

## Bachelorarbeit

### Ansteuerung eines mobilen Roboters mit Hilfe eines Wii-Remote-Controllers

Bereits seit 2006 existiert mit der Wii-Remote ein Eingabegerät, welches basierend auf Beschleunigungssensoren und Infrarottechnik das klassische Gamepad als Eingabegerät für Spielkonsolen ersetzt. 2009 erweiterte Nintendo die Wii-Remote durch ein Zusatzmodul, die Wii-Motion-Plus, welches die Präzision der Wii-Remote deutlich verfeinert.



© Asmodai@www.Wikipedia.org

Diese Bachelorarbeit befasst sich mit der Inbetriebnahme eines Wii-Remote-Eingabegerätes inklusive des Zusatzmoduls Wii-Motion-Plus an einem Redhat-Linux-basierten PC. Als Systembibliothek soll die frei verfügbare "libcwiiid" (<http://github.com/abstrakraft/cwiiid>) verwendet werden.

Ziel der Bachelorarbeit ist die Einbettung des Wii-Remote Eingabegerätes in das AG-eigene Entwicklungs-Framework sowie die Steuerung eines mobilen Roboters.

Die Bachelorarbeit gliedert sich wie folgt:

- Inbetriebnahme des Wii-Remote-Eingabegerätes unter Linux RHEL4/5
- Einbettung des Controllers in das AG-eigene Entwicklungs-Framework
- Ausführliche Tests

Gute Programmierkenntnisse in C/C++ sowie Tcl/Tk sind von Vorteil.

Kontakt: Frank Röben, D4-147, Tel.: 0521-106 5279, froeben @ ti...