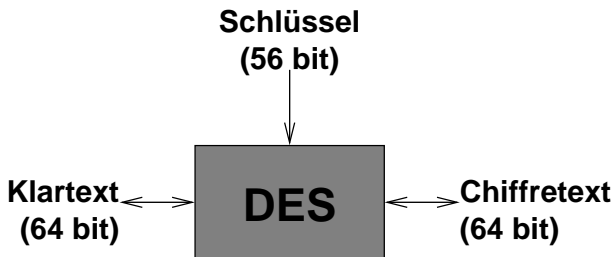


3: Der Data Encryption Standard (DES)



Geschichte des DES

1973-77 Zwei Ausschreibungen, ein geeigneter Kandidat (“Lucifer”) nach Überarbeitung als DES (“Data Encryption Standard”) standardisiert:

64-Bit-Blockchiffre mit 56-Bit-Schlüsseln

Ab 1977 Kritik an Schlüssellänge
Trotzdem große Akzeptanz und riesige Verbreitung

Ab 1990 Differentielle und lineare Kryptanalyse

1997 DES-Challenge (Tausende Rechner, 4 Monate)



Blockchiffren: Konfusion und Diffusion

Shannon 1945:

- **Konfusion:** Jedes Bit des Chiffretexts hängt von möglichst vielen Bits des Schlüssels ab.
- **Diffusion:** Eine Änderung in einem Bit des Klartextes bewirkt (statistisch) eine Änderung von 50% der Bits des Chiffretexts.



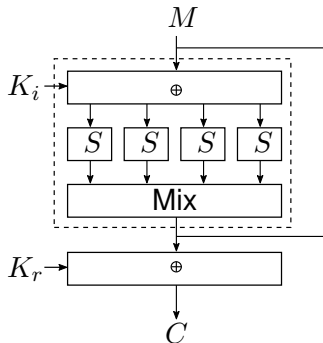
Blockchiffren: Komponenten

■ Produktchiffre (Shannon):

- Rundenfunktion
- r Runden
- Kompromiss zw. Sicherheit und Effizienz

■ Komponenten:

- Addition mit (Runden-)**Schlüssel** K_i (Konfusion)
- **Lineare** Operation zur Durchmischung (Diffusion)
- **Nichtlineare** Operation (z. B. Substitutionstabelle)



Häufigste Arten von Blockchiffren

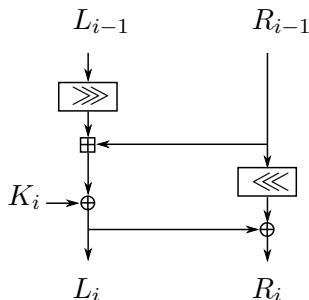
■ Feistel-Netzwerke

- Entschlüsselung benötigt keine inverse Rundenfunktion
- Z. B. P_2 , P_3 , P_4 , DES, ...

■ Substitution-Permutation-Netzwerke

- Z. B. AES (später)

■ ARX (Addition, Rotation, XOR)



Struktur des DES (Feistel-Netzwerk)

■ Rundenfunktion:

$$f : \{0, 1\}^{48} \times \{0, 1\}^{32} \rightarrow \{0, 1\}^{32}$$

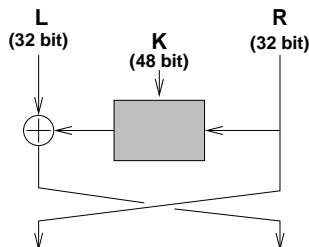
■ 16 Runden

■ 16 Rundenschlüssel

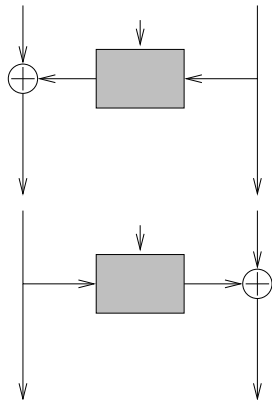
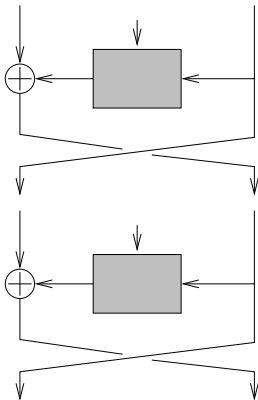
$$\mathbf{K}[1], \dots, \mathbf{K}[16] \in \{0, 1\}^{48},$$

abgeleitet aus einem 56-bit
Chiffrierschlüssel.

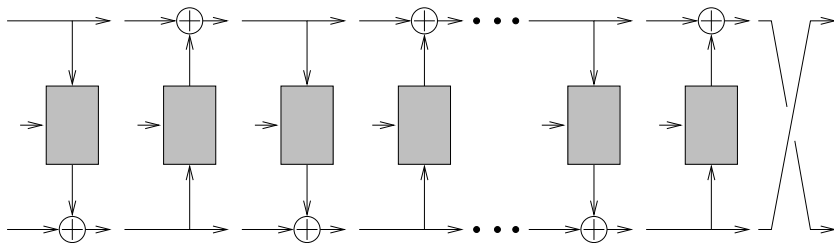
Diese "Feistel-Chiffre" ist die Verallgemeinerung der abstrakten Blockchiffren P_2 , P_3 und P_4 .



Feistel-Netzwerk: Verschiedene Darstellungsweisen



DES: Insgesamt 16 Runden



Zusätzlich zur Rundenfunktion

- Anwendung einer schlüsselunabhängigen “Initial Permutation”

$$IP : \{1, \dots, 64\} \rightarrow \{1, \dots, 64\}$$

am Anfang. Anwendung von IP^{-1} am Ende.

$$DES_{\mathbf{K}}(M) := IP^{-1}(f_{\mathbf{K}[16]}(\dots(f_{\mathbf{K}[1]}(IP(M))))).$$

- In Hardware ist das praktisch “kostenlos”, in Software typischerweise etliche Rechenschritte bzw. Takte.
- Der Sinn von IP und IP^{-1} ist unklar. Für die Sicherheit des DES sind beide irrelevant. (**Warum?**)
- Wir können IP/IP^{-1} ignorieren.



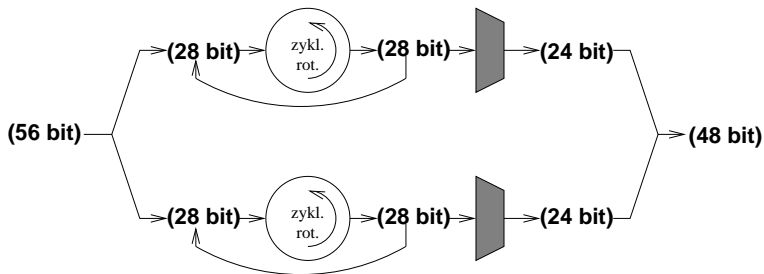
Wie entschlüsselt man?

(→ Tafel)



Der DES Key-Schedule

Der Key-Schedule nimmt 56 Schlüsselbits als Eingabe und produziert 16 Rundenschlüssel zu jeweils 48 Bits.



Der DES Key-Schedule (2)

- **NULL**, **EINS** $\in \{0, 1\}^{28}$ bezeichnen die Konstanten **0...000** und **1...111**.
- Ist eine Hälfte von **K** entweder gleich **NULL** oder gleich **EINS**, dann verändert sie sich im Verlauf des Key-Schedules nicht.
- Sind beide Hälften gleich **NULL** oder gleich **EINS**, d.h. $\mathbf{K} \in \{(\mathbf{NULL}, \mathbf{NULL}), (\mathbf{NULL}, \mathbf{EINS}), (\mathbf{EINS}, \mathbf{NULL}), (\mathbf{EINS}, \mathbf{EINS})\}$, dann gilt:

$$\mathbf{K}[1] = \mathbf{K}[2] = \dots = \mathbf{K}[16].$$



Der DES Key-Schedule (3)

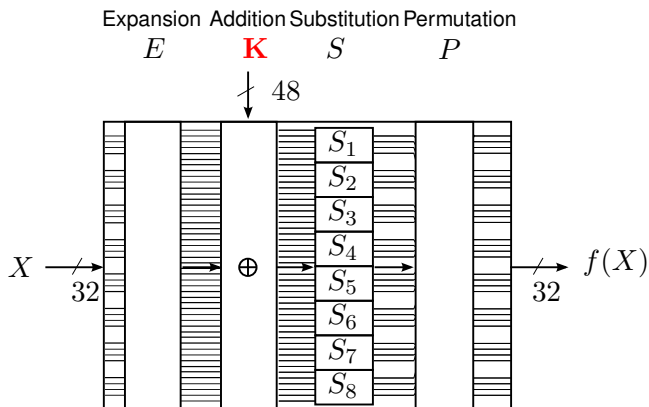
- Für diese vier Schlüssel **K** gilt: $E_{\mathbf{K}} = D_{\mathbf{K}}$.
- Derartige Schlüssel bezeichnet man als schwach.
- Man kennt keine weiteren schwachen Schlüssel.
- Außerdem kennt man 6 Paare semi-schwacher Schlüssel. Dies sind Paare (\mathbf{K}, \mathbf{L}) mit $E_{\mathbf{K}} = D_{\mathbf{L}}$.



Die f -Funktion des DES



Die f -Funktion im Detail

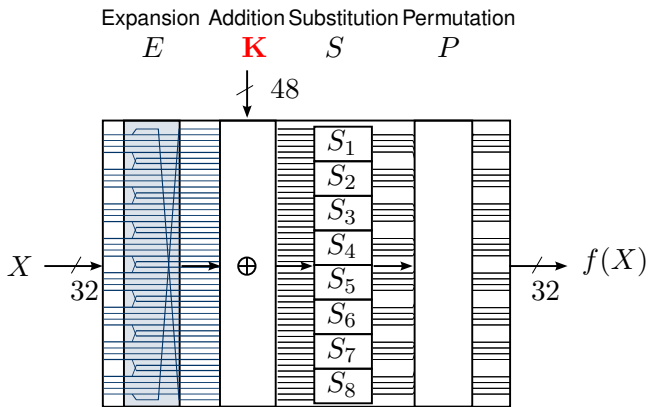


$$f_{\mathbf{K}[i]}(X) := P(S(E(X) \oplus \mathbf{K}[i])).$$



Die Expansionsfunktion (E)

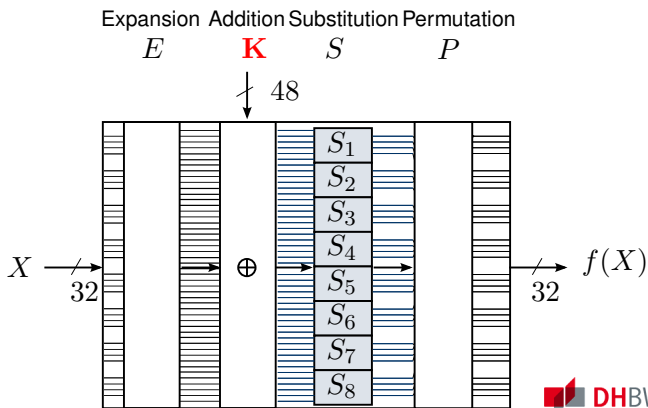
Die Expansionsfunktion $E : \{0, 1\}^{32} \rightarrow \{0, 1\}^{48}$ expandiert 32 zu 48 Bits.



Die Substitution (S)

Die acht Substitutionsboxen (S-Box S_1, \dots, S_8) ersetzen jeweils sechs Eingabe- durch vier Ausgabebits:

$$S(X) : (\{0, 1\}^6)^8 \rightarrow (\{0, 1\}^4)^8$$



Die Substitution: S-Box 1 (S_1)

		Mittlere vier Bits der Eingabe															
S_1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	
00	14	4	13	1	2	15	11	8	3	10	6	12	5	9	0	7	
01	0	15	7	4	14	2	13	1	10	6	12	11	9	5	3	8	
10	4	1	14	8	13	6	2	11	15	12	9	7	3	10	5	0	
11	15	12	8	2	4	9	1	7	5	11	3	14	10	0	6	3	

Beispiele

$$S_1(1) = S_1(\mathbf{000001}) = (0)_{10} = (0000)_2$$

$$S_1(20) = S_1(\mathbf{010100}) = (6)_{10} = (0110)_2$$

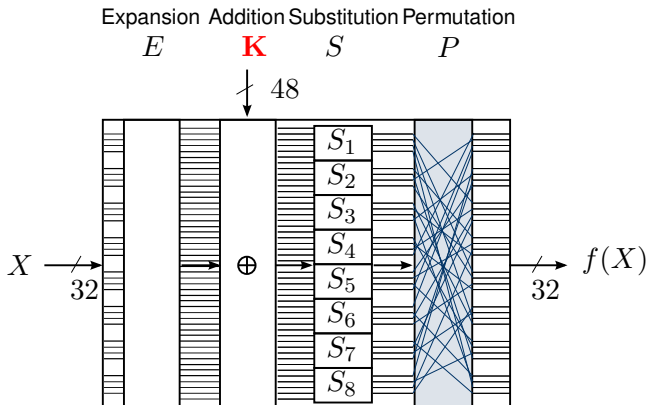
$$S_1(56) = S_1(\mathbf{111000}) = (3)_{10} = (0011)_2$$

$$S_1(57) = S_1(\mathbf{111001}) = (10)_{10} = (1010)_2$$



Die Permutation (P)

P-Permutation: 32 bit \rightarrow 32 bit



Linearität

Linearität

Wir nennen eine Funktion $F : \mathcal{X} \rightarrow \mathcal{Y}$ **linear** (bzgl. einer Operation \circ) wenn für alle Eingabepaare $X, X' \in \mathcal{X}$ gilt:

$$F(X) \circ F(X') = F(X \circ X') \circ F(0).$$

- Wir beziehen uns hier auf Linearität bzgl. XOR:

$$F(X) \oplus F(X') = F(X \oplus X') \oplus F(0).$$



Linearität der DES-Operationen

Bis auf die S-Boxen sind alle Operationen der DES-Rundenfunktion **linear** (bzgl. XOR):

- Unäre Operationen (E, P):


$$E(X_1) \oplus E(X_2) = E(X_1 \oplus X_2) \oplus E(0^{32})$$

$$P(X_1) \oplus P(X_2) = P(X_1 \oplus X_2) \oplus P(0^{32})$$

- Addition des Rundenschlüssels $KA_{\mathbf{K}[i]}(X) = X \oplus \mathbf{K}[i]$:

$$(X_1 \oplus \cancel{\mathbf{K}[i]}) \oplus (X_2 \oplus \cancel{\mathbf{K}[i]}) = X_1 \oplus X_2$$

Das heißt, sei $f \in \{E, P, KA\}$:

- Sind $X_1, f(X_1)$ und die Änderung $X_2 \oplus X_1$ bekannt, so kann man $f(X_2)$ **ohne Kenntnis des Schlüssels** einfach berechnen.
- → eine Chiffre benötigt nicht-lineare Operation(en)!  **DHBW** Mosbach
Duale Hochschule
Baden-Württemberg

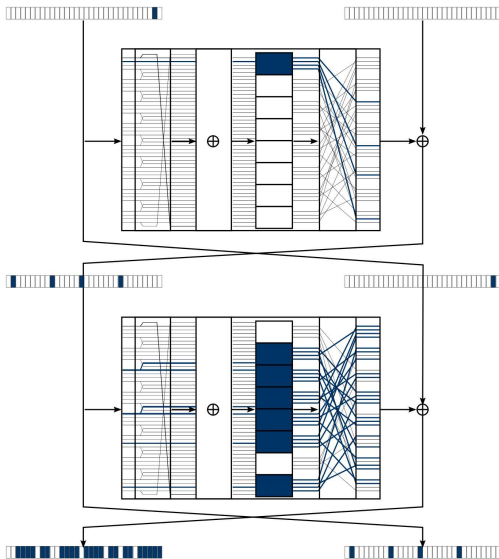
Lawineneffekt (Diffusion)

- Jedes Bit der Ausgabe hängt von jedem Bit der Eingabe ab.
- *Kleine* Änderungen in der Eingabe verursachen *große* Änderung in der Ausgabe.
- Webster und Tavers haben 1985 das strenge Lawinenkriterium formuliert.

Flippen eines Eingabebits → jedes Ausgabebit ändert sich mit einer Wahrscheinlichkeit von 50%



Beispiel Lawineneffekt: 2 Runden DES



- Beim DES verursacht die Kombination aus S-Boxen und der Permutation P den Lawineneffekt.
- Blau = Von der Differenz beeinflusste Bits

Komplementäreigenschaft

Sei \bar{X} das Inverse des Bit-Strings X .

Theorem 18 (Komplementäreigenschaft)

Für alle Schlüssel \mathbf{K} und alle Klartexte M gilt

$$\overline{DES_{\mathbf{K}}(M)} = DES_{\bar{\mathbf{K}}}(\bar{M}).$$



Angriff auf den vollen DES (16 Runden)

- **1991 Biham und Shamir:** 2^{49} Chosen-Plaintext-Anfragen
- **1994 Matsui:** 2^{43} Chosen-Plaintext-Anfragen
- **1997 Biham und Biryukov:** 2^{50} Known-Plaintext-Anfragen.

Varianten des DES mit weniger Runden oder veränderten S-Boxen sind erheblich verwundbarer!



Angriffe über die Schlüssellänge

Da DES-Schlüssel aus nur 56 Bits bestehen, sind Brute-Force-Angriffe mit Rechenzeit $N = O(2^{56})$ durchaus praktikabel:

Vollständige Suche Known Plain- and Ciphertext

Zeit $O(N)$, Platz $O(1)$

Tabellensuche Chosen Plaintext, Known Plaintext

Vorbereitungszeit $O(N)$, Platz $O(N)$,

Ausführungszeit $O(1)$

Time-Memory-Tradeoff (Hellman, 1980)

Chosen Plaintext, prinzipiell Known Plaintext

Vorbereitungszeit $O(N)$, Platz: $O(N^{2/3})$,

Ausführungszeit $O(N^{2/3})$



Geschichte:

- 1980** Hellman time-memory-tradeoff
(Spezialrechner + Massenspeicher):
4 Mio. \$, 2 Jahre Vorbereitungszeit, 100 Schlüssel/Tag.
 - 1993** Wiener (Spezialrechner):
1 Mio. \$, 7 Schlüssel/Tag.
 - 1997** Erste DES-Challenge
(Internet und *idle time* tausender Rechner):
keine Kosten, 4 Monate/Schlüssel.
 - 1998** DES-Cracker der EFF (Spezialrechner):
0.25 Mio. \$, einige Tage/Schlüssel.
- Vergleich:** 1 Spionagesatellit 3 000 Mio. \$ bis 6 000 Mio. \$
(geschätzt).



Effektive Schlüssellänge

- Eine Chiffre hat die **effektive Schlüssellänge** ℓ bit, wenn es keinen Angriff gibt, der im Durchschnitt schneller ist als $2^{\ell-1}$ Verschlüsselungsoperationen. (Maßstab: Brute Force.)
- Andere Ressourcen, insbesondere Speicherplatz und Klar-/Chiffretextpaare, können ebenfalls im Umfang bis zu $2^{\ell-1}$ Einheiten beansprucht werden.
- Für praktikable Chiffren kennt man die effektive Schlüssellänge nicht, nur obere Schranken (\rightarrow Angriffe).



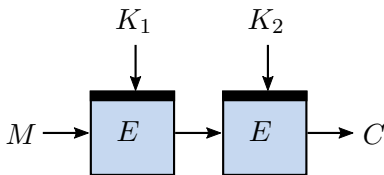
Folgerungen für den DES

- Der beste bekannte analytische Angriff (mittels linearer Kryptanalyse) braucht etwa 2^{43} bekannte Klar-Chiffretext-Paare.
- ⇒ Effektive Schlüssellänge ≤ 42 bit.
- Alle bekannten analytischen Angriffe sind kaum praktikabel. Brute-Force-Angriffe sind praktikabel.
- ⇒ Der DES ist bemerkenswert stark gegen analytische Methoden, aber die Schlüssel sind zu klein.



Double-DES

$$C = 2DES_{K_1, K_2}(M) = DES_{K_2}(DES_{K_1}(M))$$



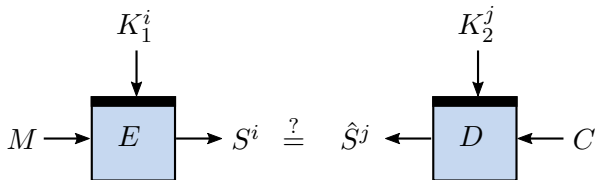
Idee: Doppelte Anwendung von DES mit zwei unabhängigen Schlüsseln entspricht einem doppelt so großen Schlüssel, also 112 bit.

Stimmt das? (→ Tafel)



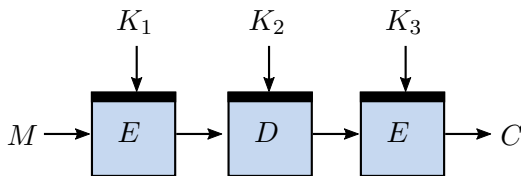
Meet-in-the-Middle-Angriff

$$C = 2DES_{\mathbf{K}_1, \mathbf{K}_2}(M) = DES_{\mathbf{K}_2}(DES_{\mathbf{K}_1}(M))$$



Triple-DES

$$3DES_{K_1, K_2, K_3}(M) := DES_{K_3} \left(DES_{K_2}^{-1} (DES_{K_1}(M)) \right)$$



Üblich: Statt der zweiten DES-Verschlüsselungsoperation eine DES-Entschlüsselungsoperation (“EDE”-Modus).

Angriffe auf Triple-DES

Variante	Angriff	# Paare	Rechenaufwand
Three-Key	MITM	3	2^{112}
Two-Key ($K_1 = K_3$)	[1]	2^{56}	2^{56}
Three-Key	[2]	2^{45}	2^{108}

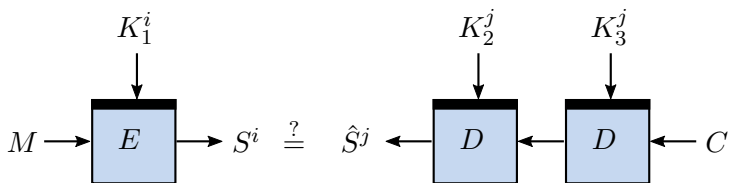
[1] Merkle, Hellman (C. ACM, 1981).

[2] Lucks (FSE 1998).



Meet-in-the-Middle-Angriff auf 3DES

$$3DES_{\mathbf{K}_1, \mathbf{K}_2, \mathbf{K}_3}(M) := DES_{\mathbf{K}_3} \left(DES_{\mathbf{K}_2}^{-1} (DES_{\mathbf{K}_1}(M)) \right)$$



DES: Zusammenfassung, Bemerkungen

- 64-Bit-Blockchiffre mit 56-Bit-Schlüssel
- bekannte und intensiv analysierte Blockchiffre
- massive Kritik an kurzen Schlüsseln (Abhilfe: Triple DES)
- Triple-DES wird noch lange Zeit weiter genutzt werden (trotz des “DES-Nachfolgers” AES)

Sie sollten insbesondere

- wissen, wie der DES funktioniert,
- und die Sicherheit von mehrfacher (doppelter, dreifacher, . . .) Verschlüsselung abschätzen können (mit Begründung).

