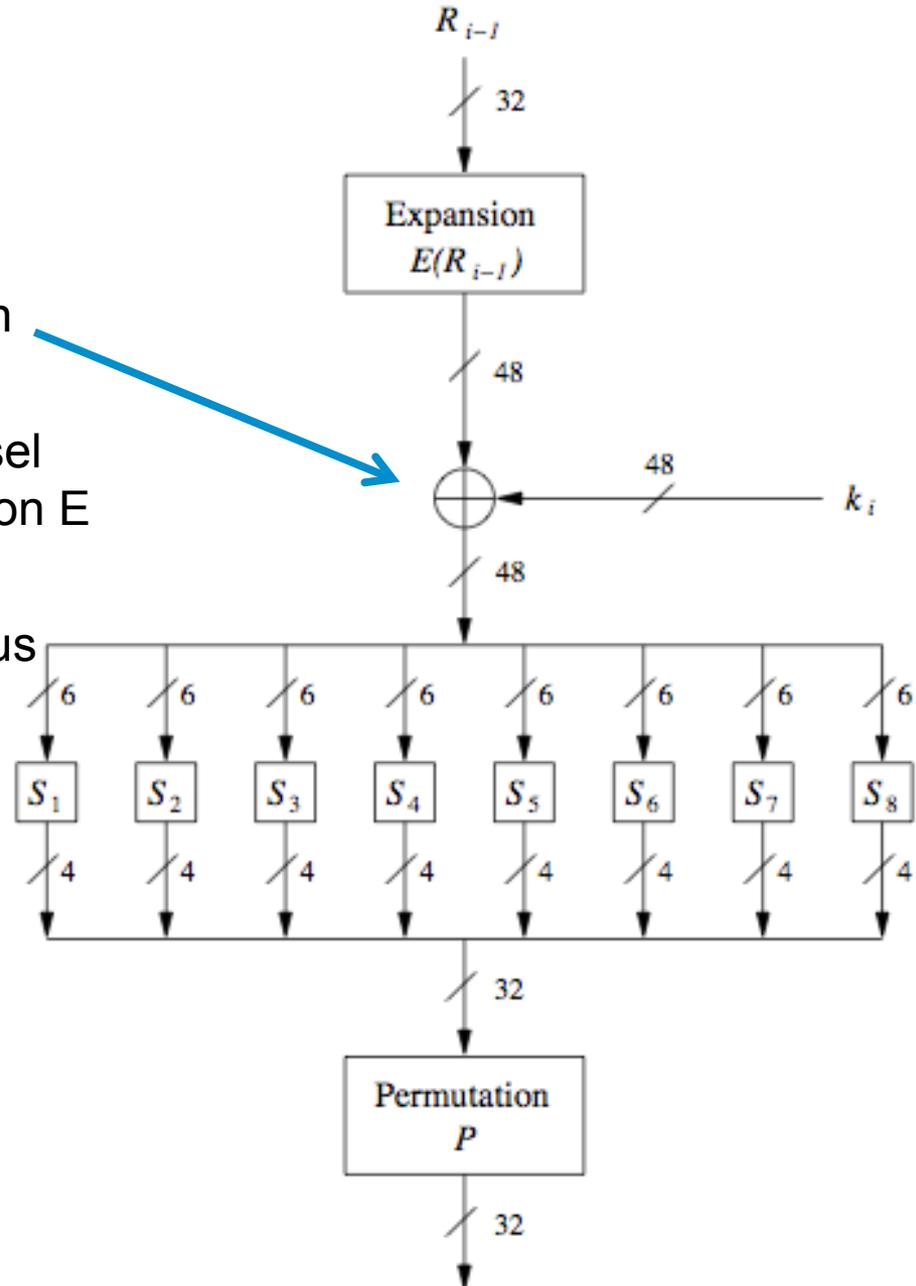
# DES

## Die f-Funktion (3)

### 2. Rundenschlüssel mit XOR addieren

- Bitweises XOR von Rundenschlüssel und Ausgabe der Expansionsfunktion E

- Ableitung des Rundenschlüssels aus dem Hauptschlüssel durch DES Schlüsselfahrplan

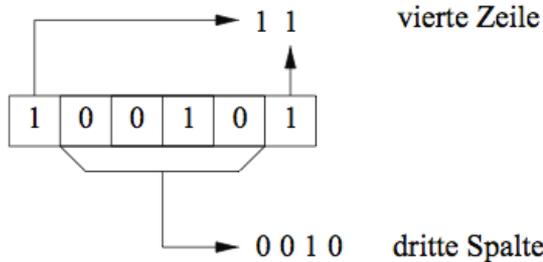


# DES

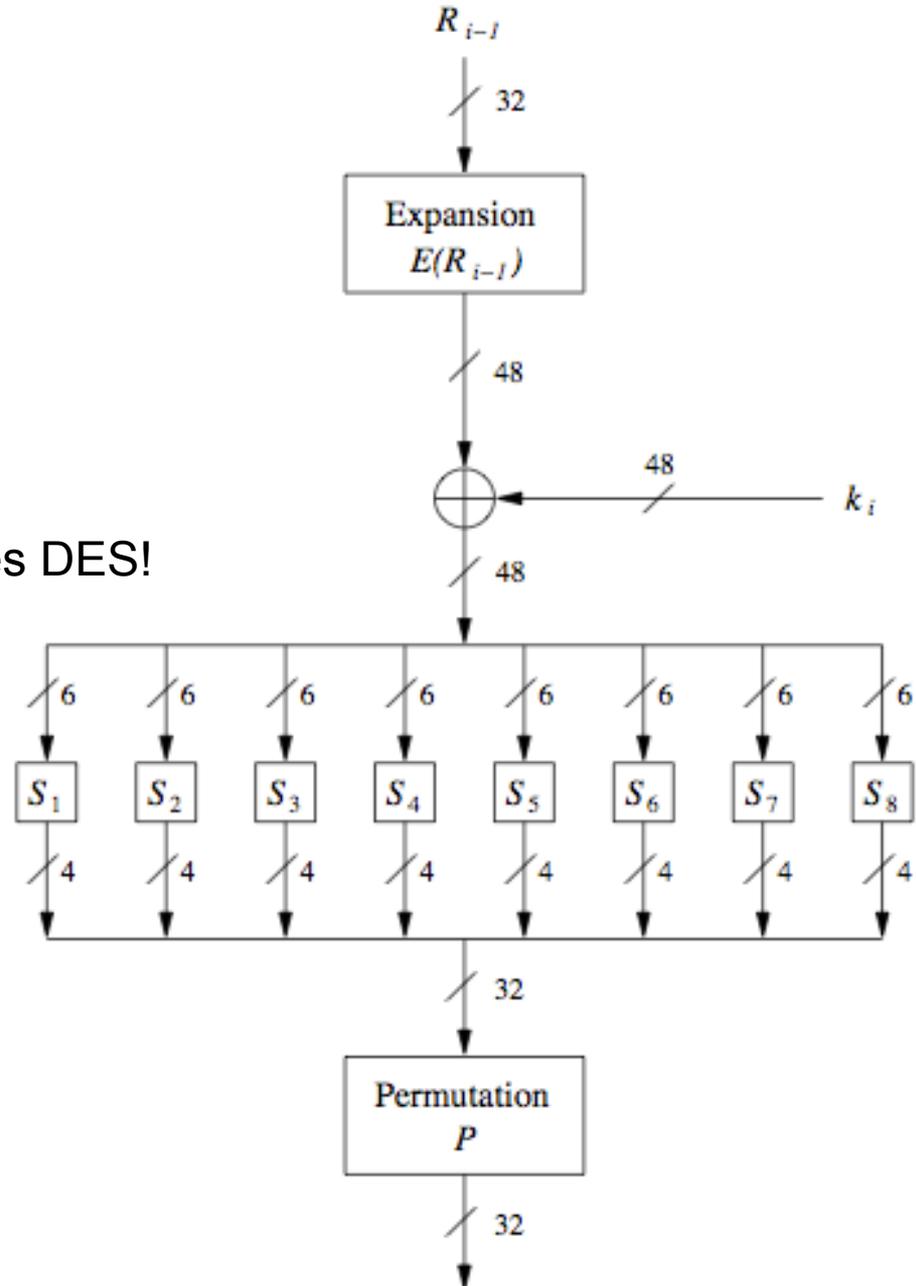
## Die f-Funktion (4)

### 3. Die S-Box Substitution

- 8 Substitutionstabellen
- 6 Bit Eingang, 4 Bit Ausgang
- Nichtlinear
- Ausschlaggebend für die Sicherheit des DES!



$S_1$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
0	14	04	13	01	02	15	11	08	03	10	06	12	05	09
1	00	15	07	04	14	02	13	01	10	06	12	11	09	05
2	04	01	14	08	13	06	02	11	15	12	09	07	03	10
3	15	12	08	02	04	09	01	07	05	11	03	14	10	00



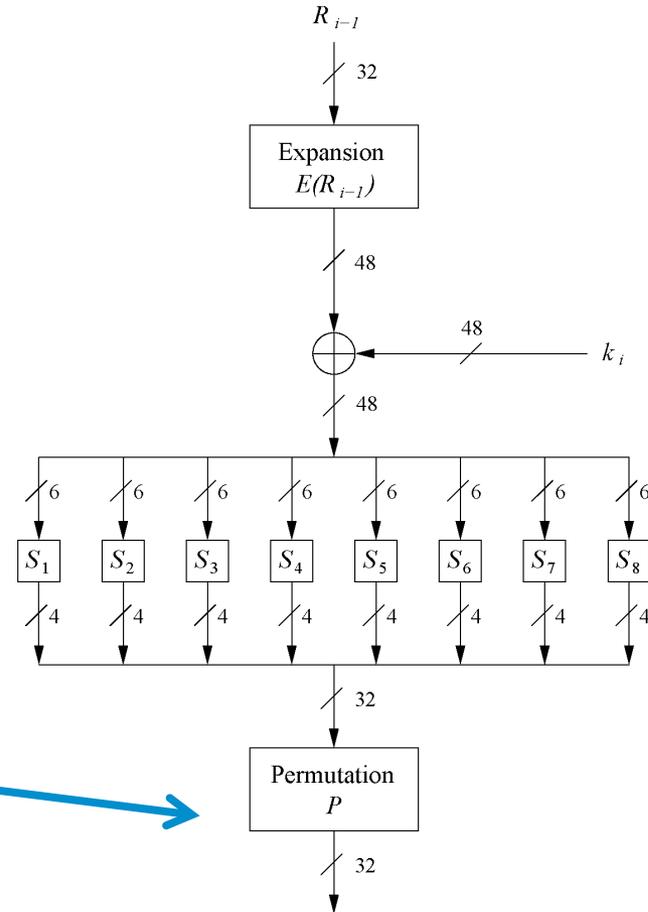
# DES

## Die f-Funktion (5)

### 4. Permutation P

- Bitweise Permutation
- Ziel: Diffusion
- Ausgabe Bits einer S-Box wirken auf zahlreiche S-Boxen der nächsten Runde
- Diffusion durch E, S-Boxen und P garantiert dass nach 5 Runden jedes Bit von jedem Schlüssel- und Klartextbit abhängt

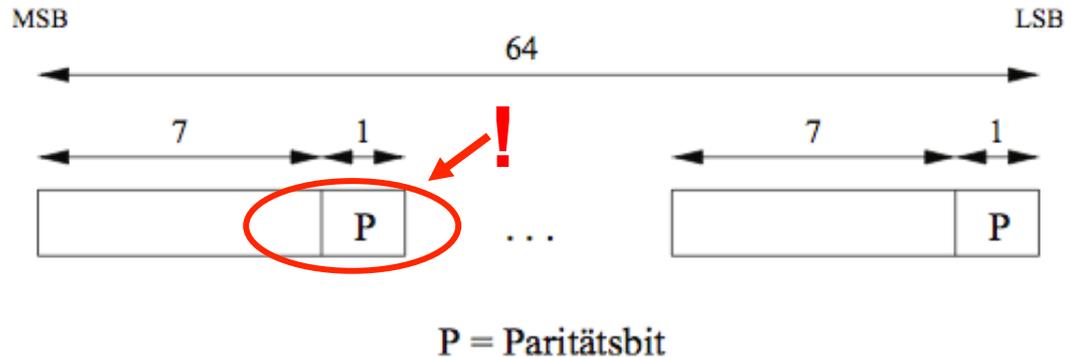
$P$							
16	7	20	21	29	12	28	17
1	15	23	26	5	18	31	10
2	8	24	14	32	27	3	9
19	13	30	6	22	11	4	25



# DES

## Der Schlüsselfahrplan (1)

- Ableitung von 16 Rundenschlüsseln (oder *Unterschlüsseln*)  $k_i$  mit 48 Bit vom 56 Bit Eingangsschlüssel.
- Die Eingangsgröße des DES-Schlüssels ist 64 Bit: **56 Schlüsselbit** und **8 Paritätsbit**:



- **Entfernen der Paritätsbits mit der Transformation Permuted Choice ( $PC-1$ ):**  
 (Anmerkung: Die Bits 8, 16, 24, 32, 40, 48, 56 und 64 werden überhaupt nicht verwendet)

$PC-1$							
57	49	41	33	25	17	9	1
58	50	42	34	26	18	10	2
59	51	43	35	27	19	11	3
60	52	44	36	63	55	47	39
31	23	15	7	62	54	46	38
30	22	14	6	61	53	45	37
29	21	13	5	28	20	12	4

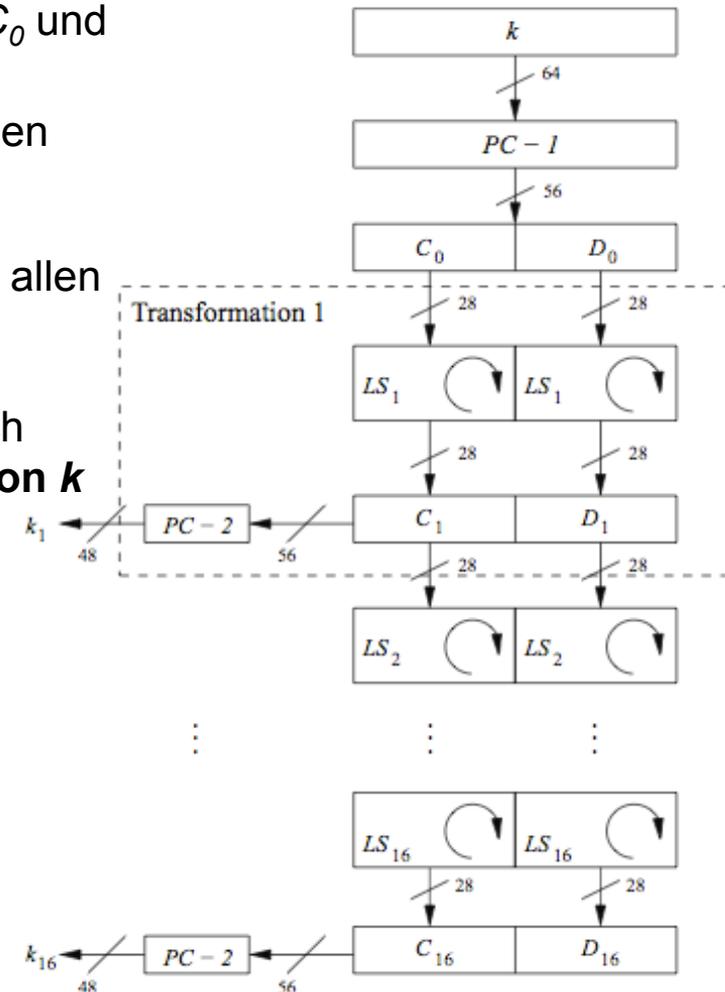
# DES

## Der Schlüsselfahrplan (1)

- **Aufteilen** des Schlüssels in zwei 28 Bit Hälften  $C_0$  und  $D_0$
- **Linksrotation** der beiden Hälften um **ein Bit** in den Runden  $i = 1, 2, 9, 16$
- **Linksrotation** der beiden Hälften um **zwei Bit** in allen anderen Runden
- 48 Bit Rundenschlüssel  $k_i$  wird aus  $C_i$  und  $D_i$  durch PC-2 ausgewählt, d.h.  **$k_i$  ist eine Permutation von  $k$**

PC - 2							
14	17	11	24	1	5	3	28
15	6	21	10	23	19	12	4
26	8	16	7	27	20	13	2
41	52	31	37	47	55	30	40
51	45	33	48	44	49	39	56
34	53	46	42	50	36	29	32

- **Anmerkung:** Gesamtzahl an Rotationen ist  $4 \times 1 + 12 \times 2 = 28 \Rightarrow D_0 = D_{16}$  und  $C_0 = C_{16}$ !



# Übersicht

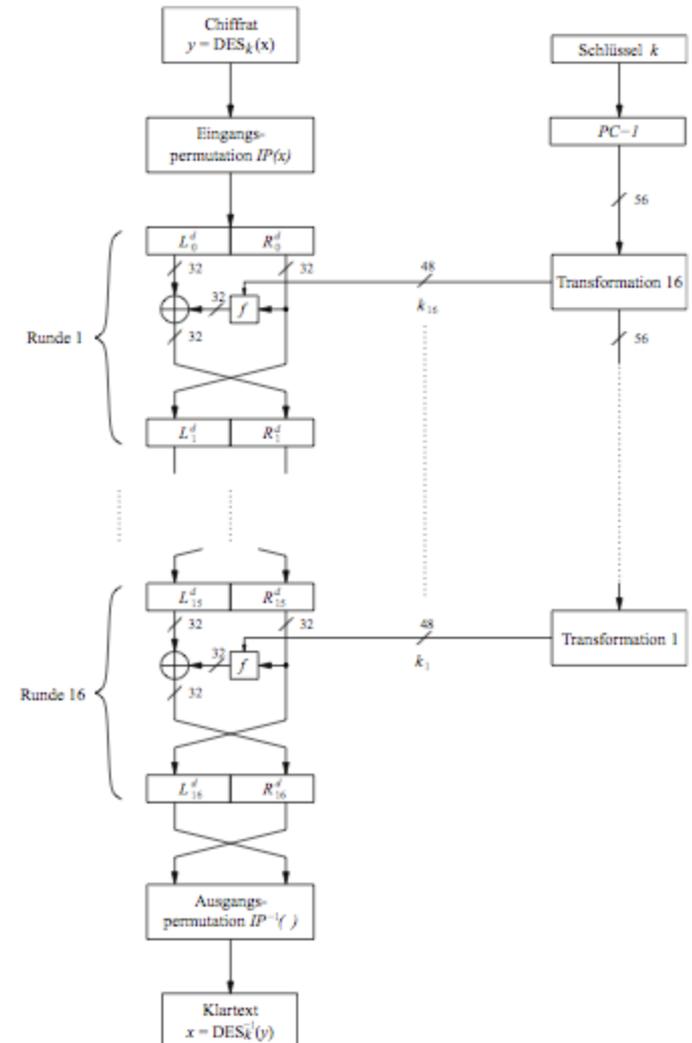
- Einführung
- Übersicht über den Algorithmus
- Interne Struktur
- **Entschlüsselung**
- Sicherheitsbetrachtung



# DES

## Entschlüsselung

- Bei **Feistel Chiffren** muss nur der Schlüsselfahrplan für die Entschlüsselung verändert werden
- Erzeuge die gleichen 16 Rundenschlüssel in **umgekehrter Reihenfolge**:
  - Da  $D_0 = D_{16}$  und  $C_0 = C_{16}$  ist, kann der erste Rundenschlüssel durch  $PC-2$  unmittelbar nach  $PC-1$  (ohne Rotation) gewonnen werden
  - Keine Rotation in Runde 1
  - **Rechtsrotation um ein Bit** in Runden 2, 9 und 16
  - **Rechtsrotation um zwei Bit** in allen anderen Runden



# Übersicht

- Einführung
- Übersicht über den Algorithmus
- Interne Struktur
- Entschlüsselung
- **Sicherheitsbetrachtung**





# DES

## Sicherheitsbetrachtung

- **Zwei Hauptkritikpunkte nach Einführung des DES:**
  1. Schlüsselraum ist zu gering ( $2^{56}$  Schlüssel)
  2. Design Kriterien der S-Box wurden geheim gehalten: Gibt es Hintertüren, die nur der NSA bekannt sind?
- **Analytische Angriffe:** DES ist resistent ggü. *Differentieller* und *linearer Kryptanalyse*, welche erst Jahre nach dem DES bekannt veröffentlicht wurden. D.h., IBM und NSA kannten diese Angriffe bereits 15 Jahre vorher!  
Bisher gibt es keine analytischen Angriffe, um den DES in realistischen Szenarios zu brechen
- **Ausführliche Schlüsselsuche:** Für ein gegebenes Chifftrat/Geheimtext-Paar  $(x, y)$  teste alle  $2^{56}$  Schlüssel bis  $\text{DES}_k^{-1}(x)=y$  gilt  
  
⇒ Mit heutiger Computertechnologie machbar!



# DES

## Historie der Angriffe auf DES

Jahr	Vorgeschlagener/ implementierter DES Angriff
1977	Diffie & Hellman, Kostenabschätzung für eine Schlüsselsuchmaschine
1990	Biham & Shamir stellen differentielle Kryptanalyse vor ( $2^{47}$ chosen ciphertexts)
1993	Mike Wiener schlägt sehr effiziente Schlüsselsuchmaschine vor: Durchschnittliche Suche in 36h. Kosten: \$1.000.000
1993	Matsui schlägt lineare Kryptanalyse vor ( $2^{43}$ chosen ciphertexts)
Jun. 1997	DES Challenge I gebrochen, 4,5 Monate verteiltes Rechnen
Feb. 1998	DES Challenge II--1 gebrochen, 39 Tage verteiltes Rechnen
Jul. 1998	DES Challenge II--2 gebrochen, Schlüsselsuchmaschine gebaut von der Electronic Frontier Foundation (EFF): 1800 ASICs mit je 24 Schlüsselsuch-Einheiten, Kosten: \$250 000, 15 Tage durchschnittliche Suche (56h für Challenge)
Jan. 1999	DES Challenge III in 22h 15min gebrochen (Verteilte Suche mit Unterstützung von <i>Deep Crack</i> )
2006-2008	Rekonfigurierbare Schlüsselsuchmaschine <i>COPACOBANA</i> , entwickelt von den Unis in Bochum und Kiel. Verwendet 120 FPGAs, um DES in 6,4 Tagen im Durchschnitt zu brechen. Kosten ca. \$10 000.

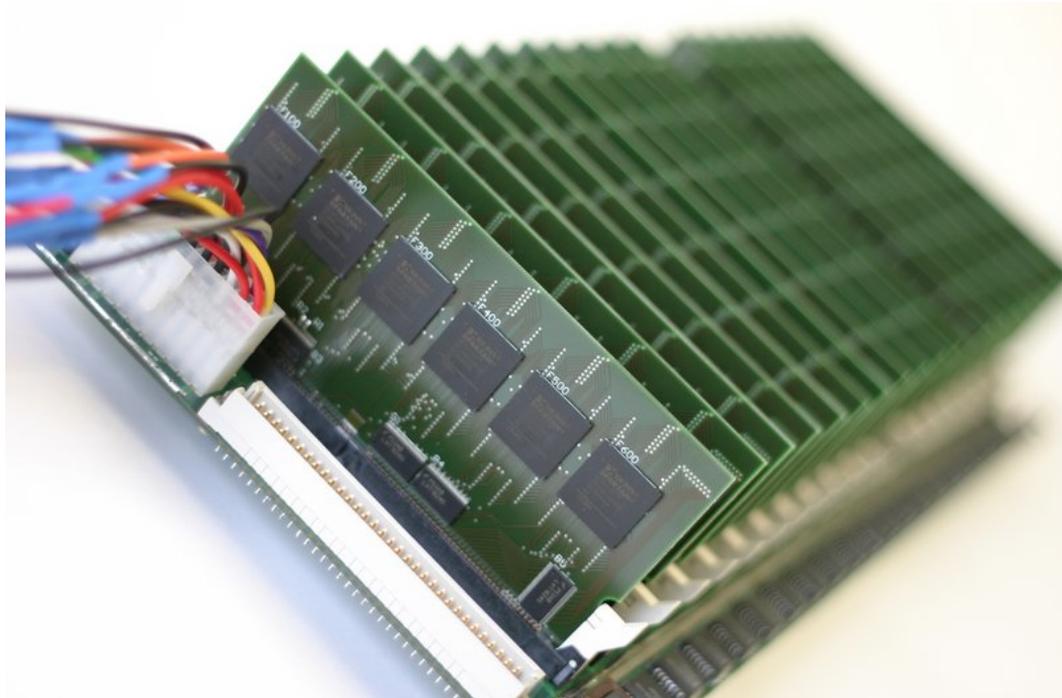
# DES

## Hardware-Angriffe auf DES

### Deep Crack und COPACOBANA



Deep Crack [EFF]



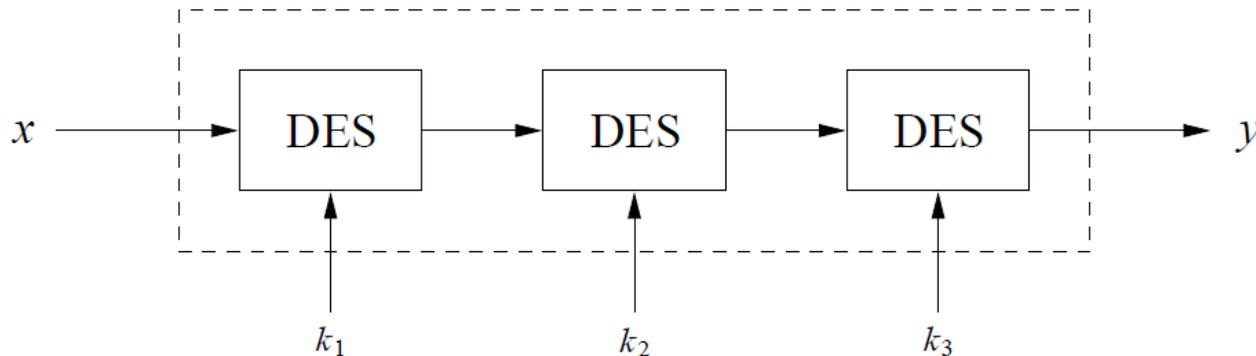
COPACOBANA [RUB]

# DES

## TripleDES oder 3DES

- Nutzen von Dreifachverschlüsselung mit DES zur Erhöhung der effektiven Schlüssellänge auf 112.

$$y = DES_{k_3}(DES_{k_2}(DES_{k_1}(x)))$$



- Alternative Version von 3DES:

$$y = DES_{k_3}(DES_{k_2}^{-1}(DES_{k_1}(x))).$$

Vorteil: Einfache DES Verschlüsselung durch Wahl von  $k_1=k_2=k_3$

- Bis heute keine praktischen Angriffe bekannt
- Wird in vielen Abwärtskompatiblen Systemen verwendet (z.B. Bank-Applikationen)

# DES

## Alternativen zum DES



a	I/O Bit	Schlüssellänge	Bemerkung
AES / Rijndael	128	128/192/256	DES "Ersatz", weltweiter Standard
Triple DES	64	112 (effektiv)	Konservative Wahl
Mars	128	128/192/256	AES Finalist
RC6	128	128/192/256	AES Finalist
Serpent	128	128/192/256	AES Finalist
Twofish	128	128/192/256	AES Finalist
IDEA	64	128	Bis 2000 patentiert

# DES

## Lessons Learned



- DES war der dominante symmetrische Algorithmus von Mitte der 1970er bis Mitte der 1990er Jahre
- Da 56 Bit Schlüssel nicht mehr sicher sind, wurde der Advanced Encryption Standard (AES) entwickelt
- Standard DES mit 56 Bit Schlüssellänge kann heute mit ausführlicher Schlüsselsuche gebrochen werden
- DES ist relativ robust ggü. bekannten kryptanalytischen Angriffen wie z.B. differentieller oder linearer Kryptanalyse
- Durch dreimalige Verschlüsselung mit DES hintereinander erhält man Triple DES (3DES), gegen welchen derzeit kein praktikabler Angriff existiert
- Heute ist AES die Standardchiffre für symmetrische Verschlüsselung