



BATTLETOME: DAUGHTERS OF KHAINE

Offizielle Errata, Oktober 2019

Die folgenden Errata beheben Fehler im Battletome: Daughters of Khaine. Die Errata werden regelmäßig auf den neuesten Stand gebracht; wo sich im Vergleich zur vorherigen Version etwas geändert hat, sind diese Änderungen in **Magenta** hervorgehoben. Ist das Datum mit einem zusätzlichen Hinweis versehen (wie etwa „Überarbeitung 2“), handelt es sich um eine Überarbeitung in der jeweiligen Landessprache, um zum Beispiel einen Übersetzungsfehler zu korrigieren.

Seite 73 – Temple Nest, Tödliche Durchbohrung
Ändere wie folgt:

„**Tödliche Durchbohrung:** Jedes Mal, wenn dein Gegner in der Nahkampfphase für eine Attacke gegen eine Einheit des Temple Nests einen Trefferwurf von 1 würfelt (nach Wiederholungswürfen, aber vor Modifikatoren), erleidet die attackierende Einheit 1 tödliche Verwundung, nachdem alle ihre Attacken abgehandelt wurden.“

Seite 76 – Morathi, High Oracle of Khaine, Verehrung durch Blutvergießen

Füge hinzu:

„Eine Einheit darf nicht mehr als einmal pro Heldenphase gewählt werden, um von dieser Befehlsfähigkeit zu profitieren.“

Seite 76 – Morathi, High Oracle of Khaine, Das Eiserne Herz des Khaine

Ändere den letzten Satz der Regel wie folgt:

„Alle zusätzlichen Verwundungen und/oder tödlichen Verwundungen, die ihr im selben Zug zugewiesen werden, werden ignoriert und haben keine Wirkung.“

Seite 77 – Morathi, The Shadow Queen, Das Eiserne Herz des Khaine

Ändere den letzten Satz der Regel wie folgt:

„Alle zusätzlichen Verwundungen und/oder tödlichen Verwundungen, die ihr im selben Zug zugewiesen werden, werden ignoriert und haben keine Wirkung.“

Seite 78 und 82 – Slaughter Queen und Slaughter Queen auf Cauldron of Blood, Schlachtorgie
Füge hinzu:

„Eine Einheit darf nicht mehr als einmal pro Heldenphase gewählt werden, um von dieser Befehlsfähigkeit zu profitieren.“