



# WARHAMMER UNDERWORLDS: RELIC-FORMATREGELN

Relic ist das offenste Format von Warhammer Underworlds und erlaubt Spielern und Spielerinnen den Deckbau aus ihrer vollständigen Sammlung, wobei Karten aus der gesamten Spielgeschichte verwendet werden können. Mit dieser unvergleichlichen Flexibilität kannst du ein ganz eigenes Deck zusammenstellen, wobei du machtvolle Kombinationen und ganz neue Wege zum Sieg entdecken kannst.

## KRIEGERSCHAREN UND SPIELPLÄNE

Im Relic-Format können alle Warhammer-Underworlds-Kriegerscharen und Spielpläne eingesetzt werden.

## DECKBAU

Der Deckbau bei Relic unterliegt den folgenden Regeln:

- Wähle 12 oder mehr Missionskarten. Maximal 6 jener Karten können Sofortmissionskarten sein. Dies ist dein Missionsstapel.
- Wähle 20 oder mehr Kraftkarten. Maximal die Hälfte jener Karten können Handlungen sein. Dies ist dein Kraftstapel.
- Kein Kartenstapel kann mehr als eine Karte mit dem gleichen Namen enthalten: Jede Karte in beiden Kartenstapeln muss einzigartig sein.
- Du kannst nur Karten mit dem gleichen Kriegerscharsymbol wie auf deinen Kämpferkarten, mit dem gleichen Großes-Bündnis-Symbol wie auf deinen Kämpferkarten oder mit dem allgemeinen Symbol in deine Kartenstapel aufnehmen. Einige ältere Karten haben kein Großes-Bündnis-Symbol; um herauszufinden, welchem Großen Bündnis jene Kämpfer angehören, prüfe das Regel-Update-Dokument.
- Du kannst mit Ausnahme der Themenkarte deiner Kriegerschar nur eine Themenkarte verwenden. Das bedeutet, dass du bei der Zusammenstellung deines Decks nur ein Rivals-Deck benutzen kannst, das eine Themenkarte benutzt (und beliebig viele Rivals-Decks, die keine Themenkarte benutzen).

Alle Warhammer-Underworlds-Karten sind erlaubt, mit Ausnahme jener, die „verboten“ sind (siehe rechts). Wenn Karten in mehr als einem Produkt erschienen sind, werden sie behandelt, als würde der Regeltext der aktuellsten Version auf der Karte stehen.

## „BEST OF THREE“

Wenn ihr „Best of Three“ spielt, werden bis zu drei Spiele hintereinander gespielt, um einen Gewinner zu bestimmen.

Im „Best of Three“-Format können Spieler den gleichen Spielplan nicht mehr als einmal innerhalb derselben Begegnung eines Events verwenden – das bedeutet, dass die Spieler insgesamt mindestens zwei Spielpläne mitbringen müssen (wodurch sie eine Auswahl aus vier Spielplan-Seiten haben). Ein Spieler kann zum Beispiel im ersten Spiel die Schlucht der Narren verwenden, die Wurzelhalleneinblutung (der sich auf der Rückseite der Schlucht der Narren befindet) im zweiten Spiel und den Fleischkrampfvortex im dritten Spiel.

Würfelt außerdem im zweiten Spiel einer „Best of Three“-Partie in Schritt 2 (Spielpläne auslegen) nicht gegeneinander. Stattdessen wird angenommen, dass der Spieler, der den Wurf im ersten Spiel verloren hat, den Wurf im zweiten Spiel gewinnt. Wenn die Partie nach dem zweiten Spiel noch nicht entschieden ist, würfelt im dritten Spiel in diesem Schritt wie üblich gegeneinander.

## VERBOTENE UND EINGESCHRÄNKTE KARTEN

Karten werden den Listen verbotener und eingeschränkter Karten hinzugefügt, um die Spielerfahrung des Relic-Formats zu verbessern. Wenn eine Karte einen weltweit bemerkbaren Effekt hat, wird sie auf die passende Liste gesetzt. Wenn es Änderungen an diesen Listen gibt, werden sie im Vergleich zur Vorgängerversion in **Magenta** hervorgehoben. Stand: Mai 2023.

## VERBOTENE KARTEN

Die folgenden Karten sind verboten. Sie können in keinem Deck enthalten sein, das im Relic-Format eingesetzt wird.

## MISSIONSKARTEN

- Bestialischer Biss (Nethermaze #287)
- Extremes Flankenmanöver (Nightvault #317)
- Lass sie im Dunkeln tappen (Nightvault #340)
- Lauernder Schrecken (Nethermaze #292)

## KRAFTKARTEN

- Aggressive Abwehr (Nightvault #391)
- Oberhand (Entfesselte Macht #48)
- Letzte Chance (Shadespire #336)
- Mächtiger Einschlag (Shadespire #329)
- Reflexe des Jägers (Beastgrave #403)
- Sofort reagiert (Shadespire #347)
- Verblüffendes Trugbild (Nightvault #397)
- Vorausschauender Hieb (Beastgrave #418)
- Zeitfalle (Shadespire #368)

## EINGESCHRÄNKTE KARTEN

In Spielen des Relic-Formats könnt ihr entscheiden, die Regeln zu eingeschränkten Karten zu verwenden. Wenn ihr entscheidet, diese Regeln zu verwenden, können nicht mehr als insgesamt drei eingeschränkte Karten in Kraft- und Missionsstapeln eines Relic-Decks enthalten sein. Die folgenden Karten sind eingeschränkt.

## MISSIONSKARTEN

- Blutbad (Basiskarten #15)
- Unerwartetes Ableben (Wagemutige Forscher #9)
- Wettkampf auf Augenhöhe (Harrowdeep #191)

## KRAFTKARTEN

- Brigadestärke (Harrowdeep #140)
- Beutelschneiderei (Basiskarten #25)
- Duell des Verstands (Basiskarten #27)
- Dunkle Parasiten (Nethermaze #280)
- Finsterer Befehl (Mit Zähnen und Krallen #15)
- Gabe der Wildheit (Mit Zähnen und Krallen #28)
- Hastwurz (Wagemutige Forscher #16)
- Heiltrank (Basiskarten #30)
- Instinktiver Schild (Nethermaze #186)
- Massige Gabe (Harrowdeep #155)
- Scharfsinnig (Nethermaze #303)
- Sich ganz hingeben (Mit Zähnen und Krallen #18)
- Soldaten des Todes (Nethermaze #165)
- Unvollständige Auferstehung (Harrowdeep #165)
- Wildheit des Kämpfers (Basiskarten #47)

### Die Knarrseelensippe

- Reich entlohnt (Die Knarrseelensippe #11)
- Trophäe der Kraft (Die Knarrseelensippe #29)
- Trophäe der Stärke (Die Knarrseelensippe #30)

### Haskels Hexenjäger

- Schuldbeweis (Nethermaze #72)
- Verzaubertes Hufeisen (Nethermaze #88)





# WARHAMMER UNDERWORLDS: RELIC-FORMATREGELN (FORTS.)

## Die Verbannten Toten

- Im Wechsel zuschlagen (Harrowdeep #97)

## Die Sternblutpirscher

- Der Große Plan (Direchasm #106)

## Kainans Schnitter

- Hass auf die Lebenden (Direchasm #219)

## Elathains Seelenräuber

- Mitternachtswolke (Direchasm #239)
- Wogende Flut (Direchasm #232)

## Drepurs Stille Schar

- Bahrtuch der Angst (Starterset #62)
- Stärke aus Verbitterung (Starterset #55)

## Der Trauerflug der Klagemaïd

- Flüchtige Erinnerung (Champions des Dreadfanés #36)
- Ein Wille (Champions des Dreadfanés #42)

## Die Grimwacht

- Im Namen des Königs (Beastgrave #71)
- Wahnwandel (Beastgrave #76)

## Fetzas Zahnfleetschas

- Grausame Jäger (Beastgrave #100)
- Verbunden (Beastgrave #119)

## Hrothgorns Menschenfänger

- Der lange Arm des Immerwinters (Beastgrave #162)
- Ruhmreicher Jäger (Beastgrave #184)
- Unerwartet listig (Beastgrave #172)

## Morgoks Brechaz

- Habbich, Boss (Beastgrave #230)
- An Schmerz gewöhnt (Beastgrave #251)

## Die Dornen der Rosenkönigin

- Heulender Vortex (Nightvault #42)
- Plötzliche Erscheinung (Nightvault #47)
- Tückischer Feind (Nightvault #37)

## Mollogs Mob

- Übellaunig (Nightvault #224)

## Zwistklaues Schwarm


- Entbehrlich (Shadespire #167)

## CHAMPIONSHIP-FORMAT

Championship ist eine Variante von Relic für das ausgewogene Spiel. Um das Championship-Format zu spielen, verwendet ihr zusätzlich zu den zuvor erläuterten Relic-Regeln die folgenden Regeln.

## VERFÜGBARE KARTEN

Allgemeine Karten und Karten der Großen Bündnisse dürfen nur Teil deines Decks sein, wenn eine der folgenden Bedingungen zutrifft:

- Sie haben das Basiskartenset-Symbol: 
- Sie kommen aus der Saison Harrowdeep, Nethermaze, Gnarlwood und/oder Wyrdhollow (die Saison einer Karte kannst du anhand ihres Saisonsymbols oder ihrer Box erkennen).

## EINGESCHRÄNKTE KARTEN

Das Championship-Format verwendet die Regel für eingeschränkte Karten. Du musst auf deiner Deckliste, die du bei der Anmeldung zu einem Championship-Event des ausgewogenen Spiels abgibst, deutlich kennzeichnen, welche Karten eingeschränkte Karten sind.