



Anleitung: Code.org - Programmier-Lernplattform

Zusammenfassung

Die Hour of Code ist eine weltweite Bewegung, die Millionen von Schülerinnen und Schülern in über 180 Ländern erreicht. Ziel ist es, die Schülerinnen und Schüler im Alter von 4 bis 104 mindestens eine Stunde in die Geheimnisse der Informatik einzuführen und deren Grundlagen kennen zu lernen. Dafür stehen einstündige Tutorials in über 40 Sprachen zur Verfügung. Vorkenntnisse sind keine nötig.

Material

Es stehen sehr viele Tutorials, die meisten in Englisch, für alle Altersgruppen zur Verfügung. Es hat aber auch Tutorials auf Deutsch.

20,903,986,642 CODE-ZEILEN,
VON 14 MILLIONEN SCHÜLERN GESCHRIEBEN

Code Studio ist die Heimat der Online-Kurse von Code.org

20-stündige Kurse mit den Grundlagen der Informatik (für alle Altersstufen)

<p>Kurs 1 Mit Kurs 1 für Leseanfänger beginnen. Alter: 4-6</p>	<p>Kurs 2 Mit Kurs 2 für Schüler beginnen, die bereits lesen können. 6 Jahre+ (Lesen erforderlich)</p>	<p>Kurs 3 Kurs 3 schließt sich an Kurs 2 an. Alter: 8-18</p>	<p>Kurs 4 Schüler, die Kurs 4 machen möchten, sollten schon Kurs 2 und 3 absolviert haben. Alter: 10-18</p>
<p>Beschleunigter Kurs Lerne die Informatikgrundlagen in einer beschleunigten Version der Kurse 2-4. Alter: 10-18</p>	<p>Offline Lektionen Wenn Sie keine Computer zur Verfügung haben, probieren Sie diese Offline-Lektionen in Ihrem... Alter: 4+</p>		

Login

Unter <https://studio.code.org/> kann ein Lehrer- resp. ein Schüler-Konto eingerichtet werden. Ein Schüler kann u.a. eine Kurzeinführung in die Informatik durchlaufen.



Kurzeinführung in die Informatik

Probiere es jetzt aus

Hilfe erhalten

Dieser 20-stündige Kurs umfasst die Informatik- und Programmierkonzepte aus den Kursen 2-4. Der Kurs eignet sich für Kinder und Jugendliche zwischen 10 und 18 Jahren. Unsere Kurse 2-4 vermitteln umfassendere Kenntnisse!

Level 1: Einführung in die Informatik	Aktivität ohne Computer
Level 2: Das Labyrinth	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
Level 3: Computerorientiertes Denken	Aktivität ohne Computer
Level 4: Programmieren auf Millimeterpapier	Aktivität ohne Computer

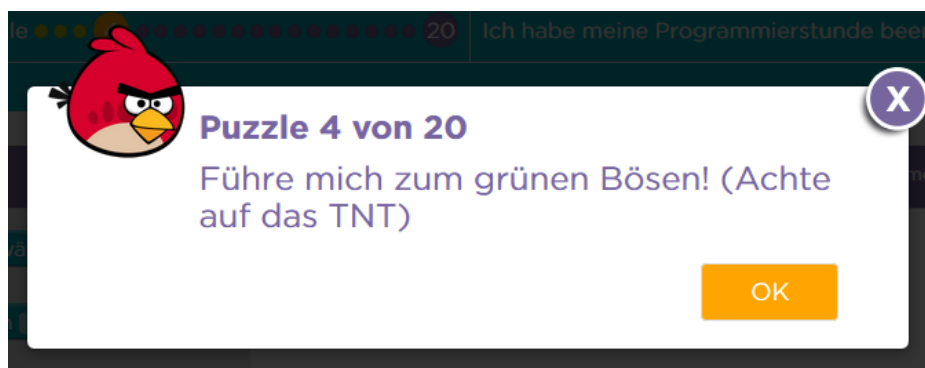
Logins Kursgruppen

Kursgruppen-Startportal Gruppe 1: <http://studio.code.org/sections/WFSCBC>

Kursgruppen-Startportal Gruppe 2: <https://studio.code.org/sections/MXPNPM>

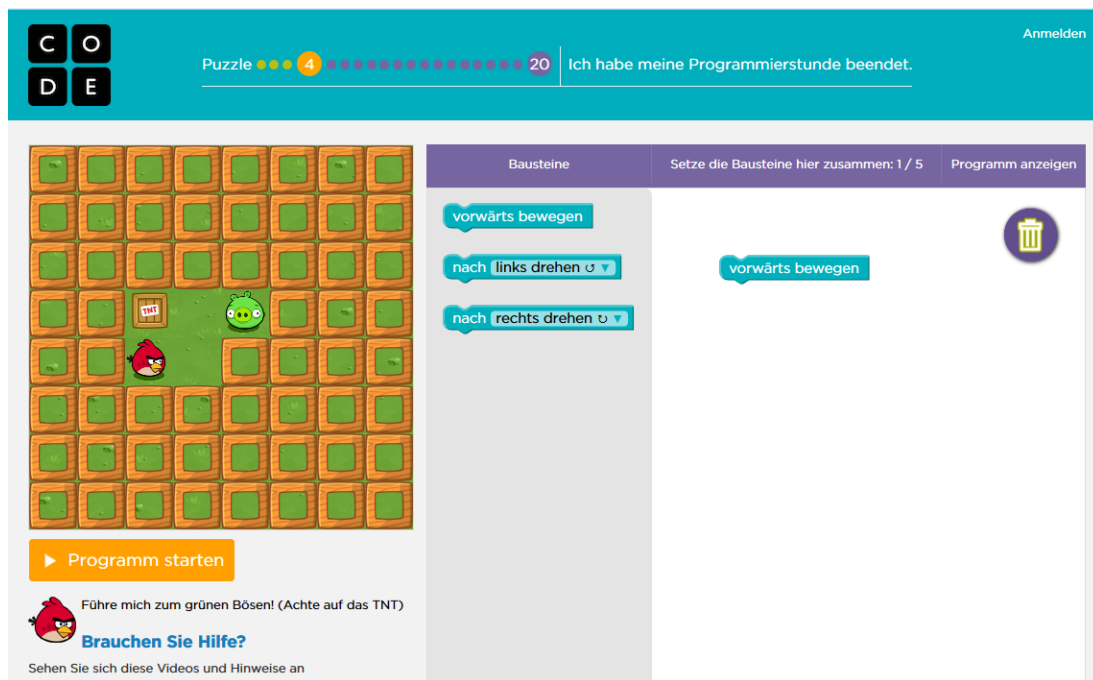
Aufbau der Programmierseinheiten

Das Tutorial wird mit einem Video eingeleitet, in dem zu Anfang ein wenig über Programmierung und Informatik erzählt wird, was dich erwartet und was Du zu tun hast. Die Videos sind allerdings auf Englisch, aber mit deutschen Untertiteln versehen. Anschliessend wird auf jedem Level eine Anweisung mit dem Ziel des Levels gezeigt.

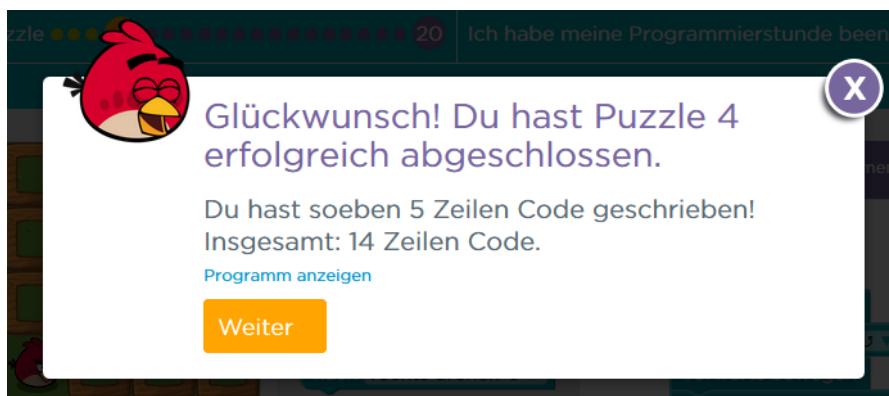


Als nächstes musst Du mit Hilfe vorgefertigter Code-Schnipsel per Drag & Drop deinen Code zusammenbauen, um das Ziel der Aufgabe zu erreichen.

Die Codes, die Du dazu benutzen kannst, liegen in der Mitte unter Bausteine bereit. In den ersten Leveln ist der erste Code-Schnipsel auf der rechten Seite bereits für dich vorgegeben.



Und so sieht das ganze aus, wenn Du deinen Code zusammengebaut hast. Dann heißt es nur noch auf Programm starten klicken und das Beste hoffen.



Der Abschluss jedes Levels wird mit einer Bestätigung honoriert. Wenn Du deine Programmierstunde gemeistert hast, bekommst Du sogar ein hübsches Zertifikat, welches Du über Facebook oder Twitter teilen kannst.

Herzlichen Glückwunsch zum Abschluss einer Programmierstunde.

Quelle: Alle Bilder Screenshots von code.org

