



Brunch im Haus der Vierecke (1)

Material: ein Würfel, Spielplan (siehe Folgeseite)

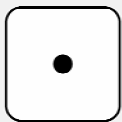
Familie Viereck lädt zum Brunch und alle kommen.

Wie jeden ersten Sonntag im Monat gilt das Vorrecht, der erste am Buffet zu sein, demjenigen, der sich in den Verwandtschaftsverhältnissen der Vierecks am besten auskennt.

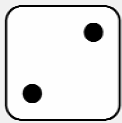
Der Wettlauf beginnt in der Eingangshalle und es wird reihum gewürfelt. Die gewürfelte Zahl gibt an (siehe Tabelle unten), welche Eigenschaft das Viereck besitzen muss, auf das gerückt werden soll. Dabei spielt es keine Rolle, in welcher Richtung (vorwärts oder rückwärts) gezogen wird, so lange das Zielfeld unmittelbar an das Ausgangsfeld angrenzt.

Grenzt kein Viereck-Portrait mit der gewürfelten Eigenschaft unmittelbar an, so muss wieder zurück auf das Eingangsfeld gezogen werden. Das Buffet selbst ist zu Ehren des Urahns „Opa Rechteck“ errichtet und ist somit Teil des Wettlaufs.

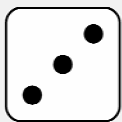
Auf los geht's los. Möge der Hungrigste gewinnen!



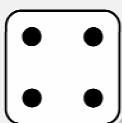
Rücke auf ein Portrait mit mindestens zwei parallelen Seiten.



Rücke auf ein Portrait mit mindestens zwei gleichlangen Gegenseiten.



Rücke auf ein Portrait mit gleichlangen Diagonalen.



Rücke auf ein Portrait mit senkrechten Diagonalen.



Rücke auf ein drehsymmetrisches Portrait.



Rücke auf ein achsensymmetrisches Portrait.