



Entwicklungsingenieur Hardware (m/w)

Wir sind ein mittelständisches, zu einer namhaften Firmengruppe gehörendes innovatives Unternehmen der Elektronik-/Automatisierungsbranche, das sich auf die Entwicklung und Fertigung von Industriesteuerungen spezialisiert hat. Durch unsere Erfahrung aus vier Jahrzehnten und dem Engagement unserer Mitarbeiter haben wir unsere Position im Markt behauptet und die Verkaufserfolge kontinuierlich ausgebaut. Unsere Produkte sind weltweit wegweisend.

Ihre Aufgaben

- Hardware-Entwicklung von Mikrocontroller-basierten Baugruppen und Geräten
 - analogen Schaltungsteilen zur Signalkonditionierung
 - programmierbarer Logik (Xilinx, Lattice, Altera)
- FPGA-Design über VHDL
- Einführungsunterstützung und Betreuung der Serienfertigung
- Entwicklung von Prüfmitteln
- technische Betreuung existierender Serienprodukte wie kundenspezifische Modifikationen
- gelegentliche Unterstützung des Vertriebs beim Erstellen von Angeboten

Ihr Profil

- akademische Ausbildung mit der Fachrichtung Elektrotechnik oder eine vergleichbare Qualifikation zum/zur Elektrotechniker/-in
- fundierte Berufserfahrung in der Entwicklung
- Erfahrung im Umgang mit Entwicklungssystemen
- Kenntnisse über Boardbus- und Feldbus-Systeme wie I2C oder CAN
- Kenntnisse zu EMV und elektrischer Sicherheit
- Grundkenntnisse über Übertragungsprotokolle wie CANopen oder TCP/IP
- Grundkenntnisse Englisch

Wir bieten

- abwechslungsreiche Aufgaben mit eigenem Gestaltungsspielraum
- enge Zusammenarbeit mit anderen Abteilungen
- flexible Arbeitszeiten
- interne und externe Fortbildungsmöglichkeiten
- wöchentlicher Englischkurs
- vorbeugende Maßnahmen gegen Muskelverspannungen

Nutzen Sie Ihre Chance und starten Sie jetzt Ihre Karriere bei futronic!

Möchten Sie Ihr Können, Ihre Kenntnisse und Fertigkeiten unter Beweis stellen? Dann freuen wir uns auf Ihre aussagekräftige Bewerbung mit Angabe Ihrer Gehaltsvorstellungen sowie dem frühestmöglichen Eintrittstermin, per Post oder per E-Mail.

Wir freuen uns darauf, Sie kennen zu lernen!