

# Letzte/Diese Vorlesung

Wiederholung Was – Wie

Letzte Woche

Bindungsumgebungen

Lambda-Funktionen

Destruktive Funktionen

Verwendung von Funktionsobjekten: lambda

Diese Woche

Mapping: mapcar, maplist

Iteration: dolist, dotimes



## `&args` und `&optional`

Um eine Funktion, die beliebig viele Argumente nimmt, zu definieren, benutzt man das Lambda-List-Schlüsselwort `&rest`. Um eine Funktion mit einem oder mehreren optionalen Parametern auszustatten, das Schlüsselwort `&optional`. Den optionalen Parametern kann man einen Wert zuweisen, falls die nicht angegeben wurden.

Beispiel:

```
(defun my-plus (&rest 1-of-numbers)
  (apply #' + 1-of-numbers))

(defun ! (n &optional (res 1))
  (cond ((= n 0) res)
        (t (! (1- n) (* n res)))))
```



# Mapping

*Mapping* bedeutet, eine *Funktion* mehrfach auf Elemente eines *Objekts* anzuwenden.

- Wende die *Funktion* auf jedes Element einer *Liste* an.  
`mapcar`
- Wende die *Funktion* auf sukzessive `cdr` einer *Liste* an.  
`maplist`
- Wende die *Funktion* auf jedes Element einer *Hashabelle* etc. an (später!)  
`maphash`



# Mapping: mapcar

- Erhöhe jeden Wert der Liste um 1:  
? (mapcar #'1+ '(3 4 5 42))  
--> (4 5 6 43)
- Spiegele jede Teilliste:  
? (mapcar #'reverse '((a b c d e) (1 2) (foo bar baz)))  
--> ((E D C B A) (2 1) (BAZ BAR FOO))
- Berechne das Maximum jeder Teilliste:  
? (mapcar #'(lambda (liste) (apply #'max liste))  
,'((4 6 3) (3 4 6 3) (2 4 6 7) (3 42)))  
--> (6 6 7 42)



# Mapping: mapcar

`mapcar` nimmt aber beliebig viele Listen. Das Mapping hört auf wenn eine Liste leer ist.

- Mache neue Listen aus den Elementen der jeweiligen Teillisten:  
? (mapcar #'list '(a b c d e) '(1 2) '(foo bar baz))  
--> ((A 1 F00) (B 2 BAR))
- Berechne das Maximum der jeweiligen Elemente jeder Teilliste:  
? (mapcar #'max '(4 6 3) '(3 4 6 3) '(2 4 6 7) '(3 42))  
--> (4 42)
- Konstruiere eine Liste mit Cons-Zellen aus den jeweiligen Elementen:  
? (mapcar #'cons '(einz zwei drei vier) '(one two three four))  
--> ((EINZ . ONE) (ZWEI . TWO) (DREI . THREE) (VIER . FOUR))



# Mapping: maplist

- Einfaches Beispiel:

```
? (maplist #'print '(1 2 3 4)) -->
(1 2 3 4)
(2 3 4)
(3 4)
(4)
((1 2 3 4) (2 3 4) (3 4) (4))
```
- Berechne für eine Liste von täglichen Börsenkursen (aktuellster Wert *zuerst*), den jeweils bis dahin maximalen Kurs für jeden Zeitraum

```
? (setq kurse '(120.5 120 118.25 116 117.5 117))
? (maplist #'(lambda (list) (apply #'max list)) kurse)
--> (120.5 120 118.25 117.5 117.5 117)
```



# More mapping: `mapc`, `mapl`

- Wenn die Einzelergebnisse irrelevant sind:
- Neben `mapcar` gibt es `mapc`
- Neben `maplist` gibt es `mapl`
- `mapc` und `mapl` liefern das Argument unverändert zurück, interessant sind nur die „Seiteneffekte“. (Besser wäre es, „Nebeneffekte“ zu sagen!)



# Even more mapping: mapcan

Falls man bestimmte Elemente aus einer Liste, oder Bestimmte Ergebnisse von Funktionsapplikationen an den jeweiligen Elemente einer Liste sucht, kan man `mapcan` benutzen. `Mapcan` erwartet eine (möglicherweise leere) Liste als Rückgabewert von der Funktion, und die Listen werden (destruktiv) Konkateniert (mittels `nconc`).

Beispiel:

```
? (mapcan #'(lambda (x)
              (cond ((do-I-know-this-type? x)
                    (list (cdr x)))
                    (t nil)))
          '((unknown . #<...>) (number . 42) (cons . (nil . nil)) (atom . "atom")))
--> (42 (nil . nil) "atom")
```





# Nicht ganz Mapping: reduce

Wir wollen eine Liste mit einer zwestelligen Funktion reduzieren – zB alle Zahlen in einer Liste addieren. Die Funktion dafür heisst **reduce**

Beispiel:

```
(reduce #'(lambda (x y) (+ x y)) '(1 2 3 4 5))
```

berechnet

```
(+ (+ (+ (+ (1 2)) 3) 4) 5)
```

-->



# Nicht ganz Mapping: reduce

Eine mögliche Implementation

```
(defun my-reduce (f 1)
  (cond ((not (rest 1)) (first 1))
        (t (my-reduce f
                       (cons (funcall f (first 1) (second 1))
                             (rest (rest 1)))))))
```



# Nicht ganz Mapping: reduce

Was berechnet `, ???, ?`

```
(defun ? (n)
  (cond ((= n 0) (list 1))
        (t (cons n (? (1- n))))))

(defun ?? (n)
  (reduce #'(lambda (x y)
             (* x y))
          (? n)))
```



# Nicht ganz Mapping: dotimes

dotimes führt eine Aktion wiederholt durch.

Die Zahl der Wiederholungen steht am Anfang fest.

- (dotimes ( <Zähler> <Wiederholungen> [ <Rückgabewert> ] ) <body> )
- ? (dotimes (i 4 42) (print i)) -->  
0 ;; Zählen beginnt bei Null!!  
1  
2  
3  
42 ;; Rückgabewert



# Nicht ganz Mapping: dotimes

Die Zahl der Wiederholungen steht am Anfang fest!

- ```
(defun my-fakultaet (n)
  (let ((ergebnis 1))
    (dotimes (i n ergebnis)
      (setq ergebnis (* ergebnis (1+ i))))))
```
- Achtung: 

```
(eq1 (my-fakultaet 7.01) (my-fakultaet 8)) !!
```
- Wie oft wird hier wiederholt?  

```
(setq foo 42)
(dotimes (i foo) (setq foo 100) (print "Was ist die Antwort?"))
```



# Schon fast Mapping: dolist

**dolist** führt eine Aktion für jedes Element einer Liste durch.

- `(dolist (<Element> <Liste> [ <Rückgabewert> ] ) <body> )`
- Berechne das Maximum jeder Teilliste:  
`(setq liste '((4 6 3) (3 4 6 3) (2 4 6 7) (3 42)))`  
`(dolist (element liste)`  
    `(print (apply #'max element)))`
- Aber auch so geht's:  
`(mapcar #'(lambda (liste) (print (apply #'max liste))) liste)`
- Manchmal ist `mapcar` besser, manchmal `dolist`.



# Schon fast Mapping: `doList`

- Manchmal ist `mapcar` besser, manchmal `doList`.
- `mapcar` sammelt die Einzelergebnisse gleich in einer Liste auf, mit `doList` ist dies umständlicher:

```
(setq liste '((4 6 3) (3 4 6 3) (2 4 6 7) (3 42)))  
(let ((ergebnis))  
  (doList (element liste ergebnis)  
    (setq ergebnis  
      (append ergebnis (list (apply #'max element))))))
```
- Zur Erinnerung:

```
(mapcar #'(lambda (liste) (apply #'max liste)) liste)
```



# Quicksort mit selbstdefiniertem Split:

- Zur Erinnerung:

```
(defun qsort (list)
  (cond ((> (length list) 1)
        (append (qsort (split<= (first list)
                                (rest list))))
                (list (first list))
                (qsort (split> (first list)
                              (rest list)))))
        (t list)))
```





# Splitfunktionen für Quicksort

- ...und nun die Splitfunktionen:

```
(defun split<= (pivot list)
  (let ((ergebnis nil))
    (dolist (element list ergebnis)
      (cond ((<= element pivot)
             (setq ergebnis (cons element ergebnis)))
            (T nil)))))
```

- ...aber in Common-Lisp ist so vieles schon vordefiniert:

```
(defun split<= (pivot list)
  (remove-if #'(lambda (n) (not (<= n pivot)))
             list))
```



# Allgemeine Iteration: do, do\*

Neben do und do\* gibt es auch noch loop, das aber viele, viele Operationen hat. Zur Einführung also erstmal do:

- Ein Aufruf von do hat drei Komponenten:
  1. lokale Variablen und ihre Iteration
  2. Abbruchbedingung und Rückgabewert
  3. globale Aktion bei jeder Iteration



# Allgemeine Iteration:do, do\*

- Formal ist **do** so definiert:  

```
(do ( (lokale Variable mit Iteration)* )  
    ( (Abbruchbedingung) (Rückgabe-sexpr)* )  
    (globale-sexpr)* )
```
- Dabei ist:  

```
<lokale Variable mit Iteration> ::= ( (Variable) [ (Anfangswert) [ (Iterations-sexpr) ] ] )
```
- Bei **do** werden die Variablen parallel gesetzt, bei **do\*** sequentiell.  
Genau wie bei **let** und **let\***.



# Ein einfaches Beispiel: `do*`

- Gib jeden Wert einer Liste um 1 erhöht aus:

```
(defun alles-plus-eins (liste)
  (do* ((der-rest liste) (cdr der-rest))
        (element (car der-rest) (car der-rest)))
    ((null der-rest))
    (print (1+ element))))
```

- Bei so einfachen Aufgaben reicht natürlich `dolist`:

```
(defun alles-plus-eins (liste)
  (dolist (element liste) (print (1+ element))))
```



# Ein komplexeres Beispiel: do\*

- Simuliere mapcar (annähernd):

```
(defun my-mapcar (funktion liste)
  (do* ((der-rest liste) (cdr der-rest))
        (das-erste (car der-rest) (car der-rest))
        (ergebnis nil
                   ))
        ((null der-rest)
         ergebnis)
        (setq ergebnis (append ergebnis
                                 (list (funcall funktion das-erste))))))
```

