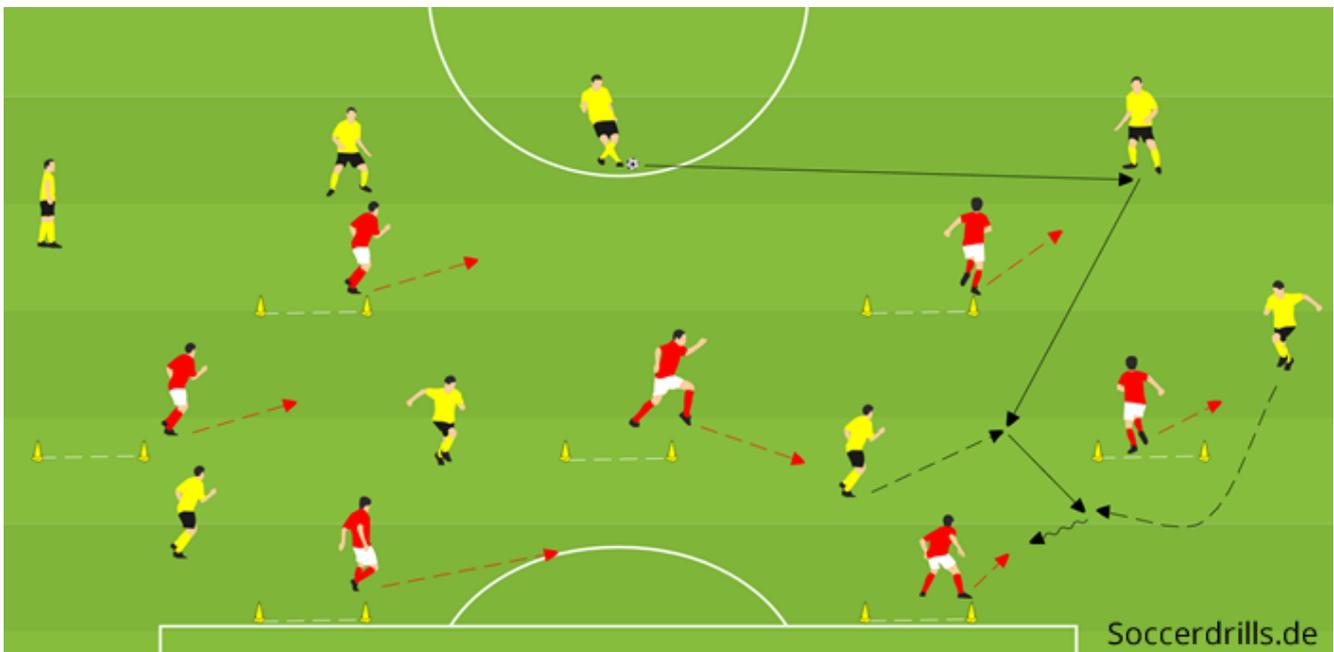


Spielform -Räume verengen im 8 gegen 7-



Organisation:

- Benötigt werden 14 Hütchen und ein Spielball.
- 8 Angreifer spielen gegen 7 Verteidiger auf einem halben Spielfeld.
- Die 7 Abwehrspieler stellen jeweils ein Hütchentor auf die Position, die sie im Feld einnehmen (Beispiel: Siehe Grafik).

Ablauf:

- Team Gelb greift mit 8 Spielern an.
- Team Rot verteidigt, jeder Spieler ist für sein Hütchentor verantwortlich.
- Die Verteidiger achten zwar auf ihre Hütchentore, verschieben aber immer zum Ball. Dabei verlassen sie die Hütchentore.
- Ziel der Angreifer ist, dass ein Spieler ein Hütchentor durchdribbelt oder ein Pass durch ein Tor erfolgt.
- Schafft ein Angreifer es ein Hütchentor zu durchdribbeln, wird der Verteidiger, der es bewacht hat, ebenfalls zum Angreifer. Die Überzahl wird so immer größer.

Varianten:

- Die Hütchentore werden verbreitert. Die Tore dürfen nur noch durchdribbelt werden.
- Es wird auf ein Tor mit Torwart gespielt, welches sich hinter den letzten Verteidigern auf der Torauslinie befindet. Nach dem Durchdribbeln eines Hütchentores soll innerhalb von 5 bis 10 Sekunden ein Tor erzielt werden.
- Dieses Spielform mit verschiedenen Mannschaftsstärken und Feldgrößen spielen.

Trainertipps:

- Die Hütchentore dürfen nicht nur besetzt werden, die Verteidiger verschieben zum Ball.
- Ist ein Angreifer mit Ball dicht am Tor, sollte der Abwehrspieler etwas Abstand halten, um ein Durchbrechen zu erschweren.
- Die Verteidiger sollen nicht blind draufgehen, sie müssen die Situation jederzeit richtig einschätzen.