

Die wichtigsten Regeln des Abends !

1. Keine weiterführende Trumpffreihenfolge beim Reizen (Ass, 10....)
2. Spiele gelten als gewonnen, wenn
 - a. der Alleinspieler min. 61 Augen zu verzeichnen hat
 - b. Die Gegenspieler schmeißen
3. Ramschrunden werden nicht gewertet
 - a. Werden nicht neu gemischt
4. Oubert-Spiele werde sofort offengelegt (vor dem ersten Stich)
 - a. Grand- und Farbspiele müssen schwarz gespielt werden
5. Keine Bock- und Kontrarunden
6. Schneider, Schwarz, Oubert darf nur nach Hand angesagt werden
 - a. Hand = Skat wird nicht aufgenommen
7. Bei verwerfen werden alle Stiche ab dem Verworfenen an die Gegnerpartei abgegeben
8. Spielereisten werden unterschrieben
9. Verlorenes überreiztes Spiel verliert nächst höhere Gewinnstufe
10. Schneider bis einschließlich 30 Punkte
11. Schwarzspiel bedeutet, dass alle Stiche an die Spielerpartei gehen
12. Karten geben
 - a. Es müssen mindestens 4 Karten abgehoben werden bzw. liegen bleiben
 - b. Es werden pro Spieler zunächst 3 Karten gegeben und danach gesondert der Skat. Anschließend werden die restlichen Karten erst je 4 und dann je 3 gegeben.
 - c. Einsprüche gegen Unkorrektheiten beim Mischen, Abheben oder bezüglich der Kartenverteilung müssen vor der Kartenaufnahme geltend gemacht werden.
 - d. Ein Spiel ist ungültig, wenn ein Spieler, der nicht an der Reihe war zu Geben die Karten ausgeteilt hat. Das Spiel wird sofort eingemischt und der eigentliche Geber gibt neu.
13. Kommunikation bezüglich der Kartenverteilung, zu spielenden Karten etc. (Hinweise, Anspielungen, Mlauern) ist zu unterlassen.
 - a. Vorwarnung möglich
 - b. Sofortiger Spielverlust bei mehrmaliger Kommunikation