

MIDDLE-EARTH™

TABLETOP-STRATEGIESPIEL

ARMEEN AUS DER HERR DER RINGE

Anmerkungen der Designer, August 2019

Die folgenden Anmerkungen in Form von Fragen und Antworten sind als Ergänzung zu *Armeen aus Der Herr der Ringe* gedacht. Die Fragen basieren auf Fragen, wie sie uns von Spielern gestellt wurden; die Antworten stammen von den Autoren der Regeln und erklären, wie die Regeln angewendet werden sollten. Die Antworten sollten als im Sinne der Standardumgebung für alle Spiele angesehen werden, die Spieler sollten sich aber jederzeit die Freiheit nehmen, vor einer Partie die Regeln zu besprechen und beliebige Änderungen vorzunehmen, mit denen alle Spieler einverstanden sind (solche Änderungen nennt man häufig Hausregeln).

Die Anmerkungen werden regelmäßig auf den neuesten Stand gebracht; wo sich im Vergleich zur vorherigen Version etwas geändert hat, sind diese Änderungen in **Magenta** hervorgehoben. Ist das Datum mit einem zusätzlichen Hinweis versehen (wie etwa „lokales Update“), handelt es sich um eine Überarbeitung in der jeweiligen Landessprache, um zum Beispiel einen Übersetzungsfehler zu korrigieren.

Diese Fragen wurden aus vielen Quellen gesammelt. Wir freuen uns immer, weitere Fragen zu erhalten, daher sende uns deine Fragen (auf Englisch) an:

middle-earthfaq@gwplc.com

F: Der Armeebonus der Gefährten besagt, dass sie, wenn Frodo Beutlin am Leben ist, niemals als aufgerieben zählen. Wie beeinflusst dies Szenarios, die Siegespunkte dafür geben, dass die Streitmacht des Gegners aufgerieben ist? (Seite 8)

A: Solange Frodo Beutlin am Leben ist, gelten die Gefährten nicht als aufgerieben und geben daher keine Siegespunkte dafür, dass sie aufgerieben sind.

F: Kann Sam seine Sonderregel Lass ihn los, du Scheusal! einsetzen, um einen heroischen Nahkampf anzusagen, wenn er sich im selben Nahkampf wie Frodo befindet? (Seite 9)

A: Ja, auch wenn er sich noch immer so dicht an Frodo wie möglich heranbewegen muss, was oft dazu führt, dass er sich gar nicht bewegt.

F: Können Merry und Pippin die Sonderregel Zweites Frühstück von Lutz dem Pony verwenden, um einen Punkt Heldentum zurückzuerlangen, den sie aus Boromirs Vorrat ausgegeben haben, und wenn er zurückerlangt wird, geht er an Merry/Pippin oder zurück an Boromir? (Seite 10)

Eine Anmerkung zur Verbündetenmatrix: Wir haben ein paar Fragen über die in der Verbündetenmatrix aufgeführten Bündnisstufen erhalten wie: „Sollte diese Armee mit jener historisch sein?“ oder: „Warum ist X kein historischer Verbündeter von Y?“

Als wir die Verbündetenmatrix ausarbeiteten, brachten wir viel Zeit auf, um Zeitlinien auszuarbeiten, um zu entscheiden, welche Zeitpunkte der Handlung jede Armeeliste darstellt; für die endgültige Verbündetenmatrix verglichen wir diese dann miteinander.

Historische Verbündete stellen jene dar, die tatsächlich zusammen gekämpft haben und nicht nur koexistierten. Aus diesem Grund sind die Gefährten beispielsweise keine historischen Verbündeten mit den Toten von Dunharg, da die Gefährten zerbrochen waren, bevor die Toten von Aragorn rekrutiert wurden, daher kämpften sie nicht Seite an Seite.

Zweckmäßige Verbündete sind jene, die koexistierten, jedoch nicht zusammen kämpften (auch wenn sie es in der Theorie getan haben könnten). Der Grund, dass Angmar und Mordor keine zweckmäßigen Verbündeten sind, ist, dass die Angmar-Liste die Herrschaft des Hexenkönigs darstellt, während Mordor Saurons Armeen darstellt, nachdem er Dol Guldur verlässt und nach Mordor zurückkehrt. Diese beiden Zeitlinien kreuzen sich nicht, daher sind sie unmögliche Verbündete.

Wir hoffen, dass dir das ein Gefühl dafür gibt, was wir uns angesehen haben, als wir die Verbündetenmatrix entwickelten. Wir sind zuversichtlich, dass alle der dargestellten Bündnisse jetzt sind, wie sie sein sollten. Wenn du noch immer denkst, „aber ich kann diese Szene aus den Filmen/Büchern mit der Verbündetenmatrix nicht darstellen!“, dann sei unbesorgt; womöglich erscheint bald etwas, das dies für dich aus der Welt schafft!

Eine Anmerkung zu Modellen in Menschengröße: Ein menschengroßes Modell ist alles von ungefähr der Größe eines Menschen oder kleiner. Dies beinhaltet, ohne darauf beschränkt zu sein: Menschen, Elben, Zwerge, Hobbits, Orks, Uruk-hai und Goblins. Dies umfasst auch Menschen, die etwas größer als andere Menschen sind, zum Beispiel Beorn in seiner Menschengestalt; letztendlich ist er noch immer ein Mensch!

A: Nein. Modelle können nur ihr eigenes Heldentum zurückerlangen.

F: Benötigt Gandalf eine Sichtlinie und muss er Im-Weg-Würfe ablegen, wenn er das Feuerwerk von seinem Karren einsetzt? (Seite 11)

A: Gandalf benötigt eine Sichtlinie, er muss jedoch keine Im-Weg-Tests durchführen.

F: Die Sonderregel Adlerauge von Legolas Grünblatt besagt, dass er, wenn er einen einzelnen Pfeil schießt, immer auf 2+ trifft und dass dies nicht modifiziert werden kann. Kann diese 2+ durch Legolas' Sonderregel Ich zähle 42 modifiziert werden, wenn Gimli mehr Feinde als Legolas getötet hat? (Seite 13)

A: Nein, Adlerauge kann nicht modifiziert werden.

F: Die Sonderregel Adlerauge von Legolas Grünblatt besagt, dass er, wenn er einen einzelnen Pfeil schießt, immer auf 2+ trifft und dass dies nicht modifiziert werden kann. Kann diese 2+ durch die Sonderregel Mantel der Finsternis des Schattenkönigs modifiziert werden? (Seite 13 & 137)

A: Nein, Adlerauge kann nicht modifiziert werden.

F: Wenn Denethor sein Muttest aufgrund seiner Sonderregel Zerrütteter Geist misslingt, gilt er bis zum Ende des Zugs als ein feindliches Modell? (Seite 35)

A: Nein. Er zählt noch immer als ein befreundetes Modell, auch wenn er einen Augenblick des Wahnsinns erlebt!

F: Wenn Denethor sein Muttest aufgrund seiner Sonderregel Zerrütteter Geist misslingt und er dann Ziel der magischen Kraft eines feindlichen Modells wird, wer wählt, ob Denethor versuchen kann, ihr zu widerstehen? Der Spieler, der Denethor kontrolliert, oder der gegnerische Spieler? (Seite 35)

A: Der Spieler, der Denethor kontrolliert, nicht der gegnerische Spieler.

F: Wenn ein **Kavallerie**-Modell von **Rohan** angreift und danach von einem anderen **Kavallerie**-Modell angegriffen wird, profitiert es dann noch immer vom Armeebonus und erhält +1 Stärke, da es angegriffen hat? (Seite 60)

A: Ja. Das Modell hat noch immer angegriffen.

F: Da ein Jäger des Königs einen Im-Weg-Wurf immer bei 2+ besteht, wenn er ein **Kavallerie**-Modell als Ziel wählt, bedeutet 2+, dass er den Reiter trifft oder seine Wahl zwischen Reiter und Reittier? (Seite 66).

A: Wenn ein Jäger des Königs auf ein **Kavallerie**-Modell schießt, muss er ansagen, ob er das Pferd oder den Reiter als Ziel wählt. Wenn er das **Kavallerie**-Modell trifft, trifft er den als Ziel gewählten Teil des Modells auf 2+.

F: Glorfindels Rüstung von Gondolin besagt, dass er nicht Ziel von Attacken mit brutaler Kraft werden kann. Wie funktioniert das mit Attacken mit brutaler Kraft, die kein Modell als Ziel haben? (Seite 75)

A: Attacken mit brutaler Kraft wie Zurückdrängen oder Saurons Unaufhaltsam! haben keine Modelle als Ziel, sodass Glorfindel noch immer betroffen wird. Im Fall der Attacke mit brutaler Kraft Niederknüppeln eines Ents darf Glorfindel nicht als Knüppel ausgewählt werden, kann jedoch noch immer von ihm getroffen werden.

F: Erhalten Modelle, die in eine andere Armeeliste aufgenommen werden, weil ihnen ein Held dies erlaubt (zum Beispiel darf die Kriegerschar von Gildor Inglorion Krieger der Waldelben enthalten), die Schlüsselwörter dieser Armeeliste? (Seite 79)

A: Nein.

F: Kann ein Modell durch die Sonderregel Eldamar-Madrigal eines Wächters der Waldelben oder die Sonderregel Ein düsteres Licht brennt in ihnen eines Gespensts der Totensümpfe aus dem Nahkampf bewegt werden? (Seite 89 & Seite 132)

A: Nein.

F: Wenn sie als Aufwertung für Baumbart gewählt werden, zählen Merry und Pippin gegen die Moralschwelle der Streitmacht? (Seite 91)

A: Ja.

F: Wenn sie als Aufwertung für Baumbart gewählt werden, können Merry und Pippin einen Elbenumhang erhalten? (Seite 91)

A: Nein.

F: Wenn Flói Steinhand seine Sonderregel Meister der Lehren einsetzt, um die Sonderregel Todesklingen eines feindlichen Modells zu neutralisieren, darf das feindliche Modell dennoch zuschlagen? Wenn ja, kann es Spezialschläge einsetzen? (Seite 98)

A: Ja zu beiden Fragen.

F: Kann Flói Steinhand seine Sonderregel Meister der Lehren einsetzen, um Gûlavhars Sonderregel Stark im Körper, stark im Geist zu neutralisieren? (Seite 98 & Seite 127)

A: Nein.

F: Der Armeebonus von Barad-dûr besagt, dass die Streitmacht, wenn Sauron drei oder mehr Lebenspunkte hat, niemals als aufgerieben zählt. Wie beeinflusst dies Szenarios, die Siegespunkte dafür geben, dass die Streitmacht des Gegners aufgerieben ist? (Seite 112)

A: Solange Sauron noch drei oder mehr Lebenspunkte hat, gilt eine Streitmacht aus Barad-dûr nicht als aufgerieben und gibt daher keine Siegespunkte dafür, dass sie aufgerieben ist.

F: Wenn Sauron von einer magischen Kraft oder einer Fernkampfattacke getroffen wird, die mehrere Lebenspunktverluste verursacht, legt er einen „Der Eine Ring“-Test für jede erlittene Verwundung ab oder einen einzelnen Test, da die Regeln für Der Eine Ring besagen, dass er nur einen Test ablegt, immer wenn er während der Nahkampfphase seinen letzten Lebenspunkt verliert? (Seite 113)

A: In solchen Situationen legt er nur einen einzelnen Test ab. Dieser wird insofern genau wie Schicksal behandelt, als ein einziger erfolgreicher Wurf alle Verwundungen durch Attacken mit mehreren Lebenspunktverlusten verhindert.

F: Wenn der Reiter auf einem Warg, einem Dusterwarg oder etwas Ähnlichem getötet wird und das Reittier besteht seinen Muttest, um auf dem Schlachtfeld zu bleiben, behält es das Schlüsselwort **Kavallerie**, auch wenn es nicht länger ein **Kavallerie**-Modell ist? (Seite 120)

A: Nein, es ist nicht länger ein **Kavallerie**-Modell.

F: Kann ein Schatten seine Sonderregel Frostaura noch einsetzen, wenn er gelähmt oder paralysiert ist? (Seite 128)

A: Ja, da es sich um eine passive Fähigkeit handelt, auch wenn sie zu Beginn der Nahkampfphase aktiviert werden muss.

F: Kann ein Gespenst der Totensümpfe ein feindliches Modell durch seine Sonderregel Ein düsteres Licht brennt in ihnen zwingen, einen Hochsprung-, Kletter-, Weitsprung- oder Schwimmtest abzulegen? (Seite 132)

A: Es kann ein feindliches Modell nicht dazu bringen, einen Hochsprung-, Kletter- oder Weitsprungtest abzulegen. Wenn es jedoch ein Modell sich in ein Wassergeländestück bewegen lässt, das einen Schwimmtest erfordert, wird dieser wie üblich abgelegt.

F: Wenn der Balrog oder der Wächter im See eine **Kriegsbestie**, deren Howdah oder ein Modell, das in der Howdah reitet, mit seiner Sonderregel Flammenpeitsche beziehungsweise Tentakel trifft, was passiert dann? (Seite 151 & Seite 159)

A: Wenn die **Kriegsbestie** oder die Howdah getroffen wird, erleidet sie wie üblich den Treffer, wird jedoch nicht in Basekontakt mit dem Balrog oder dem Wächter im See bewegt. Ein Modell in der Howdah wird wie in den Regeln für die Flammenpeitsche oder die Tentakel beschrieben bewegt.

F: Wenn der Balrog oder der Wächter im See ein **Kavallerie-Modell** mit seiner Sonderregel Flammenpeitsche beziehungsweise Tentakel trifft, wird das gesamte Modell in den Nahkampf gezogen oder nur der Teil, der getroffen wurde? (Seite 151 & Seite 159)

A: Beide Regeln besagen das Modell, daher ist es das gesamte Modell.

F: Wenn der Balrog mehrere Verwundungen durch Attacken erleidet, die ihn normalerweise auf der Stelle töten würden, verliert er gemäß der Sonderregel Dämon der alten Welt durch jede erfolgreiche Attacke die Hälfte seiner anfänglichen Lebenspunkte oder insgesamt? (Seite 151)

A: Er erleidet durch jede die Hälfte, es bedarf also zweier Attacken mit der Fähigkeit, den Balrog auf der Stelle zu töten, um dies zu bewerkstelligen.

F: Kann der Wächter im See Modelle derart versetzen, dass sie über den Rand einer Klippe gedrängt werden? (Seite 159)

A: Ja, die Modelle erleiden wie üblich Fallschaden.

F: Kann der Wächter im See Modelle derart versetzen, dass sie über die Kante des Spielfelds gedrängt werden? (Seite 159)

A: Nein.

F: Kann der Wächter im See Modelle beschießen, mit denen er im Nahkampf gebunden ist? (Seite 159)

A: Ja. Außerdem muss der Wächter im See keinen Im-Weg-Test ablegen, um zu ermitteln, ob er sich selbst trifft.

F: Fledermausschwärme (und andere fliegende Modelle) haben jetzt einen Bewegungswert von 3 Zoll. Warum ist das so? (Seite 163)

A: Die Sonderregel *Fliegen* gibt diesen Modellen ihre Bewegung von 12 Zoll; das ist so, um ihnen einen Bewegungswert zu geben, wenn sie laufen, solltest du dies jemals benötigen.

F: Als wie viele Modelle zählt ein Warg-Beutereiter hinsichtlich des Armeeaufbaus und der Bogenbegrenzung? (Seite 164)

A: Wie alle **Kavallerie**-Modelle zählt er als ein einzelnes Modell. Da er mit Orkbögen bewaffnet ist, zählt er außerdem als ein Modell gegen deine Bogenbegrenzung.

F: Es gibt einige Modelle in der Isengart-Armeeliste, die nicht das Schlüsselwort **Isengart** haben, zum Beispiel Orks und die Dunländer. Heißt dies, dass sie nicht vom Armeebonus Isengarts profitieren? (Seite 166)

A: Richtig. Die Orks (die aus Mordor stammen) und die Dunländer (die aus Dunland stammen) sind nicht aus Isengart und haben daher nicht das Schlüsselwort **Isengart** und profitieren daher nicht vom Isengart-Armeebonus.

F: Der Armeebonus von Isengart besagt, dass Modelle mit dem Schlüsselwort **Isengart** keine Mutttests dafür ablegen, dass sie aufgerieben sind, bis sie 66% Verluste erlitten haben. Wie beeinflusst dies Szenarios, die Siegespunkte dafür geben, dass die Streitmacht eines Gegners aufgerieben ist? (Seite 166)

A: Auch wenn Modelle, die vom Armeebonus profitieren, keine Mutttests ablegen, weil sie aufgerieben sind, ist die Armee selbst aufgerieben und gibt wie üblich Siegespunkte.

F: Wenn eine Isengart-Armee aufgerieben ist, jedoch noch keine 66% Verluste erlitten hat, legen Modelle mit dem Schlüsselwort **Isengart** durch den Armeebonus keine Mutttests dafür ab, dass sie aufgerieben sind, Modelle ohne das Schlüsselwort tun dies jedoch. Kann in dieser Situation ein **Held** von Isengart dennoch einen Mutttest dafür ablegen, dass er aufgerieben ist, damit er Kriegern ohne das Schlüsselwort **Isengart** durch sein „Haltet stand!“ ermöglichen kann, im Kampf zu bleiben? (Seite 166)

A: Ja, sollte ihm jedoch sein Mutttest misslingen, wird er dennoch als Verlust entfernt, sei also vorsichtig, wenn du dich dafür entscheidest, einen solchen Mutttest durchzuführen!

F: Erhalten Kundschafter der Uruk-hai, die zu Mauhúrs Brandschatzern aufgewertet werden, noch immer die Sonderregel Waldbewohner durch den Armeebonus von Isengart? (Seite 166)

A: Ja, sie sind letztendlich noch immer Kundschafter der Uruk-hai.

F: Erhalten Trommler der Uruk-hai die Sonderregel Waldbewohner durch den Armeebonus von Isengart? (Seite 166)

A: Ja.

F: Wenn Gríma Schlangenzunge von einem Modell angegriffen wird, das ein Kriegskamel reitet, erleidet er dennoch einen Treffer mit Stärke 4 durch dessen Sonderregel Pfähler, auch wenn er noch nicht enthüllt wurde? (Seite 168)

A: Ja.

F: Kann Uglúk, sobald die Streitmacht aufgerieben ist, seine Sonderregel Köpfer dafür einsetzen, jeden Muttest zu bestehen, oder nur einen dafür, aufgerieben zu sein? (Seite 169)

A: Nur den Muttest dafür, aufgerieben zu sein.

F: Kann Uglúk, sobald die Streitmacht aufgerieben ist, seine Sonderregel Köpfer einsetzen, um einen Muttest zu bestehen, selbst wenn er vom Armeebonus von Isengart profitiert und die Armee noch nicht 66 % Verluste erlitten hat, um befreundeten Krieger-Modelle von seinem „Haltet stand!“ profitieren zu lassen? (Seite 169)

A: Nein. Uglúk kann Köpfer nur einsetzen, um einen Muttest zu bestehen, den er normalerweise ablegen müsste, weil die Armee aufgerieben ist.

F: Wenn Sharku einen Lebenspunkt verliert, dies jedoch verhindert, indem er seinen Schicksalswurf besteht, führt er dann für seine Sonderregel Reiterdolch einen Schlag gegen das feindliche Modell aus? (Seite 170)

A: Nein.

F: Profitiert ein Berserker der Uruk-hai gegen Wurf Waffen von seiner Sonderregel Pfeilfest? (Seite 176)

A: Ja, Wurf Waffen sind noch immer Fernkampfattacken.

F: Müssen Modelle, die technisch gesehen nicht angreifen, wie ein Streitwagen von Khand, einen Muttest ablegen, wenn sie ein entsetzliches Modell überfahren wollen? (Seite 189)

A: Nein.

F: Können Modelle, die technisch gesehen nicht angreifen, wie ein Streitwagen von Khand, noch immer versuchen, feindliche Modelle zu überfahren, wenn sie Teil eines heroischen Marsches sind? (Seite 189)

A: Ja.

F: Wenn ein Modell auf einem Streitwagen von Khand an einem erfolgreichen heroischen Nahkampf beteiligt ist, kann es in der daraus resultierenden Bewegung seinen Streitwagenanstorm einsetzen? (Seite 189)

A: Ja.

F: Ist die zweihändige Waffe des Goldenen Königs von Abrak-hân ein Schwert? (Seite 192)

A: Ja.

F: Wenn ein Kriegsmûmak von Harad (oder in diesem Zusammenhang jede andere **Kriegsbestie**) den Effekt In Brand gesetzt erleidet, werden die Howdah und die Besatzung ebenso In Brand gesetzt? (Seite 194)

A: Nein. Eine **Kriegsbestie**, ihre Howdah und ihre Besatzung werden alle hinsichtlich der Sonderregel In Brand gesetzt getrennt betrachtet.

F: Wenn ein Modell auf einem Kriegskamel ein Modell, das es angreift, mit der Sonderregel Pfähler tötet und dann ein weiteres Modell angreift, verursacht es auch bei dem weiteren Modell einen Treffer der Stärke 4? (Seite 203)

A: Ja.

F: Wenn ein Modell auf einem Kriegskamel ein feindliches Modell über eine Barriere hinweg angreift, verursacht es noch immer gemäß der Sonderregel Pfähler einen Treffer der Stärke 4 bei einem Feind? (Seite 203)

A: Nein. **Kavallerie**-Modelle erhalten keine Vorteile, wenn sie ein Modell angreifen, das eine Barriere verteidigt.

F: Kann sich ein Plünderer der Korsaren, der sich innerhalb von 6 Zoll um einen Maat der Korsaren befindet, entscheiden, seinen Muttest für seine Sonderregel Blindwütige Killer automatisch misslingen zu lassen? (Seite 207)

A: Ja.

F: Die Verbündetenmatrix im Regelbuch führt die Gefährten als historische Verbündete zu den Toten von Dunharg auf, während die Verbündetenmatrix in Armeen aus Der Herr der Ringe sie als zweckmäßige Verbündete aufführt. Welche Version ist korrekt? (Seite 238)

A: Sie sind zweckmäßige Verbündete. Letztendlich waren die Gefährten zu der Zeit, als Aragorn die Armee der Toten rekrutiert, zerbrochen.