

Benennung von Bezeichnern in Java

Was sind Bezeichner?

- Variablen
- Methoden
- Methodenparameter

1. Groß-/Kleinschreibung

Java berücksichtigt Groß- und Kleinschreibung.

`einHaus` ist also verschieden von `EinHaus`

2. Zeichenvorrat

- Java-Bezeichner beginnen i.d.R. IMMER mit einem Buchstaben. \$ oder _ als erstes Zeichen sind technisch möglich, sollten aber nicht verwendet werden.
- Als erstes Zeichen darf KEINE Zahl verwendet werden.
- Technisch erlaubt ist der Unicode-Zeichensatz, also bspw. deutsche Umlaute oder auch dänische oder hebräische Buchstaben, außerdem Unterstriche, Dollarzeichen und Zahlen.
- Sonstige Sonderzeichen und Leerzeichen sind grundsätzlich nicht erlaubt.

2. Zeichenvorrat: Empfehlung

Um Probleme zu vermeiden, halten Sie sich an folgende Empfehlungen:

- **Verwenden Sie als erstes Zeichen einen Kleinbuchstaben. (für Klassennamen: Großbuchstaben).**
- **Verwenden Sie für die restliche Benennung ausschließlich Kleinbuchstaben, Großbuchstaben und Zahlen.**

Empfohlen:

`meinName, eineWilde13, anzahlAepfel`

Nicht empfohlen, aber möglich:

`meinEigenes$Zeichen, eine_wilde_13, anzahlÄpfel`

Falsch:

`mein-eigenes-zeichen, 13_wilde, in/out`

3. Verbotene Namen

Es dürfen keine von Java reservierten Wörter verwendet werden (Liste hier:

http://download.oracle.com/javase/tutorial/java/nutsandbolts/_keywords.html)

- `continue`
- `default`
- `byte`
- `break`
- `private`
- `public`
- `if`
- `else`
-

4. CamelCase

Wenn ein Bezeichnername aus mehreren Wörtern besteht, werden zur besseren Lesbarkeit alle Wortanfänge in Großbuchstaben geschrieben:

eineKleineMaus

anzahlAllerKunden

"CamelCase" wg. der höckerartigen Erhöhungen im Namen

