

# WARHAMMER 40.000

## CODEX: DRUKHARI

### Offizielles Update, Version 1.1

Wir bemühen uns, dafür zu sorgen, dass unsere Regeln frei von Fehlern sind, doch manchmal schleichen sich dennoch welche ein. Womöglich ist bei einer Regel auch die Absicht nicht ganz klar ersichtlich. In diesen Dokumenten tragen wir Regeländerungen und unsere Antworten auf häufig gestellte Fragen zusammen. Da die Dokumente regelmäßig auf den neuesten Stand gebracht werden, verfügt jedes von ihnen über eine Versionsnummer und etwaige Änderungen sind in **Magenta** hervorgehoben. Ein Kleinbuchstabe in der Versionsnummer (z. B. 1.1a) zeigt an, dass es sich um eine lokale Änderung in der jeweiligen Landessprache handelt, etwa um ein Übersetzungsproblem zu beheben.

#### ERRATA

**Seite 103 und 104** – Talos und Cronos, Schlüsselwörter  
Füge hinzu: „**FLIEGEN**“

**Seite 114** – Vorhut der Dunklen Stadt

Ändere den ersten Satz des Regeltexts wie folgt:  
„Wenn sich deine Armee in Schlachtordnung befindet, erhalten alle Standard-Einheiten in **DRUKHARI**-Kontingenten diese Fähigkeit.“

**Seite 115** – Obsessionen der Kabalen, Töte aus dem Himmel

Ändere den zweiten Satz des Regeltexts wie folgt:  
„Gegen Attacken durch Modelle mit dieser Obsession, die **FLIEGEN** können oder die an Bord eines **TRANSPORTERS** mit dieser Obsession sind, der **FLIEGEN** kann, erhalten feindliche Einheiten durch Deckung keinen Bonus auf den Schutzwurf.“

**Seite 118** – Allianz der Agonie

Füge den folgenden Satz hinzu:  
„Du kannst diese Gefechtsoption nur einmal pro Schlacht einsetzen.“

**Seite 120** – Vects Agenten

Ändere die Befehlskostpunkte dieser Gefechtsoption zu 4 BP.

Ändere den letzten Satz dieser Gefechtsoption wie folgt:  
„Diese Gefechtsoption kann nicht eingesetzt werden, wenn sich keine Einheiten der **KABALE DES SCHWARZEN HERZENS** deiner Armee auf dem Schlachtfeld befinden, und kann nicht gegen Gefechtsoptionen eingesetzt werden, die „vor der Schlacht“ oder „bei der Aufstellung“ eingesetzt werden.“

**Seite 125** – Labyrinthischer Verstand

Ändere den Regeltext wie folgt:  
„Solange sich dein Kriegsherr auf dem Schlachtfeld befindet, wirf jedes Mal einen W6, wenn du oder dein Gegner einen Befehlspunkt ausgibt, um eine Gefechtsoption einzusetzen; für jede gewürfelte 6 erhältst du einen Befehlspunkt.“

#### F&A

*F: Die Fähigkeit Unlichtbombe des Voidraven Bombers erlaubt es, eine Einheit zu wählen, über die der Voidraven geflogen ist, und drei W6 für jedes **FAHRZEUG** oder **MONSTER** in der Einheit bzw. einen W6 für „jedes andere Modell in der Einheit“ zu werfen. Mit „jedes andere Modell“ ist gemeint: jedes Modell der Einheit, das kein **FAHRZEUG** und kein **MONSTER** ist, richtig?*

A: Ja. Wirf einen W6 für jedes Modell in der Einheit, das weder **FAHRZEUG** noch **MONSTER** ist. Wenn die Einheit beispielsweise 10 **INFANTERIE**-Modelle enthält, wirfst du zehn W6.

*F: Kann das Artefakt der Grausamkeit Fleischmaske eine angreifende Einheit dazu zwingen, erst dann zu attackieren, wenn alle anderen Einheiten attackiert haben?*

A: Ja, es sei denn, die gewählte Einheit hat eine Fähigkeit, die es ihr erlaubt, in der Nahkampfphase zuerst zu kämpfen; in dem Fall kämpft sie stattdessen, als hätte sie die Fähigkeit nicht.

*F: Wenn ein Succubus die Kampfdroge Serpentin erhält, verbessert sich dann ihr Profilkwert Kampfgeschick auf 1+? Falls ja, bedeutet das, dass der Succubus immer noch trifft, wenn ich für eine Attacke mit einer Nahkampfwaffe eine 2 würfle und durch eine Fähigkeit 1 von meinem Trefferwurf abziehen muss?*

A: Ja und ja. Nur ein unmodifizierter Trefferwurf von 1 schlägt automatisch fehl.

*F: Wenn die einzige Einheit der **KABALE DES SCHWARZEN HERZENS** in meiner Armee in Schlachtordnung Teil eines Verstärkenden Unterstützungskontingents ist, meine Armee aber ein anderes **DRUKHARI**-Kontingent enthält, das kein Verstärkendes Unterstützungskontingent ist, kann ich dann die Gefechtsoption Vects Agenten einsetzen?*

A: Ja, sofern sich die Einheit der **KABALE DES SCHWARZEN HERZENS** auf dem Schlachtfeld befindet.

*F: Wenn ein Modell durch einen Osteostimulator getötet wird und die durch die Fähigkeit dieser Waffe verursachte tödliche Verwundung zum Tod eines weiteren Modells der Einheit führt, würfle ich dann erneut, um zu ermitteln, ob eine weitere tödliche Verwundung verursacht wird?*

A: Nein.

*F: Wenn ich an einem organisierten Event nach den Regeln des ausgewogenen Spiels teilnehme, bei dem eine Obergrenze von 3 Kontingenten pro Armee in Schlachtordnung gilt, was ist dann die Höchstzahl an **DRUKHARI**-Patrouillenkontingenten, die ich in meine Armee aufnehmen darf?*

A: 3.

Die Fähigkeit *Überfallstreitmacht* im Codex: Drukhari spricht von Armeen in Schlachtordnung mit 6 oder mehr Kontingenten, doch gedacht ist dies eher für das erzählerische Spiel oder für Partien des ausgewogenen Spiels mit einer höheren (oder keiner) Obergrenze für die Anzahl an Kontingenten in einer Armee in Schlachtordnung. Beachte, dass die Richtlinien für organisierte Events im Warhammer-40.000-Regelbuch genau das sind: Richtlinien. Die Organisatoren des Events können und sollten die Richtlinien entsprechend den Anforderungen ihres Events anpassen.