

Unfallrehabilitation in der Schweiz – Zahlen und Fakten

Milestones der Unfallversicherung in der Schweiz

- 1877 Fabrikgesetz
- 1912 Einführung Kranken- und Unfallversicherungsgesetz
- 1918 Betriebsaufnahme der Suva
- 1984 Einführung neues UVG
- 2017 Einführung revidiertes UVG

Zahlen der Suva

- 465 701 registrierte Unfälle und Berufskrankheiten (2017)
- 4,3 Mrd. CHF ausbezahlte Versicherungsleistungen (2017)

Freizeitunfälle

- Zwei Drittel aller Unfälle in der Schweiz sind Freizeitunfälle
- 510 552 registrierte Fälle pro Jahr (Ø)
- CHF 4700.- durchschn. Kosten pro Unfall
- CHF 3 Mrd. jährlich laufende Kosten

Wichtigste Trends in der (Unfall-) Rehabilitation

- Ambulant vor stationär / Ambulantisierung
- Wohnortnahe Versorgung
- Integrierte Versorgung
- Digitalisierung / Technologie / Robotik
- Leistungsorientierte Entgeltung (Fallpauschalen)

Wichtigste Herausforderungen für die (Unfall-)Rehabilitation

- Klärung des **Begriffs** der (Unfall-) Rehabilitation, gültig sowohl für den UVG- wie auch den KVG-Bereich
- Festlegung der **(Qualitäts-) Kriterien** für die ambulante und die stationäre (Unfall-) Rehabilitation
- Einführung eines für die stationäre Unfall-Rehabilitation geeigneten, **leistungsorientierten Tarifsystems**
- Verlagerung der **(Arbeits-) Rehabilitation** in ein **ambulantes Setting**
- Förderung **integrierter Versorgungsmodelle** mit vor- und nachgelagerten Institutionen (Behandlungsketten, Patientenpfade)
- Förderung der **vertikalen und horizontalen Integration** (Skalenerträge und Verbundeffekte)
- Nutzung neuer **Technologien / Digitalisierung** (Telemedizin, Robotik, E-Health, E-Patientendossier, ...)
- Messung der **Ergebnisqualität** und Erbringung des **Qualitätsnachweises** (im Einzelfall)
- Förderung neuer **Formen der Leistungserbringung** im Kontext der Unfallrehabilitation (z.B. ambulante Rehabilitation, Integration ins Schadenmanagement, Fachstelle Arbeit, Behandlungsnetzwerke, ...)
- Austarierung der **Tarifsysteme** für die **ambulante Versorgung** (Rehabilitation/Therapie)