

Berufswelt mit Zukunft

Kommunikation und Multimedia – kaum ein anderer Wirtschaftsbereich entwickelt sich so dynamisch und beeinflusst die technologische und gesellschaftliche Entwicklung so stark.

Der ingenieurwissenschaftlich geprägte Studiengang MEDIEN-TECHNIK bildet Absolventinnen und Absolventen für die technische Planung, Beratung und Begleitung audiovisueller Produktionen aus. Der informatiknahe Studiengang MEDIA SYSTEMS qualifiziert die Absolventinnen und Absolventen für eine Tätigkeit im Bereich Computer-, Games und Netzwerktechnik insbesondere in der Medienbranche.

Die Absolventinnen und Absolventen dieser Studiengänge werden in ihrem beruflichen Umfeld mit kreativen Berufsgruppen eng zusammenarbeiten.

Als Ingenieurin oder Ingenieur der Medientechnik und der Media Systems sind Sie die Schnittstelle zwischen der kreativen Idee und ihrer technischen Realisierbarkeit:

- Sie setzen die Anforderungen des Produzenten oder der Produzentin um,
- Sie vermitteln partnerschaftlich über Fachgrenzen hinweg,
- Sie arbeiten ständig an neuen Problemstellungen und stehen immer wieder vor reizvollen Herausforderungen, die Ideen und Teamgeist erfordern.



Auf den nächsten Seiten erhalten Sie Einblick in die verschiedenen Tätigkeitsfelder und erfahren, was für Aufgaben nach Abschluss des Studiums auf Sie warten.

Ihre Berufschancen nach dem Studium

Schon immer war es die Aufgabe der Medien, ausgezeichneten “Content“ - also künstlerische, kreative und gestalterische Inhalte und Nachrichten – zu vermitteln.

Niemals zuvor jedoch waren die Ansprüche an technische Perfektion von Umsetzung und Übertragung so extrem wie heute.

Daher fließt bei modernen Medienproduktionen der weit größte Teil der Gesamtkosten in den enormen technischen Aufwand, der betrieben werden muss, um konkurrenzfähig zu sein.

Hinzu kommt mit der vollständigen Digitalisierung fast aller Bereiche der Medienbranche ein stets

ansteigender Kostenanteil für Computersysteme und natürlich für die Gehälter der hochqualifizierten Ingenieurinnen und Ingenieure, die diese Systeme einsetzen und beherrschen.

Aber mit diesem großen Bedarf an gut ausgebildeten Professionals kann der Arbeitsmarkt nicht mithalten: Allein in Deutschland fehlen der Industrie zur Zeit mehr als 100 000 Ingenieure. Der Ingenieurmangel führt so dazu, dass bereits junge Hochschulabsolventen beim Berufseinstieg sehr gute Gehälter erreichen können, auch und gerade in der Medienindustrie.

Gleichwohl ist – besonders bei der Systemtechnik im Medienbereich – die Professionalisierung und Akademisierung inzwischen so weit fortgeschritten, dass ein mit Erfolg abgeschlossenes Studium wichtiger denn je ist, um sich dauerhafte Karrierechancen zu erhalten. Nur wer die Grundlagen der rasant fortschreitenden Technologien systematisch erlernt hat, kann in der beruflichen Praxis seine Kenntnisse stets auf dem neuesten Stand halten.



Ihre Berufschancen nach dem Studium

Hier einige Beispiele der Unternehmen und Branchen, in denen die Absolventinnen und Absolventen des Departments Medientechnik ihre Ingenieur Tätigkeit ausüben:

- Videoproduktion
- Kommunikations-Branche
- Radiosender
- Geräte-Industrie
- Games-Branche
- Filmstudios
- Fernsehsender
- Computergrafik
- Bühnen
- Musikstudios
- IT-Firmen
- Online-Agenturen
- Selbständigkeit
- Internet-Publishing
- Multimediafirmen
- Audioproduktion
- Mediengestaltung
- Elektronikbranche
- Consumer-Elektronik
- Webdesign-Firmen
- Werbewirtschaft

- Automobil-Industrie
- Netzwerktechnik
- Internetprovider
- Veranstaltungstechnik
- Startup-Firmen
- Flugzeug-Industrie
- Unterhaltungsindustrie
- ...

Berufliche Qualifikation durch den Studiengang Medientechnik

Das Studium der Medientechnik an der Hochschule für Angewandte Wissenschaften Hamburg ist vor allem für jene interessant, die im künstlerischen Umfeld eine Ingenieurität ausüben wollen.

Das Berufsfeld der Ingenieure und Ingenieurinnen für Medientechnik reicht von

- Tätigkeiten an Theatern,
- in der Licht- und Beleuchtungstechnik sowie
- der Tontechnik bis hin zu
- Aufgaben der Produktionsleitung,

um nur einige Möglichkeiten zu nennen.

Sie arbeiten als Angestellte/Angestellter oder Selbständige/Selbstständiger.

Arbeit- oder Auftraggeber können alle Medienbetriebe des audiovisuellen Bereichs sowie Zulieferbetriebe sein.

Hier eröffnet sich eine Vielfalt neuer, interessanter Betätigungsfelder - insbesondere im Bereich der Medientechnik.

Typische berufliche Aufgaben nach Abschluss des Studiengangs Medientechnik

Ziel des Studienganges Medientechnik an der Hochschule für Angewandte Wissenschaften Hamburg ist es, Ingenieurinnen und Ingenieure auszubilden, die den wirtschaftlichen Umgang mit der Technik beherrschen und die die Organisation von Medienbetrieben kennen.

Sie sind zuständig für die technische und wirtschaftliche Planung, Beratung und Begleitung von Produktionen im audiovisuellen Bereich (Bühnen, Studios, Film, Funk, Fernsehen usw.).

Sie kennen die Möglichkeiten der verfügbaren Technik und die Fähigkeiten des Personals und können beides gezielt so einsetzen, dass die Produktion einerseits kostengünstig und andererseits qualitativ hochwertig ist und den Intentionen des/der künstlerisch Schaffenden entspricht.



Berufliche Qualifikation durch den Studiengang Media Systems

Der Bachelor-Studiengang Media Systems qualifiziert die Absolventen und Absolventinnen für eine Berufstätigkeit im Bereich Computertechnik, Netze und Games insbesondere in der Medienbranche, da neben der informatiknahen Ausbildung Schnittstellenkompetenzen zu gestalterischen Bereichen sowie zur Audio- und Videotechnik vermittelt werden.

Game-Design und Spieleprogrammierung werden im Studiengang Media Systems in den Grundlagen, in fortgeschrittenen Lehrveranstaltungen und in anwendungsnahen Projekten gelehrt, um eine berufliche Qualifikation auch für den Bereich Computer Games anzubieten.

Die berufliche Qualifikation beschränkt sich nicht auf ausschließlich technische Inhalte, sondern bezieht grundlegende gestalterische Fähigkeiten mit ein, denn Ingenieurinnen und Ingenieure der Media Systems arbeiten zusammen mit:

- Grafikern (z.B. Webservices),
- Dramaturgen,
- Regisseuren (z.B. Animation, Virtual Reality),
- Redakteuren (z.B. Content Management)

und mit technischen Berufsgruppen, z.B. der

- Ton- und Videotechniker und
- Studioplaner.



Typische berufliche Aufgaben nach Abschluss des Studiengangs Media Systems

Die Medienbranche stellt hohe Anforderungen an die Technik:

- ³⁵/₁₇ Speicherung großer Datenmengen,
- ³⁵/₁₇ Verarbeitung in Echtzeit,
- ³⁵/₁₇ Übertragung multimedialer Anwendungen in heterogenen Netzen,
- ³⁵/₁₇ Computergrafik

und vieles mehr. Die Beherrschung dieser Techniken stellt eine wichtige Basis für viele technische Berufe im Medienbereich dar.

Daher besitzen die Absolventinnen und Absolventen des Studiengangs Media Systems ein detailliertes Wissen u.a. über Software-Entwicklung, Netzwerke, Fragen der IT- und Netzwerksicherheit, Multimedia-Services und Speichertechniken. Diese Kenntnisse im Bereich Computer- und Netzwerktechnik werden auch in den Bereichen der Computerspiele und der audiovisuellen Produktion verlangt.



Medienstandort Hamburg

Hamburg hat große Standortvorteile für einen Beruf im Medienbereich:

- ³⁵/₁₇ eine kreative Medienszene,
- ³⁵/₁₇ eine pulsierende Musikwirtschaft,
- ³⁵/₁₇ viele Hörfunk- und Fernsehsender sowie
- ³⁵/₁₇ viele Unternehmen der Telekommunikations- und Medientechnologien.

Neben 1.340 Betrieben der Film- und Fernsehbranche gibt es etwa 1.000 Unternehmen der Musikbranche. Viele dieser Firmen sind an der Schnittstelle von Kultur und Technik tätig.

Hier eröffnet sich eine Vielfalt neuer, interessanter Betätigungsfelder für Absolventinnen und Absolventen der Medientechnik.

Von den insgesamt 20.000 Medienunternehmen in Hamburg arbeiten 8.200, also fast die Hälfte, im Bereich der IT-Dienstleistungen und bieten beste Berufschancen für Absolventinnen und Absolventen des Studiengangs Media Systems.

In der Werbebranche (mit insgesamt 9.500 Unternehmen) arbeiten 2.400 Firmen im Bereich Multimedia: auch hier haben Professionals der Medientechnik und der Media Systems ausgezeichnete Karrieremöglichkeiten.



Vielen Dank! Sie haben nun das Ende dieses Themenkapitels erreicht.

Selbstverständlich können Berufsinformationen nicht die ganze Realität abbilden. Wir hoffen, dass Sie trotzdem erste Einblicke gewinnen konnten. Ein paar dieser hier angerissenen Aspekte werden in den nachfolgenden Themenkapiteln (z.B. in den „Anforderungen“) noch vertieft.

Natürlich erwarten wir nicht von Ihnen, dass Sie alle Details behalten haben. Wichtig ist uns, dass Sie einen Eindruck davon bekommen, mit welchen Themen Sie konfrontiert würden, wenn Sie sich für ein Studium in einem der beiden Bachelor-Studiengänge Medientechnik oder Media Systems entscheiden, und ob Ihnen diese Themen liegen.

Wenn Sie auf den folgenden Link klicken gelangen Sie zum Modul Studium:

http://www.haw-navigator.de/PDF/barrierefrei/pdf_MTMS_virtuelleStudienberatung_Modul_Studium.pdf