

**Computerprogramm:** Folge von Maschinenbefehlen, die vom Prozessor des Computers ausgeführt werden.

**Maschinenbefehl:** Festgelegte Bitfolge (abhängig von Prozessor) - Äußerst ungeeignet für Programmierung durch Menschen.

**C-Programm:** Endliche Folge von (verständlichen) Befehlen, die sich in ein funktionierendes (lauffähiges) Computerprogramm übersetzen lassen.

Diese Befehlsfolge wird in Datei gespeichert.

## Aufbau C-Programm

welt.c

<pre>/* Datei: welt.c Beschreibung: Hallo- Welt-Programm */  #include &lt;stdio.h&gt;  int main() {  printf("Hallo Welt!"\n);  return 0;  }</pre>	<p>Kommentar</p> <p>externe Deklarationen</p> <p>Funktionen und glob. Variablen</p> <p>Hauptfunktion</p> <p>lok. Variablen</p> <p>Anweisungen und Funktionsaufrufe</p>
---	--

## Borland C im PC-Pool

<ALT> <ENTER>	Umschalten Fenster/Vollbild
<ALT> <F5>	Umschalten Ausgabe-/ Editorfenster
<ALT> <F1>	allgemeine Hilfe
<Ctrl> <F1>	kontextbezogene Hilfe

*Start > Programme >*

*MS-DOS Eingabeaufforderung*

dir	zeigt Dateien an
d:	wechseln auf Laufwerk d:
cd VERZEICHNIS	wechseln in Verzeichnis
type DATEI	zeigt Dateiinhalt an
del DATEI	löscht Datei
bcc DATEI	Datei Kompilieren und Linken
bcc -c DATEI.c	C-Quelldatei nur kompilieren
bcc -l DATEI.obj	Objectdatei linken