

SIEMENS

SINUMERIK 840D sl

HMI-Embedded

Bedienhandbuch

Einführung	1
Bedienkomponenten/ Bedienabläufe	2
Bedienbeispiel	3
Bedienbereich Maschine	4
Bedienbereich Parameter	5
Bedienbereich Programm	6
Bedienbereich Dienste	7
Bedienbereich Diagnose	8
Bedienbereich Inbetriebnahme	9
Wartung	10
Anhang	A

Gültig für

Steuerung
SINUMERIK 840D sl/ 840DE sl

Softwarestand

Software

Version

NCU Systemsoftware für 840D sl/ 840DE sl 1.4
mit HMI Embedded 7.2

SINUMERIK® -Dokumentation

Auflagenschlüssel

Die nachfolgend aufgeführten Ausgaben sind bis zur vorliegenden Ausgabe erschienen.

In der Spalte "Bemerkung" ist durch Buchstaben gekennzeichnet, welchen Status die bisher erschienenen Ausgaben besitzen.

Kennzeichnung des Status in der Spalte "Bemerkung":

- A** Neue Dokumentation.
- B** Unveränderter Nachdruck mit neuer Bestell-Nummer.
- C** Überarbeitete Version mit neuem Ausgabestand.

Ausgabe	Bestell-Nr.	Bemerkung
02.01	6FC5298-6AC00-0AP0	A
11.01	6FC5298-6AC00-0AP1	C
11.02	6FC5298-6AC00-0AP2	C
03.04	6FC5298-6AC00-0AP3	C
08/2005	6FC5398-1AP10-0AA0	C
11/2006	6FC5398-1AP10-1AA0	C

Marken

Alle mit dem Schutzrechtsvermerk ® gekennzeichneten Bezeichnungen sind eingetragene Marken der Siemens AG. Die übrigen Bezeichnungen in dieser Druckschrift können Marken sein, deren Benutzung durch Dritte für deren Zwecke die Rechte der Inhaber verletzen können.

Haftungsausschluss

Wir haben den Inhalt der Druckschrift auf Übereinstimmung mit der beschriebenen Hard- und Software geprüft. Dennoch können Abweichungen nicht ausgeschlossen werden, so dass wir für die vollständige Übereinstimmung keine Gewähr übernehmen. Die Angaben in dieser Druckschrift werden jedoch regelmäßig überprüft, und notwendige Korrekturen sind in den nachfolgenden Auflagen enthalten.

Vorwort

Gliederung der Dokumentation

Die SINUMERIK-Dokumentation ist in 3 Ebenen gegliedert:

- Allgemeine Dokumentation
- Anwender-Dokumentation
- Hersteller-/Service-Dokumentation

Eine monatlich aktualisierte Druckschriften-Übersicht mit den jeweils verfügbaren Sprachen finden Sie im Internet unter:

<http://www.siemens.com/motioncontrol>

Folgen Sie den Menüpunkten "Support" → "Technische Dokumentation" → "Druckschriften-Übersicht".

Die Internet-Ausgabe der DOConCD, die DOConWEB, finden Sie unter:

<http://www.automation.siemens.com/doconweb>

Informationen zum Trainingsangebot und zu FAQs (frequently asked questions) finden Sie im Internet unter:

<http://www.siemens.com/motioncontrol> und dort unter Menüpunkt "Support"

Gültigkeit

Diese Bedienungsanleitung ist gültig für HMI-Embedded SW 7.2

Technical Support

Bei Fragen wenden Sie sich bitte an folgende Hotline:

Zeitzone Europa und Afrika:

A&D Technical Support

Tel.: +49 (0) 180 / 5050 - 222

Fax: +49 (0) 180 / 5050 - 223

Internet: <http://www.siemens.de/automation/support-request>

E-Mail: <mailto:adsupport@siemens.com>

Zeitzone Asien und Australien:

A&D Technical Support

Tel.: +86 1064 719 990

Fax: +86 1064 747 474

Internet: <http://www.siemens.com/automation/support-request>

E-Mail: <mailto:adsupport@siemens.com>

Zeitzone Amerika:

A&D Technical Support

Tel.: +1 423 262 2522

Fax: +1 423 262 2289

Internet: <http://www.siemens.com/automation/support-request>

E-Mail: <mailto:adsupport@siemens.com>

Fragen zum Handbuch**Hinweis**

Landesspezifische Telefonnummern für technische Beratung finden Sie im Internet:

<http://www.siemens.com/automation/service&support>

Bei Fragen zur Dokumentation (Anregungen, Korrekturen) senden Sie bitte ein Fax oder eine E-Mail an folgende Adresse:

Fax: +49 (0) 9131 / 98 - 63315

E-Mail: <mailto:docu.motioncontrol@siemens.com>

Faxformular: siehe Rückmeldeblatt am Schluss der Druckschrift.

**Internetadresse
SINUMERIK**

<http://www.siemens.com/sinumerik>

**EG-
Konformitätserklärung**

Die EG-Konformitätserklärung zur EMV-Richtlinie finden/erhalten Sie im Internet:

<http://www.ad.siemens.de/csinfo>

unter der Produkt-/Bestellnummer 15257461

bei der zuständigen Zweigniederlassung des Geschäftsgebiets A&D MC der Siemens AG

Standardumfang

In der vorliegenden Bedienungsanleitung ist die Funktionalität des Standardumfangs beschrieben. Ergänzungen oder Änderungen, die durch den Maschinenhersteller vorgenommen werden, werden vom Maschinenhersteller dokumentiert.

Es können in der Steuerung weitere, in dieser Dokumentation nicht erläuterte Funktionen ablauffähig sein. Es besteht jedoch kein Anspruch auf diese Funktionen bei der Neulieferung bzw. im Servicefall.

Qualifiziertes Personal

Das zugehörige Gerät/System darf nur in Verbindung mit dieser Dokumentation eingerichtet und betrieben werden. Inbetriebsetzung und Betrieb eines Gerätes/Systems dürfen nur von **qualifiziertem Personal** vorgenommen werden. Qualifiziertes Personal im Sinne der sicherheitstechnischen Hinweise dieser Dokumentation sind Personen, die die Berechtigung haben, Geräte, Systeme und Stromkreise gemäß den Standards der Sicherheitstechnik in Betrieb zu nehmen, zu erden und zu kennzeichnen.

**Bestimmungsgemäßer Gebrauch
Warnung**

Beachten Sie Folgendes:

Das Gerät darf nur für die im Katalog und in der technischen Beschreibung vorgesehenen Einsatzfälle und nur in Verbindung mit von Siemens empfohlenen bzw. zugelassenen Fremdgeräten und -komponenten verwendet werden. Der einwandfreie und sichere Betrieb des Produktes setzt sachgemäßen Transport, sachgemäße Lagerung, Aufstellung und Montage, sowie sorgfältige Bedienung und Instandhaltung voraus.

**Aufbau der
Beschreibungen**

Alle Funktionen und Bedienungsmöglichkeiten wurden - soweit sinnvoll und möglich - nach der gleichen inneren Struktur beschrieben. Durch die Gliederung in verschiedene Informationsebenen können Sie gezielt auf die Informationen zugreifen, die Sie gerade benötigen.

Erklärung der Symbole

Funktion

Vor allem dem NC-Einsteiger dient dieser Theorieteil als Lernunterlage. Der Anwender erhält an dieser Stelle wichtige Informationen zum Verständnis von Bedienfunktionen.

Arbeiten Sie das Handbuch mindestens einmal durch, um sich einen Überblick über den Bedienumfang und die Leistungsfähigkeit Ihrer SINUMERIK-Steuerung zu verschaffen.

Bedienfolge

An dieser Stelle finden Sie auf einen Blick die Tastenfolge dargestellt, die Sie zu bedienen haben. Sind in den einzelnen Bedienschritten Eingaben erforderlich, bzw. benötigen Sie weitere Informationen, finden Sie diese neben den Abbildungen der Tasten beschrieben.

Hinweise

Dieses Symbol erscheint in dieser Dokumentation immer dann, wenn weiterführende Sachverhalte angegeben werden und ein wichtiger Sachverhalt zu beachten ist.

Maschinenhersteller

Aus Sicherheitsgründen sind manche Funktionen gegen den Zugriff Unbefugter verriegelt. Der Maschinenhersteller kann das beschriebene Funktionsverhalten beeinflussen oder verändern. Beachten Sie unbedingt die Angaben des Maschinenherstellers.

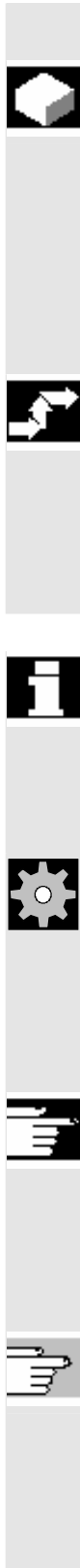
Weitere Hinweise

Aus Sicherheitsgründen sind manche Funktionen gegen den Zugriff Unbefugter verriegelt. Der Maschinenhersteller kann das beschriebene Funktionsverhalten beeinflussen oder verändern. Beachten Sie unbedingt die Angaben des Maschinenherstellers.

Literaturhinweise

Dieses Symbol finden Sie immer dann, wenn bestimmte Sachverhalte in weiterführender Literatur nachgelesen werden können.

Eine vollständige Zusammenstellung der Literatur finden Sie im Anhang dieser Bedienungsanleitung.





Bestelldatenergänzung

Sie finden in dieser Dokumentation das abgebildete Symbol mit dem Hinweis auf eine Bestelldatenergänzung. Die beschriebene Funktion ist nur lauffähig, wenn die Steuerung die bezeichnete Option enthält.

Sicherheitshinweise

Dieses Handbuch enthält Hinweise, die Sie zu Ihrer persönlichen Sicherheit sowie zur Vermeidung von Sachschäden beachten müssen. Die Hinweise zu Ihrer persönlichen Sicherheit sind durch ein Warndreieck hervorgehoben, Hinweise zu alleinigen Sachschäden stehen ohne Warndreieck. Je nach Gefährdungsstufe werden die Warnhinweise in abnehmender Reihenfolge wie folgt dargestellt.



Gefahr

bedeutet, dass Tod oder schwere Körperverletzung eintreten **wird**, wenn die entsprechenden Vorsichtsmaßnahmen nicht getroffen werden.



Warnung

bedeutet, dass Tod oder schwere Körperverletzung eintreten **kann**, wenn die entsprechenden Vorsichtsmaßnahmen nicht getroffen werden.



Vorsicht

mit Warndreieck bedeutet, dass eine leichte Körperverletzung eintreten kann, wenn die entsprechenden Vorsichtsmaßnahmen nicht getroffen werden.

Vorsicht

ohne Warndreieck bedeutet, dass Sachschaden eintreten kann, wenn die entsprechenden Vorsichtsmaßnahmen nicht getroffen werden.

Achtung

bedeutet, dass ein unerwünschtes Ergebnis oder Zustand eintreten kann, wenn der entsprechende Hinweis nicht beachtet wird.

Beim Auftreten mehrerer Gefährdungsstufen wird immer der Warnhinweis zur jeweils höchsten Stufe verwendet. Wenn in einem Warnhinweis mit dem Warndreieck vor Personenschäden gewarnt wird, dann kann im selben Warnhinweis zusätzlich eine Warnung vor Sachschäden angefügt sein.



Inhalt

Einführung	1-15
1.1 Das Produkt SINUMERIK 840D sl.....	1-16
1.2 Einschalten/Ausschalten der Steuerung.....	1-18
1.3 Bedienbereiche	1-19
Bedienkomponenten / Bedienabläufe	2-21
2.1 Bedientafeln	2-22
2.1.1 Tasten der Bedientafeln.....	2-23
2.2 Maschinensteuertafeln.....	2-27
2.3 Tasten der Maschinensteuertafel	2-28
2.3.1 Not-Aus Taster	2-28
2.3.2 Betriebsarten und Maschinenfunktionen	2-28
2.3.3 Vorschubsteuerung.....	2-30
2.3.4 Spindelsteuerung	2-31
2.3.5 Schlüsselschalter	2-33
2.3.6 Programmsteuerung	2-34
2.3.7 PC-Standardtastatur MF-II.....	2-35
2.4 Bildschirmaufteilung.....	2-36
2.4.1 Übersicht.....	2-36
2.4.2 Globale Maschinenzustandsanzeige	2-38
2.4.3 Anzeige der Programmbeeinflussung	2-41
2.5 Allgemeine Bedienabläufe	2-42
2.5.1 Programmübersicht und Programmanwahl	2-42
2.5.2 Verzeichnis / Datei anwählen und öffnen	2-43
2.5.3 Editor.....	2-43
2.5.4 Konturprogrammierung.....	2-45
2.5.5 Programm-Übersicht.....	2-45
2.5.6 Menüfenster wechseln	2-45
2.5.7 Eingaben / Werte editieren	2-46
2.5.8 Eingabe bestätigen / abbrechen	2-47
2.5.9 Teileprogramm editieren im ASCII-Editor	2-47
2.5.10 Kanal umschalten	2-53
2.5.11 Taschenrechner	2-55
2.5.12 Eingabe von Passungen.....	2-56
2.5.13 Fehlerstatusbild Blue Screen.....	2-57
Bedienbeispiel	3-59
3.1 Typischer Bedienablauf	3-60
Bedienbereich Maschine	4-61
4.1 Daten-Struktur der NCK-Steuerung.....	4-62

4.1.1	Betriebsarten und Maschinenfunktionen.....	4-62
4.1.2	Betriebsartengruppe und Kanäle	4-64
4.1.3	Betriebsartenwahl / Betriebsartenwechsel.....	4-65
4.2	Allgemeine Funktionen und Anzeigen	4-68
4.2.1	Teileprogramm starten/stoppen/abbrechen/fortsetzen.....	4-68
4.2.2	Programmebene anzeigen.....	4-69
4.2.3	Maschinen- /Werkstück-Koordinatensystem (MKS/WKS) umschalten	4-70
4.2.4	Istwertanzeige: Einstellbares Nullpunktsystem, ENS	4-72
4.2.5	Achsvorschübe anzeigen	4-72
4.2.6	Spindeln anzeigen.....	4-73
4.2.7	Hilfsfunktionen anzeigen	4-74
4.2.8	Transformationen, G-Funktionen, und Schwenkdatensatz anzeigen.....	4-75
4.2.9	Handrad.....	4-76
4.2.10	Preset	4-77
4.2.11	Istwert setzen	4-78
4.2.12	Umschaltung Inch/metrisch.....	4-79
4.3	Referenzpunkt fahren.....	4-80
4.4	Betriebsart Jog	4-82
4.4.1	Funktion und Grundbild.....	4-82
4.4.2	Achsen verfahren	4-85
4.4.3	Inc: Schrittmaß	4-86
4.4.4	Repos	4-87
4.4.5	SI (Safety Integrated): Anwenderzustimmung	4-88
4.4.6	Ankratzen/ Nullpunktverschiebung ermitteln	4-89
4.5	Betriebsart MDA	4-92
4.5.1	Funktion und Grundbild.....	4-92
4.5.2	Programm speichern.....	4-94
4.5.3	Teach In	4-94
4.6	Betriebsart Automatik.....	4-97
4.6.1	Funktion und Grundbild.....	4-97
4.6.2	Programme abarbeiten	4-99
4.6.3	Programmkorrektur	4-100
4.6.4	Satzsuchlauf/Suchziel einstellen.....	4-101
4.6.5	Beschleunigter Satzsuchlauf für Abarbeiten von extern	4-104
4.6.6	Überspeichern.....	4-105
4.6.7	Programmbeeinflussung	4-107
4.6.8	DRF-Verschiebung.....	4-108
Bedienbereich Parameter		5-109
5.1	Werkzeugdaten	5-111
5.1.1	Struktur der Werkzeugkorrektur.....	5-111
5.1.2	Werkzeugtypen und Werkzeugparameter	5-111
5.2	Werkzeugkorrektur.....	5-125
5.2.1	Funktion und Grundbild Werkzeugkorrektur	5-125
5.2.2	Neues Werkzeug anlegen.....	5-127

5.2.3	Werkzeug anzeigen	5-128
5.2.4	Werkzeug suchen	5-128
5.2.5	Werkzeug löschen	5-129
5.2.6	Neue Schneide anlegen	5-130
5.2.7	Schneide anzeigen	5-130
5.2.8	Schneide suchen	5-131
5.2.9	Schneide löschen.....	5-131
5.2.10	Werkzeugkorrekturen ermitteln.....	5-132
5.2.11	Werkzeugkorrekturen nur mit D-Nummern (Flache D-Nr.).....	5-133
5.2.12	Aktive Werkzeugkorrektur sofort wirksam setzen	5-134
5.3	Werkzeugverwaltung	5-135
5.3.1	Grundbild Werkzeugverwaltung.....	5-136
5.3.2	Werkzeug anwählen	5-138
5.3.3	Werkzeugdaten anzeigen und ändern.....	5-139
5.3.4	Werkzeug beladen.....	5-140
5.3.5	Werkzeug entladen.....	5-142
5.3.6	Werkzeug umsetzen	5-143
5.3.7	Werkzeug suchen und positionieren	5-144
5.4	Werkzeugverwaltung ShopMill	5-145
5.4.1	Funktionsumfang	5-146
5.4.2	Werkzeugliste anwählen.....	5-147
5.4.3	Neues Werkzeug anlegen	5-148
5.4.4	Mehrere Schneiden pro Werkzeug anlegen.....	5-149
5.4.5	Werkzeugnamen ändern	5-150
5.4.6	Duplo- /Schwesterwerkzeug anlegen	5-151
5.4.7	Handwerkzeuge	5-151
5.4.8	Werkzeugverschleißdaten eingeben	5-152
5.4.9	Werkzeugüberwachung aktivieren	5-153
5.4.10	Magazinplätze verwalten	5-156
5.4.11	Werkzeug löschen	5-157
5.4.12	Werkzeugtyp ändern.....	5-157
5.4.13	Werkzeug ins Magazin beladen bzw. entladen	5-158
5.4.14	Werkzeug umsetzen	5-160
5.4.15	Magazin positionieren.....	5-162
5.4.16	Werkzeuge in der Werkzeugliste sortieren.....	5-162
5.5	Werkzeugverwaltung ShopTurn	5-163
5.5.1	Funktionsumfang	5-164
5.5.2	Werkzeugliste anwählen.....	5-165
5.5.3	Neues Werkzeug anlegen	5-165
5.5.4	Mehrere Schneiden pro Werkzeug anlegen.....	5-167
5.5.5	Duplo-/ Schwesternwerkzeuge anlegen	5-168
5.5.6	Werkzeuge sortieren.....	5-169
5.5.7	Werkzeuge löschen	5-169
5.5.8	Werkzeug ins Magazin beladen bzw. entladen	5-170
5.5.9	Werkzeug umsetzen	5-171
5.5.10	Magazin positionieren.....	5-173

5.5.11	Werkzeugverschleißdaten eingeben.....	5-173
5.5.12	Werkzeugüberwachung aktivieren.....	5-174
5.5.13	Magazinplätze verwalten.....	5-176
5.6	R-Parameter.....	5-177
5.6.1	Funktion.....	5-177
5.6.2	R-Parameter ändern, löschen, suchen.....	5-177
5.7	Settingdaten.....	5-178
5.7.1	Arbeitsfeldbegrenzung.....	5-178
5.7.2	Jog-Daten.....	5-179
5.7.3	Spindelraten.....	5-180
5.7.4	Probelaufvorschub für Probelaufbetrieb DRY.....	5-181
5.7.5	Startwinkel für Gewindeschneiden.....	5-182
5.7.6	Sonstige Settingdaten.....	5-183
5.7.7	Schutzbereiche.....	5-184
5.8	Nullpunktverschiebung.....	5-185
5.8.1	Funktion.....	5-185
5.8.2	Nullpunktverschiebungen anzeigen.....	5-187
5.8.3	Einstellbare Nullpunktverschiebung (G54 ...) ändern.....	5-188
5.8.4	Aktive Nullpunktverschiebung und Basisframe sofort wirksam setzen.....	5-190
5.8.5	Globale Nullpunktverschiebung/Frame (Basis NV).....	5-190
5.9	Anzeige von Systemframes.....	5-192
5.10	Anwenderdaten/Anwendervariablen (GUD, PUD, LUD).....	5-193
5.10.1	Allgemeines.....	5-193
Bedienbereich Programm		6-195
6.1	Programmtypen.....	6-196
6.1.1	Teileprogramm.....	6-196
6.1.2	Unterprogramm.....	6-196
6.1.3	Werkstück.....	6-196
6.1.4	Zyklen.....	6-196
6.2	Ablage der Programme.....	6-196
6.3	Grundbild Programm.....	6-197
6.4	Programme editieren.....	6-199
6.4.1	Texteditor.....	6-199
6.4.2	Selektiver Programmschutz: RO.....	6-200
6.4.3	Verborgene Programmzeilen: HD anzeigen.....	6-201
6.4.4	Reserviert Zeichenfolge.....	6-201
6.4.5	Anwenderdaten (GUD, LUD) definieren und aktivieren.....	6-202
6.5	Freie Konturprogrammierung.....	6-204
6.5.1	Allgemeines.....	6-204
6.5.2	Grafische Darstellung der Kontur.....	6-205
6.5.3	Kontur anlegen.....	6-205
6.5.4	Kontur ändern.....	6-208

- 6.5.5 Konturelemente allgemein 6-209
- 6.5.6 Konturelemente erstellen, ändern, löschen 6-210
- 6.5.7 Hilfe 6-214
- 6.5.8 Parameterbeschreibung der Konturelemente Gerade/Kreis und Pol 6-215
- 6.5.9 Programmierbeispiele zur freien Konturprogrammierung 6-217

- 6.6 Programmsimulation 6-220
- 6.6.1 Drehsimulation 6-220
- 6.6.2 Frässimulation vor der Bearbeitung 6-222
- 6.6.3 Frässimulation während der Bearbeitung 6-223

- 6.7 Programme verwalten 6-225
- 6.7.1 Übersicht 6-225
- 6.7.2 Dateitypen, Bausteine und Verzeichnisse 6-226
- 6.7.3 Dateihandhabung 6-228
- 6.7.4 Neues Werkstück/Teileprogramm anlegen 6-230
- 6.7.5 Programm abarbeiten 6-233
- 6.7.6 Werkstück / Programm freigeben 6-234
- 6.7.7 Datei kopieren und einfügen 6-235
- 6.7.8 Datei umbenennen 6-235
- 6.7.9 Datei löschen 6-236
- 6.7.10 "Werkstück-Muster" -Funktion 6-237

- 6.8 Speicher-Info 6-238
- 6.9 EXTCALL 6-238

Bedienbereich Dienste 7-245

- 7.1 Funktion 7-246
- 7.2 Verzeichnisstruktur 7-246
- 7.2.1 Verzeichnisse 7-246
- 7.2.2 Datenauswahl 7-247
- 7.3 Formate zum Daten sichern und einlesen 7-250
- 7.3.1 Lochstreifenformat 7-250
- 7.3.2 PC-Format Binär-Format 7-254
- 7.4 Grundbild Dienste 7-254
- 7.4.1 Serienbetriebnahme 7-255
- 7.4.2 Fehler-/Übertragungsprotokoll ausgeben 7-257
- 7.4.3 ISO-Programme ein-/auslesen 7-258

Bedienbereich Diagnose 8-263

- 8.1 Grundbild Diagnose 8-264
- 8.2 Alarmer und Meldungen anzeigen 8-264
- 8.3 Service-Anzeige 8-266
- 8.3.1 Service Achse 8-266
- 8.3.2 Service Antrieb 8-267
- 8.3.3 Service Safety Integrated 8-268

8.3.4	Systemressourcen anzeigen.....	8-271
8.3.5	Alarm-Protokoll.....	8-272
8.3.6	Kommunikationsfehler-Protokoll	8-273
8.3.7	Fahrtenschreiber	8-273
8.4	Versionsbild aufrufen	8-274
8.4.1	Versionsbild der Zyklen anzeigen	8-275
8.4.2	Versionsbild ladbarer Compile-Zyklen anzeigen	8-277
8.4.3	Versionsbild der Definitionen anzeigen.....	8-278
8.4.4	Hardware Version anzeigen.....	8-278
8.5	PLC	8-279
8.5.1	Allgemeines.....	8-279
8.5.2	Operandenwert ändern / löschen.....	8-280
8.5.3	Operandenmaske für PLC-Status auswählen / erstellen.....	8-282
8.5.4	Uhrzeit / Datum stellen.....	8-283
8.6	Ferndiagnose aktivieren.....	8-285
Bedienbereich Inbetriebnahme		9-287
9.1	Grundbild Inbetriebnahme.....	9-288
9.2	Maschinendaten anzeigen	9-290
9.2.1	Anzeigeoptionen: Anzeigefilter.....	9-292
9.3	NC-Einstellungen	9-294
9.4	PLC	9-295
9.5	HMI Oberfläche ändern.....	9-296
9.5.1	Farbeinstellung.....	9-296
9.5.2	Sprachauswahl.....	9-297
9.5.3	Fahrtenschreiber	9-298
9.5.4	Editor (nur HMI).....	9-298
9.6	Logische Laufwerke einrichten	9-299
9.7	NCK-Reset auslösen.....	9-299
9.8	Kennwort setzen, löschen, ändern.....	9-299
9.9	Systemressourcen anzeigen bzw. ändern.....	9-300
Wartung		10-303
10.1	Betriebsdaten	10-304
10.2	Reinigung	10-304
Anhang		A-305
A	Abkürzungen	A-306
B	Begriffe	A-315
I	Index.....	I-339

Einführung

1.1	Das Produkt SINUMERIK 840D sl	1-16
1.2	Einschalten/Ausschalten der Steuerung	1-17
1.3	Bedienbereiche	1-18

1.1 Das Produkt SINUMERIK 840D sl

Allgemeines

Die SINUMERIK 840D sl ist eine CNC-Steuerung (**C**omputerized **N**umerical **C**ontrol) für Bearbeitungsmaschinen (z.B. Werkzeugmaschinen).

Für den Einsatz in genehmigungspflichtigen Ländern bieten wir Ihnen die SINUMERIK 840DE sl als Exportversion an.

Das Herzstück der SINUMERIK 840D sl bildet die Numerical Control Unit - NCU 710. Sie vereint NCK, PLC, HMI, Regelungs- und Kommunikationsaufgaben.

Mit der Bedientafelfront der Steuerung können Sie u. a. folgende Grundfunktionen (in Verbindung mit einer Werkzeugmaschine) realisieren:

- Erstellen und Anpassen von Teileprogrammen,
- Abarbeiten von Teileprogrammen,
- Handsteuerung,
- Einlesen und Auslesen von Teileprogrammen und Daten,
- Editieren von Daten für Programme,
- Alarme anzeigen und gezielt beheben,
- Editieren von Maschinendaten,
- Herstellen von Kommunikationsverbindungen zwischen 1 oder mehreren TCUs

Alle Funktionen sind für die Benutzer über die Bedienoberfläche der Steuerung zugänglich.

Die Bedienoberfläche besteht aus:

- Anzeigeeinheiten, wie Bildschirm, Leuchtdioden usw.
- Bedienelementen, wie Tasten, Schalter, Handräder usw..

Diese Bedienungsanleitung beschreibt die Vorgehensweise der **Software HMI-Embedded, SW 7.2**

Standardmäßig befindet ist die Software HMI-Embedded sl bei der Auslieferung der NCU auf der CompactFlash Card.

Das Kapitel 2 "Bedienung" sollten Sie vor allen nachfolgenden Kapiteln sorgfältig lesen.

Alle weiteren Kapitel setzen dieses Wissen voraus!

1.2 Einschalten/Ausschalten der Steuerung



Funktion

Einschalten

Das Einschalten der Steuerung bzw. der gesamten Anlage kann auf unterschiedliche Art realisiert sein, deshalb:



Maschinenhersteller

Beachten Sie bitte die Angaben des Maschinenherstellers!

Nach dem Einschalten erscheint ein vom Maschinenhersteller festgelegtes Grundbild, das Bild "Referenzpunkt fahren".

Maschine	Chan1	Jog Ref	\SYF.DIR OSTORE1.SYF																																								
<input checked="" type="checkbox"/> Kanal Reset		Programm abgebrochen																																									
<table border="1"> <thead> <tr> <th>MKS</th> <th>Position</th> <th></th> <th>Masterspindel</th> <th>S1</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>X1</td> <td>100.000</td> <td>mm</td> <td>Ist</td> <td>0.000 U/min</td> </tr> <tr> <td>Y1</td> <td>100.000</td> <td>mm</td> <td>Soll</td> <td>0.000 U/min</td> </tr> <tr> <td>Z1</td> <td>400.000</td> <td>mm</td> <td>Pos</td> <td>0.000 grd</td> </tr> <tr> <td>A1</td> <td>0.000</td> <td>mm</td> <td></td> <td>100.000 %</td> </tr> <tr> <td>B1</td> <td>0.000</td> <td>grd</td> <td>Leistung</td> <td><input type="text" value="0%"/></td> </tr> </tbody> </table>		MKS	Position		Masterspindel	S1	X1	100.000	mm	Ist	0.000 U/min	Y1	100.000	mm	Soll	0.000 U/min	Z1	400.000	mm	Pos	0.000 grd	A1	0.000	mm		100.000 %	B1	0.000	grd	Leistung	<input type="text" value="0%"/>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Vorschub</th> <th>mm/min</th> <th></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Ist</td> <td>0.000</td> <td>100.0 %</td> </tr> <tr> <td>Soll</td> <td>0.000</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		Vorschub	mm/min		Ist	0.000	100.0 %	Soll	0.000		REF
MKS	Position		Masterspindel	S1																																							
X1	100.000	mm	Ist	0.000 U/min																																							
Y1	100.000	mm	Soll	0.000 U/min																																							
Z1	400.000	mm	Pos	0.000 grd																																							
A1	0.000	mm		100.000 %																																							
B1	0.000	grd	Leistung	<input type="text" value="0%"/>																																							
Vorschub	mm/min																																										
Ist	0.000	100.0 %																																									
Soll	0.000																																										
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Werkzeug</th> <th></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>▶Zent1</td> <td>D1</td> </tr> <tr> <td colspan="2">vorangewähltes Werkzeug:</td> </tr> <tr> <td>▶Zent1</td> <td></td> </tr> <tr> <td>G01</td> <td>G40</td> </tr> </tbody> </table>		Werkzeug		▶Zent1	D1	vorangewähltes Werkzeug:		▶Zent1		G01	G40																														
Werkzeug																																											
▶Zent1	D1																																										
vorangewähltes Werkzeug:																																											
▶Zent1																																											
G01	G40																																										

Ausschalten

Zum Ausschalten der Steuerung bzw. der gesamten Anlage gilt:

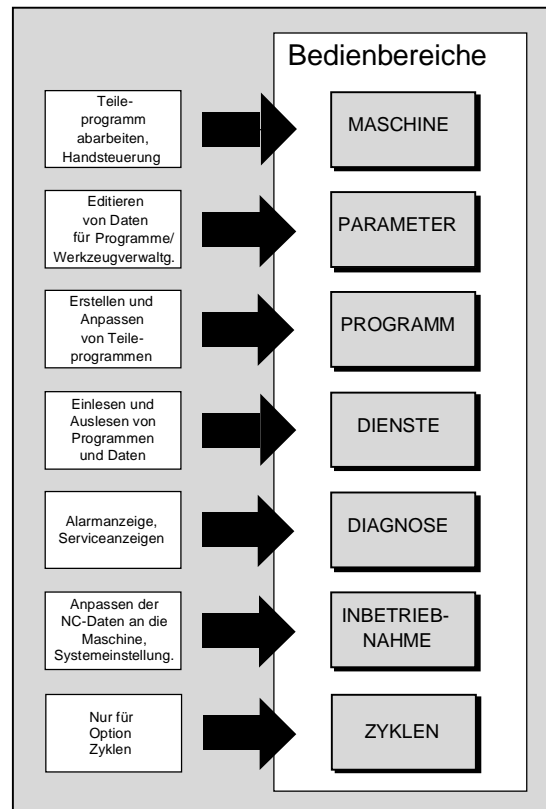


Maschinenhersteller

Beachten Sie bitte die Angaben des Maschinenherstellers!

1.3 Bedienbereiche

Die Grundfunktionen sind in der Steuerung zu folgenden Bedienbereichen zusammengefasst (grau hinterlegt):



Bedienfolge

Mit Drücken der Taste "Bereichsumschaltung" werden Ihnen die Bedienbereiche auf der horizontalen und die Betriebsarten auf der vertikalen Softkeyleiste angezeigt. Aus jeder Bediensituation können Sie mit dieser Taste in die Bereichsmenüleiste umschalten und eine andere Betriebsart oder einen anderen Bedienbereich anwählen.



Maschine	CHAN1	Jog	\MPF.DIR ZZZ_STANDARDZYKLEN.MPF		
Kanal Reset					
Programm abgebrochen			FST	AUTO	
	MKS	Position	Masterspindel	S1	
X1	0.000	mm	Ist	0.000 U/min	
Y1	0.000	mm	Soll	0.000 U/min	
Z1	0.000	mm	Pos	0.000 grd	
A1	0.000	grd		100.000 %	
AX08	0.000	grd	Leistung [%]		
			Vorschub	mm/min	
			Ist	0.000 100.0 %	
			Soll	0.000	
			Werkzeug		
			▶	◀	
			vorangewähltes Werkzeug:		
			▶	◀	
			G01	G40	
Maschine	Parameter	Programm	Dienste	Diagnose	IBN



Bei zweimaligem Drücken der Taste "Bereichsumschaltung" können Sie zwischen den zuletzt angewählten Bedienbereichen hin- und herschalten, z.B. vom Bedienbereich "Parameter" in den Bedienbereich "Maschine" und zurück.

1.3 Bedienbereiche

Bedienkomponenten / Bedienabläufe

2.1	Bedientafeln	2-22
2.1.1	Tasten der Bedientafeln	2-23
2.2	Maschinensteuertafeln	2-27
2.3	Tasten der Maschinensteuertafel	2-28
2.3.1	Not-Aus Taster	2-28
2.3.2	Betriebsarten und Maschinenfunktionen	2-28
2.3.3	Vorschubsteuerung	2-30
2.3.4	Spindelsteuerung	2-31
2.3.5	Schlüsselschalter	2-33
2.3.6	Programmsteuerung	2-34
2.3.7	PC-Standardtastatur MF-II	2-35
2.4	Bildschirmaufteilung	2-36
2.4.1	Übersicht	2-36
2.4.2	Globale Maschinenzustandsanzeige	2-38
2.4.3	Anzeige der Programmbeeinflussung	2-41
2.5	Allgemeine Bedienabläufe	2-42
2.5.1	Programmübersicht und Programmanwahl	2-42
2.5.2	Verzeichnis / Datei anwählen und öffnen	2-43
2.5.3	Editor	2-43
2.5.4	Konturprogrammierung	2-45
2.5.5	Programm-Übersicht	2-45
2.5.6	Menüfenster wechseln	2-45
2.5.7	Eingaben / Werte editieren	2-46
2.5.8	Eingabe bestätigen / abbrechen	2-47
2.5.9	Teilprogramm editieren im ASCII-Editor	2-47
2.5.10	Kanal umschalten	2-53
2.5.11	Taschenrechner	2-55
2.5.12	Eingabe von Passungen	2-56
2.5.13	Fehlerstatusbild Blue Screen	2-57

2.1 Bedientafeln

Beispiel

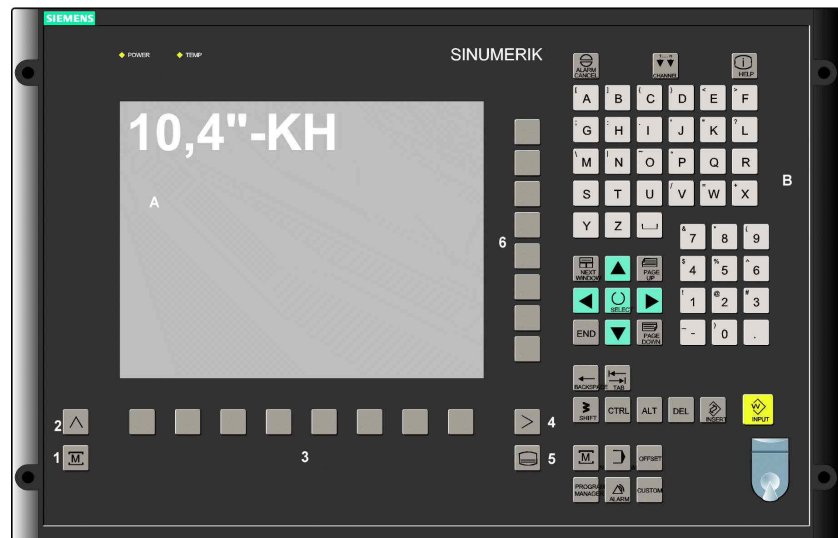
Anhand der SINUMERIK Bedientafelfront OP 010 werden hier nur exemplarisch die Bedienkomponenten erklärt, die zur Bedienung der SINUMERIK-Steuerung und der Bearbeitungsmaschine zur Verfügung stehen.

Bedientafel OP 010

A Display

B Alpha-/Numerikblock
Korrektur-/Cursortasten

- 1 Maschinenbereichstaste
- 2 Recall (Rücksprung)
- 3 Softkeyleiste (horizontal)
- 4 Taste etc.
(Menüerweiterung)
- 5 Bereichsumschalttaste
- 6 Softkeyleiste (vertikal)



Die Tasten sind in den folgenden Kapiteln beschrieben.

2.1.1 Tasten der Bedientafeln



Im Folgenden werden die Elemente der Bedientastatur und die Darstellung in dieser Dokumentation abgebildet und erklärt. Die mit * gekennzeichneten Tasten entsprechen der Darstellung im US-Layout.

MACHINE

Direkter Sprung in den Bedienbereich "Maschine".

Taste Recall

Rücksprung in das übergeordnete Menü. Mit Recall wird ein Fenster geschlossen.

Taste etc.

Erweiterung der horizontalen Softkeyleiste im gleichen Menü.

MENÜ SELECT

Aus jedem Bedienbereich und jeder Bediensituation können Sie mit dieser Taste das Grundmenü aufblenden. Zweimaliges Drücken der Taste wechselt vom aktuellen in den vorherigen Bedienbereich und zurück.

Die Standard-Grundmenü verzweigt in die Bedienbereiche:

1. Maschine
2. Parameter
3. Programm
4. Dienste
5. Diagnose
6. Inbetriebnahme

ALARM CANCEL

Durch Drücken dieser Taste quittieren Sie den mit diesem Löschkennzeichen gekennzeichneten Alarm.

CHANNEL

Bei mehreren Kanälen ist eine Kanalumschaltung (weitschalten von Kanal 1 bis n) möglich.

Bei projektiertem "Kanalmenü" werden alle bestehenden Kommunikationsverbindungen mit ihren Kanälen auf den Softkeys angezeigt.

(Siehe auch Kapitel "Kanal umschalten")

**HELP**

Mit dieser Taste können Sie Erläuterungen und Informationen zum aktuellen Bedienzustand aufrufen (z.B. Hilfe für die Programmierung, Diagnose, PLC, Alarmer).

Die Anzeige "i" in der Dialogzeile weist auf diese Möglichkeit hin.

**SHIFT**

Bei gedrückter Shift-Taste obere Zeichen auf den Tasten mit Doppelbelegung ausgeben.

**CTRL**

Mit folgenden Tastenkombinationen im Arbeitsplan und G-Code-Editor bewegen:

Ctrl + Pos1: An den Anfang springen.

Ctrl + End: An das Ende springen.

Ctrl + C: **Kopieren** eines markierten Bereiches in den globalen Speicher. Ist nichts markiert, wird der Inhalt des gesamten Feldes im Zwischenspeicher gesichert.

Ctrl + X: Kopieren des markierten Bereiches in den globalen Speicher und **Ausschneiden**

CTRL +V: **Einfügen** des Inhalts aus dem globalen Zwischenspeichers auf die Position des Cursors.

**ALT****Blank, Leerzeichen****BACKSPACE**

- Wert im Eingabefeld von rechts löschen.
- Im Einfügemodus das vor dem Cursor stehende Zeichen löschen.

**DEL**

- Wert im Parameterfeld löschen
- Im Einfügemodus das vom Cursor markierte Zeichen löschen.

**INSERT**

- Umschalten in Tabellen und Eingabefelder in den Editiermodus (in diesem Fall befindet sich das Eingabefeld im Einfügemodus) oder
- UNDO-Funktion auf Tabellenelemente und Eingabefelder (beim Verlassen eines Feldes mit der Editiertaste wird der Wert nicht übernommen, sondern auf den vorhergehenden Wert zurückgesetzt = UNDO).
- Taschenrechnermodus aktivieren

**TAB**

Tabulator Taste

**INPUT**

- Übernahme eines editierten Wertes
- Verzeichnis oder Programm öffnen/schließen

**NEXT WINDOW**

Sind mehrere Fenster auf dem Bildschirm angezeigt, so kann über die Fensterumschalttaste der Fokus, erkennbar durch eine stärkere Umrandung des Fensters, von einem zum nächsten Fenster durchgeschaltet werden.

Nur auf das Fenster mit Fokus wirken Tasteneingaben, wie z.B. die Blättertasten.

**Cursor nach oben**

Sich zwischen verschiedenen Feldern bzw. Zeilen bewegen.

**PAGE DOWN**

Sie "blättern" um eine Anzeige vorwärts.

In einem Teileprogramm können Sie die Anzeige vorwärts (zum Programmende hin) "blättern".

Mit den Blättertasten rollen Sie den sichtbaren/angezeigten Fensterbereich, auf den der Fokus zeigt. Der Verschiebepalken zeigt an, welcher Ausschnitt des Programms/Dokuments/... angewählt ist.

**Cursor nach links**

- Sich zwischen verschiedenen Feldern bzw. Zeilen bewegen.
- In die übergeordnete Verzeichnisebene wechseln.

**SELECT**

Die Taste entspricht dem Softkey "Alternativ".

- Auswahltaste für vorgegebene Werte in Eingabefeldern und Auswahllisten, die durch dieses Tastensymbol gekennzeichnet sind.
- Aktivieren bzw. Deaktivieren eines Feldes:

= aktiv

= aktiv

= nicht aktiv

= nicht aktiv

Mehrfachauswahlknopf
(es können mehrere Felder oder auch keines angewählt sein)

Einfachauswahlknopf/Option
(es kann immer nur ein Feld angewählt sein)

- Im Editor Markiermodus ein-/ ausschalten

**Cursor nach rechts**

- Sich zwischen verschiedenen Feldern bzw. Zeilen bewegen.
- Verzeichnis oder Programm öffnen.

**END**

- Mit der Taste wird der Cursor im Editor an das Zeilenende der aufgeschlagenen Seite bewegt.
- Schnelles Stellen des Cursors auf eine zusammengehörige Gruppe von Eingabefeldern.

**Cursor nach unten**

Sich zwischen verschiedenen Feldern bzw. Zeilen bewegen.

**PAGE UP**

Sie "blättern" um eine Anzeige rückwärts. Mit den Blättertasten rollen Sie den sichtbaren/angezeigten Fensterbereich, auf den der Fokus zeigt. Der Verschiebepalken zeigt an, welcher Ausschnitt des Programms/Dokuments/... angewählt ist.

**PROGRAM** (nur OP 010 und OP 010C)

Bedienbereich "Programm" aufrufen.

Die Taste entspricht dem Softkey "Prog. edit".

**OFFSET =** (nur OP 010 und OP 010C)

Werkzeugverwaltung

Bedienbereich "Werkzeuge/Nullpunktverschiebungen" aufrufen.

Die Taste entspricht dem Softkey "Werkz. Nullp.".

**PROGRAM MANAGER** (nur OP 010 und OP 010C)

Bedienbereich "Programm" aufrufen.

Die Taste entspricht dem Softkey "Programm".

**ALARM** (nur OP 010 und OP 010C)

Im Bedienbereich Diagnose, Übersicht der Alarme

"Meldungen/Alarme" aufrufen.

Die Taste entspricht dem Softkey "Alarmliste".

**CUSTOM**

Eine vom Kunden zu projektierende Taste.

2.2 Maschinensteuertafeln

Standard-Drehmaschinen/
Fräsmaschinen

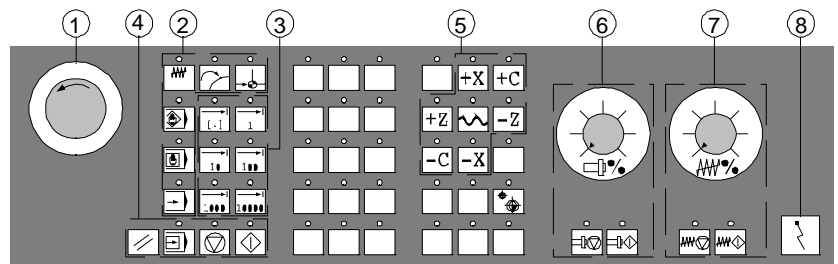
Aktionen an der Werkzeugmaschine, beispielsweise Verfahren der Achsen oder Programmstart, können nur über eine Maschinensteuertafel ausgelöst werden.

Die Werkzeugmaschine kann mit einer Standard - Maschinensteuertafel von SIEMENS oder mit einer spezifischen Maschinensteuertafel des Werkzeugmaschinenherstellers ausgerüstet sein.

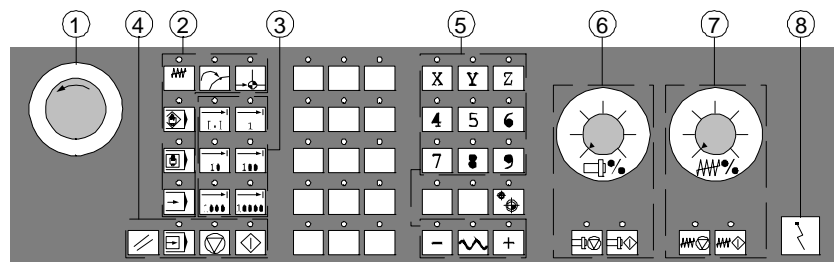
Beschrieben ist die Maschinensteuertafel von SIEMENS. Wird eine andere Maschinensteuertafel verwendet, bitten wir Sie, die Bedienungsanleitung des Werkzeugmaschinenherstellers zu berücksichtigen.

Die Standard-Maschinensteuertafel von SIEMENS ist ausgestattet mit folgenden Bedienelementen:

- 1 Not-Aus-Taster
- 2 Betriebsarten (mit Maschinenfunktionen)
- 3 Schrittmaß fahren / Inkrement
- 4 Programmsteuerung
- 5 Richtungstaste mit Eilgangüberlagerung
- 6 Spindelsteuerung
- 7 Vorschubsteuerung
- 8 Schlüsselschalter

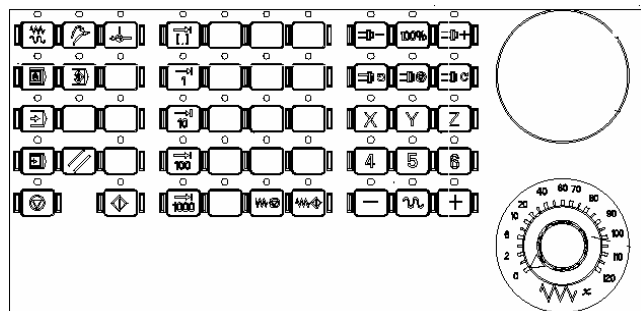


Maschinensteuertafel für Drehmaschinen



Maschinensteuertafel für Fräsmaschinen

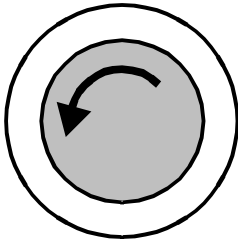
Maschinensteuertafel
OP 032S



Maschinensteuertafel OP 032S

2.3 Tasten der Maschinensteuertafel

2.3.1 Not-Aus Taster



Den roten Taster drücken Sie in Notsituationen:

1. wenn Menschenleben in Gefahr sind,
2. wenn Gefahr besteht, dass die Maschine oder das Werkstück beschädigt wird.

Im Regelfall werden durch Not-Aus alle Antriebe mit größtmöglichem Bremsmoment stillgesetzt.

Weitere oder andere Reaktionen auf das Not-Aus:

Beachten Sie bitte die Angaben des Maschinenherstellers.



Maschinenhersteller

2.3.2 Betriebsarten und Maschinenfunktionen

Drücken Sie eine "Betriebsartentaste", wird die entsprechende Betriebsart, falls zulässig, angewählt, alle anderen Betriebsarten und Funktionen werden abgewählt.

Die wirksame Betriebsart wird durch das Leuchten der zugehörigen LED signalisiert und bestätigt.

Jog

Betriebsart "Maschine Manuell" anwählen. Konventionelles Verfahren der Achsen durch:

- kontinuierliche Bewegung der Achsen über die Richtungstasten,
- inkrementelle Bewegung der Achsen über die Richtungstasten,
- das Handrad.

Teach In

Erstellen von Programmen im Dialog mit der Maschine in der Betriebsart "MDA".

MDA (Manual Data Automatic)

Betriebsart "Maschine Automatik" anwählen.

Steuern der Maschine durch Abarbeiten eines Satzes oder einer Folge von Sätzen. Die Eingabe der Sätze erfolgt über die Bedientafelfront.





Automatik

Betriebsart "Maschine Automatik" anwählen.

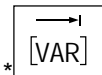
Steuern der Maschine durch automatisches Abarbeiten von Programmen.



Inc-Tasten

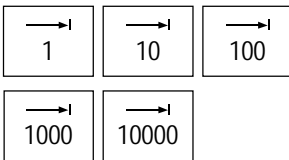
Die Inc-Funktionen können Sie in Verbindung mit den nachfolgenden Betriebsarten aktivieren:

- Betriebsart "Jog"
- Betriebsart "MDA/Teach In"



VAR (Incremental Feed variable)

Schrittmaß fahren mit variabler Schrittmaßweite (siehe Bedienbereich Parameter, Settingdatum).



Inc (Incremental Feed)

Schrittmaß fahren mit fest vorgegebener Schrittmaßweite von 1, 10, 100, 1000, 10000 Inkrementen.



Maschinenfunktionen



Repos

Rückpositionieren

Rückpositionieren, Kontur wieder anfahren in der Betriebsart "Jog".



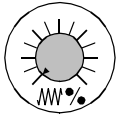
Ref Point

Referenzpunkt anfahren

Anfahren des Referenzpunktes (Ref) in der Betriebsart "Jog".

Beachten Sie hierzu die Angaben des Maschinenherstellers.

2.3.3 Vorschubsteuerung

**Vorschub Eilgangoverride (Vorschubkorrekturschalter)****Regelbereich:**

0% bis 120% des programmierbaren Vorschubs.
Im Eilgang wird der 100%-Wert nicht überschritten.

Einstellungen:

0%, 1%, 2%, 4%, 6%, 8%, 10%, 20%, 30%, 40%, 50%, 60%, 70%, 75%, 80%, 85%, 90%, 95%, 100%, 105%, 110%, 115%, 120%

**Feed Stop**

- Die Bearbeitung des laufenden Programms wird gestoppt,
- die Achsantriebe werden geführt stillgesetzt,
- die zugehörige LED leuchtet, sobald Vorschub-Halt von der Steuerung akzeptiert ist,
- im Kopfbereich (Programmbeeinflussungsanzeige) erscheint FST (=Feed Stop)

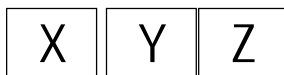
Beispiel:

- In der Betriebsart "MDA" wird während des Abarbeitens eines Satzes ein Fehler entdeckt.
- Ein Werkzeugwechsel soll durchgeführt werden.

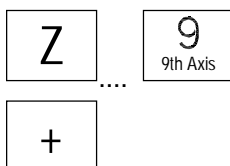
**Feed Start**

Sie drücken die Taste "Vorschub-Start":

- das Teileprogramm wird im aktuellen Satz fortgesetzt,
- der Vorschub wird auf den vom Programm vorgegebenen Wert hochfahren,
- die zugehörige LED leuchtet, sobald Vorschub-Start von der Steuerung akzeptiert ist.

Achstasten (für Drehmaschinen):

Sie verfahren die angewählte Achse (X ... Z).

Achstasten (für Fräsmaschinen):

Sie wählen die Achse (X ... 9) zum Verfahren an,

in positiver Richtung mit der Taste "+" bzw.



Maschinenhersteller



in negativer Richtung mit der Taste "-".

Rapid

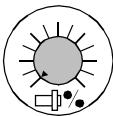
Achse im Eilgang (schnellste Geschwindigkeit) verfahren.

- Die angegebenen Schrittwerte und der Regelbereich gelten für Standard-Maschinen.
 - Die Schrittwerte und der Regelbereich können vom Werkzeugmaschinenhersteller anwendungsspezifisch geändert sein!
 - Vorschub-/Eilganggeschwindigkeit und die Werte für die Vorschub-Korrekturstellungen (wenn der Vorschub-Korrekturschalter auch für Eilgang wirksam ist) sind über ein Maschinendatum festgelegt
- Beachten Sie bitte die Angaben des Maschinenherstellers!

WCS/MCS

Zwischen Werkzeug-Koordinatensystem (WKS) und Maschinen-Koordinatensystem (MKS) umschalten.

2.3.4 Spindelsteuerung



Spindeloverride (Spindeldrehzahlkorrekturschalter)

- Der Drehschalter mit Rasterstellungen ermöglicht Ihnen, die programmierte Spindeldrehzahl "S" (entspricht 100%) zu erniedrigen oder zu erhöhen.
- Der eingestellte Spindeldrehzahlwert "S" wird als absoluter Wert und in Prozent im Bild "Spindeln" auf dem Bildschirm angezeigt (vertikaler Softkey im Grundbild).

Regelbereich:

50% bis 120% der programmierten Spindeldrehzahl

Schrittweite:

5% von Rasterstellung zu Rasterstellung

2.3 Tasten der Maschinensteuertafel



Spindle Stop

Spindel-Halt

Sie drücken die Taste "Spindel-Halt":

- die Spindeldrehzahl wird zum Stillstand reduziert,
- die zugehörige LED leuchtet, sobald "Spindel-Halt".

Beispiel:

- um einen Werkzeugwechsel durchzuführen,
- zur Eingabe von S-, T-, H-, M-Funktionen während des Einrichtens.



Spindle Start

Spindel-Start

Sie drücken die Taste "Spindel-Start":

- die Spindeldrehzahl wird auf den vom Programm vorgegebenen Wert hochgefahren,
- die zugehörige LED leuchtet, sobald "Spindel-Start" von der Steuerung akzeptiert ist.



Maschinenhersteller

- Die angegebene Schrittweite und der Regelbereich gelten für Standard-Maschinendaten (MD). Diese können vom Werkzeugmaschinenhersteller anwenderspezifisch geändert sein!
- Über Maschinendatum bzw. Settingdatum sind die max. Spindeldrehzahl und die Werte für die Spindeldrehzahl-Korrekturstellung (siehe Angaben des Werkzeugmaschinenherstellers) festgelegt.

2.3.5 Schlüsselschalter

SIEMENS-Schlüsselschalter

Der Schlüsselschalter der SINUMERIK 840D, 810D besitzt 4 Stellungen, denen die Schutzstufen 4 bis 7 zugeordnet sind.



Maschinenhersteller

Die Schlüsselstellungen können vom Maschinenhersteller mit Funktionen belegt werden. Außerdem kann mit Hilfe von Maschinendaten der Zugriff auf Programme, Daten und Funktionen benutzerorientiert eingestellt sein.

Zum Schlüsselschalter gehören drei verschiedenfarbige Schlüssel, die in den angegebenen Stellungen abgezogen werden können:

Schalterstellungen



Stellung 0
Kein Schlüssel
Schutzstufe 7

Niedrigstes
Zugriffsrecht



Stellung 1
Schlüssel 1 **schwarz**
Schutzstufe 6



Stellung 2
Schlüssel 1 **grün**
Schutzstufe 5



Stellung 3
Schlüssel 1 **rot**
Schutzstufe 4

Höchstes
Zugriffsrecht



Wechseln des Zugriffsrechts

Ein Wechsel der Zugriffsberechtigung (z.B. durch Ändern der Schlüsselschalterstellung) führt für die aktuelle Anzeige nicht automatisch zu einem neuen Bildaufbau, sondern erst beim nächsten Bildaufbau (z.B. Schließen und Öffnen eines Verzeichnisses).

Bei Ausführen einer Funktion werden die aktuell gültigen Zugriffsrechte geprüft.

Ist die PLC im Stop-Zustand, wird das Eingangsabbild der Maschinensteuertafel nicht abgefragt. Damit werden die Schlüsselschalterstellungen beim Hochlauf nicht ausgewertet.

2.3 Tasten der Maschinensteuertafel

Kennwörter

Um das Zugriffsrecht zu setzen, gibt es zusätzlich die Möglichkeit, drei Kennwörter im Bedienbereich "Inbetriebnahme" Grundbild einzugeben.

Bei gesetztem Kennwort sind die Schlüsselschalterstellungen irrelevant.

Literatur

/IAM/IM2, Inbetriebnahme HMI-Embedded

Kapitel 4: Zugriffsschutz über Kennwort und Schlüsselschalter

2.3.6 Programmsteuerung



Cycle Start

Cycle-Start

Abarbeitung eines angewählten Programms starten, die zugehörige LED leuchtet.



Cycle Stop

Cycle-Stop

Bearbeitung eines laufenden Teileprogramms stoppen, die zugehörige LED leuchtet.

Die weitere Bearbeitung mit Drücken der Taste mit "Cycle-Start" fortsetzen.



Single Block

Single Block

Ein Teileprogramm Satz für Satz abarbeiten. Die Funktion Einzelsatz können Sie in der Betriebsart "Automatik" und "MDA" aktivieren. Ist Einzelsatz aktiviert, leuchtet die zugehörige LED auf der Maschinensteuertafel.

Ist Einzelsatz-Bearbeitung wirksam,

- wird auf dem Bildschirm (in der Zeile Programmbeeinflussungsanzeige) Halt im Zyklus angezeigt,
- wird (im Unterbrechungszustand) in der Zeile Kanalbetriebsmeldung der Text "Halt: Satz im Einzelsatz beendet" ausgegeben.
- wird der aktuelle Satz des Teileprogramms erst dann abgearbeitet, wenn Sie die Taste "Cycle-Start" drücken,

- wird die Bearbeitung nach Abarbeitung eines Satzes gestoppt,
- kann der folgende Satz durch erneute Betätigung der Taste "Cycle-Start" abgearbeitet werden.

Abwählen können Sie die Funktion durch ein erneutes Betätigen der Taste "Einzelsatz".

Aktueller Zustand wird in der Programmbeeinflussungsanzeige eingeblendet (globale Maschinenzustandsanzeige, siehe Kap.2: Bildschirmaufteilung)

Die Funktion ist abhängig von der Einstellung unter "Programmbeeinflussung" im Bedienbereich Maschine.



Reset (Rücksetzen)

- Die Bearbeitung des aktuellen Teileprogramms wird abgebrochen.
- Meldungen von der Überwachung werden gelöscht (außer POWER ON-, Cycle-Start- und "Alarm quittieren"-Alarmer).
- Der Kanal wird in den "Reset"-Zustand versetzt, d.h.,
 - der NCK bleibt synchron mit der Maschine,
 - die Steuerung ist in Grundstellung und bereit für einen neuen Programmablauf.
 (Siehe auch)

/FB1/K1: Funktionsbeschreibung BAG, Kanal Programmbetrieb



Literatur

2.3.7 PC-Standardtastatur MF-II

Es kann eine PC-Standardtastaturangeschlossen werden. Neben dieser Tastatur wird jedoch zusätzlich eine Maschinensteuertafel benötigt.

Die speziellen Funktionstasten der Bedientafelfront können auch mit der PC-Standardtastatur benutzt werden. Die folgende Tabelle zeigt, auf welchen Tasten die horizontalen/vertikalen Softkeys abgebildet sind:

PC-Standard-Tastatur	F1	F2	F3	F4	F5	F6	F7	F8	F9	F10	F11	F12
mit SHIFT	vertik Soft. 1	vertik Soft. 2	vertik Soft. 3	vertik Soft. 4	vertik Soft. 5	vertik Soft. 6	vertik Soft. 7	vertik Soft. 8				CUSTOM
ohne SHIFT	horiz Soft. 1	horiz Soft. 2	horiz Soft. 3	horiz Soft. 4	horiz Soft. 5	horiz Soft. 6	horiz Soft. 7	horiz Soft. 8				

PC-Standard-Tastatur	Esc	Insert	Home	Page Up	Page Down	Enter	Tab		Num Block				
									5	1	3	7	9
mit SHIFT													
ohne SHIFT							END						
ausgeschalteter Num Block													

Vorsicht

Die PC-Standardtastatur entspricht nicht den Rahmenbedingungen (Störfestigkeit) einer SINUMERIK-Steuerung, deshalb sollte sie nur zu Inbetriebnahme- und Servicezwecken verwendet werden.

2.4 Bildschirmaufteilung

2.4.1 Übersicht




Softkeytasten

Tasten, denen über eine Menüleiste am Bildschirm eine Funktion zugeordnet ist.

- Über die horizontalen Softkeys gelangt man in jedem Bedienbereich in weiterführende Menüebenen. Zu jedem horizontalen Menüpunkt gibt es eine zugehörige vertikale Menüleiste / Softkeybelegung.
- Die vertikalen Softkeys sind mit Funktionen zu dem aktuell angewählten horizontalen Softkey belegt.

Durch Drücken eines vertikalen Softkeys wird die Funktion aufgerufen. Die Belegung der vertikalen Softkeyleiste kann dabei erneut wechseln, wenn unter einer Funktion weitere Unterfunktionen angewählt werden können.

1. Bedienbereiche
2. Kanalzustand
3. Programmzustand
4. Name für Kanal
5. Alarm- und Meldezeile
6. Betriebsart
7. Programmname/-pfad des angewählten Programms
8. Kanalbetriebsmeldungen
9. Programmbeeinflussung

- 
10. zusätzliche Erläuterungen (Hilfe) abrufbar
 - i Informationen können über die i-Taste eingeblendet werden
 - ^ Recall: Rücksprung in übergeordnetes Menü
 - > etc.: Erweiterung der horizontalen Softkeyleiste im gleichen Menü

 11. Arbeitsfenster, NC-Anzeigen

Die im angewählten Bedienbereich verfügbaren Arbeitsfenster (Programm-Editor) und NC-Anzeigen (Vorschub, Werkzeug) werden hier aufgeblendet.

Positionsangaben in den Arbeitsfenstern zeigen vor der Einheit das Durchmessersymbol \emptyset , wenn die Achse aktuell Planachse ist und wenn das Werkzeugkoordinatensystem eingestellt ist. Wenn die Durchmesserprogrammierung mit DIAMOF aufgehoben wird, verschwindet auch das Symbol vor der Einheit.

12. Dialogzeile mit Bedienerhinweisen
Zur angewählten Funktion erscheinen hier Bedienerhinweise (wenn verfügbar).
13. Fokus
Das angewählte Fenster wird durch eine eigene Umrahmung gekennzeichnet. Die Kopfzeile des Fensters erscheint invertiert. Hier werden Eingaben der Bedientafelfront wirksam.
14. horizontale Softkeys
15. vertikale Softkeys
Die im angewählten Bedienbereich verfügbaren Softkey-Funktionen erscheinen auf der horizontalen bzw. vertikalen Softkeyleiste (entspricht auf der Volltastatur F1 bis F8).

2.4.2 Globale Maschinenzustandsanzeige

- | | |
|-------------------------|---|
| 1 Bedienbereiche | Der im Moment angewählte Bedienbereich wird angezeigt (Maschine, Parameter, Programm, Dienste, Diagnose, Inbetriebnahme). |
| 2 Kanalzustand | Der momentane Kanalzustand wird angezeigt, <ul style="list-style-type: none"> • Kanal Reset • Kanal unterbrochen • Kanal aktiv |
| 3 Programmzustand | Der Zustand des in Abarbeitung befindlichen Teileprogramms wird aktuell ausgegeben: <ul style="list-style-type: none"> • Programm abgebrochen • Programm läuft • Programm angehalten |
| 4 Kanalname | Name für Kanal, in dem das Programm läuft. |
| 5 Alarm- und Meldezeile | <ul style="list-style-type: none"> • Alarmer und Meldungen oder • Hinweise, die im Teileprogramm mit dem Befehl MSG programmiert wurden (falls keine Alarmer anstehen) |
| 6 Betriebsart-Anzeige | Die momentan angewählte Betriebsart Jog, MDA oder Auto (Automatik) wird angezeigt. |
| 7 Programmname | Dieses Programm kann mit Cycle-Start abgearbeitet werden. |

8 Kanalbetriebsmeldungen

- 1 Halt: Kein NC-Ready
- 2 Halt: Kein BAG-Ready
- 3 Halt: NOT-AUS aktiv
- 4 Halt: Alarm mit Stop aktiv
- 5 Halt: M0/M1 aktiv
- 6 Halt: Satz in Einzelsatz beendet
- 7 Halt: Cycle-Stop aktiv
- 8 Warten: Einlesefreigabe fehlt
- 9 Warten: Vorschubfreigabe fehlt
- 10 Warten: Restl. Verweilzeit: ... Sek
- 11 Warten: HiFu-Quittung fehlt
- 12 Warten: Achsfreigabe fehlt
- 13 Warten: Genauhalt nicht erreicht
- 14 Warten auf Positionierachse
- 15 Warten auf Spindel
- 16 Warten auf anderen Kanal
- 17 Warten: Vorschub-Override auf 0%
- 18 Halt: NC-Satz fehlerhaft
- 19 Warten auf NC-Sätze von extern
- 20 Warten wegen SYNACT-Anweisung
- 21 Warten: Satzvorlauf aktiv
- 22 Warten: Spindelfreigabe fehlt
- 23 Warten: Achs-Vorschub-Wert ist 0
- 24 Warten auf WKZ-Wechsel-Quittung
- 25 Warten auf Getriebestufenwechsel
- 26 Warten auf Lageregelung
- 27 Warten auf Gewindeanschnitt
- 28 Warten:
- 29 Warten auf Stanzen
- 30 Warten auf sicheren Betrieb
- 31 Halt: Kein Kanal-ready
- 32 Halt: Pendeln aktiv
- 33 Halt: Achstausch aktiv (Satzwechsel verhindert, weil ein Achstausch angestoßen wurde)
- 34 Warten auf Achs-Container-Drehung
- 35 Warten: AXCT Achse als Folgeachse aktiv
- 36 Warten: AXCT Achse als Leitachse aktiv
- 37 Warten: AXCT Achse wechselt ins Nachführen

38 Warten: AXCT Achse interner Zustandswechsel

- Lageregler einschalten
- Nullmarke anfordern
- Referenzpunktfahren aktiv
- Parametersatzwechsel aktiv
- Messsystemwechsel aktiv
- Fliegendes Messen aktiv
- Reglerfreigabe weggenommen
- Achs-/ Spindelsperre, Zustand wechselt

39 Warten: AXCT Achs-/ Spindelsperre

40 Warten: AXCT Achse überlagerte Bewegung aktiv

41 Warten: AXCT Achse Achstausch aktiv

42 Warten: AXCT Achse Interpolator aktiv

43 WARTEN_AUF_CC_FREIGABE: Warten auf Compile-Cycle

44 Warten beim Zugriff auf Systemvariable

45 Halt; Serupro hat das Suchziel gefunden und der NCK hat gestoppt.

SERUPRO ist die Abk. für SEArchRU by PROgrammtest, und stellt einen neuen Satzsuchlauftyp dar. SERUPRO wird über den PI-Dienst "_N_FINDBL" Paramater == 5 ausgelöst; ab SW \$[[SW410000]].

46 = Halt; ESR ausgelöst

47 Warten: Achs-Container-Drehung wartet auf Spindel-Halt

48 Warten: Achs-Container-Drehung wartet auf MD-Daten-Abgleich (New-Config)

49 Warten auf Achstausch: Achse z.Z. in Kopplung

50 Warten auf Achstausch: Liffast aktiv

51 Warten auf Achstausch: New-Config aktiv

52 Warten auf Achstausch: Achscontainerdrehung aktiv

53 Warten auf Achstausch: Waitp aktiv

54 Warten auf Achstausch: Achse ist z.Z. im anderen Kanal

55 Warten auf Achstausch: Achse ist z.Z. PLC-Achse

56 Warten auf Achstausch: Achse ist z.Z. Pendelachse

57 Warten auf Achstausch: Achse ist z.Z. Jog-Achse

58 Warten auf Achstausch: Achse ist z.Z. Kommando-Achse

59 Warten auf Achstausch: Achse ist z.Z. OEM-Achse

60 Warten auf Achstausch: Achse ist z.Z. Leitwertgekoppelte Folgeachse

61 Warten auf Achstausch: Achse ist z.Z. mitgeschleppte Folgeachse

62 Warten auf Achstausch: Achse ist z.Z. gekoppelte Slaveachse

9 Programmbeeinflussung Die Funktionen, die aktiv geschaltet wurden, sind sichtbar (einstellbar über "Programmbeeinflussung").

2.4.3 Anzeige der Programmbeeinflussung



SKP

Ausblendsatz



Literatur

/PG/ Programmieranleitung Grundlagen, Kapitel 2

DRY

Probelauf-Vorschub

Verfahrbewegungen werden mit dem über das Settingdatum "Probelauf-Vorschub" vorgegebenen Vorschubwert ausgeführt. Der Probelauf-Vorschub wirkt anstelle der programmierten Bewegungsbefehle.

ROV

Korrektur Eilgang

Der Korrektorschalter für den Vorschub wirkt auch auf den Eilgangvorschub.

M01

Programmierter Halt

Bei aktiver Funktion wird die Programmbearbeitung jeweils bei den Sätzen angehalten, in denen die Zusatzfunktion M01 programmiert ist. Am Bildschirm wird dann "Halt: M00/M01 aktiv" angezeigt. Sie starten die Bearbeitung wieder mit der Taste Cycle-Start. Ist die Funktion nicht aktiviert, so wird die Zusatzfunktion M01 (aus dem Teileprogramm) **nicht** beachtet.

M101

Halt am Zyklusende

Nach gesetzter Option

DRF

DRF-Anwahl

Bei aktivierter Funktion "DRF" wird eine DRF-Verschiebung berücksichtigt.

PRT

Programmtest

Bei Programmtest wird die Sollwertausgabe zu den Achsen und Spindeln gesperrt. Die Sollwertanzeige "simuliert" die Verfahrbewegungen.

FST

Vorschub Halt

Aktivierter Vorschub Halt wird angezeigt.



Diese Funktion wird nicht über Programmbeeinflussung, sondern über die Tasten Vorschub Start/Vorschub Stop an der Maschinensteuertafel gesetzt/deaktiviert.

2.5 Allgemeine Bedienabläufe**Tasten**

In allen Bedienbereichen und Menüs stehen Ihnen Tasten zur Verfügung, deren Funktionen in allen Bedienbereichen identisch sind.

Funktionen

Hier werden Funktionen beschrieben, die Sie in mehreren Betriebsarten anwählen können.

2.5.1 Programmübersicht und Programmanwahl**Funktion**

Nach Anwahl einer Werkstück- oder Programmübersicht können einzelne Werkstücke oder Programme zur Abarbeitung freigegeben bzw. gesperrt werden.

**Bedienfolge**

Im Bedienbereich "Dienste" bzw. "Maschine" ist die Betriebsart "AUTO" angewählt.

Der entsprechende Kanal ist angewählt.

Der Kanal befindet sich im Reset-Zustand.

Das anzuwählende Werkstück/Programm ist im Speicher vorhanden.

Die Übersicht aller Werkstückverzeichnisse/Programme, die vorhanden sind, wird eingeblendet.

Positionieren Sie den Cursor auf das gewünschte Werkstück/ Programm.

Wählen Sie das Werkstück/Programm zur Abarbeitung aus:

Programm
Anwahl

Der Name des angewählten Werkstückes wird auf dem Bildschirm oben im Feld "Programmname" angezeigt. Das Programm wird gegebenenfalls geladen.

2.5.2 Verzeichnis / Datei anwählen und öffnen



Mit den "Richtungstasten" können Sie den Cursor auf das gewünschte Verzeichnis / Datei positionieren.

Durch Eingabe eines Zeichens mit der alphanumerischen Tastatur wird der Cursor auf den nächsten Namen in der Anzeige, der mit dem eingegebenen Zeichen beginnt, positioniert.

Verzeichnis öffnen/schließen:

Mit der Taste "INPUT" können Sie ein Verzeichnis öffnen.

Über "Recall" können Sie wieder schließen.

Datei öffnen:

Eine Datei können Sie mit der Taste "INPUT" öffnen, wenn Sie diese im ASCII-Editor editieren wollen. Der Editor wird automatisch geöffnet.

2.5.3 Editor



Maschinenhersteller



2. Datei



Funktion

Der Editor ermöglicht das Erstellen, Ergänzen und Ändern von Programmen und Texten (z.B. Alarmtexte).

Beachten Sie bitte die Angaben des Werkzeugmaschinenherstellers!

Zweites Editorfenster öffnen:

Sie haben die Möglichkeit ein zweites Programm zu öffnen und dieses mit dem bereits Geöffneten nebeneinander auf dem Bildschirm darzustellen.

Bedienfolge

Drücken Sie die Erweiterungstaste. Die horizontale Softkeyleiste blendet den Softkey "2.Datei" auf. Nach Drücken des Softkeys, wählen Sie ein weiteres Programm an und öffnen Sie dieses mit der Input-Taste. Beide Editorfenster werden nun nebeneinander auf dem Bildschirm dargestellt.

Mit der Taste "NEXT WINDOW" können Sie vom einem zum anderen Fenster wechseln.

2.5 Allgemeine Bedienabläufe

Fenster
groß

Drücken Sie den Softkey "Fenster groß" wird das Programm in dem sich der Cursor befindet, auf dem gesamten Bildschirm angezeigt.

Fenster
klein

Drücken Sie den Softkey "Fenster klein" werden wieder beide Editorfenster nebeneinander eingeblendet.

Editor
schließen

Editor schließen

Mit dem Softkey "Editor schließen" erscheint wieder die aktuelle Programmübersicht.

Änderungen werden bereits bei Verlassen der geänderten Zeile im Programm gespeichert.

Editor Einstellungen

Im Fenster "Einstellungen Editor" können Sie folgende Werte festlegen:

- Ein neu erstelltes Programm nach dem Schließen automatisch freigegeben.
- Das Satzende "Line feed" ausblenden, siehe auch Kap. 6: Selektiver Programmschutz: RO
- Versteckte Zeilen (HD) im Programm anzeigen, siehe auch Kap. 6: Verborgene Programmzeilen: HD anzeigen
- Zeit des Positionierens innerhalb einer großen Datei verkürzen (z.B. beim Formenbau). Geben Sie weiterhin die Dateigröße in KB an, um ab dieser, die Zeilenprüfung auszuschalten.

Bedienfolge

Drücken Sie den horizontalen Softkey "Einstellungen".

Drücken Sie den vertikalen Softkey "Einstell. Editor" erhalten Sie das Fenster für die Editoreinstellungen:

Einstel-
lungen

Einstell.
Editor

Programm Kanal X Jog

Kanal Reset

Programm-Editor: MPF\load1.npf 1

N18 X200 F5000

N20 X70 Y70 T1 D1

Einstellungen Editor:

Freigabe von neuen Programmen Ja

LF im Programm ausblenden Ja

Versteckte Zeilen im Programm anzeigen ? Ja

Spezielle Handhabung bei Formenbau Ja 50 KB

Abbruch

OK

Geänderte Einstellungen mit OK übernehmen! Sonst verwerfen.

2.5.4 Konturprogrammierung

Drücken Sie den Softkey "Einstell.Kontur" erhalten Sie das Fenster um die Einstellungen für die Konturprogrammierung vorzunehmen.

- Tragen Sie in die Zeile unter "Textausgabe bei Beenden Konturprogrammierung" den Text ein, der nach jeder Kontur erscheinen soll, z.B. "Kontur Ende".
- Vorgabe der Technologie: "Drehen" anwählen
- Anzeige der Softkey's für Konturelemente als Symbol oder Text.

Weiteres Vorgehen siehe Kapitel 6: Freie Konturprogrammierung

2.5.5 Programm-Übersicht

Drücken Sie den Softkey "Programm-Übersicht" können Sie unter den eingerichteten Laufwerken eines auswählen, dass Ihnen, z.B. beim Speichern, automatisch als Standardverzeichnis angeboten wird.

2.5.6 Menüfenster wechseln

Sie können mit der Taste "NEXT WINDOW" zwischen den einzelnen Menüfenstern wechseln. Dies ist nur notwendig, wenn Sie das jeweilige Fenster über die Bedientafelfront bedienen wollen. Der Fokus (andere Darstellung der Fensterüberschrift und Fensterumrahmung) wechselt auf das angewählte Menüfenster.

Scrollen im Menüfenster:

Besteht ein Fensterinhalt aus mehr Information als dargestellt werden kann, wird eine Scrollbar eingeblendet und Sie können mit den Tasten "PAGE DOWN"/ "PAGE UP" den Fensterinhalt vor und zurück blättern.

Cursor im Menüfenster positionieren:

Mit den Richtungstasten können Sie den Cursor auf die gewünschte Position im Menüfenster positionieren.

2.5.7 Eingaben / Werte editieren

Wenn Sie Eingaben/ Werte editieren möchten, so wird die entsprechende Taste im Eingabefeld rechts immer automatisch angezeigt. Es gibt folgende Eingabefelder:



1. Auswahlfelder (Einfach- oder Mehrfachauswahlfelder):

Mit der Taste "SELECT" können Sie ein Auswahlfeld aktivieren bzw. deaktivieren.

Mehrfachauswahlknopf

(es können mehrere Felder oder auch keines ausgewählt sein)

Einfachauswahlknopf/Optionsfeld

(es kann immer nur ein Feld ausgewählt sein)

= aktiv

= nicht aktiv

= aktiv

= nicht aktiv

2. Eingabefelder:

Positionieren Sie den Cursor auf das Eingabefeld und beginnen Sie zu schreiben. Wenn Sie zu schreiben beginnen, wechseln Sie automatisch in den Eingabemodus.



Bestätigen Sie Ihre Eingabe immer mit der Taste "INPUT". Der Wert wird übernommen.



Für bewusstes Ändern eines vorhandenen Wertes drücken Sie die Taste "INSERT", um in den Eingabemodus zu wechseln

Geben Sie über die alphanumerische Tastatur den Wert oder Begriff (z.B. Dateiname etc.) ein.

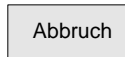
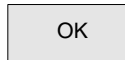


Bei manchen Feldern besteht die Möglichkeit, mit der Taste "SELECT" zwischen mehreren vorgegebenen Werten auszuwählen.

Im Editor werden nur die über die Bedientafelfronttastatur eingegebenen Zeichen angezeigt.



2.5.8 Eingabe bestätigen / abbrechen



Eingabe bestätigen:

Mit dem Softkey "OK" werden Ihre Eingaben übernommen. Die angewählte Funktion wird ausgeführt. Das Fenster wird geschlossen und es wird in die aufrufende Menüebene zurückgesprungen.

Eingabe abbrechen:

Mit dem Softkey "Abbruch" werden Ihre Eingaben verworfen. Die angewählte Funktion wird abgebrochen. Das aktuelle Fenster wird geschlossen und es wird in die aufrufende Menüebene zurückgesprungen.

Dies entspricht z. B. dem Rücksprung aus einer Funktion (vertikale Softkeyleiste).

Die Editiertaste kann als "Undo" wirken, wenn die bisher gemachte aktuelle Eingabe/Änderung verworfen wird. Das aktuelle Feld wird in diesem Fall nicht verlassen.

Die aktuelle horizontale Menüebene wird verlassen und in die aufrufende Menüebene zurückgeschaltet.

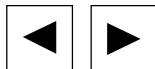
2.5.9 Teileprogramm editieren im ASCII-Editor



Funktion

Der Editor bietet Ihnen folgende Funktionen:

- Einfüg- und Überschreib-Modus wechseln
- Block markieren, kopieren, löschen
- Block einfügen
- Cursor positionieren/ Text suchen / ersetzen
- Kontur (Programmierunterstützung) erzeugen
- Zyklen parametrieren (Bohren, Fräsen, Drehen)
- Simulation starten
- Rückübersetzen (Zyklen, Freie Konturprogrammierung)
- Sätze neu nummerieren
- Einstellungen verändern



Weitere Hinweise

Ein im NCK angewähltes Teileprogramm kann in der Regel nur im Reset-Zustand des Kanals editiert werden.

Im angewählten Zustand und "Kanal Reset" ist ein Teileprogramm vollständig editierbar.

Bedienfolge

Die folgenden Funktionen stehen vollständig im Bedienbereich "Programm" zur Verfügung, im Bedienbereich "Maschine", "Dienste" und "IBN" jeweils nur teilweise.

Der ASCII-Editor wird im Bedienbereich "Maschine" über die Programm-Korrektur aufgerufen, im Bedienbereich "Dienste" und "IBN" über die Anwahl einer Datei im Datei-Manager.

Sie haben im Verzeichnis die Datei, die Sie bearbeiten wollen, angewählt und betätigen die Taste "INPUT".

Die vertikale Softkeyleiste ändert sich.

Die gewünschte Datei wird im Text-Editor aufgerufen.

Cursorblock:

Mit den "Richtungstasten" positionieren Sie im Text.

Mit den Tasten "Blättern" können Sie eine Bildschirmseite vor- und zurückblättern.

Das Zeichen, auf dem die Einfügemarke steht, wird gelöscht.

Mit der Taste "BACKSPACE" können Sie das Zeichen links vom Cursor löschen.

Mit der Taste "INPUT" schließen Sie einen Satz ab. Es wird "L_F" ("Line Feed" = Zeilensprung) generiert. Erst danach wird der Satz zur Abarbeitung akzeptiert.

Über-
schreiben

Block
markieren

Block
kopieren

Block
löschen

Block
markieren

oder



Block
einfügen

Suchen/
Gehe zu ..

Vertikale Softkeys

Überschreiben

Der Cursor schaltet zwischen Einfüg- und Überschreib-Modus um.

Block Markieren

Nach Betätigung ändert sich die vertikale Softkeyleiste. Es wird der Bereich markiert, der durch den Cursor bestimmt wird.

Der markierten Block wird in einen Zwischenspeicher kopiert. Der Block bleibt auch über den Wechsel eines Teileprogrammes hinaus im Zwischenspeicher erhalten.

Der markierte Block wird gelöscht.

Mit dem Softkey "Block markieren" oder "SELECT" brechen Sie den Markier-Modus ab.

Ein durch Unterstützung erzeugter Block wird nicht automatisch markiert.

Für den zu markierenden Bereich existiert ein Grenzwert. Bei Erreichen der Grenze erscheint der Hinweis in der Dialogzeile: "Puffergrenze für Selektion erreicht".

Block einfügen

Der Softkey fügt den ausgeschnittenen oder kopierten Block aus dem Zwischenspeicher vor der Cursorposition in den Text ein.

Suchen/Gehe zu...

Das Fenster "Suchen/Gehe zu..." wird geöffnet.

Funktionen zum Positionieren und Suchen können über die vertikalen Softkeys angewählt werden:

2.5 Allgemeine Bedienabläufe

Programm-
Anfang oder CTRL



Programm-
Ende oder CTRL

END


Gehe zu ..

Suchen

OK

Abbruch

Suchen

Weiter-
suchen bzw. 

Sie haben die Möglichkeit,

- auf den Teileprogrammanfang (Cursor auf das erste Zeichen im Programm),
- das Teileprogrammende (Cursor auf das letzte Zeichen im Programm) und
- mit "Gehe zu .." auf einen bestimmten NC-Satz zu positionieren
- oder mit "Suchen" eine bestimmte Zeichenfolge zu suchen.

"Gehe zu...":

Geben Sie die entsprechende Satznummer ein.

- Wenn ein "N" oder ":" in der gesuchten Zeile existiert, wird auf diesen Satz positioniert.
- Gibt es keinen Satz mit der angegebenen Nummer, wird eine Meldung ausgegeben.
-

Mit dem Softkey "OK" bzw. über die Taste "INPUT" wird der Cursor auf die gewünschte Satznummer/Zeilennummer positioniert.

Das "Gehe zu..."- Fenster wird geschlossen.

Bei "Abbruch" wird das Positionieren gestoppt, das Fenster geschlossen.

"Suchen"

Geben Sie den gesuchten Begriff ein.

Der eingetragene Suchtext wird ab der aktuellen Cursorposition vorwärts gesucht, das Suchergebnis erscheint markiert.

Mit dem Softkey "Weitersuchen" bzw. mit der Taste "INPUT" können Sie den Suchbefehl erneut auslösen.



Ersetzen

bzw.



Abbruch

Datei
speichern

Geben Sie den neuen Text mit dem Softkey "Ersetzen" ein. Der aktuelle gefundene Text wird mit dem Ersatztext ausgetauscht. Mit "INPUT" wird der neue Text ersetzt. Mit jedem weiteren "INPUT" wird wieder gesucht bzw. ersetzt.

Bei "Abbruch" wird das Suchen/Ersetzen gestoppt, das Fenster geschlossen. Sie befinden sich wieder im "Edit-Modus".

Änderungen werden in die im Editor befindliche Datei nach Drücken des Softkeys "Datei speichern" gesichert.

Weitere Hinweise

Beachten Sie, dass Änderungen von im NCK-Speicher geladenen Programmen sofort wirksam sind.

Unter-
stützungNeue
KonturKontur
übernehm.

Horizontale Softkeys

Freie Konturprogrammierung

Über die Softkeys "Unterstützung" und "Neue Kontur" rufen Sie die freie Konturprogrammierung auf.

Der Teileprogrammsatz mit Ihrer Parametrierung wird in das Teileprogramm eingefügt.

Zyklusparametrierung

Ihnen stehen als Programmierunterstützung folgende Funktionen zur Verfügung:

- Bohren, Fräsen, Drehen (Zyklen)
- Kontur (Freie Konturprogrammierung)

Bohren

Fräsen

Drehen

OK

Über die vertikalen Softkeys Bohren, Fräsen, Drehen rufen Sie die jeweilige Zyklusparametrierung auf.

Geben Sie neue Werte für die Parameter des Zyklus ein.

Der Teileprogrammsatz mit Ihrer Parametrierung wird in das Teileprogramm eingefügt.

Beispiel:

```
CYCLE81 (110, 100, 2, 35)
```

/PGZ/Programmieranleitung Zyklen

Literatur

Simulation

Simulation

Die Simulation wird aufgerufen.

Mit Betätigen der Taste "Cycle-Start" wird die Grafik-Simulation gestartet.

Siehe Kapitel: 6, Abschnitt "Programmsimulation"

Rückübersetzen

Wurden Programmschritte (Zyklus/Kontur) bereits mit Parametern versehen, diese sollen aber geändert werden, haben Sie die Möglichkeit, die Parameterwerte mit ihrer jeweiligen Bedeutung anzuzeigen und zu editieren.

Positionieren Sie den Cursor im Texteditor auf die Zeile mit dem Programmschritt (Zyklus/Kontur), dessen Parameter Sie ändern wollen.



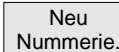


Es erscheint die Maske, mit der der angewählte Zyklus/Kontur parametrisiert wurde.

Ändern Sie die Parameter.



Der Teileprogrammsatz mit der neuen Parametrierung wird automatisch in das Teileprogramm eingefügt.



Die Satz-Nummerierung des im Editor befindlichen Programms wird gemäß den unter dem Softkey "Einstellungen" vorgenommenen Werten neu durchgeführt.

Nach Anwahl des Softkeys öffnet sich ein weiteres Fenster. Geben Sie die "Satznummer" ein, sowie die "Schrittweite".



Maschinenhersteller

Die Einstellung des Koordinatensystems und das Festlegen der verwendeten Technologie werden über Maschinendaten eingestellt. Beachten Sie bitte die Angaben des Maschinenherstellers!



Literatur

/IAM/IM2, Inbetriebnahme HMI-Embedded

2.5.10 Kanal umschalten



Bei mehreren Kanälen ist eine Kanalumschaltung möglich. Da einzelne Kanäle unterschiedlichen Betriebsartengruppen (BAG) zugeordnet sein können, erfolgt mit der Kanalumschaltung implizit auch eine Umschaltung auf die entsprechende BAG. Bei projektiertem "Kanalmenü" werden alle bestehenden Kommunikationsverbindungen auf den Softkeys angezeigt.

Kanalzustände

Bei jeder Betriebsart können folgende drei Kanalzustände auftreten:

1. Kanal Reset

Die Maschine befindet sich im Grundzustand, z.B. nach dem Einschalten oder nach Programmende. Der Grundzustand wird über das PLC-Programm vom Maschinenhersteller definiert.

2. Kanal aktiv

Ein Programm ist gestartet, die Programmabarbeitung läuft oder Referenzpunktfahren läuft.

3. Kanal unterbrochen

Das laufende Programm oder Referenzpunktfahren sind unterbrochen worden.

Ein Programm kann in diesem Zusammenhang ein Hauptprogramm, Unterprogramm, Zyklus oder eine Anzahl von NC-Sätzen sein.

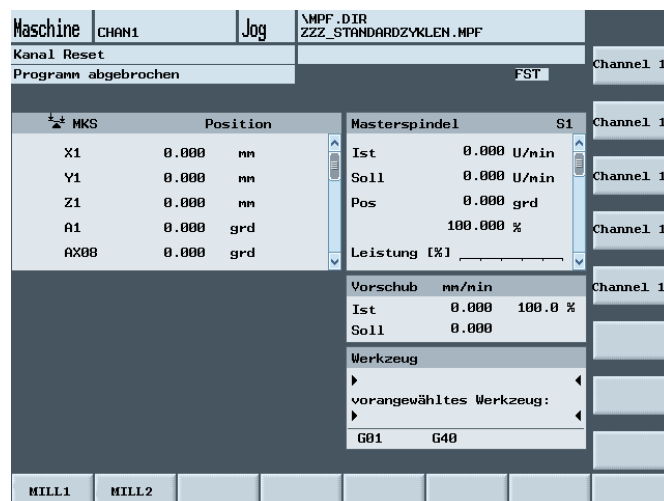
Es werden folgende Stufen unterschieden:

1. Kanal weiterschalten.
2. Projektierte Kanalgruppe/Kanäle umschalten (1 NCU).



Funktion

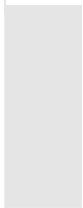
Über die Bedienoberfläche können Sie in jedem Bedienbereich zwischen der HMI-Einheit und den angeschlossenen NCK/PLC-Einheiten eine Verbindung herstellen.



Betätigen Sie die Kanalschalttaste. Die aktuell bestehende Verbindung wird durch die markierten Softkeys (horizontal, vertikal) angezeigt, wenn das Kanalmenü aktiv ist.

Kanal umschalten

Über die vertikal projektierten Softkeys kann auf andere Kanäle umgeschaltet werden.



Weitere Hinweise

- Mit der Anwahl eines vertikalen Softkeys wird eine Kanal-Anwahl ausgelöst.
- Kanäle die im Kanalmenü projiziert sind, jedoch im entsprechenden NCK als Kanallücke definiert sind, werden nicht angezeigt.

2.5.11 Taschenrechner



Voraussetzung:

Der Cursor steht auf einem Eingabefeld bzw. Ein-/Ausgabefeld.

Mit der Istgleich-Taste schalten Sie in den **Taschenrechnermodus**. Wenn in diesem Zustand ein Grundrechensymbol (+, -, /, *), gefolgt von einem Wert (z.B. 13.5) eingegeben wird und

anschließend die Input-Taste betätigt wird, wird der nachfolgend eingegebene Wert mit dem bisherigen Wert verrechnet.

Wird das Ein-/Ausgabefeld mit der Input- oder der Istgleich-Taste geöffnet, befindet sich der Editor im Einfügemodus; wird das Feld direkt mit einem Zeichen geöffnet, befindet sich der Editor im Überschreiben-Modus.

Hilfe-Bild

Wenn der Taschenrechnermodus aktiv ist, können Sie sich über die Info-Taste ein Hilfe-Bild einblenden, das die Bedienung des Eingabe-Editors beschreibt.

2.5.12 Eingabe von Passungen



Funktion

Zur Kennzeichnung einer Passungseingabe (fitting) wird der Buchstabe "F" ("f") genutzt. Dahinter folgt die Durchmesser- /Längenangabe. Dann folgen die Toleranzlage und die Toleranzqualitätskennung. Das arithmetische Mittel wird aus dem oberen und dem unteren Grenzwert berechnet und in dem Feld angezeigt.

Hinweis

Winkelangaben werden nicht unterstützt.

Beispiel:

	F20H7	Diese Eingabe steht für 20H7
oder:	F20h7	Diese Eingabe steht für 20h7
F	= Passungseingabe	
20	= Durchmesser-/Längenangabe (1... 500 mm)	
H (h)	= Toleranzklasse (Toleranzlagen für Bohrungen und Wellen: A, B, C, D, E, F, G, H, J, JS, T, U, V, X, Y, Z, ZA, ZB, ZC)	
7	= Toleranzqualitätskennung (01... 18, DIN-Norm 7150 schränkt den Bereich ein!)	

Einschränkungen:

1. Es sind nur ganzzahlige Durchmesser-/ Längenangaben möglich.
2. Für die Lage J gibt es die Qualität 6, 7, 8.
3. Für die Lage j gibt es nur die Qualitäten 5, 6, 7 und 8 für den Durchmesser 1...3 mm.
4. Für die Lagen P, R, S; T, U, V, X, Y, Z, ZA, ZB, ZC, p, r, s, t, u, v, x, y, z, za, zb, zc gibt es nur die Qualitäten 8...18.
5. Die Qualitäten CD, EF, FG, cd, ef, fg, gibt es nur bis 10 mm.
6. Lt. Norm gibt es
 - Lage T, t nur für Durchmesser > 24 mm,
 - Lage V, v nur für Durchmesser > 14 mm,
 - Lage Y, y nur für Durchmesser > 18 mm.

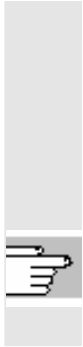
Eine Rückübersetzung des Wertes ist nicht möglich.

Groß-/ Kleinschreibung:

Da die Bedientafel keine Kleinbuchstaben besitzt und auch keine Umschaltung möglich ist, müssen Sie bei Groß- und Kleinschreibung eine externe Tastatur benutzen.

Nach Eingabeende bestätigen Sie mit der ENTER-Taste.

2.5.13 Fehlerstatusbild Blue Screen



Im Falle eines Systemabsturzes wird ein Fehlerstatusbildschirm mit aktuellen Systeminformationen angezeigt. Der Bildschirm zeigt eine Kurzbeschreibung des aufgetretenen Fehlers mit Anzeige aller relevanter Prozess-Register.

Möglichkeiten der Sicherung von Systeminformationen finden Sie in folgender Dokumentation:

Literatur: /IAM/IM2, Inbetriebnahme HMI-Embedded, Kapitel 3: Fehlerstatusbild "Blue Screen"



2.5 Allgemeine Bedienabläufe

Bedienbeispiel



3.1 Typischer Bedienablauf 3-60

3.1 Typischer Bedienablauf

Für den Einstieg oder zur Orientierung vermittelt Ihnen dieses Kapitel anhand eines typischen Bedienablaufs (vom Einschalten der Steuerung bis zum Sichern des erstellten Teileprogramms), wo die beschriebenen Funktionen zu finden sind.

	Schritt	beschrieben in Kap.
Einrichten	• Maschine einschalten	1.2
	• Referenzpunktfahren	4.3
	• Werkstück/Rohteil aufspannen	5
	• Werkzeuge auswählen	5
	• Werkstück-Nullpunkt für Koordinaten-Eingaben festlegen	5.8
	• Werkzeug-Korrekturen eingeben	5.2
	• Drehzahlen und Vorschübe ermitteln	4.2
	• Bezugspunkt festlegen (Ankratzen)	4.4
Programm eingeben/testen	• Teileprogramm erstellen oder über ext. Datenschnittstelle einlesen	6.4 7.5
	• Teileprogramm anwählen	4.6
	• Programm einfahren (ohne Werkzeug)	4.2
	- Teileprogramm starten (z.B. im Einzelsatz)	
	- Teileprogramm korrigieren mittels Programmkorrektur bzw. Diagnoseanleitung/Hilfe	
• Teileprogramm optimieren	4.2	
Werkstück bearbeiten	• Werkzeug einsetzen und Bearbeitungsprogramm ausführen	5.2
Programm sichern	• Teileprogramm sichern	6.7
	- auf externe Speichermedien	4.6, 7.5



Bedienbereich Maschine

4.1	Daten-Struktur der NCK-Steuerung	4-62
4.1.1	Betriebsarten und Maschinenfunktionen	4-62
4.1.2	Betriebsartengruppe und Kanäle	4-64
4.1.3	Betriebsartenwahl / Betriebsartenwechsel.....	4-65
4.2	Allgemeine Funktionen und Anzeigen	4-68
4.2.1	Teileprogramm starten/stoppen/abbrechen/fortsetzen	4-68
4.2.2	Programmebene anzeigen.....	4-69
4.2.3	Maschinen- /Werkstück-Koordinatensystem (MKS/WKS) umschalten	4-70
4.2.4	Istwertanzeige: Einstellbares Nullpunktsystem, ENS	4-72
4.2.5	Achsvorschübe anzeigen.....	4-72
4.2.6	Spindeln anzeigen	4-73
4.2.7	Hilfsfunktionen anzeigen.....	4-74
4.2.8	Transformationen, G-Funktionen, und Schwenkdatensatz anzeigen.....	4-75
4.2.9	Handrad	4-76
4.2.10	Preset.....	4-77
4.2.11	Istwert setzen.....	4-78
4.2.12	Umschaltung Inch/metrisch.....	4-79
4.3	Referenzpunkt fahren	4-80
4.4	Betriebsart Jog.....	4-82
4.4.1	Funktion und Grundbild.....	4-82
4.4.2	Achsen verfahren.....	4-85
4.4.3	Inc: Schrittmaß.....	4-86
4.4.4	Repos.....	4-87
4.4.5	SI (Safety Integrated): Anwenderzustimmung	4-88
4.4.6	Ankratzen/ Nullpunktverschiebung ermitteln	4-89
4.5	Betriebsart MDA.....	4-92
4.5.1	Funktion und Grundbild.....	4-92
4.5.2	Programm speichern.....	4-94
4.5.3	Teach In	4-94
4.6	Betriebsart Automatik.....	4-97
4.6.1	Funktion und Grundbild.....	4-97
4.6.2	Programme abarbeiten	4-99
4.6.3	Programmkorrektur	4-100
4.6.4	Satzsuchlauf/Suchziel einstellen.....	4-101
4.6.5	Beschleunigter Satzsuchlauf für Abarbeiten von extern	4-104
4.6.6	Überspeichern.....	4-105
4.6.7	Programmbeeinflussung	4-107
4.6.8	DRF-Verschiebung	4-108

4.1 Daten-Struktur der NCK-Steuerung

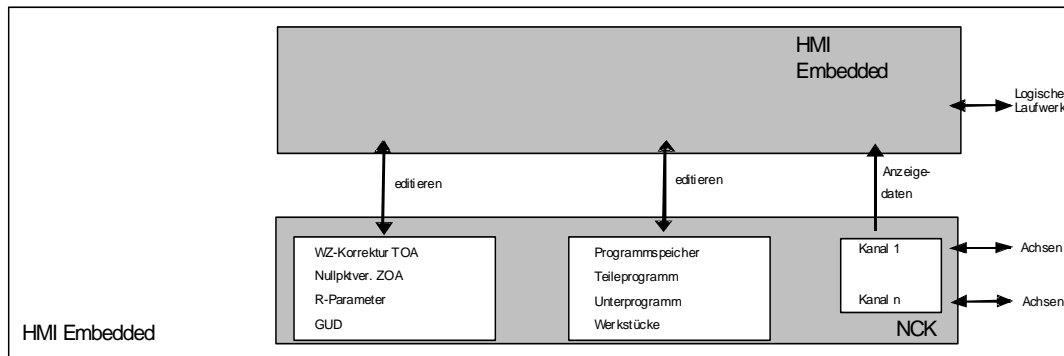


Funktion

- NCK mit Teileprogrammspeicher
- Verschiedene Kanäle arbeiten Teileprogramm jeweils ab.

HMI-Embedded

Die Daten sind immer im NCK und werden direkt auch dort verändert.



4.1.1 Betriebsarten und Maschinenfunktionen



Funktion

Der Bedienbereich Maschine umfasst alle Funktionen und Einflussgrößen, die zu Aktionen an der Werkzeugmaschine führen bzw. deren Zustand erfassen.

Es werden drei Betriebsarten unterschieden:

- Jog:
"Jog" dient dem Handfahrbetrieb sowie dem Einrichten der Maschine. Zum Einrichten gibt es die Funktionen Referenzpunktfahren, Rückpositionieren, Handrad oder im vorgegebenen Schrittmass fahren und Steuerungsnullpunkt umdefinieren (Preset).

- MDA: Halbautomatischer Betrieb
Hier können Teileprogramme satzweise erstellt und abgearbeitet werden, um dann die getesteten Sätze in Teileprogramme abzuspeichern.
- Teach In:
Mit "Teach In" können Bewegungsabläufe durch Abfahren und Abspeichern von Positionen in das MDA-Programm übernommen werden.
- Automatik: Vollautomatischer Betrieb
"Automatik" dient dem vollautomatischen Abarbeiten von Teileprogrammen. Hier werden Teileprogramme angewählt, gestartet, korrigiert, gezielt beeinflusst (z. B. Einzelsatz) und abgearbeitet.

Maschinenbereich auswählen



Sie können jederzeit aus einem der anderen Bedienbereiche durch Drücken der Taste "Maschinenbereich" in den Bedienbereich "Maschine" umschalten.

Nach dem Einschalten befindet sich die Steuerung im Bedienbereich "Maschine" in der Betriebsart "Jog". Sie können jederzeit aus einem der anderen Bedienbereiche durch Drücken der Taste "Maschinenbereich" in den Bedienbereich "Maschine" umschalten.

Nach dem Einschalten befindet sich die Steuerung im Allgemeinen im Bedienbereich "Maschine" in der Betriebsart "Jog". (Bitte die Dokumentation des Maschinenherstellers beachten!)



Maschinenhersteller

Der Zustand nach dem Einschalten ist konfigurierbar und kann daher vom Standard abweichen.

Maschinenfunktionen

In der Betriebsart "Jog" wählen Sie über die Maschinensteuertafel oder über Softkeys im Grundmenü folgende Maschinenfunktionen an:



Inc (Verfahren in vorgegebenem Schrittmaß)



Repos (Rückpositionieren an eine definierte Position)



RefPoint (Referenzpunkt fahren zur Koordinierung des Maschinen- mit dem Steuerungsnullpunkt)



In der Betriebsart "MDA" kann über den die MSTA-Taste "Teach In" (Speichern von Bewegungsabläufen in einem Teileprogramm durch Anfahren von Positionen) angewählt werden.

Vorbereitung der Fertigung

Zum Starten der eigentlichen Fertigung müssen einige Vorbereitungen getroffen werden:

1. Rüsten der Werkzeuge und des Werkstücks,
2. Fahren der Werkzeuge bzw. des Werkstücks in die vom Einrichtplan geforderte Startposition,
3. Laden des Teileprogramms in den Speicher der Steuerung,
4. Überprüfen bzw. Eingeben der Nullpunktverschiebungen,
5. Überprüfen bzw. Eingeben der Werkzeugkorrekturen.

4.1.2 Betriebsartengruppe und Kanäle



Funktion

Jeder Kanal verhält sich wie einem eigenständigen NCK in dem maximal ein Teileprogramm abgearbeitet werden kann.

- Steuerung mit 1 Kanal:
Es existiert nur eine Betriebsartengruppe.
- Steuerung mit mehreren Kanälen:
Kanäle können zu mehreren Betriebsartengruppen zusammengefasst werden.

Beispiel:

Steuerung mit 4 Kanälen, wobei in 2 Kanälen bearbeitet und in 2 weiteren Kanälen der Transport neuer Werkstücke geregelt wird.

BAG1	Kanal 1 (Bearbeitung)
	Kanal 2 (Transport)
BAG2	Kanal 3 (Bearbeitung)
	Kanal 4 (Transport)

Technologisch zusammengehörende Kanäle können zu einer Betriebsartengruppe (BAG) zusammengefasst werden.

Achsen und Spindeln einer BAG können von 1 oder mehreren Kanälen gesteuert werden.

Eine BAG befindet sich entweder in der Betriebsart "Automatik", "Jog" oder "MDA", d.h., mehrere Kanäle einer Betriebsartengruppe können gleichzeitig keine unterschiedlichen Betriebsarten annehmen.

4.1.3 Betriebsartenwahl / Betriebsartenwechsel



Funktion

Für den Betrieb einer SINUMERIK-Steuerung sind die Betriebsarten Jog, MDA und Automatik definiert. Die Betriebsarten werden über die MSTT bzw. über Softkeys angewählt.



Maschinenhersteller

Inwieweit die angeforderte Betriebsart erreichbar ist und wie diese durchgeführt wird, ist maschinenspezifisch über das PLC-Programm projektierbar.

Betriebsartenwechsel

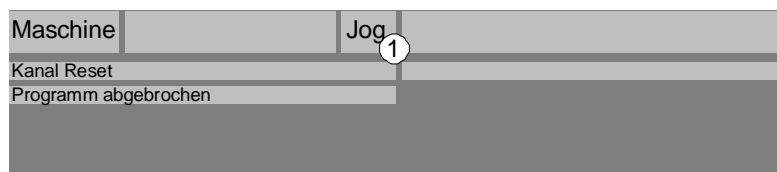
Nicht jeder Betriebsartenwechsel ist erlaubt. Wenn eine Betriebsartenwechsel - Anforderung vom System abgewiesen wurde, erfolgt eine Fehlermeldung. Aus der Fehlermeldung ersehen Sie den Grund und evtl. Abhilfe.



Bedienfolge

Anwahl der Betriebsart

Die angewählte Betriebsart wird im Betriebsartenfeld am Bildschirm angezeigt.



1 = Betriebsart

Zum Anwählen der Betriebsarten betätigen Sie eine der nebenstehenden Tasten auf der Maschinensteuertafel:

- Jog
- MDA
- Automatik

MDA

- Automatik



4.1 Daten-Struktur der NCK-Steuerung



oderoder

Drücken Sie die Bereichsumschaltetaste "MENUE SELECT" und den entsprechenden vertikalen Softkey:auf

: Jog, MDA, Automatik.



AUTO

MDA

JOG

- Automatik
- MDA
- JOG

Bei angewählter Betriebsart leuchtet die Leuchtdiode (LED) neben der Anwahltaaste auf der Maschinensteuertafel, auf dem Bildschirm wird diese im Betriebsartenfeld angezeigt.

Weitere Hinweise

Auf dem Bildschirm erscheint das entsprechende Grundbild der angewählten Betriebsart.

Sollte ein Betriebsartenwechsel nicht möglich sein, verständigen Sie bitte den Einrichter in Ihrer Firma, den Werkzeugmaschinenhersteller bzw. unseren Service.

In vielen Fällen wird ein Betriebsartenwechsel aus Sicherheitsgründen nur eingewiesenem Personal gestattet. Aus diesem Grund bietet die Steuerung die Möglichkeit an, Betriebsartenwechsel zu verriegeln bzw. zuzulassen.

Literatur

/FB//K1: BAG, Kanal, Programmbetrieb

4.2 Allgemeine Funktionen und Anzeigen

4.2.1 Teileprogramm starten/stoppen/abbrechen/fortsetzen



Funktion

Hier erfahren Sie, wie Sie Teileprogramme starten und stoppen sowie Teileprogramme nach einem Abbruch fortsetzen können.



Bedienfolge

Im Bedienbereich "Maschine" ist die Betriebsart "AUTO" angewählt.

Voraussetzung:

- Es stehen keine Alarmer an.
- Das Programm ist angewählt.
- Die Vorschub-Freigabe ist vorhanden.
- Die Spindel-Freigabe ist vorhanden.



Cycle Start

Teileprogramm starten:

Das Teileprogramm wird gestartet und abgearbeitet.



Cycle Stop

Teileprogramm stoppen/abbrechen:

Die Bearbeitung wird unterbrochen, kann jedoch mit "Cycle-Start" fortgesetzt werden.



Reset

Das laufende Programm wird abgebrochen.

Teileprogramm fortsetzen:

Nach Programmunterbrechung ("Cycle-Stop") können Sie das Werkzeug im Handbetrieb ("Jog") von der Kontur wegfahren. Dabei speichert die Steuerung die Koordinaten der Unterbrechungsstelle. Die verfahrenen Wegdifferenzen der Achsen werden angezeigt.

Wiederanfahren:

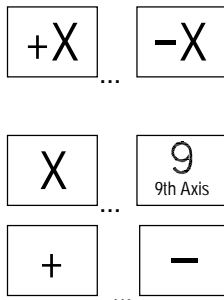
Bedienbereich "Maschine" anwählen.

Betriebsart "Jog" anwählen.

Zum Wiederanfahren die Taste "Repos" drücken.



Repos

**Drehmaschine:**

Drücken Sie die Tasten "+" bzw. "-".

Fräsmaschine:

Wählen Sie die zu verfahrenende Achse und

drücken Sie dann die Tasten "+" bzw. "-".

Fahren Sie alle Achsen bis zur Unterbrechungsstelle.

4.2.2 Programmebene anzeigen



Aktueller
Satz

Funktion

Werden während der Abarbeitung eines Teileprogramms Unterprogramme aufgerufen, können die Satznummern für Haupt- und Unterprogramme mit zugehörigen Durchlaufzähler (P) angezeigt werden.

Bedienfolge

Im Bedienbereich "Maschine" ist die Betriebsart "AUTO" angewählt.

Nach Drücken des Softkeys "Programmebene" wird anstelle des Fensters "Aktueller Satz" das Fenster "Programmebene" eingeblendet. Der Softkeytext ändert sich auf "Aktueller Satz".

Während der Abarbeitung eines Teileprogramms werden in dem Fenster "Programmebene" die Satznummern für Haupt- und Unterprogramme mit zugehörigen Durchlaufzählern (P) angezeigt. Die Hauptebene ist immer sichtbar, eine Verschachtelung in maximal 12 Unterprogramme kann angezeigt werden.

Nach Drücken des Softkeys "Aktueller Satz" erscheint wieder das Fenster "Aktueller Satz", in dem die Programmsätze des aktuellen Programms angezeigt werden.

4.2.3 Maschinen- /Werkstück-Koordinatensystem (MKS/WKS) umschalten

**Funktion**

Über die Sondertaste "MKS/WKS" auf der MSTT oder über Softkeys (je nach Ausprägung der MSTT und des Anwenderprogramms) kann die Anzeige zwischen Maschinen- und Werkstück-Koordinatensystem umgeschaltet werden. Dabei ändern sich die Anzeige der Istposition des Restweges sowie die entsprechenden Achsen.

Maschinenachsen

Maschinenachsen sind die an der Maschine tatsächlich vorhandenen und über Inbetriebnahme parametrisierten Achsen.

Geometrieachsen und Zusatzachsen

Dies sind jene Achsen, die im Teileprogramm programmiert werden. Die Geometrieachsen und Zusatzachsen sind um die angewählte Nullpunktverschiebung gegenüber den Maschinenachsen verschoben.

Es gibt maximal 3 kartesische Geometrieachsen.

MKS

Das Maschinen-Koordinatensystem (MKS) bezieht sich auf die Koordinaten der Maschinenachsen, d.h. im Maschinen-Koordinatensystem werden alle Maschinenachsen angezeigt.

MKS-Position	Repos-Verschiebung
X	
Y	
Z	

WKS

Über eine Verschiebung (z.B. Nullpunktverschiebung, Drehung) kann eine Zuordnung, z.B. zur Werkstückaufspannung, erfolgen, womit die Lage des Werkstück-Koordinatensystems (WKS) zum Maschinen-Koordinatensystem festgelegt wird. Dabei wird das Werkstück immer in einem kartesischen Koordinatensystem abgebildet.

Im Werkstück-Koordinatensystem werden alle Geometrie- und Zusatzachsen angezeigt.

WKS-Position	Repos-Verschiebung
X1	
Y1	
Z1	



Maschinenhersteller

Über ein Maschinendatum ist festgelegt, ob bei der Anzeige des WKS die programmierten Frames mit eingerechnet werden sollen (Anzeige des ENS).

Beachten Sie bitte die Angaben des Maschinenherstellers!



Bedienfolge

Im Bedienbereich "Maschine" ist die Betriebsart "Jog" angewählt.

Die Istwerte der Maschinenachsen sowie ihre Positionen werden angezeigt.

Die Softkeybeschriftung ändert sich in "Istwerte WKS".

Das Maschinen-Koordinatensystem wird aus allen physikalisch vorhandenen Maschinenachsen gebildet. In ihm sind Referenzpunkte, Werkzeug- und Palettenwechsellpunkte definiert.

Istwerte
MKS

Istwerte
WKS

Nach Drücken des Softkeys "Istwerte WKS" werden im Fenster "Position" die Geometrie- und Zusatzachsen sowie ihre Position angezeigt. Die Softkeybeschriftung ändert sich in "Istwerte MKS".

Das Werkstück-Koordinatensystem ist einem bestimmten Werkstück zugeordnet. Die Angaben im NCK-Programm beziehen sich auf das WKS.

Zoom
Istwert



Nach Drücken des Softkeys "Zoom Istwert" wird die Anzeige vergrößert dargestellt.

Über die Recall-Taste gelangen Sie wieder in die Normalansicht.



- Ein Umschalten zwischen Werkzeug- und Maschinenkoordinatensystem ist auch über die "MCS/WCS"-Taste an der MSTT möglich.
- Die Anzahl der dargestellten Nachkommastellen und die Einheiten können über Maschinendaten eingestellt werden.



Koordinatensystem für Istwertanzeige ändern

Funktion

Über MD kann festgelegt werden, ob die Istwerte

- ohne der programmierten Verschiebungen = WKS oder
- einschließlich der programmierten Verschiebung = ENS (einstellbares Nullpunktsystem) angezeigt werden sollen.

Beispiel:**Programm**

....

N110 X100

N120 X0

N130 \$P_PFRAME=CTTRANS (X, 10)

N140 X100

N150 ...

WKS-Anzeige**ENS-Anzeige**

100

100

0

0

0

0

100

110

**Literatur**

/FB1/K2: Koordinatensysteme...

4.2.4 Istwertanzeige: Einstellbares Nullpunktsystem, ENS**Funktion**

Über MD kann eingestellt werden, welche Daten in der Istwertanzeige angezeigt werden sollen:

- die Positionen des Werkstück-Koordinatensystems, WKS (= programmierte Position, entspricht der Standardeinstellung) oder
- die Aufnahmeposition des aktiven Werkzeugs relativ zum Werkstücknullpunkt (Einstellbares Nullpunktsystem ENS)

Projektierung siehe:

/IAM/IM2, Inbetriebnahme HMI-Embedded:

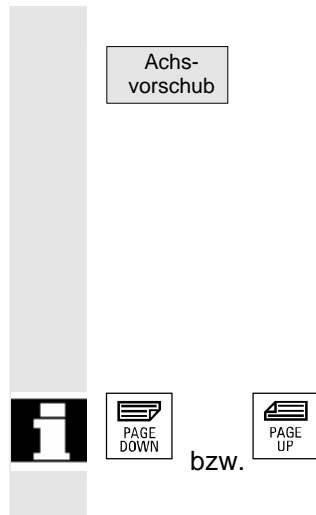
Kapitel: Nullpunktverschiebung

**Literatur****4.2.5 Achsvorschübe anzeigen****Funktion**

In der Betriebsart "Jog" bzw. "MDA" bzw. "AUTO" haben Sie die Möglichkeit, sich den aktuellen Vorschub, die Restweginformation sowie die zugehörigen Override-Daten anzeigen zu lassen.

**Bedienfolge**

Im Bedienbereich "Maschine" ist die Betriebsart "Jog" angewählt.

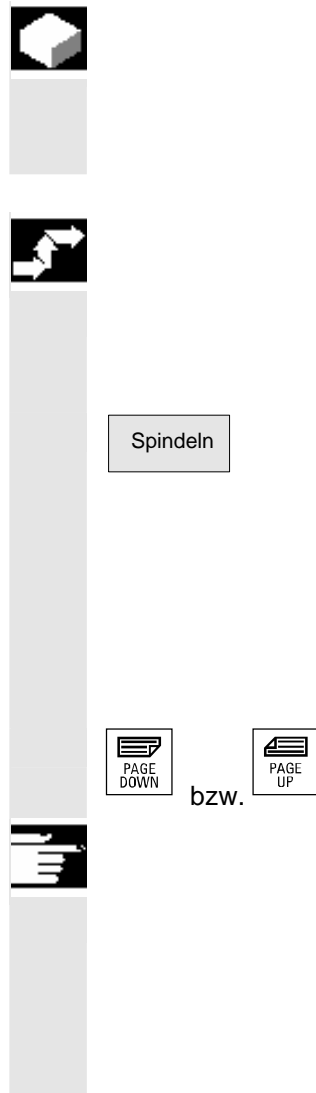


Softkey "Achsvorschub" drücken:

- Bei "MKS" wird das Vorschubfenster mit den aktuellen Vorschüben und der Restweginformation sowie der dazugehörige Override angezeigt.
- Bei "WKS" wird das Vorschubfenster für die Achsen, die an der Interpolation teilnehmen, der aktuelle Vorschub und die Restweginformation mit Bahn-Override und für die übrigen Achsen der aktuelle Vorschub und die Restweginformation mit Einzelachs-Override angezeigt.

Über die Tasten "Blättern" können weitere Achsen, falls vorhanden, angezeigt werden.

4.2.6 Spindeln anzeigen



Funktion

Die aktuellen Spindelwerte (Istdrehzahl, Sollandrehzahl, Position bei orientiertem Spindelhalt, Spindeloverride und Leistung) werden angezeigt.

Bedienfolge

Im Bedienbereich "Maschine" ist die Betriebsart "AUTO"/"MDA"/"Jog" angewählt.

Der Fensterausschnitt "Spindel" wird aktiviert und zeigt folgende Daten:

- Soll- und Istwert der Spindeldrehzahl
- Position der Spindel
- Stellung des Spindelkorrekturschalters
- Spindelleistung (%)
- Spindelbelastung (für max. 2 analoge Spindeln)

Über die Tasten "Blättern" rückwärts bzw. vorwärts können, falls vorhanden, weitere Spindeln angewählt werden.

Weitere Hinweise

- Das Fenster "Spindel" wird nur angezeigt, wenn eine Spindel vorhanden ist.
- Wenn eine Masterspindel "S1" vorhanden ist, wird diese automatisch im Spindelfenster angezeigt, auch wenn diese nicht die erste Spindel sein sollte.

4.2.7 Hilfsfunktionen anzeigen



Hilfs-
Funktionen

Funktion

Hilfsfunktionen, die im angewählten Kanal aktiv sind, werden angezeigt.

Modale M-Funktionen bleiben solange wirksam, bis sie durch einen anderen Befehl gelöscht oder überschrieben werden.

M-Funktionen werden nicht nur Satzweise angezeigt, sondern sind solange sichtbar wie sie aktiv sind.

Bedienfolge

Im Bedienbereich "Maschine" ist die Betriebsart "AUTO"/"MDA"/"Jog" angewählt.

Der Fensterausschnitt "Hilfs-Funktionen" wird eingeblendet.

Die Zustände der M-Funktionen werden wie folgt angezeigt:

- M08** M-Funktion ist aktiv.
- M40** M-Funktion im Suchlauf aufgesammelt, aber noch nicht an PLC ausgegeben.
- M22** M-Funktion an PLC ausgegeben, aber noch nicht quittiert (gelbe Schrift auf schwarzem Grund heißt: warten).

Aufteilung des Fensters

Es werden 4 Zeilen angezeigt:

1. Zeile: Standard M-Funktionen:
M03/M04/M05/M19, M7/M8, M40/M41/M42/M43/M44/M45
2. Zeile: anwenderspezifisch gruppierte M-Funktionen
3. Zeile: nicht gruppierte M-Funktionen
4. Zeile: H-Funktionen

Die Zeilen werden an den Positionen der Istwerte ausgerichtet.

In jeder Zeile können max. 5 M-Funktionen und 3 H-Funktionen angezeigt werden.

Beispiel:

Hilfsfunktionen				
M03	M08	M40		
M10	M16	M22	M32	M51
M53	M56	M61		
H0	H0	H0		



Literatur

/PG/Programmieranleitung Grundlagen

4.2.8 Transformationen, G-Funktionen, und Schwenkdatensatz anzeigen



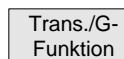
Funktion

Die aktiven Transformationen und G-Funktionen können im aktuellen Kanal angezeigt werden.



Bedienfolge

Im Bedienbereich "Maschine" ist die Betriebsart "AUTO"/"MDA"/"Jog" angewählt.


 Trans./G-Funktion

Der Fensterausschnitt "Transformation/ G-Funktionen" mit den aktiven G-Funktionen und Transformationen wird eingeblendet.



bzw.



Über die Tasten "Blättern" rückwärts bzw. vorwärts können weitere G-Funktionen angezeigt werden.




Weitere Hinweise

Jede G-Gruppe hat ihren festen Platz.
Die Gruppennummer (Nr.) und die aktuelle G-Funktion der G-Gruppen werden nur dann angezeigt, wenn eine G-Funktion aktiv ist.



Literatur

/PG/Programmieranleitung Grundlagen


**Statusanzeige
Schwenkdaten**

Voraussetzung:

Die Funktion Schwenken (Zyklus CYCLE800) wurde vom Maschinenhersteller eingerichtet.

Parallel zu den Transformationen wird der aktive Schwenkdatensatz (orientierbarer Werkzeugträger TOOLCARRIER) angezeigt.

Folgende Werte werden angezeigt:

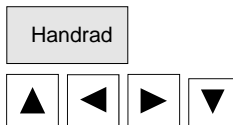
TCARR = 1 .. n* *n max. Anzahl der eingerichteten Schwenkdaten (TOOLCARRIER) die aktiv sind.



Literatur

/PGZ/Programmieranleitung Zyklen: Kap.3 "Schwenken"

4.2.9 Handrad

**Funktion**

Mit der Funktion "Handrad" können Sie den Handrädern eine Achse zuordnen und aktivieren.

Bedienfolge

Im Bedienbereich "Maschine" ist die Betriebsart "Jog" angewählt.

Der Fensterausschnitt "Handrad" wird aktiviert.

Positionieren Sie den Cursor das Handrad auf das entsprechende Handrad (1-3).

Für das jeweilige Handrad (1–3) wird eine Achse zugeordnet. Im Feld "Achse" wird ein Achsbezeichner angeboten. Über die Taste "SELECT" können alle anderen vorhandenen Achsen angewählt werden. Die Einstellungen werden sofort übernommen und dem jeweiligen Handrad (1-3) wird eine Achse zugeordnet.

Handrad	Achse	Freigabe
1	X1	<input checked="" type="checkbox"/>
2	Y1	<input type="checkbox"/>
3	Z1	<input type="checkbox"/>

Mit jedem Drücken der Taste "SELECT" die auf dem Feld "Freigabe-Freigabe" aktivieren bzw. deaktivieren Sie die Freigabe des jeweiligen Handrads. Die Einstellungen werden sofort übernommen.

Bei Drehung des Handrads fährt die zugeordnete Achse um die für diese Achse eingestellte Inkrementzahl ("Inc- Tasten").

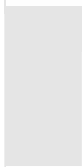
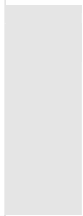
Mit Softkey "OK" speichern Sie die Einstellungen.

**Maschinenhersteller**

Die Ausführung von Handrädern ist abhängig vom Maschinenhersteller. Die Bedienung kann daher von der hier beschriebenen abweichen.

Beachten Sie bitte die Angaben des Maschinenherstellers!

4.2.10 Preset



Maschinenhersteller



Preset



OK



Maschinenhersteller

Funktion

Mit der Funktion "Preset" kann der Steuerungsnullpunkt im Maschinen-Koordinatensystem neu definiert werden.
Die Preset-Werte wirken auf Maschinenachsen.
Bei "Preset" findet keine Bewegung der Achsen statt.

Gefahr

Nach Neusetzen des Istwerts sind keine Schutzbereiche und Software-Endschalter wirksam. Erst nach erneutem Referenzpunktfahren sind die Schutzbereiche und Software-Endschalter wieder aktiv.

Weitere Hinweise

Es wird für die momentanen Achspositionen ein neuer Positionswert eingetragen.
Beachten Sie bitte die Angaben des Maschinenherstellers!

Bedienfolge

Im Bedienbereich "Maschine" ist die Betriebsart "Jog" angewählt.

Das Fenster "Preset" wird eingeblendet.

Geben Sie für die einzelnen Achsen den neuen Istwert ein, der zukünftig der momentanen Achsposition entsprechen soll, d.h. der Steuerungsnullpunkt wird im MKS neu definiert. Damit verschiebt sich z.B. der Werkzeugwechsellpunkt.

Mit Softkey "OK" bestätigen Sie die Einstellungen.

Weitere Hinweise

Die Funktion "Preset" kann über Schutzstufen (Schlüsselschalterstellung) verriegelt sein.

4.2.11 Istwert setzen



Funktion

Mit der Funktion "Istwert setzen" wird das Werkstückkoordinatensystem auf eine definierte Ist-Koordinate gesetzt und die resultierende Verschiebung zwischen dem alten und einem neu eingegebenen Istwert im WKS in der 1. Basisverschiebung verrechnet.

Voraussetzung für die Funktion "Istwert setzen" ist, dass die Steuerung sich im Werkstück-Koordinatensystem befindet. Die Funktionen liegen auf demselben Softkey wie "Preset".



Maschinenhersteller

Beachten Sie bitte die Angaben des Maschinenherstellers!



Literatur

/IAM/ IM2, Inbetriebnahme HMI-Embedded



Istwertsetzen belegt die 1.Basisverschiebung, grob.

Bedienfolge

Im Istwertfenster kann die neue Sollposition der Achsen im Werkstück-Koordinatensystem mit "Istwert setzen" eingegeben werden. Bei der Übernahme eines Wertes mit der Taste "Input" wird die Differenz zum aktuellen Istwert in der Basisverschiebung eingetragen. Der neue Istwert wird in der Spalte "Position" angezeigt.

Istwert
setzen

1

9



INPUT

Maschine	CHAN1	Jog	VMF_DIR CMV_SINGLE.MPF
Kanal Reset			
Programm abgebrochen			
WKS	Position	Repos-Versch.	Masterspindel
X	0.000 mm	0.000	Ist 0.000 U/min
Y	0.000 mm	0.000	Soll 0.000 U/min
Z	-20.000 mm	0.000	Pos 0.000 grd
A	0.000 grd	0.000	100.000 %
B	0.001 grd	0.000	Leistung [%]
Vorschub mm/min			
Ist 7000.000 100.0 %			
Soll 7000.000			
Werkzeug			
▶Zent2 D1 ◀			
vorangewähltes Werkzeug:			
▶Zent2 ◀			
G01 G40			
OK			

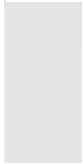
Basis NV
löschen

OK

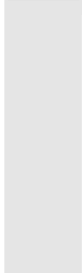
Mit "Basis NV löschen" kann die gesamte bis dahin eingegebene Verschiebung rückgängig gemacht werden.

Mit "OK" bestätigen.

4.2.12 Umschaltung Inch/metrisch



Maschinenhersteller



Schalte
mm > inch



Literatur

Funktion

Die Steuerung kann mit Inch- oder metrischem Maßsystem arbeiten. Sie können im Bedienbereich "Maschine" zwischen Inch- und metrischen Maßsystem umschalten. Die Steuerung rechnet die Werte entsprechend um.

Die Umschaltung ist nur möglich wenn:

- Die entsprechenden Maschinendaten gesetzt sind.
- Alle Kanäle im Reset Zustand sind.
- Achsen nicht über JOG, DRF oder die PLC verfahren werden.
- Konstante Scheibenumfangsgeschwindigkeit (SUG) nicht aktiv ist.

Mit Maschinendatum wird die Anzeigefeinheit für das Inch-Maßsystem festgelegt.

Für die Dauer der Umschaltung werden Aktionen, wie Teileprogrammstart oder BA-Wechsel gesperrt.

Bedienfolge

Im Bedienbereich "Maschine" ist die Betriebsart "AUTO"/"MDA"/"Jog" angewählt.

Betätigen Sie die Erweiterungstaste und

den Softkey "Schalte mm > inch".

Bei der Umschaltung des Maßsystems werden aus Sicht des Bedieners alle längenbehafteten Angaben in das Maßsystem automatisch umgerechnet.

Das Umschaltung wird mit einer entsprechenden Meldung an der Bedienoberfläche angezeigt, z. B.:

"Achtung! Maßsystem wird von metrisch nach inch umgeschaltet"

/FB1/G2: Kapitel Metrisch-/Inch-Maßsystem

/IAM/IM2, Inbetriebnahme HMI-Embedded

4.3 Referenzpunkt fahren

**Funktion**

Steuerung und Maschine werden bei der Funktion "Ref" nach dem Einschalten synchronisiert.

Vor dem Referenzpunktfahren müssen die Achsen auf Positionen stehen (ggf. über Achstasten/Handrad dorthin gefahren werden), von denen aus der Referenzpunkt der Maschine kollisionsfrei angefahren werden kann.

Wird das Referenzpunktfahren aus dem Teileprogramm aufgerufen, können alle Achsen gleichzeitig verfahren werden.



Der Referenzpunkt ist nur für Maschinenachsen möglich. Die Istwertanzeige stimmt nach dem Einschalten nicht mit der tatsächlichen Position der Achsen überein.

**Vorsicht**

- Falls die Achsen nicht auf einer sicheren Position stehen, müssen Sie die Achsen in der Betriebsart "Jog" bzw. "MDA" entsprechend positionieren.
- Achten Sie dabei bitte unbedingt auf die Achsbewegungen direkt an der Maschine!
- Ignorieren Sie die Istwertanzeige, solange die Achsen nicht referiert sind!
- Software-Endschalter sind nicht wirksam!

**Maschinenhersteller**

Beachten Sie bitte die Angaben des Maschinenherstellers!

**Bedienfolge**

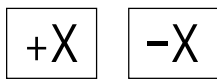
Im Bedienbereich "Maschine" ist die Betriebsart "Jog" bzw. "MDA" angewählt.

Der zu referierende Kanal zum Referenzpunktfahren ist angewählt.

Die Maschinenfunktion "Ref" wird angewählt.

**Drehmaschine:**

Drücken Sie die "AchRichtungstasten".

**Fräsmaschine:**

Wählen Sie die zu verfahrenende Achse und



drücken Sie dann die Tasten "+" bzw. "-".



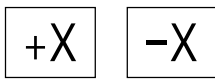
Die angewählte Achse fährt auf den Referenzpunkt. Die Richtung bzw. die Reihenfolge wird durch das PLC-Programm vom Maschinenhersteller festgelegt.

Haben Sie die falsche Richtungstaste gedrückt, wird die Bedienung nicht angenommen, es erfolgt keine Bewegung.

Die Anzeige zeigt den Referenzpunktwert an.

Für Achsen, die sich nicht auf einem Referenzpunkt beziehen, Für nicht referierpflichtige Achsen erscheint kein Symbol.

- Dieses Symbol erscheint für Achsen, die referiert werden müssen.
- ⊕ Dieses Symbol wird neben der Achse eingeblendet, wenn diese den Referenzpunkt erreicht hat.



Die gestartete Achse kann vor Erreichen des Referenzpunktes angehalten werden.

Drehmaschine:

Drücken Sie die "AchRichtungstasten".

Fräsmaschine:

Wählen Sie die zu verfahrenende Achse und

drücken Sie dann die Tasten "+" bzw. "-".

Die angewählte Achse fährt auf den Referenzpunkt.

Vorsicht

Nach Erreichen des Referenzpunktes ist die Maschine synchronisiert. Die Istwertanzeige wird auf den Referenzpunktwert gesetzt. Angezeigt wird die Differenz zwischen Maschinennullpunkt und Schlittenbezugspunkt. Ab diesem Zeitpunkt sind Wegbegrenzungen, wie z.B. Softwareendschalter, wirksam.

Sie beenden die Funktion durch Anwahl einer anderen Betriebsart ("Jog", "MDA" oder "Automatik").

- Es können gleichzeitig alle Achsen einer BAG den Referenzpunkt anfahren (abhängig vom PLC-Programm des Werkzeugmaschinenherstellers).
- Der Vorschub-Override ist wirksam.



Maschinenhersteller

Bei der Eingabe von mehr als 9 Achsen informiert Sie Ihr Maschinenhersteller, wie Sie diese anwählen.



Weitere Hinweise

Die Reihenfolge, in der die Achsen referiert werden müssen, kann vom Werkzeugmaschinenhersteller vorgegeben werden.

Erst wenn alle referierpflichtigen (siehe Maschinendaten MD) Achsen ihren Referenzpunkt erreicht haben, ist ein NC-Start in Automatik möglich.

Erst, wenn alle Achsen mit definiertem Referenzpunkt (siehe Maschinendaten MD) diesen erreicht haben, ist ein Start im Automatikbetrieb möglich.

4.4 Betriebsart Jog

4.4.1 Funktion und Grundbild



Funktion

Im Handbetrieb können Sie:

1. das Meßsystem der Steuerung mit der Maschine synchronisieren (Referenzpunktverfahren),
2. die Maschine einrichten, d.h., Sie können über die vorgesehenen Tasten und Handräder an der Maschinensteuertafel handgeführte Bewegungen an der Maschine auslösen,
3. während der Unterbrechung eines Teileprogramms über die vorgesehenen Tasten und Handräder an der Maschinensteuertafel handgeführte Bewegungen an der Maschine auslösen.



oder



Folgendes Grundbild "Jog" erreichen Sie nach Betätigen der "Bereichsumschalttaste"

und der Taste "Jog".

Im Grundbild "Jog" werden Positions-, Vorschub-, Spindel- und Werkzeugwerte angezeigt.

Maschine	Chan1	Jog	\SYF.DIR OSTORE1.SYF	
Kanal Reset			Programm abgebrochen	Trans./G-Funktion
600500↓ Sprache Deutsch Spindelfreigabe von MSTT fehlt				
WKS	Position	Repos-Versch.	Masterspindel	S1
X	100.000 mm	0.000	Ist	0.000 U/min
Y	100.000 mm	0.000	Soll	0.000 U/min
Z	390.000 mm	0.000	Pos	0.000 grd
A	0.000 mm	0.000		100.000 %
B	0.000 grd	0.000	Leistung	0%
			Vorschub mm/min	W
			Ist	0.000 100.0 %
			Soll	0.000
			Werkzeug	
			WZent1	D1
			vorangewähltes Werkzeug:	
			WZent1	
			G01	G40
Istwert setzen	Ankratzen		Handrad	INC

Erläuterung des Grundbilds Jog



Motion-Symbol im Istwertfenster: die Achsen bewegen sich noch, d.h. Achsen sind nicht im Genauhalt-Fenster.



- + WKS
- X2*
- Y2*
- Z2*

Anzeige der Adressen der vorhandenen Achsen mit Maschinenachsbezeichner (MKS) oder mit Geometrieachsbezeichner (WKS). (siehe auch Kapitel "Maschinen-/Werkstück-Koordinatensystem MKS/WKS umschalten")



Maschinenhersteller

Über ein Maschinendatum ist festgelegt, ob bei der Anzeige des WKS die programmierten Frames mit eingerechnet werden sollen (Anzeige des ENS). Beachten Sie bitte die Angaben des Maschinenherstellers!



- Kann der Achsbezeichner nur abgekürzt dargestellt werden, wird dies durch das Zeichen * gekennzeichnet.
- Verfahren Sie eine Achse in die positive (+) bzw. negative (-) Richtung, so erscheint in dem entsprechenden Feld ein Plus- bzw. ein Minuszeichen.
Wenn in der Positionsanzeige weder + noch - angezeigt wird, ist die Achse in Position.

Position

- 0.0
- 0.1
- 0.1
- 1.1
- 0.0

In diesen Feldern wird für jede vorhandene Achse die Ist-Position im MKS oder WKS angezeigt.
Das Vorzeichen wird nur bei negativen Werten angezeigt.

Repos.-Versch.


0.0
0.1
-0.1
1.1
0.0

Werden die Achsen im Zustand "Programm unterbrochen" in der Betriebsart "JogOG" verfahren, wird in der Repos-Verschiebung die verfahrenene Wegstrecke jeder Achse bezogen auf die Unterbrechungsstelle angezeigt.

Spindel
U/min

Spindelfenster (wenn Spindel vorhanden)

Anzeigen des Soll- und Istwertes der Spindeldrehzahl, der Position

der Spindel, der Stellung des Spindelkorrektorschalters  und der Spindelleistung.

Nibbeln

Bei gesetzter Option für die Technologie "Nibbeln" wird das Spindelfenster ersetzt durch das Nibbelfenster.

Links oben im Window-Header wird eingeblendet, ob und welche Funktion aktiv ist:

- PON Stanzen EIN
- SON Nibbeln EIN
- SPOF Stanzen/Nibbeln AUS

Angezeigt werden folgende Werte:

- "Teilstrecke" und "Hubanzahl" werden invertiert dargestellt, wenn Sie bei der automatischen Satzaufteilung mit "Länge der Teilstrecke" bzw. "Anzahl der Teilstrecken" programmiert haben.
- Die "Verzögerungszeit" wird nur dann eingeblendet, wenn Sie "Stanzen mit Verzögerungszeit" eingestellt haben.

Vorschub
mm/min

Vorschubfenster

Anzeige des Soll- und Istwertes des Vorschubs sowie der Stellung

des Vorschubkorrektorschalters  (in %). Der tatsächlich zu fahrende Sollwert steht in Abhängigkeit zum Korrektorschalter.

Bei programmiertem G00 (Eilgangbewegung) wird der Wert des Eilgang-Overrides angezeigt.

Werkzeug

Werkzeugfenster

Anzeige der aktiven Werkzeugkorrektur (z.B. D1), des aktuell im Eingriff befindlichen Werkzeugs (T-Nr.), des vorangewählten Werkzeugs (bei Fräsmaschinen) sowie der momentan wirksamen Bewegungsbefehle (z.B. G01, SPLINE, ...) oder

Werkzeugradiuskorrektur nicht aktiv (z.B. G40).

Zoom
Istwert

Großdarstellung der Istwerte

4.4.2 Achsen verfahren

Verfahrensgeschwindigkeit

Die Grundeinstellung für die Verfahrensgeschwindigkeit und die Vorschubart sind für den Jog-Betrieb in Settingdaten hinterlegt. Die Verfahrensgeschwindigkeiten werden vom Maschinenhersteller festgelegt. Standardeinstellung für die Vorschubgeschwindigkeit ist mm/min.
Siehe Bedienbereich "Parameter/Settingdaten/Jogdaten".



Bedienfolge

Im Bedienbereich "Maschine" ist die Betriebsart "Jog" angewählt.

Achsen verfahren

Mit der Funktion "Inc" (Schrittmaß) verfahren Sie im Handbetrieb mit jeder Betätigung einer "Achstaste" die angewählte Achse in festgelegten Schrittweiten in die entsprechende Richtung:



- [...] variables Inkrement über Softkey "Inc" einstellbar (siehe Kap. 3.2.5).



- [1], [10], ..., [10000] festes Inkrement



Drehmaschine:

Drücken Sie die "AchRichtungstasten".

Stellen Sie ggf. die Geschwindigkeit mit dem Override-Regler ein.

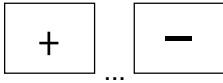


Bei zusätzlicher Betätigung der "Eilgangüberlagerung" verfahren die angewählten Achsen mit Eilganggeschwindigkeit.



Fräsmaschine:

Wählen Sie die zu verfahrenende Achse, und



drücken Sie dann die Tasten "+" bzw. "-".

Vorschub- und Eilgangkorrekturschalter können wirksam sein.

Es können eine oder mehrere Achsen je Anwahl verfahren werden (abhängig vom PLC-Programm).

Weitere Hinweise

- Nach dem Einschalten der Steuerung können Achsen bis in den Grenzbereich der Maschine bewegt werden, da die Referenzpunkte noch nicht angefahren sind. Dabei können Not-Endschalter ausgelöst werden.
- Die Software-Endschalter und die Arbeitsfeldbegrenzung sind noch nicht wirksam!
- Die Vorschubfreigabe muss gesetzt sein (Anzeige FST darf nicht aufleuchten im Feld Programmbeeinflussungsanzeige).

Maschinenhersteller

Ist es nicht sinnvoll, mehrere Achsen gleichzeitig zu verfahren, muss der Maschinenhersteller die entsprechende Verriegelung im PLC-Programm realisieren.

4.4.3 Inc: Schrittmaß



Funktion

Mit der Funktion "INC" (Schrittmaß) kann ein einstellbarer Inkrementwert für die Verfahrfunktion Inc-Variable eingegeben werden.



Bedienfolge

Im Bedienbereich "Maschine" ist die Betriebsart "Jog" angewählt.

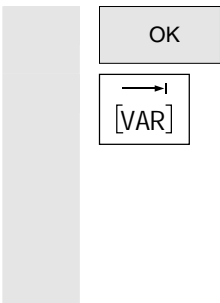
Das Fenster "Schrittmaß Verfahrtasten" wird eingeblendet.

Geben Sie die gewünschte Schrittweite "INC-Var" ein.

Ohne Wertübernahme wieder in die vorherige Maske springen.

INC

Abbruch



Eingaben mit "OK" speichern.

Mit dieser Taste verfahren Sie im Handbetrieb mit der "Achstaste" die angewählte Achse in der oben festgelegten Schrittweite in die entsprechende Richtung (siehe auch Kapitel "Achsen verfahren"). Die Inkrement-Tasten mit den fest vorgegebenen Schrittmaßen sind solange unwirksam.

4.4.4 Repos



Funktion

Nach einer Programmunterbrechung im Automatikbetrieb (z.B. um eine Messung am Werkstück durchzuführen und die Werkzeugverschleißwerte zu korrigieren oder nach Werkzeugbruch) kann nach Wechseln in die Betriebsart "Jog" das Werkzeug im Handbetrieb von der Kontur weggefahren werden. Die Steuerung speichert in diesem Fall die Koordinaten der Unterbrechungsstelle und zeigt die in "Jog" verfahrenen Wegdifferenzen der Achsen im Istwertfenster als "Repos"-Verschiebung (Repos = Rück-Positionieren) an.

Die "Repos"-Verschiebung kann im Maschinen-Koordinatensystem (MKS) oder im Werkstück-Koordinatensystem (WKS) angezeigt werden.

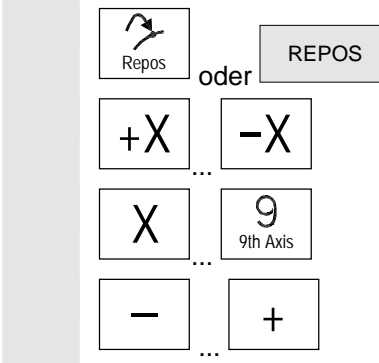


Bedienfolge

Im Bedienbereich "Maschine" ist die Betriebsart "Jog" angewählt. Die Achsen wurden von der Unterbrechungsstelle wegbewegt.

Im Bedienbereich "Maschine" ist die Betriebsart "Jog" angewählt. Die Achsen wurden von der Unterbrechungsstelle wegbewegt.

Die Maschinenfunktion "Repos" wird angewählt.



Drehmaschine:

Drücken Sie die "AchRichtungstasten".

Fräsmaschine:

Wählen Sie die zu verfahrenende Achse, und drücken Sie dann die Tasten "+" bzw. "-".



Ein Überfahren der Unterbrechungsstelle ist gesperrt.
Der Vorschub-Korrekturschalter ist wirksam.



Warnung

Die Eilgangsüberlagerungstaste ist aktiv.
Nicht abgeglichenen Repos-Verschiebungen werden bei Wechsel auf Automatik und anschließendem Start mit Programmvorschub und Linearinterpolation abgeglichen.

4.4.5 SI (Safety Integrated): AnwenderzustimmungZustimmung für "Referenzpunkt fahren"



Funktion

Ist die Option "Anwenderzustimmung" auf dem NCK installiert, müssen Sie abhängig von der jeweiligen Schlüsselschalterstellung in der Betriebsart "Referenzpunkt fahren" eine Zustimmung erteilen bzw. wegnehmen.



Die Anwenderzustimmung kann nur erteilt werden, wenn die Zugriffsrechte mindestens Schlüsselschalterstellung 3 ist.

Die angezeigten Werte beziehen sich immer auf das Maschinen-Koordinatensystem (MKS).



Bedienfolge

Im Bedienbereich "Maschine" ist die Betriebsart "Jog-Ref" bzw. "MDA" angewählt.

Der zu referierende Kanal ist angewählt.

Anw.zu-
stimmung

Softkey "AnwenderZustimmung" drücken.

Das Fenster "Maschinenpositionen bestätigen" wird geöffnet.

Angezeigt werden die Maschinenachsen im MKS, die aktuelle Position und eine Check-Box für Zustimmung erteilen/wegnehmen.



Positionieren Sie den Cursor auf die gewünschte Maschinenachse. Aktivieren bzw. deaktivieren Sie die Zustimmung für die gewählte Maschinenachse über die "Select-Taste".



Prüfen Sie, ob die jeweilige Achse auch referenziert ist. Wenn nicht wird die Fehlermeldung, "Bitte zuerst Achse referenzieren" ausgegeben. Solange die Achse nicht referenziert ist, kann für die Achse die Zustimmung nicht erteilt werden.



Literatur

Weitere Hinweise

Die Funktion Anwenderzustimmung wird nur dann angeboten, wenn für mindestens eine Achse des Kanals die Anwenderzustimmung erforderlich ist.

Das SiSiTec-Optionsbit ist achsspezifisch. Der Wert des Optionsbits kann 1=SiSiTec-Zustimmung erforderlich bzw. 0=keine SiSiTec-Zustimmung betragen.

Weiterführende Informationen entnehmen Sie bitte /FBSI/, Funktionsbeschreibung SINUMERIK Safety Integrated.

4.4.6 Ankratzen/ Nullpunktverschiebung ermitteln



Ankratzen

Funktion

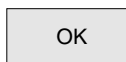
Eine Nullpunktverschiebung können Sie durch "Ankratzen" ermitteln, unter Berücksichtigung eines (aktiven) Werkzeugs und gegebenenfalls der Basisverschiebung.

Für die Funktion "Ankratzen" steht ein Fenster zur Verfügung.

Bedienfolge

1. Betätigen Sie den Softkey "Ankratzen":
 - Die aktive Ebene wird angezeigt und kann verändert werden (über "Select-Taste" anwählbar).
 - Die aktive NV wird angezeigt und kann verändert werden (über "Select-Taste" anwählbar).
 - Das aktive WZ wird angezeigt. Existiert kein aktives WZ, wird auch keines angezeigt.

Maschine	Chan1	Jog	\SVF.DIR GSTORE1.SVF	
Kanal Reset			Programm abgebrochen	
600500 Sprache Deutsch Spindelfreigabe von MSTT fehlt				
MKS	Position	Repos-Versch.	Masterspindel	S1
X	100.000 mm	0.000	Ist	0.000 U/min
Y	100.000 mm	0.000	Soll	0.000 U/min
Z	390.000 mm	0.000	Pos	0.000 grd
A	0.000 mm	0.000		100.000 %
B	0.000 grd	0.000	Leistung	0%
Ankratzen				
Ebene	G17	T-Nr.	Zent1	
Npkt-Verschiebung	G500	Schneide	D1	
Achse	Verschieb.	Sollpos.	Anfahrrichtung	Werkzeugkorrektur
X		0.000	---> -	R 2.500 mm
Y		0.000	---> -	R 2.500 mm
Z		0.000		L1 10.000 mm
A		0.000		mm
Abbruch				
OK				



Die Spalten im Fenster Ankratzen bedeuten:

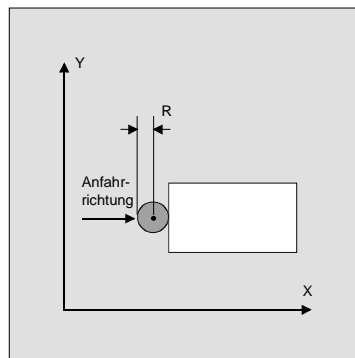
- "Verschiebung": Aktueller Wert der Verschiebung, der ermittelt werden soll. Angezeigt wird die Grobverschiebung. Die Feinverschiebung wird berücksichtigt und bleibt erhalten.
- "Sollposition": Eingabe der Sollposition, die die angekratzte Kante später haben soll.

"Anfahrriechung": Anwahlfelder für positive/negative Anfahrriechung.

Wählen Sie die erste zu verfahrenende Achse im Bild "Ankratzen" über den Cursor an.

2. Verfahren Sie die Achse bis zum Werkstück, tragen Sie die gewünschte Sollposition ein (z.B. "0") und betätigen Sie die Taste "Input". Die Verschiebung wird berechnet. Wiederholen Sie den Vorgang für weitere Achsen.
3. Mit "OK" werden alle Werte in die angewählte NV übernommen. Die Berechnung der Verschiebung bezieht sich immer auf das aktuelle Werkstück-Koordinatensystem (WKS).
4. Für die Änderung der Anfahrriechung positionieren Sie den Cursor in die Spalte "Anfahrriechung" auf die zu ändernde Achse und drücken die "Select-Taste".

Beispiel:



Mit Select-Taste "+R" einstellen.

Im Grundbild "Übersicht der NV" werden unter dem Systemframe "Nullpkt. setzen" die durch Ankratzen ermittelten Werte angezeigt, wenn G500 als Nullpunktverschiebung angewählt wurde. Ansonsten werden die Daten in der "angewählten einstellbare NV" gespeichert.

Beachten Sie bitte die Angaben des Maschinenherstellers!



Maschinenhersteller

Ankratzen in geschwenkter Voraussetzung:**Ebene**

Die Funktion Schwenken (Zyklus CYCLE800) wurde vom Maschinenhersteller eingerichtet.

Der Softkey "Schwenkdaten aktivieren" wird nur dann angezeigt, wenn ein TOOLCARRIER aktiviert ist.

Über den Softkey "Schwenken Abgleich" wird die geschwenkte Ebene zur neuen "Null"-Ebene für den aktiven Schwenkdatensatz (TOOLCARRIER) erklärt.

In diesem Fall wird bei "Schwenken" mit Drehung um

X=0

Y=0

Z=0 auf diese geschwenkte Ebene positioniert

Zur Kontrolle werden folgende Meldetexte ausgegeben:

"Schwenken: Abgleich beendet"

"Schwenken: Abgleich nicht möglich"

**Literatur**

/ PGZ/ Programmieranleitung Zyklen, Kap. 3 "Schwenken"

4.5 Betriebsart MDA

4.5.1 Funktion und Grundbild

In der Betriebsart "MDA" (Manual Data Automatic) können Sie Teileprogramme satzweise erstellen und ablaufen lassen. Dazu können Sie gezielt die gewünschten Bewegungen in Form von einzelnen Teilprogrammsätzen in die Steuerung über die Bedientastatur eingeben. Die Steuerung arbeitet die eingegebenen Sätze nach Drücken der Taste "Cycle-Start" ab.

Vorsicht

Es müssen die gleichen Sicherheitsverriegelungen wie im vollautomatischen Betrieb eingehalten werden. Es sind die gleichen Vorbedingungen wie beim vollautomatischen Betrieb notwendig.

In der Betriebsart "MDA" sind die Automatikfunktionen (Sätze abfahren) aktiv.

Teach In

In der Unterbetriebsart "Teach In", erreichbar über MSTT-Taste, sind die Funktionen von "Jog" aktiv. Damit kann im Wechsel zwischen "MDA" und "Teach In" ein Programm im Eingabe- und Handfahrbetrieb erstellt und abgespeichert werden.

Die eingegebenen Programmsätze können im MDA-Fenster mit dem Editor bearbeitet werden.

Durch Rückwärtsblättern können die bereits abgearbeiteten Sätze angesehen werden.

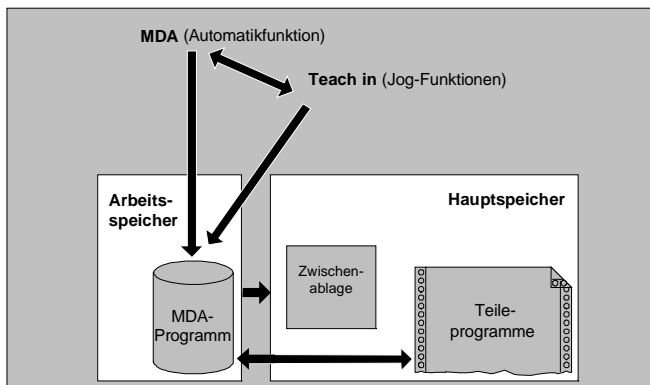
Ein Editieren der bereits abgearbeiteten Sätze ist nur im Reset möglich.

Mit "Input" werden weitere Sätze angefügt.

Die Eingabe und Bedienung ist nur im Zustand "Kanal Reset" oder "Kanal unterbrochen" möglich.

Das im MDA-Betrieb erstellte Programm wird im Verzeichnis "MPF" als Teileprogramm (MPF) gespeichert.





Im Grundbild "MDA" werden Positions-, Vorschub-, Spindel-, Werkzeugwerte und der Inhalt des MDA-Zwischenspeichers angezeigt.

Maschine	Chan1	Mda	\SVF.DIR	
			OSTORE1.SVF	
Kanal Reset				Programm abgebrochen
600508↓ Sprache Deutsch Spindelfreigabe von MSTT fehlt				Trans./G-Funktion
MKS	Position	Restweg	Masterspindel	S1
X	100.000 mm	0.000	Ist	0.000 U/min
Y	100.000 mm	0.000	So11	0.000 U/min
Z	390.000 mm	0.000	Pos	0.000 grd
A	0.000 mm	0.000		100.000 %
B	0.000 grd	0.000	Leistung	0%
MDA Programm			Vorschub	mm/min
==eof==			Ist	0.000 100.0 %
			So11	0.000
			Werkzeug	
			▶Zent1	D1
			vorangewähltes Werkzeug:	
			▶Zent1	
			G01	G40
Program Beeinfl.				Handrad
				MDA-Prog. löschen
				MDA-Prog. sichern

Erläuterung des Grundbilds MDA

Wie im Grundbild Jog wird das Istwertfenster, das Spindelfenster, das Vorschub- und das Werkzeugfenster ausgegeben.

Vertikale Softkeys

Wie im Grundbild Jog erscheinen die Softkeys "Trans/G-Funktion", "Hilfs-Funktion", "SpindelIn" (wenn Spindel vorhanden), "Achse Vorschub", "Zoom Istwert", "Istwert MKS".

MDA-Prog. löschen

Der Inhalt des MDA-Programms im NCK wird gelöscht.

4.5.2 Programm speichern



MDA-Prog.
sichern

Funktion

Ein in MDA erstelltes Programm wird im Verzeichnis "MPF" auf der CompactFlash Card gespeichert und als Programm eingefügt.

Sie werden aufgefordert, für die zu sichernde Datei im MDA-Prog einen Namen zu vergeben.

Das Programm wird im Verzeichnis "MPF" unter dem angegebenen Namen als Teileprogramm (MPF.dir) gesichert/abgelegt.

4.5.3 Teach In



Funktion

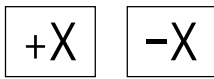
Mit der Funktion "Teach In" können Teileprogramme (Haupt- wie Unterprogramme) für Bewegungsabläufe oder einfache Werkstücke durch Anfahren und Abspeichern von Positionen im Zusammenspiel mit der Funktion "MDA" erstellt, verändert und abgearbeitet werden.

Es werden zwei Möglichkeiten der Programmerstellung mit "Teach In" und "MDA" angeboten:

- Positionieren von Hand.
- Manuelle Eingabe der Koordinaten und von Zusatzinformationen.

Sowohl die Eingabe von Sätzen (Eingeben, Löschen, Einfügen) als auch das automatische Einfügen durch Handbetrieb angefahrener Positionen ist nur an Stellen möglich, die noch nicht abgearbeitet wurden.

Maschine	Chan1	Mda Teach	\SVF.DIR OSTORE1.SVF
Kanal Reset		Programm abgebrochen	
600508↓ Sprache Deutsch Spindelfreigabe von MSTT fehlt			
WKS	Position	Restweg	Masterspindel S1
X	100.000 mm	0.000	Ist 0.000 U/min
Y	100.000 mm	0.000	Soll 0.000 U/min
Z	390.000 mm	0.000	Pos 0.000 grd
A	0.000 mm	0.000	100.000 %
B	0.000 grd	0.000	Leistung 0%
TEACH IN Programm			Vorschub mm/min
G01 F2000 G500 G60 G90 G94			Ist 0.000 100.0 %
X100			Soll 0.000
Y110			Werkzeug
Z120			▶Zent1 D1
M30			vorangewähltes Werkzeug:
==eof==			▶Zent1
			G01 G40
		Programm Beeinfl.	Handrad



1. Positionieren von Hand

Bedienfolge

Im Bedienbereich "Maschine" ist die Betriebsart "MDA" angewählt.
Das Programm läuft nicht.

Die Unterbetriebsart "Teach In" wird angewählt.

Der Cursor steht nach der Funktionsanwahl in der ersten leeren Zeile des Fensters "Teach-In-Programm".

Drehmaschine:

Drücken Sie die "Achstasten".

Fräsmaschine:

Wählen Sie die zu verfahrenende Achse

und drücken Sie dann die Tasten "+" bzw. "-".

Die Achsbezeichnung und der gerade verfahrenene Weg werden fortlaufend am Bildschirm im Fenster "Teach-In-Programm" angezeigt.

Die Achsbezeichner und Achspositionen werden bezogen auf das Werkstück-Koordinatensystem in das MDA-Programm übernommen.

Positionswerte speichern:

Die Positionswerte der Achsen können solange im Zwischenspeicher verändert werden, bis dieser Satz mit der Taste "Cycle-Start" gespeichert wird.

Beim erstmaligen Anwenden der Funktion "Satz speichern" wird der Name für das Teach-Programm abgefragt.

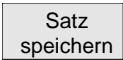
Das Teach-Programm ist damit für die Dauer des MDA/Teach-In-Vorgangs eingestellt.

Nach Anwahl der Betriebsart "Jog" oder "AUTO" ist ein erneutes Einstellen eines Teachprogramms möglich.

Zusätzliche Funktionen:

Positionieren Sie den Cursor im Fenster "Zwischenspeicher" auf die gewünschte Position.

Geben Sie die zusätzlichen Funktionen (z.B. Vorschübe, Hilfsfunktionen, etc.) in das Programm ein (falls zulässig).

Satz
löschenSatz
einfügenSatz
speichernCycle Start

Satz löschen/einfügen/speichern:

Positionieren Sie den Cursor an die gewünschte Stelle.

Der Satz wird automatisch gelöscht.

Es wird automatisch vor der Zeile, in der der Cursor steht, der im Löschspeicher abgespeicherte Satz eingefügt.

Neue Positionswerte und zusätzliche Funktionen werden gespeichert.

Nach Drücken von "Cycle-Start" werden die entsprechenden Verfahrensbewegungen und die zusätzlich eingegebenen Funktionen als Programmsätze abgearbeitet. Bei der Abarbeitung des Programms werden im Fenster "Aktueller Satz" die vom NCK verfahrenen Sätze angezeigt.

2. Manuelle Eingabe der Koordinaten

Bedienfolge

Im Bedienbereich "Maschine" ist die Betriebsart "MDA" angewählt.

Positionswerte/Zusätzliche Funktionen speichern:

Geben Sie die Koordinaten der Verfahrspositionen und die zusätzlichen Funktionen (Wegbedingungen, Hilfsfunktionen u.ä.) im Fenster "MDA-Programm" ins Programm ein.

Weitere Hinweise

- Eine Änderung der Nullpunktverschiebung hat nach Cycle-Start entsprechende Ausgleichsbewegungen der Achse zur Folge.
- Bei G64 kommt es beim Abarbeiten des Teileprogramms in "Automatik" zu einem anderen Endpunktverhalten.
- Es können alle G-Funktionen benutzt werden.

4.6 Betriebsart Automatik

4.6.1 Funktion und Grundbild

Vorbedingungen

In der Betriebsart "Automatik" können Sie Teileprogramme vollautomatisch abarbeiten, dies ist die Betriebsart für den Normalbetrieb der Teilebearbeitung.

Vorbedingungen für die Abarbeitung von Teileprogrammen sind:

- Sie haben das Meßsystem der Steuerung mit der Maschine bereits synchronisiert (Referenzpunkt anfahren).
- Sie haben das zugehörige Teileprogramm bereits in der Steuerung geladen.
- Sie haben notwendige Korrekturwerte geprüft bzw. eingegeben, z.B. Nullpunktverschiebungen oder Werkzeugkorrekturen.
- Die notwendigen Sicherheitsverriegelungen sind aktiviert.

Im Grundbild "Automatik" werden Positions-, Vorschub-, Spindel-, Werkzeugwerte und der aktuelle Satz bzw. Programmzeiger angezeigt.

Maschine	Chan1	Auto	\SPF.DIR 115_GRUNDSTELLUNG.SPF			
Kanal Reset			Programm abgebrochen		Trans./G-Funktion	
600508			Sprache Deutsch Spindelfreigabe von MSTT fehlt			
MKS	Position	Restweg	Masterspindel	S1	Hilfs-Funktion	
X	100.000 mm	0.000	Ist	0.000 U/min	SpindelIn	
Y	100.000 mm	0.000	Soll	0.000 U/min		
Z	390.000 mm	0.000	Pos	0.000 grd	Achsvorschub	
A	0.000 mm	0.000	Leistung	100.000 %		
B	0.000 grd	0.000		0%		
Aktueller Satz 115_GRUNDSTELLUNG.SPF			Vorschub	mm/min	Programmablauf	
N100 DEF INT SYSVAR[]			Ist	0.000 100.0 %	Zoom Istwert	
N110 ;SYSTEMFRAME fuer Ankratzen vorbelegen wenn vorhanden[]			Soll	0.000		
N115 R50=\$MC_MM_SYSTEM_FRAME_MASK[]			Werkzeug		Istwert MKS	
N120 R51=R50/2[]			Zent1 D1			
N125 SYSVAR=R51[]			vorangewähltes Werkzeug:		Programmebene	
N130 IF SYSVAR == R51 GOTOF SYSFRAME[]			Zent1			
			G01	G40		
Überspeichern	DRF Verschiebung	Programm Beeinfl.	Satzsuchlauf	Handrad	Programm Korrektur	Programm Übersicht

Erläuterung des Grundbilds

Wie im Grundbild Jog werden das Istwertfenster, das Spindelfenster, das Vorschub- und das Werkzeugfenster angezeigt.

Wenn vom NCK bei der Teileprogrammverarbeitung G0 erkannt wird, wird im Fenster "Vorschub" der aktuelle Wert des Eilgangs-Overrides angezeigt.

Programm
Übersicht

Horizontale Softkeys

Die Werkstück- oder Programmübersicht wird aufgeblendet. In diesem Bereich ist die Programmanwahl zur Abarbeitung möglich.

Aktueller
Satz

Vertikale Softkeys

Zusätzlich erscheint das Fenster "Aktueller Satz".

Der aktuelle Satz wird bei laufendem Programm besonders hervorgehoben.

In der Kopfzeile wird der Programmname angezeigt, zu dem die aktuell angezeigten Sätze gehören.

Programm
Ebene

Nach Drücken des Softkeys "Programmebene" wird anstelle des Fensters "Aktueller Satz" das Fenster "Programmzeiger" eingeblendet.

Es wird die Programm-Schachteltiefe ($P = \text{Anzahl der Durchläufe}$) angezeigt.

Programm
Ebene

bzw.

Aktueller
Satz

Im Programmbetrieb kann zwischen der Anzeige "Programmebene" bzw. "Aktueller Satz" hin- und hergeschaltet werden.

Programm-
sätze

Es werden 7 Programmsätze des aktuellen Programms angezeigt und die aktuelle Position im Teileprogramm.

Die 7-Satzanzeige zeigt immer nur das programmierte Teileprogramm und nicht den tatsächlichen Programmablauf. Besonders bei Unterprogrammaufrufen wird hier als Folgesatz nach dem UP, nicht der erste Satz des Unterprogramms (Programmablauf) angezeigt, sondern lediglich der Satz, der nach dem UP-Aufruf abgearbeitet wird.

Weitere Hinweise

Die weiteren Softkeys werden in den folgenden Kapiteln beschrieben.

4.6.2 Programme abarbeiten



Programm
Übersicht



Funktion

Nach Anwahl einer Werkstück- oder Programmübersicht können einzelne Werkstücke oder Programme zur Abarbeitung freigegeben bzw. gesperrt werden.

Bedienfolge

Im Bedienbereich "Maschine" ist die Betriebsart "AUTO" angewählt. Der entsprechende Kanal ist angewählt. Der Kanal befindet sich im Reset-Zustand. Das anzuwählende Werkstück/Programm ist im Speicher vorhanden.

Nach Drücken des Softkeys "Programmübersicht" wechselt die Software automatisch in den Bedienbereich "Programm". Dort erhalten Sie die Übersicht aller vorhandener Werkstückverzeichnisse/Programme.

Siehe Kap. 6: Programm im NCK abarbeiten

Haben Sie die gewünschten Werkstück/Programm zur Abarbeitung ausgewählt, wechseln Sie mit der Maschinenbereichs-Taste wieder in den Bedienbereich "Maschine" zurück.

Mit der Taste "Cycle Start" wird das Programm gestartet und Sie können Achsposition, Spindel usw. in der Anzeige mitverfolgen.

4.6.3 Programmkorrektur



Programm
Korrektur

schließen



Funktion

Sobald die Steuerung einen Syntaxfehler im Teileprogramm erkennt, wird die Abarbeitung des Programms angehalten und der Syntaxfehler in der Alarmzeile angezeigt.

Sie können im Stopp- oder Reset-Zustand kleine Korrekturen vornehmen.

Bedienfolge

Im Bedienbereich "Maschine" ist die Betriebsart "AUTO" angewählt.

Ein Überfahren der Unterbrechungsstelle ist gesperrt. Der Vorschub-Korrektur-Schalter ist wirksam.

Das Programm ist im Stopp- oder Reset-Zustand.

Mit diesem Softkey wird der Korrektureditor aufgeblendet. Tritt ein Fehler auf, ist der fehlerhafte Satz hervorgehoben und kann korrigiert werden. Cursor steht auf dem Fehler.

Nach der Korrektur schließen Sie den Editor und setzen Sie die Bearbeitung mit der Taste "Cycle Start" fort.

- Stopp-Zustand:
Es können nur die Zeilen geändert werden, die noch nicht abgearbeitet wurden.
- Reset-Zustand:
Alle Zeilen können geändert werden.
- Programm läuft -Zustand:
Keine Programmkorrektur möglich!

4.6.4 Satzsuchlauf/Suchziel einstellen



Funktion

Der Satzsuchlauf ermöglicht einen Programmvorlauf bis an die gewünschte Stelle des Teileprogramms. Dabei stehen drei Suchvarianten zur Verfügung:

1. Mit Berechnung an Kontur:
Während des Satzsuchlaufs mit Berechnung werden die gleichen Berechnungen wie im normalen Programmbetrieb durchgeführt. Nachfolgend wird der gesamte Zielsatz identisch zur normalen Programmabarbeitung abgefahren.
2. Mit Berechnung an Satzendpunkt:
Während des Satzsuchlaufs mit Berechnung werden die gleichen Berechnungen wie im normalen Programmbetrieb durchgeführt. Nachfolgend wird unter Verwendung der im Zielsatz gültigen Interpolationsart dessen Endpunkt bzw. die nächste programmierte Position angefahren.
3. Ohne Berechnung:
Während des Satzsuchlaufs werden keine Berechnungen durchgeführt. Die steuerungsinternen Werte stehen auf den Zuständen vor dem Satzsuchlauf.

Das Suchziel kann

- durch direktes Positionieren oder
- durch Angabe einer Satznummer, eines Labels, eines Strings, eines Programmnamens oder einer freien Zeichenkette bestimmt werden.



Literatur

Weitere Informationen zum Satzsuchlauf entnehmen Sie bitte:
/FB/ K1, BAG, Kanal, Programmbetrieb



Satzsuch-
lauf

Berech.
Kontur



Berech.
Satzendp.

extern -
ohne Ber.



Such-
position

Bedienfolge

Im Bedienbereich "Maschine" ist die Betriebsart "AUTO" angewählt.
Der Kanal ist im Reset-Zustand.
Das Programm, in dem der Satzsuchlauf erfolgen soll, ist angewählt.

Schaltet in die Funktion "Suchposition".

Positionieren Sie den Cursor auf den Zielsatz.

Durch Drücken einer der drei folgenden Softkeys wird der Suchlauf gestartet:

Suchlaufstart mit Berechnung an Kontur

- Mit "Cycle Start" findet eine Ausgleichsbewegung der Achsen zwischen der aktuellen Ist-Position und der durch den Suchlauf anstehenden Position statt.
- Die anstehende Position wird durch den Programmzustand (alle Achspositionen, aktive Hilfsfunktionen) zu Beginn des ausgewählten Satzes festgelegt, d.h. die Steuerung steht nach Satzsuchlauf auf der Endposition des letzten, vor dem Suchziel liegenden NC-Satzes.

Suchlaufstart mit Berechnung an Satzendpunkt

Suchlaufstart ohne Berechnung

- Ist der Zielsatz gefunden, wird er als aktueller Satz übernommen. HMI-Embedded meldet "Suchziel gefunden" und zeigt den Zielsatz in der aktuellen Satzanzeige an.
- Ausgabe des Alarms 10208 als Zeichen dafür, dass jetzt Bedieneingriffe wie Überspeichern oder Betriebsartenwechsel nach JOG möglich sind.
- Nach "Cycle Start" wird das Programm gestartet und ab diesem Zielsatz weiterbearbeitet.

Mit Reset kann der Suchlauf abgebrochen werden.

Suchziel im Programmeditor einstellen:

Die aktuell gewählte Programmebene wird angezeigt.

Positionieren Sie den Cursorbalken auf den gewünschten Zielsatz im Teileprogramm.

Programm-
Ebene +

bzw.

Programm-
Ebene -

Falls die Programmunterbrechung in einer Unterprogrammebene stattgefunden hat, können hiermit die Programmebenen gewechselt werden.

Such-
zeiger

Suchziel im Suchzeiger einstellen:

Nach Drücken des Softkeys "Suchzeiger" erscheint eine Maske mit dem Programmzeiger.

Sie beinhaltet Eingabefelder für Programmname, Suchtyp (Satznummer, Text,...) und Suchziel (Inhalt). Der Cursor steht im Eingabefeld für den "Suchtyp".

0 ... 5

Über das Eingabefeld "Typ" muss der jeweilige Suchtyp für das Suchziel angegeben werden.

In der Dialogzeile wird ein entsprechender Hinweis über die angebotenen Suchtypen ausgegeben.

Folgende Suchtypen sind möglich:

Suchtyp (= springe auf ...)	Wert im Feld Suchtyp
Programmende	0
Satznummer	1
Sprungmarke (Label)	2
Beliebige Zeichenkette (String)	3
Programmname	4
Zeilennummer	5

Für die verschiedenen Programmebenen können unterschiedliche Suchtypen angegeben werden.

A ... Z

Im Feld "Suchziel" kann das gewünschte Suchziel (entsprechend dem Suchtyp) angegeben werden.

0 ... 9

Im Feld "P" (Durchlaufzähler) kann die entsprechende Programm-durchlaufzahl angegeben werden.

Unterbr.-
stelle

Suchziel mit letzter Programmunterbrechungsstelle vorbelegen:

Der Suchzeiger mit den Daten der letzten Programmunterbrechungsstelle wird vorbelegt.

4.6.5 Beschleunigter Satzsuchlauf für Abarbeiten von extern



Funktion

Der Satzsuchlauf ermöglicht einen Programmvorlauf bis an die gewünschte Stelle des Teileprogramms.

In den Menüs "Suchposition" und "Suchzeiger" kann über den Softkey "Extern ohne Ber." ein beschleunigter Satzsuchlauf auf Programme gestartet werden, die von einem externen Gerät abgearbeitet werden. Das Suchziel kann

- durch direktes Positionieren des Cursorbalkens auf den Zielsatz oder
- durch Angabe einer Satznummer oder einer Zeilennummer bestimmt werden.

Ablauf der Satzsuche:

Externe Programmteile werden u.U. nur teilweise oder gar nicht in den NCK übertragen.

Nur die Programme und Programmteile, die zum Erreichen des spezifizierten Suchziels und die für die darauf folgende Programmbearbeitung notwendig sind, werden in den NCK übertragen. Dieses Verhalten gilt für die Funktionen

- "Abarbeiten von extern" wie
- Ausführung von EXTCALL-Anweisungen.

Achtung

Da u.U. Programmteile nicht zum NCK übertragen worden sind, ist davon auszugehen, dass modale Funktionen wie Vorschub und Fahrbefehle am Zielsatz (Hauptsatz) nicht richtig stehen. D.h. sie müssen bei den Varianten "Ohne Berechnung" und "Extern – ohne Berechnung" einen Zielsatz (Hauptsatz) auswählen, ab dem alle für die Bearbeitung notwendigen Informationen enthalten sind, oder die nötigen Einstellungen mittels Überspeichern ergänzen.

Bedienfolge

Im Bedienbereich "Maschine" ist die Betriebsart "AUTO" angewählt. Der Kanal ist im Resetzustand.

Das Programm, in dem der Satzsuchlauf erfolgen soll, ist angewählt.

Schaltet in den Dialog "Suchposition".



Satz-
suchlauf

Such-
position

extern -
ohne Ber.

Programm
Ebene +

bzw.

Programm-
Ebene -

Such-
zeiger

ohne
Berech.

Suchziel im Programmeditor einstellen:

Die aktuell gewählte Programmebene wird angezeigt.
Der Satzsuchlauf über "Suchposition" ist nur für die, im NCK geladene Programme möglich, nicht für Programme, die von der CompactFlash Card abgearbeitet werden.

Suchlaufstart ohne Berechnung für externe Programme.

Positionieren Sie den Cursorbalken auf den gewünschten Zielsatz im Teileprogramm.

Wenn im NCK eine Unterbrechungsstelle vorliegt, können Sie zwischen den Programmebenen hin- und herschalten.

Suchziel im Suchzeiger einstellen:

Nach Drücken des Softkeys "Suchzeiger" erscheint eine Maske mit dem Programmzeiger.

Sie beinhaltet Eingabefelder für Programmname, Suchtyp (Satznummer, Text,...) und Suchziel (Inhalt). Der Cursor steht im Eingabefeld für den "Suchtyp".

Als Suchzieltypen sind Typ1 (Satznummer) und Typ5 (Zeilennummer) möglich.

Suchlaufstart ohne Berechnung für Programme.

4.6.6 Überspeichern




Cycle Stop

Über-
speichern

Funktion

In der Betriebsart "AUTO" können Sie, technologische Parameter (Hilfsfunktionen, alle programmierbaren Anweisungen ...) im Arbeitsspeicher des NCKs überspeichern. Außerdem können beliebige NC-Sätze eingegeben und abgearbeitet werden.

Bedienfolge

Im Bedienbereich "Maschine" ist die Betriebsart "AUTO" angewählt.

Halten Sie das Programm mit "Cycle-Stop" an.

Das Fenster "Überspeichern" wird geöffnet.

In diesem Fenster können Sie die gewünschten NC-Sätze eintragen, die abgearbeitet werden sollen.



Mit dem "Cycle Start" werden die eingegebenen Sätze abgearbeitet, das Fenster "Aktueller Satz" eingeblendet und die Softkeys ausgeblendet. Das Fenster "Überspeichern" und die zugehörigen Softkeys werden erst im Zustand "Kanal unterbrochen", "Stop" oder "Reset" wieder eingeblendet.

Nach Abarbeitung der Sätze können erneut Sätze an den Inhalt im Überspeicherpuffer angehängt werden.

Hinweis:

- Nach "Überspeichern" wird ein Unterprogramm mit dem Inhalt REPOSA abgefahren. Das Programm ist für den Bediener sichtbar.
- Im Zustand "Programm läuft" ist kein Überspeichern möglich.

Weitere Hinweise

- Sie können das Fenster mit der Taste "Recall" schließen. Die Funktion Überspeichern wird dann verlassen.
- Ein Betriebsartenwechsel kann erst durch Abwahl von "Überspeichern" mit der Taste "Recall" erfolgen.
- In der Betriebsart "AUTO" läuft nun das vor dem Überspeichern angewählte Programm nach erneutem Drücken von "Cycle-Start" weiter.
- Überspeichern verändert nicht die Programme im Teileprogrammspeicher.
- Die Funktion ist auch im Modus Einzelsatz verfügbar.

4.6.7 Programmbeeinflussung



Funktion

In den Betriebsarten "AUTO" und "MDA" kann mit dieser Funktion der Ablauf eines Programmes verändert werden. Es lassen sich folgende Programmbeeinflussungen aktivieren bzw. deaktivieren:

SKP	Ausblendsatz
DRY	Probelauf Vorschub
ROV	Korrektur Eilgang
M01	Programmierter Halt
M101	Halt am Zyklusende (optional)
DRF	Anwahl DRF-Verschiebung
PRT	Programmtest
SBL1	Einzelsatz mit Stop nach jedem Maschinenfunktionssatz
SBL2	Einzelsatz mit Stop nach jedem Satz



Alle Sätze in der aktuellen Satzanzeige anzeigen.
Nur Verfahrssätze in der aktuellen Satzanzeige anzeigen.
siehe Kapitel 2 "Anzeige der Programmbeeinflussung"



Literatur

/FB/, A2, Diverse Nahtstellensignale: Kapitel 4, bzw.
/FB/ K1, BAG, Kanal, Programmbetrieb



Bedienfolge

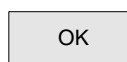
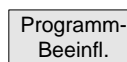
Im Bedienbereich "Maschine" ist die Betriebsart "AUTO" bzw "MDA" angewählt.

Das Fenster "Programmbeeinflussung" wird eingeblendet.

Positionieren Sie den Cursor auf die gewünschte Position.

Mit jedem Drücken der "Select-Taste" aktivieren bzw. deaktivieren Sie die angewählte Funktion.

Mit "OK" Auswahl bestätigen.



4.6.8 DRF-Verschiebung



Ein-/Ausschalten

Funktion

Die DRF(Differential-Resolver-Funktion)-Verschiebung wirkt im Basis-Koordinatensystem auf Geometrie- und Zusatzachsen. Die Handrad-zuordnung muss aber für die Maschinenachse erfolgen (z.B. über NC/PLC-Nahtstellensignale: DB31, ... DBX4.0 - 2 (Handrad aktivieren)), auf die die Geometrie- oder Zusatzachse abgebildet wird.

Die DRF-Verschiebung kann kanalspezifisch über die Funktion "Programmbeeinflussung" ein- bzw. ausgeschaltet werden.

Sie bleibt gespeichert bis

- Power On für alle Achsen
- DRFOF (Abwahl DRF über Teileprogramm)
- PRESETON (Veränderung des Istwertes durch Preset)

DRF ändern

Die DRF-Verschiebung kann über die Maschinenbedienung durch Verfahren mit dem Handrad (die Istwertanzeige ändert sich nicht) geändert werden.



Bedienfolge

Im Bedienbereich "Maschine" ist die Betriebsart "AUTO" angewählt. Die Standard-Achszuordnung ist festgelegt.

Gewünschtes Handrad eingeben bzw. über MSTT auswählen.

Gewünschte Inkrement-Stufe eingeben bzw. über MSTT auswählen.

Das Fenster "DRF Verschiebung" wird eingeblendet.

Verfahren Sie die gewünschten Achsen mit dem Handrad.

Durch die gleiche Bediensequenz kann die DRF-Verschiebung auch wieder auf den Wert "0" gefahren werden.

Handrad

INC

bzw.

DRF Ver-
schiebung


Bedienbereich Parameter

5.1	Werkzeugdaten	5-111
5.1.1	Struktur der Werkzeugkorrektur	5-111
5.1.2	Werkzeugtypen und Werkzeugparameter	5-111
5.2	Werkzeugkorrektur	5-125
5.2.1	Funktion und Grundbild Werkzeugkorrektur	5-125
5.2.2	Neues Werkzeug anlegen	5-127
5.2.3	Werkzeug anzeigen	5-128
5.2.4	Werkzeug suchen	5-128
5.2.5	Werkzeug löschen	5-129
5.2.6	Neue Schneide anlegen	5-130
5.2.7	Schneide anzeigen	5-130
5.2.8	Schneide suchen	5-131
5.2.9	Schneide löschen	5-131
5.2.10	Werkzeugkorrekturen ermitteln	5-132
5.2.11	Werkzeugkorrekturen nur mit D-Nummern (Flache D-Nr.)	5-133
5.2.12	Aktive Werkzeugkorrektur sofort wirksam setzen	5-134
5.3	Werkzeugverwaltung	5-135
5.3.1	Grundbild Werkzeugverwaltung	5-136
5.3.2	Werkzeug anwählen	5-138
5.3.3	Werkzeugdaten anzeigen und ändern	5-139
5.3.4	Werkzeug beladen	5-140
5.3.5	Werkzeug entladen	5-142
5.3.6	Werkzeug umsetzen	5-143
5.3.7	Werkzeug suchen und positionieren	5-144
5.4	Werkzeugverwaltung ShopMill	5-145
5.4.1	Funktionsumfang	5-146
5.4.2	Werkzeugliste anwählen	5-147
5.4.3	Neues Werkzeug anlegen	5-148
5.4.4	Mehrere Schneiden pro Werkzeug anlegen	5-149
5.4.5	Werkzeugnamen ändern	5-150
5.4.6	Duplo- /Schwesterwerkzeug anlegen	5-151
5.4.7	Handwerkzeuge	5-151
5.4.8	Werkzeugverschleißdaten eingeben	5-152
5.4.9	Werkzeugüberwachung aktivieren	5-153
5.4.10	Magazinplätze verwalten	5-156
5.4.11	Werkzeug löschen	5-157
5.4.12	Werkzeugtyp ändern	5-157
5.4.13	Werkzeug ins Magazin beladen bzw. entladen	5-158
5.4.14	Werkzeug umsetzen	5-160
5.4.15	Magazin positionieren	5-162
5.4.16	Werkzeuge in der Werkzeugliste sortieren	5-162
5.5	Werkzeugverwaltung ShopTurn	5-163
5.5.1	Funktionsumfang	5-164
5.5.2	Werkzeugliste anwählen	5-165

5.5.3	Neues Werkzeug anlegen.....	5-165
5.5.4	Mehrere Schneiden pro Werkzeug anlegen	5-167
5.5.5	Duplo-/ Schwesternwerkzeuge anlegen.....	5-168
5.5.6	Werkzeuge sortieren	5-169
5.5.7	Werkzeuge löschen.....	5-169
5.5.8	Werkzeug ins Magazin beladen bzw. entladen.....	5-170
5.5.9	Werkzeug umsetzen.....	5-171
5.5.10	Magazin positionieren	5-173
5.5.11	Werkzeugverschleißdaten eingeben.....	5-173
5.5.12	Werkzeugüberwachung aktivieren	5-174
5.5.13	Magazinplätze verwalten.....	5-176
5.6	R-Parameter.....	5-177
5.6.1	Funktion.....	5-177
5.6.2	R-Parameter ändern, löschen, suchen	5-177
5.7	Settingdaten	5-178
5.7.1	Arbeitsfeldbegrenzung	5-178
5.7.2	Jog-Daten.....	5-179
5.7.3	Spindelraten	5-180
5.7.4	Probelaufvorschub für Probelaufbetrieb DRY.....	5-181
5.7.5	Startwinkel für Gewindeschneiden.....	5-182
5.7.6	Sonstige Settingdaten	5-183
5.7.7	Schutzbereiche.....	5-184
5.8	Nullpunktverschiebung.....	5-185
5.8.1	Funktion.....	5-185
5.8.2	Nullpunktverschiebungen anzeigen	5-187
5.8.3	Einstellbare Nullpunktverschiebung (G54 ...) ändern	5-188
5.8.4	Aktive Nullpunktverschiebung und Basisframe sofort wirksam setzen.....	5-190
5.8.5	Globale Nullpunktverschiebung/Frame (Basis NV).....	5-190
5.9	Anzeige von Systemframes	5-192
5.10	Anwenderdaten/Anwendervariablen (GUD, PUD, LUD).....	5-193
5.10.1	Allgemeines.....	5-193

5.1 Werkzeugdaten

5.1.1 Struktur der Werkzeugkorrektur

	<p>Ein Werkzeug wird im Programm mit der T-Funktion angewählt. Werkzeuge können mit den Nummern T0 bis T32000 belegt werden. Jedes Werkzeug kann bis zu 9 Werkzeug-Schneiden besitzen: D1 - D9. D1 bis D9 aktiviert die Werkzeug-Korrektur einer Werkzeug-Schneide für das aktive Werkzeug.</p> <p>Die Werkzeug-Längenkorrektur wird mit der ersten Verfahrbewegung (Linear- oder Polynominterpolation) der Achse herausgefahren. Die Werkzeug-Radiuskorrektur wird durch Programmierung von G41/42 in der aktiven Ebene (G17, 18, 19) wirksam, in einem Programmsatz mit G0 oder G1.</p>
	<p>WZ-Verschleiß</p> <p>Veränderungen der aktiven Werkzeugform können in der Länge (WZ-Parameter 12 - 14) wie im Radius des Werkzeugs (WZ-Parameter 15 - 20) berücksichtigt werden.</p>
	<p>WZ-Korrektur nur mit D-Nummern</p> <p>Die Werkzeugverwaltung wird außerhalb des NCKs bewerkstelligt, die T-Nummern haben keine Bedeutung. Aktiviert wird diese über das MD.</p> <p>Der D-Nummernbereich erhöht sich auf 1 - 32000. Eine D-Nummer kann je Werkzeug nur einmal vergeben werden, d.h. jede D-Nummer steht genau für einen Korrekturdatensatz.</p>
	<p> Werkzeugschneiden</p> <p>Jedes Werkzeug kann bis zu 9 Werkzeug-Schneiden besitzen: D1 – D9.</p>

5.1.2 Werkzeugtypen und Werkzeugparameter

	<p>Einträge</p> <p>T-Nr. Nummer für das Werkzeug D-Nr. Nummer für die Schneide</p> <p>Jedes Datenfeld (Korrekturspeicher), das mit einer D-Nummer aufrufbar ist, enthält neben den geometrischen Angaben für das Werkzeug noch weitere Einträge, z.B. den Werkzeugtyp (Bohrer, Fräser, Drehwerkzeuge mit Schneidenlage usw.).</p>
--	---

Werkzeugtypen

Aufschlüsselung der Werkzeugtypen:

• Gruppe mit Typ 1xy (Fräser):

- 100 Fräser nach CLDATA
- 110 Kugelkopf zylindrischer Gesenkfräser
- 120 Schafffräser ohne Eckenverrundung
- 121 Schafffräser mit Eckenverrundung
- 130 Winkelkopffräser ohne Eckenverrundung
- 131 Winkelkopffräser mit Eckenverrundung
- 140 Planfräser
- 145 Gewindefräser
- 150 Scheibenfräser
- 155 Kegelstumpffräser ohne Verrundung
- 156 Kegelstumpffräser mit Verrundung
- 157 Kegeliges Gesenkfräser

Erforderliche Korrekturwerte am Beispiel Fräser

Einträge in Werkzeugparameter										
DP1	1xy									
DP3	Länge 1									
DP6	Radius									
Verschleißwerte entsprechend Erfordernis		<table border="1"> <tr> <th colspan="2">Wirkung</th> </tr> <tr> <td>G17:</td> <td>Länge 1 in Z Radius in X/Y</td> </tr> <tr> <td>G18:</td> <td>Länge 1 in Y Radius in Z/X</td> </tr> <tr> <td>G19:</td> <td>Länge 1 in X Radius in Y/Z</td> </tr> </table>	Wirkung		G17:	Länge 1 in Z Radius in X/Y	G18:	Länge 1 in Y Radius in Z/X	G19:	Länge 1 in X Radius in Y/Z
Wirkung										
G17:	Länge 1 in Z Radius in X/Y									
G18:	Länge 1 in Y Radius in Z/X									
G19:	Länge 1 in X Radius in Y/Z									
Übrige Werte sind auf 0 zu setzen		F - Werkzeugträger-Bezugspunkt								

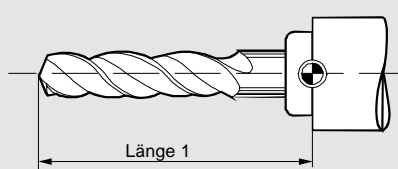
Fräswerkzeug mit Adapter

Einträge in Werkzeugparameter										
DP1	1xy									
DP3	Länge 1 _{-Geometrie}									
DP6	Radius _{-Geometrie}									
DP21	Länge _{-Adapter}	<table border="1"> <tr> <th colspan="2">Wirkung</th> </tr> <tr> <td>G17:</td> <td>Länge 1 in Z Radius in X/Y</td> </tr> <tr> <td>G18:</td> <td>Länge 1 in Y Radius in Z/X</td> </tr> <tr> <td>G19:</td> <td>Länge 1 in X Radius in Y/Z</td> </tr> </table>	Wirkung		G17:	Länge 1 in Z Radius in X/Y	G18:	Länge 1 in Y Radius in Z/X	G19:	Länge 1 in X Radius in Y/Z
Wirkung										
G17:	Länge 1 in Z Radius in X/Y									
G18:	Länge 1 in Y Radius in Z/X									
G19:	Länge 1 in X Radius in Y/Z									
Verschleißwerte entsprechend Erfordernis		F'-Werkzeughalter-Bezugspunkt								
Übrige Werte sind auf 0 zu setzen										

- **Gruppe Typ 2xy (Bohrer):**

- 200 Spiralbohrer
- 205 Vollbohrer
- 210 Bohrstange
- 220 Zentrierbohrer
- 230 Spitzsenker
- 231 Flachsenker
- 240 Gewindebohrer Regelgewinde
- 241 Gewindebohrer Feingewinde
- 242 Gewindebohrer Withworthgewinde
- 250 Reibahle

Erforderliche Korrekturwerte am Beispiel Bohrer

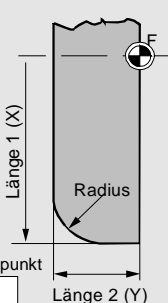
Einträge in Werkzeugparameter			F - Werkzeugträger- Bezugspunkt								
DP1	2xy										
DP3	Länge 1										
Verschleißwerte entsprechend Erfordernis		<table border="1"> <tr> <td colspan="2">Wirkung</td> </tr> <tr> <td>G17:</td> <td>Länge 1 in Z</td> </tr> <tr> <td>G18:</td> <td>Länge 1 in Y</td> </tr> <tr> <td>G19:</td> <td>Länge 1 in X</td> </tr> </table>		Wirkung		G17:	Länge 1 in Z	G18:	Länge 1 in Y	G19:	Länge 1 in X
Wirkung											
G17:	Länge 1 in Z										
G18:	Länge 1 in Y										
G19:	Länge 1 in X										
Übrige Werte sind auf 0 zu setzen											

- **Gruppe Typ 4xy (Schleifwerkzeuge):**

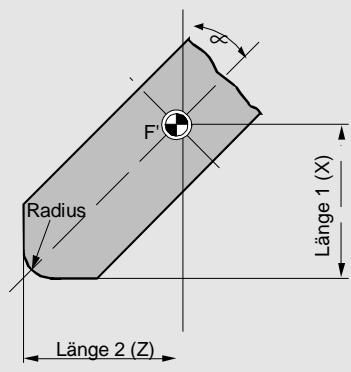
- 400 Umfangsschleifscheibe
- 401 Umfangsschleifscheibe mit Überwachung
- 403 Umfangsschleifscheibe mit Überwachung ohne Basismaß für Schleifscheibenumfangsgeschwindigkeit SUG
- 410 Planscheibe
- 411 Planscheibe mit Überwachung
- 413 Planscheibe mit Überwachung ohne Basismaß für Schleifscheibenumfangsgeschwindigkeit SUG
- 490 Abrichter

5.1 Werkzeugdaten

Erforderliche Korrekturwerte einer Umfangsschleifscheibe

Einträge in Werkzeugparameter		Z.B. G18: Z/X-Ebene 
STC_DP1	403	
STC_DP3	Länge 1	
STC_DP4	Länge 2	
STC_DP6	Radius	
Verschleißwerte entsprechend Erfordernis Übrige Werte sind auf 0 zu setzen		F: Werkzeugträger-Bezugspunkt Wirkung G17: Länge 1 in Y Länge 2 in X Radius in X/Y G18: Länge 1 in X Länge 2 in Z Radius in Z/X G19: Länge 1 in Z Länge 2 in Y Radius in Y/Z

Erforderliche Korrekturwerte bei schräger Scheibe mit implizierter Überwachungsanwahl

Einträge in Werkzeugparameter		STC_TPG1	Spindelnummer
		STC_TPG2	Verkettungsvorschrift
STC_DP1	403	STC_TPG3	Minimaler Scheibenradius
STC_DP3	Länge 1	STC_TPG4	Minimale Scheibenbreite
STC_DP4	Länge 2	STC_TPG5	Aktuelle Scheibenbreite
STC_DP6	Radius	STC_TPG6	Maximale Drehzahl
		STC_TPG7	Max. Umfangsgeschwindigkeit
Verschleißwerte entsprechend Erfordernis		STC_TPG8	Winkel der schrägen Scheibe
		STC_TPG9	Parameter-Nr. f. Radiusberechnung
Übrige Werte sind auf 0 zu setzen Wirkung G17: Länge 1 in Y Länge 2 in X Radius in X/Y G18: Länge 1 in X Länge 2 in Z Radius in Z/X G19: Länge 1 in Z Länge 2 in Y Radius in Y/Z		F - Werkzeugträger-Bezugspunkt 	

Erforderliche Korrekturwerte am Beispiel schräge Scheibe mit implizierter Überwachungsanwahl

Einträge in Werkzeugparameter	STC_TPG1	Spindelnummer	
	STC_TPG2	Verkettungsvorschrift	
STC_DP1	403	STC_TPG3	Minimaler Scheibenradius
STC_DP3	Länge 1	STC_TPG4	Minimale Scheibenbreite
STC_DP4	Länge 2	STC_TPG5	Aktuelle Scheibenbreite
STC_DP6	Radius	STC_TPG6	Maximale Drehzahl
		STC_TPG7	Max. Umfangsgeschwindigkeit
		STC_TPG8	Winkel der schrägen Scheibe
		STC_TPG9	Parameter-Nr. f. Radiusberechnung
Verschleißwerte entsprechend Erfordernis	F - Werkzeugträger-Bezugspunkt		
Übrige Werte sind auf 0 zu setzen			
Wirkung			
G17:			Länge 1 in Y Länge 2 in X Radius in X/Y
G18:			Länge 1 in X Länge 2 in Z Radius in Z/X
G19:	Länge 1 in Z Länge 2 in Y Radius in Y/Z		

Erforderliche Korrekturwerte einer Umfangschleifscheibe ohne Basismaß für SUG

Einträge in Werkzeugparameter	STC_TPG1	Spindelnummer	
	STC_TPG2	Verkettungsvorschrift	
STC_DP1	403	STC_TPG3	Minimaler Scheibenradius
STC_DP3	Länge 1	STC_TPG4	Minimale Scheibenbreite
STC_DP4	Länge 2	STC_TPG5	Aktuelle Scheibenbreite
STC_DP6	Radius	STC_TPG6	Maximale Drehzahl
STC_DP21	L1 Basis	STC_TPG7	Max. Umfangsgeschwindigkeit
STC_DP22	L2 Basis	STC_TPG8	Winkel der schrägen Scheibe
		STC_TPG9	Parameter-Nr. f. Radiusberechnung
Verschleißwerte entsprechend Erfordernis	F - Werkzeugträger-Bezugspunkt		
Übrige Werte sind auf 0 zu setzen			
Wirkung			
G17:			Länge 1 in Y Länge 2 in X Radius in X/Y
G18:			Länge 1 in X Länge 2 in Z Radius in Z/X
G19:	Länge 1 in Z Länge 2 in Y Radius in Y/Z		

5.1 Werkzeugdaten

Erforderliche Korrekturwerte einer Planscheibe mit Überwachungsparametern

Einträge in Werkzeugparameter	STC_TPG1	Spindelnummer	
STC_DP1	403	STC_TPG2	Verkettungsvorschrift
STC_DP3	Länge 1	STC_TPG3	Minimaler Scheibenradius
STC_DP4	Länge 2	STC_TPG4	Minimale Scheibenbreite
STC_DP6	Radius	STC_TPG5	Aktuelle Scheibenbreite
Verschleißwerte entsprechend Erfordernis	STC_TPG6	Maximale Drehzahl	
	STC_TPG7	Max. Umfangsgeschwindigkeit	
	STC_TPG8	Winkel der schrägen Scheibe	
Übrige Werte sind auf 0 zu setzen	STC_TPG9	Parameter-Nr. f. Radiusberechnung	
	F - Werkzeugträger-Bezugspunkt		
Wirkung	Z.B. G18: Z/X-Ebene		
G17:	Länge 1 in Y Länge 2 in X Radius in X/Y		
G18:	Länge 1 in X Länge 2 in Z Radius in Z/X		
G19:	Länge 1 in Z Länge 2 in Y Radius in Y/Z		

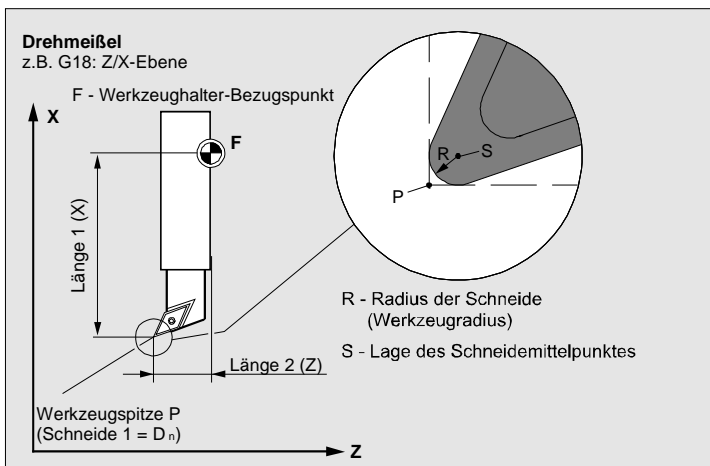
Belegung der werkzeugspezifischen Parameter

Parameter	Bedeutung	Datentyp
Werkzeugspezifische Parameter		
\$TC_TPG1	Spindelnummer	Integer
\$TC_TPG2	Verkettungsvorschrift	Integer
\$TC_TPG3	Minimaler Scheibenradius	Real
\$TC_TPG4	Minimale Scheibenbreite	Real
\$TC_TPG5	Aktuelle Scheibenbreite	Real
\$TC_TPG6	Maximale Drehzahl	Real
\$TC_TPG7	Maximale Umfangsgeschwindigkeit	Real
\$TC_TPG8	Winkel der schrägen Scheibe	Real
\$TC_TPG9	Parameter-Nummer für Radiusberechnung	Integer
Zusätzliche Parameter		
\$TC_TPC1	Winkel der schrägen Scheibe	Real
bis		
\$TC_TPC10		Real

• Gruppe Typ 5xy (Drehwerkzeuge):

- 500 Schruppstahl
- 510 Schlichtstahl
- 520 Einstechstahl
- 530 Abstechstahl
- 540 Gewindestahl

Erforderliche Korrekturwerte am Beispiel Drehwerkzeug mit Werkzeugradius-Korrektur



Erforderliche Korrekturwerte am Beispiel Drehwerkzeug mit Werkzeugradius-Korrektur

Der Werkzeugparameter DP2 gibt die Lage der Schneide an. Lagewert 1 bis 9 ist möglich.

Schneidelage DP2

Hinweis:
Die Angaben Länge 1, Länge 2 beziehen sich auf den Punkt P bei Schneidelage 1-8; bei 9 aber auf S (S=P)

Einträge in Werkzeugparameter		Verschleißwerte entsprechend Erfordernis	Wirkung	
DP1	5xy		G17:	Länge 1 in Y Länge 2 in X
DP2	1..9		G18:	Länge 1 in X Länge 2 in Z
DP3	Länge 1		G19:	Länge 1 in Z Länge 2 in Y
DP4	Länge 2			
DP6	Radius			

Übrige Werte sind auf 0 zu setzen.

• Gruppe Typ 7xy Sonderwerkzeuge

- 700 Nutsäge
- 710 3D-Messtaster
- 711 Kantentaster

Erforderliche Korrekturwerte am Beispiel Nutsäge

Einträge in Werkzeugparameter											
DP3	Länge 1 - Basismaß										
DP4	Länge 2 - Basismaß										
DP6	Durchmesser-Geometrie										
DP7	Nutbreite - Geometrie										
DP8	Überstand - Geometrie	<p>Wirkung</p> <table border="1"> <tr> <td>G17:</td> <td>Halber Durchmesser (L1) in Z Überstand in (L2) Y Sägeblatt in (R) X/Y</td> <td>Ebenenwahl 1.-2. Achse (X-Y)</td> </tr> <tr> <td>G18:</td> <td>Halber Durchmesser (L1) in Y Überstand in (L2) X Sägeblatt in (R) Z/X</td> <td>Ebenenwahl 1.-3. Achse (Z-X)</td> </tr> <tr> <td>G19:</td> <td>Halber Durchmesser (L1) in X Überstand in (L2) Z Sägeblatt in (R) Y/Z</td> <td>Ebenenwahl 2.-3. Achse (Y-Z)</td> </tr> </table>	G17:	Halber Durchmesser (L1) in Z Überstand in (L2) Y Sägeblatt in (R) X/Y	Ebenenwahl 1.-2. Achse (X-Y)	G18:	Halber Durchmesser (L1) in Y Überstand in (L2) X Sägeblatt in (R) Z/X	Ebenenwahl 1.-3. Achse (Z-X)	G19:	Halber Durchmesser (L1) in X Überstand in (L2) Z Sägeblatt in (R) Y/Z	Ebenenwahl 2.-3. Achse (Y-Z)
G17:	Halber Durchmesser (L1) in Z Überstand in (L2) Y Sägeblatt in (R) X/Y		Ebenenwahl 1.-2. Achse (X-Y)								
G18:	Halber Durchmesser (L1) in Y Überstand in (L2) X Sägeblatt in (R) Z/X		Ebenenwahl 1.-3. Achse (Z-X)								
G19:	Halber Durchmesser (L1) in X Überstand in (L2) Z Sägeblatt in (R) Y/Z	Ebenenwahl 2.-3. Achse (Y-Z)									
<p>Verschleißwerte entsprechend Erfordernis</p> <p>Übrige Werte sind auf 0 zu setzen.</p> <p>L1 = DP3 + DP6/2 L2 = DP4 + DP7/2 - DP8 R = DP7/2</p>											

Beim Werkzeugtyp 700 "Nutsäge" können Sie folgende Korrekturdaten (TOA-Daten) angeben.

	Geometrie	Verschleiß	Basis	
Längenkorrektur				
Länge 1	\$TC_DP3	\$TC_DP12	\$TC_DP21	mm
Länge 2	\$TC_DP4	\$TC_DP13	\$TC_DP22	mm
Länge 3	\$TC_DP5	\$TC_DP14	\$TC_DP23	mm
Radiuskorrektur				
Durchmesser	\$TC_DP6	\$TC_DP15		mm
Nutbreite b	\$TC_DP7	\$TC_DP16		mm
Überstand k	\$TC_DP8	\$TC_DP17		mm

Verrechnung der Werkzeugparameter

Die Typen 1xy (Fräser), 2xy (Bohrer) und 5xy (Drehwerkzeuge) werden nach gleichem Schema verrechnet.

Für die geometrischen Größen (z.B. Länge 1 oder Radius) bestehen mehrere Eintragskomponenten. Diese werden zu einer resultierenden Größe additiv verrechnet (z.B. Gesamtlänge 1, Gesamtradius), die dann zur Wirkung kommt.

Werkzeugparameter-Nummer (P)	Bedeutung	Bemerkung
1	Werkzeugtyp	Übersicht siehe Liste
2	Schneidenlage	nur für Drehwerkzeuge
Geometrie		Längenkorrektur
3	Länge 1	Verrechnung nach Typ und Ebene
4	Länge 2	
5	Länge 3	
Geometrie		Radius
6	Radius	nicht für Bohrer
7	reserviert	
8	reserviert	
9	reserviert	
10	reserviert	
11	reserviert	
Verschleiß		Längen- und Radiuskorrektur
12	Länge 1	
13	Länge 2	
14	Länge 3	
15	Radius	
16	reserviert	
17	reserviert	
18	reserviert	
19	reserviert	
20	reserviert	
Basismaß/Adapter		Längenkorrekturen
21	Länge 1	
22	Länge 2	
23	Länge 3	
Technologie		
24	Freiwinkel	für Drehwerkzeuge
25	Freiwinkel	

Nicht benötigte Korrekturen sind mit dem Wert Null zu belegen (= Voreinstellung beim Anlegen der Korrekturspeicher). Die einzelnen Werte der Korrekturspeicher (P1 bis P25) sind über Systemvariable vom Programm les- und schreibbar.

Die Werkzeugkorrekturen können nicht nur über die Bedientafelfront, sondern auch über die Dateneingabe-Schnittstelle eingegeben werden.



Verrechnung von Basismaß am Beispiel Fräskopf – zweidimensional

Einträge in Werkzeugparameter		
DP1	5xy	
DP3	Länge 1 - Geometrie	
DP6	Radius - Geometrie	
DP21	Länge 1 - Basis	
DP23	Länge 3 - Basis	
Verschleißwerte entsprechend Erfordernis Übrige Werte sind auf 0 zu setzen		Wirkung G17: Länge 1 in Z Länge 2 in Y Länge 3 in X Radius in Y/Z
		G18: Länge 1 in Y Länge 2 in X Länge 3 in Z Radius in X/Y
		G19: Länge 1 in X Länge 2 in Z Länge 3 in Y Radius in Z/X

Verrechnung von Basismaß am Beispiel Fräskopf – dreidimensional

Einträge in Werkzeugparameter		
DP1	5xy	
DP3	Länge 1 - Geometrie	
DP6	Radius - Geometrie	
DP21	Länge 1 - Basis	
DP23	Länge 3 - Basis	
Verschleißwerte entsprechend Erfordernis Übrige Werte sind auf 0 zu setzen		Wirkung G17: Länge 1 in Z Länge 2 in Y Länge 3 in X Radius in Y/Z
		G18: Länge 1 in Y Länge 2 in X Länge 3 in Z Radius in X/Y
		G19: Länge 1 in X Länge 2 in Z Länge 3 in Y Radius in Z/X

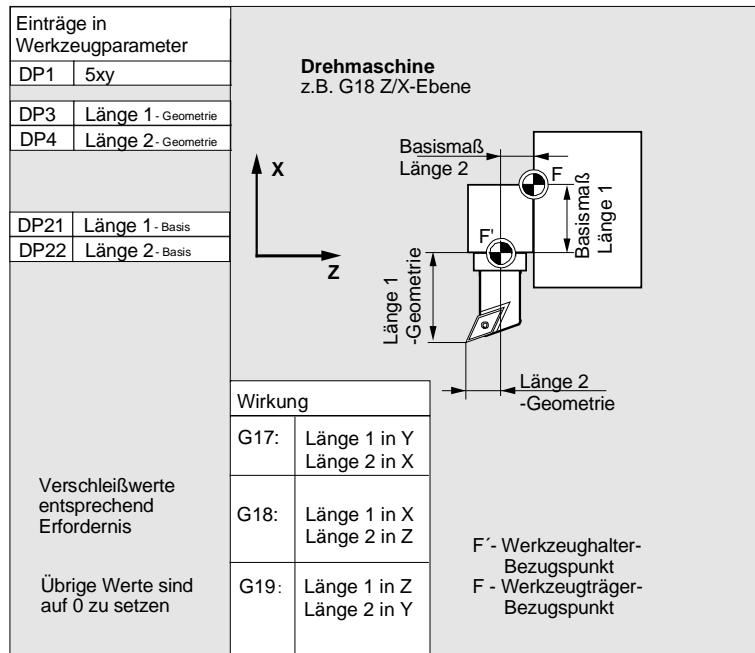
Erforderliche Längskorrekturwerte bei - Drehwerkzeugen:

Einträge in Werkzeugparameter										
DP1	5xy									
DP3	Länge 1									
DP4	Länge 2									
Verschleißwerte entsprechend Erfordernis		<table border="1"> <tr> <th colspan="2">Wirkung</th> </tr> <tr> <td>G17:</td> <td>Länge 1 in Y Länge 2 in X</td> </tr> <tr> <td>G18:</td> <td>Länge 1 in X Länge 2 in Z</td> </tr> <tr> <td>G19:</td> <td>Länge 1 in Z Länge 2 in Y</td> </tr> </table>	Wirkung		G17:	Länge 1 in Y Länge 2 in X	G18:	Länge 1 in X Länge 2 in Z	G19:	Länge 1 in Z Länge 2 in Y
Wirkung										
G17:	Länge 1 in Y Länge 2 in X									
G18:	Länge 1 in X Länge 2 in Z									
G19:	Länge 1 in Z Länge 2 in Y									
Übrige Werte sind auf 0 zu setzen		F - Werkzeugträger-Bezugspunkt								

Drehwerkzeug mit mehreren Schneiden – Längskorrektur:

Einträge in Werkzeugparameter										
DP1	5xy									
DP3	Länge 1									
DP4	Länge 2									
Verschleißwerte entsprechend Erfordernis		<table border="1"> <tr> <th colspan="2">Wirkung</th> </tr> <tr> <td>G17:</td> <td>Länge 1 in Y Länge 2 in X</td> </tr> <tr> <td>G18:</td> <td>Länge 1 in X Länge 2 in Z</td> </tr> <tr> <td>G19:</td> <td>Länge 1 in Z Länge 2 in Y</td> </tr> </table>	Wirkung		G17:	Länge 1 in Y Länge 2 in X	G18:	Länge 1 in X Länge 2 in Z	G19:	Länge 1 in Z Länge 2 in Y
Wirkung										
G17:	Länge 1 in Y Länge 2 in X									
G18:	Länge 1 in X Länge 2 in Z									
G19:	Länge 1 in Z Länge 2 in Y									
Übrige Werte sind auf 0 zu setzen		F - Werkzeugträger-Bezugspunkt								

Verrechnung von Basismaß am Beispiel Drehmaschine:



Der Werkzeugtyp 4xy (Schleifwerkzeuge) wird gesondert verrechnet.

Für die geometrischen Größen (z.B. Länge oder Radius) bestehen mehrere Eintragskomponenten.

Parameter	Scheibenkorrektur links	Scheibenkorrektur rechts	Abrichter links	Abrichter rechts
Werkzeugspezifische Parameter				
\$TC_DP1	Werkzeugtyp	*(2 ⁰ =1)	Werkzeugtyp	Werkzeugtyp
\$TC_DP2	Schneidenlage	Schneidenlage	Schneidenlage	Schneidenlage
Geometrie-Werkzeuflängenkorrektur				
\$TC_DP3	Länge 1	*(2 ² =4)	Länge 1	Länge 1
\$TC_DP4	Länge 2	*(2 ³ =8)	Länge 2	Länge 2
\$TC_DP5	Länge 3	*(2 ⁴ =16)	Länge 3	Länge 3
\$TC_DP6	Radius	Radius	Radius	Radius
\$TC_DP7 bis \$TC_DP11	reserviert	reserviert	reserviert	reserviert
Verschleiß-Werkzeuflängenkorrektur				
\$TC_DP12	Länge 1	*(2 ¹¹ =2048)	Länge 1	Länge 1
\$TC_DP13	Länge 2	*(2 ¹² =4096)	Länge 2	Länge 2
\$TC_DP14	Länge 3	*(2 ¹³ =8192)	Länge 3	Länge 3
\$TC_DP15	Radius	Radius	Radius	Radius
\$TC_DP16 bis \$TC_DP20	reserviert	reserviert	reserviert	reserviert
Basismaß/Adaptermaß-Werkzeuflängenkorrektur				
\$TC_DP21	Basis-Länge 1	*(2 ²⁰ =1048576)	Basis-Länge 1	Basis-Länge 1
\$TC_DP22	Basis-Länge 2	*(2 ²¹ =2097152)	Basis-Länge 2	Basis-Länge 2

\$TC_DP23	Basis-Länge 3	$*(2^{22}=4194304)$	Basis-Länge 3	Basis-Länge 3
-----------	---------------	---------------------	---------------	---------------

Technologie				
\$TC_DP24	reserviert	reserviert	reserviert	reserviert
\$TC_DP25	reserviert	reserviert	reserviert	reserviert
Zusätzliche Parameter				
\$TC_DPC1				
bis				
\$TC_DPC10				

* Wert des Verkettungsparameters, wenn der Korrekturparameter verkettet werden soll.

Parameter-Nr. für Radiusbe- Mit diesem Parameter kann festgelegt werden, welcher Korrekturwert
rechnung für SUG, WZ-Überwachung und bei Centerless Schleifen herangezogen wird. Der Wert bezieht sich immer auf Schneide D1.
\$TC_TPG9

\$TC_TPG9 = 3	Länge 1 (Geometrie + Verschleiß + Basis, abhängig vom WZ-Typ)
\$TC_TPG9 = 4	Länge 2 (Geometrie + Verschleiß + Basis, abhängig vom WZ-Typ)
\$TC_TPG9 = 5	Länge 3 (Geometrie + Verschleiß + Basis, abhängig vom WZ-Typ)
\$TC_TPG9 = 6	Radius

*: Der WZ-Parameter von Schneide 2 ist verkettet mit dem Parameter von Schneide 1 (siehe werkzeugspezifisches Schleifdatum \$TC_TPG2, Verkettungsvorschrift). Hier sind typische Verkettungen dargestellt und in Klammer die dazugehörige Wertigkeit angegeben.

Spindelnummer
\$TC_TPG1

In diesem Parameter steht die Nummer der Spindel, auf die sich die Überwachungsdaten und die SUG beziehen.

Verkettungsvorschrift
\$TC_TPG2

Mit diesem Parameter wird festgelegt, welche WZ-Parameter von der rechten Scheibenseite (D2) und der linken Scheibenseite (D1) miteinander verkettet sein sollen (siehe bei TOA-Daten). Eine Änderung des Wertes einer der verketteten Parameter wird dann automatisch beim Verketteten auch übernommen.

Bei schräger Scheibe ist zu beachten, dass der minimale Scheibenradius im kartesischen Koordinatensystem anzugeben ist. Die Längenkorrekturen geben in jedem Fall die Abstände zwischen Werkzeugträgerbezugspunkt und Werkzeugspitze in den kartesischen Koordinaten an.

Die Überwachungsdaten gelten sowohl für die linke als auch die rechte Schneide der Schleifscheibe.

Eine automatische Korrektur der Werkzeuglängen bei einer Änderung des Winkels erfolgt nicht.

Bei Schrägachsenmaschinen muss der gleiche Winkel für die schräge Achse und für die schräge Scheibe verwendet werden.

Nicht benötigte Korrekturen sind mit dem Wert Null zu belegen (=Voreinstellung beim Anlegen der Korrekturspeicher).

Die Werkzeugkorrekturen können nicht nur über die Bedientafelfront, sondern auch über die Dateneingabe-Schnittstelle eingegeben werden.

Programmierung von Korrekturdaten siehe /PG/Programmieranleitung, Grundlagen



Literatur

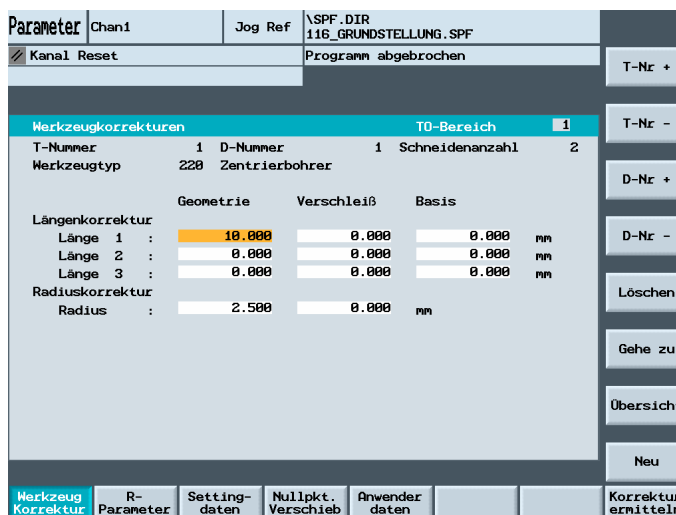
5.2 Werkzeugkorrektur

5.2.1 Funktion und Grundbild Werkzeugkorrektur

Die Werkzeugkorrekturdaten bestehen aus Daten, die die Geometrie, den Verschleiß, die Identifikation, den Werkzeugtyp und die Zuordnung zu Parameternummern beschreiben. Die Maßeinheit für die Abmessungen des Werkzeugs werden angezeigt.

Das Eingabefeld ist markiert.

Wenn keine Werkzeugverwaltung, z.B. Standard, ShopMill, ShopTurn vorhanden ist, erhalten Sie folgendes Fenster nach Anwahl des Bedienbereiches "Parameter":



Jede Korrekturnummer enthält je nach Werkzeugtyp bis zu max. 25 Parameter.

Die im Fenster angebotene Parameterzahl entspricht dem dazugehörigen Werkzeugtyp.

Die maximale Anzahl der Korrekturparameter (T- und D-Nummern) ist über Maschinendaten einstellbar.



Maschinenhersteller

Beachten Sie die Angaben des Werkzeugmaschinenherstellers!

Werkzeug
Korrektur

R-
Parameter

Setting-
daten

Nullpkt.
Verschieb.

Anwender
daten

Korrektur
ermitteln

T-Nr. +

T-Nr. -

D-Nr. +

D-Nr. -

Löschen

Gehe zu

Übersicht

Neu

Horizontale Softkeys

Mit den horizontalen Softkeys werden verschiedene Datenarten ausgewählt:

Anwahl des Menüs "Werkzeugkorrektur"

Anwahl des Menüs "R-Parameter"

Anwahl des Menüs "Settingdaten"

Anwahl des Menüs "Nullpunktverschiebungen"

Anwahl des Menüs "Anwenderdaten"

Unterstützung für das Ermitteln von Werkzeugkorrekturen. Bei vorhandener Werkzeugverwaltung wird dieser Softkey nicht benötigt.

Vertikale Softkeys

Die vertikalen Softkeys unterstützen die Dateneingabe:

Anwahl des nächsten Werkzeugs

Anwahl des vorhergehenden Werkzeugs

Anwahl der nächst höheren Korrekturnummer (Schneide)

Anwahl der nächst niederen Korrekturnummer (Schneide)

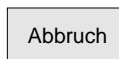
Löschen eines Werkzeuges oder einer Schneide

Suchen eines beliebigen oder des aktiven Werkzeuges

Auflistung aller vorhandenen Werkzeuge

Anlegen einer neuen Schneide oder eines neuen Werkzeuges

5.2.2 Neues Werkzeug anlegen



Funktion

Wenn Sie ein neues Werkzeug anlegen, werden Ihnen bei der Wahl der Werkzeuggruppe automatisch die zugehörigen Werkzeugtypen als Eingabeunterstützung vorgegeben.

Bedienfolge

Das Fenster "Werkzeugkorrekturen" wird automatisch eingeblendet.

Drücken Sie erst den Softkey "Neu" und danach "Neues Werkzeug".

Das Fenster "Neues Werkzeug anlegen" wird eingeblendet und darunter erhalten Sie die Aufschlüsselung der Werkzeugtypen.

- 1xx Fräswerkzeuge
- 2xx Bohrwerkzeuge
- 4xx Schleifwerkzeuge
- 5xx Drehwerkzeuge
- 7xx Sonderwerkzeuge

Nach Eingabe der ersten Ziffer für den Werkzeugtyp z.B.

- 5xx Drehwerkzeuge

werden Ihnen zur weiteren Auswahl automatisch alle verfügbaren Werkzeugtypen der Gruppe 5xx angezeigt, d.h.,

- 500 Schruppstahl
- 510 Schlichtstahl
- 520 Einstechstahl
- 530 Abstechstahl
- 540 Gewindestahl

Geben Sie über die alphanumerische Tastatur die entsprechenden Ziffern ein oder wählen Sie eine aus der vorgelegten Liste aus.

Es wird kein neues Werkzeug angelegt. Die Eingabe wird verworfen.

Das neue Werkzeug wird angelegt.

Das Fenster wird geschlossen und die Werkzeugliste wird aufgeblendet.

5.2.3 Werkzeug anzeigen



T-Nr. +

T-Nr. -

Funktion

Angelegte Werkzeuge können angewählt werden und auf die Werkzeugkorrekturdaten kann zugegriffen werden.

Bedienfolge

Das Fenster "Werkzeugkorrekturen" wird automatisch eingeblendet.

Falls zuvor der Bereich "Parameter" schon angewählt wurde, wird jeweils das Fenster und das zuletzt angewählte Werkzeug angezeigt, das beim Verlassen des Bereichs angewählt war.

Die Werkzeugkorrekturdaten des aktuellen Werkzeugs werden sofort angezeigt. Falls zuvor kein Werkzeug angewählt wurde, werden die Daten des ersten Werkzeugs mit seiner ersten D-Nummer zur Anzeige gebracht.

Sind keine Werkzeuge in dem Bereich vorhanden, wird eine Meldung ausgegeben.

Wählen Sie die angelegten Werkzeuge an.

Weitere Hinweise

Die Eingabe der Geometrie- und Verschleißdaten des Werkzeugs können über den Schlüsselschalter gesperrt sein.

5.2.4 Werkzeug suchen



Übersicht

OK

Funktion

Sie haben zwei Möglichkeiten ein Werkzeug zu suchen und sich die Werkzeugkorrekturdaten anzeigen zu lassen.

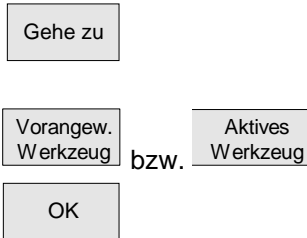
Bedienfolge

1. Werkzeug über Softkey "Übersicht" suchen:

Das Fenster "Werkzeugkorrekturen" wird automatisch eingeblendet.

Drücken Sie den Softkey "Übersicht". Es wird Ihnen die Liste der vorhandenen Werkzeuge angezeigt.

Positionieren Sie den Cursor auf das gesuchte Werkzeug und bestätigen Sie mit dem Softkey "OK".



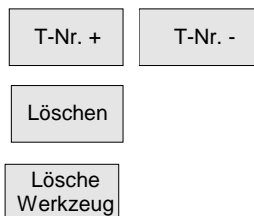
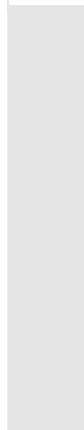
Das neue Werkzeug wird angewählt und im Fenster "Werkzeugkorrekturen" angezeigt.

2. Werkzeug über Softkey "Gehe zu" suchen:

Der Softkey "Gehe zu..." blendet ein Fenster auf, in das die zu suchende T- und D-Nummer eingetragen wird oder Sie wählen mit den vertikalen Softkeys das vorangewählte bzw. das aktive Werkzeug aus.

Über "OK" wird auf das gesuchte Werkzeug positioniert. Die zugehörigen Werkzeugkorrekturen werden angezeigt.

5.2.5 Werkzeug löschen



Funktion

Ein Werkzeug mit sämtlichen Schneiden wird gelöscht und die Werkzeugliste wird automatisch aktualisiert.

Bedienfolge

Das Fenster "Werkzeugkorrekturdaten" wird automatisch eingeblendet.

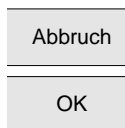
Blättern Sie auf das zu löschende Werkzeug.

Mit dem Softkey "Löschen" ändern sich die vertikalen Softkeys.

Drücken Sie den Softkey "Lösche Werkzeug".

Das Werkzeug wird mit sämtlichen Schneiden gelöscht und es werden die Werkzeugkorrekturen des vor dem gelöschten Werkzeug liegenden Werkzeugs angezeigt.

5.2.6 Neue Schneide anlegen



Funktion

Für die Anwahl einer neuen Schneide, werden Ihnen bei der Wahl der Werkzeuggruppe automatisch die zugehörigen Werkzeugtypen als Eingabeunterstützung vorgegeben.

Bedienfolge

Das Fenster "Werkzeugkorrekturen" wird automatisch eingeblendet.

Drücken Sie erst den Softkey "Neu" und danach den Softkey "Neue Schneide".

Das Fenster "Neue Schneide" wird eingeblendet.

Nach Eingabe der ersten Ziffer für die Werkzeuggruppe z.B.

- 5xx Drehwerkzeuge

werden Ihnen zur weiteren Auswahl automatisch alle verfügbaren Werkzeugtypen der Gruppe 5xx angezeigt, d.h.,

- 500 Schruppstahl
- 510 Schlichtstahl
- 520 Einstechstahl
- 530 Abstechstahl
- 540 Gewindestahl

Siehe auch Kapitel: Werkzeugtypen und Werkzeugparameter

Mit "Abbruch" verwerfen Sie die Eingabe.

Mit "OK" speichern Sie Ihre Eingabe.

5.2.7 Schneide anzeigen



Funktion

Schneiden von angelegten Werkzeugen können angewählt und verändert werden.

Wählen Sie das gewünschte Werkzeug und die Schneide an.

5.2.8 Schneide suchen



Funktion

Sie haben zwei Suchmöglichkeiten:

1. Werkzeuge mit Schneiden über Softkey "Übersicht" suchen:

Drücken Sie den Softkey "Übersicht". Es wird Ihnen die Liste der vorhandenen Werkzeuge angezeigt.

Positionieren Sie den Cursor auf das gesuchte Werkzeug und bestätigen Sie mit dem Softkey "OK".

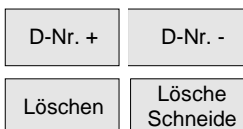
2. Werkzeuge mit Schneiden über Softkey "Gehe zu" suchen:

Der Softkey "Gehe zu..." blendet ein Fenster auf, in das die zu suchende T- und D-Nummer eingetragen wird oder

Sie wählen mit den vertikalen Softkeys das vorangewählte bzw. das aktive Werkzeug aus.

Über "OK" wird auf das gesuchte Werkzeug positioniert. Die zugehörigen Werkzeugkorrekturen werden angezeigt.

5.2.9 Schneide löschen



Funktion

Eine/mehrere Schneiden eines Werkzeugs können gelöscht werden, die Werkzeugliste wird automatisch aktualisiert.

Wählen Sie die Schneide eines Werkzeugs an.

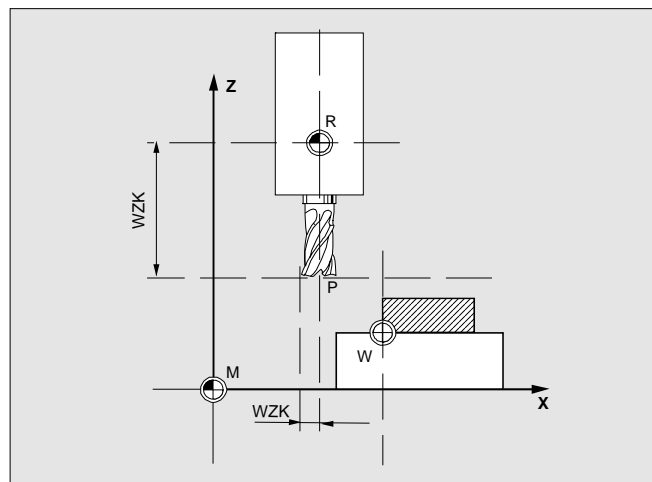
Drücken Sie erst den Softkey "Löschen" und danach den Softkey "Lösche Schneide".

Es wird die angezeigte Schneide gelöscht und die Werkzeugliste aktualisiert.

5.2.10 Werkzeugkorrekturen ermitteln

**Funktion**

Die Funktion "Werkzeugkorrekturen ermitteln" ermöglicht Ihnen, die Bezugsmaße unterschiedlicher Achsen zu verändern und anschließend zu verrechnen.



- WZK** Werkzeugkorrektur, Bezugsmaß
R Werkzeugaufnahmepunkt
M Maschinennullpunkt
W Werkstücknullpunkt

Bedienfolge

Das Fenster "Werkzeugkorrektur" wird automatisch eingeblendet. Positionieren Sie den Cursor auf den entsprechenden Werkzeugparameter.

Das Fenster "Bezugsmaß" wird eingeblendet.

Wählen Sie über die "Select-Taste" die entsprechende Achse an. Verändern Sie bei Bedarf über die numerische Tastatur den Bezugswert.

Nach Drücken des Softkeys "OK" werden die aktuelle Position und der entsprechende Bezugswert für den ausgewählten Werkzeugparameter verrechnet.

Dabei gilt: $\text{Position} - \text{Bezugswert} = \text{Eingabewert}$

Das Fenster wird geschlossen.

Korrektur
ermitteln



OK



Ver-
rechnen



Position - Bezugswert wird in das Eingabefeld eingetragen. Das Fenster bleibt geöffnet.

In der Betriebsart "Jog" kann ggf. zusätzlich die Position durch Verfahren der Achsen geändert werden.

Die Steuerung verrechnet den Bezugswert mit der neuen Position automatisch.

5.2.11 Werkzeugkorrekturen nur mit D-Nummern (Flache D-Nr.)



Funktion

Bei Flacher D-Nr. kann festgelegt werden, dass Werkzeuge nur mit der D-Nr. angewählt werden. Eine D-Nummer kann je Werkzeug nur einmal vergeben werden, d.h. jede D-Nummer steht genau für einen Korrekturdatensatz.

Parameter	CHAN1	Jog	\MPF.DIR ZZZ_STANDARDZYKLEN.MPF	
Kanal Reset				
Programm abgebrochen				
Werkzeugkorrekturen			T0-Bereich	
	D-Nummer	1	Schneidenanzahl	1
Werkzeugtyp	121	Schافتfräser (mit Eckenverr.)		
	Geometrie	Verschleiß	Basis	
Längenkorrektur				
Länge 1 :	1.000	1.000	1.300	mm
Länge 2 :	2.000	2.100	1.400	mm
Länge 3 :	3.000	3.100	1.500	mm
Radiuskorrektur				
Radius :	4.000	4.100		mm
DP7,16 res:	7.000	16.000		
DP8,17 res:	8.000	17.000		
DP9,18 res:	9.000	18.000		
DP10,19 res:	11.000	19.000		
DP11,20 res:	12.000	20.000		
Technologie				
Freiwinkel :	24.000	Grad		
DP25 res:	25.000			
Werkzeug Korrektur	R-Parameter	Setting-daten	Nullpkt. Verschieb	Anwender-daten
				Korrektur ermitteln



Maschinenhersteller

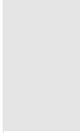
Beachten Sie bitte die Angaben des Werkzeugmaschinenherstellers!



Literatur

/FB1/W1: Werkzeugkorrektur

5.2.12 Aktive Werkzeugkorrektur sofort wirksam setzen



Maschinenhersteller



Literatur



Funktion

Über das Maschinendatum kann festgelegt werden, dass die aktive Werkzeugkorrektur sofort wirksam gesetzt werden kann, wenn sich das Teileprogramm im "Reset-" oder "Stop-Zustand" befindet.

Weitere Hinweise

Bei der Verwendung der Funktion im Reset-Zustand, muss das Maschinendatum so eingestellt werden, dass die Werkzeugkorrektur bei Reset nicht zurückgesetzt wird.





Beachten Sie bitte die Angaben des Werkzeugmaschinenherstellers!

/FB1/K2: Achsen, Koordinatensysteme...

Vorsicht

Mit der nächsten programmierten Achsbewegung im Teileprogramm wird nach dem "Cycle-Start" des Resets die Korrektur herausgeföhren.

5.3 Werkzeugverwaltung

		Die Werkzeugverwaltung wird über verschiedene parametrierbare Listen organisiert, die unterschiedliche Sichten auf die verwendeten Werkzeuge darstellen.
	Magazinliste	In der Magazinliste werden Ihnen die Werkzeuge eines Magazins mit steigenden Magazinplatznummern angezeigt. Die Daten können gesucht, angezeigt und überwiegend auch geändert werden.
		Verwenden Sie diese Liste hauptsächlich, um beim Umrüsten Werkzeuge zu beladen, zu entladen und zwischen den Magazinen umzusetzen.
	Werkzeugliste	In der Werkzeugliste werden Ihnen die Werkzeuge nach dem Ordnungskriterium aufsteigender T-Nummern angezeigt.
		Verwenden Sie diese Liste, wenn Sie mit kleinen Werkzeugmagazinen arbeiten und genau wissen, an welchem Magazinplatz welches Werkzeug steckt.
	Werkzeugverwaltung ShopMill	Als Alternative zur Standardwerkzeugverwaltung kann die Werkzeugverwaltung ShopMill verwendet werden. Sie ermöglicht eine werkstattgerechte Werkzeugverwaltung für Fräsmaschinen . Über ein MD kann diese ausgewählt werden.
	Werkzeugverwaltung ShopTurn	Als Alternative zur Standardwerkzeugverwaltung kann die Werkzeugverwaltung ShopTurn verwendet werden. Sie ermöglicht eine werkstattgerechte Werkzeugverwaltung für Drehmaschinen . Über ein MD kann diese ausgewählt werden.
		Maschinenhersteller Die Funktionalität Ihrer Werkzeugverwaltung, entnehmen Sie bitte den Angaben des Maschinenherstellers.
		Literatur /IAM/IM2, Inbetriebnahme HMI-Embedded /FBW/Funktionsbeschreibung Werkzeugverwaltung bzw. /FBSPsl/Funktionsbeschreibung ShopMill /FBT/ Funktionsbeschreibung ShopTurn

5.3.1 Grundbild Werkzeugverwaltung

Im Grundmenü "Magazinliste" haben Sie die Möglichkeit, Ihre Werkzeugmagazine zu verwalten.

Die Werkzeugverwaltung bietet Ihnen die gängigen Werkzeuge als Werkzeugtypen an. Sie können den Werkzeugtypen geometrische und technologische Daten zuweisen und erzeugen so Ihre Werkzeugstammdaten. Von jedem Werkzeug können nun noch verschiedene Exemplare existieren, die Sie mit den aktuellen Daten des eingesetzten Werkzeugs (Einsatzdaten) belegen können.

Parameter	Chan1	Auto	\SPF.DIR 115_GRUNDSTELLUNG.SPF			
Kanal Reset			Programm abgebrochen			
Sprache Deutsch Spindelfreigabe von MSTT fehlt						
Magazinliste						MagList1
Magazin-Nr. 1						MagList2
Magazin-Name						MagList3
Pl. Nr.	WZ-Bezeichner	Duplo-Nr.	Werkzeug-Zustand	Anzahl Plätze 30		Werkzeug Details
				Länge 1	Geometrie Länge 2 Radius	
1	Zent1	1	E_FA	10.000	0.000	2.500
2	Zent2	1	F_	20.000	0.000	5.000
3	Zent3	1	F_	30.000	0.000	7.500
4	Bohr1	1	F_	40.000	0.000	2.250
5	Bohr2	1	F_	50.000	0.000	4.500
6	Bohr3	1	F_	60.000	0.000	6.750
7	Gewinde1	1	F_	70.000	0.000	2.500
Zwischenspeicher						
1		0		0.000	0.000	0.000
2		0		0.000	0.000	0.000
3		0		0.000	0.000	0.000
Magazinliste						Zw. Speich aus
Werkzeugliste						Suchen & Position.
Beladen						Nächstes Magazin
Entladen						
Unsetzen						

Im Grundbild der Werkzeugverwaltung ist die aktuelle "Magazinliste" mit folgenden Informationen eingblendet:

Pl. Nr.

Platznummer

WZ-Bezeichnung

Name des Werkzeugs

Weitere vom Maschinenhersteller projektierte Anzeigen, z. B.



Duplo-Nr.

Nummer des Schwesterwerkzeugs (Ersatzwerkzeugs)

Werkzeug-Zustand

keine Anzeige = Ersatzwerkzeug
 A = aktives Werkzeug
 F = Werkzeug freigeben
 G = Werkzeug gesperrt
 M = Werkzeug ist vermessen
 V = Vorwarngrenze ist erreicht
 W = Werkzeug ist im Wechsel
 P = Werkzeug ist festplatzcodiert
 E = Werkzeug war im Einsatz

WZ-Typ

Werkzeugtyp
 In Abhängigkeit vom Werkzeugtyp werden beim Beladen nur bestimmte Werkzeugkorrekturen für die Eingabe freigegeben. Alle anderen Werkzeugtypen werden mit dem Wert "0" vorbesetzt.

T-Nummer

Interne T-Nummer, die evtl. zum Nachladen von Werkzeugdaten benötigt wird.

**Geo - L1 ...
Radius ...**

Werkzeugkorrekturen wie z.B. Länge, Radius, Verschleiß, Überwachungsdaten etc.

Magazin-
liste**Horizontale Softkeys**

Im Grundmenü "Magazinliste" werden Ihnen alle Werkzeuge angezeigt, die bereits einem Magazinplatz zugeordnet ("beladen") sind.

Werkzeug-
liste

Angezeigt werden alle Werkzeuge, die als Datensatz im NCK vorhanden sind (unabhängig davon, ob die Werkzeuge einem Magazinplatz zugeordnet sind oder nicht).

Beladen

Dem Werkzeug wird ein Magazinplatz zugeordnet.

Entladen

Das Werkzeug wird vom aktuellen Magazinplatz gelöscht.

Umsetzen

Das Werkzeug wird vom aktuellen Magazinplatz auf einen anderen Magazinplatz verschoben.

(vom Anwender vergebene Namen)

Magazin-
liste 1

Magazin-
liste 2

Magazin-
liste 3

Werkzeug-
Details

Zw. Speich
ein

bzw.

Zw. Speich
aus

Suchen &
Position.

Nächstes
Magazin

Vertikale Softkeys

Auswahl von anwenderspezifischen Anzeigefenstern (falls projiziert), z.B.

- Allgemeine Daten
- Geometriedaten
- Verschleißdaten

Anzeigen und Editieren der Werkzeug-Korrekturdaten eines Werkzeuges.

Ein- und Ausblenden des Zwischenspeicherfensters in der Magazinliste. Angezeigt werden hier Spindeln, Greifer etc., d.h. Plätze, auf denen sich Werkzeuge befinden können, die aber keine Magazinplätze sind.

Über diesen Softkey haben Sie die Möglichkeit ein Werkzeug, sowie einen Werkzeugplatz in dem aktuellen Magazin zu suchen und zu positionieren. Das Werkzeug wird an die Beladestelle gefahren.

Weiterschalten in das nächste Magazin.

5.3.2 Werkzeug anwählen



Funktion

Wollen Sie ein Magazin mit einem Werkzeug beladen bzw. entladen, die aktuellen Werkzeugdaten ändern oder neu editieren oder eine neue Schneide anlegen, müssen Sie das entsprechende Werkzeug in der "Magazinliste" oder "Werkzeugliste" angewählt haben.



Bedienfolge

Werkzeug
verwalt.

Softkey "Werkzeugverwaltung" drücken.

Die horizontale und vertikale Softkeyleiste wechselt.

Wählen Sie über Softkey das Menü

Magazin-
liste

bzw.

Werkzeug-
liste

"Magazinliste" bzw. "Werkzeugliste"

Nächstes
Magazin

Wählen Sie das entsprechende Magazin.



Positionieren Sie den Cursorbalken auf das entsprechende Werkzeug.

Das Werkzeug ist nun zur weiteren Bearbeitung angewählt.

5.3.3 Werkzeugdaten anzeigen und ändern



Funktion

Sie können sich die Werkzeugdaten des in der "Magazinliste" oder "Werkzeugliste" angewählten Werkzeugs anzeigen lassen und gegebenenfalls ändern.



Folgende Werkzeugschneidedaten können Sie ändern:

- Korrekturwerte
- Überwachungsdaten



Bedienfolge

Magazin-
liste

bzw.

Werkzeug-
liste

"Magazinliste" bzw. "Werkzeugliste"

Cursorbalken auf entsprechendes Werkzeug positionieren.
Das entsprechende Werkzeug ist angewählt.

Werkzeug-
Details

Softkey "Werkzeug-Details" drücken.
Das Menü "Werkzeugdaten" wird eingeblendet.
Die vertikale Softkeyleiste wechselt erneut.

Werkzeugdaten anzeigen/ändern:

Werkzeugdaten können im Menü:

- "Magazinliste" (wenn die Werkzeugdaten, Schneidendaten und WZ-Anwenderdaten in der Magazinliste projiziert sind) angezeigt und geändert werden.

D-Nr.
+

Schaltet eine Schneide weiter.

D-Nr.
-

Schaltet eine Schneide zurück.

Neue
Schneide

Legt eine neue Schneide an.
Editieren Sie die Korrekturdaten der neuen Schneide.

Abbruch

Eingabe abbrechen.

OK

Eingabe bestätigen und übernehmen.



Eine neue Schneide kann jederzeit (auch, wenn sich das entsprechende Werkzeug bereits im Magazin befindet) an ein Werkzeug angefügt werden. Hier geben Sie die Schneidendaten ein.

5.3.4 Werkzeug beladen



Funktion

Das Beladen eines Werkzeugs in ein Magazin geschieht auf dem Magazinplatz, auf dem der Cursorbalken im Menü "Magazinliste" bzw. "Werkzeugliste" positioniert ist.

Sie haben folgende Möglichkeiten, ein Magazin zu beladen:

- **Beladen aus "Magazinliste"**
Es können alle möglichen Werkzeuge in das Magazin beladen werden. Die zugehörigen Werkzeugdaten dazu können aus dem Stammdatenkatalog, von Codeträger (wenn vorhanden) geladen oder beliebig eingegeben werden.
- **Beladen aus "Werkzeugliste"**
Es können Werkzeuge in das Magazin beladen werden, deren Werkzeugdaten sich bereits im TO-Speicher befinden.



Bedienfolge

Das Menü "Magazinliste" wird eingeblendet.

Die horizontale und vertikale Softkeyleiste wechselt.

Beladen aus "Magazinliste":

Das Menü "Magazinliste" ist angewählt.

Das entsprechende Magazin ist angewählt.

Softkey "Beladen" drücken.

Die vertikale Softkeyleiste wechselt.

Sie haben 3 Möglichkeiten, den Leerplatz nach unterschiedlichen Werkzeuggrößen in Kombination mit Platztypen zu suchen:

1. Leerplatz suchen
2. aktueller Platz
3. Platz beladen

Magazin-
liste

Beladen

1.

Leerplatz
suchen

Geben Sie im Rückfragefenster die "Werkzeuggröße" und den "Platztyp" ein.

Sind mehr als eine Beladestelle projiziert, wählen Sie in einem Rückfragefenster die gewünschte Beladestelle aus.

Der entsprechende Leerplatz wird gesucht.

Der Cursorbalken wird in der "Magazinliste" automatisch auf den ermittelten Magazinplatz positioniert.

2.

aktueller
Platz

Sie haben vor der aktuellen Beladestelle einen Leerplatz erkannt.

Nach Betätigung von "Aktueller Platz" wird der Leerplatz vor der Beladestelle beladen.

Der Cursorbalken wird in der "Magazinliste" automatisch auf den ermittelten Magazinplatz positioniert, der vor der Beladestelle steht.

3.

Platz
beladen

Positionieren Sie den Cursor in der Magazinliste auf den gewünschten Platz.



"Beladen direkt in der Spindel" ist möglich, wenn der Cursor auf dem Magazinplatz der Spindel steht.



Mit der Input-Taste die Einträge für WZ-Bezeichner, Duplo-Nr. usw. übernehmen.

Abbruch

Beladevorgang abbrechen.

OK

Bestätigen Sie Ihre Eingaben mit "OK".

Werkzeug-
liste

Aus "**Werkzeugliste**" beladen:

Das Menü "Werkzeugliste" ist ausgewählt.

Das entsprechende Werkzeug ist ausgewählt.

Beladen

Drücken Sie den Softkey "Beladen".

Die vertikale Softkeyleiste wechselt.

Leerplatz
suchen

Nach Drücken des Softkeys "Leerplatz suchen" wird ein geeigneter Platz gesucht und Ihnen angezeigt.

Abbruch

Beladevorgang abbrechen.

OK

Beladevorgang anstoßen.

Der ermittelte Platz wird unter Platznummer eingetragen.

Falls noch Daten fehlen, wird das Werkzeugdaten-Bild geöffnet, die fehlenden Daten werden mit Standardwerten vorbelegt. Das Beladen kann erneut gestartet werden.



5.3.5 Werkzeug entladen

Magazin-
liste

Entladen

OK

Abbruch

Werkzeug-
liste

Entladen

OK

Abbruch

Werkzeug
löschen**Funktion**

Sie haben die Möglichkeit, ein angewähltes Werkzeug zu entladen und die Werkzeugdaten zu sichern.

Bedienfolge**Aus "Magazinliste" entladen:**

Das Menü "Magazinliste" ist angewählt.

Das entsprechende Magazin ist angewählt.

Das entsprechende Werkzeug ist angewählt.

Drücken Sie den Softkey "Entladen", wird im Fenster "Entladen" die Magazin-Nr. sowie die Beladestelle angezeigt.

Falls mehr als eine Beladestelle vorhanden ist, geben Sie im Auswahlfenster die Magazin-Nr. und die Beladestelle ein.

Drücken Sie "OK" wird das Werkzeug entladen.

Mit "Abbruch" verwerfen Sie den Vorgang "Entladen".

"Entladen direkt aus Spindel" ist nur möglich, wenn der Zwischenspeicher angewählt ist und der Cursor auf dem Platz der Spindel steht.

Aus "Werkzeugliste" entladen:

Das Menü "Werkzeugliste" ist angewählt.

Das entsprechende Werkzeug ist angewählt.

Drücken Sie den Softkey "Entladen", wird das Fenster "Entladen" geöffnet und die Magazin-Nr. sowie die Beladestelle angezeigt.

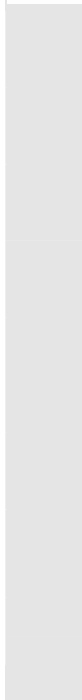
Falls mehr als eine Beladestelle vorhanden ist, wählen Sie im Auswahlfenster die Beladestelle.

Starten Sie den Entladevorgang mit "OK" oder

brechen Sie den Vorgang mit "Abbruch" ab.

Die Werkzeugdaten des angewählten Werkzeugs werden aus dem TO-Speicher gelöscht. Dies ist nur möglich, wenn das Werkzeug sich nicht auf einem Magazinplatz befindet.

5.3.6 Werkzeug umsetzen



Magazin-
liste

Umsetzen

oder

Leerplatz
suchen

OK

Abbruch



Funktion

Sie haben die Möglichkeit, ein angewähltes Werkzeug auf einen anderen Platz zu verschieben.

Bedienfolge

Das Menü "Magazinliste" wird eingeblendet.

Positionieren Sie den Cursor auf das zu verschiebende Werkzeug in der Magazinliste.

Mit "Umsetzen" wird das Fenster "Werkzeug umsetzen" geöffnet.

Sie haben 2 Möglichkeiten den neuen Leerplatz für das Werkzeug anzuwählen:

1. Geben Sie im Fenster "Werkzeug umsetzen" die Magazin-Nr. und die Platz-Nr. ein.
2. Betätigen Sie den Softkey "Leerplatz suchen" und es wird Ihnen ein entsprechender Leerplatz vorgeschlagen.

Mit "OK" wird das Werkzeug auf den neuen Leerplatz umgespeichert,

mit "Abbruch" wird das Umsetzen verworfen.

Wenn Sie ein Werkzeug von der Spindel oder in die Spindel umsetzen wollen, benützen Sie die Magazin-Nr. 9998.

5.3.7 Werkzeug suchen und positionieren

**Funktion**

Sie haben die Möglichkeit, ein Werkzeug, sowie einen Platz im aktuellen Magazin zu suchen und zu positionieren.

Das Menü "Magazinliste" wird eingeblendet.

Magazin-
liste

Bedienfolge

Wählen Sie das benötigte Magazin aus.

Nächstes
Magazin

oder

Maglist x

Suchen &
Position.

Drücken Sie den Softkey "Suchen & Positionieren".

Es erscheint eine Maske in der Sie WZ-Bezeichner z.B T501, die Duplonr. z.B 2, sowie die Beladestelle eintragen.

OK

Mit "OK" ausführen.

Eine Meldung erscheint: z.B. "Platz 1 gefunden".

Suchen &
Position.

Drücken Sie weiterhin den Softkey "Suchen & Positionieren".

Die vertikale Softkeyleiste ändert sich.

Platz
suchen

Drücken Sie den Softkey "Platz suchen". Der Platz wird Ihnen vom System angeboten.

Position.

Betätigen Sie den Softkey "Positionieren".

Das Werkzeug/Platz wird an die Beladestelle gefahren. Bei mehreren Beladestellen wird ein Fenster geöffnet, so dass Sie mit dem Cursor die entsprechende Stelle auswählen können.

5.4 Werkzeugverwaltung ShopMill



Funktion

Die Werkzeugverwaltung ShopMill ermöglicht eine werkstattgerechte Werkzeugverwaltung für Fräsmaschinen.

Dazu stehen Ihnen folgende Listen zur Verfügung:

- Werkzeugliste
- Werkzeugverschleißliste
- Magazinliste

In der Werkzeugliste/Werkzeugverschleißliste tragen Sie die Werkzeuge und ihre Korrekturdaten und Verschleißüberwachungsdaten ein. In der Magazinliste erkennt man, welche Magazinplätze gesperrt bzw. nicht gesperrt sind.

Werkzeugliste

In der Werkzeugliste werden alle Werkzeuge und deren Korrekturdaten angezeigt, die als Werkzeugdatensatz in der NCK hinterlegt sind, unabhängig davon, ob die Werkzeuge einem Magazinplatz zugeordnet sind. Die Werkzeugliste bietet die gängigen Werkzeugtypen an, denen geometrische und technologische Daten zugewiesen werden können.

Be- /Entladen

Beim Beladen wird das Werkzeug auf einen Magazinplatz gebracht. Beim Entladen wird das Werkzeug aus dem Magazin entfernt.

Sortieren

Die Werkzeuge können in der Werkzeugliste und in der Werkzeugverschleißliste nach Magazinplatz, Name und Typ sortiert werden.



Maschinenhersteller

Über Maschinendaten können die Softkeys "Beladen", "Entladen" und "Sortieren" ausgeblendet werden.

Handwerkzeuge

Handwerkzeuge sind nur in der Werkzeugliste und nicht im Magazin vorhanden. Sie müssen von Hand in die Spindel eingesetzt werden.

Werkzeugverschleißliste

In dieser Liste wird festgelegt, welche Verschleißdaten (Länge und Radius/Durchmesser) berücksichtigt werden. Ebenso können folgende Überwachungen für ein Werkzeug festgelegt werden:

- Überwachung der effektiven Einsatzzeit (Standzeit)
- Überwachung der Anzahl der Werkzeugeinwechselungen (Stückzahl)
- Überwachung über den Verschleiß
- Zusätzliche Angaben zum Werkzeugzustand (Werkzeug sperren, Werkzeug auf Festplatz, Werkzeug übergroß)

Feste / variable Platzbelegung

Über ein Maschinendatum kann festgelegt werden, ob alle Werkzeuge fest oder variabel platzcodiert sind.

- Bei Festplatzcodierung ist das Werkzeug fest einem Magazinplatz zugeordnet. Diese Variante kann bei Maschinen mit Tellermagazin eingesetzt werden.
- Bei variabler Platzcodierung kann ein Werkzeug auch an einen anderen Magazinplatz als den Herkunftsplatz zurückgebracht werden. Diese Variante kann bei Maschinen mit Kettenmagazin eingesetzt werden. In der Bedienoberfläche können in der Maske Werkzeugverschleiß einzelne Werkzeuge auf festplatzcodiert gesetzt werden.

Magazin

In der Magazinliste werden die Magazinplätze mit den Werkzeugen aufgelistet und jeweils angezeigt, ob der Magazinplatz gesperrt/nicht gesperrt ist und welche Eigenschaft dem aktiven Werkzeug zugeteilt wurde (z.B. übergroß).

Literatur

/FBW/ Funktionsbeschreibung Werkzeugverwaltung bzw.

/FBSP Funktionsbeschreibung ShopMill

/BAS/ Bedienen/Programmieren ShopMill

**5.4.1 Funktionsumfang****Funktion**

Die Werkzeugverwaltung ShopMill unterstützt folgende Werkzeugtypen, Werkzeugparameter und Magazinparameter:



Werkzeugtypen

- 120 Schafffräser
- 200 Spiralbohrer
- 220 Zentrierer
- 710 3D-Taster
- 711 Kantentaster
- 110 Zylindrischer Gesenkfräser
- 111 Kugelkopffräser
- 121 Schafffräser mit Eckenverrundung
- 155 Kegelstumpffräser
- 156 Kegelstumpffräser mit Eckenverrundung
- 157 kegeliger Gesenkfräser

Werkzeugparameter

- Magazinplatz/Magazinnummer
- Werkzeugtyp
- Werkzeugname
- Duplonummer
- Geometrie Länge 1
- Geometrie Radius
- Verschleiß Länge 1
- Verschleiß Radius
- Art der Werkzeugüberwachung: Standzeit
Stückzahl
- Werkzeugzustand: WZ gesperrt
- Werkzeugzustand: WZ übergroß (rechter und linker Halbplatz)
- Werkzeugzustand: Werkzeug auf Festplatz
- Verrundungsradius
- Winkel für kegelige Fräswerkzeuge

Magazinparameter

- Magazinplatz gesperrt

5.4.2 Werkzeugliste anwählen

Werkzeug-
liste

Bedienfolge

Ist die Werkzeugverwaltung "ShopMill" eingerichtet, wird nach erstmaligem Öffnen des Bedienbereichs "Parameter" automatisch das Menü Werkzeugliste aufgeblendet. Ansonsten ist die Werkzeugliste über Softkey entsprechend anzuwählen.

5.4.3 Neues Werkzeug anlegen



Funktion

Neue Werkzeuge legen Sie in der Werkzeugliste an. Dabei erhalten Sie eine Auswahl von Werkzeugtypen angezeigt. Der Werkzeugtyp bestimmt, welche Geometrieangaben erforderlich sind und wie diese verrechnet werden. Folgende gängige Werkzeugtypen stehen zur Verfügung:

	BOHRER
	ZENTRIERER
	FRAESER
	3D_TASTER
	PLANFRAESER
	WINKELKOPF
	KANTENTASTER
	GEWINDEBOHRER
	GESENKFR_ZYL
	KUGELKOPFFR
	FR_ECKENRADIUS
	FRAESER_KEG
	FR_KEG_ECKENRAD
	GESENKFR_KEG



Bedienfolge

Montieren Sie das neue Werkzeug in der Spindel.

Wählen Sie den Softkey "Werkzeugliste" an. Die Werkzeugliste öffnet sich.

Platzieren Sie den Cursor auf den Platz in der Werkzeugliste, den das Werkzeug in der Spindel belegt. Der Platz muss in der Liste noch frei sein.

Drücken Sie den Softkey "Neues Werkzeug".

Die vertikale Leiste ändert sich und Sie erhalten verschiedene Werkzeuge zur Auswahl die Sie per Softkey anwählen können.

Über den Softkey "weitere" stehen Ihnen zusätzliche Werkzeugtypen zu Verfügung.

Das neue Werkzeug wird angelegt und trägt automatisch den Namen des gewählten Werkzeugtyps.

Werkzeug-
liste



Neues
Werkzeug

Fräser ... 3D-
Werkzeuge

weitere

Vergeben Sie einen eindeutigen Werkzeugnamen.

Geben Sie die Korrekturdaten des Werkzeugs ein.

Für Planfräser, Winkelkopffräser und 3D-Werkzeuge müssen zusätzlich zu den Geometrieangaben in der Werkzeugliste noch weitere Parameter angegeben werden.

Details

Drücken Sie den Softkey "Details" und tragen Sie die zusätzlichen Parameter ein.

Der Softkey "Details" ist nur aktiv, wenn ein Werkzeug angewählt ist, für das zusätzliche Angaben hinterlegt werden müssen.

Name	zusätzlicher Parameter
Winkelkopffräser	Länge2, Länge3, ΔLänge2, ΔLänge3
Planfräser	Außendurchmesser, Werkzeugwinkel

3D-Werkzeuge

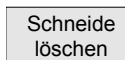
Typ	Name	zusätzlicher Parameter
110	Zylindrischer Gesenkfräser	-
111	Kugelkopffräser	Verrundungsradius
121	Schafffräser mit Eckenverrundung	Verrundungsradius
155	Kegelstumpffräser	Winkel für kegelige Werkzeuge
156	Kegelstumpffräser mit Eckenverrundung	Verrundungsradius, Winkel f. keg. Werkzeuge
157	Kegeliger Gesenkfräser	Winkel für kegelige Werkzeuge

5.4.4 Mehrere Schneiden pro Werkzeug anlegen



Bei Werkzeugen mit mehreren Schneiden erhält jede Schneide einen eigenen Korrekturdatensatz. Für jedes Werkzeug können Sie bis zu 9 Schneiden anlegen

Bei ISO-Programmen (z.B. ISO-Dialekt 1) müssen Sie eine H-Nummer angeben. Diese entspricht einem bestimmten Werkzeugkorrektursatz.



Bedienfolge

Werkzeuge mit mehreren Schneiden legen Sie zunächst wie oben beschrieben in der Werkzeugliste an und tragen die Korrekturdaten der 1. Schneide ein.

Drücken Sie dann die Softkeys "Schneiden" und "Neue Schneide".

Anstelle der Eingabefelder für die 1. Schneide werden in der Werkzeugliste nun die Korrekturdateneingabefelder für die 2. Schneide angezeigt.

Geben Sie die Korrekturdaten für die 2. Schneide ein.

Wiederholen Sie den Vorgang wenn Sie weitere Schneidenkorrekturdaten anlegen möchten.

Drücken Sie den Softkey "Schneide löschen", wenn Sie die Schneidenkorrekturdaten für eine Schneide löschen möchten.

Sie können immer nur die Daten der Schneide mit der höchsten Schneidenummer löschen.

Mit den Softkeys "D-Nr +" bzw. "D-Nr -" können Sie jeweils die Korrekturdaten für die Schneide mit der nächst höheren bzw. niedrigeren Schneidenummer anzeigen lassen.

5.4.5 Werkzeugnamen ändern

Ein in der Werkzeugliste neu angelegtes Werkzeug bekommt automatisch den Namen der angewählten Werkzeuggruppe. Diese Bezeichnung können Sie beliebig ändern, in

- einen Werkzeugnamen, z.B. "Planfraeser_120mm" oder
- oder eine Werkzeugnummer, z.B. "1" .

Der Name eines Werkzeugs darf max. 17 Zeichen enthalten. Erlaubt sind Buchstaben (außer Umlaute), Ziffern, Unterstriche "_", Punkte "." und Schrägstriche "/".

5.4.6 Duplo- /Schwesterwerkzeug anlegen



Neues
Werkzeug



Das Duplo-/Schwesterwerkzeug ist ein Werkzeug, das für die gleiche Bearbeitung wie ein bereits vorhandenes Werkzeug eingesetzt werden kann (z.B. Einsatz nach Werkzeugbruch).

Beim Anlegen eines Werkzeugs als Schwesterwerkzeug, muss der gleiche Namen wie bei einem vergleichbaren Werkzeug eingegeben werden.

Bedienfolge

Legen Sie das Schwesterwerkzeug als neues Werkzeug an. siehe Kapitel: "Neues Werkzeug anlegen"

Geben Sie dem Schwesterwerkzeug den selben Namen wie dem Originalwerkzeug

Bestätigen Sie den Namen mit der Taste "Input" und die Duplo-Nummer des Schwesterwerkzeugs wird automatisch um 1 erhöht.

Die Reihenfolge bei der Einwechslung eines Schwesterwerkzeugs wird über die Duplo-Nummer **DP** bestimmt.

5.4.7 Handwerkzeuge



Maschinenhersteller

Die Funktion "Handwerkzeuge" muss vom Maschinenhersteller eingerichtet werden.

Handwerkzeuge sind Werkzeuge, die während einer Bearbeitung benötigt werden und nur in der Werkzeugliste nicht aber im Werkzeugmagazin vorhanden sind. Diese Handwerkzeuge müssen dann manuell in die Spindel ein bzw. ausgewechselt werden.

Beachten Sie bitte die Angaben des Werkzeugmaschinenherstellers!

5.4.8 Werkzeugverschleißdaten eingeben



Werkzeuge die sich längere Zeit im Einsatz befinden, können sich abnutzen. Diesen Verschleiß können Sie messen und in die Werkzeugverschleißliste eintragen. ShopMill berücksichtigt diese Daten dann bei der Berechnung der Werkzeuglängen- bzw. Radiuskorrektur. Auf diese Weise erreichen Sie eine gleichbleibende Präzision bei der Werkstückbearbeitung.

Wenn Sie die Verschleißwerte eingeben, überprüft ShopMill, ob die Werte eine inkrementelle bzw. absolute Obergrenze nicht überschreiten. Die inkrementelle Obergrenze gibt den maximalen Unterschied zwischen bisherigem und neuem Verschleißwert an. Die absolute Obergrenze gibt den maximalen Gesamtwert an, den Sie eingeben können.

Die Obergrenzen sind in einem Maschinendatum festgelegt.

Bedienfolge

Wählen Sie den Softkey "Werkzeugverschl." an

Werkzeug-
verschl.

Parameter	CHAN1	Jog	\MPF.DIR CMM_SINGLE.MPF			
Kanal Reset						
Programm abgebrochen						
Werkzeugverschleiß						
P1.	Typ	Werkzeugname	DP	1. Schneide Δ Länge	$\Delta\phi$	T C
+	U	Zent2	2	0.000	0.000	
>						
<						
1	U	Zent1	2	0.000	0.000	
2						
3	U	Zent3	1	0.000	0.000	
4	U	Bohr1	1	0.000	0.000	
5	U	Bohr2	1	0.000	0.000	
6	U	Bohr3	1	0.000	0.000	
7	U	Gewinde1	1	0.000	0.000	
8	U	Gewinde2	1	0.000	0.000	
Werkzeug- liste						
Werkzeug- verschl.						
Magazin						
Nullpkt. Verschieb						
R- Parameter						
						Schneiden
						sortieren

Beispiel für eine Werkzeugverschleißliste mit variabler Platzbelegung

Platzieren Sie den Cursor auf das Werkzeug, dessen Verschleißdaten Sie eintragen möchten.

Geben Sie die Differenzwerte für Länge (Δ Länge X, Δ Länge Z) und Radius/Durchmesser (Δ Radius/ Δ \emptyset) in die entsprechenden Spalten ein.

Die eingetragenen Verschleißwerte werden zum Radius dazu addiert, von der Werkzeuglänge hingegen abgezogen. D.h. beim Radius entspricht ein positiver Differenzwert einem Aufmaß (z.B. für ein späteres





Maschinenhersteller

Schichten).

Beachten Sie bitte die Angaben des Werkzeugmaschinenherstellers!

5.4.9 Werkzeugüberwachung aktivieren

Die Einsatzdauer der Werkzeuge können Sie mit ShopMill automatisch überwachen, um so eine gleich bleibende Bearbeitungsqualität sicherzustellen.

Außerdem können Sie Werkzeuge, die Sie nicht mehr einsetzen möchten, sperren, als übergroß kennzeichnen oder fest einem Magazinplatz zuordnen.

In der Werkzeugverschleißliste können Sie jedem Werkzeug folgende Werkzeugüberwachung und Eigenschaften vergeben:

- Standzeit (T)
- Stückzahl (C)
- weitere Werkzeugeigenschaften
 - Werkzeug sperren (G)
 - Werkzeug auf Festplatz (P)
 - Werkzeug übergroß (U)

Die Werkzeugüberwachungen werden über ein Maschinendatum aktiviert.



Maschinenhersteller

Bitte beachten Sie die Angaben des Maschinenherstellers!



Bedienfolge

Werkzeug-
verschl.

Anwahl über Softkey "Werkzeugverschl."

Standzeit T (Time)

Mit der Standzeit wird die Einsatzdauer eines Werkzeugs mit Bearbeitungsvorschub in Minuten überwacht. Ist die Reststandzeit ≤ 0 , wird das Werkzeug gesperrt. Das Werkzeug kommt beim nächsten Wechsel nicht mehr zum Einsatz. Falls vorhanden, wird ein Schwesterwerkzeug (Ersatzwerkzeug) eingewechselt. Die Überwachung der Standzeit bezieht sich immer auf die angewählte Werkzeugschneide.

Stückzahl C (Count)

Über die Stückzahl dagegen wird die Anzahl der Werkzeug-Einwechselungen in die Spindel mitgezählt. Auch hierbei wird das Werkzeug gesperrt, wenn die Restzahl den Wert 0 erreicht hat.

Verschleiß W (Wear)

Mit dem Verschleiß wird der größte Wert der Verschleißparameter Δ Länge X, Δ Länge Z oder Δ Radius bzw. $\Delta \varnothing$ in der Verschleißliste überprüft. Auch hier wird das Werkzeug gesperrt, wenn einer der Verschleißparameter den Wert vom Verschleiß W erreicht hat.

Die Verschleißüberwachung muss vom Maschinenhersteller eingerichtet werden.

**Maschinenhersteller**

Bitte beachten Sie die Angaben des Maschinenherstellers!

Vorwarngrenze

Die Vorwarngrenze gibt eine Standzeit, Stückzahl bzw. Verschleiß an, bei der eine erste Warnung ausgegeben wird.

Der Wert zur Ausgabe einer Warnung wegen erreichten Verschleißes errechnet sich aus der Differenz des maximalen Verschleißes und der eingegebenen Vorwarngrenze.

gesperrt (G)

Einzelne Werkzeuge können Sie auch manuell sperren, wenn Sie diese nicht mehr für die Werkstückbearbeitung einsetzen möchten.

übergroß (U)

Bei übergroßen Werkzeugen werden die benachbarten Magazinplätze (linker und rechter Nachbarplatz) jeweils zur Hälfte belegt. D.h. das nächste Werkzeug können Sie erst wieder auf dem übernächsten Magazinplatz einsetzen. (Dort kann dann auch wieder ein übergroßes Werkzeug stehen.)

festplatzcodiert (P)

Werkzeuge können Sie einen festen Platz zuordnen. D.h. das Werkzeug kann nur auf dem aktuellen Magazinplatz eingesetzt werden. Beim Zurückwechseln kommt das Werkzeug wieder auf den alten Magazinplatz.

**Werkzeugeinsatz
überwachen**Werkzeug-
verschl.

Anwahl des Softkeys "Werkzeugverschl".

Plazieren Sie den Cursor auf das Werkzeug, das Sie überwachen möchten.

Wählen Sie in der Spalte "T/C" den Parameter an, den Sie überwachen möchten (T = Standzeit, C = Stückzahl, W = Verschleiß).

Geben Sie eine Vorwarngrenze für die Standzeit, die Stückzahl oder für den Verschleiß ein.

Geben Sie die geplante Einsatzdauer des Werkzeugs, die geplante Anzahl der zu fertigen Werkstücke oder den maximal zulässigen Verschleiß ein.

Bei Erreichen der Standzeit oder der Stückzahl oder des Verschleiß wird das Werkzeug gesperrt.

Werkzeugzustände eingeben

Werkzeug-
verschl.



Option G

Anwahl des Softkeys "Werkzeugverschl".

Platzieren Sie den Cursor auf ein Werkzeug.

Wählen Sie im ersten Feld der letzten Spalte die Option "G" an, wenn Sie das Werkzeug für die Bearbeitung sperren möchten.

-oder-

Option U

Wählen Sie im zweiten Feld der letzten Spalte die Option "U" an, wenn Sie das Werkzeug als übergroß kennzeichnen möchten.

-oder-

Option P

Wählen Sie im dritten Feld der letzten Spalte die Option "P" an, wenn Sie das Werkzeug fest einem Magazinplatz zuordnen möchten.

Die eingestellten Werkzeugeigenschaften sind sofort aktiv.

5.4.10 Magazinplätze verwalten



Magazin

Magazinplatz sperren**Werkzeugzustand****Magazinplatz freigeben**

In der Magazinliste werden die Magazinplätze mit den Werkzeugen aufgelistet und jeweils angezeigt, ob der Magazinplatz gesperrt/nicht gesperrt ist und welche Eigenschaft dem aktiven Werkzeug zugeteilt wurde (z.B. übergroß).

Bedienfolge

Anwahl des Softkeys "Magazin".

Magazinplätze können für vorgesehene Werkzeuge reserviert bzw. gesperrt werden, z.B. bei Werkzeugen mit Übergröße.

Wählen Sie mit dem Cursor den gewünschten Magazinplatz aus.

In der Spalte "Platzsperre" solange mit dem Softkey "Alternativ" tog-geln, bis im entsprechenden Feld ein "G" (= gesperrt) erscheint. Die Platzsperre ist nun aktiv. Ein Werkzeug kann auf diesen Magazinplatz nicht mehr beladen werden.

In der Spalte "Werkz.-zustand" wird Ihnen angezeigt, welche Eigen-schaften dem jeweils aktiven Werkzeug zugeteilt wurde:

- G: Werkzeug ist gesperrt
- U: Werkzeug ist übergroß
- P: Werkzeug ist auf einem Festplatz

Plazieren Sie den Cursor auf den gesperrten Platz.

Wählen Sie in der Spalte "Platzsperre die Option G" wieder ab. Der Magazinplatz ist nun wieder freigegeben.

5.4.11 Werkzeug löschen



Werkzeug-
liste



Werkzeug
löschen

✓
Löschen

✗
Abbruch

Funktion

Werkzeuge können in der Werkzeugliste gelöscht werden.

Bedienfolge

Drücken Sie den Softkeys "Werkzeugliste".

Wählen Sie mit den Cursortasten das gewünschte Werkzeug an.

Drücken Sie den Softkey "Werkzeug löschen" und bestätigen Sie mit "Löschen".

Die Werkzeugdaten des angewählten Werkzeugs werden gelöscht, der Magazinplatz, auf dem das gelöschte Werkzeug sich befand, wird freigegeben.

Mit "Abbruch" wird das Werkzeug nicht gelöscht.

5.4.12 Werkzeugtyp ändern



Werkzeug-
liste



↻
Alternativ

Funktion

In der Werkzeugliste kann ein Werkzeugtyp in einen anderen Werkzeugtypen geändert werden.

Bedienfolge

Drücken Sie den Softkey "Werkzeugliste".

Wählen Sie das gewünschte Werkzeug an und positionieren Sie den Cursor auf dem Eingabefeld "Typ".

Drücken Sie den Softkey "Alternativ", bis der gewünschte Werkzeugtyp erscheint.

Die Eingabefelder für den neuen Werkzeugtyp werden angezeigt.

5.4.13 Werkzeug ins Magazin beladen bzw. entladen



Das Be- bzw. Entladen von Werkzeugen auf/von Magazinplätzen muss über ein Maschinendatum aktiviert werden.

Funktion

Werkzeuge, die Sie momentan nicht im Magazin benötigen, können Sie auswechseln. ShopMill speichert die Werkzeugdaten dann automatisch in der Werkzeugliste außerhalb des Magazins. Möchten Sie das Werkzeug später erneut einsetzen, laden Sie das Werkzeug und somit die Werkzeugdaten einfach wieder auf den entsprechenden Magazinplatz. So sparen Sie sich ein mehrfaches Eingeben derselben Werkzeugdaten.

Das Be- bzw. Entladen von Werkzeugen auf/von Magazinplätzen muss über ein Maschinendatum aktiviert werden.



Maschinenhersteller

Bitte beachten Sie die Angaben des Maschinenherstellers!

Verfügt ihre Maschine nur über ein Magazin, müssen Sie beim Laden immer nur die gewünschte Platznummer angeben und nicht die Magazinnummer.



Werkzeug ins Magazin laden

Werkzeug-
liste



Beladen

Drücken Sie den Softkey "Werkzeugliste".

Platzieren Sie den Cursor auf das Werkzeug, das Sie ins Magazin laden möchten (bei Sortierung nach Magazinplatznummer finden Sie es am Ende der Werkzeugliste).

Drücken Sie den Softkey "Beladen".

Das Fenster "Leerplatz" wird eingeblendet. Das Feld "Platz" ist mit der Nummer des ersten leeren Magazinplatzes vorbelegt.

Drücken Sie den Softkey "OK", wenn Sie das Werkzeug auf den vorgeschlagenen Platz laden möchten.

-oder-

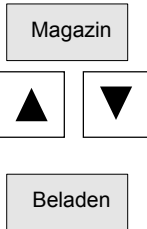
Geben Sie die gewünschte Platznummer ein und drücken Sie den Softkey "OK".

- oder -

Spindel

Drücken Sie die Softkeys "Spindel" und "OK", wenn Sie das Werk-

Leerplatz im Magazin suchen und Werkzeug laden



zeug in die Spindel einwechseln möchten.

Das Werkzeug wird auf den angegebenen Magazinplatz geladen.

Anwahl des Softkeys "Magazin".

Platzieren Sie den Cursor auf das Werkzeug, das Sie ins Magazin laden möchten.

Drücken Sie den Softkey "Beladen".

Das Fenster "Leerplatz" wird eingeblendet. Das Feld "Platz" ist mit der Nummer des ersten leeren Magazinplatzes vorbelegt.

Geben Sie die Magazinnummer ein und für die Platznummer eine "0" ein, wenn Sie in einem bestimmten Magazin nach einem Leerplatz suchen möchten.

- oder -

Geben Sie für die Magazin- und die Platznummer eine "0" ein, wenn Sie in allen Magazinen nach einem Leerplatz suchen möchten.

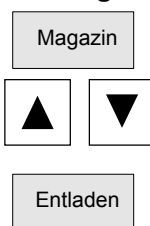
Drücken Sie den Softkey "OK".

Ein Leerplatz wird vorgeschlagen.

Drücken Sie den Softkey "OK".

Das Werkzeug wird auf den vorgeschlagenen Magazinplatz geladen.

Einzelnes Werkzeug aus dem Magazin entladen



Anwahl des Softkeys "Magazin".

Platzieren Sie den Cursor auf das Werkzeug, das Sie entladen möchten.

Drücken Sie den Softkey "Entladen".

Das Werkzeug wird aus dem Magazin entladen.

Alle Werkzeuge aus dem Magazin entladen



Anwahl des Softkeys "Magazin".

Drücken Sie die Softkeys "Alle entladen" und "Entladen".

Alle Werkzeuge werden aus dem Magazin entladen.

Mit dem Softkey "Abbruch" können Sie den Entladevorgang jederzeit abbrechen. Das aktuelle Werkzeug wird noch entladen, dann wird der Vorgang abgebrochen.

Ebenso wird der Entladevorgang abgebrochen, wenn Sie die Magazinliste verlassen.



5.4.14 Werkzeug umsetzen



Werkzeuge können Sie innerhalb von Magazinen oder auch zwischen verschiedenen Magazinen umsetzen. D.h. Sie müssen die Werkzeuge nicht erst aus dem Magazin entladen, um Sie dann auf einen anderen Platz zu laden.



ShopMill schlägt automatisch einen Leerplatz vor, auf den Sie das Werkzeug umsetzen können. In welchem Magazin ShopMill zuerst nach einem Leerplatz suchen soll, ist in einem Maschinendatum hinterlegt.

Außerdem können Sie auch direkt einen leeren Magazinplatz angeben oder bestimmen in welchem Magazin ShopMill nach einem Leerplatz suchen soll.

Verfügt ihre Maschine nur über ein Magazin, müssen Sie immer nur die gewünschte Platznummer angeben und nicht die Magazinnummer.

Wenn in der Werkzeugliste ein Spindelplatz angezeigt wird, können Sie ein Werkzeug auch direkt in die Spindel ein- bzw. auswechseln.

Bitte beachten Sie die Angaben des Maschinenherstellers!



Maschinenhersteller



Leerplatz angeben

Werkzeug-
liste

Drücken Sie den Softkey "Werkzeugliste".

Platzieren Sie den Cursor auf das Werkzeug, das Sie auf einen anderen Magazinplatz setzen möchten.

Umsetzen

Drücken Sie den Softkey "Umsetzen".

Das Fenster "Leerplatz" wird eingeblendet. Das Feld "Platz" ist mit der Nummer des ersten leeren Magazinplatzes vorbelegt.

Drücken Sie den Softkey "OK", wenn Sie das Werkzeug auf den vorgeschlagenen Platz setzen möchten.

-oder-

Geben Sie die gewünschte Platznummer ein und drücken Sie den Softkey "OK".

-oder-

Spindel

Drücken Sie die Softkeys "Spindel" und "OK", wenn Sie das Werkzeug in die Spindel einwechseln möchten.

Das Werkzeug wird auf den angegebenen Magazinplatz gesetzt.

Leerplatz suchen

Umsetzen

Drücken Sie den Softkey "Umsetzen".

Das Fenster "Leerplatz" wird eingeblendet. Das Feld "Platz" ist mit der Nummer des ersten leeren Magazinplatzes vorbelegt.

Geben Sie die Magazinnummer und für die Platznummer eine "0" ein, wenn Sie in einem bestimmten Magazin nach einem Leerplatz suchen möchten.

-oder-

Geben Sie für die Magazin- und die Platznummer eine "0" ein, wenn Sie in allen Magazinen nach einem Leerplatz suchen möchten.

Drücken Sie den Softkey "OK".

Ein Leerplatz wird vorgeschlagen.

Drücken Sie den Softkey "OK".

Das Werkzeug wird auf den vorgeschlagenen Magazinplatz gesetzt.

5.4.15 Magazin positionieren



Sie können Magazinplätze direkt auf die Beladestelle positionieren.



Magazinplatz positionieren

Magazin

Drücken Sie den Softkey "Magazin".

Platzieren Sie den Cursor auf dem Magazinplatz, den Sie auf die Beladestelle positionieren möchten.

Positionieren

Drücken Sie den Softkey "Positionieren".

Der Magazinplatz wird auf die Beladestelle positioniert.

5.4.16 Werkzeuge in der Werkzeugliste sortieren



Funktion

Die Werkzeuge können in der Werkzeugliste nach Magazinbelegung, Werkzeugname (Alphabet) oder nach Werkzeugtyp sortiert werden. Bei der Sortierung nach Magazinbelegung werden die Leerplätze des Magazins mit angezeigt.



Bedienfolge

Werkzeug-
liste

oder

Werkzeug-
verschl.

Softkey "Werkzeugliste" oder "Werkzeugverschl." anwählen.

sortieren

Drücken Sie den Softkey "sortieren".

nach
Magazin

oder

nach
Name

Wählen Sie über Softkey ein Kriterium aus, nach dem Sie sortieren möchten.

oder
nach
Typ

Die Werkzeuge werden neu geordnet aufgelistet.

oder
nach
T-Nummer

5.5 Werkzeugverwaltung ShopTurn



Funktion

ShopTurn ist eine Bedien- und Programmier-Software für Drehmaschinen, die Ihnen eine komfortable Bedienung der Maschine und eine einfache Programmierung von Werkstücken ermöglicht.

Bei der Bearbeitung von Werkstücken kommen unterschiedliche Werkzeuge zum Einsatz. Die Geometrie- und Technologiedaten dieser Werkzeuge müssen ShopTurn bekannt sein, bevor Sie ein Programm abarbeiten können.

ShopTurn bietet Ihnen zur Verwaltung Ihrer Werkzeuge die Masken Werkzeugliste, Werkzeugverschleißliste und Magazinliste an.

Werkzeugliste

In die Werkzeugliste tragen Sie Ihre sämtlichen Werkzeuge ein, mit denen Sie an der Drehmaschine arbeiten. Die Werkzeuge, die sich im Revolver befinden, ordnen Sie bestimmten Magazinplätzen zu. Desweiteren haben Sie hier die Möglichkeit Werkzeuge zu sortieren oder zu löschen.

Be- /Entladen Beim Beladen wird das Werkzeug auf einen Magazinplatz gebracht. Beim Entladen wird das Werkzeug aus dem Magazin entfernt.

Sortieren

Die Werkzeuge können in der Werkzeugliste und in der Werkzeugverschleißliste nach Magazinplatz, Name und Typ sortiert werden.



Maschinenhersteller

Über Maschinendaten können die Softkeys "Beladen", "Entladen" und "Sortieren" ausgeblendet werden.

Handwerkzeuge

Handwerkzeuge sind nur in der Werkzeugliste und nicht im Magazin vorhanden. Sie müssen von Hand in die Spindel eingesetzt werden.

Werkzeugverschleißliste

In die Werkzeugverschleißliste geben Sie die Verschleißdaten Ihrer Werkzeuge ein. ShopTurn berücksichtigt diese Daten bei der Werkstückbearbeitung. Außerdem können Sie hier eine Werkzeugüberwachung aktivieren sowie Werkzeuge sperren oder als übergroß kennzeichnen.

Magazinliste

In der Magazinliste werden die Magazinplätze mit den Werkzeugen aufgelistet und jeweils angezeigt, ob der Magazinplatz gesperrt (G) / nicht gesperrt () ist und welche Eigenschaft dem aktiven Werkzeug zugeteilt wurde, z.B. übergroß (U).

**Literatur**

/BAT/ Bedienungsanleitung ShopTurn/Werkzeugverwaltung
 /FBW/ Funktionsbeschreibung Werkzeugverwaltung bzw.
 /FBT/ Funktionsbeschreibung ShopTurn

5.5.1 Funktionsumfang**Funktion**

Die Werkzeugverwaltung ShopTurn unterstützt folgende Werkzeugtypen, Werkzeugparameter und Magazinparameter:

Unter der PCU 20 können maximal 250 Werkzeuge angelegt werden. Pro Werkzeug können maximal 98 Schwesternwerkzeuge angelegt werden.

Werkzeugtypen

- Schrapper
- Schlichter
- Stecher
- Gewindestahl
- Fräser
- Bohrer
- Pilz
- Anschlag
- Gewindestahl
- Drehbohrer
- 3D_Taster

Werkzeugparameter

- Magazinplatz/Magazinnummer
- Werkzeugtyp
- Werkzeugname
- Duplonummer
- Werkzeuglängenkorrektur in X-Richtung
- Werkzeuglängenkorrektur in Z-Richtung
- Verschleiß Radius
- Plattenlänge eines Schneidwerkzeugs oder Stechers
- Plattenbreite eines Stechers
- Anzahl der Zähne bei einem Fräser
- Winkel der Werkzeugspitze bei einem Bohrer
- Art der Werkzeugüberwachung: wahlweise nach Standzeit oder Werkzeugeinwechslung, bezogen auf Schneiden
- Werkzeugzustand: WZ gesperrt
- Werkzeugzustand: WZ übergroß (rechter und linker Halbplatz)

Magazinparameter

- Magazinplatz gesperrt

weitere Funktionalität

- Es können Revolver-Magazine eingesetzt werden, die über ein Anzeige-Maschinendatum ausgeblendet werden.
- Beladestation für Werkzeuge be- und entladen über ein Anzeige-Maschinendatum
- Werkzeuge (Fräser/Bohrer) anzeigen in Durchmesser oder Radius über ein Anzeige-Maschinendatum

5.5.2 Werkzeugliste anwählen



Werkzeug-
liste

Bedienfolge

Nach erstmaligem Öffnen des Bedienbereichs "Parameter" wird automatisch das Menü "Werkzeugliste" aufgeblendet. Ansonsten ist sie über Softkey entsprechend anzuwählen.

5.5.3 Neues Werkzeug anlegen



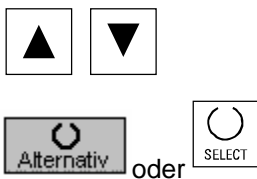
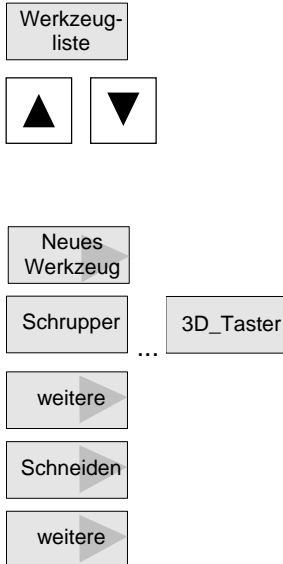
Wenn Sie ein neues Werkzeug anlegen, bietet Ihnen ShopTurn eine Reihe gängiger Werkzeugtypen an. Vom gewählten Werkzeugtyp ist es abhängig, welche Geometriedaten Sie eintragen müssen und wie diese verrechnet werden.

 BOHRER
 ZENTRIERER
 FRAESER
 3D_TASTER
 PLANFRAESER
 WINKELKOPF
 KANTENTASTER
 GEWINDEBOHRER
 GESENKFR_ZYL
 KUGELKOPFFR
 FR_ECKENRADIUS
 FRAESER_KEG
 FR_KEG_ECKENRAD
 GESENKFR_KEG

Mögliche Werkzeugtypen

Den Drehbohrer können Sie beim mittigen Bohren und beim Drehen einsetzen.





Werkzeugnamen ändern

Bedienfolge

Montieren Sie das neue Werkzeug im Revolver.

Anwahl des Softkeys "Werkzeugliste".

Platzieren Sie den Cursor auf den Platz in der Werkzeugliste den das Werkzeug im Revolver belegen soll.

Der Platz in der Werkzeugliste muss noch frei sein.

Drücken Sie den Softkey "Neues Werkzeug".

Wählen Sie den gewünschten Werkzeugtyp über die Softkeys aus. Über den Softkey "weitere" stehen Ihnen zusätzliche Werkzeugtypen zur Verfügung.

Wählen Sie die gewünschte Schneidenlage aus.

Über den Softkey "weitere" stehen Ihnen zusätzliche Schneidelagen zu Verfügung.

Das neue Werkzeug wird angelegt und trägt automatisch den Namen des angewählten Werkzeugtyps.

Vergeben Sie einen eindeutigen Werkzeugnamen.

Sie können den Werkzeugnamen beliebig ergänzen bzw. ändern. Der Name eines Werkzeugs darf max. 17 Zeichen enthalten. Erlaubt sind Buchstaben (außer Umlaute), Ziffern, Unterstriche "_", Punkte "." und Schrägstriche "/".

Vergeben Sie einen Werkzeugnamen, der bereits existiert wird das Fenster "Duplowerkzeug anlegen" eingeblendet. Sie können entscheiden, ob Sie ein Schwesterwerkzeug anlegen möchten, siehe Kapitel: "Duplo-/ Schwesternwerkzeuge anlegen".

Geben Sie weiterhin die Korrekturdaten des Werkzeugs ein.

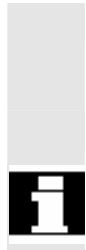
Wenn Sie nachträglich die Schneidenlage des Werkzeugs ändern möchten, platzieren Sie den Cursor in der Spalte "Typ".

Wählen Sie mit dem Softkey "Alternativ" oder der Taste "Select" eine der vorgegebenen Möglichkeiten aus.

Sie haben die Möglichkeit, den Namen eines Werkzeugs nachträglich zu ändern.

Platzieren Sie den Cursor in der Spalte "Werkzeugname" und geben Sie den gewünschten Namen ein.

Geben Sie einen Werkzeugnamen ein, der bereits vorhanden ist, wird das Fenster "Duplowerkzeug anlegen" eingeblendet. Sie werden gefragt, ob ein Duplowerkzeug angelegt werden soll.



Nicht umbenennen

Drücken Sie den Softkey "Nicht umbenennen", wenn Sie kein Schwesterwerkzeug anlegen möchten.

Geben Sie einen neuen Werkzeugnamen ein.

Abbruch

Mit dem Softkey "Abbruch" können Sie den Vorgang jederzeit abbrechen.

5.5.4 Mehrere Schneiden pro Werkzeug anlegen



Schneiden

... Neue Schneide

Bei Werkzeugen mit mehreren Schneiden erhält jede Schneide einen eigenen Korrekturdatensatz. Für jedes Werkzeug können Sie bis zu 9 Schneiden anlegen.

Bedienfolge

Werkzeuge mit mehreren Schneiden legen Sie zunächst wie oben beschrieben in der Werkzeugliste an und tragen die Korrekturdaten der 1. Schneide ein.

- Drücken Sie dann die Softkeys "Schneiden" und "Neue Schneide".

Anstelle der Eingabefelder für die 1. Schneide werden in der Werkzeugliste nun die Korrekturdateneingabefelder für die 2. Schneide angezeigt.

- Wählen Sie, falls erwünscht, eine andere Schneidenlage an.
- Geben Sie die Korrekturdaten für die 2. Schneide ein.
- Wiederholen Sie den Vorgang wenn Sie weitere Schneidenkorrekturdaten anlegen möchten.
- Drücken Sie den Softkey "Schneide löschen", wenn Sie die Schneidenkorrekturdaten für eine Schneide löschen möchten. Sie können immer nur die Daten der Schneide mit der höchsten Schneidenummer löschen.
- Mit den Softkeys "D-Nr +" bzw. "D-Nr –" können Sie jeweils die Korrekturdaten für die Schneide mit der nächst höheren bzw. niedrigeren Schneidenummer anzeigen lassen.

Schneide löschen

D-Nr +

... D-Nr -

5.5.5 Duplo-/ Schwesternwerkzeuge anlegen



Ein so genanntes "Schwesterwerkzeug" ist ein Werkzeug, das Sie für die gleiche Bearbeitung wie ein bereits eingetragenes Werkzeug einsetzen können. Sie können es z.B. bei Werkzeugbruch als Ersatzwerkzeug verwenden.

Für jedes Werkzeug in der Werkzeugliste können Sie mehrere Schwesternwerkzeuge anlegen. Das Originalwerkzeug trägt dabei stets die Duplonummer 1, die Schwesternwerkzeuge die Duplonummern 2, 3 usw.

Bei Schwesternwerkzeugen müssen folgende Daten mit denen des Originalwerkzeugs übereinstimmen:

- Werkzeugtyp
- Schneidenlage
- Werkzeugradius
- Drehrichtung
- Kühlmittel

Bedienfolge

Legen Sie das Schwesterwerkzeug als neues Werkzeug an. siehe Kapitel: "Neues Werkzeug anlegen"

Geben Sie dem Schwesterwerkzeug den selben Namen wie dem Originalwerkzeug.

Bestätigen Sie den Namen mit der Taste "Input" und die Duplo-Nummer des Schwesterwerkzeugs wird automatisch um 1 erhöht.

Geben Sie nun die Werkzeugkorrekturdaten des Werkzeugs ein.

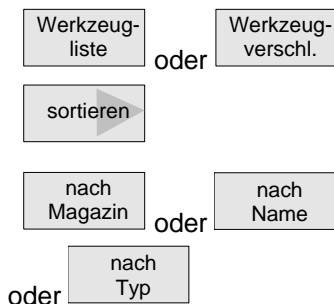
Die Reihenfolge bei der Einwechslung eines Schwesterwerkzeugs wird über die Duplo-Nummer **DP** bestimmt.



Neues
Werkzeug



5.5.6 Werkzeuge sortieren



Wenn Sie mit großen oder mehreren Magazinen arbeiten, kann es hilfreich sein, die Werkzeuge nach unterschiedlichen Kriterien sortiert anzuzeigen. So finden Sie bestimmte Werkzeuge schneller in den Listen.

Bedienfolge

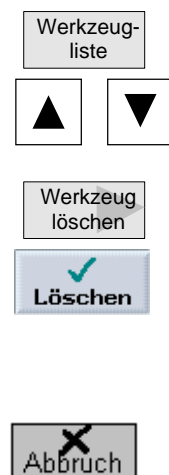
Wählen Sie den Softkey "Werkzeugliste" oder "Werkzeugverschl." an.

Drücken Sie den Softkey "sortieren".

Wählen Sie über einen Softkey das Kriterium aus, nach dem Sie sortieren möchten.

Die Werkzeuge werden neu geordnet aufgelistet.

5.5.7 Werkzeuge löschen



Werkzeuge, die Sie nicht mehr verwenden, können Sie aus der Werkzeugliste entfernen, um diese übersichtlich zu halten.

Bedienfolge

Drücken Sie den Softkey "Werkzeugliste".

Wählen Sie das gewünschte Werkzeug aus.

Drücken Sie den Softkey "Werkzeug löschen" und bestätigen Sie mit "Löschen".

Die Werkzeugdaten des angewählten Werkzeugs werden gelöscht, der Magazinplatz auf dem sich das gelöschte Werkzeug befand, wird freigegeben.

Mit "Abbruch" wird das Werkzeug nicht gelöscht.

5.5.8 Werkzeug ins Magazin beladen bzw. entladen



Die Werkzeugliste verfügt über mehr Plätze als Magazinplätze. D.h. Sie können Werkzeuge, die Sie momentan im Magazin nicht benötigen auswechseln und die Werkzeugdaten in der Werkzeugliste außerhalb des Magazins speichern. Möchten Sie das Werkzeug später erneut einsetzen, laden Sie die Werkzeugdaten einfach wieder auf den entsprechenden Magazinplatz. So sparen Sie sich ein mehrfaches Eingeben derselben Werkzeugdaten.

Das Be- bzw. Entladen von Werkzeugdaten auf/von Magazinplätzen muss über ein Maschinendatum aktiviert werden.



Maschinenhersteller

Bitte beachten Sie die Angaben des Maschinenherstellers!



Bedienfolge

Werkzeug ins Magazin beladen



Beladen

Platzieren Sie den Cursor auf das Werkzeug, das Sie ins Magazin laden möchten (bei Sortierung nach Magazinplatznummer finden Sie es am Ende der Werkzeugliste).

Drücken Sie den Softkey "Beladen".

Das Fenster "Leerplatz" wird eingeblendet. Das Feld "Platz" ist mit der Nummer des ersten leeren Magazinplatzes vorbelegt.

Drücken Sie den Softkey "OK", wenn Sie das Werkzeug auf den vorgeschlagenen Platz laden möchten.

- oder -

Geben Sie die gewünschte Platznummer ein und drücken Sie den Softkey "OK".

Die Daten Ihres Werkzeugs werden nun auf dem angegebenen Magazinplatz angezeigt.

Einzelnes Werkzeug aus dem Magazin entladen

Magazin



Entladen

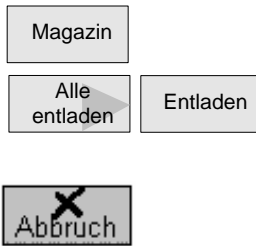
Anwahl des Softkeys "Magazin".

Platzieren Sie den Cursor auf das Werkzeug, das Sie entladen möchten.

Drücken Sie den Softkey "Entladen".

Die Werkzeugdaten werden aus dem Magazin entfernt und auf einen Platz ohne Nummer in der Werkzeugliste abgelegt.

Alle Werkzeuge aus dem Magazin entladen



Anwahl des Softkeys "Magazin".

Drücken Sie die Softkeys "Alle entladen" und "Entladen".

Alle Werkzeuge werden aus dem Magazin entladen.

Mit dem Softkey "Abbruch" können Sie den Entladevorgang jederzeit abbrechen. Das aktuelle Werkzeug wird noch entladen, dann wird der Vorgang abgebrochen.

Ebenso wird der Entladevorgang abgebrochen, wenn Sie die Magazinliste verlassen.

5.5.9 Werkzeug umsetzen



Maschinenhersteller

Werkzeuge können Sie innerhalb von Magazinen oder auch zwischen verschiedenen Magazinen umsetzen. D.h. Sie müssen die Werkzeuge nicht erst aus dem Magazin entladen, um Sie dann auf einen anderen Platz zu laden.

ShopTurn schlägt automatisch einen Leerplatz vor, auf den Sie das Werkzeug umsetzen können. In welchem Magazin ShopTurn zuerst nach einem Leerplatz suchen soll, ist in einem Maschinendatum hinterlegt.

Außerdem können Sie auch direkt einen leeren Magazinplatz angeben oder bestimmen in welchem Magazin ShopTurn nach einem Leerplatz suchen soll.

Verfügt ihre Maschine nur über ein Magazin, müssen Sie immer nur die gewünschte Platznummer angeben und nicht die Magazinnummer.

Wenn in der Werkzeugliste ein Spindelplatz angezeigt wird, können Sie ein Werkzeug auch direkt in die Spindel ein- bzw. auswechseln..

Bitte beachten Sie die Angaben des Maschinenherstellers!



Leerplatz angeben

Werkzeug-
liste

Anwahl des Softkeys "Werkzeugliste".

Platzieren Sie den Cursor auf das Werkzeug, das Sie auf einen anderen Magazinplatz setzen möchten.

Umsetzen

Drücken Sie den Softkey "Umsetzen".

Das Fenster "Leerplatz" wird eingeblendet. Das Feld "Platz" ist mit der Nummer des ersten leeren Magazinplatzes vorbelegt.

Drücken Sie den Softkey "OK", wenn Sie das Werkzeug auf den vorgeschlagenen Platz setzen möchten.

-oder-

Geben Sie die gewünschte Platznummer ein und drücken Sie den Softkey "OK".

-oder-

Spindel

Drücken Sie die Softkeys "Spindel" und "OK", wenn Sie das Werkzeug in die Spindel einwechseln möchten.

Das Werkzeug wird auf den angegebenen Magazinplatz gesetzt.

Leerplatz suchen

Umsetzen

Platzieren Sie den Cursor auf das Werkzeug, das Sie auf einen anderen Magazinplatz setzen möchten.

Drücken Sie den Softkey "Umsetzen".

Das Fenster "Leerplatz" wird eingeblendet. Das Feld "Platz" ist mit der Nummer des ersten leeren Magazinplatzes vorbelegt.

Geben Sie die Magazinnummer an und für die Platznummer eine "0" ein, wenn Sie in einem bestimmten Magazin nach einem Leerplatz suchen möchten.

-oder-

Geben Sie für die Magazin- und die Platznummer eine "0" ein, wenn Sie in allen Magazinen nach einem Leerplatz suchen möchten.

Drücken Sie den Softkey "OK".

Ein Leerplatz wird vorgeschlagen.

Drücken Sie den Softkey "OK".

Das Werkzeug wird auf den vorgeschlagenen Magazinplatz gesetzt.

5.5.10 Magazin positionieren



Magazinplatz positionieren

Magazin

Positionieren

Sie können Magazinplätze direkt auf die Beladestelle positionieren.

Anwahl des Softkeys "Magazin".

Platzieren Sie den Cursor auf dem Magazinplatz, den Sie auf die Beladestelle positionieren möchten.

Drücken Sie den Softkey "Positionieren".

Der Magazinplatz wird auf die Beladestelle positioniert.

5.5.11 Werkzeugverschleißdaten eingeben



Werkzeugverschl.



Werkzeuge die sich längere Zeit im Einsatz befinden, können sich abnutzen. Diesen Verschleiß können Sie messen und in die Werkzeugverschleißliste eintragen. ShopTurn berücksichtigt diese Daten dann bei der Berechnung der Werkzeuglängen- bzw. Radiuskorrektur. Auf diese Weise erreichen Sie eine gleich bleibende Präzision bei der Werkstückbearbeitung.

Bedienfolge

Anwahl über Softkey "Werkzeugverschl."

Platzieren Sie den Cursor auf das Werkzeug, dessen Verschleißdaten Sie eintragen möchten.

Geben Sie die Differenzwerte für Länge (Δ Länge X, Δ Länge Z) und Radius/Durchmesser (Δ Radius/ Δ \emptyset) in die entsprechenden Spalten ein.

Die eingetragenen Verschleißwerte werden zum Radius dazu addiert, von der Werkzeuglänge hingegen abgezogen. D.h. beim Radius entspricht ein positiver Differenzwert einem Aufmaß (z.B. für ein späteres Schlichten).

5.5.12 Werkzeugüberwachung aktivieren



Die Einsatzdauer der Werkzeuge können Sie mit ShopTurn automatisch überwachen, um so eine gleich bleibende Bearbeitungsqualität sicherzustellen.

Außerdem können Sie Werkzeuge, die Sie nicht mehr einsetzen möchten, sperren oder Werkzeuge als übergroß kennzeichnen.

Die Werkzeugüberwachung kann über ein Anzeige-Maschinendatum aktiviert werden.

**Maschinenhersteller**

Bitte beachten Sie die Angaben des Maschinenherstellers!

**Bedienfolge**

Werkzeug-
verschl.

Anwahl über Softkey "Werkzeugverschl."

Standzeit (T)

Mit der Standzeit T (Time) wird die Einsatzdauer eines Werkzeugs mit Bearbeitungsvorschub in Minuten überwacht. Ist die Reststandzeit = 0, wird das Werkzeug gesperrt. Das Werkzeug kommt beim nächsten Wechsel nicht mehr zum Einsatz. Falls vorhanden, wird ein Schwesterwerkzeug (Ersatzwerkzeug) eingewechselt. Die Überwachung der Standzeit bezieht sich auf die angewählte Werkzeugschneide.

Stückzahl (C)

Mit der Stückzahl C (Count) dagegen wird die Anzahl der gefertigten Werkstücke mitgezählt. Auch hierbei wird das Werkzeug gesperrt, wenn die Restzahl den Wert 0 erreicht hat.

Verschleiß (W)

Mit dem Verschleiß W (Wear) wird der größte Wert der Verschleißparameter Δ Länge X, Δ Länge Z oder Δ Radius bzw. $\Delta \varnothing$ in der Verschleißliste überprüft. Auch hier wird das Werkzeug gesperrt, wenn einer der Verschleißparameter den Wert vom Verschleiß W erreicht hat.

**Maschinenhersteller**

Bitte beachten Sie die Angaben des Maschinenherstellers!

Vorwarngrenze

Die Vorwarngrenze gibt eine Standzeit bzw. Stückzahl an, bei der eine erste Warnung ausgegeben wird.

gesperrt (G)

Einzelne Werkzeuge können Sie auch manuell sperren, wenn Sie diese nicht mehr für die Werkstückbearbeitung einsetzen möchten.

übergroß (U)

Bei übergroßen Werkzeugen werden die benachbarten Magazinplätze jeweils zur Hälfte belegt. D.h. das nächste Werkzeug können Sie erst wieder auf dem übernächsten Magazinplatz einsetzen. (Dort kann dann auch wieder ein übergroßes Werkzeug stehen.)

festplatzcodiert (P)

Werkzeuge können Sie einen festen Platz zuordnen. D.h. das Werkzeug kann nur auf dem aktuellen Magazinplatz eingesetzt werden. Beim Zurückwechseln kommt das Werkzeug wieder auf den alten Magazinplatz.



Werkzeugeinsatz überwachen

Werkzeug-
verschl.



Anwahl über Softkey "Werkzeugverschl."

Platzieren Sie den Cursor auf das Werkzeug, das Sie überwachen möchten.

Wählen Sie in der Spalte "T/C" die Option "T" an, wenn Sie die Standzeit überwachen möchten. (T = Standzeit, C = Stückzahl, W = Verschleiß).

Geben Sie eine Vorwarngrenze für die Standzeit, die Stückzahl oder für den Verschleiß in Minuten ein

Geben Sie die geplante Einsatzdauer des Werkzeugs, die geplante Anzahl der zu fertigen Werkstücke oder den maximal zulässigen Verschleiß ein.

Bei Erreichen der Standzeit oder der Stückzahl oder des Verschleißes wird das Werkzeug gesperrt

Wenn Sie die Stückzahl überwachen möchten, müssen Sie außerdem noch in jedem Programm, das die zu überwachenden Werkzeuge aufruft, vor dem Programmende folgende G-Code-Befehle einfügen:

```
SETPIECE (1)           ; Stückzahl um 1 erhöhen
SETPIECE (0)           ; T-Nr. löschen
```

Werkzeugzustände eingeben

Option G

Platzieren Sie den Cursor auf ein Werkzeug.

Wählen Sie im ersten Feld der letzten Spalte die Option "G" an, wenn Sie das Werkzeug für die Bearbeitung sperren möchten.

-oder-

Option U

Wählen Sie im zweiten Feld der letzten Spalte die Option "U" an, wenn Sie das Werkzeug als übergroß kennzeichnen möchten.

Die Werkzeugsperrung bzw. die Platzsperrung für benachbarte Magazinplätze ist jetzt aktiv.

5.5.13 Magazinplätze verwalten

In der Magazinliste werden die Magazinplätze mit den Werkzeugen aufgelistet und jeweils angezeigt, ob der Magazinplatz gesperrt/nicht gesperrt ist und welche Eigenschaft dem aktiven Werkzeug zugeteilt wurde (z.B. übergroß).

Magazinplatz sperren

Wenn ein Magazinplatz defekt ist oder ein übergroßes Werkzeug mehr als einen benachbarten Platz braucht, können Sie den Magazinplatz sperren.

Bedienfolge

Drücken Sie den Softkey "Magazin".

Platzieren Sie den Cursor in der Spalte "Platzsperre" auf den leeren Magazinplatz, den Sie sperren möchten.

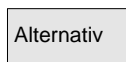
Togglen Sie solange mit dem Softkey "Alternativ", bis im entsprechenden Feld ein "G" (=gesperrt) erscheint.

Die Platzsperre ist jetzt aktiv und Sie können diesem Magazinplatz jetzt keine Werkzeugdaten mehr zuordnen.





Magazinplatz freigeben

Platzieren Sie den Cursor in der Spalte "Platzsperre" auf einen gesperrten Magazinplatz.

Drücken Sie den Softkey "Alternativ" bis der Buchstabe "G" nicht mehr sichtbar ist.

Der Magazinplatz ist nun wieder freigegeben.

5.6 R-Parameter

5.6.1 Funktion



Funktion

Parameter werden von Programmen gelesen und geschrieben. Parameter können in diesem Bedienbereich von Hand geändert werden.

5.6.2 R-Parameter ändern, löschen, suchen



Funktion

Ein Maschinendatum legt die Anzahl der kanalspezifischen R-Parameter fest.

Bereich:

R0 – R999 (abhängig von Maschinendatum).

In dem Bereich treten keine Lücken in der Numerierung auf.

Bedienfolge

Das Fenster "R-Parameter kanalspezifisch" wird geöffnet. Die kanalspezifischen Parameter werden angezeigt. Die vertikale Softkeyleiste wechselt.

Parameter ändern:

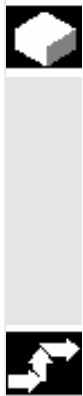
Positionieren Sie den Cursorbalken auf das entsprechende Eingabefeld und tragen Sie die Werte ein.

Parameter löschen:

Blendet eine Marke auf, in der eingetragen werden kann, welcher R-Parameterbereich Rx bis Ry gelöscht werden soll.

Der gesamte R-Parameterbereich wird, nach einer Sicherheitsabfrage und "OK" gelöscht, d.h. alle Werte werden auf den Wert 0 gesetzt.

Mit "Abbruch" findet kein Löschen statt.



R-
Parameter

Bereich
löschen

Alle
löschen

OK

Abbruch



Suchen

Parameter suchen:

Mit dem Softkey "Suchen" erscheint ein Eingabefenster für einen Parameter.



Geben Sie über die numerische Tastatur die gewünschte R-Parameter-Nummer ein.

Nach Drücken der "Inputtaste" wird, falls der Parameter existiert, automatisch auf diesen positioniert.

Weitere Hinweise

Eingabe und Löschen von Parametern kann über Schüsselschalter gesperrt sein.

5.7 Settingdaten**5.7.1 Arbeitsfeldbegrenzung****Funktion**

Mit der Funktion "Arbeitsfeldbegrenzung" lässt sich der Arbeitsbereich, in dem ein Werkzeug verfahren werden soll, in allen Kanalachsen begrenzen. Hierdurch lassen sich im Arbeitsraum Schutzzonen einrichten, die für Werkzeugbewegungen gesperrt sind.

**Bedienfolge**


Setting-
daten

Softkey "Settingdaten" drücken.

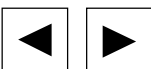
Die vertikale Softkeyleiste wechselt.



Arbeitsf.
begrenz.

Softkey "Arbeitsfeldbegrenzung" drücken.

Das Fenster "Arbeitsfeldbegrenzung" wird eingeblendet.

**Arbeitsfeldbegrenzung ändern:**

Positionieren Sie den Cursor auf das gewünschte Feld.

Geben Sie über die numerische Tastatur die neuen Werte ein.

Die Unter- bzw. Obergrenze der Schutzzone ändern sich entsprechend den Eingaben.



Aktivieren Sie die jeweilige Arbeitsfeldbegrenzung mit der "Select-Taste".



In der Betriebsart "MDA" und "Automatik" wird die Arbeitsfeldbegrenzung entsprechend den gesetzten Settingdaten, innerhalb des aktiven NC-Programms erst mit dem Befehl "WALIMON" aktiv.



Weitere Hinweise

Die Funktion "Arbeitsfeldbegrenzung" kann über Schüsselschalter verriegelt sein.

5.7.2 Jog-Daten



Funktion

Die Vorschübe sind in der durch die G-Funktion bestimmten Einheit anzugeben.

G-Funktion

G94 Vorschub in mm (inch)/min
G95 Umdrehungsvorschub in mm (inch)/U

Jog Vorschub

Vorschubwert im Jog-Betrieb

Jog kontinuierlich

- Tippbetrieb: Achse fährt, solange die Taste gedrückt ist.
- Dauerbetrieb: Achse fährt nach einmaliger Betätigung der Taste, bis:
 - die Taste erneut gedrückt wird,
 - NC-Stop,
 - Reset,
 - SW/HW-Endschalter.

Schrittmaß variabel

Inkrementwert für Jog-Variableninkrement

Jog-Spindelgeschwindigkeit

Folgende Daten erscheinen nur, wenn eine Spindel vorhanden ist:
Spindeldrehzahl im Jog-Betrieb

Spindel

Jog-Daten für die Master-Spindel:

- Spindel-Nr.: Name der Leitspindel
- Drehrichtung: Drehrichtung der Leitspindel
- Spindeldrehzahl: Spindeldrehzahl der Leitspindel im Jog-Betrieb



Setting-
daten

Bedienfolge

Softkey "Settingdaten" drücken.
Die vertikale Softkeyleiste wechselt.

Jog-
daten

Softkey "Jogdaten" drücken.
Das Fenster "Jogdaten" wird geöffnet.



Jog-Daten ändern:

Positionieren Sie den Cursorbalken auf das entsprechende Eingabefeld und tragen einen neuen Wert ein bzw. wählen Sie über die "Select-Taste" einen neuen Wert an.



Weitere Hinweise

Die Grenzwerte der maximalen und minimalen zugelassenen Werte sind in Maschinendaten festgelegt.



5.7.3 Spindel­daten



Max./min.

Funktion

Eine Einschränkung für die Spindeldrehzahl in den Feldern max./min. kann nur innerhalb der in Maschinendaten festgelegten Grenzwerte erfolgen. Zusätzlich kann über den Befehl SIMS eine weitere Drehzahlbegrenzung im Programm aktiv sein.



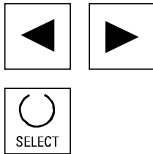
Setting-
daten

Bedienfolge

Softkey "Settingdaten" drücken.
Die vertikale Softkeyleiste wechselt.

Spindel-
daten

Softkey "Spindel­daten" drücken.
Das Fenster "Spindel­daten" wird geöffnet.

**Spindel­daten ändern:**

Positionieren Sie den Cursorbalken auf das entsprechende Eingabefeld und tragen einen neuen Wert ein bzw.

wählen Sie über die "Select-Taste" einen neuen Wert an.

Weitere Hinweise

- Die Grenzwerte der maximalen und minimalen zugelassenen Werte sind in Maschinendaten festgelegt.
- Die Funktion "Spindel­daten" erscheint nur, wenn eine Spindel vorhanden ist.

5.7.4 Probelaufvorschub für Probelaufbetrieb DRY**Funktion**

Der hier eingebbare Vorschub wird bei Anwahl der Funktion "Probelaufvorschub" (Programmbeeinflussung) in der Betriebsart "Automatik" bei der Programmabarbeitung anstelle des programmierten Vorschubs verwendet.

**Bedienfolge**

Setting-
daten

Softkey "Settingdaten" drücken.
Die vertikale Softkeyleiste wechselt.

Vorschub
DRY

Softkey "Vorschub DRY" drücken.
Das Fenster "Probelaufvorschub DRY" wird geöffnet.

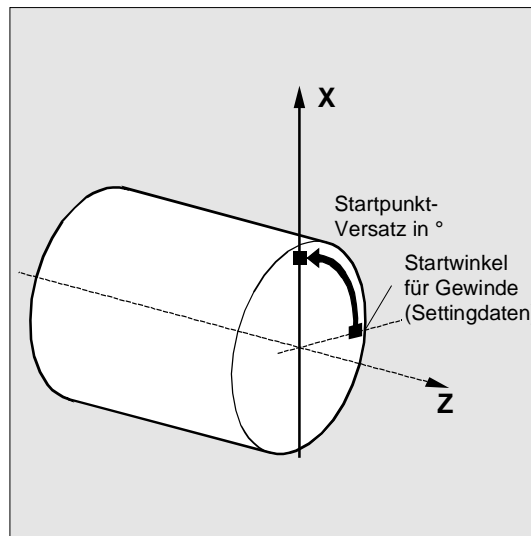
Probelaufvorschub ändern:
Tragen Sie einen neuen Wert ein.

5.7.5 Startwinkel für Gewindeschneiden



Funktion

Zum Gewindeschneiden wird eine Startposition für die Masterspindel als Anfangswinkel angezeigt. Durch Ändern des Winkels kann, wenn der Arbeitsgang des Gewindeschneidens wiederholt wird, ein mehrgängiges Gewinde geschnitten werden.



Setting-
daten

Start-
winkel

Bedienfolge

Softkey "Settingdaten" drücken.
Die vertikale Softkeyleiste wechselt.

Startwinkel ändern:

Softkey "Startwinkel" drücken.
Das Fenster "Startwinkel für Gewinde" wird geöffnet.

Tragen Sie einen neuen Wert ein.

5.7.6 Sonstige Settingdaten



Setting-
daten

Sonstige

All-
gemeine

Kanal-
spez.

Achsspez.

Suchen

weiter
Suchen



Funktion

Es werden alle Settingdaten der Steuerung in tabellarischer Form nach allgemeinen (d.h. NCK-spezifischen), kanalspezifischen und achsspezifischen Settingdaten sortiert angezeigt. Der Inhalt umfasst sowohl die Settingdaten auf den vertikalen Softkeys wie Arbeitsfeldbegrenzung, Jog-Daten etc., als auch die speziellen Settingdaten wie SW-Nocken, Pendeln, Kompensationen etc.

Bedienfolge

Softkey "Settingdaten" drücken.
Die vertikale Softkeyleiste wechselt.

Settingdaten anzeigen:

Softkey "Sonstige" drücken.
Die horizontale und die vertikale Softkeyleiste wechselt.

Wählen Sie den Typ:

- Das Fenster "Allgemeine Settingdaten (\$SN_)" wird geöffnet.
- Das Fenster "Kanalspezifische Settingdaten (\$SC_)" wird geöffnet.
- Das Fenster "Achsspezifische Settingdaten (\$SA_)" wird geöffnet.

Es werden jeweils die aktuellen Settingdaten entsprechenden Typs \$SN_, \$SC_ bzw. \$SA_ angezeigt.

Settingdaten suchen:

Geben Sie im Fenster "Settingdatum suchen" den gesuchten Namen oder die Nummer ein (Anfangskennung genügt).

Starten Sie den Suchlauf mit "OK".

Gibt es mehrere Settingdaten mit derselben Anfangskennung, können Sie sich mit "Weiter suchen" weitere Settingdaten anzeigen lassen.

Settingdaten ändern:

Positionieren Sie den Cursor auf das entsprechende Eingabefeld und tragen Sie einen neuen Wert ein.

Weitere Hinweise

Die Daten sind je nach Zugriffsschutz editierbar oder nicht.

5.7.7 Schutzbereiche

**Funktion**

Mit der Funktion "Schutzbereiche" können Sie verschiedene Elemente an der Maschine, Ihre Ausrüstung sowie das zu erstellende Werkstück vor falschen Bewegungen schützen. Sie können sich maximal 10 programmierte Schutzbereiche in den Ebenen G17, G18 und G19 grafisch anzeigen lassen.

**Literatur**

/PGA/Programmieranleitung, Arbeitsvorbereitung

**Bedienfolge**

Setting-
daten

Softkey "Settingdaten" drücken.

Schutz-
bereiche

Die vertikale Softkeyleiste wechselt.

Softkey "Schutzbereiche" drücken.

Das Fenster "Arbeitsfeldbegrenzungen und Schutzbereiche" wird eingeblendet.

Schutz-
bereich +

Schutz-
bereich -

Die vertikale Softkeyleiste wechselt erneut.

Softkey "Schutzbereich +" bzw. "Schutzbereich -" drücken.

Maximal 10 Schutzbereiche werden nacheinander angezeigt.

G17

Wählen Sie die Ebene an, in der der gewünschte Schutzbereich liegt:

- Ebene G17 (X,Y; Zustellrichtung Z)
- Ebene G18 (Z,X; Zustellrichtung Y)
- Ebene G19 (Y,Z; Zustellrichtung X)

G18

G19

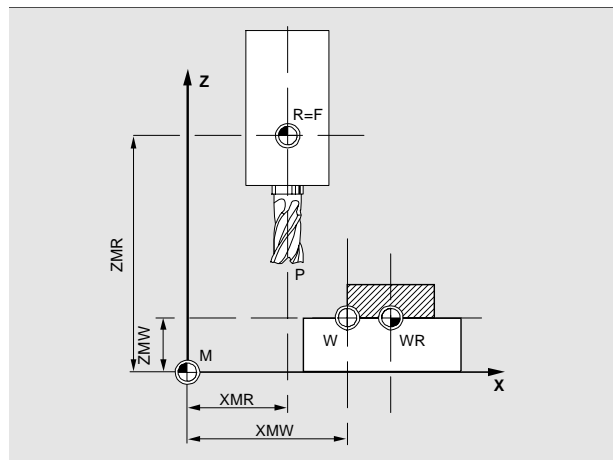
5.8 Nullpunktverschiebung

5.8.1 Funktion

Maschinen-/ Werkzeugnullpunkt

Die Istwerte sind nach dem Referenzpunktfahren auf den Maschinennullpunkt bezogen. Das Bearbeitungsprogramm des Werkstücks bezieht sich auf den Werkstücknullpunkt. Maschinennullpunkt und Werkstücknullpunkt müssen nicht identisch sein. Abhängig von der Art und der Aufspannung des Werkstücks kann das Maß zwischen Maschinennullpunkt und Werkstücknullpunkt variieren. Bei der Teileprogrammbearbeitung wird diese Nullpunktverschiebung berücksichtigt.

Nullpunktverschiebung bei einer Fräsmaschine



P	Werkzeugeinstellpunkt
W	Werkstücknullpunkt
F	Schlittenbezugspunkt
XMR, ZMR	Referenzpunktkoordinaten
XMW, ZMW	Nullpunktverschiebung
M	Maschinennullpunkt
R	Maschinenreferenzpunkt
WR	Werkstückreferenzpunkt

Wirksame NV

Die in einer Achse wirkende Nullpunktverschiebung $\$P_ACTFRAME=..$ ergibt sich aus der **Summe** folgender Nullpunktverschiebungen:

Einstellbare NV

Im aufgerufenen Teileprogramm können Sie mit G54 bis G57 und weiteren G-Funktionen oder mit $\$P_IFRAME=..$ eine einstellbare Nullpunktverschiebung aktivieren.

Basisnullpunktverschiebung (Basis-Frame): sie wird wie eine einstellbare NV angezeigt.

Programmierbare NV

Mit der programmierbaren Nullpunktverschiebung $\$P_PFRAME= . .$ können Sie im aufgerufenen Teileprogramm für Geometrie- und Zusatzachsen eine zusätzliche Nullpunktverschiebung programmieren.

Die Werte der programmierten Nullpunktverschiebungen werden mit Programmende oder Reset gelöscht.

Externe NV

Zusätzlich zu allen Verschiebungen, die die Lage des Werkstücknullpunktes festlegen, kann eine externe Nullpunktverschiebung durch Handrad (DRF-Verschiebung) oder von der PLC überlagert werden.

DRF-Verschiebung

Differential Resolver Function: NC-Funktion, die in Verbindung mit einem elektronischen Handrad eine inkrementale Nullpunktverschiebung im Automatik-Betrieb erzeugt.

Frame

Frame ist der gebräuchliche Begriff für einen geometrischen Ausdruck, der eine Rechenvorschrift, wie z.B. Translation und Rotation, beschreibt.

Mit Frames beschreibt man durch Angabe von Koordinaten oder Winkeln, ausgehend vom aktuellen Werkstückkoordinatensystem, die Lage eines Zielkoordinatensystems.

Mögliche Frames

- Basisframe (Basisverschiebung)
- einstellbare Frames (G54...G599)
- programmierbare Frames

Literatur

/PGA/Programmieranleitung Arbeitsvorbereitung

Frame-Komponenten**Frame-Komponenten**

Ein Frame kann aus folgenden Rechenvorschriften bestehen:

- Nullpunktverschiebung, TRANS, ATRANS
- Rotation, ROT, AROT
- Skalierung, SCALE, ASCALE
- Spiegelung, MIRROR, AMIRROR

Im Teileprogramm können mit G53 satzweise alle Nullpunktverschiebungen abgewählt werden.



5.8.2 Nullpunktverschiebungen anzeigen



Nullpkt.
Verschieb.

Übersicht

Achse +

Achse -

Funktion

In der Übersicht werden alle vorhandenen einstellbaren Nullpunktverschiebungen aufgelistet. Die Anzahl der möglichen Nullpunktverschiebungen ist durch ein Maschinendatum festgelegt. Die ersten einstellbaren Nullpunktverschiebungen G54 bis G57 werden fest unter der Bezeichnung \$P_UIFR [1] bis \$P_UIFR [4] geführt.

Bedienfolge

Betätigen Sie die Softkeys "Nullpkt.verschieb."
Die vertikale Softkeyleiste ändert sich.

Wählen Sie den Softkey "Übersicht" an, erscheint folgende Übersicht:

Parameter	Chan1	Jog Ref	\SPF.DIR 116_GRUNDSTELLUNG.SPF			
Kanal Reset			Programm abgebrochen			Achsen +
Basis Nullpunktverschiebung						Achsen -
	Achse		X	Y	Z	
1. kanalspez.	grob		0.000	0.000	0.000	
	fein		0.000	0.000	0.000	
2. kanalspez.	grob		0.000	0.000	0.000	Drehung/ Maßst/Sp
	fein		0.000	0.000	0.000	
3. kanalspez.	grob		0.000	0.000	0.000	Basis NV
	fein		0.000	0.000	0.000	
4. kanalspez.	grob		0.000	0.000	0.000	Einstell- bare NV
	fein		0.000	0.000	0.000	
						Übersicht
Werkzeug Korrektur	R- Parameter	Setting- daten	Nullpkt. Verschieb	Anwender daten		

Nullpunktverschiebungen anwählen:

- Wechselt zu den definierten Nullpunktverschiebungen der nächsten Achse.
- Wechselt zu den definierten Nullpunktverschiebungen der vorherigen Achse.

5.8 Nullpunktverschiebung

Verschiebung

Drehung/
Maßst/Sp

Über diese Softkeys ändern Sie den Anzeigemodus der momentan angezeigten Nullpunktverschiebungen.

Es werden

- entweder die absoluten Verschiebungen (grob und fein) bezüglich der Koordinatenachsen angezeigt
- oder die einzelnen Werte gesplittert nach den Anteilen Drehung, Skalierung und Spiegelung aufgelistet.

Die einzelnen Werte der Nullpunktverschiebungen können Sie in beiden Anzeigemodi auswählen und ggf. ändern.

Basis
NV

Andere Nullpunktverschiebungen anzeigen:

Es werden alle definierten Basis NV (globale und kanalspezifische) in einer Tabelle angezeigt.

Einstellbare NV

Es werden alle definierten einstellbaren Nullpunktverschiebungen in einer Tabelle angezeigt und können ggf. geändert werden (auswählen und editieren).

5.8.3 Einstellbare Nullpunktverschiebung (G54 ...) ändern



Funktion

\$P_UIFR []

Mit diesem Bezeichner kann im Programm eine einstellbare Nullpunktverschiebung verändert werden.

Verschiebung grob

Der Wert der Verschiebung grob wird für die jeweilige Achse festgelegt.

Verschiebung fein

Über das Maschinendatum werden die Datengrenzen (absolut) für die Nullpunktverschiebung fein festgelegt. Die Fein Verschiebung wird im Bild "Einstellbare Nullpunktverschiebung" angezeigt.
Die Aktivierung der NV erfolgt über MD.



Maschinenhersteller

Die Aktivierung der Basisnullpunktverschiebung erfolgt über MD.
Bitte beachten Sie die Angaben des Werkzeugmaschinenherstellers!

Drehung

Der Wert der Drehung um die jeweilige Geometrieachse (z.B. X, Y, Z) kann eingetragen werden.
Eine Drehung ist nur um Geometrieachsen ist möglich.

Maßstab

Der Maßstabfaktor kann für die jeweilige Achse festgelegt werden.

Spiegeln



Nullpkt.
Verschieb.

Einstell-
bare NV

Spiegeln der jeweiligen Achse um den Koordinatennullpunkt kann aktiviert und deaktiviert werden.

Bedienfolge

Softkey "NullpktVerschieb." drücken.

Die vertikale Softkeyleiste wechselt.

Das Fenster "Einstellbare Nullpunktverschiebungen" wird geöffnet.

Parameter	Chan1	Jog Ref	\SPF.DIR 116_GRUNDSTELLUNG.SPF			
Kanal Reset			Programm abgebrochen			Achsen +
Einstellbare Nullpunktverschiebung						Achsen -
	Achse		X	Y	Z	
G54	grob		0.000	0.000	0.000	
	fein		0.000	0.000	0.000	
G55	grob		0.000	0.000	0.000	Drehung/ Maß/Sp
	fein		0.000	0.000	0.000	
G56	grob		0.000	0.000	0.000	
	fein		0.000	0.000	0.000	Basis NV
G57	grob		0.000	0.000	0.000	
	fein		0.000	0.000	0.000	
G585	grob		0.000	0.000	0.000	Einstell- bare NV
	fein		0.000	0.000	0.000	
						Übersicht
Werkzeug Korrektur	R- Parameter	Setting- daten	Nullpkt. Verschieb	Anwender- daten		



Sie können gezielt eine Nullpunktverschiebung aus der Übersicht der Nullpunktverschiebungen auswählen. Mit dem Cursor entsprechende Felder anwählen und die zu ändernden Felder mit neuem Wert überschreiben.

Wählen Sie über die "Select-Taste" (bei Spiegeln) einen neuen Wert.

Die Nullpunktverschiebungen werden gespeichert, d.h. in die NCK übertragen.

5.8.4 Aktive Nullpunktverschiebung und Basisframe sofort wirksam setzen

**Funktion**

Über MD kann festgelegt werden, dass die Nullpunktverschiebung und der Basisframe sofort wirksam gesetzt werden kann, wenn sich das Teileprogramm im "Reset-Zustand" befindet. Dies ist auch der Fall, wenn vorher in den Zustand JOG gewechselt wurde. Befindet sich der Kanal im "Reset-Zustand", wird die aktive Nullpunktverschiebung und Basisframe erst nach dem Fortsetzen des Teileprogramms aktiviert.

**Weitere Hinweise**

Für die Verwendung der Funktion im Reset-Zustand muss das MD so eingestellt werden, dass einstellbare Nullpunktverschiebung bzw. Basisframe bei Reset nicht zurückgesetzt werden. Bitte beachten Sie die Angaben des Werkzeugmaschinenherstellers!

**Maschinenhersteller****Literatur**

/FB/ K2: Achsen, Koordinatensysteme, Frames

**Gefahr**

Mit dem nächsten Start des Teileprogramms wird die Korrektur herausgefahren.

5.8.5 Globale Nullpunktverschiebung/Frame (Basis NV)

**Funktion**

Neben den einstellbaren, den programmierbaren und externen Nullpunktverschiebungen können zu 16 **globale** Nullpunktverschiebungen/Frames (Basis NV) definiert werden. Damit können für alle Kanal- und Maschinenachsen gleichzeitig Verschiebungen, Skalierungen und Spiegelungen definiert werden. Die globalen Nullpunktverschiebungen (NCU-globale Frames) gelten einheitlich für **alle** Kanäle. Sie können von allen Kanälen aus gelesen und geschrieben werden. Die Aktivierung erfolgt im jeweiligen Kanal.

**Basis NV
(Gesamt-Basis-Frame)**

Zusätzlich können in jedem Kanal 16 kanalspezifische Basis NV definiert werden. Die globalen und kanalspezifischen Frames werden zu einem Gesamt-Basis-Frame (Basis NV) zusammengefasst.



Maschinenhersteller

Empfehlung:

Verwenden Sie für eigene Anwendungen Verschiebungen ab der 3. Basisverschiebung. Die 1. und die 2. Basisverschiebung sind für das Istwertsetzen und die externe Nullpunktverschiebung vorgesehen.



Bei globalen Frames existiert kein geometrischer Zusammenhang zwischen den Achsen. Deshalb können keine Drehungen und keine Programmierung von Geometrie-Achsbezeichnern ausgeführt werden. Die einstellbare Nullpunktverschiebung und Basis NV werden in jeweils **einer** Tabelle dargestellt, in der die entsprechenden Werte auch geändert werden können. Dabei kann zwischen den Werten der einzelnen Achsen umgeschaltet werden.

Es können für **alle** Nullpunktverschiebungen wahlweise (umschaltbar) die definierten Verschiebungen (grob und fein) oder die festgelegten Drehungen, Skalierungen und Spiegelungen für jeden Wert angezeigt werden.



Literatur

/FB/ K2: Achsen, Koordinatensysteme, Frames



Bedienfolge

Nullpkt.
Verschieb.

Softkey "Nullpunktverschiebung drücken.
Die vertikale Softkeyleiste wechselt.

Basis
NV

Es werden alle definierten Basis NV (globale und kanalspezifische) in einer Tabelle angezeigt.
Der Anzeigemodus kann per Softkey gewechselt werden (s.o.).
Änderungen der Werte nehmen Sie direkt in der Tabelle vor.
Bei globalen Frames sind keine Drehungen möglich, da hier kein geometrischer Zusammenhang zwischen den Achsen existiert.



Weitere Hinweise

Die NV darf nur bei gestopptem NC-Programm geändert werden. Änderungen werden sofort zurück geschrieben. Die angezeigten Werte der Nullpunktverschiebung werden zyklisch aktualisiert.

5.9 Anzeige von Systemframes

Sofern Systemframes über MD aktiviert sind, können über Bedienbereich "Parameter", Nullpunktverschiebungen angezeigt werden.

Es besteht folgende Zuordnung:

\$P_SETFR	Systemframe für Istwertsetzen, Ankratzen
\$P_EXTFR	Systemframe für Externe Nullpunktverschiebung
\$P_PARTFR	Systemframe für TCARR und PAROT
\$P_TOOLFR	Systemframe für TOROT und TOFRAME
\$P_WPFR	Systemframe für Werkstückbezugspunkte
\$P_CYCFR	Systemframe für Zyklen

Es wird sowohl die über die Frames eingestellte Verschiebung (grob und fein) als auch die darüber definierte Rotation und Spiegelung angezeigt. Die Anzeige erfolgt gemäß der Position in der Framekette.

Das folgende Bild zeigt beispielhafte Anordnungen am Bildschirm:

Parameter	Chan1	Jog Ref	\SPF.DIR 116_GRUNDSTELLUNG.SPF			
Kanal Reset		Programm abgebrochen			Achsen +	
Übersicht Nullpunktverschiebungen						
	Achse	X	Y	Z	Achsen -	
Nullpkt. setzen	Drehung(Grad)	0.000	0.000	0.000	Verschiebung	
	Maßstab	1.000	1.000	1.000		
	SpiegelIn	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Gesamt Basis NV	Drehung(Grad)	0.000	0.000	0.000	Basis NV	
	Maßstab	1.000	1.000	1.000		
	SpiegelIn	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Einstellbare NV	Drehung(Grad)	0.000	0.000	0.000	Einstellbare NV	
	Maßstab	1.000	1.000	1.000		
	SpiegelIn	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Prog. NV	Drehung(Grad)	0.000	0.000	0.000	Übersicht	
	Maßstab	1.000	1.000	1.000		
	SpiegelIn	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Zyklen Frame	Drehung(Grad)	0.000	0.000	0.000		
	Maßstab	1.000	1.000	1.000		
	SpiegelIn	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Werkzeug Korrektur	R-Parameter	Setting-daten	Nullpkt. Verschieb	Anwender-daten		



Maschinenhersteller

Beachten Sie bitte die Angaben des Maschinenherstellers!

5.10 Anwenderdaten/Anwendervariablen (GUD, PUD, LUD)

5.10.1 Allgemeines



Funktion

Die Anwenderdaten können durch verschiedene Variablen definiert werden:

- GUD - Globale Variablen, die in allen Programmen gelten.
- LUD - Lokale Variablen, die nur in dem Programm oder Unterprogramm gültig sind, in dem sie definiert wurden.
- PUD- Programmglobale Anwenderdaten.

Die Anzeige von globalen Anwenderdaten (GUD) kann über Schlüsselschalter bzw. Kennwort verriegelt sein.

5.10.2 Anwenderdaten/Anwendervariablen ändern/suchen



Bedienfolge

Softkey "Anwenderdaten" drücken.

Das Fenster "Globale Anwenderdaten" wird geöffnet.

Die vertikale Softkeyleiste wechselt.

Sie haben die Möglichkeit, zwischen den Fenstern

- "Globale Anwenderdaten" (GUD),
 - "Kanalspezifische Anwenderdaten" und
 - "Programm Anwenderdaten" bzw. "Lokale Anwenderdaten"
- Angezeigt werden programmglobale- (PUD) und lokale Variablen (LUD) - Anwenderdaten.

Vor- und Zurückblättern in der Liste ist mit den "Blättertasten" möglich.

Globale
Anw.daten

Kanalsp.
Anw.daten

Programm
Anw. daten

Lokale
Anw.daten



bzw.



Anwenderdaten ändern

Positionieren Sie den Cursor auf die Anwenderdaten, die Sie ändern wollen und geben Sie einen neuen Wert ein bzw.

wählen Sie über die "Select-Taste" einen neuen Wert.

Die neuen Werte werden direkt übernommen.

GUD +

GUD -

GUD:

Suchen

weiter
Suchen

Anwenderdaten suchen

Über die Softkeys "GUD +" bis "GUD -" können Sie die Anwenderdaten von GUD 1 bis GUD 9 durchblättern.

Das Fenster "Globale Anwenderdaten auswählen" wird geöffnet. Folgende Werte sind zulässig:

- 1 = SGUD (Siemens)
- 2 = MGUD (Maschinenhersteller)
- 3 = UGUD (Maschinenanwender)
- 4 ... 9 = GD4 ... GD9 (weitere, z.B. Schleifzyklen, etc.)

Im Fenster "Globale Anwenderdaten" werden die gewünschten Anwenderdaten angezeigt.

Softkey "Suchen" drücken.

Das Dialogfenster "Anwenderdaten suchen" wird eingeblendet.

Es kann nach dem Namen bzw. darin enthaltenen Zeichenfolgen gesucht werden. Der Cursor wird auf das gesuchte Anwenderdatum positioniert.

Das nächste Anwenderdatum mit der gesuchten Anfangskennung wird angezeigt.

Anwenderdaten vom Typ `AXIS` und `FRAME` werden nicht angezeigt.

Es werden nur die lokalen Anwenderdaten angezeigt, die noch in der Abarbeitungskette der Steuerung vorhanden sind.

Die Liste der lokalen Anwenderdaten für die Anzeige wird bei jedem "Cycle-Stop" aktualisiert, die Werte jedoch laufend.

Bevor die globalen Anwenderdaten-Definitionen in der Steuerung wirksam werden können, müssen gegebenenfalls die Maschinendaten gesetzt sein.

Weitere Hinweise

Die Definition und Aktivierung von Anwenderdaten ist im Kapitel 6: Bedienbereich Programm beschrieben.

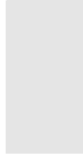


Bedienbereich Programm

6.1	Programmtypen.....	6-196
6.1.1	Teileprogramm	6-196
6.1.2	Unterprogramm	6-196
6.1.3	Werkstück	6-196
6.1.4	Zyklen.....	6-196
6.2	Ablage der Programme.....	6-196
6.3	Grundbild Programm.....	6-197
6.4	Programme editieren	6-199
6.4.1	Texteditor	6-199
6.4.2	Selektiver Programmschutz: RO.....	6-200
6.4.3	Verborgene Programmzeilen: HD anzeigen	6-201
6.4.4	Reserviert Zeichenfolge	6-201
6.4.5	Anwenderdaten (GUD, LUD) definieren und aktivieren.....	6-202
6.5	Freie Konturprogrammierung.....	6-204
6.5.1	Allgemeines.....	6-204
6.5.2	Grafische Darstellung der Kontur.....	6-205
6.5.3	Kontur anlegen.....	6-205
6.5.4	Kontur ändern	6-208
6.5.5	Konturelemente allgemein	6-209
6.5.6	Konturelemente erstellen, ändern, löschen	6-210
6.5.7	Hilfe	6-214
6.5.8	Parameterbeschreibung der Konturelemente Gerade/Kreis und Pol	6-215
6.5.9	Programmierbeispiele zur freien Konturprogrammierung.....	6-217
6.6	Programmsimulation	6-220
6.6.1	Drehsimulation	6-220
6.6.2	Frässimulation vor der Bearbeitung.....	6-222
6.6.3	Frässimulation während der Bearbeitung	6-223
6.7	Programme verwalten.....	6-225
6.7.1	Übersicht.....	6-225
6.7.2	Dateitypen, Bausteine und Verzeichnisse	6-226
6.7.3	Dateihandhabung.....	6-228
6.7.4	Neues Werkstück/Teileprogramm anlegen.....	6-230
6.7.5	Programm abarbeiten	6-233
6.7.6	Werkstück / Programm freigeben	6-234
6.7.7	Datei kopieren und einfügen	6-235
6.7.8	Datei umbenennen.....	6-235
6.7.9	Datei löschen	6-236
6.7.10	"Werkstück-Muster" -Funktion	6-237
6.8	Speicher-Info.....	6-238
6.9	EXTCALL	6-238

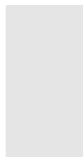
6.1 Programmtypen

6.1.1 Teileprogramm



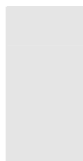
Ein Teileprogramm besteht aus einer Folge von Anweisungen an die NCK-Steuerung, die insgesamt die Erzeugung eines bestimmten Werkstückes oder einer bestimmten Bearbeitung an einem gegebenen Rohteil bewirkt.

6.1.2 Unterprogramm



Ein Unterprogramm ist eine Folge von Anweisungen eines Teileprogramms, die mit unterschiedlichen Versorgungsparametern wiederholt aufgerufen werden kann. Zyklen sind eine Form von Unterprogrammen.

6.1.3 Werkstück



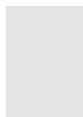
- Ein Werkstück ist ein von der Werkzeugmaschine zu erstellendes/zu bearbeitendes Teil oder aus HMI Sicht
- ein Verzeichnis, in dem Programme und sonstige Daten für die Bearbeitung eines Werkstückes abgelegt sind.

6.1.4 Zyklen



Zyklen sind Unterprogramme zur Ausführung eines wiederholt auftretenden Bearbeitungsvorganges am Werkstück.

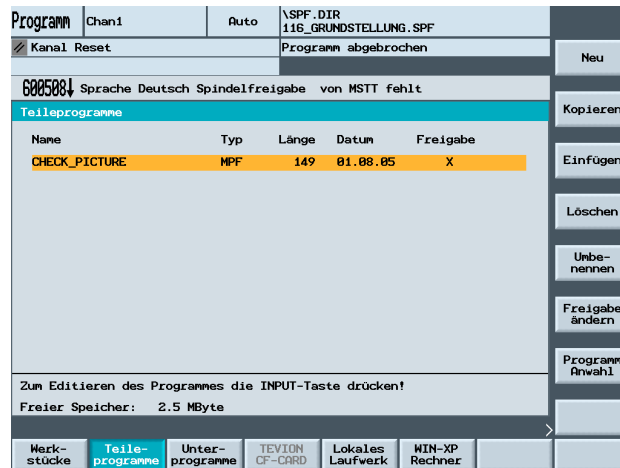
6.2 Ablage der Programme



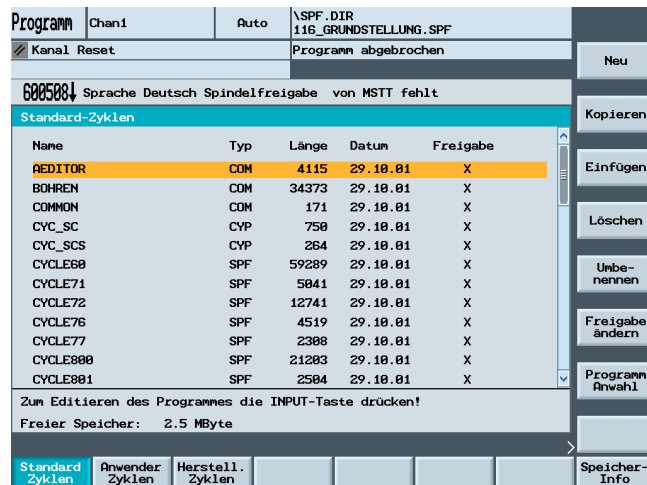
Programme werden im NCK-Speicher gesichert. Die Größe des Speichers ist abhängig von den Einstellungen während der Inbetriebnahme. (Siehe Kapitel 6 "Speicher-Info")

6.3 Grundbild Programm

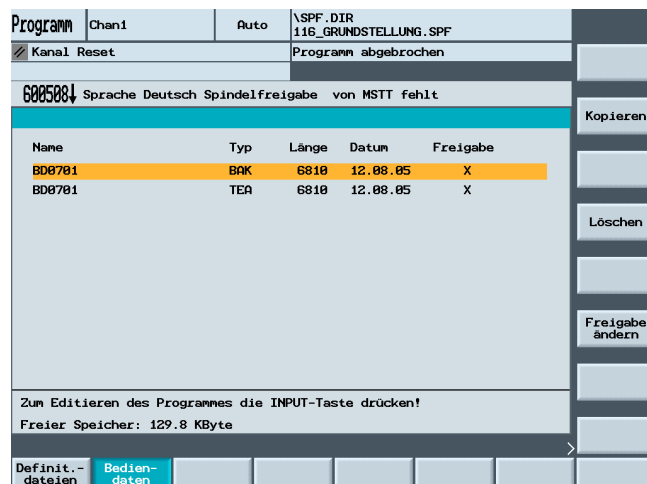
Das Grundbild Programm enthält eine vollständige Übersicht über alle Werkstück- und Programm-Verzeichnisse.



Drücken Sie die Erweiterungstaste erhalten Sie folgendes Bild:



Drücken Sie die Erweiterungstaste erhalten Sie folgendes Bild:



Werk-
stücke

Horizontale Softkeys

Sie erhalten eine Übersicht aller angelegten Werkstücke mit ihren Teileprogramme.

Teile-
programme

Sie erhalten eine Übersicht aller Teileprogramme (Hauptprogramme) des angewählten Verzeichnisses.

Unter-
programme

Sie erhalten eine Übersicht aller Unterprogramme des angewählten Verzeichnisses.

Die Bearbeitung der Unterprogramme erfolgt wie bei "Hauptprogramme bearbeiten".

TEVISON-
CF-CARD

lokales-
Laufwerk

Es ist möglich bis zu acht Verbindungen (logische Laufwerke) einzurichten. Vier Softkeys z.B "TEVISON CF-CARD, "lokalen Laufwerk", "WIN-XP Rechner", erscheinen auf der ersten Fensterebene.

WIN-XP
Rechner



über die Erweiterungs-Taste erreichen Sie weitere (bis zu vier) eingerichtete Laufwerke.

Standard-
Zyklen

Über den Softkey "Standard-Zyklen" werden die Standard-Zyklen aufgelistet.

Anwender-
Zyklen

Über den Softkey "Anwender-Zyklen" werden die vom Anwender eingebrachten Zyklen aufgelistet.

Herstell-
Zyklen

Über den Softkey "Hersteller-Zyklen" werden die vom Hersteller eingebrachten Zyklen aufgelistet.

Speicher
Info

Der gesamte freie/belegte Speicher wird angezeigt.



Über die Erweiterungs-Taste erreichen Sie folgende weitere Softkeys.

Definit.-
dateien

Sie erhalten eine Auflistung der Definitionsdateien (z.B. GUD4_DEF)

Bedien-
daten

Sie erhalten die Dateien der Bediendaten (z.B. BD_TEA).



Maschinenhersteller

Diese Softkeys können über Anzeigemaschinendaten gesperrt sein. Beachten Sie bitte die Angaben des Werkzeugmaschinenherstellers!

Neu

Kopieren

Einfügen

Löschen

Umbe-
nennen

Freigabe
ändern

Werkst.
Anwahl

Programm
Anwahl

Speicher-
Info

Aktivieren

Vertikale Softkeys

Legt eine neue Datei für ein Werkstück/Teileprogramm an.

Es wird der aktuelle Dateiname inkl. Verzeichnis gemerkt und in die Zwischenablage kopiert. Wird die kopierte Datei in der Zwischenablage gelöscht, so kann sie nicht wieder eingefügt werden.

Fügt eine durch kopieren markierte Datei aus der Zwischenablage ins aktuelle Verzeichnis ein, wobei zuvor der Dateiname geändert bzw. bestätigt werden muss.

Löscht eine Datei (Werkstück/Teileprogramm).

Überschreibt den Dateinamen/-typ eines Werkstücks/Teileprogramms.

Setzen/Rücksetzen der Freigabe für ein Werkstück/Teileprogramm. Die Freigabe muss gesetzt (X) sein, damit ein Werkstück / Teileprogramm angewählt werden kann.

Wählt ein Werkstück/Teileprogramm zum Abarbeiten im aktuell angewählten Kanal an.

Der aktuelle Speicher des NCK-Hauptspeichers wird Ihnen angezeigt.

Mit dem Softkey "Aktivieren" können Sie Definitionen einer Datei aktivieren. Über die Softkeys "ja" bzw. "nein" bestätigen Sie die Aktivierung bzw. lehnen sie ab.

6.4 Programme editieren

6.4.1 Texteditor



Der ASCII-Editor bietet Ihnen folgende Funktionen:

- Einfüg- und Überschreib-Modus wechseln.
- Block markieren, kopieren, löschen.
- Block einfügen.
- Cursor positionieren/Text suchen/ersetzen.
- Kontur (Programmierunterstützung) erzeugen.
- Zyklen parametrieren (Bohren, Fräsen, Drehen).
- Simulation starten.
- Rückübersetzen (Zyklen, Freie Konturprogrammierung).
- Sätze neu nummerieren.
- Einstellungen verändern.

Ausführliche Beschreibung entnehmen Sie bitte dem:
Kapitel 2, "Allgemeine Bedienabläufe".

6.4.2 Selektiver Programmschutz: RO



Funktion

In mit Programm-Vorlagen geschriebenen Programmen bzw. bei der Benutzung der Programmierunterstützung können bestimmte maschinenspezifische Codezeilen gegen Änderungen geschützt werden.

Die Codesätze erhalten am Satzende eine Readonly-Kennung als Kommentar (";*RO*"). Der ASCII-Editor erkennt diese Sätze, zeigt sie nicht bzw. in den Readonly-Textfarben (grauer Text) an und lässt für diese Sätze keine Änderungen zu.

```
Programm-Editor: \MPF.DIR\TEST_PROGRAMM.MPF 1
;*Test-Programm*
;*141197*
G90 G94 G60 G17 G500
M100 G01 X50 F200
M120 X100 ;*RO*
M130 X90 ;*RO*
M140 X70 ;*RO*
M150 X40 ;*RO*
M200 X120
M210 X150
Y100
Y120
G00 Z300
G01 X200
Y150
G00 Z200
```

Durch die Readonly-Kennung (";*RO*") ist für Sie dennoch der geschützte Programmteil erkennbar.

Der Versuch, einen mit Readonly-Kennung geschützten Programmteil zu ändern, wird mit dem Hinweis "Satz nicht beschreibbar" abgelehnt.

Weitere Hinweise

Beim Erstellen einer Programm-Vorlage achten Sie darauf, dass die Readonly-Kennung direkt am Satzende steht.

6.4.3 Verborgene Programmzeilen: HD anzeigen



Settings



Maschinenhersteller

Funktion

Möchten Sie sich die verborgenen, schreibgeschützten Texte (mit der Kennung;*HD) im Editor anzeigen lassen, dann drücken Sie die Erweiterungstaste und den Softkey "Settings".

Diese Funktion muss vom Maschinenhersteller eingerichtet werden. Beachten Sie bitte die Angaben Werkzeugmaschinenherstellers!

6.4.4 Reserviert Zeichenfolge



Funktion

In Teileprogramm Codezeilen, die durch Aufrufe von Zyklen und Konturzugprogrammierung entstanden sind, kommen reservierte Zeichenfolgen vor. Sie werden sichtbar geschaltet, wenn beim Editor die Einstellung "Verborgene Zeilen anzeigen" aktiviert ist.

In direkt eingegebenen Teileprogrammzeilen dürfen folgende Zeichenfolgen nicht benutzt werden:

```

;#
;#END
;NCG
;*RO*
;*HD*

```

Weitere Hinweise

Siehe Kapitel: [Selektiver Programmschutz RO](#)
[Verborgene Programmzeilen: HD anzeigen](#)

6.4.5 Anwenderdaten (GUD, LUD) definieren und aktivieren

**Funktion****Anwenderdaten (GUD) definieren**

Durch Editieren einer Datei vom Typ DEF/MAC, können vorhandene Definitions-/Makrodateien geändert bzw. gelöscht oder neue hinzugefügt werden.

Definit.-
dateien

Wählen Sie im Bedienbereich "Programm" mit der "Erweiterungstaste" "Definitionsdateien" an, erhalten Sie eine Übersicht der Dateien.

Neu

Über die Softkeys "Neu", "Kopieren" und "Löschen" haben Sie die Möglichkeit Änderungen durchzuführen. Diese Änderungen werden in der aktuellen Datei gespeichert.

Kopieren

Löschen

Umbe-
nennen

Über den Softkey "Umbenennen" können Sie z.B. aus einer Sicherungsdatei (SGUD.BAK) durch Ändern der Extension wieder eine Definitionsdatei erstellen.

Freigabe
ändern**Anwenderdaten (GUD) aktivieren**

Das Aktivieren der geänderten Definitionsdatei erfolgt durch den Softkey "Freigabe ändern".

Aktivieren

Definitionsdatei wirksam machen:

Positionieren Sie den Cursor auf die Definitionsdatei und drücken Sie den Softkey "Aktivieren".

In der Dialogzeile erscheint die Abfrage:

"Wollen Sie die Definitionen dieser Datei aktivieren?"

Nein

"Nein" Die geänderten Daten bleiben in der Datei stehen, die Änderungen werden nicht aktiviert.

Ja

"Ja" Die geänderten Daten werden aktiviert.

Eine weitere Abfrage erscheint: "Sollen die bisherigen Daten der Definitionen erhalten bleiben?"

Ja

"Ja" Die Maske wird geschlossen, die Definitionen werden aktiviert und die bisherigen Daten der Definitionen bleiben erhalten.

Nein

"Nein" Die Maske wird geschlossen, die Definitionen werden nicht aktiviert.

Fehlermeldungen:

In der Dialogzeile erhalten Sie folgende Fehlermeldungen:

"Fehler beim Aktivieren der Datei"

Ausgabe von NCK-Alarmen:

Ist die maximale Anzahl an Files im NCK erreicht, können auch keine Sicherungsdateien mehr angelegt werden. Es erscheinen folgende quittierbare NCK-Alarme: "Zu viele Teileprogramme im NC-Speicher"

" NC-Speichergrenze erreicht"

Gleiches gilt auch beim Aktivieren von Makrodateien (.MAC).

6.5 Freie Konturprogrammierung

6.5.1 Allgemeines



Funktion

Die freie Konturprogrammierung ist ein Unterstützungstool für den Editor.

Mit Hilfe der Konturprogrammierung können Sie einfache und komplexe Konturen erstellen.

Ein integrierter Konturrechner berechnet für Sie eventuell fehlende Parameter, sobald sie sich aus anderen Parametern ergeben.

Eine Kontur setzt sich aus einzelnen Konturelementen zusammen, wobei mindestens zwei und maximal 250 Elemente eine definierte Kontur ergeben. Zusätzlich können Sie zwischen den Konturelementen Freistich, Radien, Fasen oder tangentielle Übergänge programmieren.

Die programmierten Konturen werden in das editierte Teileprogramm übernommen.

Folgende Konturelemente stehen Ihnen zur Definition einer Kontur zur Verfügung:



- Gerade vertikal



- Gerade (plan, längs, schräg) horizontal



- Gerade diagonal



- Kreisbogen / Kreis

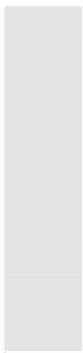


Einstellung
Kontur

Weitere Hinweise

1. Die im ersten Kanal gültigen Geometrieachsen werden ermittelt und im Teileprogramm verwendet.
2. Die Konturelemente der Konturkette werden durch Symbole oder Text dargestellt. dargestellt werden sollen. Die Einstellung kann über die Funktion "Einstellung Kontur" im Editor vorgenommen werden.

6.5.2 Grafische Darstellung der Kontur



Funktion

Synchron zur fortlaufenden Parametrierung der Konturelemente wird im Grafikfenster der Fortschritt bei der Konturentstehung grafisch dargestellt.

Das jeweils angewählte Element wird im Grafikfenster orange dargestellt.

Das erzeugte Konturelement kann dabei unterschiedliche Linienarten und Farbzustände annehmen:

HMI-Embedded	Bedeutung
schwarz	Programmierte Kontur
orange	Aktuelles Konturelement
gelb	Alternatives Element
schwarze Volllinie	Bestimmtes Element
punktierte Linie	Teilbestimmtes Element
gestrichelte Linie	Alternatives Element

Die Kontur wird insoweit mitgezeichnet, wie sie zum jeweiligen Zeitpunkt der Parametereingabe bekannt ist. Wird die Kontur noch nicht in der Programmiergrafik angezeigt, müssen weitere Werte eingegeben werden. Überprüfen Sie ggf. schon erstellte Konturelemente. Eventuell sind noch nicht alle bekannten Angaben programmiert.

Die Skalierung des Koordinatensystems passt sich auf die Veränderung der gesamten Kontur an.

Die Lage des Koordinatensystems wird im Grafikfenster angezeigt.

6.5.3 Kontur anlegen



Funktion

Für jede Kontur die Sie abspannen möchten müssen Sie eine eigene Kontur anlegen.

Wenn Sie eine neue Kontur anlegen, müssen Sie als erstes einen Startpunkt festlegen.

Sie haben die Möglichkeit die Kontur mit einem Übergangselement zum Rohteil zu beginnen. Außerdem können Sie für den Startpunkt beliebige Zusatzbefehle (max. 40 Zeichen) in Form von G-Code eingeben.

Möchten Sie eine Kontur anlegen, die einer bereits vorhandenen ähnlich sein soll, können Sie auch eine bestehende Kontur kopieren, umbenennen und nur ausgewählte Konturelemente ändern. Möchten Sie allerdings eine identische Kontur an anderer Stelle im Programm nochmals verwenden, dürfen Sie die Kopie nicht umbenennen. Änderungen der einen Kontur werden dann automatisch für die gleichnamige Kontur übernommen.

Ablauf

Wählen Sie über die Softkeys "Werkstücke" und "Teileprogramme" ein vorhandenes Programm an, bzw.

legen Sie ein neues Teileprogramm mit dem Softkey "Neu" an, geben Sie einen Namen ein und bestätigen diesen mit "OK".

Nun befinden Sie sich im ASCII-Editor.

Über die Erweiterungstaste, erhalten Sie weitere Softkeys:

Öffnen Sie den Kontureditor durch drücken des Softkeys "Unterstützung" und des Softkeys "Neue Kontur".

Werkstücke

Teileprogramme

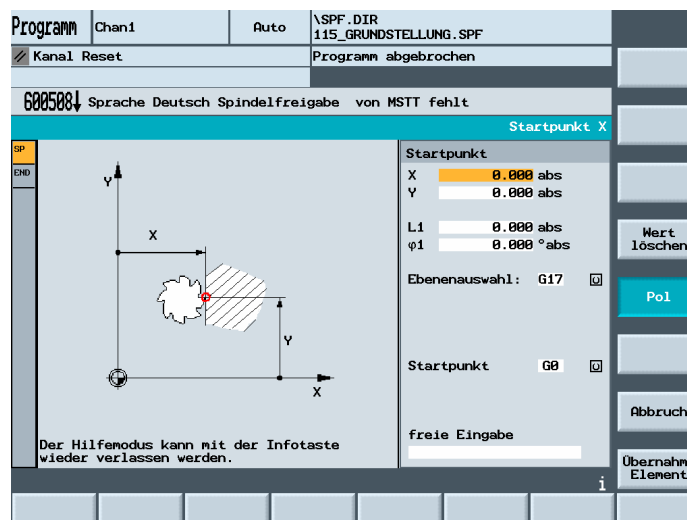


Unterstützung

Neue Kontur

Startpunkt festlegen

Die Eingabemaske für den Startpunkt der Kontur wird aufgeblendet.



Bei der Eingabe von Konturen beginnen Sie an einer bekannten Position, die Sie als Startpunkt eingeben. Sie können die Koordinaten kartesisch oder polar angeben.

Um die Geometrieachsen zu bestimmen wählen Sie mit der Select-Taste im Feld hinter "Ebenenauswahl" zwischen den Ebenen G17, G18 und G19 aus. Das Koordinatensystem wechselt entsprechend. Die voreingestellte Werkzeugachse (festgelegt über Maschinendatum) kann bei Maschinen mit mehr als zwei Achsen geändert werden. Die zugehörigen Startpunktachsen werden dabei automatisch angepasst.

Alter-
nativ

Positionieren Sie den Cursor auf das Feld "Maßangabe Planachse" und schalten Sie das Feld mit dem Softkey "Alternativ" (bzw. "Selektionstaste") so oft, bis die gewünschte Maßangabe angezeigt wird.

Die Anfahrbewegung auf den Startpunkt kann über das neue Feld "Anfahren Startpunkt" von G0 (Eilgangbewegung) auf G1 (Geradeninterpolation) geändert werden.

Über das Feld "freie Texteingabe" kann für G1 ein spezifischer Vorschub vorgegeben werden,
z.B. G95 F0,3.

Übernahme
Element

Mit "Übernahme Element" wird der Startpunkt gespeichert.

Abbruch

Mit dem Softkey "Abbruch" werden Ihre Einstellungen verworfen und Sie gelangen in die vorherige Maske.

Startpunkt kartesisch

Übernahme
Element

Wählen Sie die Bearbeitungsebene aus.

Geben Sie den Startpunkt der Kontur ein.

Geben Sie, falls gewünscht, Zusatzbefehle in Form von G-Code ein.

Drücken Sie den Softkey "Übernahme Element".

Geben Sie die einzelnen Konturelemente ein (siehe Kap. "Konturelemente erstellen").

Startpunkt polar

Pol

Wählen Sie die Bearbeitungsebene aus.

Drücken Sie den Softkey "Pol".

Geben Sie den Startpunkt der Kontur in Polarkoordinaten ein.

Geben Sie, falls gewünscht, Zusatzbefehle in Form von G-Code ein.

Übernahme
Element

Drücken Sie den Softkey "Übernahme Element".

Geben Sie die einzelnen Konturelemente ein (siehe Kap. "Konturelemente erstellen").

Kontur schließen

Kontur-
schließen

Eine Kontur muss immer geschlossen sein. Wenn Sie nicht alle Konturelemente vom Startpunkt bis zum Startpunkt selbst erstellen möchten, können Sie die Kontur von der aktuellen Position aus zum Startpunkt hin schließen.

Drücken Sie den Softkey "Kontur schließen".

Es wird eine Gerade vom aktuellen Punkt bis zum Startpunkt erstellt.

Kontur Rückübersetzen

Rücküber-
setzen

Eine bereits bestehende Kontur kann mit dem Softkey "Rückübersetzen" bearbeitet werden. Dabei muss der Cursor des Editors innerhalb der Kontur positioniert werden.

Achtung

Beim Rückübersetzen werden nur die Konturelemente wieder erzeugt, die mit der freien Konturzugprogrammierung erstellt worden sind. Darüber hinaus werden nur die Texte rückübersetzt, die über das Eingabefeld "Freie Texteingabe" angefügt wurden. Nachträglich direkt im Programmtext vorgenommene Änderungen gehen verloren. Allerdings können freie Texte auch nachträglich noch eingefügt und geändert werden, diese Änderungen gehen nicht verloren.

Weitere Hinweise

Der durch die Konturprogrammierung erzeugte NC-Code im Teileprogramm darf nicht manuell verändert werden. Andernfalls ist ein Rückübersetzen nicht mehr möglich.

Ausnahme: Einfügen von Satznummern und Ausblendzeichen.

Kontur speichern

Übernahme

Sind alle Konturelemente und Übergangselemente erstellt, speichern Sie die Kontur durch Drücken des Softkeys "Übernahme".

6.5.4 Kontur ändern

Eine bereits erstellte Kontur kann nachträglich noch verändert werden. Sie können einzelne Konturelemente

- anfügen,
- ändern,
- hinzufügen,
- löschen.



Konturelement ändern



Übernahme
Element

Sind in einem Programm zwei gleichnamige Konturen definiert, werden die Änderungen der einen Kontur automatisch in der Kontur gleichen Namens übernommen.

Ablauf

Wählen Sie die Kontur an.

Drücken Sie die Taste "Cursor rechts"

Platzieren Sie den Cursor auf das Konturelement, das Sie ändern möchten.

Drücken Sie die Taste "INPUT"

Die zugehörige Eingabemaske wird geöffnet und in der Programmiergrafik wird das angewählte Element vergrößert dargestellt.

Nach Eingabe der Änderungen drücken Sie den Softkey "Übernahme Element".

6.5.5 Konturelemente allgemein








Konturkette

Symbolische Darstellung

Funktion

Die Elemente der Kontur werden in der Reihenfolge ihres Entstehens in einer Konturkette neben dem Grafikfenster symbolisch angezeigt.

Konturelement	Abkürzung	Symbol	Bedeutung
Startpunkt	SP		Startpunkt der Kontur
Gerade nach links	SL		Geraden im 90°-Raster
rechts	SR		Geraden im 90°-Raster
links/rechts	SLR		Geraden im 90°-Raster
oben	SU		Geraden im 90°-Raster

unten	SD		Geraden im 90°-Raster
oben/unten	SUD		Geraden im 90°-Raster
Gerade beliebig	SA		Gerade mit beliebiger Steigung
Kreisbogen nach links	CL		Kreis
rechts	CR		Kreis
Konturabschluß	END	END	Ende der Kontur

Farbe der Symbole

Die unterschiedliche Farbe der Symbole gibt Auskunft über ihren Status:

Vordergrund	Hintergrund	Bedeutung
-	schwarz	Cursor auf neuem Element
weiß	schwarz	Cursor auf aktuellem Element
schwarz	weiß	normales (unbestimmtes) Element
weiß	schwarz	Element z.Zt. abgehängt (Restmodell)

6.5.6 Konturelemente erstellen, ändern, löschen



Nachdem Sie eine neue Kontur angelegt und den Startpunkt festgelegt haben, definieren Sie die einzelnen Konturelemente, aus denen sich die Kontur zusammensetzt.

Werden Parameter-Eingabefelder nicht programmiert, geht die Steuerung davon aus, dass diese Werte unbekannt sind und versucht diese aus anderen Parametern zu berechnen.

Die Kontur wird immer in der programmierten Richtung abgearbeitet. Sobald Sie ein Element eingegeben haben, wird der Eingabefokus auf die Konturkette links der Anzeigegrafik geschaltet. Der Eingabefokus ist durch einen gelben Rahmen gekennzeichnet. Sie können in der Konturkette mit den Cursortasten navigieren.



Ein bereits bestehendes Konturelement wird mit "INPUT" angewählt. Ein neues Konturelement wird hinter dem Cursor mit Anwahl einer der Konturelemente auf der horizontalen Softkeyleiste eingefügt, der Eingabefokus wird dann auf die Parametereingabe rechts von der Anzeigegrafik geschaltet. Mit "Übernahme Element" oder "Abbruch" kann wieder in der Konturkette navigiert werden. Folgende Konturelemente



Konturelement eingeben



Übernahme
Element

(Beispiel Drehen: G18) stehen Ihnen zur Definition einer Kontur zur Verfügung.

Wählen Sie über Softkey ein Konturelement aus.

Geben Sie in die Eingabemaske alle Daten ein, welche aus der Werkstückzeichnung hervorgehen (z.B. Länge der Geraden, Endposition, Übergang zum Folgeelement, Steigungswinkel usw.).

Drücken Sie den Softkey "Übernahme Element" um alle Werte zu übernehmen.

Das Konturelement wird zur Kontur hinzugefügt. Wiederholen Sie den Vorgang bis die Kontur vollständig ist.

Konturelement auswählen



Sie positionieren in der Konturkette den Cursor auf das gewünschte Konturelement und wählen es mit der Taste "Input" an.

Es werden Ihnen die Parameter des angewählten Elementes angeboten. Der Name des Elements erscheint oben im Parametrierfenster.

Ist das Konturelement bereits geometrisch darstellbar, wird es im grafischen Anzeigebereich entsprechend hervorgehoben, d.h. die Farbe des Konturelements wechselt von schwarz nach orange.

Konturelement anfügen



Wählen Sie die Kontur an.

Drücken Sie die Taste "Cursor rechts"

Plazieren Sie den Cursor auf das letzte Element vor dem Konturende.



Wählen Sie über Softkey das gewünschte Konturelement aus.

Geben Sie die Parameter in die Eingabemaske ein.

Übernahme
Element

Drücken Sie den Softkey "Übernahme Element".

Das gewünschte Konturelement wird an die Kontur angehängt.

Enthält Ihre Zeichnung weitere Daten (Maße) zu einem Konturelement, können Sie mit dem Softkey "Alle Parameter" die Eingabemöglichkeiten erweitern.



Zusätzliche Parameter anzeigen

Alle
Parameter

Der Softkey "Alternativ" erscheint nur dann, wenn der Cursor auf einem Eingabefeld steht, das mehrere Umschaltmöglichkeiten bietet.

Alter-
nativ

Pol definieren

Weiteres

Pol

Übernahme
Element

Wenn Sie die Konturelemente Gerade diagonal und Kreis/Kreisbogen in Polarkoordinaten eingeben möchten, müssen Sie vorher einen Pol definieren.

Drücken Sie die Softkeys "Weiteres" und "Pol".

Geben Sie die Koordinaten des Pols ein.

Drücken Sie den Softkey "Übernahme Element".

Der Pol ist definiert. Nun können Sie in der Eingabemaske für die Konturelemente Gerade diagonal und Kreis/Kreisbogen zwischen "kartesisch" und "polar" wählen.

Tangente an VorgängerelementTangente
an Vorg.

Während der Dateneingabe eines Konturelementes können Sie den Übergang zum Vorgängerelement als Tangente programmieren.

Drücken Sie den Softkey "Tangente an Vorg.".

Der Winkel zum Vorgängerelement α_2 wird auf 0° gesetzt. Im Eingabefeld des Parameters erscheint die Auswahl "tangential".

Dialogauswahl treffenDialog
Auswahl

Wenn es Parameterkonstellationen gibt, die mehrere Möglichkeiten des Konturverlaufs zulassen, werden Sie zu einer Dialogauswahl aufgefordert.

Drücken Sie den Softkey "Dialogauswahl", um zwischen den beiden verschiedenen Konturmöglichkeiten zu wechseln.

Im Grafikenster wird die angewählte Kontur als durchgezogene schwarze Linie dargestellt, die alternative Kontur als gestrichelte grüne Linie.

Dialog
Übernahme

Drücken Sie den Softkey "Dialog Übernahme", um die angewählte Alternative zu übernehmen.

Dialogauswahl ändernAuswahl
ändern

Soll eine bereits getroffene Dialogauswahl geändert werden, muss das Konturelement, bei dem der Dialog aufgetreten ist, angewählt werden.

Öffnen Sie die Eingabemaske des Konturelements.

Drücken Sie den Softkey "Auswahl ändern".

Die beiden Konturmöglichkeiten werden wieder angezeigt.

Dialog
Auswahl

Drücken Sie den Softkey "Dialogauswahl", um zwischen den beiden verschiedenen Konturmöglichkeiten zu wechseln.

Dialog
Übernahme

Drücken Sie den Softkey "Dialog Übernahme".

Die angewählte Alternative wird übernommen.

Übergangselement am Konturende



Übernahme
Element

Abbruch

Wert
löschen

Konturelement löschen



Element
löschen ... OK

Übernahme

Konturelement speichern

Übernahme
Element

Ein Übergangselement kann immer dann verwendet werden, wenn es einen Schnittpunkt der beiden angrenzenden Elemente gibt und dieser aus den Eingabewerten berechnet werden kann.

Als Übergangselement zwischen zwei beliebigen Konturelementen können Sie zwischen einem Radius **R**, einer Fase **FS** und einem **Freistich** (Gewinde, Gew. DIN, Form E, oder Form F) wählen. Das Übergangselement wird stets am Ende eines Konturelements angefügt. Die Anwahl eines Konturübergangselements erfolgt in der Parameter-Eingabemaske des jeweiligen Konturelements.

Platzieren Sie den Cursor auf das letzte Konturelement.

Drücken Sie die Taste "Cursor rechts".

Die zugehörige Eingabemaske wird geöffnet.

Geben Sie ein Übergangselement an.

Drücken Sie den Softkey "Übernahme Element"

Mit "Abbruch" werden die Werte des Konturelements verworfen, Sie gelangen zurück ins Grundbild. Der Fokus wird wieder auf die Konturkette geschaltet.

Die Werte des markierten Parameters werden gelöscht.

Wählen Sie die Kontur an.

Drücken Sie die Taste "Cursor rechts".

Die einzelnen Konturelemente werden aufgelistet.

Platzieren Sie den Cursor auf das zu löschende Konturelement.

Drücken Sie den Softkey "Element löschen" und danach bestätigen Sie mit "OK".

Das Konturelement wird gelöscht.

Um die Kontur zu speichern drücken Sie den Softkey "Übernahme".

Wurde ein Konturelement mit den vorhandenen Angaben versorgt oder mit dem Softkey "Dialogauswahl" die gewünschte Kontur ausgewählt, wird das Konturelement mit Softkey "Übernahme Element" gespeichert und in das Grundbild zurückgeschaltet.

Das nächste Konturelement kann programmiert werden.

Weitere Hinweise

Der durch die Konturprogrammierung erzeugte NC-Code im Teileprogramm darf nicht manuell verändert werden. Andernfalls ist ein Rückübersetzen nicht mehr möglich.

Ausnahme: Einfügen von Satznummern und Ausblendzeichen.

Parameter mit grauem Hintergrund

Diese Parameter wurden durch die Steuerung berechnet und können durch den Anwender nicht verändert werden.

Bei einer Änderung der programmierbaren Parameter-Eingabefelder (weißer Hintergrund) berechnet die Steuerung neue Daten, welche sofort wieder in der Eingabemaske angezeigt werden.

Eingabewert ist schon berechnet

Bei überbestimmten Konturen kann es sein, dass die Steuerung einen Wert, der eingegeben werden soll, bereits aus anderen Werten berechnet hat.

Dies kann zu Problemen führen, wenn der berechnete Eingabewert nicht mit der Werkstattzeichnung übereinstimmt. In diesem Fall müssen Werte, aus denen der einzugebende Wert berechnet wurde, wieder gelöscht werden. Anschließend kann der Wert aus der Werkstattzeichnung genau eingegeben werden.

Einstell.

Die Technologie (Drehen /Fräsen) und die Lage des Koordinatensystems werden aus den entsprechenden Maschinendaten entnommen. Über "Einstell." sehen Sie die gewählte Konfiguration.

6.5.7 Hilfe



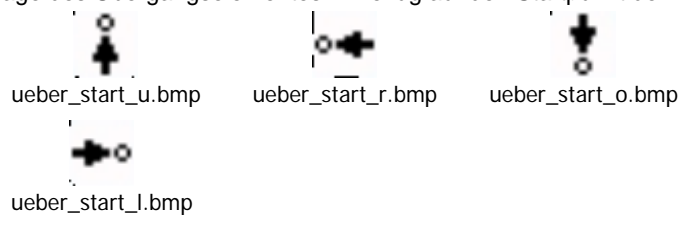


Bei der Parametereingabe haben Sie die Möglichkeit, über die Info-Taste ein Hilfebild aufzublenken, das Ihnen die einzugebenden Parameter grafisch veranschaulicht. Die Art des Hilfebildes ist von der Cursorposition im Parameterbild abhängig.



Die Anzeigegrafik wird überblendet

Durch nochmaliges Betätigen der Infotaste wird das Hilfebild geschlossen und die Anzeigegrafik wieder aktiviert. Die Hilfebilder werden konform zum angewählten Koordinatensystem ausgegeben. Die Achsbezeichner werden aktuell aus den Geoachsamen ermittelt. Zu folgenden Eingaben werden Hilfebilder angezeigt:


- Startpunkt
- Gerade vertikal
- Gerade vertikal, Winkeleingabefeld
- Gerade horizontal
- Gerade horizontal, Winkeleingabefeld
- Gerade beliebig
- Gerade beliebig, Winkeleingabefeld
- Kreis
- Kreis, Winkeleingabefeld
- Radius / Fase

6.5.8 Parameterbeschreibung der Konturelemente Gerade/Kreis und Pol

Parameter	Konturelement "Gerade"	Einheit
X absolut	Absolute Endposition in X-Richtung	mm
X inkremental	Inkrementale Endposition in X-Richtung	mm
Y absolut	Absolute Endposition in Y-Richtung	
Y inkremental	Inkrementale Endposition in Y-Richtung	
L	Länge der Geraden	mm
α_1	Steigungswinkel bezogen auf die X-Achse	Grad
α_2	Winkel zum Vorgängerelement; tangentialer Übergang: $\alpha_2=0$	Grad
FB	Vorschub für Konturelement Gerade	mm/U
Übergang am Konturanf.	FS: Fase als Übergangselement am Konturanfang R: Radius als Übergangselement am Konturanfang FS=0 oder R=0: kein Übergangselement	mm mm
	Lage des Übergangselementes in Bezug auf den Startpunkt der Kontur 	
Freistichgröße	Freistichgröße nach DIN-Tabelle (nur bei Form E und Form F): Radius/Tiefe, z.B.: E1.0x0.4 (Freistich Form E) oder F0.6x0.3 (Freistich Form F)	
FRC	Vorschub für Übergangselement Fase oder Radius	mm/U
CA	Aufmaß für ein späteres Schleifen	mm
 schleif_re.bmp	Schleifaufmaß rechts von der Kontur (vom Startpunkt aus gesehen)	
 schleif_li.bmp	Schleifaufmaß links von der Kontur (vom Startpunkt aus gesehen)	
Zusatzbefehl	Beliebiger Zusatzbefehl in Form von G-Code	

Parameter	Konturelement "Kreis"	Einheit
Drehrichtung	 Drehung im Uhrzeigersinn  Drehung im Gegenuhrzeigersinn	
X absolut	Absolute Endposition in X-Richtung	mm
X inkremental	Inkrementale Endposition in X-Richtung	mm
Y absolut	Absolute Endposition in Y-Richtung	
Y inkremental	Inkrementale Endposition in Y-Richtung	
Z	Endposition in Z-Richtung (abs oder ink) Inkrementalmaß: Das Vorzeichen wird mit ausgewertet.	mm

6.5 Freie Konturprogrammierung

$\alpha 1$	Startwinkel bezogen auf die X-Achse	Grad
$\alpha 2$	Winkel zum Vorgängerelement; tangentialer Übergang: $\alpha 2=0$	Grad
$\beta 1$	Endwinkel bezogen auf die X-Achse	Grad
$\beta 2$	Öffnungswinkel des Kreises	Grad
FB	Vorschub für Konturelement Kreis	mm/U
R	Radius des Kreises	mm
I	Position des Kreismittelpunktes in X-Richtung (abs. oder inkr.)	mm
K	Position des Kreismittelpunktes in Z-Richtung (abs oder ink) Inkrementalmaß: Das Vorzeichen wird mit ausgewertet.	mm
J	Position des Kreismittelpunktes in Y-Richtung (abs. oder inkr.)	mm
Übergang zum Folgeelement	Übergangselement zur nächsten Kontur ist eine Fase (FS) Übergangselement zur nächsten Kontur ist ein Radius (R) FS=0 oder R=0 bedeutet kein Übergangselement.	mm mm
FRC	Vorschub für Übergangselement Fase oder Radius	mm/U
CA	Aufmaß für ein späteres Schleifen	mm
 schleif_re.bmp	Schleifaufmaß rechts von der Kontur (vom Startpunkt aus gesehen)	
 schleif_li.bmp	Schleifaufmaß links von der Kontur (vom Startpunkt aus gesehen)	
Zusatzbefehl	Beliebiger Zusatzbefehl in Form von G-Code	

**Maschinenhersteller**

Die Namen der Bezeichner (X oder Y ...) sind über Maschinendaten festgelegt und entsprechend änderbar.

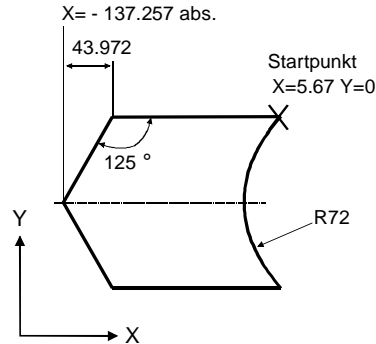
6.5.9 Programmierbeispiele zur freien Konturprogrammierung



Beispiel 1

Startpunkt: X=5.67 abs., Y=0 abs., Bearbeitungsebene G17
Die Kontur wird gegen den Uhrzeigersinn programmiert.

Werkstattzeichnung der Kontur



Element	Softkey	Parameter	Bemerkung
1		Alle Parameter, $\alpha_1=180$ Grad	Winkel im Hilfebild beachten!
2		X=-43.972 ink, alle Parameter X=-137.257 abs $\alpha_1=-125$ Grad	Angabe der Koordinate X in "abs" und in "ink" Winkel im Hilfebild beachten!
3		X=43.972 ink $\alpha_1=-55$ Grad	Angabe der Koordinate X in "ink" Winkel im Hilfebild beachten!
4		X=5.67 abs	
5		Drehrichtung rechts, R=72, X=5.67 abs., Y=0 abs., Dialogauswahl treffen	

6.5 Freie Konturprogrammierung



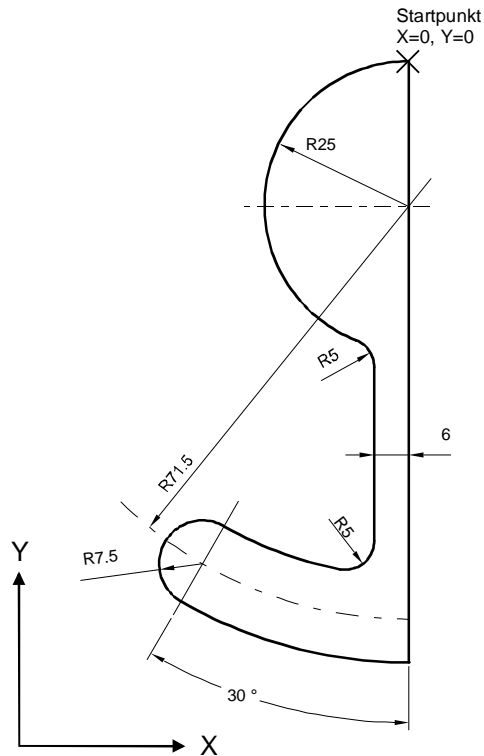
Beispiel 2

Startpunkt: X=0 abs., Y=0 abs., Bearbeitungsebene G17

Die Kontur wird im Uhrzeigersinn und mit der Dialogauswahl programmiert.

Bei dieser Kontur empfiehlt es sich, sich alle Parameter über den Softkey "Alle Parameter" anzeigen zu lassen.

Werkstattzeichnung der Kontur



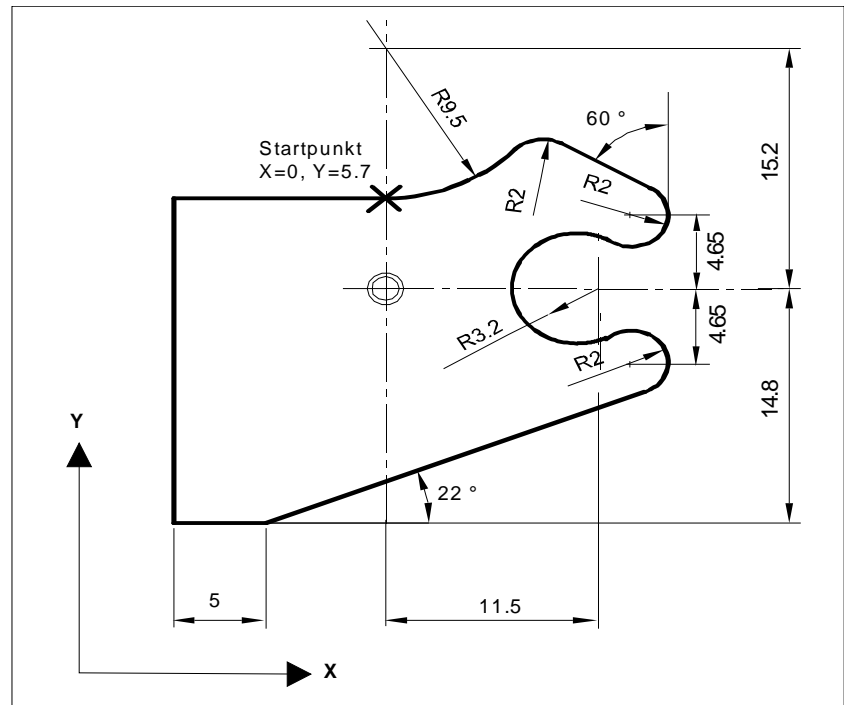
Element	Softkey	Parameter	Bemerkung
1	▲ ● ▼	Y=-104 abs.	
2	↻	Drehrichtung rechts, R=79, l=0 abs., Dialogauswahl treffen, alle Parameter, $\beta_2=30$ Grad	
3	↻	Drehrichtung rechts, Tangente an Vorg. R=7.5, alle Parameter, $\beta_2=180$ Grad	
4	↻	Drehrichtung links, R=64, X=-6 abs., l=0 abs., Dialogauswahl treffen, Dialogauswahl treffen, Übergang zum Folgeelement: R=5	
5	▲ ● ▼	alle Parameter, $\alpha_1=90$ Grad, Übergang zum Folgeelement: R=5	Winkel im Hilfebild beachten!
6	↻	Drehrichtung rechts, R=25, X=0 abs., Y=0 abs. l=0 abs Dialogauswahl treffen, Dialogauswahl treffen.	



Beispiel 3

Startpunkt: X=0 abs., Y=5.7 abs., Bearbeitungsebene G17
Die Kontur wird im Uhrzeigersinn programmiert.

Werkstattzeichnung der Kontur



Element	Softkey	Parameter	Bemerkung
1		Drehrichtung links, R=9.5, I=0 abs., Dialogauswahl treffen, Übergang zum Folgeelement: R=2	
2		$\alpha 1 = -30$ Grad	Winkel im Hilfebild beachten!
3		Drehrichtung rechts, Tangente an Vorg. R=2, J=4.65 abs.	
4		Drehrichtung links, Tangente an Vorg. R=3.2, I=11.5 abs., J=0 abs., Dialogauswahl treffen, Dialogauswahl treffen	
5		Drehrichtung rechts, Tangente an Vorg. R=2, J=-4.65 abs., Dialogauswahl treffen	
6		Tangente an Vorg. $\alpha 1 = -158$ Grad, Y=-14.8 abs., $\alpha 2 = 0$ Grad	Winkel im Hilfebild beachten!
7		Alle Parameter, L=5, Dialogauswahl treffen	
8		Y=5.7 abs.	
9		X=0 abs.	

6.6 Programmsimulation

6.6.1 Drehsimulation



Funktion

Die Funktion "Simulation" gilt für die Technologie Drehen.

Mit der Funktion "Simulation" haben Sie die Möglichkeit

- Achsbewegungen grafisch darzustellen,
- das Bearbeitungsergebnis parallel zur Bearbeitung am Bildschirm mitzuverfolgen.

Bei aktivierter Simulation können Sie eine Kontur am Bildschirm mit/ohne Maschinenachsbewegungen grafisch ablaufen lassen (kann von PLC verriegelt werden).

Darstellungselemente

Die Farben im Grafischen Anzeigebereich haben folgende Bedeutung:

- **rot** = Verfahrenweg im Vorschub
- **grün** = Verfahrenweg im Eilgang
- **gelb** = Fadenkreuz,
Polymarker (Werkzeugschneide),
Symmetrieachse des Werkstücks

Fadenkreuz

Mit dem Fadenkreuz können Sie

- das Zoomzentrum wählen und
- die Messpunkte einstellen (für Ausschnitt).

Werkzeugschneide

Die Lage der Werkzeugschneide entspricht den Festlegungen im Menü "Werkzeugkorrektur" unter dem Softkey "Werkzeug".

Simuliert wird von dem aktuell editierten Programmsatz die Werkzeugbahn. Die Werkzeugschneide wird als Polymarker dargestellt. Der Startpunkt des Polymarkers entspricht dem Startpunkt der Werkzeugmaschinenachsen.

Koordinatensystem

Die Ausrichtung der Achsen (Koordinatensystem) wird über Maschinendaten festgelegt.



Maschinenhersteller

Siehe Angaben des Werkzeugmaschinenherstellers.

Anzeige-MDs sind beschrieben in:



Literatur

/FB1/ K1: BAG, Programmbetrieb, Kap. 4



Simul-
lation

↓
Cycle Start

Zoom-
Auto

Zum
Ursprung

Zeige
Alles

Zoom
+

Zoom
-

Bild
löschen

Cursor
grob

bzw.

Cursor
fein

Schließen



Bedienfolge

Wählen Sie ein Programm aus, öffnen dieses und drücken Sie den Softkey "Simulation".

Mit Betätigen der Taste "Cycle-Start" auf der Maschinensteuertafel wird die Grafik-Simulation gestartet.

Folgende Softkeyfunktionen stehen Ihnen zur Verfügung:

Mit diesem Softkey passt sich der Darstellungsbereich an die angezeigten Verfahrbewegungen an.

Sie kehren zum Ausgangsbild (Größe des Bildschirmausschnitts bei Anwahl der Simulation) zurück. Über Maschinendatum kann der Bildausschnitt vom Hersteller festgelegt werden.

Optimiert den Anzeigausschnitt für die Simulation

Mit dem Softkey "ZOOM+" bzw. "ZOOM-" wird der aktuelle Bildinhalt in einer größeren bzw. kleineren Auflösung dargestellt. Mit den Cursortasten navigieren Sie das Fadenkreuz auf den gewünschten Bildmittelpunkt des Ausschnittes.

Der aktuelle Bildinhalt wird gelöscht.

Mit Betätigen des Softkeys "Cursor fein" können Sie die Schrittweite einer Cursortastenbetätigung beeinflussen.

- Softkey ist angewählt:
Cursor bewegt sich mit "feiner" Schrittweite
- Softkey ist nicht angewählt:
Cursor bewegt sich mit "grober" Schrittweite

Mit dem Softkey "Schließen" beenden Sie die Simulation.

Die Simulation bricht auch bei Betätigen eines horizontalen Softkey ab.

6.6.2 Frässimulation vor der Bearbeitung



Simulationsgrafik

Funktion

Sie haben die Möglichkeit im Automatikbetrieb, unter der Funktion "Programmtest" ein Programm vor der Bearbeitung grafisch darzustellen, ohne die Maschinenachsen zu verfahren.

Die Simulationsgrafik entspricht der Darstellung eines Werkstücks, das mit einem zylinderförmigen Werkzeug bearbeitet wird. Die Darstellungsart wählen Sie über Softkeys an, wahlweise als

- Draufsicht
- Darstellung in 3 Ebenen
- 3D-Darstellung (Volumenmodell)

Statusanzeigen

Die Statusanzeigen in der Simulationsgrafik enthalten Informationen

- zu den aktuellen Achs-Koordinaten und
- dem aktuell in der Bearbeitung befindlichen Satz.



Option

Diese Funktion ist eine Option und nur mit Farbdisplay verfügbar. Die Frässimulation ist nur im 1.Kanal möglich.



Voraussetzung

Bedienfolge

- Das Programm ist im Automatikbetrieb "Auto" angewählt.
- Unter "Programmbeeinflussung" sind im Bedienbereich Maschine die Funktionen "Probelaufvorschub" und "Programmtest" (es erfolgt keine Maschinenbewegung beim Programmablauf) angewählt. Mit aktiver Funktion "Probelauf Vorschub" wird die programmierte Vorschubgeschwindigkeit durch eine festgelegte Probelaufgeschwindigkeit ersetzt.
- Werkzeug T0: Werkzeug wird in der Grafik dargestellt.
- Werkzeug ungleich T0: eine zugehörige Werkzeugschneide muss angewählt werden.

Wählen Sie das gewünschte Programm an und öffnen es.

Drücken Sie den Softkey "3D-Sim."

Das Programm wird gestartet.

Am Bildschirm können Sie die Bearbeitung mitverfolgen.



6.6.3 Frässimulation während der Bearbeitung



Funktion

Die laufende Bearbeitung an der Werkzeugmaschine wird gleichzeitig am Bildschirm der Steuerung simuliert.



Option

Diese Funktion ist eine Option und nur mit Farbdisplay verfügbar. Die Frässimulation ist nur im 1.Kanal möglich.



Voraussetzung

3D-Sim.



Cycle Start

Bedienfolge

siehe vorhergehendes Kapitel

Betätigen Sie die Bereichsumschalttaste und den Softkey "3D-Sim".

Das Programm wird gestartet.

Am Bildschirm können Sie die Bearbeitung mitverfolgen.

Die Simulation kann jederzeit während der Bearbeitung eingeschaltet werden. Bei Verlassen der Grafik wird die Simulation beendet.

Wird in einen anderen Bedienbereich geschaltet, wird der aktuelle Inhalt der grafischen Simulation gelöscht.



Rohteildefinition über Eingabemaske

Details

Einstellu.

Alternativ

Über die Softkeys "Details" und "Einstellungen" öffnen Sie das Fenster Rohteildefinition.

Für den Eckpunkt 1 (vorn-links-oben) und Eckpunkt 2 (hinten-rechts-unten) des Rohteils (Quader) können Sie Werte eintragen.

Mit dem Softkey "Alternativ" schalten Sie die Darstellung des Rohteils ein bzw. aus. Ist die Darstellung des Rohteils ausgeschaltet, werden die Verfahrenswege als Strichgrafik angezeigt.

Rohteildefinition über NC-Programm

Alternativ kann ein Rohteil im zu simulierenden NC-Programm definiert werden.

Syntax:

WRTPR("<String>")

Für den "String" sind folgende Anweisungen möglich:

- Rechteck: `BLOCK(p1x, p1y, p1z, p2x, p2y, p2z)`
Die Positionen entsprechen den Achswerten des Eckpunkts P1 (vorn-links-oben) und P2 (hinten-rechts-unten) des rechteckigen Rohteils.

P1x = X-Wert des Eckpunkts P1

p1y = Y-Wert des Eckpunkts P1

p1z = Z-Wert des Eckpunkts P1

p2x = X-Wert des Eckpunkts P2

p2y = Y-Wert des Eckpunkts P2

p2z = Z-Wert des Eckpunkts P2

- Verschieben/Drehen der Grafik

`FRAME(pv1, pv2, pv3, pd1, pd2, pd3)`

pv1 = Verschiebung der ersten Achse

pv2 = Verschiebung der zweiten Achse

pv3 = Verschiebung der dritten Achse

pd1 = Drehung um die erste Achse

pd2 = Drehung um die zweite Achse

pd3 = Drehung um die dritte Achse

- Ausschalten der Grafik: `END()`
- Wiederherstellen des unbearbeiteten Rohteils: `CLEAN()`

Beispiel

```
...
; DEFINITION des Rohteils
N100 WRTPR("BLOCK(0,0,0,80,100,-30)")
N110 ...
...
;LOESCHEN des Rohteils
N1000 WRTPR("CLEAN()")
...
```

Literatur

Weitere Vorgehensweisen entnehmen Sie bitte folgender Literatur:
/BAS/ Bedienungsanleitung ShopMill

6.7 Programme verwalten

6.7.1 Übersicht

Programmverwaltung

Für eine flexible Handhabung von Daten und Programmen können Daten und Programme nach unterschiedlichen Kriterien organisiert, gespeichert und angezeigt werden.

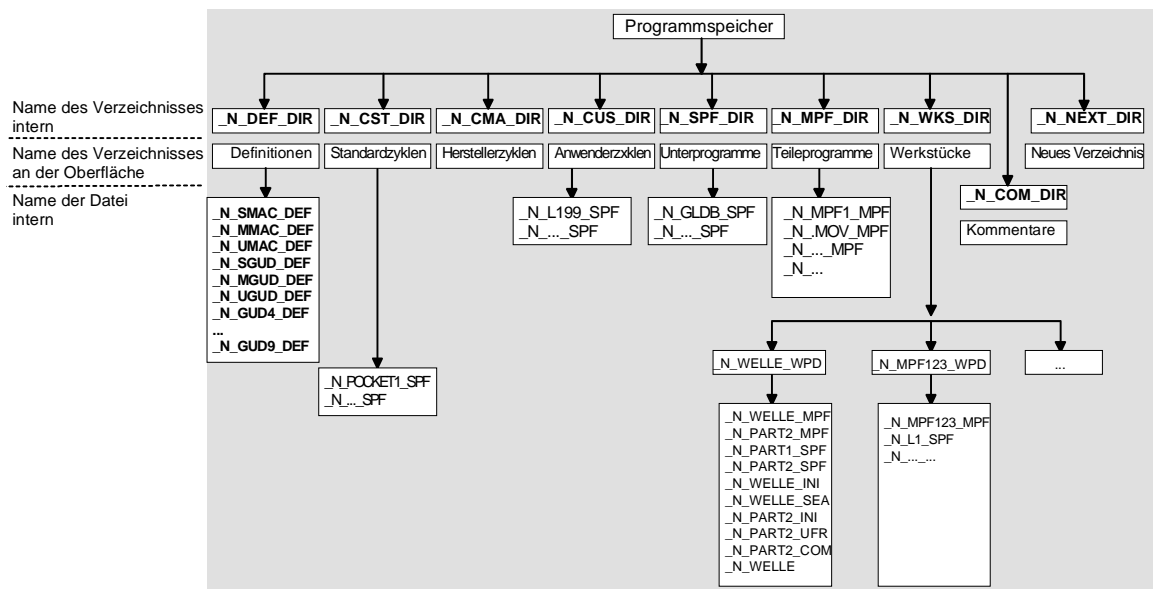
Die Daten/Programme werden standardmäßig im NCK-Speicher abgelegt. Über die Softkeys "Archiv erzeugen" können diese Programme ein- und ausgelesen, sowie abgearbeitet.

Zusätzlich stehen Ihnen noch weitere Speichermedien zu Verfügung wie, z.B. Netzlaufwerk, Compact Flash Card, USB-Stick

Die Programme und Dateien sind in verschiedenen Verzeichnissen abgespeichert:

- Unterprogramme
- Teileprogramme
- Werkstücke
- Definitionen
- Kommentare
- Externe Teileprogramme
- Standardzyklen
- Herstellerzyklen
- Anwenderzyklen

Folgende Abbildung zeigt ein Beispiel für den Inhalt dieser Verzeichnisse:



6.7.2 Dateitypen, Bausteine und Verzeichnisse

Dateitypen

An dem Namenszusatz (z.B. .MPF) der Dateien sind die Dateitypen zu erkennen.

name .MPF	Hauptprogramm
name .SPF	Unterprogramm
name .TEA	Maschinendaten
name .SEA	Settingdaten
name .TOA	Werkzeugkorrekturen
name .UFR	Nullpunktverschiebungen/Frame
name .INI	Initialisierungsdatei
name .COM	Kommentar
name .DEF	Definition für globale Anwenderdaten und Makros

Baustein

Als Bausteine werden alle Dateien bezeichnet, die für die Programm-erstellung und Programmverarbeitung benötigt werden.

Programmbaustein

Programmbausteine enthalten die Haupt- und Unterprogramme der Teileprogramme.

Datenbaustein

Dateneinheit des NCKs: Datenbausteine enthalten Datendefinitionen für globale Anwenderdaten. Die Daten können bei der Definition direkt initialisiert werden.

Initialisierungsbaustein

Initialisierungsbausteine enthalten Vorbesetzungswerte für Daten. Der Initialisierungsbaustein ist ein Datentyp mit dem Namenszusatz ".ini". Er enthält Werte zur Initialisierung von z.B. Maschinen-, Setting-, Anwender-, Systemdaten usw.

Makrobaustein

Makrobausteine dienen dazu, eine oder mehrere Anweisungen unter einem einzigen, neuen Namen zu programmieren. Makrodefinitionen sind im Verzeichnis Definitionen in folgenden Dateien abgelegt:

<code>_N_SMAC_DEF</code>	Siemens-Makro-Definitionen
<code>_N_MMAC_DEF</code>	Maschinenhersteller-Makro-Definitionen
<code>_N_UMAC_DEF</code>	Anwender (User)-Makro-Definitionen

Reservierte Definitionsnamen für Makros

Standardmäßig könnten folgende Makrodefinitionen hinterlegt sein:

<code>_N_SMAC_DEF</code>	Makrodefinitionen (Siemens)
<code>_N_MMAC_DEF</code>	Makrodefinitionen (Maschinenhersteller)
<code>_N_UMAC_DEF</code>	Makrodefinitionen (Anwender)
<code>_N_GUD1_DEF</code>	Definitionen für globale Daten (Siemens)
<code>_N_GUD2_DEF</code>	Definitionen für globale Daten (Maschinenhersteller)
<code>_N_GUD3_DEF</code>	Definitionen für globale Daten (Anwender)

Verzeichnistypen

Neben den Dateien können auch Verzeichnisse mit Kennungen vorliegen:

<code>name.DIR</code>	Allgemeines Verzeichnis enthält Programm- und Datenbausteine, Werkstück-Verzeichnisse und weitere Directories mit der Kennung <code>DIR</code> .
<code>name.WPD</code>	Werkstückverzeichnis enthält die Programm- und Datenbausteine, die zu einem Werkstück gehören. (Es darf kein weiteres Directory mit der Endung <code>DIR</code> oder <code>WPD</code> enthalten.)
<code>name.CLP</code>	Zwischenablagerverzeichnis: Hier dürfen <u>alle</u> Datei- und Verzeichnistypen angelegt werden.

Werkstückverzeichnis

Unter dem Verzeichnis `WKS.DIR` werden die Werkstückverzeichnisse (mit der Kennung `.WPD`) angelegt.

Ein Werkstückverzeichnis enthält alle Dateien, die zum Bearbeiten eines Werkstückes notwendig sind.

Dies können Hauptprogramme, Unterprogramme, beliebige Initialisierungsprogramme und Kommentar-Dateien sein.

Beispiel:

Anlegen eines Werkstückverzeichnisses `WELLE.WPD` das folgende Dateien enthält:

<code>WELLE.MPF</code>	Hauptprogramm
<code>PART2.MPF</code>	Hauptprogramm
<code>PART1.SPF</code>	Unterprogramm
<code>PART2.SPF</code>	Unterprogramm
<code>WELLE.INI</code>	allgemeines Initialisierungsprogramm der Daten für das Werkstück
<code>WELLE.SEA</code>	Initialisierungsprogramm Settingdaten
<code>PART2.INI</code>	allgemeines Initialisierungsprogramm der Daten für Programm Part 2
<code>PART2.UFR</code>	Initialisierungsprogramm für Frame-Daten für Programm Part 2
<code>WELLE.COM</code>	Kommentardatei

6.7.3 Dateihandhabung

Daten mit Werten belegen

Eine Reihe von Bausteinen/Daten werden bei Inbetriebnahme der Steuerung eingebracht und sind dann fest vorhanden.

Literatur

Der Aufbau und die Handhabung dieser Dateien ist in folgender Dokumentation beschrieben:

/IAM/BE1, Bedienoberfläche ergänzen

Daten auslesen

Dateien befinden sich auf der CompactFlash Card und können dort auch in verschiedenen Pfaden (user, oem) gesichert werden.

Beim Sichern von Dateien im Lochstreifen-/ASCII-Format wird in der Datei der gesamte Pfad eingetragen, aus dem die Datei gesichert wurde.

In der zweiten Zeile wird der Quellpfad angegeben:

Datei WELLE.MPF wurde aus dem Werkstücke-Verzeichnis (WKS.DIR) unter dem Werkstück WELLE.WPD gesichert.

Beispiel:

```
%_N_WELLE.MPF
; $PATH=/_N_WKS_DIR/_N_WELLE_WPD
N10 G0 X... Z...
M2
```

Der interne Name der Dateiverzeichnisse lautet z.B. _N_WKS_DIR.

Die Gesamtsicherung aller Daten innerhalb eines Verzeichnisses wird mit der Kennung COMPLETE gesichert.

Die Gesamtsicherung aller Daten aus allen Verzeichnissen (INITIAL über alle Bereiche) wird in der INI-Datei _N_INITIAL_INI gesichert.

Daten einlesen

Beim Einlesen einer Datei wird der beim Sichern eingetragene Pfad interpretiert. Das System versucht die Datei in das Verzeichnis einzulesen, aus dem sie gesichert wurde. Fehlt die Pfadangabe, so werden Dateien mit Dateityp SPF in /SPF.DIR, Dateien mit der Endung .INI im aktiven Arbeitsspeicher und alle übrigen Dateien in /MPF.DIR abgelegt und unmittelbar wirksam.

Daten aktivieren

Durch Laden von Dateien in den Arbeitsspeicher können Daten aktiviert/geändert werden. Der genaue Zeitpunkt des Aktivschaltens ist abhängig von der Art der Daten, die in der Datei gesetzt wurden.

Literatur

/LIS/Listen

z.B. können Maschinendaten je nach Art

1. sofort oder
2. bei "RESET" oder

3. bei "Cycle-Start" oder
4. bei "POWER ON" – erneutes Einschalten der Steuerung aktiv werden.

Anwahl des Werkstückes

Ein Werkstück kann für die Abarbeitung in einem Kanal angewählt werden,
siehe Kapitel: "Programm abarbeiten "

Befindet sich in dem Werkstückverzeichnis ein Hauptprogramm gleichen Namens, so wird dieses automatisch für die Abarbeitung angewählt. Mit Auswahl des Werkstückes `WELLE.WPD` wird automatisch das Hauptprogramm `WELLE.MPF` angewählt.

Existiert eine `.INI`-Datei gleichen Namens, wird sie sofort ausgeführt (d.h. in den Arbeitsspeicher des NCKs geladen). Hauptprogramme mit anderem Namen müssen explizit angewählt werden.

Ist eine Steuerung mit mehreren Kanälen vorhanden, so können aus einem Teileprogramm Programme für einen anderen Kanal zur Bearbeitung angewählt und gestartet werden.

Beispiel:

Das Werkstück-Verzeichnis

`/WKS.DIR/WELLE.WPD`

enthalte die Dateien

`WELLE.SPF` und `WELLE.MPF`.

Anwahl

Bei Auswahl des Werkstück-Verzeichnisses `WELLE.WPD` wird implizit das Programm `WELLE.MPF` angewählt.

Suchpfad beim Programmaufruf

Wird der Aufruf-Pfad nicht explizit im Teileprogramm beim Aufruf eines Unterprogramms (oder auch einer Initialisierungsdatei) angegeben, wird das aufgerufene Programm nach einer festen Suchstrategie ermittelt.

Fall 1:

Bei Aufruf eines Unterprogramms

Name **mit Angabe des Dateityps** ("Kennung" oder "Extension"),
z.B. `WELLE1.MPF`,

werden die Verzeichnisse in folgender Reihenfolge durchsucht:

1. aktuelles Verzeichnis / `name.typ` Werkstück-/Standard- Verzeichnis `MPF.DIR`
2. `/SPF.DIR / name.typ` globale Unterprogramme
3. `/CUS.DIR / name.typ` Anwender-Zyklen
4. `/CMA.DIR / name.typ` Hersteller-Zyklen
5. `/CST.DIR / name.typ` Standard-Zyklen

Fall 2:

Bei Aufruf eines Unterprogramms

Name **ohne Angabe des Dateityps** ("Kennung" oder "Extension"),
z.B. WELLE1,

werden die Verzeichnisse in folgender Reihenfolge durchsucht:

1. aktuelles Verzeichnis / name Werkstück-/Standard-
Verzeichnis MPF.DIR
2. aktuelles Verzeichnis / name.SPF
3. aktuelles Verzeichnis / name.MPF
4. /SPF.DIR / name.SPF Unterprogramme
5. /CUS.DIR / name.SPF Anwender-Zyklen
6. /CMA.DIR / name.SPF Hersteller-Zyklen
7. /CST.DIR / name.SPF Standard-Zyklen

/PGA/, Programmieranleitung, Arbeitsvorbereitung



6.7.4 Neues Werkstück/Teileprogramm anlegen



Werkstück/Teileprogramm anwählen

Hier erfahren Sie, wie Sie Werkstücke und Teileprogramme im Verzeichnis anwählen. Eine angewählte Datei kann anschließend im Text-Editor aufgerufen und bearbeitet werden.



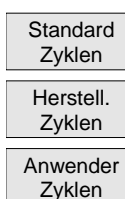
Bedienfolge

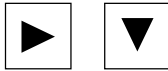
Werkstück/Teileprogramm auswählen:

- Werkstücke
- Teileprogramme
- Unterprogramme

Die Zyklen-Softkeys erhalten Sie nach Drücken der Erweiterungstaste.

- Standard-Zyklen
- Hersteller-Zyklen
- Anwender-Zyklen





Werk-
stücke

Neu



Positionieren Sie im Verzeichnis den Cursor auf die gewünschte Datei.

Zu jeder Datei wird Ihnen der Dateiname, Dateityp, die Länge und das Erstellungsdatum bzw. Änderungsdatum angezeigt.

Die Eigenschaften der Dateianzeige sind einstellbar.
(siehe Kapitel "Inbetriebnahme", Menü "Einstellungen")

Teileprogramm aufrufen:

Wählen Sie mit dem Cursor ein Programm aus der Programmübersicht an drücken Sie die "Input"-Taste.

Der Text-Editor wird mit der ausgewählten Datei aufgerufen.

Das Teileprogramm kann nun bearbeitet werden.

Werkstück öffnen:

Das Werkstückverzeichnis wird geöffnet, die enthaltenen Programme werden angezeigt.

Werkstückverzeichnis anlegen

Unter dem neuen Werkstückverzeichnis können Sie verschiedene Dateitypen wie Hauptprogramme, Initialisierungsdatei, Werkzeugkorrekturen erzeugen.

Bedienfolge

Die aktuelle Übersicht aller Werkstückverzeichnisse ist eingeblendet.

Das Eingabefenster "Neu" wird geöffnet.

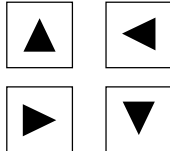
Der Cursor steht im Eingabefeld für den Namen des neuen Werkstückverzeichnisses.

Über die alphanumerische Tastatur geben Sie den Namen des neuen Verzeichnisses ein.

In der Werkstückübersicht wird ein neues Verzeichnis angelegt.

Programme/Daten in einem Werkstückverzeichnis anlegen

Hier erfahren Sie, wie Sie eine neue Datei für ein Teileprogramm oder Werkstück anlegen können.



Neu

OK

Bedienfolge

Die aktuelle Werkstückübersicht der im NCK abgelegten Werkstückverzeichnisse ist eingeblendet.

Positionieren Sie den Cursor auf das gewünschte Werkstückverzeichnis und öffnen Sie es.

Sie erhalten eine Übersicht der Daten und Programme, die unter dem Werkstückverzeichnis bereits angelegt sind. Sind noch keine Daten vorhanden, erscheint eine leere Programmübersicht.

Nach Drücken des Softkeys "Neu" erhalten Sie ein Dialogfenster.

Geben Sie den neuen Dateinamen ein. Der Programmname darf max. 24 Zeichen enthalten. Erlaubt sind alle Buchstaben (außer Umlaute), Ziffern und Unterstriche (_). Der Dateityp wird vorgegeben.

Drücken Sie anschließend den Softkey "OK".

Folgende Dateitypen sind möglich:

Dateityp	Bedeutung
.MPF	Hauptprogramm (Main Program File)
.SPF	Unterprogramm (Sub Program File)
.TOA	Werkzeugkorrektur (Tool Offset Active)
.INI	Initialisierungsdaten
.COM	Kommentarfile
.GUD	Anwenderdaten (global)
.TEA	NC-Maschinendaten (Testing Data Active)
.SEA	Adressen mit Wertzuweisungen (Setting Data Active)
.LUD	Anwenderdaten (lokal)
.UFR	Nullpunktverschiebung (User Frame)
.EEC	Spindelsteigung-/Geberfehler-Kompensation
.QEC	Quadrantenfehler-Kompensation
.CEC	Durchgang/Winkligkeit-Kompensation

Teile-
programme bzw. Unter-
programme

Neu



oder

OK

Teileprogramme im Teileprogramme- /Unterprogrammeverzeichnis anlegen:

Durch Wechsel in die Verzeichnisse "Teileprogramme" bzw. "Unterprogramme" können dort jeweils Haupt- bzw. Unterprogramme angelegt werden.

Nach Drücken des Softkeys "Neu" erhalten Sie ein Dialogfenster, in das Sie den neuen Haupt- bzw. Unterprogrammnamen eintragen. Der entsprechende Dateityp wird hier automatisch zugeordnet.

Drücken Sie anschließend den Softkey "OK" oder die Taste "Input".

6.7.5 Programm abarbeiten



Teile-
programme



Programm
Anwahl

Werk-
stücke



Werkst.
Anwahl

Funktion

Werkstücke und Teileprogramme müssen vor Drücken der Cycle-Start-Taste zur Abarbeitung angewählt werden.

Bedienfolge

Programm anwählen:

Wählen Sie in der Programmübersicht, z.B. Teileprogramme,

mit den Cursortasten ein Programm an und

betätigen Sie den Softkey "Anwahl".

Der Programmname erscheint im Fenster "Programmname" rechts oben.

Werkstück anwählen:

Ein Werkstückverzeichnis kann für die Abarbeitung im aktuell angewählten Kanal angewählt werden.

Wählen Sie in der Werkstückübersicht

mit den Cursortasten das Werkstück an und

betätigen Sie den Softkey "Anwahl".

Wechseln Sie nach Anwahl des Werkstückes in den Bedienbereich "Maschine" "Automatik" und starten Sie die Abarbeitung mit der "Cycle Start"- Taste.

Starten Sie die Abarbeitung im Bedienbereich "Programm" können Sie die Abarbeitung nicht am Bildschirm verfolgen.



Maschinenhersteller

Beachten Sie bitte die Angaben des Werkzeugmaschinenherstellers!



Literatur

/IAM/IM2, Inbetriebnahme HMI-Embedded

6.7.6 Werkstück / Programm freigeben



Funktion

Zu jedem Werkstück und Teileprogramm wird in der Programmübersicht angezeigt, ob die Freigabe erteilt ist oder nicht.

Das bedeutet: Ein Programm darf über den Softkey "Programm Anwahl" und die Taste "Cycle-Start" von der Steuerung abgearbeitet werden (z.B. weil es schon eingefahren wurde).

Wird ein Programm neu erstellt, so kann es automatisch eine Freigabe erhalten. Dies ist in den Einstellungen des Editors selektierbar.

Bedienfolge

Um die Freigabe für ein Programm zu setzen bzw. zurückzunehmen, positionieren Sie in der Programmübersicht den Cursor auf das gewünschte Werkstück oder Teileprogramm.

Freigabe
ändern

Drücken Sie den Softkey "Freigabe ändern".

Hinter dem Werkstück oder Teileprogramm erscheint ein Kreuz für "Freigabe erteilt".

(X) Freigabe erteilt (Programm ist ablauffähig)

() Keine Freigabe (Programm darf nicht abgearbeitet werden)

Weitere Hinweise

- Die Prüfung, ob ein Programm abgearbeitet werden kann, erfolgt bei Aufruf dieses Programms (Anwahl über Bedienhandlung oder aus dem Teileprogramm). Eine eventuell gewünschte Freigabe muss davor erfolgen.

6.7.7 Datei kopieren und einfügen



Kopieren

Einfügen

OK



Funktion

Hier erfahren Sie, wie Sie Dateien kopieren können.

Bedienfolge

Positionieren Sie den Cursor auf die Datei, die Sie kopieren wollen und drücken Sie den Softkey "Kopieren".

Die Datei wird als Quelle zum Kopieren markiert.

Drücken Sie den Softkey "Einfügen", geben Sie den neuen Namen ein und bestätigen sie mit "OK".

Beim Einfügen in ein Werkstückverzeichnis kann der Dateityp mit der "Select-Taste" verändert werden. Im globalen Teileprogramm- und im globalen Unterprogrammverzeichnis werden die Dateitypen automatisch angepasst.

Weitere Hinweise

- Unter einem Werkstückverzeichnis können nur Dateien, aber keine weiteren Werkstückverzeichnisse abgelegt werden.
- Bei falscher Zielangabe erscheint eine Fehlermeldung.
- Wird ein Werkstückverzeichnis kopiert, so werden alle Daten innerhalb des Werkstückverzeichnisses mit kopiert.

6.7.8 Datei umbenennen



Umbenennen



Funktion

Neben dem Namen einer Datei kann auch der Dateityp geändert werden.

Bedienfolge

Positionieren Sie den Cursor auf die Datei, die Sie umbenennen wollen.

Das Dialogfenster "Umbenennen" wird geöffnet.

Geben Sie den neuen Namen ein.

Es wird nur das Werkstück umbenannt, nicht die enthaltenen Dateien mit demselben Namen.



Es gibt zwei Möglichkeiten Dateien umzubenennen:

- Umbenennen eines Werkstückverzeichnis
- Umbenennen einer Datei im Werkstückverzeichnis

Umbenennen eines Werkstückverzeichnisses:

Beim Umbenennen eines Werkstückverzeichnisses werden alle Werkstückdateien unter dem Verzeichnis umbenannt, die den gleichen Namen des Verzeichnisses haben.

Existiert eine Jobliste mit dem Namen des Verzeichnisses, dann werden auch die Anweisungen innerhalb dieser Jobliste umbenannt.

Kommentarzeilen bleiben unverändert.

Beispiel:

Werkstückverzeichnis *A.WPD* wird nach *B.WPD* umbenannt:

Es werden alle Dateien mit dem Namen *A.XXX* in *B.XXX* umbenannt, d.h. die Erweiterung bleibt erhalten.

Umbenennen einer Datei im Werkstückverzeichnis:

Werden Dateien im Werkstückverzeichnis umbenannt, dann werden alle Dateien mit gleichem Namen aber unterschiedlichen Erweiterungen umbenannt.

6.7.9 Datei löschen



Funktion

Hier erfahren Sie, wie Werkstücke oder Dateien gelöscht werden können.



Bedienfolge

Positionieren Sie den Cursor auf das Werkstück oder die Datei, die Sie löschen wollen.

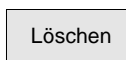
Mehrere Dateien Löschen:

Wenn Sie mehrere Dateien anwählen wollen, positionieren Sie den Cursor auf die erste Datei, drücken Sie die "Select-Taste" und positionieren Sie den Cursor auf die letzte Datei.

Die so angewählten Dateien werden markiert ausgegeben.

Das Rückfrage-Fenster "Soll die Datei wirklich gelöscht werden?" wird geöffnet.

Bestätigen Sie Ihre Eingabe.

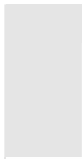




Weitere Hinweise

- Es können nur Programme gelöscht werden, die nicht in Bearbeitung sind.
- Soll ein Werkstückverzeichnis gelöscht werden, darf kein Programm in diesem Werkstückverzeichnis ausgewählt sein.
- Wird ein Werkstückverzeichnis gelöscht, so werden auch alle Dateien innerhalb des Werkstückverzeichnisses gelöscht.

6.7.10 "Werkstück-Muster" -Funktion



Existiert für ein Werkstück kein `_TEMPL_`, so muss ein Werkstück mit dem Namen `_TEMPL_` erstellt werden. Die Dateien, die als Musterdateien `_TEMPL_` dienen sollen, müssen entsprechend erstellt werden.

Bedienfolge

Liegt das Werkstück vor, dann wird bei Betätigung "Neu" dieses Werkstück kopiert und umbenannt. Alle Dateien in diesem Verzeichnis werden ebenfalls ins neue Verzeichnis kopiert.

TEST.MPF

Beispiel:

Werkstück :

`_TEMPL_`

`_TEMPL_.MPF`

DATEN.INI

TEST.MPF

Softkey "Neu" betätigen

Name: "ACHSE" festlegen

Das neue Werkstück "Achse" wird mit folgenden Dateien angelegt:

ACHSE.MPF

DATEN.INI

6.8 Speicher-Info



Speicher
Info

Funktion

Sie haben die Möglichkeit, sich den gesamt verfügbaren NCK-Speicher anzeigen zu lassen.

Bedienfolge

Nach Drücken des Softkeys "Speicher Info" werden Ihnen in einem Fensterausschnitt die gesamten, die freien, und die belegten Speicher für

- NCK-Speicher
- Verzeichnisse
- Dateien

in MByte angezeigt.

6.9 EXTCALL

Die Suche nach Teileprogrammen / Unterprogrammen /Zyklen kann mit der Funktion "EXTCALL" durchgeführt werden.

Technologieprogramme sind im NCK-Arbeitsspeicher abgelegt, Geometrieprogramme liegen auf der CompactFlash Card oder einem USB/- Netzlaufwerk.

Randbedingungen

Folgende Randbedingungen sind bei EXTCALL-Aufrufen zu beachten:

- Es können nur Dateien mit der Kennung MPF oder SPF per EXTCALL aufgerufen werden.
- Die Dateien und Pfade müssen der NCK-Nomenklatur entsprechen: max. 25 Zeichen für den Namen, 3 Zeichen für die Kennung.
- Gesetzte Option für Netzlaufwerk und gesetzte Option der Speichererweiterung auf der CompactFlash Card (da, sonst kein Zugriff auf die Karte erfolgt).
- Nur bei einkanaligen Maschinen zulässig.

Achtung

Im EXTCALL-Befehl ist die Unterscheidung in Groß-/Kleinschreibung von Bedeutung.

EXTCALL ("geoprogram.spf") und EXTCALL ("GeoProg.spf") rufen verschiedene Programm auf. Aufrufe in der NCK-Notation EXTCALL ("_N_GEOPROG_SPF") werden wie Aufrufe der Form EXTCALL ("geoprogram.spf") behandelt. Die Großbuchstaben werden zu Kleinbuchstaben umgewandelt.

Hinweis

In einem Teileprogramm muss zwischen zwei aufeinander folgenden EXTCALL-Aufrufen mindestens ein anderer NC-Satz mit einer Bearbeitungsdauer von mindestens 1 Sekunde stehen.

Wichtig

Ein direktes Abarbeiten von einem USB-FlashDrive wird nicht empfohlen, da es keine Absicherung gegen Herausfallen oder versehentlichem Abziehen des USB-FlashDrive gibt.

Suchreihenfolge

Wird in einem Technologieprogramm der Befehl EXTCALL zum Aufruf eines Geometrieunterprogramms verwendet, sucht die Steuerung dieses auf den möglichen Ablageorten in einer bestimmten Reihenfolge. Wird das aufgerufene Programm auf einem Ablageort nicht gefunden, wird gemäß der Suchreihenfolge der nächste Ablageort durchsucht.

Bei der Suche wird folgende Suchreihenfolge eingehalten und beendet

1. Suche in dem über das Settingdatum 42700 SC_EXT_PROG_PATH angegebenen Ablageort, falls ein Pfad angegeben ist.
2. Suche im HMI-Anwenderspeicher der CompactFlash Card.
3. Suche in den Netzlaufwerken.
4. Suche in den USB-Geräten.

EXTCALL unter Nutzung des Settingdatums

Über das kanalspezifische Settingdatum kann ein Ablageort für den Aufruf über EXTCALL vorgegeben sein. Ist dies der Fall, wird das mit dem EXTCALL-Befehl gerufene Programm direkt in dem damit vorgegebenen Ablageort gesucht. Damit das Programm gefunden wird, muss in dem vorgegebenen Ablageort eine Datei gleichen Namens existieren. Existiert sie nicht, wird die Suche auf dem nächsten Ablageort fortgesetzt.

Beispiel:

```
42700 SC_EXT_PROG_PATH = „/user/sinumerik/data/prog/kanal1“
```

...

```
EXTCALL „geoprogram.spf“
```

Es wird eine Datei „/user/sinumerik/data/prog/kanal1/ geoprogram.spf“ gesucht.

Mit der Nutzung des Settingdatums kann die Suche nach dem Programm gezielt gesteuert werden.

EXTCALL unter Nutzung des HMI-Anwenderspeichers

Folgende Voraussetzungen müssen erfüllt sein:

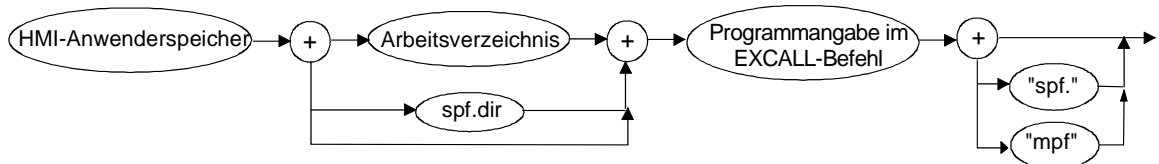
1. Das Technologieprogramm ist im NCK-Arbeitspeicher zur Bearbeitung ausgewählt.

2. Das kanalspezifische Settingdatum ist nicht mit einem Verzeichnispfad gesetzt, oder die Suche in der über das Settingdatum vorgegebenen Ablage war nicht erfolgreich.
3. Die Option HMI-Anwenderspeicher ist gesetzt. Damit steht in den Bereichen "Programm" und "Dienste" ein Softkey "Lokales Laufwerk" zur Verfügung, mit dem der Inhalt des HMI-Anwenderspeichers angezeigt und verwaltet werden kann.

Der HMI-Anwenderspeicher ist unterteilt in

- Teileprogramme (mpf.dir),
- Unterprogramme (spf.dir) und

Werkstücke (wks.dir) mit den jeweiligen Werkstück-Verzeichnissen (.wpd).



HMI-Anwenderspeicher:
der Pfad auf der CF-Card zum HMI-Anwenderspeicher (/user/sinumerik/data/prog)

Arbeitsverzeichnis:
Das Verzeichnis, in dem das Technologieprogramm ist (MPF:DIR, WKS.DIR / xxx.WPD).
Wird das Programm im Arbeitsverzeichnis nicht gefunden, wird im spf.dir gesucht.
Zuletzt wird das Wurzelverzeichnis des HMI-Anwenderspeichers betrachtet.

EXTCALL-Befehle:
EXTCALL "geoprogram"
EXTCALL "geoprogram.spf"
EXTCALL "wks.dir /xxx.wpd/geoprogram.spf"
EXTCALL
"spf.dir/geoprogram.spf"
EXTCALL
"mydir.dir/geoprogram.spf"

Falls das Programm ohne Endung (spf/mpf) im EXTCALL angegeben wurde, wird erst .spf versucht, dann .mpf

Legen Sie das Geometrieprogramm im HMI-Anwenderspeicher als Unterprogramm im Verzeichnis /spf.dir ab. Verwenden Sie dabei eindeutige Programmnamen, d.h. benennen Sie an der Steuerung unterschiedliche Geometrieprogramme auch unterschiedlich.
Rufen Sie aus dem Technologieprogramm das Programm mit folgenden Befehlen auf:

```
EXTCALL ("geoprogram"), oder
EXTCALL ("geoprogram.spf"), oder
EXTCALL ("_N_GEOPROG_SPF").
```

Das Programm "geoprogram.spf" aus dem Verzeichnis "/spf.dir" wird im HMI-Anwenderspeicher ausgeführt.

Folgende drei Aufrufe sind gleichbedeutend:

Programmnamen ohne Endung (spf/mpf) werden automatisch um die Endung ".spf" (ggf. auch ".mpf") ergänzt.
Programmnamen in NCK-Notation ("_N_GEOPROG_SPF") werden für die Programmsuche automatisch in eine Notation "geoprogram.spf" (Kleinschreibung!) gewandelt.

EXTCALL unter Nutzung von Netzlaufwerken

Ist die Option "Netzlaufwerke" gesetzt, werden als nächstes die eingerichteten Netzlaufwerke in der Reihenfolge, wie sie in der Datei LOGDRIVE.INI aufgeführt sind, durchsucht. Das Suchziel ist dabei immer durch die Verkettung des Netzlaufwerkpfades mit dem relativen Programmpfad bestimmt.

Literatur

/IAM/IM2, Inbetriebnahme HMI-Embedded

EXTCALL unter Nutzung von USB-Laufwerken

Als letztes in der Suchreihenfolge werden die in der Datei LOGDRIVE.INI definierten globalen USB-Laufwerke der TCU's auf die gleiche Art wie Netzlaufwerke durchsucht. Die Reihenfolge der Einträge in der Datei LOGDRIVE.INI bestimmt auch hier die Suchreihenfolge. USB-Laufwerke an der OP-Front werden bei der Suche nicht beachtet.

EXTCALL mit gezieltem Aufruf

Neben der Nutzung des oben beschriebenen Suchmechanismus können sie ein Unterprogramm mit dem EXTCALL-Befehl auch gezielt aufrufen, indem sie im EXTCALL-Befehl den Ablageort des Unterprogramms mit angeben.

Beispiele:

- HMI-Anwenderspeicher:

```
EXTCALL
("/user/sinumerik/data/prog/spf.dir/myextsub.spf")
```

Das im HMI-Anwenderspeicher im Verzeichnis "/spf.dir" abgelegte Programm "myextsub.spf" wird aufgerufen.

```
EXTCALL
("/user/sinumerik/data/prog/wpd.dir/mywpd.dir/myextsub.spf")
```

Das im HMI-Anwenderspeicher im Werkstücke-Verzeichnis "wks.dir" im Werkstück "mywpd.dir" abgelegte Programm "myextsub.spf" wird aufgerufen.

```
EXTCALL
("/user/sinumerik/data/prog/mydir.dir/myextsub.spf")
```

Das im HMI-Anwenderspeicher (Option!) im selbst erstellten Verzeichnis "mydir.dir" abgelegte Programm "myextsub.spf" wird aufgerufen.

- Netzlaufwerk:

```
EXTCALL ("\\MyServer\MyDir\myextsub.spf")
```

Das auf dem vom Server "MyServer" freigegebenen Verzeichnis "MyDir" (Netzlaufwerk, Option!) abgelegte Programm "myextsub.spf" auf.

Syntax: \\Rechnername\Freigabe-Name\Programmpfad

- USB-Laufwerk an TCU:

```
EXTCALL ("//TCU_1/X203/MyDir/myextsub.spf")
```

Das auf dem USB-Speichergerät, welches an der TCU mit dem Namen TCU_1 an der Schnittstelle X203 angeschlossen ist, im Verzeichnis "/MyDir" abgelegte Programm "myextsub.spf" wird aufgerufen.

Syntax: //TCU-Name/Name USB-Schnittstelle/Programmpfad
USB-Schnittstelle: X203 oder 204



Bedienbereich Dienste

7.1	Funktion	7-246
7.2	Verzeichnisstruktur	7-246
7.2.1	Verzeichnisse.....	7-246
7.2.2	Datenauswahl	7-247
7.3	Formate zum Daten sichern und einlesen	7-250
7.3.1	Lochstreifenformat	7-250
7.3.2	PC-Format Binär-Format	7-254
7.4	Grundbild Dienste	7-254
7.4.1	Serieninbetriebnahme.....	7-255
7.4.2	Fehler-/Übertragungsprotokoll ausgeben	7-257
7.4.3	ISO-Programme ein-/auslesen	7-258

7.1 Funktion



Funktion

Der Bedienbereich Dienste bietet folgende Funktionen:

- Programme und Daten ein-/auslesen
- Daten verwalten
- Serieninbetriebnahme
- Fehlerprotokoll

7.2 Verzeichnisstruktur

Sämtliche Programme und Dateien sind in einer festen Verzeichnisstruktur auf der CompactFlash Card abgelegt.

7.2.1 Verzeichnisse

Folgendes Verzeichnis beinhaltet besondere Dateien:

Werkstück:

Unter dem Verzeichnis "Werkstücke" (.WPD) können alle Dateien (Werkzeug-Programme, Werkzeug-Daten), die zum Bearbeiten eines Werkstückes notwendig sind, abgelegt werden.

Ein Werkstück kann, wie ein Teileprogramm, im NCK zur Abarbeitung angewählt werden.

Bei Anwahl eines Werkstückes zur Abarbeitung wird eine INI-Datei (sofern vorhanden) mit dem gleichen Namen wie das Werkstück im NCK geladen und es wird automatisch das Teile-Hauptprogramm mit dem gleichen Namen wie das Werkstück angewählt.

Ist kein gleichnamiges Teileprogramm/MPF vorhanden, wird eine Fehlermeldung ausgegeben, und es bleibt das vorher angewählte Teileprogramm angewählt.

Ist der gleichnamige INI-Baustein (z.B. für Werkzeug-Daten, damit diese wirksam werden) nicht vorhanden, können andere Initialisierungsbausteine ausgeführt werden.

Beispiel:

WELLE.WPD	wird angewählt
WELLE.MPF	wird im Statusbereich als angewählt angezeigt
WELLE.INI	wird in den Arbeitsspeicher des NCKs geladen und abgearbeitet

7.2.2 Datenauswahl

Folgende Auswahl von Dateitypen können Sie von der CompactFlash Card oder über eine eingerichtete Netzverbindung ein- bzw. auslesen:

Dateityp	Bedeutung
.MPF	Teileprogramm (Main Program File)
.SPF	Unterprogramm (Sub Program File)
.TOA	Werkzeugkorrektur (Tool Offset Active)
.UFR	Nullpunktverschiebung (User Frame)
.TEA	NC-Maschinendaten (Testing Data Active)
.RPA	R-Parameter mit Wertzuweisung (R-Parameter Active)
.SEA	Adressen mit Wertzuweisungen (Setting Data Active)
.COM	Kommentarfile
.INI	Initialisierungsdaten
.GUD	Anwenderdaten (global)
.LUD	Anwenderdaten (lokal)
.WPD	Werkstückverzeichnis
.SYF	Systemfiles
.OPT	Optionen
.BOT	Bootdateien 611D
.DIR	Verzeichnis
.DEF	Definitionsdaten
.CEC	Durchhang/Winkligkeit
.QEC	Quadrantenfehlerkompensation
.EEC	Meßsystemfehlerkompensation

Überbegriffe/Verzeichnisse im Dateibaum Die verschiedenen Dateien werden unter folgenden Überbegriffen zur Übertragung angeboten:

- NCK-aktive Daten:
 - alle
 - Maschinendaten
 - alle
 - NC-spezifische
 - kanalspezifische
 - achsspezifische
 - Settingdaten
 - alle
 - NC-spezifische
 - kanalspezifische
 - achsspezifische
 - Optionsdaten
 - alle
 - NC-spezifische
 - kanalspezifische
 - achsspezifische
 - globale Anwenderdaten
 - alle
 - NC-spezifische
 - kanalspezifische
 - Werkzeug- und Magazindaten
 - alle
 - Werkzeugdaten
 - Magazindaten
 - Schutzbereiche
 - alle
 - NC-spezifische
 - kanalspezifische
 - R-Parameter
 - alle
 - Kanal 1/2
 - Nullpunktverschiebung
 - alle
 - Kanal 1/2
 - Durchhang-/ Winkligkeitskompensation
 - Quadrantenfehler Kompensation
 - alle
 - Achse 1 bis Achse 28
 - SSFK/ Messsystemfehler Kompensation
 - alle
 - Achse 1 bis Achse 28

- Anzeigemaschinendaten
- Werkstücke
- Teileprogramme
- Unterprogramme
- Anwender-Zyklen
- Hersteller-Zyklen
- Standard-Zyklen
- Zyklenablage
 - Standard-Zyklen
 - Schnitkettenzyklen
 - Iso-Zyklen
 - Messzyklen
 - Hersteller-Zyklen (arc)
 - Anwender-Zyklen
- Kommentare
- Definitionen
- OEM
- Systemdaten
 - ASUP1
 - ASUP2
 - IBN
 - OSTORE1
 - OSTORE2
 - Versions
- Protokoll
 - Logbuch
 - Kommunikationsfehler-Protokoll
 - Maschinenkonfiguration (in Vorbereitung)

Zusätzliche Verzeichnisse entnehmen Sie dem aktuellen Dateibaum Ihrer Steuerung.

7.3 Formate zum Daten sichern und einlesen

Pfadangabe

Werden Dateien gesichert (archiviert), wird die Pfadangabe automatisch eingetragen.

In der ersten Zeile einer Datei wird der Pfad angegeben:

```
; $PATH = /_N_WKS_DIR/_N_WELLE_WPD
```

Beim wieder Einspielen in die Steuerung wird die Datei unter diesem angegebenen Pfad abgelegt.

Fehlt die Pfadangabe, so werden die Dateien in das gerade aktiv angewählte Verzeichnis eingelesen.

Beispiel mit Pfadangabe:

```
%_N_WELLE_MPF
; $PATH=/_N_WKS_DIR/_N_WELLE_WPD
N10 G0 X... Z...
...
M2
```

Formate

Dateien können kopiert werden oder als Archiv in folgenden Formaten gesichert werden:

- IBN Archive: im PC-/Binär-Format
- Alle anderen: im Lochstreifen-/ASCII-Format

7.3.1 Lochstreifenformat

1. Nur Dateien mit darstellbaren Zeichen, d.h. Dateien, die im Texteditor erstellt wurden, können gesichert werden, jedoch keine Binär-Daten.
2. Dateien im Lochstreifenformat können mit dem Texteditor bearbeitet werden.
3. Dateien können im Lochstreifenformat extern erstellt werden, wenn das folgende, vorgegebene Format eingehalten wird.
4. Wird die Datei händisch erstellt, wird sie mit %<name> eingeleitet, "%" muss in der ersten Spalte der ersten Zeile stehen. Ein Archiv im Lochstreifenformat kann mehrere Dateien enthalten, wobei jede mit %<name> eingeleitet wird.

Die Archivdatei im Lochstreifenformat ist wie folgt aufgebaut:

```

<Vorspann> ;kann vorhanden sein
%1.Dateiname
;$PATH=1.Pfadname ;kann vorhanden sein
1.Satz NL ;Inhalt von Datei 1
2.Satz NL
... NL
letzter Satz NL

%2.Dateiname
;$PATH=2.Pfadname ;kann vorhanden sein
1.Satz NL ;Inhalt von Datei 2
... NL
letzter Satz NL

... ;Inhalt von Datei n
letzter Satz NL
<Nachspann> ;kann vorhanden sein

```

<Vorspann>

Sind beliebige Informationen (Zeichen mit ANSI-Werten < ANSI-Wert 32 (Leerzeichen)), die nicht zu den Nutzdaten auf dem Lochstreifen gehören.

Sie können am Anfang auf dem Lochstreifen stehen, um ihn in das Lochstreifenlesegerät einzuspannen.



Beim Einlesen wird geprüft, ob die Archivdatei mit Vorspann gesichert wurde. Ist das der Fall, wird sie auch wieder mit Vorspann eingelesen.

NL

Zeichen für Satzende/neue Zeile; ANSI-Wert 10 (0x0A)

%


Kennung, dass ein Dateiname folgt.

Die Kennung muss in der ersten Spalte der jeweiligen Zeile stehen (am Satzanfang).

Dateinamen

1. Dateinamen können die Zeichen 0...9, A...Z, a...z oder _ enthalten und dürfen maximal 24 Zeichen lang sein.
2. Dateinamen müssen eine 3 Stellen lange Kennung (_xxx) besitzen.
3. Daten im Lochstreifenformat können extern erstellt oder mit einem Editor bearbeitet sein. Ein Dateiname einer Datei, die intern im NCK-Speicher abgelegt ist, beginnt mit "_N_". Eine Datei im Lochstreifenformat wird mit %<name> eingeleitet, "%" muss in der ersten Spalte der ersten Zeile stehen.

7.3 Formate zum Daten sichern und einlesen

Beispiele:	<pre>%_N_WELLE123_MPF = Teileprogramm WELLE123 oder %Flansch3_MPF = Teileprogramm Flansch3</pre>
;\$PATH=	<p>Pfadanweisung; Kennung, dass ein Pfadname folgt. Die Pfadanweisung muss immer als Folgesatz des Dateinamen angegeben werden. Das ";"-Zeichen der Pfadanweisung muss in der ersten Spalte der jeweiligen Zeile stehen (am Satzanfang).</p>
Pfadnamen	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pfadnamen enden mit _DIR (Verzeichnisse) bzw. _WPD (Werkstücke). 2. Pfadnamen können die Zeichen 0...9, A...Z, a...z oder _ enthalten. 3. Pfade müssen absolut (beginnend mit "/") angegeben werden. Das Trennzeichen für die Verzeichnis-Hierarchie ist "/" . 4. Eine Pfadangabe im Lochstreifenformat beginnt mit ;\$PATH=<pfadname> in der ersten Spalte des Programms. Pfadnamen im Lochstreifenformat beginnen mit _N_ und enden mit _DIR (beliebiges Verzeichnis) oder _WPD (Werkstücke-Verzeichnis) .
Beispiel:	<pre>;\$PATH=/_N_WKS_DIR/_N_ZAPFEN_WPD Werkstück-Verzeichnis ZAPFEN im Verzeichnis Werkstücke</pre>
	<p>Die nach Dateiname/Pfadname folgenden Daten gehören zu der Datei mit dem nach "%" folgenden Dateinamen in dem nach ";\$PATH=" folgenden Verzeichnis.</p>
<Nachspann>	<p>beliebige Information (Zeichen mit ANSI-Werten < ANSI-Wert 32 (Leerzeichen) und ungleich ANSI-Wert 10 (0x0A)), die nicht zu den Nutzdaten gehört.</p>
Suchstrategie bei fehlender Pfadangabe	<p>Wenn im Lochstreifenformat keine Pfadangabe gemacht wurde, muss beim Einlesen in die Steuerung der angegebene Dateiname interpretiert werden, um die Datei an eine entsprechend passende Stelle im Dateibaum ablegen zu können.</p>

Folgende Strategie liegt der Ablage im Dateibaum zugrunde:

Dateiname im Lochstreifen	umgewandelter interner Dateiname	gefundener interner Pfad	abgelegt im Verzeichnis
%*_INI	_N*_INI	/_N_NC_ACT_DIR	NC-Aktive-Daten
%_N*_XXX	_N*_XXX	/_N_XXX_DIR /_N_NC_ACT_DIR	XXX /_N_NC_DIR
%MPFn	_N_MPFn_MPF	/_N_MPF_DIR	Teileprogramme
%SPFn	_N_SPFn_SPF	/_N_SPF_DIR	Unterprogramme
%Ln	_N_SPFn_MPF	/_N_SPF_DIR	Unterprogramme
%*	_N*_MPF	/_N_CLIP_DIR	Zwischenablage

* = beliebiger Dateiname

n = beliebige Programmnummer (z.B. MPF123)

- Die Suchstrategie tritt nur in Kraft, wenn keine Pfadangabe gemacht wurde, sonst wird der per Suchstrategie gefundene Pfad durch die " ; \$PATH=" -Anweisung überschrieben.
- Evtl. Leerzeichen im Namen werden nicht beachtet.

Beispiele

1. *.MPF-Dateien

- PC-Format:
Teileprogramm Verzeichnis: Teileprogramm
%MPF123 (/_N_MPF_DIR)
- Lochstreifenformat:
Teileprogramm Verzeichnis: Teileprogramm
%_N_MPF_MPF ;\$PATH=/_N_MPF_DIR

2. *.INI-Dateien

- PC-Format:
Teileprogramm Verzeichnis: NC-Aktive Daten
%COMPLETE_TEA_INI(/_N_NC_ACT_DIR)
- Lochstreifenformat:
Teileprogramm Verzeichnis: NC-Aktive Daten
%_N_COMPLETE_TEA_INI ;\$PATH=/_N_NC_ACT_DIR

3. Teileprogramme mit Namen, die nicht zugeordnet werden können

- PC-Format:
Teileprogramm Verzeichnis: Zwischenablage
%HUGO (/_N_CLIP_DIR)
- Lochstreifenformat:
Teileprogramm Verzeichnis: Zwischenablage
%_N_HUGO_MPF ;\$PATH=/_N_CLIP_DIR

7.4 Grundbild Dienste

7.3.2 PC-Format Binär-Format



Literatur

Dateien, die nicht darstellbare Zeichen/Binär-Format enthalten, können nur im PC-Format gesichert werden.

/IAD/Inbetriebnahme: Kapitel "Zeilenprüfsumme".

- Werden Dateien, die im PC-Format gesichert wurden, mit einem Texteditor editiert, so können sie danach nicht mehr eingelesen werden. Die Datei kann nicht editiert werden, weil danach die Checksumme nicht mehr passt.
- Inbetriebnahme und Hochrüstdaten müssen immer im PC-Format gesichert sein.

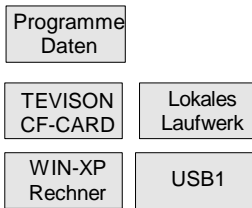
7.4 Grundbild Dienste



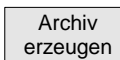
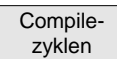
Im Grundbild "Dienste" werden Ihnen alle übertragbaren Daten / Programme angezeigt.

The screenshots show the 'Dienste' interface with the following elements:

- Header: Dienste | Chan1 | Auto | \SPF.DIR | 115_GRUNDSTELLUNG.SPF
- Buttons: Kanal Reset, Programm abgebrochen, Archiv erzeugen
- Status: 600508 | Sprache Deutsch Spindelfreigabe von MSTT fehlt
- List of data types:
 - NC-aktive Daten (highlighted)
 - Anzeigemaschinendaten
 - Werkstücke
 - Teileprogramme
 - Unterprogramme
 - Anwender-Zyklen
 - Hersteller-Zyklen
 - Standard-Zyklen
 - Zyklusablage
 - Kommentare
 - Definitionen
 - OEM
 - System
 - Protokolle
- Programme Daten section:
 - TEVION CF-CARD
 - Lokales Laufwerk
 - WIN-XP Rechner
 - USB1



Bei gesetzter Option:



Horizontale Softkeys

Alle Programme und Dateien werden angezeigt.

Eingerichtete "logische Laufwerke",

z.B. TEVISON CF-CARD

Lokales Laufwerk (CompactFlash Card)

WIN-XP Rechner (Netzwerkverbindung)

USB1(USB-Anschlüsse an der TCU)

Weitere vier Laufwerke (falls projektiert) erreichen Sie über die Erweiterungstaste.

Sie erhalten Informationen über die erfolgte Datenübertragung.

Ladbare Compilezyklen (mit der Extension .elf) können über den Softkey "Compilezyklen" geladen werden.

Die geladenen Dateien können dann im Bedienbereich "Diagnose" angezeigt werden.

Vertikale Softkeys

Die ausgewählten Programme/ Daten werden nach Drücken des Softkeys "Archiv erzeugen" zum Ein/ bzw. Ausspielen vorbereitet.

7.4.1 Serieninbetriebnahme



Funktion

Mit der Serieninbetriebnahme können Sie die aktuelle Software auf Ihrer Maschine archivieren um sie dann z.B. auf anderen Maschinen einzuspielen.

Sie können alle NCK-Daten auswählen oder nur die Antriebs-Daten, bzw. nur die PLC-Daten.

Möchten Sie die Daten auf einer anderen Maschine einlesen, sollten Sie die Kompensationsdaten nicht mit archivieren, da diese Daten maschinenspezifisch sind.

Die Antriebsdaten (in den NCK-Daten enthalten) werden im Binär-Format gespeichert, d.h. Sie können die Antriebsdaten nicht ändern.

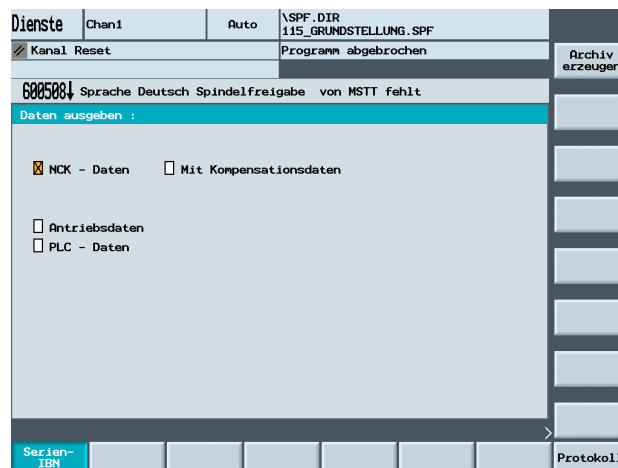
Hinweise

Ladbare Compoilezyklen können nicht mit der Serieninbetriebnahme-archiv gesichert bzw. eingespielt werden..

Bedienfolge

Drücken Sie im Grundbild "Dienste" die Erweiterungstaste.

Drücken Sie den Softkey "Serien-IBN" und wählen Sie aus, welche Daten Sie archivieren möchten.



Drücken Sie den Softkey "Archiv erzeugen".

In einem Fensterausschnitt werden Ihnen alle eingerichteten Laufwerke als Speicherort angeboten. Wählen Sie das Laufwerk aus, z.B. "Lokales Laufwerk" und drücken Sie "OK".

Automatisch wird Ihnen vom System das Ablageverzeichnis "card/user/sinumerik/data/archive" eingestellt und die darin liegenden Ordner zur Auswahl angeboten. Wählen Sie mit den Richtungstasten einen Ordner, z.B. "NCK_Aktuell" an und drücken Sie wieder "OK".

Als nächstes wird Ihnen das Ablageverzeichnis angezeigt und ein Standardname für das Archiv vorgeschlagen, z.B. NC.ARC. Diesen Namen können Sie noch ändern. Drücken Sie den Softkey "OK" um den Speichervorgang zu starten.

Mit dem Softkey "Protokoll" erhalten Sie Informationen über die erfolgte Datenübertragung.



Serien-
IBN

Archiv
erzeugen

OK

OK

OK

Protokoll

7.4.2 Fehler-/Übertragungsprotokoll ausgeben



Funktion

Im Bedienbereich Dienste kann über die eingelesenen und ausgegebenen Daten ein Protokoll ausgegeben werden.

Das Protokoll enthält

1. für auszugebende Dateien
 - den Dateinamen inklusive Pfadangabe sowie
 - eine Fehlerquittung.
2. für einzugebende Dateien
 - den Dateinamen und die 1. Zeile, die im allgemeinen die Pfadangabe ; \$PATH= . . . enthält, sowie
 - eine Fehlerquittung.

Übertragungsmeldungen

Folgende Meldungen können bei Übertragung auftreten:

"OK"

Übertragung wurde ordnungsgemäß beendet.

"ERR EOF"

Datei im Archiv-Format nicht vollständig

"User Abort"

Übertragung durch Softkey "Stop" beendet.

Archiv: nicht vollständig übertragen, letzte Datei nicht gespeichert.
Lochstreifen: Vollständigkeit kann nicht geprüft werden, letzte Datei gespeichert.

"NC/PLC Err or xxyzzzz"

Fehlermeldung der NC:

xxyy Error Code und Error Class gemeldet von der NC

zzzz HMI-Embedded-interne Fehlernummer

Die NC-Fehlerursache wird zusätzlich mit einem einzeiligen Kurztext protokolliert.

"Error DATA"

Daten liegen nicht in einem Archiv-Format vor. Bitte mit Kopieren/Einfügen kopieren.

"Error File Name"

Der Dateiname oder Pfad entspricht nicht den Namenskonventionen der NC, z.B. Sonderzeichen im Namen oder keine 3 Zeichen lange Extension (Kennung).



Protokoll

Bedienfolge

Mit dem Softkey "Protokoll" erhalten Sie Informationen über die erfolgte Datenübertragung.

7.4.3 ISO-Programme ein-/auslesen



Funktion

ISO-Programme können im Lochstreifenformat eingelesen werden. Das Ausgeben ist nur im Lochstreifen/Ascii-Format möglich.

Weitere Hinweise

Als ISO-Programme können Programme der Steuerung FANUC 0 ein- und ausgelesen werden.

Das Lochstreifenformat für ISO-Programme (ISO-Lochstreifenformat) unterscheidet sich vom Siemens HMI-Embedded-Lochstreifenformat.

Die erste Zeile eines Lochstreifens im ISO-Format muss folgendes Format haben: %<Titel>LF oder %<Titel>CRLF, wobei der Titel fehlen kann und Leerzeichen überlesen werden. Der Titel darf nicht mit einem der folgenden Zeichen beginnen: 0 . . . 9 , a . . . z , A . . . Z oder _ .

Beim Erstellen eines Lochstreifens im ISO-Format wird kein Titel erzeugt.

Siemens-Programmköpfe sind durch %<Name> mit Pfadangabe ;PATH=<Pfad> im nächsten Satz gekennzeichnet.

ISO-Programmköpfe sind durch O<xxxx (Titel)> oder :<xxxx (Titel)> ohne Pfadangabe im nächsten Satz charakterisiert.

x steht für eine Ziffer 0 bis 9. Mindestens eine und maximal vier Ziffern dürfen vorhanden sein, führende Nullen können entfallen.

Beim Auslesen werden ISO-Programmköpfe immer nur mit O< . . . > und nicht mit :< . . . > gekennzeichnet.

Einlesen

Archiv erzeugen

Das Einlesen eines Lochstreifens im ISO-Format erfolgt genauso wie das Einlesen eines normalen Lochstreifenarchivs im Bereich "Dienste" mit "Archiv erzeugen", Speicherortauswahl. Beim Einlesen wird automatisch erkannt, ob das einzulesende Archiv im Binär/PC-, Lochstreifen- oder ISO-Lochstreifen-Format vorliegt.

Eingelesene ISO-Programme werden in der NCK als Hauptprogramme abgelegt. Die Einstellung des Einlese-Verzeichnis muss bei jedem Einlesen im Bereich "Dienste" → "Archive einlesen" → Pfadangabe auswählen → "OK" erfolgen. Ist "Pfad aus Werkstück/Archiv" ausgewählt, werden ISO-Programme im angewählten Verzeichnis (z.B. Werkstück xxx) bzw. im NCK-Standard-Verzeichnis (MPF.DIR) abgelegt, DIN Programme entsprechend ihrer Pfadangabe.

ISO-Lochstreifen mit zwei ISO-Programmen:

```
%  
O1026 (HYDRAULIKBLOCK)  
N20 G00 G80 G90 G40 G17  
N40 (NC-ANBOHRER) T01 M06  
N50 G55 G43 Z20. H01 S1000 F100 M03  
N55 X10. Y-8. M08 T02  
(...)  
N690 Y-43.  
N700 G80 Z35.  
N710 T00 M66  
N715 G53 Y0. Z0.  
N720 M30  
:1127 (WINKEL)  
N10 (2. DREHZAHLBEREICH)  
N20 G00 G80 G90 G40 G17  
N120 (SPI-BO 11) T01 M06  
N130 G55 G43 Z20. H01 S2300 F460 M03  
(...)  
N180 Y-72.  
N190 G80 Z35.  
N195 T00 M66  
N200 G53 Y0. Z0.  
N210 M30  
%
```

Dieser Lochstreifen erzeugt beim Einlesen zwei Programme

_N_1026_MPF und _N_1127_MPF, wobei der Titel nach der Programmnummer erhalten bleibt:

Programm _N_1026_MPF:

```
(HYDRAULIKBLOCK)  
N20 G00 G80 G90 G40 G17  
N40 (NC-ANBOHRER) T01 M06  
(...)  
N710 T00 M66  
N715 G53 Y0. Z0.  
N720 M30
```

Programm _N_1127_MPF:

```
(WINKEL)  
N10 (2. DREHZAHLBEREICH)  
N20 G00 G80 G90 G40 G17  
(...)  
N200 G53 Y0. Z0.  
N210 M30
```

Auslesen

Archiv
erzeugen

Das Erstellen eines Archivs im ISO-Format erfolgt genauso wie das Erstellen eines normalen Lochstreifenarchivs im Bereich "Dienste" mit "Archiv erzeugen". Beim Erstellen eines Archivs bestimmt das aktuelle Ausgabeformat, ob ein Archiv im Binär/PC-, Lochstreifen- oder ISO-Lochstreifen-Format erstellt wird.

Das Ausgabeformat kann im Bereich "Dienste" mit "Einstellen" geändert werden.

Ein Select-Feld bietet die Einstellmöglichkeiten

Lochstreifenformat, Lochstreifenformat/ISO oder Binärformat (PC-Format).

Werden sowohl ISO-Programme als auch Siemens-Programme ausgewählt, um ein ISO-Lochstreifen-Archiv zu erstellen, wird ohne Alarm oder Hinweis ein ISO-Lochstreifen erstellt, der neben den ISO-Programmköpfen auch Siemens-Programmköpfe enthält.

Folgt nach einem Siemens-Programm ein ISO-Programm, wird vor dem ISO-Programmkopf ein %<LF> oder %<CR><LF>, je nach Ausgabeformat, eingetragen, da die Zeichenfolgen 0<vier Ziffern> oder :<vier Ziffern> im DIN-Code nicht eindeutig einem neuen Programm zugeordnet werden kann.

Diese "gemischten" ISO-Lochstreifen-Archive können vom HMI-Embedded wieder eingelesen werden, während ein Einlesen bei fremden Steuerungen durch das %-Zeichen zum vorzeitigen Einleseabbruch führt (%-Zeichen zeigt im ISO-Format das Lochstreifenende an).

```
%
%_N_TEST1_MPF
;$PATH=/_N_WKS_DIR/_N_TEST_WPD
N40 G01 X150 Y150 Z150 F6000
N50 G90 G0 X0 Y0 Z0 G53
; ...
N500 G02 z100 x50 k-50 i0
N510 z50 x100 k0 i50
M30 ;Übergang von Siemens-Prog. zu Siemens-Prog.
%_N_TEST2_MPF
;$PATH=/_N_WKS_DIR/_N_TEST_WPD
N40 G01 X150 Y150 Z150 F6000
```

```

; ...
M30    ;Übergang von Siemens-Prog. zu ISO-Prog.
%
O1127(WINKEL)
N10(2. DREHZAHLBEREICH)
N20 G00 G80 G90 G40 G17
(...)
N200 G53 Y0. Z0.
N210 M30
%
```

Werden sowohl ISO-Programme als auch Siemens-Programme ausgewählt, um ein Siemens Lochstreifen-Archiv zu erstellen, wird ein herkömmlicher Lochstreifen erstellt, der nur Siemens-Programmköpfe enthält, d.h. die ISO-Programme erhalten Siemens-Programmköpfe.

```

%_N_TEST1_MPF
;$PATH=/_N_WKS_DIR/_N_TEST_WPD
N40 G01 X150 Y150 Z150 F6000
N50 G90 G0 X0 Y0 Z0 G53
; ...
N500 G02 z100 x50 k-50 i0
N510 z50 x100 k0 i50
M30    ;Übergang von Siemens-Prog. zu Siemens-Prog.
%_N_TEST2_MPF
;$PATH=/_N_WKS_DIR/_N_TEST_WPD
N40 G01 X150 Y150 Z150 F6000
; ...
M30    ;Übergang von Siemens-Prog. zu ISO-Prog.
%_N_1127_MPF
;$PATH=/_N_WKS_DIR/_N_TEST_WPD
(WINKEL)
N10(2. DREHZAHLBEREICH)
N20 G00 G80 G90 G40 G17
(...)
N200 G53 Y0. Z0.
N210 M30
Für Archive im Binär-Format ist die Unterscheidung irrelevant.
```

Weitere Hinweise

Binäre Dateien können nicht im ISO-Lochstreifen-Format ausgegeben werden.

Die Display-Anzeigen unterscheiden sich bei der Verwendung von ISO, insbesondere bei der Darstellung der H-Nummern.

7.4 Grundbild Dienste

Bedienbereich Diagnose

8.1	Grundbild Diagnose	8-264
8.2	Alarmer und Meldungen anzeigen	8-264
8.3	Service-Anzeige	8-266
8.3.1	Service Achse	8-266
8.3.2	Service Antrieb	8-267
8.3.3	Service Safety Integrated	8-268
8.3.4	Systemressourcen anzeigen	8-271
8.3.5	Alarm-Protokoll	8-272
8.3.6	Kommunikationsfehler-Protokoll	8-273
8.3.7	Fahrtenschreiber	8-273
8.4	Versionsbild aufrufen	8-274
8.4.1	Versionsbild der Zyklen anzeigen	8-275
8.4.2	Versionsbild ladbarer Compile-Zyklen anzeigen	8-277
8.4.3	Versionsbild der Definitionen anzeigen	8-278
8.4.4	Hardware Version anzeigen	8-278
8.5	PLC	8-279
8.5.1	Allgemeines	8-279
8.5.2	Operandenwert ändern / löschen	8-280
8.5.3	Operandenmaske für PLC-Status auswählen / erstellen	8-282
8.5.4	Uhrzeit / Datum stellen	8-283
8.6	Ferndiagnose aktivieren	8-285

8.1 Grundbild Diagnose



Nummer

Nach Anwahl des Bereichs Diagnose erscheint das Bild "Alarme".

Datum

Unter "Nummer" wird die Alarmnummer angezeigt. Die Alarme werden in zeitlicher Reihenfolge ausgegeben.

Löschkriterium

Der Zeitpunkt, an dem der Alarm auftrat, wird in Datum, Stunde, Min., Sek., 100stel Sek. angezeigt.

Text

Zu jedem Alarm wird das Symbol der Taste zum Löschen des Alarms angegeben.

Unter "Text" wird der Alarmtext angezeigt.

Horizontale Softkeys

Alarme

In der "Alarm-Übersicht" werden alle anstehenden Alarme angezeigt.

Meldungen

Eine Übersicht der anstehenden Meldungen wird angezeigt.

Service-
anzeigen

Über den Softkey "Serviceanzeigen" können Sie sich aktuelle Informationen zu den installierten Achsen und Antrieben anzeigen lassen.

PLC

Informationen über die momentanen Zustände der Speicherzellen der PLC werden angezeigt.

Fern-
diagnose

Bei gesetzter Option, ist es möglich von einem entfernt stehenden PC aus, den Betrieb einer Steuerung zu kontrollieren und zu beeinflussen, sowie Prozessdaten zu übertragen.

8.2 Alarme und Meldungen anzeigen



Funktion

Sie haben die Möglichkeit, Alarme und Meldungen anzeigen zu lassen.



Bedienfolge

Alarme:

Alarme

In der Alarmübersicht werden alle anstehenden Alarme mit Alarmnummern, Datum, Löschkriterium und Text angezeigt.

Löschen Sie den Alarm mit der Taste, die als Symbol angegeben ist:



Gerät aus- und wiedereinschalten (Hauptschalter)
bzw. NCK-POWER ON



"Reset-Taste" drücken



Taste "Alarm quittieren" drücken



Alarm wird mit "Cycle-Start" gelöscht



Alarm wird mit Taste "Recall" gelöscht (Meldebox)

Mehrere Alarmer nacheinander anzeigen:

Über ein Maschinendatum einstellbar, ist es möglich, dass in der Alarmzeile mehrere Alarmer (NCK, PLC, HMI) nacheinander angezeigt werden. Jeder Alarm bleibt in der eingestellten Standzeit sichtbar, bis er vom nächsten Alarm verdrängt wird.

Meldungen:

Diagnose	Chan1	Auto	\SPF.DIR 115_GRUNDSTELLUNG.SPF
Kanal Reset		Programm abgebrochen	
600508 Sprache Deutsch Spindelfreigabe von MSTT fehlt			
Nummer	Datum	Text	
510008	12.08.05 16:12:23:60	Sprache Deutsch Vorschubfreigabe von MSTT fehlt	
600508	12.08.05 16:12:24:87	Sprache Deutsch Spindelfreigabe von MSTT fehlt	

Meldungen

Es werden die PLC-Betriebsmeldungen, die nicht (standardmäßig) quittiert werden müssen angezeigt.

Quittiersymbole:

Für die PLC-Alarmer, ist über ein Maschinendatum einstellbar, welches Quittiersymbol angezeigt werden soll.

Folgende Symbole stehen zur Verfügung:



oder



Mehrere Alarmer nacheinander anzeigen:

Über ein Maschinendatum einstellbar, ist es möglich, dass in der Alarmzeile mehrere Alarmer (NCK, PLC, HMI) nacheinander angezeigt werden. Jeder Alarm bleibt in der eingestellten Standzeit sichtbar, bis er vom nächsten Alarm verdrängt wird.

8.3 Service-Anzeige**8.3.1 Service Achse****Funktion**

Die Informationen im Bild "Service Achse" dienen zur

- Überprüfung des Sollwertzweiges (z.B. Lagesollwert, Drehzahl-sollwert, Spindel-Drehzahlsollwert prog.)
 - Überprüfung des Istwertzweiges (z.B. Lageistwert, Meßsystem ½, Drehzahlwert) Optimierung des Lageregelkreises der Achse (z.B. Schleppabstand, Regeldifferenz, Kv-Faktor)
 - Überprüfung des gesamten Regelkreises der Achse (z.B. durch Vergleich zwischen Lage-Soll- und Lage-Istwert, Drehzahl-Soll- und Drehzahl-Istwert)
 - Überprüfung von Hardwarefehlern (z.B. Kontrolle des Gebers: Wird die Achse mechanisch bewegt, muss sich eine Lageistwert-Änderung ergeben)
 - Einstellung und Überprüfung der Achsüberwachungen
- /FB1/D1: Diagnosehilfsmittel

**Literatur****Bedienfolge**

Wählen Sie das Menü "Serviceanzeigen" an.
Die horizontale Softkeyleiste wechselt.

Service
Anzeige

Service
Achse

Im Fenster "Service Achse" werden Informationen über die Maschinenachse mit zugehörigem Achsnamen und der Achsnummer angezeigt.



oder



Blättern ist mit den "Blättertasten" oder

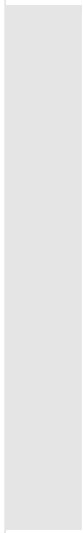
den Richtungstasten möglich.

Achse +

Achse -

Die Service-Werte der nächsten (+) bzw. vorherigen (-) Achse werden angezeigt.

8.3.2 Service Antrieb



Literatur



Service
Anzeige

Service
Antrieb



PAGE
DOWN

PAGE
UP

oder



Antrieb +

Antrieb -

Funktion

Die Informationen im Bild "Service Antrieb" dienen zur

- Statusüberprüfung von Freigabe- und Steuersignalen (z.B. Impulsfreigabe, Antriebsfreigabe, Motorauswahl, Sollparameter-satz) Statusüberprüfung der VSA/HSA-Betriebsarten (z.B. Einrichtbetrieb, parkende Achse)
- Anzeige von Temperaturwarnungen
Überprüfung der aktuellen Soll-/Istwertanzeige (z.B. Lageistwert, Meßsystem 1/2, Drehzahlsollwert, Drehzahlwert)
- Überprüfung des Antriebszustandes
- Anzeige der aktuellen Hochlaufphase
- Anzeige einer Sammelfehlermeldung (Meldung ZK1)
Anzeige von Zustandsmeldungen des Antriebs (z.B. Schwellenmoment unterschritten, Istdrehzahl = Solldrehzahl)

/FB1/D1: Diagnosehilfsmittel

Bedienfolge

Wählen Sie das Menü "Serviceanzeigen" an.
Die horizontale Softkeyleiste wechselt.

Im Fenster "Service Antrieb" werden Informationen über den Achsantrieb mit zugehörigem Achsnamen und der Achsnummer angezeigt.

Blättern ist mit den "Blättertasten" oder

den Richtungstasten möglich.

Die Service-Werte des nächsten (+) bzw. vorherigen (-) Antriebs werden angezeigt.

8.3.3 Service Safety Integrated



Status SI

Funktion

Mit Betätigen des Softkeys "Service SI" werden am HMI-Embedded für die angewählte Achse drei Informationsblöcke über Safety Integrated bezogene Daten angeboten:

- Status SI (Per Default angewählt)
- SGE/SGA
- SPL

Literatur: /FBSI/, Funktionsbeschreibung Safety Integrated

Diagnose	Chan1	Jog	MPF.DIR SP25.MPF		
Kanal Reset					Achse +
Programm abgebrochen					Achse -
Safety Integrated Status					
Signal	NCK	Antrieb	Einheit	X1	1
Sichere Istposition	0.0000	0.0000	mm		
Lagedifferenz NCK/Antrieb	0.0000	-	mm		
"Sicherer Betriebshalt" aktiv	Nein	Nein			
"Sichere Geschwindigkeit" aktiv	Nein	Nein			
Aktive SG-Stufe	Keine	Keine			
Aktiver SG-Korrekturfaktor	Keiner	-	%		
Sichere Istgeschwindigkeitsgrenze	Inaktiv	-	mm/min		Status SI
Sichere Sollgeschwindigkeitsgrenze	Inaktiv	-	mm/min		
Aktuelle Geschwindigkeitsdifferenz	0.0000	-	mm/min		
Maximale Geschwindigkeitsdifferenz	0.0000	-	mm/min		SGE/SGA
Aktive sichere Softw.-Endschalter	1	1			
Aktives Übersetzungsverhältnis	1	1			
Aktiver Stopp	A/B	A/B			
Aktuell angeforderter ext. Stopp	A	A			SPL
Stopp-F-Codewert (Alarm 300911)	-	0			
Impulse freigegeben	Nein	Nein			
Verfahrsp. wg. Stopp anderer Achse	Ja	-			
Service Achse	Service Antrieb	Service SI	System-ressourc.	Komm-protokoll	Version

Die vertikalen Softkeys "Achse +", "Achse -" erlauben die gewünschte Achse einzustellen. Die aktuelle Achse wird in der rechten Tabellenhälfte oben angezeigt.

Verfügbare Signale/Werte

Sichere Istposition
 Lagedifferenz NCK/Antrieb
 Überwachung "Sicherer Betriebshalt" aktiv
 Überwachung "Sichere Geschwindigkeit" aktiv
 Aktive SG-Stufe
 Aktiver SG-Korrekturfaktor
 Sichere Istgeschwindigkeitsgrenze
 Sichere Sollgeschwindigkeitsgrenze
 Aktuelle Geschwindigkeitsdifferenz
 Maximale Geschwindigkeitsdifferenz
 Aktive sichere Software-Endschalter
 Aktives Übersetzungsverhältnis
 Aktiver Stopp
 Aktuell angeforderter externer Stopp
 Stopp-F-Codewert (Alarm 300911)
 Impulse freigegeben
 Verfahrsperrung wegen Stopp anderer Achse

Service
AnzeigeService
SI

Achse +

Achse -

SGE/SGA

SPL

Bedienfolge

Wählen Sie das Menü "Serviceanzeigen" an.
Die horizontale Softkeyleiste wechselt.

Im Fenster "Service SI" werden Informationen über Safety Integrated-Daten mit zugehörigem Achsnamen und der Achsnummer angezeigt.

Die Service-Werte der nächsten (+) bzw. vorherigen (-) Achse werden angezeigt.

Mit diesem Softkey wählen Sie die Anzeige der Signale der sicherheitsgerichteten Ein- und Ausgänge an.

Mit diesem Softkey wählen Sie die Anzeige der Signale der sicheren programmierbaren Logik an.

SGE/SGA

Diagnose	Chan1	Jog	MPF-DIR SP25.MPF	
Kanal Reset				Achse +
Programm abgebrochen				Achse -
Safety Integrated SGE/SGA				X1 1
SGE				
Sichere Eingangssignale	NCK	Bit 0...15	0000 0000 0000 0000	
Sichere Eingangssignale	Antrieb	Bit 0...15	0000 0000 0000 0000	
Sichere Eingangssignale	NCK	Bit 16...31	0000 0000 0000 0000	
Sichere Eingangssignale	Antrieb	Bit 16...31	0000 0000 0000 0000	
SGA				
Sichere Ausgangssignale	NCK	Bit 0...15	0000 0000 0000 0000	Status SI
Sichere Ausgangssignale	Antrieb	Bit 0...15	0000 0000 0000 0000	
Sichere Ausgangssignale	NCK	Bit 16...31	0000 0000 0000 0000	SGE/SGA
Sichere Ausgangssignale	Antrieb	Bit 16...31	0000 0000 0000 0000	SPL
^				
Service Achse	Service Antrieb	Service SI	System-ressourc.	Komm-protokoll
				Version

Die verfügbaren Signale sind aus obigem Bild ersichtlich.
Der vertikale Softkey Status SI führt in das Statusbild SI,
SPL führt in das Bild der sicheren programmierbaren Logik.

SPL

Diagnose		Chan1	Jog	MPF.DIR SP25.MPF						
Kanal Reset										
Programm abgebrochen										
Safety Integrated SPL				X1 1						
Variable	Bits	Bereich	Wert							
\$A_INSE(P)	01...08	NCK	0100 0110							
		PLC	0100 0110							
\$A_OUTSE(P)	09...16	NCK	0100 0110							
		PLC	0100 0110							
\$A_INSI(P)	17...24	NCK	0000 0000							
		PLC	0000 0000							
\$A_OUTSI(P)	25...32	NCK	0000 0000							
		PLC	0000 0000							
Signal				Wert						
KDV-Füllstand				0						
KDV-Status	keine Fehler aufgetreten									
KDV-Steuerwort	KVD-Toleranzzeit 1s									
SPL-Hochlaufzustand	0000 0000 0000 0000									
SPL-hochgelaufen	Nein									
<table border="1"> <tr> <td>Service Achse</td> <td>Service Antrieb</td> <td>Service SI</td> <td>System-ressourc.</td> <td>Komm.-protokoll</td> <td>Version</td> </tr> </table>					Service Achse	Service Antrieb	Service SI	System-ressourc.	Komm.-protokoll	Version
Service Achse	Service Antrieb	Service SI	System-ressourc.	Komm.-protokoll	Version					

In den Auswahlboxen "Variable" kann gewählt werden:

\$A_INSE(P) entspricht gleichzeitiger Anwahl von

\$A_INSE obere Zeile Herkunft NCK und

\$A_INSEP untere Zeile Herkunft PLC

und sinngemäß für die übrigen Variablen:

\$A_OUTSE(P)

\$A_INSI(P)

\$A_OUTSI (P)

\$A_MARKERSI(P)

Unter Bit können Sie jeweils einen 8-Bitbereich des angewählten Signales anfordern.

Speicherung

Die getroffene Auswahl der Variablen und zugeordneter Bit-Bereiche wird gespeichert und bei den folgenden Anwahlen des Bildes berücksichtigt.

Neben den aktuellen Werten wird die Herkunft der angezeigten Signale NCK/PLC angezeigt.

Nach erneutem Hochlauf der Steuerung sind die Einstellungen wieder zurückgesetzt.

Angezeigte Signale

KDV-Füllstand (KDV kreuzweiser Datenvergleich)

KDV-Status

KDV-Steuerwort

SPL-Hochlaufzustand

SPL hochgelaufen



SPL-Hochlaufzustand:Bit0: SPL Schnittstellen sind parametrier
 Bit1: SPL -Programm Datei SAFE.SPL geladen
 Bit2: NCK wartet auf Hochlauf der PLC
 Bit3: PLC hochgelaufen
 Bit4: Interrupt für SPL-Start soll zugewiesen werden
 Bit5: Interrupt für SPL-Start wurde zugewiesen
 Bit6: Interruptbearbeitung für SPL-Start aufgerufen
 Bit7: Interruptbearbeitung für SPL-Start beendet
 Bit9: NCK-Kreuzweiser Datenvergleich wurde gestartet
 Bit10: PLC-Kreuzweiser Datenvergleich wurde gestartet
 Bit11: Zyklische SPL-Checksummen-Überprüfung aktiv
 Bit12: Alle SPL-Schutzmechanismen aktiv

8.3.4 Systemressourcen anzeigen



Funktion

Für die einzelnen Bereiche der NCU können Sie sich die momentan verwendeten Systemressourcen (Auslastungsanzeige) anzeigen lassen.

Netto- und Bruttolaufzeit des

- Lagereglers,
- Interpolators und
- Vorlaufs.

Diagnose	Chan1	Auto	\SPF_DIR 115_GRUNDSTELLUNG.SPF	
<input checked="" type="checkbox"/>	Kanal Reset		Programm abgebrochen	
600500	Sprache Deutsch Spindelfreigabe von MSTT fehlt			
NC-Auslastung		Kanal: Chan1		
		aktuell	minimal	maximal
Lageregler	0.144 ms	0.097 ms	0.240 ms	Start Permanent
Interpolator	1.066 ms	0.140 ms	1.223 ms	Start
Vorlauf	0.470 ms	0.162 ms	189.414 ms	Stop
Zeitbedarf der Synchronaktionen	0.000 ms	0.000 ms	0.000 ms	
NCU-Auslastung (Lageregler/Ipo)	13.9 %	5.7 %	19.6 %	
Füllstand des Interpolator-Puffers	0 %			
^				
Service Achse	Service SI	Systemressourc.	Alarmprotokoll	Komm.-protokoll
				Version



Service-
anzeigen

System-
ressourc.

Start
Permanent

Stop

Start

Bedienfolge

Drücken Sie die Softkeys "Serviceanzeigen" und dann "Systemressourcen".

Das Bild "NC-Auslastung" wird eingeblendet.

Folgende minimalen/maximalen Gesamt-Daten für den Servo, IPO-Takt und Vorlauf werden angezeigt:

- Nettolaufzeit in ms
- Bruttolaufzeit in ms
- Füllstand des IPO-Buffers in Prozent
- Gesamtauslastung in Prozent

Die aktuellen Werte werden ständig aktuell angezeigt.

Die Aktualisierung der Anzeige kann mit dem Softkey "Stop" angehalten werden, mit dem Softkey "Start" werden die angezeigten Werte neu aktualisiert.

8.3.5 Alarm-Protokoll



Alarm-
Protokoll



Speichern
unter...

Funktion

Ein Protokoll mit den bisher aufgetretenen Alarmen wird angezeigt.

In der Alarmübersicht werden alle anstehenden Alarme mit Datum, Uhrzeit, Alarmnummer und Erläuterung angezeigt.

Die Fehlerprotokoll-Datei dient vorwiegend dem Steuerungshersteller (Siemens) als Diagnosehilfe.

Die Protokoll-Datei kann über den Softkey "Speichern unter..." ausgelesen werden.

8.3.6 Kommunikationsfehler-Protokoll



Komm.-
Protokoll



Speichern
unter...

Funktion

Auftretende Fehler bei der Kommunikation zwischen HMI-Embedded und NCK/PLC werden in ein Kommunikationsfehlerprotokoll eingetragen.

Über den Softkey "Komm.-protokoll" können diese angezeigt werden.

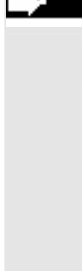
Die Fehlerprotokoll-Datei dient vorwiegend dem Steuerungshersteller (Siemens) als Diagnosehilfe bei Kommunikationsfehlern.

Die Kommunikationsfehlerprotokoll-Datei kann über den Softkey "Speichern unter..." ausgelesen werden.

8.3.7 Fahrtenschreiber



Maschinenhersteller



Fahrten-
schreiber



Literatur

Funktion

Die Protokollierung einzelner Bedienabläufe wird angezeigt.

Beachten Sie bitte die Angaben des Werkzeugmaschinenherstellers!

Bedienfolge

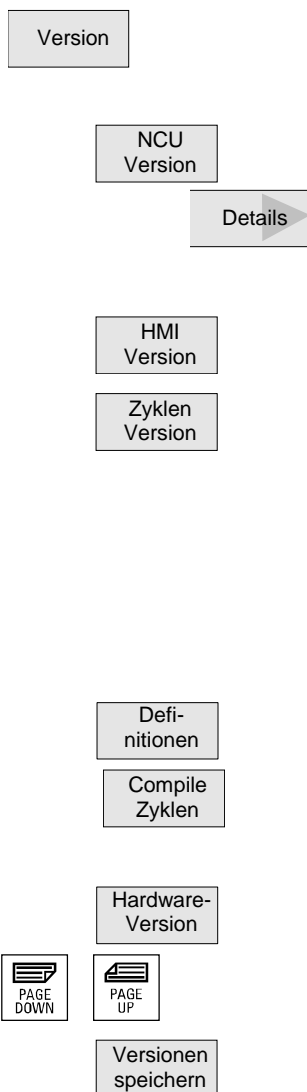
Im Protokoll werden alle Daten, die Sie im Bedienbereich "IBN" eingestellt haben, mit Datum, Uhrzeit, Nummer und Erläuterung angezeigt.

Die Protokoll-Datei kann über den Softkey "Speichern unter..." auf die CompactFlash Card gespeichert werden.

Eine genaue Beschreibung des Fahrtenschreibers, sowie die Einstellung der zu protokollierenden Daten finden Sie folgender Dokumentation:

/IAM/IM2, Inbetriebnahme HMI-Embedded,
Kapitel: "Fahrten-schreiber".

8.4 Versionsbild aufrufen



Funktion

Im Versionsbild werden die Versionsdaten der eingebauten Systemsoftware angegeben.

Die Versionsdaten können über die eingerichteten Laufwerke (logischen Laufwerke) ausgelesen werden und im Service-Fall an die Hofline-Betreuer gesendet werden.

Bedienfolge

Öffnen Sie das Fenster "Version", stehen Ihnen verschiedene Bereiche zur Verfügung. Über die horizontalen Softkeys können Sie die Versionsdaten einsehen.

Versionsdaten der NCU (System, Versionsstempel, Datum, Baugruppencode) werden angezeigt.

Über den Softkey erhalten Sie weitere Angaben zur installierten Software.

Versionsdaten des HMI-Embedded (Name, Version, Datum, Uhrzeit, Länge).

Drücken Sie den Softkey "Zyklen Version" wechselt die vertikale Softkeyleiste. Über weitere Softkeys können Sie Name, Typ, Länge und Version folgender Zyklenbereiche anwählen:

- Paketübersicht
- Alle Zyklen
- Anwender Zyklen
- Hersteller Zyklen
- Standard Zyklen

Versionsanzeige für Definitionen (Name, Typ, Länge, Version)

Nur bei gesetzter Option, Versionsanzeige für Compile-Zyklen siehe Kapitel: "Compile-Zyklen anzeigen"

Versionsanzeige der eingebauten Hardware.

Blättern Sie mit den Tasten "Blättern".

Daten werden gespeichert und können ausgelesen werden.

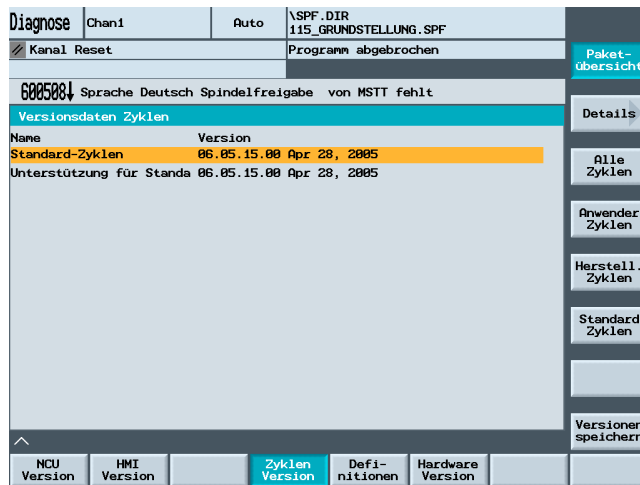
8.4.1 Versionsbild der Zyklen anzeigen



Funktion

Zur Diagnose der entsprechenden Zyklenstände können folgende Versionsbilder angezeigt und genutzt werden:

- Paketübersicht der in der Steuerung vorhandenen Zyklenpakete
- Details der einzelnen Pakete
- Übersicht aller verfügbaren Zyklen
- Eigene Übersicht für Anwender-, Hersteller- und Standard-Zyklen



Zyklen Version

Paket-übersicht

Bedienfolge

Die auf der NCK vorhandenen Zyklenpakete können Sie mit den horizontalen Softkey "Zyklen Version" in einer eigenen Übersicht "Versionsdaten Zyklen" anzeigen. Dabei wird der vertikale Softkey "Paket-übersicht" selbsttätig einbezogen.

Zusammengehörende Zyklen können zu Paketen zusammengefasst und in einer Paketliste aufgeführt werden. Dazu erhält das gesamte Paket einen Paketnamen sowie eine Versionskennung. Der Dateityp dieser Zyklenpaketliste lautet .cyp (cycle package). Paketlisten heißen cyc_xxx.cyp und folgende Namen werden als Standard definiert:

Vordefinierte Paketlisten**Paketliste**

cyc_sc.cyp
 cyc_scs.cyp
 cyc_mc.cyp
 cyc_mcs.cyp
 cyc_mj.cyp
 cyc_sm.cyp
 cyc_st.cyp
 cyc_mt.cyp
 cyc_c950.cyp
 cyc_c73.cyp
 cyc_iso.cyp
 cyc_cma.cyp
 cyc_cus.cyp

Zykluspaket

Standardzyklen
 Zyklusunterstützung (der Standardzyklen)
 Messzyklen
 Messzyklusunterstützung
 Messen im JOG
 ShopMill
 ShopTurn
 ManualTurn
 Erweitertes Abspannen
 Taschenflächen mit Inseln
 Zyklen ISO-Kompatibilität
 Herstellerzyklen (vordefinierter Name)
 Anwenderzyklen (vordefinierter Name)

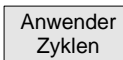

 Details

Wählen Sie im Fenster der Paketübersicht ein Paket und drücken den vertikalen Softkey "Details". In der Übersicht "Versionsdaten" erscheinen von dem selektierten Paket folgende Details:


- Paketname Name
- Pakettyp Typ
- Ladezustand Geladen
- Paketlänge Länge
- Ablageverzeichnis Verzeichnis (in der Datenhaltung DH)
- Datum
- Versionseintrag Version


 Alle Zyklen

In der Übersicht "Versionsdaten Zyklen" werden unabhängig von Paketen alle verfügbaren Zyklen vom Typ .com und .spf aus den Verzeichnissen Anwenderzyklen, Herstellerzyklen und Standardzyklen angezeigt.


 Anwender Zyklen

Auflistung der Anwenderzyklen (CUS.DIR),


 Hersteller Zyklen

der Herstellerzyklen (CMA.DIR),


 Standard Zyklen

der Standardzyklen (CST.DIR).

8.4.2 Versionsbild ladbarer Compile-Zyklen anzeigen



Compile-Zyklen

Details

Funktion

Wenn Compile-Zyklen auf dem NCK vorhanden sind, können Sie sich diese in einem eigenen Versionsbild anzeigen lassen. Neben der aktuellen Version (Name, Extension, Typ, Datum, Uhrzeit, Länge) und der Startadresse (Pfad/CF-Card) werden auch die Zugriffsrechte für "Lesen, Schreiben, Freigabe, Auflisten und Löschen" angezeigt.

Bedienfolge

Mit einem NCU Reset werden Compile-Zyklen geladen und können angezeigt werden.

Drücken Sie den Softkey "Compile-Zyklen".

In der Übersicht "Versionsdaten Compile-Zyklen" werden jeweils alle geladenen Dateien vom Typ **.elf** angezeigt.

Drücken Sie den Softkey "Details" erhalten Sie weitere Informationen.

Pfad	:\card\...\Ladbare-Compile-Zyklen		
Name	:CCMCSC	Datum:	Uhrzeit
Extension	:ELF	Länge:	Geladen: <input type="checkbox"/>
Typ	:Ladbarer-Compile.Zyklus		
Angaben zu den Zugriffsrechten:			
Lesen:	Schreiben:	Freigabe:	Auflisten: Löschen:
Weitere Versionsangaben:			
Version: MCSC Coupling axes MKS Uhrzeit Datum			
Vorabstand des Compile-Zyclus (Preliminary)			
Interface: 001.001 @ Interfaces=002.000 @ TChain=001.000			

8.4.3 Versionsbild der Definitionen anzeigen



Defi-
nitionen

Funktion

Die auf der NCK vorhandenen Definitionsdateien können Sie sich in einer eigenen Übersicht anzeigen lassen.

Bedienfolge

Drücken Sie den Softkey "Definitionen" erhalten Sie alle Definitionsdateien aus dem Verzeichnis DEF.DIR der Datenhaltung.

8.4.4 Hardware Version anzeigen



Hardware
Version

Funktion

In einer Übersicht werden alle Versionsdaten der gesamten Hardware-Komponenten der Maschine angezeigt.

Bedienfolge

Drücken Sie den Softkey "Hardware Version" erhalten Sie die Versionsangaben der einzelnen Komponenten der Maschine, z.B. Mainboard, FPGA, BIOS, SINUMERIK PLC, CF Card

8.5 PLC

8.5.1 Allgemeines



Funktion

Diese Funktion ist auch im Bedienbereich "IBN" möglich.

Sie können sich über die momentanen Zustände von folgenden Speicherzellen der PLC informieren, die Sie gegebenenfalls auch ändern können:

- Eingänge: Eingangsbit (Ex), Eingabebyte (Ebx)
Eingangswort (Ewx), Eingangsdoppelwort (Edx)
- Ausgänge: Ausgangsbit (Ax), Ausgangsbyte (Abx)
Ausgangswort (Awx), Ausgangsdoppelwort (Adx)
- Merker: Merkerbit (Mx), Merkerbyte (Mbx)
Merkerwort (MWx), Merkerdoppelwort (MDx)
- Zeiten: Zeit (Tx)
- Zähler: Zähler (Zx)
- Daten: Datenbaustein (DBx): Datenbit (DBXx), Datenbyte (DBBx),
Datenwort (DBWx), Datendoppelwort (DBDx)
- Format: B = binär
H = hexadezimal
D = dezimal
G = Gleitkomma (bei Doppelworten)
C = Charakter (Ascii-Zeichen)

Operand	Beispiel	lesen	schreiben	Format	Wert	Bereich
Eingänge		ja	ja			0-127
	E 2.0			B	0	
	EB 2			B	0101 1010	
				H	5A	
				D	90	
Ausgänge		ja	ja			0-127
	A20.1			B	1	
	AB 20			B	1101 0110	
				H	D6	
				D	214	
Merker		ja	ja			0-255
	M 60.7			B	1	
	MB 60			B	1101 0110	
	MW 60			H	B8	
				D	180	
				C		
Zeiten	T20	ja	nein			0-31
				B		
				H		
				D		

Operand	Beispiel	lesen	schreiben	Format	Wert	Bereich
Zähler	Z20	ja	ja	B H D		0-31
Daten- baustein Datenbyte	DB3.DBB9	ja	ja	H D B C	A 10 000 0000 0000 1010	0-255 0-255

Es können maximal 10 Operanden gleichzeitig angezeigt werden.

Änderungen von PLC-Operanden sind nur mit entsprechendem Kennwort möglich.

Gefahr

Veränderungen der Zustände von PLC-Speicherzellen haben einen wesentlichen Einfluss auf die Maschine. Fehlerhafte Parametrierung kann Menschenleben gefährden und zur Zerstörung der Maschine führen.

8.5.2 Operandenwert ändern / löschen



Funktion

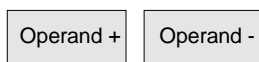
Der Wert von Operanden kann geändert werden.



Bedienfolge



Softkey "PLC" und "PLC-Status" drücken.
Die erste Operandenmaske wird eingeblendet.
Die vertikale Softkeyleiste wechselt.



Die Adresse des Operanden können Sie jeweils um 1 erhöhen bzw. erniedrigen.

Eingabe-
hilfe

Eingabehilfe:

Statt die Operanden und Formate direkt in die Felder einzutragen, können Sie diese nach Drücken des Softkeys "Eingabe-Hilfe" mit den danach erscheinenden Softkeys erzeugen.

Folgende Softkeys stehen Ihnen zur Verfügung:

"DB" -> .DBX, DBB, DBW und DBD
 "M Merker" -> B Byte, W Wort, D Doppl.Wrd
 "I Eingang" -> B Byte, W Wort, D Doppl.Wrd
 "Q Ausgang" -> B Byte, W Wort, D Doppl.Wrd
 "T Zeit" -> T
 "C Zähler" -> C

Steht der Cursor im Eingabefeld "Format" stehen Ihnen folgende vertikale Softkeys zur Verfügung:

B Binär, D Dezimal, H Hexaldez., F Float, C Character.

Löschen

Die Einträge des angewählten Operanden (Formate und Werte) werden gelöscht, wenn Sie die Rückfrage "Wollen Sie wirklich alle Einträge löschen" mit dem Softkey "OK" bestätigen.

Betätigen Sie die Taste "Recall", wenn Sie nicht löschen möchten.

Ändern

Die zyklische Aktualisierung der Werte wird unterbrochen.

Abbruch

Die zyklische Aktualisierung wird fortgesetzt, die eingegebenen Werte werden nicht in die PLC übertragen.

Übernahme

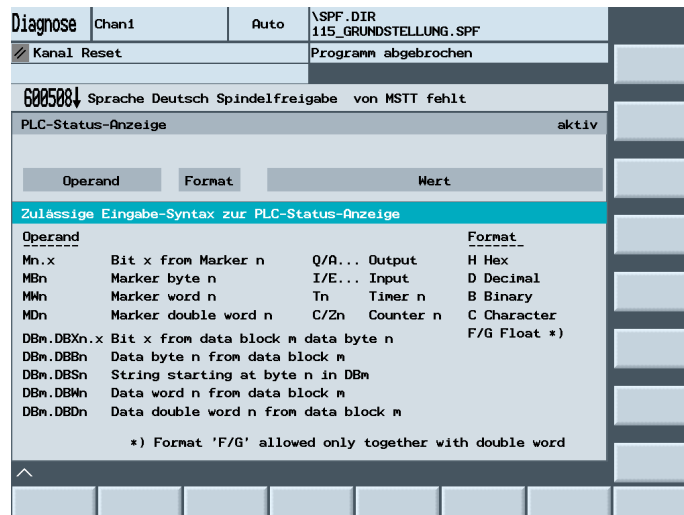
Die eingegebenen Werte werden an die PLC übertragen. Die zyklische Aktualisierung wird fortgesetzt.



Weitere Hinweise

Drücken Sie die "Informationstaste".

Eine Beschreibung über die zulässige Eingabesyntax zur PLC-Status-Anzeige wird eingeblendet.



8.5.3 Operandenmaske für PLC-Status auswählen / erstellen



Funktion

Die im Fenster "PLC-Status" eingetragenen Operanden können in eine Datei gesichert werden, bzw. eine gesicherte Operandenliste kann eingelesen werden.

Die Werte im PLC-Status werden bei einem Neustart (nach POWER-ON) automatisch verworfen.

Zur Optimierung der Eingabe der Operanden und Formate in den PLC-Status besteht die Möglichkeit, aus DOS-Dateien Operanden-Masken (pro Maske eine Datei) einzulesen.

Die Erstellung dieser Masken erfolgt in einer speziellen Syntax im ASCII-Format.

Namenskonvention für eine DOS-Datei:

name.plc name ist ein max. 8-stelliger Maskenname

Inhalt der DOS-Datei:

```
[\\Kommentar]      z.B. // Maske zum PLC-Test
Operand/Format    DB0.DBB0/B
[Operand/Format]    DB1.DBW0/H
.                    .
.                    .
[Operand/Format]    T100-D
```

Es können beliebig viele Kommentare und Operand/Format-Zeilen eingegeben werden. Entsprechend des PLC-Status-Bildes werden nur die ersten 10 Operanden/Format-Zeilen eingelesen.



PLC

Operanden
einlesen

OK

Bedienfolge

Diese Funktion ist auch im Bedienbereich "IBN" anwählbar.

Softkey "PLC " drücken.

Die erste Operandenmaske wird eingeblendet.

Die vertikale Softkeyleiste wechselt.

Softkey "Operanden einlesen" drücken.(über Applikationsdiskette)

Positionieren Sie den Cursor auf die gesuchte Maske und betätigen Sie Softkey "OK".

Die gesuchte Maske wird in das PLC-Status-Bild eingetragen.

8.5.4 Uhrzeit / Datum stellen



Funktion

Sie haben die Möglichkeit, Datum und Uhrzeit der PLC einzustellen sowie Datum und Uhrzeit von PLC und HMI-Embedded zu synchronisieren.



Bedienfolge

Diagnose	Chan1	Auto	\SPF.DIR 115_GRUNDSTELLUNG.SPF	
Kanal Reset		Programm abgebrochen		
600500↓ Sprache Deutsch Spindelfreigabe von MSTT fehlt				
Datum und Uhrzeit der PLC einstellen				
- aktuell -				
	Datum		Uhrzeit	
HMI	Freitag, 12. August 2005		16:55:22	
PLC	Freitag, 12. August 2005		16:55:22	
- neu -				
Tag	Monat	Jahr	Std.	Min. Sek.
12	8	2005	16	55 22
Synchronisationszeit (0-99min)				10
Übernahme				
PLC Status				Datum Uhrzeit

PLC

Drücken Sie den Softkey "PLC".

Die horizontale und vertikale Softkeyleiste wechselt.



Datum
Uhrzeit

Betätigen Sie den Softkey "Datum Uhrzeit", öffnen Sie das Fenster um Datum und Uhrzeit einzutragen.

Mit den Cursor-Tasten gelangen Sie in die Eingabefelder von Datum (Tag/Monat/Jahr) und Uhrzeit (Std./Min./Sek.).

Tragen Sie die entsprechenden Werte in die Felder ein und speichern Sie diese mit der "Input-Taste".

Übernahme

Durch Drücken von "Übernahme" werden Datum und Uhrzeit der HMI-Embedded in die PLC übertragen.


Im Ausgabefeld "Aktuell:" kann die erfolgte Synchronisation kontrolliert werden.



Literatur

/IAM/IM2, Inbetriebnahme HMI-Embedded,
Kapitel 4, Datum/Uhrzeit einstellen

Nach erneutem Hochlauf der Steuerung bleiben die eingestellten Werte erhalten.



Synchron
manuell

Weiterhin haben Sie die Möglichkeit über den Softkey "Synchron manuell" die Zeitdauer manuell einzugeben, innerhalb der die Synchronisation der Uhr von HMI und PLC erfolgen soll.

Synchron
AUTO/EIN

Über den Softkey "Synchron AUTO/EIN" kann die zyklische (automatische) Synchronisation der Uhrzeit eingeschaltet und die Zeitdauer der Synchronisation eingestellt werden. Tragen Sie entsprechende Werte in die Eingabefelder ein.

Synchron
AUTO/Aus

Über den Softkey "Synchron AUTO/Aus" schalten Sie die automatische Synchronisation wieder aus. Die Zeiten von HMI und PLC laufen wieder separat.



Maschinenhersteller

Beachten Sie bitte die Angaben des Maschinenherstellers.

8.6 Ferndiagnose aktivieren



Fern-
diagnose



Literatur



Maschinenhersteller

Die Funktion Ferndiagnose ist eine Option.

Damit ist es möglich, von einem entfernt stehenden PC aus, den Betrieb einer NCU zu kontrollieren und zu beeinflussen, sowie Daten zu übertragen.

Nach Drücken des Softkeys "Ferndiagnose" erscheinen die vertikalen Softkeys "Starten" und "Beenden". Damit starten bzw. beenden Sie die Ferndiagnose.

Konfiguration und Bedienung der Ferndiagnose finden Sie in folgender Dokumentation:

/IAM/IM2, Inbetriebnahme HMI-Embedded,

Kapitel 4, Ferndiagnose RCS Host-Embedded/RCS View-Embedded

Beachten Sie bitte die Angaben des Maschinenherstellers.



8.6 Ferndiagnose aktivieren

Bedienbereich Inbetriebnahme

9.1	Grundbild Inbetriebnahme	9-288
9.2	Maschinendaten anzeigen	9-290
9.2.1	Anzeigeoptionen: Anzeigefilter	9-292
9.3	NC-Einstellungen	9-294
9.4	PLC	9-295
9.5	HMI Oberfläche ändern.....	9-296
9.5.1	Farbeinstellung.....	9-296
9.5.2	Sprachauswahl	9-297
9.5.3	Fahrtenschreiber	9-298
9.5.4	Editor (nur HMI)	9-298
9.6	Logische Laufwerke einrichten	9-299
9.7	NCK-Reset auslösen	9-299
9.8	Kennwort setzen, löschen, ändern	9-299
9.9	Systemressourcen anzeigen bzw. ändern.....	9-300

9.1 Grundbild Inbetriebnahme

**Gefahr**

Veränderungen im Bedienbereich Inbetriebnahme haben einen wesentlichen Einfluss auf die Maschine. Fehlerhafte Parametrierung kann Menschenleben gefährden und zur Zerstörung der Maschine führen.



Die Zugangsberechtigung auf bestimmte Menüs im Bedienbereich Inbetriebnahme kann durch Schlüsselschalter oder Kennwort verriegelt sein.

Beschrieben sind diejenigen Funktionen, die der Maschinenbediener kraft seiner Zugangsberechtigung ausführen kann.

Weiterführende Informationen zum Thema Inbetriebnahme für

- Systempersonal
- Maschinenhersteller
- Servicepersonal
- Maschinenanwender (Einrichter)

entnehmen Sie bitte folgender Literatur:

**Literatur**

/IAM/IM2, Inbetriebnahme HMI-Embedded
 /GDsl/ Sinumerik 840D sl, Gerätehandbuch NCU
 /BHsl/ Bedienkomponentenhandbuch
 /IDsl/ Inbetriebnahmehandbuch CNC Teil 1 (NCK, PLC, Drive)
 /IAM 2/ IM5/ TCU Basesoftware



Im Grundbild "Inbetriebnahme" ist das Fenster "Maschinenkonfiguration" eingeblendet.

IBN	Chan1	Auto	\SPF_DIR 115_GRUNDSTELLUNG.SPF		
Kanal Reset			Programm abgebrochen		
6005084 Sprache Deutsch Spindelfreigabe von MSTT fehlt					
Maschinenkonfiguration					
Maschinenachse			Antrieb		Kanal
Index	Name	Typ	Nummer	Typ	
1	X1	Linearachse	inaktiv		1
2	Y1	Linearachse	inaktiv		1
3	Z1	Linearachse	inaktiv		1
4	A1	Linearachse	inaktiv		1
5	B1	Spindel	inaktiv		1
Aktuelle Zugriffsstufe: Hersteller					
Maschinen daten		NC	PLC		HMI
					logische Laufwerke

Maschinen-
daten

Horizontale Softkeys

Ermöglicht die Änderung von Maschinendaten aller Bereiche.

NC

Sie können hier NC-Einstellungen für den NC-Hochlauf und die NC-Adresse anschauen ggf. ändern.

HMI

Hier können Sie die Grundeinstellungen der Bedientafelfront (z.B. Farbeinstellungen) vornehmen.

logische
Laufwerke

Durch die Betätigung des Softkeys "logische Laufwerke" können die Konfigurationsmasken für das neue Netzwerk angewählt werden. Die "logischen Laufwerke" können sich sowohl auf eine Netzwerkverbindung beziehen, als auch auf ein internes Laufwerk wie eine Compact Flash Card, USB-Stick usw.

Change
Language

Vertikale Softkeys

Sie können parallel zwei Sprachen verwenden.

Durch Drücken des Softkeys "Change Language" werden die Texte in der jeweils anderen Sprache am Bildschirm angezeigt.



Ist die Sprache nicht geladen, werden "?" ausgegeben. Durch nochmaliges Drücken des Softkeys "Change Language" werden die Texte in der jeweils anderen Sprache am Bildschirm angezeigt.

NCK-
Reset

Sie können per Softkey einen NCK- Power-On-Reset auslösen.

Kennwort
setzen

Sie können ein Kennwort setzen.

Kennwort
löschen

Sie können ein Kennwort löschen.

Kennwort
ändern

Sie können Ihr Kennwort ändern.

9.2 Maschinendaten anzeigen



Die Zugangsberechtigung auf den Bereich Maschinendaten kann durch Schlüsselschalter oder Kennwort verriegelt sein.



Funktion

Bereiche

Die Maschinendaten sind in folgende Bereiche eingeteilt:

1. Allgemeine Maschinendaten (\$MN)
2. Kanalspezifische Maschinendaten (\$MC)
3. Achsspezifische Maschinendaten (\$MA)
4. Antriebsspezifische Maschinendaten (\$MD)
5. Anzeige-Maschinendaten (\$MM)

Für jeden dieser Bereiche existiert ein eigenes Listenbild, in dem Sie die Maschinendaten ansehen und ändern können.

Folgende Information über die Maschinendaten werden von links nach rechts angezeigt:

- Maschinendatennummer
- Maschinendatenname (ohne Bereichskennung \$MN , \$MC , \$MA , \$MD , \$MM) , evtl. mit Feldindex.
- Wert des Maschinendatums
- Einheit des Maschinendatums
- Wirksamkeit

Bei Maschinendaten ohne Einheit ist die Einheitenspalte leer.

Sind die Daten nicht verfügbar, wird anstelle des Wertes "#" angezeigt.

Ist der Wert mit einem "H" abgeschlossen, handelt es sich um Werte in Hex-Darstellung.

Die physikalischen Einheiten von Maschinendaten werden rechts neben dem Eingabefeld angezeigt.

Beispiele:

m/s^{**2}	m/s^2 (Meter/Sekunde-Quadrat): Beschleunigung
U/s^{**3}	U/s^3 (Umdrehung/Sekunde hoch 3): Beschleunigungsänderung für drehende Achse
kg/m^{**2}	kgm^2 (Kilogramm-Meter-Quadrat): Trägheitsmoment:
mH	mH (Milli-Henry): Induktivität
Nm	Nm (Newton-Meter): Drehmoment
us	μs (Mikro-Sekunden): Zeit

uA	μA (Mikro-Ampere): Stromstärke
uVs	μVs (Mikro-Volt-Sekunde): Magnetischer Fluss
userdef	Anwenderdefinition: Die Einheit wird vom Anwender festgelegt.

In der rechten Spalte wird angezeigt, wann ein Maschinendatum wirksam wird:

- so = sofort wirksam
- cf = mit Bestätigung über den Softkey "MD wirksam setzen"
- re = Reset
- po = POWER ON (NCK-Power-On-Reset)

Literatur

/IAD/Inbetriebnahmeanleitung: 840D
 /IAC/Inbetriebnahmeanleitung: 810D
 /IAF/Inbetriebnahmeanleitung: FM-NC

Bedienfolge

Drücken Sie den Softkey "Maschinendaten", wechselt die horizontale und vertikale Softkeyleiste.

Sie können sich den gewünschten Bereich von Maschinendaten mit folgenden Softkeys auswählen:

- Allgemeine Maschinendaten (\$MN_),
- Kanalspezifische Maschinendaten (\$MC_),
- Achsspezifischen Maschinendaten (\$MA_).

Im Menü "Antriebskonfiguration" können Sie sich über die, über das Inbetriebnahme-Tool, konfigurierten Antriebsmodule informieren, bzw. die Antriebskonfiguration ändern.

Gefahr

Veränderungen der Konfigurationen haben einen wesentlichen Einfluss auf die Maschine. Fehlerhafte Parametrierung kann Menschenleben gefährden und zur Zerstörung der Maschine führen.

Antriebsspezifische Maschinendaten (\$MD_)

Bedientafelfront-Maschinendaten (\$MM_)

Maschinen-
daten

Allgem. -
MD

Kanal -
MD

Achs. -
MD

Antriebs-
konfigur.



Antriebs-
MD

Anzeige-
MD

VSA

Maschinendaten für den Vorschubantrieb,

HSA

Maschinendaten für den Hauptspindelantrieb,

Suchen...

Vertikale Softkeys

Um ein bestimmtes Maschinendatum zu finden, drücken Sie den Softkey "Suchen ...". Tragen Sie den Namen oder die Nummer des gesuchten Maschinendatums ein und drücken Sie den Softkey "OK".

Weiter-
suchen

Nach Drücken des Softkeys "Weiter-suchen" gelangen Sie in der Liste der Maschinendaten von einem Datum zum nächsten.

9.2.1 Anzeigoptionen: Anzeigefilter**Funktion**

Die Anzeigefilter dienen dazu, die Anzahl der angezeigten Maschinendaten gezielt zu verringern. Dazu werden alle Maschinendaten in den Bereichen

- Allgemeine Maschinendaten
- Kanalspezifische Maschinendaten
- Achsspezifische Maschinendaten
- Antriebskonfigurationen

bestimmten Gruppen (z. B. Konfigurationsdaten etc.) zugeordnet.

Dabei gilt:

1. Jeder der Bereiche hat eine eigene Gruppeneinteilung.
2. Jede Gruppe entspricht einem Bit im Filterwort (bisher Reserve).
3. Pro Bereich gibt es maximal 13 Gruppen (Gruppe 14 ist reserviert für Expertenmodus (s. u.), Bit 15 ist reserviert für Erweiterungen).

Für die Anzeige-Maschinendaten ist keine Gruppeneinteilung realisiert.

Filterkriterien

Die folgende Tabelle zeigt die Kriterien bei der Anzeige von Maschinendaten in der Reihenfolge, in der sie ausgewertet werden:

Kriterium	Prüfung
1. Zugriffsrechte	Wenn Zugriffsrechte nicht ausreichen, wird MD nicht angezeigt. Andernfalls wird Kriterium 2 geprüft.
2. Anzeigefilter aktiv	Wenn Filter inaktiv, wird MD immer angezeigt. Andernfalls wird Kriterium 3 geprüft.
3. Expertenmodus	Wenn Expertenmodusbit gesetzt und Expertenmodus nicht angewählt ist, wird MD nicht angezeigt. Andernfalls wird Kriterium 4 geprüft.
4. Gruppen	Wenn mindestens ein Gruppenbit sowohl gesetzt ist als auch im Anzeigefilter angewählt ist, wird Kriterium 6 geprüft. Andernfalls wird Kriterium 5 geprüft.
5. alle anderen	Wenn kein Gruppenbit gesetzt ist und "alle anderen" im Anzeigefilter angewählt ist, wird Kriterium 6 geprüft. Wenn kein Gruppenbit gesetzt ist und "alle anderen" nicht im Anzeigefilter angewählt ist, wird das MD nicht angezeigt.
6. Index von bis	Wenn die Indexprüfung angewählt ist und der Index eines Arrays im angewählten Bereich liegt, wird das MD angezeigt. Wenn die Indexprüfung angewählt ist und der Index eines Arrays nicht im angewählten Bereich liegt, wird das MD nicht angezeigt.

Initialisierung

Beim Öffnen eines Maschinendatenfensters wird automatisch die zu dem Bereich passende Filtereinstellung aktualisiert.

Speichern der Filtereinstellung

Siehe Angaben des Werkzeugmaschinenherstellers.



Maschinenhersteller



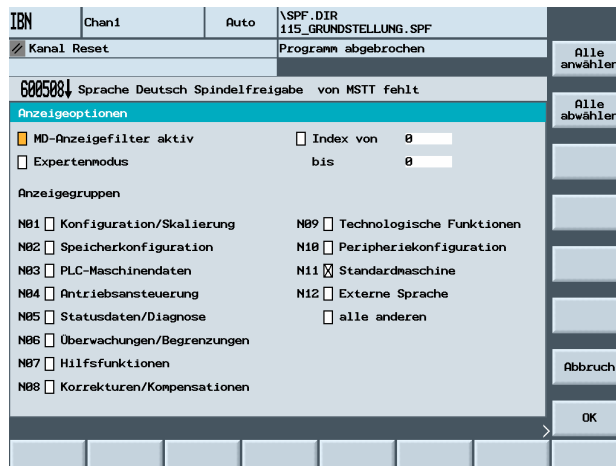
Bedienfolge

Maschinen-
daten

Drücken Sie den Softkey "Maschinendaten".
Die horizontale und vertikale Softkeyleiste wechselt.

Anzeige-
opt. ...

Drücken Sie den Softkey "Anzeigeopt. ...", wird eine Liste der möglichen ein-/ bzw. ausschaltbaren Bereiche aufgeblendet.

Alle
anwählenAlle
abwählen

OK

Abbruch

Vertikale Softkeys

Drücken Sie den Softkey "Alle auswählen", werden alle Bereiche ausgewählt.

Drücken Sie den Softkey "Alle abwählen", sind keine Bereiche ausgewählt.

Um einzelne Bereiche anzuwählen, springen Sie mit den Richtungstasten in die einzelnen Felder und wählen diese mit der Select-Taste an.

Mit dem Softkey "OK" speichern Sie Ihre Auswahl.

Mit "Abbruch" gelangen Sie ohne speichern in die vorherige Maske.

9.3 NC-Einstellungen



NC

IBN-
SchalterNormal-
ModusIBN-
Modus

Funktion

Sie können hier NC-Einstellungen für den NC-Hochlauf und die NC-Adresse anschauen, ggf. ändern, sowie einen erneuten Hochlauf starten.

Einstellung einer Schalterstellung des Inbetriebnahmeschalters bei entsprechendem Zugriffsrecht.

Nach Drücken des Softkeys "IBN-Schalter" können Sie folgende Auswahl über die vertikalen Softkeys treffen:

- Normalhochlauf:

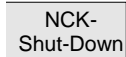
Sie erhalten folgende Sicherheitsabfrage:

"Wollen Sie einen NCK-Reset auslösen?"

Diese mit "Ja" bestätigen oder mit "Nein" abrechnen.

- Hochlauf mit Defaultwerten (IBN-Modus):

Sie erhalten folgende Sicherheitsabfrage:



NCK-
Shut-Down

"Durch NCK-Urlöschen werden alle Daten im gepufften Speicher (SRAM) gelöscht und Standardmaschinendaten geladen. Soll das NCK-Urlöschen wirklich ausgeführt werden?"

Mit "Ja" starten Sie das Urlöschen und mit "Nein" brechen Sie den Vorgang ab.

Nach Drücken des Softkeys erfolgt ein gezieltes Abschalten der NCK ohne Sicherheitsabfrage.

9.4 PLC



Funktion

Sie können sich über die momentanen Zustände folgender Speicherzellen der PLC informieren bzw. sie auch ändern:

- Datum / Uhrzeit einstellen
- Operanden einlesen

Diese Funktion ist auch im Bedienbereich "Diagnose" möglich.

Änderungen von PLC-Operanden sind nur mit entsprechendem Kennwort möglich.



Die Vorgehensweise für Datum / Uhrzeit einstellen und PLC-Operanden einlesen ist bereits im Kapitel 8, Bedienbereich Diagnose, im Abschnitt "PLC" beschrieben.



Gefahr

Veränderungen der Zustände von PLC-Speicherzellen haben einen wesentlichen Einfluss auf die Maschine. Fehlerhafte Parametrierung kann Menschenleben gefährden und zur Zerstörung der Maschine führen.

9.5 HMI Oberfläche ändern



Funktion

Sie haben die Möglichkeit, folgende individuelle Einstellungen für die HMI-Embedded Oberfläche vorzunehmen.

- Farbeinstellungen am Bildschirm,
- Sprachauswahl festlegen
- Protokollierung des Fahrtenschreibers einschalten
- Editor öffnen



Bedienfolge

HMI

Drücken Sie den Softkey "HMI", wechselt die horizontale und vertikale Softkeyleiste.

Über die horizontalen Softkeys stehen folgende **Untermenüs** bereit:

9.5.1 Farbeinstellung



Funktion

Sie können eigene Farbeinstellungen der HMI-Embedded Oberfläche vornehmen.



Bedienfolge

Farben

Drücken Sie den Softkey "Farben", erhalten Sie das Menü "Farbeeinstellungen":

Im Fensterausschnitt "Farbschema" ist "Standard" voreingestellt.

Wählen Sie mit der Select-Taste das Feld "Anwender" an.

In einem Fensterausschnitt werden Ihnen nun die einzelnen HMI-Bedienoberflächen (z.B. Hintergrund, Fensterrand, Titelttext, Cursor-Editor usw.) angeboten. Nach Anwahl eines Bereiches, erhalten Sie eine Farbpalette aus der Sie mit den Richtungstasten und der "Input-Taste" die gewünschte Farbe auswählen können.

Die einzelnen Bereiche können hintereinander geändert werden.

Wenn alle Oberflächen eingestellt sind,



Speichern

OK

Lade Standard

Letzte Version

drücken Sie "Speichern".

Um die Einstellungen zu übernehmen, fährt HMI-Embedded runter und startet neu.

"OK" gelangen Sie wieder ins Menü.

Drücken Sie den Softkey "Lade Standard" um das voreingestellt Farbschema wieder zu erhalten.

Drücken Sie den Softkey "Letzte Version" werden die zuletzt gespeicherten Farbeinstellungen verwendet.

9.5.2 Sprachauswahl



Language selection

Change Language



Sprachen

Funktion

Grundsätzlich können Sie während des Betriebs parallel zwei Sprachen verwenden.

Standardmäßig werden Ihnen die Sprachen Deutsch, Englisch, Französisch, Italienisch, Spanisch und Chinesisch angeboten.

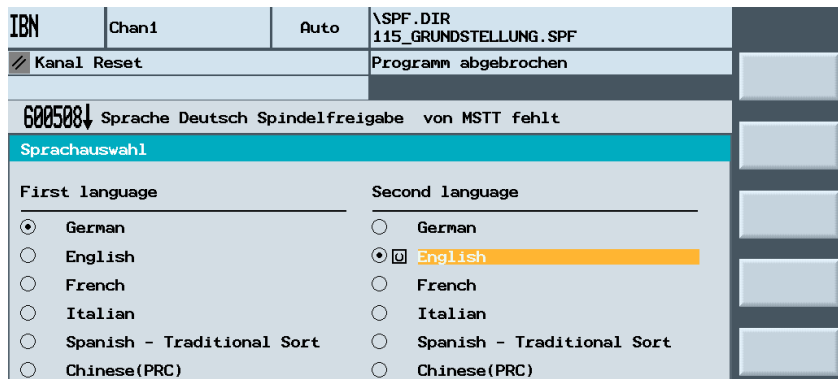
Die Sprachumschaltung zwischen den zwei ausgewählten Sprachen erfolgt über den Softkey "Change Language" im Grundmenü.

Um die gewünschten Sprachen auszuwählen gehen Sie folgendermaßen vor:

Bedienfolge

Sprachvoreinstellung

Drücken Sie den Softkey "Sprachen" erhalten Sie eine Liste in denen die Sprachen Deutsch, Englisch, Spanisch, Französisch und Italienisch jeweils als 1. Sprache und 2. Sprache anwählbar sind.



9.5 HMI Oberfläche ändern



Wählen Sie mit der Cursortaste in der 1. Spalte und 2. Spalte der Liste die gewünschten zwei Sprachen an.

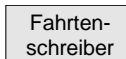


Bestätigen Sie Ihre Auswahl mit der Anwahltaste "Select".



Bestätigen Sie mit "OK".

9.5.3 Fahrtenschreiber

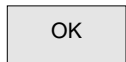


Der Softkey bietet eine Maske an zum Parametrieren und Aktivieren des Fahrtenschreiberprotokolls. Folgende Einstellungen können vorgenommen und gespeichert werden:

Ein/Ausschalten der Protokollierung:

Bei Einschalten der Protokollierung können Sie folgende Daten anzeigen lassen:

- Alarmer
- Tasten
- Kanalzustand/Override
- Windows- IDs

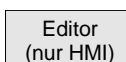


Über den Softkeys "OK" können Sie die Einstellungen sichern.

Die Protokollausgabe erfolgt im Bedienbereich "Diagnose".

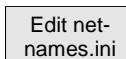


9.5.4 Editor (nur HMI)



Der Editor ermöglicht das Erstellen, Ergänzen und Ändern von Programmen und Texten (z.B. Alarmtexte).

Die Beschreibung dieser Funktion, sowie die Einstellungen des Editors finden Sie im Kapitel 2: Allgemeine Bedienabläufe, "Editor"



Ein Projektierbeispiel der NETNAMES.INI- Datei finden Sie in folgender Dokumentation:

Literatur

/IAM/IM2, Inbetriebnahme HMI-Embedded,
Kapitel 4: "Kanäle umschalten"

Weitere Editoreinstellungen finden Sie beschrieben im
/IAM/IM2, Inbetriebnahme HMI-Embedded,
Kapitel 4: "Editor einstellen".

9.6 Logische Laufwerke einrichten



logisches
Laufwerk



Literatur

Funktion

An der HMI-Embedded lassen sich die Verbindungen und Anschlüsse für CompactFlash Card, Netzwerk und USB-Verbindungen mittels logischer Laufwerksdefinitionen nutzen.

Es können bis zu 8 Verbindungen eingerichtet werden. Über diese projektierten Softkeys können Sie sich Verzeichnisse und Programme von verschiedenen Speicherorten anzeigen lassen.

In den Bedienbereichen "Programm" und "Dienste" stehen Ihnen je nach Konfiguration diese Softkeys zur Verfügung.

Das Einrichten dieser zusätzlichen Softkeys ist bereits beschrieben.

/IAM/IM2, Inbetriebnahme HMI-Embedded,
Kapitel 3: "Netzwerk-Betrieb mit HMI-Embedded".

9.7 NCK-Reset auslösen



NCK-Reset

Funktion

Nach Drücken des Softkeys "NCK-Reset" erhalten Sie die Sicherheitsfrage "Wollen Sie einen NCK-Reset auslösen?".

Drücken Sie den Softkey "Ja", wird der Rechner neu gestartet.

Drücken Sie den Softkey "Nein" gelangen Sie in die vorherige Maske.

9.8 Kennwort setzen, löschen, ändern



Funktion

In der Steuerung gibt es ein Schutzstufenkonzept zur Freigabe von Datenbereichen. Es gibt die Schutzstufen 0 bis 7, wobei

- 0 die höchste und
- 7 die niedrigste Stufe darstellt.

Die Verriegelung für Schutzstufe

- 0 bis 3 erfolgt über Kennwort und
- 4 bis 7 erfolgt über Schlüsselschalter-Stellungen.

Der Bediener hat nur Zugang zu Informationen, die dieser bestimmten Schutzstufe und den niedrigeren Schutzstufen entsprechen. Die Maschinendaten werden standardmäßig mit unterschiedlichen Schutzstufen belegt.

9.9 Systemressourcen anzeigen bzw. ändern

Schutzstufe	Verriegelt durch	Bereich
0	Kennwort	Siemens
1	Kennwort	Maschinenhersteller
2	Kennwort	Inbetriebnehmer, Service
3	Kennwort	Endanwender
4	Schlüsselschalter Stellung 3	Programmierer, Einrichter
5	Schlüsselschalter Stellung 2	qualifizierter Bediener
6	Schlüsselschalter Stellung 1	ausgebildeter Bediener
7	Schlüsselschalter Stellung 0	angelernter Bediener



Entsprechend der Berechtigungsstufe können Daten, z.B. Zyklen und Maschinendaten, bearbeitet werden.

Über die Funktion "Kennwort" können Sie das eingestellte Kennwort verändern.

Wenn eines der genannten Kennwörter gesetzt wird, ist die Schlüsselschalterstellung irrelevant.

Bedienfolge

Über die vertikal angeordneten Softkeys können Sie ein Kennwort setzen, löschen und ändern.

Kennwort
setzen

Kennwort
löschen

Kennwort
ändern

9.9 Systemressourcen anzeigen bzw. ändern

Funktion

Für die Bereiche NC und HMI-Embedded können Sie sich die momentan verwendeten Systemressourcen (Auslastungsanzeige) anzeigen lassen.

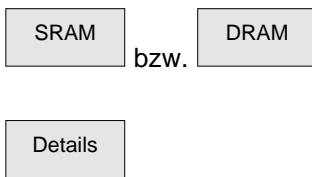
Bedienfolge

Über die Erweiterungstaste erreichen Sie, bei entsprechender Zugriffsstufe, den Softkey "NC-Speicher".

Nach Betätigung des Softkeys erscheint eine Übersicht der aktuellen Speicherbelegung.



NC-
Speicher



Literatur

Im Fenster "Speicherübersicht" werden die Anwenderspeicher,

- Statischer Anwender Speicher SRAM und
- Dynamischer Anwender Speicher DRAM

mit den Angaben

- Gesamt Speicher,
- Belegter Speicher und
- Freier Speicher

in Byte angezeigt.

Weitere Hinweise

Weitere Softkeys werden angeboten, die noch detaillierter die Speicherkapazitäten anzeigen.

In diesen einzelnen Masken besteht die Möglichkeit durch direktes Ändern des Maschinendatums eine optimale Speicherauslastung zu erzielen.

/IAM/IM2, Inbetriebnahme HMI-Embedded,
Kapitel 5: "Systemressourcen anzeigen und bearbeiten"



9.9 Systemressourcen anzeigen bzw. ändern

Wartung

10.1	Betriebsdaten.....	10-304
10.2	Reinigung.....	10-304

10.1 Betriebsdaten

Betriebsdaten

	Wert
Luftfeuchtigkeit Feuchtklasse nach DIN 40040	F
Luftdruck	860 bis 1080 hPa
Berührungsschutz, Schutzklasse nach DIN VDE 0160	I
Schutzart nach DIN 40050	
• Frontseite Bedientafelfront	IP 54
• Rückseite Bedientafelfront	IP 00
• Frontseite Maschinensteuertafel	IP 54
• Rückseite Maschinensteuertafel	IP 00

Die vollständigen Einsatz- und Betriebsarten finden Sie in den entsprechenden Beiblättern beschrieben. bzw. in der Dokumentation:

Literatur

/BH/ Bedienkomponenten-Handbuch

10.2 Reinigung

Reinigungsmittel

Die Frontseite des Monitors und die Oberfläche der Bedientafelfront können gereinigt werden. Bei unproblematischer Verschmutzung sollen haushaltsübliche Geschirrspülmittel oder der Industriereiniger "Spezial Swipe" verwendet werden. Diese Reiniger lösen auch die graphithaltige Verschmutzung.

Kurzzeitig dürfen auch Reinigungsmittel verwendet werden, die einen oder mehrere der folgenden Bestandteile enthalten:

- verdünnte mineralische Säuren
- Basen
- organische Kohlenwasserstoffe
- gelöste Detergentien

Verwendete Kunststoffe

Die an den Frontseiten der SINUMERIK 840D verwendeten Kunststoffe sind für den Einsatz an Werkzeugmaschinen geeignet.

Sie sind dementsprechend beständig gegen

1. Fette, Öle, Mineralöle
2. Basen und Laugen
3. gelöste Detergentien und
4. Alkohol

Die Einwirkung von Lösungsmitteln, wie z.B. Chlorkohlenwasserstoffe, Benzol, Ester und Äther, ist zu vermeiden!



Anhang

A	Abkürzungen.....	A-306
B	Begriffe.....	A-315

A Abkürzungen

A	Ausgang
AS	Automatisierungssystem
ASCII	American Standard Code for Information Interchange: Amerikanische Code-Norm für den Informationsaustausch
ASIC	Application Specific Integrated Circuit: Anwender-Schaltkreis
ASUP	Asynchrones Unterprogramm
AV	Arbeitsvorbereitung
AWL	Anweisungsliste
BA	Betriebsart
BAG	Betriebsartengruppe
BB	Betriebsbereit
BuB, B&B	Bedienen und Beobachten
BCD	Binary Coded Decimals: Im Binärcode verschlüsselte Dezimalzahlen
BHG	Bedienhandgerät
BIN	Binärdateien (B inary Files)
BIOS	Basic Input Output System
BKS	Basiskoordinatensystem
BOF	Bedienoberfläche
BOT	Boot Files: Bootdateien für SIMODRIVE 611 D
BT	Bedientafel
BTSS	Bedientafelschnittstelle

CAD	Computer-Aided Design
CAM	Computer-Aided Manufacturing
CNC	Computerized Numerical Control: Computerunterstützte numerische Steuerung
COM	Communication
CP	Communication Processor
CPU	Central Processing Unit: Zentrale Rechereinheit
CR	Carriage Return
CRT	Cathode Ray Tube: Bildröhre
CSB	Central Service Board: PLC-Baugruppe
CTS	Clear To Send: Meldung der Sendebereitschaft bei seriellen Daten-Schnittstellen
CUTOM	Cutradiuscompensation: Werkzeugradiuskorrektur
DAU	Digital-Analog-Umwandler
DB	Datenbaustein in der PLC
DBB	Datenbausteinbyte in der PLC
DBW	Datenbausteinwort in der PLC
DBX	Datenbausteinbit in der PLC
DC	Direct Control: Bewegung der Rundachse auf kürzestem Weg auf die absolute Position innerhalb einer Umdrehung
DCD	Carrier Detect
DDE	Dynamic Data Exchange
DEE	Datenendeinrichtung
DIN	Deutsche Industrie Norm

DIO	Data Input/Output: Datenübertragungs-Anzeige
DIR	Directory: Verzeichnis
DLL	Dynamic Link Library
DOE	Datenübertragungseinrichtung
DOS	Disk Operating System
DPM	Dual Port Memory
DPR	Dual-Port-RAM
DRAM	Dynamic Random Access Memory
DRF	Differential Resolver Function: Differential-Drehmelder-Funktion (Handrad)
DRY	Dry Run: Probelaufvorschub
DSB	Decoding Single Block: Dekodierungseinzelatz
DW	Datenwort
E	Eingang
E/A	Ein-/Ausgabe
E/R	Einspeise-/Rückspeiseeinheit (Stromversorgung) des SIMODRIVE 611(D)
EIA-Code	Spezieller Lochstreifencode, Lochanzahl pro Zeichen stets ungerade
ENC	Encoder: Istwertgeber
EPROM	Erasable Programmable Read Only Memory (Löschbarer, elektrisch programmierbarer Lesespeicher)
ERROR	Error from printer

FB	Funktionsbaustein
FBS	Flachbildschirm
FC	Function Call: Funktionsbaustein in der PLC
FDB	Fabrikate-Datenbank
FDD	Floppy Disk Drive
FEPROM	Flash-EPROM: Les- und schreibbarer Speicher
FIFO	First In First Out: Speicher, der ohne Adreßangabe arbeitet und dessen Daten in derselben Reihenfolge gelesen werden, in der sie gespeichert wurden.
FIPO	Feininterpolator
FM	Funktionsmodul
FM-NC	Funktionsmodul-Numerische Steuerung
FPU	Floating Point Unit: Gleitpunkteinheit
FRA	Frame-Baustein
FRAME	Datensatz (Rahmen)
FRK	Fräsradiuskorrektur
FST	Feed Stop: Vorschub Halt
FUP	Funktionsplan (Programmiermethode für PLC)
GP	Grundprogramm
GUD	Global User Data: Globale Anwenderdaten
HD	Hard Disk: Festplatte
HEX	Kurzbezeichnung für sedezimale Zahl

HiFu	Hilfsfunktion
HMS	Hochauflösendes Meßsystem
HSA	Hauptspindelantrieb
HW	Hardware
IBN	Inbetriebnahme
IF	Impulsfreigabe des Antriebsmoduls
IK (GD)	Implizite Kommunikation (Globale Daten)
IKA	Interpolative Compensation: Interpolatorische Kompensation
IM	Interface-Modul: Anschaltungsbaugruppe
IMR	Interface-Modul Receive: Anschaltungsbaugruppe für Empfangsbetrieb
IMS	Interface-Modul Send: Anschaltungsbaugruppe für Sendebetrieb
INC	Increment: Schrittmaß
INI	Initializing Data: Initialisierungsdaten
IPO	Interpolator
ISA	International Standard Architecture
ISO	International Standard Organization
ISO-Code	Spezieller Lochstreifencode, Lochanzahl pro Zeichen stets gerade
JOG	Jogging: Einrichtbetrieb
K1 .. K4	Kanal 1 bis Kanal 4
K-Bus	Kommunikationsbus
KD	Koordinatendrehung

KOP	Kontaktplan (Programmiermethode für PLC)
K_v	Kreisverstärkungsfaktor
K_ü	Übersetzungsverhältnis
LCD	Liquid-Crystal Display: Flüssigkristallanzeige
LED	Light Emitting Diode: Leuchtdiodenanzeige
LF	Line Feed - Ende eines Satzes, wird erzeugt durch Betätigen der ENTER-Taste.
LMS	Lagemeßsystem
LR	Lageregler
LUD	Local User Data
MB	Megabyte
MD	Maschinendaten
MDA	Maual Data Automatic: Handeingabe
MK	Meßkreis
MKS	Maschinenkoordinatensystem
MLFB	Maschinenlesbare Fabrikatbezeichnung
MMC	Man Machine Communication: Bedienoberfläche der Numerik für Bedienen, Programmieren und Simulieren
MPF	Main Program File: NC-Teileprogramm (Hauptprogramm)
MPI	Multi Port Interface: Mehrpunktfähige Schnittstelle
MS-	Microsoft (Software-Hersteller)
MSTT	Maschinensteuertafel
NC	Numerical Control: Numerische Steuerung
NCK	Numerical Control Kernel: Numerik-Kern mit Satzaufbereitung, Verfahrensbereich usw.

NCU	Numerical Control Unit: Hardware Einheit des NCK
NRK	Bezeichnung des Betriebssystems des NCK
NST	Nahtstellensignal
NURBS	Non Uniform Rational B-Spline
NV	Nullpunktverschiebung
OB	Organisationsbaustein in der PLC
OEM	Original Equipment Manufacturer
OP	Operation Panel: Bedieneinrichtung
OPI	Operation Panel Interface: Bedientafel-Anschaltung
OPT	Options: Optionen
OSI	Open Systems Interconnection: Normung für Rechnerkommunikation
P-Bus	Peripheriebus
PC	Personal Computer
PCIN	Name der SW für den Datenaustausch mit der Steuerung
PCMCIA	Personal Computer Memory Card International Association: Speichersteckkarten Normierung
PG	Programmiergerät
PLC	Programmable Logic Control: Anpaß-Steuerung
POS	Positionier-
RAM	Random Access Memory: Programmspeicher, der gelesen und beschrieben werden kann
REF	Funktion Referenzpunkt anfahren
REPOS	Funktion Repositionieren
RISC	Reduced Instruction Set Computer: Prozessortyp mit kleinem Befehlsatz und schnellem Befehlsdurchsatz

ROV	Rapid Override: Eingangskorrektur
RPA	R-Parameter Active: Speicherbereich in NCK für R- NCK für R-Parameternummern
RPY	Roll Pitch Yaw: Drehungsart eines Koordinatensystems
RTS	Request To Send: Sendeteil einschalten, Steuersignal von seriellen Daten-Schnittstellen
SBL	Single Block: Einzelsatz
SCK	Software Configuration Kit (mit Screen-Kit geliefertes Tool)
SD	Setting-Datum
SDB	System Datenbaustein
SEA	Setting Data Active: Kennzeichnung (Dateityp) für Settingdaten
SFB	System Funktionsbaustein
SFC	System Function Call
SK	Softkey
SKP	Skip: Satz ausblenden
SM	Schrittmotor
SPF	Sub Program File: Unterprogramm
SPS	Speicherprogrammierbare Steuerung
SRAM	Statischer Speicher (gepuffert)
SRK	Schneidenradiuskorrektur
SSFK	Spindelsteigungsfehlerkompensation
SSI	Serial Synchron Interface: Serielle synchrone Schnittstelle
SW	Software
SYF	System Files: Systemdateien
TEA	Testing Data Aktive: Kennung für Maschinendaten

TO	Tool Offset: Werkzeugkorrektur
TOA	Tool Offset Active: Kennzeichnung (Dateityp) für Werkzeugkorrekturen
TRANSMIT	Transform Milling into Turning: Koordinatenumrechnung an Drehmaschinen für Fräsbearbeitung
UFR	User Frame: Nullpunktverschiebung
UP	Unterprogramm
VSA	Vorschubantrieb
V.24	Serielle Schnittstelle (Definition der Austauschleitungen zwischen DEE und DÜE) eines Computers
Window-ID	Systemweit eindeutige Nummer eines Fensters oder einer Maske
WKS	Werkstückkoordinatensystem
WKZ	Werkzeug
WLK	Werkzeuglängenkorrektur
WOP	Werkstatt orientierte Programmierung
WDP	Work Piece Directory: Werkstückverzeichnis
WRK	Werkzeug-Radius-Korrektur
WZK	Werkzeugkorrektur
WZW	Werkzeugwechsel
ZOA	Zero Offset Active: Kennzeichnung (Dateityp) für Nullpunktverschiebungsdaten
µC	Mikro-Controller

B Begriffe

Wesentliche Begriffe sind in alphabetischer Folge angegeben. Auf Begriffe, die im Erklärungsteil auftauchen und für die ein eigener Eintrag besteht, wird durch -> verwiesen.

A**Absolutmaß**

Angabe des Bewegungsziels einer Achsbewegung durch ein Maß, das sich auf den Nullpunkt des momentan gültigen Koordinatensystems bezieht. Siehe auch -> Kettenmaß.

Achsen

Die CNC-Achsen werden entsprechend ihres Funktionsumfangs abgestuft in:

- Achsen: interpolierende Bahnachsen
- Hilfsachsen: nicht interpolierende Zustell- und Positionierachsen mit achsspezifischem Vorschub. Hilfsachsen sind an der eigentlichen Bearbeitung nicht beteiligt, z.B. Werkzeugzubringer, Werkzeugmagazin.

Achsbezeichner

Achsen werden nach DIN 66217 für ein rechtsdrehendes, rechtwinkliges -> Koordinatensystem bezeichnet mit X, Y, Z.

Um X, Y, Z drehende -> Rundachsen erhalten die Bezeichner A, B, C. Zusätzliche Achsen, parallel zu den angegebenen, können mit weiteren Adreßbuchstaben gekennzeichnet werden.

Achsadresse

siehe -> Achsbezeichner

Achsname

siehe -> Achsbezeichner

Adresse

Eine Adresse ist die Kennzeichnung für einen bestimmten Operanden oder Operandenbereich, z. B. Eingang, Ausgang usw.

Alarmer

Alle -> Meldungen und Alarmer werden auf der Bedientafel im Klartext mit Datum und Uhrzeit und dem entsprechenden Symbol für das Löschkriterium angezeigt. Die Anzeige erfolgt getrennt nach Alarmen und Meldungen.

1. Alarmer und Meldungen im Teileprogramm
Alarmer und Meldungen können direkt aus dem Teileprogramm im Klartext zur Anzeige gebracht werden.
2. Alarmer und Meldungen von PLC
Alarmer- und Meldungen der Maschine können aus dem PLC-Programm im Klartext zur Anzeige gebracht werden. Dazu sind keine zusätzlichen Funktionsbaustein-Pakete notwendig.

**Analog-Ein-
/Ausgabebaugruppe**

Analog-Ein-/Ausgabebaugruppen sind Signalformer für analoge Prozeßsignale.

Analog-Eingabebaugruppen wandeln analoge Meßgrößen in digitale Werte um, die in der CPU verarbeitet werden können.

Analog-Ausgabebaugruppen wandeln digitale Werte in analoge Stellgrößen um.

Antrieb

- SINUMERIK FM-NC bietet eine analoge $\pm 10V$ -Schnittstelle zu dem Umrichtersystem SIMODRIVE 611A.
- Das Steuerungssystem SINUMERIK 840D ist über einen schnellen digitalen Parallelbus mit dem Umrichtersystem SIMODRIVE 611D verbunden.

Anwenderdefinierte Variable

Anwender können für beliebige Nutzung im -> Teileprogramm oder Datenbaustein (globale Anwenderdaten) anwenderdefinierte Variable vereinbaren. Eine Definition enthält eine Datentypangabe und den Variablennamen. Siehe auch -> Systemvariable.

Anwenderprogramm

Anwenderprogramme für Automatisierungssysteme S7-300 werden mit der Programmiersprache STEP 7 erstellt. Das Anwenderprogramm ist modular aufgebaut und besteht aus einzelnen Bausteinen. Die grundlegenden Bausteintypen sind:
Code-Bausteine: diese Bausteine enthalten die STEP 7-Befehle.
Datenbausteine: diese Bausteine enthalten Konstanten und Variablen für das STEP 7-Programm.

Anwenderspeicher

Alle Programme und Daten wie Teileprogramme, Unterprogramme, Kommentare, Werkzeugkorrekturen, Nullpunktverschiebungen/ Frames sowie Kanal- und Programmanwenderdaten können in den gemeinsamen CNC- Anwenderspeicher abgelegt werden.

Arbeitsfeldbegrenzung

Mit der Arbeitsfeldbegrenzung kann der Verfahrbereich der Achsen zusätzlich zu den Endschaltern eingeschränkt werden. Je Achse ist ein Wertepaar zur Beschreibung des geschützten Arbeitsraumes möglich.

Arbeitsraum

Dreidimensionaler Raum, in den die Werkzeugspitze aufgrund der Konstruktion der Werkzeugmaschine hineinfahren kann.
Siehe auch -> Schutzraum.

Arbeitsspeicher

Der Arbeitsspeicher ist ein RAM-Speicher in der -> CPU, auf den der Prozessor während der Programmbearbeitung auf das Anwenderprogramm zugreift.

Archivieren	Auslesen von Dateien und/oder Verzeichnissen auf ein externes Speichergerät.
A-Spline	Der Akima-Spline verläuft tangentialstetig durch die programmierten Stützpunkte (Polynom 3.Grades).
Asynchrones Unterprogramm	Teileprogramm, das asynchron (unabhängig) zum aktuellen Programmzustand durch ein Interruptsignal (z.B. Signal "schneller NC-Eingang") gestartet werden kann.
Aufbautechnik	<ul style="list-style-type: none">• Die SINUMERIK FM-NC wird in die CPU-Zeile der SIMATIC S7-300 eingereiht. Das 200 mm breite, vollständig gekapselte Modul entspricht im äußeren Aufbau den SIMATIC S7-300-Baugruppen.• Die SINUMERIK 840D wird als kompaktes Modul in das Umrichter-system SIMODRIVE 611D eingereiht. Die Abmessungen entsprechen einem 50 mm breiten SIMODRIVE 611D Modul. Das SINUMERIK 840D Modul besteht aus der NCU-Baugruppe und der NCU-Box.
Automatik	Betriebsart der Steuerung (Satzfolgebetrieb nach DIN): Betriebsart bei NC-Systemen, in der ein -> Teileprogramm angewählt und kontinuierlich abgearbeitet wird.
B	
Back up	Abzug des Speicherinhaltes auf ein externes Speichergerät.
Backup-Speicher	Der Backup-Speicher gewährleistet eine Pufferung von Speicherbereichen der ->CPU ohne Pufferbatterie. Gepuffert wird eine parametrierbare Anzahl von Zeiten, Zählern, Merkern und Datenbytes.
Bahnachse	Bahnachsen sind alle Bearbeitungsachsen des -> Kanals, die vom -> Interpolator so geführt werden, daß sie gleichzeitig starten, beschleunigen, stoppen und den Endpunkt erreichen.
Bahngeschwindigkeit	Die maximal programmierbare Bahngeschwindigkeit ist abhängig von der Eingabefinheit. Bei einer Auflösung von beispielsweise 0,1 mm beträgt die maximal programmierbare Bahngeschwindigkeit 1000 m/min.

Bahnsteuerbetrieb	Ziel des Bahnsteuerbetriebes ist es, ein größeres Abbremsen der die Steuerung, Maschine und weitere Vermögenswerte des Betriebes und Anwenders -> Bahnachsen an den Teileprogramm-Satzgrenzen zu vermeiden und mit möglichst gleicher Bahngeschwindigkeit in den nächsten Satz zu wechseln.
Bahnvorschub	Bahnvorschub wirkt auf -> Bahnachsen. Er stellt die geometrische Summe der Vorschübe der beteiligten -> Geometrieachsen dar.
Basisachse	Achse, deren Soll- oder Istwert für die Berechnung eines Kompensationswertes herangezogen wird.
Basis-Koordinatensystem	Kartesisches Koordinatensystem, wird durch Transformation auf das Maschinenkoordinatensystem abgebildet. Im -> Teileprogramm verwendet der Programmierer Achsnamen des Basis-Koordinatensystems. Es besteht, wenn keine -> Transformation aktiv ist, parallel zum -> Maschinen-Koordinatensystem. Der Unterschied zu diesem liegt in den Achsbezeichnungen.
Baudrate	Geschwindigkeit bei der Datenübertragung (Bit/s).
Baustein	Als Bausteine werden alle Dateien bezeichnet, die für die Programmerstellung und Programmverarbeitung benötigt werden.
Bearbeitungskanal	Über eine Kanalstruktur können durch parallele Bewegungsabläufe Nebenzeiten verkürzt werden, z.B. Verfahren eines Ladeportals simultan zur Bearbeitung. Ein CNC-Kanal ist dabei als eigene CNC-Steuerung mit Dekodierung, Satzaufbereitung und Interpolation anzusehen.
Bedienoberfläche	Die Bedienoberfläche (BOF) ist das Anzeigemedium einer CNC-Steuerung in Gestalt eines Bildschirms. Sie ist mit acht horizontalen und acht vertikalen Softkeys gestaltet.
Beschleunigung mit Ruckbegrenzung	Zur Erzielung eines optimalen Beschleunigungsverhaltens an der Maschine bei gleichzeitiger Schonung der Mechanik kann im Bearbeitungsprogramm zwischen sprunghafter Beschleunigung und stetiger (ruckfreier) Beschleunigung umgeschaltet werden.
Betriebsart	Ablaufkonzept für den Betrieb einer SINUMERIK-Steuerung. Es sind die Betriebsarten -> Jog, -> MDA, -> Automatik definiert.
Betriebsartengruppe	Zu einem Zeitpunkt sind alle Achsen/Spindeln genau einem Kanal zugeordnet Jeder Kanal ist einer Betriebsartengruppe zugeordnet. Den Kanälen der BAG ist immer die gleiche -> Betriebsart zugeordnet.
Bezeichner	Die Wörter nach DIN 66025 werden durch Bezeichner (Namen) für

	<p>Variable (Rechenvariable, Systemvariable, Anwendervariable), für Unterprogramme, für Schlüsselwörter und Wörter mit mehreren Adreßbuchstaben ergänzt. Diese Ergänzungen kommen in der Bedeutung den Wörtern beim Satzaufbau gleich. Bezeichner müssen eindeutig sein. Derselbe Bezeichner darf nicht für verschiedene Objekte verwendet werden.</p>
Booten	Laden des Systemprogramms nach Power On.
B-Spline	Beim B-Spline sind die programmierten Positionen keine Stützpunkte, sondern lediglich "Kontrollpunkte". Die erzeugte Kurve verläuft nicht direkt durch die Kontrollpunkte, sondern lediglich in deren Nähe (wahlweise Polynome 1., 2. oder 3. Grades).
Busverbinder	Ein Busverbinder ist ein S7-300-Zubehörteil, das zusammen mit den ->Peripheriebaugruppen ausgeliefert wird. Der Busverbinder erweitert den -> S7-300-Bus von der ->CPU bzw. einer Peripheriebaugruppe zur jeweils benachbarten Peripheriebaugruppe.
C	
C-Achse	Achse, um die eine gesteuerte Drehbewegung und Positionierung mit der Werkstückspindel erfolgt.
CNC	-> NC
COM	Komponente der NC-Steuerung zur Durchführung und Koordination von Kommunikation.
CPU	Central Processor Unit, -> Speicherprogrammierbare Steuerung
C-Spline	Der C-Spline ist der bekannteste und am meisten verwendete Spline. Die Übergänge an den Stützpunkten sind tangential- und krümmungstetig. Es werden Polynome 3. Grades verwendet.
D	
Datenbaustein	<ol style="list-style-type: none">1. Dateneinheit der -> PLC, auf die -> HIGHSTEP Programme zugreifen können.2. Dateneinheit der -> NC: Datenbausteine enthalten Datendefinitionen für globale Anwenderdaten. Die Daten können bei der Definition direkt initialisiert werden.

Datenübertragungsprogramm PCIN

PCIN ist ein Hilfsprogramm zum Senden und Empfangen von CNC-Anwenderdaten über die serielle Schnittstelle, wie z.B. Teileprogramme, Werkzeugkorrekturen, etc. Das PCIN-Programm ist unter MS-DOS auf Standard-Industrie-PCs lauffähig.

Datenwort

Zwei Byte große Dateneinheit innerhalb eines -> Datenbausteins.

Diagnose

1. Bedienbereich der Steuerung
2. Die Steuerung besitzt sowohl ein Selbstdiagnose-Programm als auch Testhilfen für den Service: Status-, Alarm- und Serviceanzeigen.

Dienste

Bedienbereich der Steuerung

Digital-Ein-/Ausgabebaugruppe

Digitalbaugruppen sind Signalformer für binäre Prozeßsignale.

DRF

Differential Resolver Function: NC-Funktion, die in Verbindung mit einem elektronischen Handrad eine inkrementale Nullpunktverschiebung im Automatik-Betrieb erzeugt.

Driftabgleich

Während der Konstantfahrphase der CNC-Achsen erfolgt ein automatischer Driftabgleich der analogen Drehzahlregelung.

E**Editor**

Der Editor ermöglicht das Erstellen, Ändern, Ergänzen, Zusammenschieben und Einfügen von Programmen/Texten/Programmsätzen.

Eilgang

Schnellste Verfahrgeschwindigkeit einer Achse. Sie wird z.B. verwendet, wenn das Werkzeug aus einer Ruhestellung an die -> Werkstückkontur herangefahren oder von der Werkstückkontur zurückgezogen wird.

Elektronisches Handrad

Mit Hilfe von elektronischen Handrädern können die angewählten Achsen im Handbetrieb simultan verfahren werden. Die Bewertung der Teilstriche der Handräder wird über die Schrittmaßbewertung festgelegt.

Externe Nullpunktverschiebung

Von der ->PLC vorgegebene Nullpunktverschiebung.

F**Fertigteilkontur**

Kontur des fertig bearbeiteten Werkstücks. Siehe auch -> Rohteil.

Festpunkt-Anfahren

Werkzeugmaschinen können feste Punkte wie Werkzeugwechselpunkt, Beladepunkt, Palettenwechsellpunkt etc. definiert anfahren. Die Koordinaten dieser Punkte sind in der Steuerung hinterlegt. Die Steuerung verfährt die betroffenen Achsen, wenn möglich, im -> Eilgang.

Frame

Ein Frame stellt eine Rechenvorschrift dar, die ein kartesisches Koordinatensystem in ein anderes kartesisches Koordinatensystem überführt. Ein Frame enthält die Komponenten -> Nullpunktverschiebung, -> Rotation, -> Skalierung, -> Spiegelung.

G**Genauhalt**

Bei programmierter Genauhaltanweisung wird die in einem Satz angegebene Position genau und ggf. sehr langsam angefahren. Zur Reduktion der Annäherungszeit werden für Eilgang und Vorschub -> Genauhaltsgrenzen definiert.

Genauhaltgrenze

Erreichen alle Bahnachsen ihre Genauhaltgrenze, so verhält sich die Steuerung als habe sie einen Zielpunkt exakt erreicht. Es erfolgt Satzweitschaltung des -> Teileprogramms.

Geometrie

Beschreibung eines -> Werkstückes im -> Werkstückkoordinatensystem.

Geometrieachse

Geometrieachsen dienen der Beschreibung eines 2- oder 3-dimensionalen Bereiches im Werkstückkoordinatensystem.

Geschwindigkeitsführung

Um bei Verfahrbewegungen um sehr kleine Beträge je Satz eine akzeptable Verfahrgeschwindigkeit erreichen zu können, kann vorausschauende Auswertung über mehrere Sätze (-> Look Ahead) eingestellt werden.

Geradeninterpolation

Das Werkzeug wird auf einer Geraden zum Zielpunkt verfahren und dabei das Werkstück bearbeitet.

Gewindebohren ohne Ausgleichsfutter

Mit dieser Funktion können Gewinde ohne Ausgleichsfutter gebohrt werden. Durch das interpolierende Verfahren der Spindel als Rundachse und der Bohrachse werden Gewinde exakt auf Endbohrtiefe geschnitten., z.B. Sacklochgewinde (Voraussetzung: Achsbetrieb der Spindel).

Globales Haupt-

Jedes globale Haupt-/Unterprogramm kann nur einmal unter seinem

/Unterprogramm	Namen im Verzeichnis erscheinen, ein gleicher Programmname in verschiedenen Verzeichnissen mit verschiedenen Inhalten ist als globales Programm nicht möglich.
Grenzdrehzahl	Maximale/minimale (Spindel-)Drehzahl: Durch Vorgaben von Maschinendaten, der -> PLC oder -> Settingdaten kann die maximale Drehzahl einer Spindel begrenzt sein.
H	
Hauptprogramm	Mit Nummer oder Bezeichner gekennzeichnetes -> Teileprogramm, in dem weitere Hauptprogramme, Unterprogramme oder -> Zyklen en aufgerufen werden können.
Hauptsatz	Durch ":" eingeleiteter Satz, der alle Angaben enthält, um den Arbeitsablauf in einem -> Teileprogramm starten zu können.
HIGHSTEP	Zusammenfassung der Programmiermöglichkeiten für die -> PLC des System AS300/AS400.
Hilfsfunktionen	Mit Hilfsfunktionen können in -> Teileprogrammen -> Parameter an die -> PLC übergeben werden, die dort vom Maschinenhersteller definierte Reaktionen auslösen.
Hochsprache CNC	Die Hochsprache bietet: -> Anwendervariable, -> Vordefinierte Anwendervariable, -> Systemvariable, -> Indirekte Programmierung, -> Rechen- und Winkelfunktionen, -> Vergleichsoperationen und logische Verknüpfungen, -> Programmsprünge und -verzweigungen, -> Programmkoordinierung (SINUMERIK 840D), -> Makrotechnik.
I	
Initialisierungsbaustein	Initialisierungsbausteine sind spezielle -> Programmbausteine. Sie enthalten Wertzuweisungen, die vor der Programmabarbeitung ausgeführt werden. Initialisierungsbausteine dienen vor allem der Initialisierung vordefinierter Daten oder globaler Anwenderdaten.
Initialisierungsdatei	Zu jedem -> Werkstück ist es möglich eine Initialisierungsdatei anzulegen. In ihr können verschiedene Variablenwertanweisungen abgelegt werden, die speziell für ein Werkstück gelten sollen.

Interpolator	Logische Einheit des -> NCK, die nach Angaben von Zielpositionen im Teileprogramm Zwischenwerte für die in den einzelnen Achsen zu fahrenden Bewegungen bestimmt.
Interpolatorische Kompensation	Mit Hilfe der interpolatorischen Kompensation können fertigungsbedingte Spindelsteigungsfehler und Meßsystemfehler kompensiert werden (SSFK, MSFK).
Interruptroutine	Interruptroutinen sind spezielle -> Unterprogramme, die durch Ereignisse (externe Signale) vom Bearbeitungsprozeß gestartet werden können. Ein in Abarbeitung befindlicher Teileprogrammsatz wird abgebrochen, die Unterbrechungsposition der Achsen wird automatisch gespeichert.
J	
Jog	Betriebsart der Steuerung (Einrichtebetrieb): In der Betriebsart Jog kann die Maschine eingerichtet werden. Einzelne Achsen und Spindeln können über die Richtungstasten im Tippbetrieb verfahren werden. Weitere Funktionen in der Betriebsart Jog sind das -> Referenzpunktfahren, -> Repos sowie -> Preset (Istwert setzen).
K	
Kanal	Ein Kanal ist dadurch gekennzeichnet, daß er unabhängig von anderen Kanälen ein -> Teileprogramm abarbeiten kann. Ein Kanal steuert exklusiv die ihm zugeordneten Achsen und Spindeln. Teileprogrammabläufe verschiedener Kanäle können durch -> Synchronisation koordiniert werden.
Kanalstruktur	Die Kanalstruktur erlaubt es, die -> Programme der einzelnen Kanäle simultan und asynchron abzuarbeiten.
Kettenmaß	Auch Inkrementmaß: Angabe eines Bewegungsziels einer Achse durch eine zu verfahrenende Wegstrecke und Richtung bezogen auf einen bereits erreichten Punkt. Siehe auch -> Absolutmaß.
Kompensationsachse	Achse, deren Soll- oder Istwert durch den Kompensationswert modifiziert wird.
Kompensationstabelle	Tabelle von Stützpunkten. Sie liefert für ausgewählte Positionen der Basisachse die Kompensationswerte der Kompensationsachse.

Kompensationswert	Differenz zwischen der durch den Meßgeber gemessenen Achsposition und der gewünschten, programmierten Achsposition.
Kontur	Umriß des -> Werkstückes
Konturüberwachung	Als Maß für die Konturtreue wird der Schleppfehler innerhalb eines definierbaren Toleranzbandes überwacht. Ein unzulässig hoher Schleppfehler kann sich z.B. durch Überlastung des Antriebes ergeben. In diesem Fall kommt es zu einem Alarm und die Achsen werden stillgesetzt.
Koordinatensystem	Siehe -> Maschinen-Koordinatensystem, -> Werkstück-Koordinatensystem
Korrekturspeicher	Datenbereich in der Steuerung, in dem Werkzeugkorrekturdaten hinterlegt sind.
Kreisinterpolation	Das -> Werkzeug soll zwischen festgelegten Punkten der Kontur mit einem gegebenen Vorschub auf einem Kreis fahren und dabei das Werkstück bearbeiten.
K_ü	Übersetzungsverhältnis
K_v	Kreisverstärkungsfaktor, regelungstechnische Größe eines Regelkreises
L	
Ladespeicher	Der Ladespeicher ist bei der CPU 314 der -> SPS gleich dem ->Arbeitsspeicher.
Linearachse	Die Linearachse ist eine Achse, welche im Gegensatz zur Rundachse, eine Gerade beschreibt.
Look Ahead	Mit der Funktion Look Ahead wird durch das "Vorausschauen" über eine parametrierbare Anzahl von Verfahrstrichen ein Optimum an Bearbeitungsgeschwindigkeit erzielt.
Losekompensation	Ausgleich einer mechanischen Maschinenlose, z.B. Umkehrlose bei Kugelrollspindeln. Für jede Achse kann die Losekompensation getrennt eingegeben werden.

M

Makrotechnik	Zusammenfassung einer Menge von Anweisungen unter einem Bezeichner. Der Bezeichner repräsentiert im Programm die Menge der zusammengefaßten Anweisungen.
Maschine	Bedienbereich der Steuerung
Maschinenachsen	In der Werkzeugmaschine physikalisch existierende Achsen.
Maschinenfestpunkt	Durch die Werkzeugmaschine eindeutig definierter Punkt, z.B. Referenzpunkt.
Maschinenfestpunkt anfahren	Fahrbewegung zu einem der vordefinierten -> Maschinenfestpunkte.
Maschinen-Koordinatensystem	Koordinatensystem, das auf die Achsen der Werkzeugmaschine bezogen ist.
Maschinennullpunkt	Fester Punkt der Werkzeugmaschine, auf den sich alle (abgeleiteten) Meßsysteme zurückführen lassen.
Maschinensteuertafel	Bedientafel der Werkzeugmaschine mit den Bedienelementen Tasten, Drehschalter usw. und einfachen Anzeigeelementen wie LEDs. Sie dient der unmittelbaren Beeinflussung der Werkzeugmaschine über die PLC.
Maßangabe metrisch und inch	Im Bearbeitungsprogramm können Positions- und Steigungswerte in inch programmiert werden. Unabhängig von der programmierbaren Maßangabe (G70/G71) wird die Steuerung auf ein Grundsystem eingestellt.
Masse	Als Masse gilt die Gesamtheit aller untereinander verbundenen inaktiven Teile eines Betriebsmittels, die auch im Fehlerfall keine gefährliche Berührungsspannung annehmen können.
MDA	Betriebsart der Steuerung: Manual Data Automatic. In der Betriebsart MDA können einzelne Programmsätze oder Satzfolgen ohne Bezug auf ein Haupt- oder Unterprogramm eingegeben und anschließend über die Taste NC-Start sofort ausgeführt werden.

Mehrpunkt-Schnittstelle	<p>Die Mehrpunkt-Schnittstelle (MPI) ist eine 9polige D-Sub-Schnittstelle. An eine Mehrpunkt-Schnittstelle kann eine parametrierbare Anzahl von Geräten angeschlossen werden und miteinander kommunizieren:</p> <ul style="list-style-type: none">• PGs• Bedien- und Beobachtungssysteme• weitere Automatisierungssysteme <p>Der Parameterblock "Multipoint Interface MPI" der CPU enthält die -> Parameter, die die Eigenschaften der Mehrpunkt-Schnittstelle festlegen.</p>
Meldungen	<p>Alle im Teileprogramm programmierten Meldungen und vom System erkannte -> Alarme werden auf der Bedientafel im Klartext mit Datum und Uhrzeit und dem entsprechenden Symbol für das Löschkriterium angezeigt. Die Anzeige erfolgt getrennt nach Alarmen und Meldungen.</p>
Meßkreise	<ul style="list-style-type: none">• SINUMERIK FM-NC: Die notwendigen Meßkreise für Achsen und Spindeln sind standardmäßig im Steuerungsmodul integriert. Es sind in Summe maximal 4 Achsen und Spindeln realisierbar, wobei bis zu 2 Spindeln möglich sind.• SINUMERIK 840D: Die Meßgeberauswertung befindet sich in den SIMODRIVE 611D-Antriebsmodulen. Die Maximalkonfiguration beträgt in Summe 8 Achsen und Spindeln, wobei bis zu 5 Spindeln zulässig sind.
metrisches Meßsystem	<p>Genormtes System von Einheiten: für Längen z.B. mm Millimeter, m Meter.</p>
N	
NC	<p>Numerical Control: NC-Steuerung umfaßt alle Komponenten der Werkzeugmaschinensteuerung: -> NCK, -> PLC, -> MMC, -> COM. Hinweis: Für die Steuerungen SINUMERIK 840D bzw. FM-NC wäre CNC-Steuerung korrekter: computerized numerical control.</p>
NCK	<p>Numeric Control Kernel: Komponente der NC-Steuerung, die -> Teileprogramme abarbeitet und im Wesentlichen die Bewegungsvorgänge für die Werkzeugmaschine koordiniert.</p>
Nebensatz	<p>Durch "N" eingeleiteter Satz mit Informationen für einen Arbeitsschritt, z.B. eine Positionsangabe.</p>
Netz	<p>Ein Netz ist die Verbindung von mehreren S7-300 und weiteren Endgeräten, z.B. einem PG, über -> Verbindungskabel. Über das Netz erfolgt ein Datenaustausch zwischen den angeschlossenen Geräten.</p>

Nullpunktverschiebung	<p>Vorgabe eines neuen Bezugspunktes für ein Koordinatensystem durch Bezug auf einen bestehenden Nullpunkt und ein -> Frame.</p> <ol style="list-style-type: none">1. einstellbar SINUMERIK FM-NC: Es können vier unabhängige Nullpunktverschiebungen je CNC-Achse angewählt werden. SINUMERIK 840D: Es steht eine projektierbare Anzahl von einstellbaren Nullpunktverschiebungen für jede CNC-Achse zur Verfügung. Die über G-Funktionen anwählbaren Verschiebungen sind alternativ wirksam.2. extern Zusätzlich zu allen Verschiebungen, die die Lage des Werkstücknullpunktes festlegen, kann eine externe Nullpunktverschiebung<ul style="list-style-type: none">- durch Handrad (DRF-Verschiebung) oder- von der PLC überlagert werden.3. programmierbar Mit der Anweisung TRANS sind für alle Bahn- und Positionierachsen Nullpunktverschiebungen programmierbar.
NURBS	<p>Die steuerungsinterne Bewegungsführung und Bahninterpolation wird auf Basis von NURBS (Non Uniform Rational B-Splines) durchgeführt. Damit steht steuerungsintern für alle Interpolationen ein einheitliches Verfahren zur Verfügung (SINUMERIK 840D).</p>
NRK	<p>Numeric Robotic Kernel (Betriebssystem des -> NCK)</p>
O	
OEM	<p>Für Maschinenhersteller, die ihre eigene Bedienoberfläche erstellen oder technologiespezifische Funktionen in die Steuerung einbringen wollen, sind Freiräume für individuelle Lösungen (OEM-Applikationen) für SINUMERIK 840D vorgesehen.</p>
Orientierter Spindelhalt	<p>Halt der Werkstückspindel in vorgegebener Winkellage, z.B., um an bestimmter Stelle eine Zusatzbearbeitung vorzunehmen.</p>
Orientierter Werkzeugrückzug	<p>RETTOOL: Bei Bearbeitungsunterbrechungen (z. B. bei Werkzeugbruch) kann das Werkzeug per Programmbefehl mit vorgebarerer Orientierung um einen definierten Weg zurückgezogen werden.</p>
Override	<p>Manuelle bzw. programmierbare Eingriffsmöglichkeit, die es dem Bediener gestattet, programmierte Vorschübe oder Drehzahlen zu überlagern, um sie einem bestimmten Werkstück oder Werkstoff anzupassen.</p>

P

Parameter

S7-300: Wir unterscheiden 2 Arten von Parametern:

1. Parameter einer STEP 7-Anweisung.
Ein Parameter einer STEP 7-Anweisung ist die Adresse des zu bearbeitenden Operanden oder eine Konstante.
2. Parameter eines -> Parameterblocks
Ein Parameter eines Parameterblocks bestimmt das Verhalten einer Baugruppe.

Peripheriebaugruppe

Peripheriebaugruppen stellen die Verbindung zwischen CPU und Prozess her. Peripheriebaugruppen sind:

- -> Digital-Ein-/Ausgabebaugruppen
- -> Analog-Ein-/Ausgabebaugruppen
- -> Simulatorbaugruppen

PG

Programmiergerät

PLC

Programmable Logic Control: -> Speicherprogrammierbare Steuerung. Komponente der -> NC-Steuerung: Anpaßsteuerung zur Bearbeitung der Kontroll-Logik der Werkzeugmaschine.

PLC-Programmierung

Die PLC wird mit der Software **STEP 7** programmiert. Die Programmiersoftware STEP 7 basiert auf dem Standardbetriebssystem **WINDOWS** und enthält die Funktionen der STEP 5 Programmierung mit innovativen Weiterentwicklungen.

PLC-Programmspeicher

SINUMERIK 840D:

Im PLC-Anwenderspeicher werden das PLC-Anwenderprogramm und die Anwenderdaten gemeinsam mit dem PLC-Grundprogramm abgelegt. Der PLC-Anwenderspeicher kann über Speichererweiterungen bis auf 96 kByte erweitert werden.

Polarkoordinaten

Koordinatensystem, das die Lage eines Punktes in einer Ebene durch seinen Abstand vom Nullpunkt und den Winkel festlegt, den der Radiusvektor mit einer festgelegten Achse bildet.

Polynom-Interpolation

Mit der Polynom-Interpolation können die unterschiedlichsten Kurvenverläufe erzeugt werden, wie **Gerade-, Parabel-, Potenzfunktionen** (SINUMERIK 840D).

Positionierachse

Achse, die eine Hilfsbewegung an einer Werkzeugmaschine ausführt. (z. B. Werkzeugmagazin, Palettentransport). Positionierachsen sind Achsen, die nicht mit den -> Bahnachsen interpolieren.

Power On

Ausschalten und Wiederanschalten der Steuerung.

Preset	Mit der Funktion Preset kann der Steuerungsnullpunkt im Maschinenkoordinatensystem neu definiert werden. Bei Preset findet keine Bewegung der Achsen statt, es wird für die momentanen Achspositionen lediglich ein neuer Positionswert eingetragen.
Profilschiene	Die Profilschiene dient zur Befestigung der Baugruppen einer S7-300.
Programm	<ol style="list-style-type: none">1. Bedienbereich der Steuerung2. Folge von Anweisungen an die Steuerung.
Programmbaustein	Programmbausteine enthalten die Haupt- und Unterprogramme der -> Teileprogramme.
programmierbare Arbeitsfeldbegrenzung	Begrenzung des Bewegungsraumes des Werkzeuges auf einen durch programmierte Begrenzungen definierten Raum.
Programmierbare Frames	Mit programmierbaren -> Frames können dynamisch im Zuge der Teileprogramm-Abarbeitung neue Koordinatensystem-Ausgangspunkte definiert werden. Es wird unterschieden nach abslu-ter Festlegung anhand eines neuen Frames und additiver Festlegung unter Bezug auf einen bestehenden Ausgangspunkt.
Programmierschlüssel	Zeichen und Zeichenfolgen, die in der Programmiersprache für -> Teileprogramme eine festgelegte Bedeutung haben (siehe Programmieranleitung).
Programmiersprache CNC	Die Basis der CNC-Programmiersprache ist DIN 66025 mit Hochspracherweiterungen. Die -> Hochsprache CNC und Programmierung erlaubt unter anderem die Definition von Makros (Zusammenfassung von Einzelanweisungen).
Pufferbatterie	Die Pufferbatterie gewährleistet, dass das -> Anwenderprogramm in der -> CPU netzausfallsicher hinterlegt ist und festgelegte Datenbereiche und Merker, Zeiten und Zähler remanent gehalten werden.
Q	
Quadrantenfehlerkompensation	Konturfehler an Quadrantenübergängen, die durch wechselnde Reibverhältnisse an Führungsbahnen entstehen, sind mit der Quadrantenfehlerkompensation weitgehend eliminierbar. Die Parametrierung der Quadrantenfehlerkompensation erfolgt durch einen Kreisformtest.

R

Referenzpunkt	Punkt der Werkzeugmaschine, auf den sich das Meßsystem der -> Maschinenachsen bezieht.
Referenzpunkt fahren	Ist das verwendete Wegmeßsystem kein Absolutwertgeber, so wird das Referenzpunktfahren erforderlich, um sicherzustellen, dass die vom Meßsystem gelieferten Istwerte mit den Maschinen-Koordinatenwerten im Einklang stehen.
Remanenz	Remanent sind Datenbereiche in Datenbausteinen sowie Zeiten, Zähler und Merker, wenn ihr Inhalt bei Neustart oder Netz-Aus nicht verloren geht.
REPOS	<ol style="list-style-type: none">1. Wiederanfahren an die Kontur per Bedienung Mit der Funktion Repos kann mittels der Richtungstasten bis zur Unterbrechungsstelle wieder angefahren werden.2. Wiederanfahren an die Kontur per Programm Durch Programmbefehle stehen mehrere Anfahrstrategien zur Auswahl: Anfahren des Unterbrechungspunktes, Anfahren des Satzanfangspunktes, Anfahren des Satzendpunktes, Anfahren eines Bahnpunktes zwischen Satzanfang und Unterbrechung
Rohteil	Teil, mit dem die Bearbeitung eines Werkstückes begonnen wird.
Rotation	Komponente eines -> Frames, die eine Drehung des Koordinatensystems um einen bestimmten Winkel definiert.
R-Parameter	Rechenparameter, kann vom Programmierer des -> Teileprogramms für beliebige Zwecke im Programm gesetzt oder abgefragt werden.
Rundachse	Rundachsen bewirken eine Werkstück- oder Werkzeugdrehung in eine vorgegebene Winkellage.
Rundachse endlos drehend	Je nach Anwendungsfall kann der Verfahrbereich einer Rundachse auf kleiner 360 Grad oder endlos drehend in beide Richtungen gewählt werden. Endlosdrehende Rundachsen werden beispielsweise für Unrundbearbeitungen, Schleifbearbeitungen und Wickelaufgaben eingesetzt.
Rundungsachse	Rundungsachsen bewirken eine Werkstück- oder Werkzeugdrehung in eine einem Teilungsraster entsprechende Winkellage. Beim Erreichen eines Rasters ist die Rundungsachse "in Position".

S

S7-300 Bus

Der S7-300-Bus ist ein serieller Datenbus, über den die Baugruppen miteinander kommunizieren und über den sie mit der nötigen Spannung versorgt werden. Die Verbindung zwischen den Baugruppen wird durch -> Busverbinder hergestellt.

S7-Konfiguration

S7-Konfiguration ist ein Tool, mit dessen Hilfe Baugruppen parametrisiert werden. Mit S7-Konfiguration werden verschiedene -> Parameterblöcke der -> CPU und der Peripheriebaugruppen am -> PG eingestellt. Diese Parameter werden in die CPU übertragen.

Satz

Teil eines -> Teileprogrammes, durch Line Feed abgegrenzt. Es werden -> Hauptsätze und -> Nebensätze unterschieden.

Satzsuchlauf

Zum Austesten von Teileprogrammen oder nach einem Abbruch der Bearbeitung kann über die Funktion Satzsuchlauf eine beliebige Stelle im Teileprogramm angewählt werden, an der die Bearbeitung gestartet oder fortgesetzt werden soll.

Schlüsselwörter

Wörter mit festgelegter Schreibweise, die in der Programmiersprache für -> Teileprogramme eine definierte Bedeutung haben.

Schlüsselschalter

1. **S7-300**: Der Schlüsselschalter ist der Betriebsartenschalter der -> CPU. Die Bedienung des Schlüsselschalters erfolgt über einen abziehbaren Schlüssel.
2. **840D/FM-NC**: Der Schlüsselschalter auf der -> Maschinensteuerung besitzt 4 Stellungen, die vom Betriebssystem der Steuerung mit Funktionen belegt sind. Des Weiteren gehören zum Schlüsselschalter drei verschiedenfarbige Schlüssel, die in den angegebenen Stellungen abgezogen werden können.

Schneidenradiuskorrektur

Bei der Programmierung einer Kontur wird von einem spitzen Werkzeug ausgegangen. Da dies in der Praxis nicht realisierbar ist, wird der Krümmungsradius des eingesetzten Werkzeuges der Steuerung angegeben und von dieser berücksichtigt. Dabei wird der Krümmungsmittelpunkt um den Krümmungsradius verschoben äquidistant um die Kontur geführt.

Schnellabheben von der Kontur

Beim Eintreffen eines Interruptes kann über das CNC-Bearbeitungsprogramm eine Bewegung eingeleitet werden, die ein schnelles Abheben des Werkzeuges von der gerade bearbeiteten Werkstückkontur ermöglicht. Zusätzlich kann der Rückzugwinkel und der Betrag des Weges parametrisiert werden. Nach dem Schnellabheben kann zusätzlich eine Interruptroutine ausgeführt werden. (SINUMERIK FM-NC, 840D).

Schnelle digitale Ein-/Ausgänge

Über die digitalen Eingänge können z. B. schnelle CNC-Programmroutrinen (Interruptroutrinen) gestartet werden. Über die digitalen CNC-Ausgänge können schnelle, programmgesteuerte Schaltfunktionen ausgelöst werden. (SINUMERIK 840D).

Schrägenbearbeitung

Bohr- und Fräsbearbeitungen an Werkstückflächen, die nicht in den Koordinatenebenen der Maschine liegen, können mit Unterstützung der Funktion "Schrägenbearbeitung" komfortabel ausgeführt werden.

Schraubenlinien-Interpolation

Die Schraubenlinien-Interpolation eignet sich besonders zum einfachen Herstellen von Innen- oder Außengewinden mit Formfräsern und zum Fräsen von Schmiernuten. Dabei setzt sich die Schraubenlinie aus zwei Bewegungen zusammen:

1. Kreisbewegung in einer Ebene
2. Linearbewegung senkrecht zu dieser Ebene.

Schrittmaß

Verfahrweglängenangabe über Inkrementanzahl (Schrittmaß). Inkrementanzahl kann als -> Setting-Datum hinterlegt sein bzw. durch entsprechend beschriftete Tasten 10, 100, 1000, 10 000 gewählt werden.

Schutzraum

Dreidimensionaler Raum innerhalb des -> Arbeitsraumes, in den die Werkzeugspitze nicht hineinreichen darf.

Serielle Schnittstelle V.24

Für die Datenein- / -ausgabe ist auf dem

- MMC-Modul MMC100 eine serielle V.24-Schnittstelle (RS232) vorhanden, auf den
- MMC-Modulen PCU 50/70 sind zwei V.24-Schnittstellen verfügbar. Über diese Schnittstellen können Bearbeitungsprogramme sowie Hersteller- und Anwenderdaten geladen und gesichert werden.

Setting-Daten

Daten, die Eigenschaften der Werkzeugmaschine auf durch die Systemsoftware definierte Weise der NC-Steuerung mitteilen.

Sicherheitsfunktionen

Die Steuerung enthält ständig aktive Überwachungen, die Störungen in der -> CNC, der Anpasssteuerung (-> PLC) und der Maschine so frühzeitig erkennen, dass Schäden an Werkstück, Werkzeug oder Maschine weitgehend ausgeschlossen werden. Im Störfall wird der Bearbeitungsablauf unterbrochen und die Antriebe werden stillgesetzt, die Störungsursache gespeichert und als Alarm angezeigt. Gleichzeitig wird der PLC mitgeteilt, dass ein CNC-Alarm ansteht.

Simulatorbaugruppe

Eine Simulatorbaugruppe ist eine Baugruppe

- an der über Bedienelemente digitale Eingangsgößen simuliert werden können und
- digitale Ausgangsgößen angezeigt werden

Skalierung	Komponente eines -> Frames, die achsspezifische Maßstabsveränderungen bewirkt.
Softkey	Taste, deren Beschriftung durch ein Feld im Bildschirm repräsentiert wird, das sich dynamisch der aktuellen Bediensituation anpasst. Die frei belegbaren Funktionstasten (Softkeys) werden softwaremäßig definierten Funktionen zugeordnet.
Software-Endschalter	Software-Endschalter begrenzen den Verfahrbereich einer Achse und verhindern ein Auffahren des Schlittens auf die Hardwareendschalter. Je Achse sind 2 Wertepaare vorgebar, die getrennt über die -> PLC aktiviert werden können.
Speicherprogrammierbare Steuerung	Speicherprogrammierbare Steuerungen (SPS) sind elektronische Steuerungen, deren Funktion als Programm im Steuerungsgerät gespeichert ist. Aufbau und Verdrahtung des Gerätes hängen also nicht von der Funktion der Steuerung ab. Die speicherprogrammierbare Steuerung hat die Struktur eines Rechners; sie besteht aus CPU (Zentralbaugruppe) mit Speicher, Ein-/Ausgabebaugruppen und internem Bus-System. Die Peripherie und die Programmiersprache sind auf die Belange der Steuerungstechnik ausgerichtet.
Spiegelung	Bei Spiegelung werden die Vorzeichen der Koordinatenwerte einer Kontur bezüglich einer Achse vertauscht. Es kann bezüglich mehrerer Achsen zugleich gespiegelt werden.
Spindeln	Die Spindelfunktionalität wird in zwei Leistungsstufen unterschieden: 1. Spindeln: Drehzahl- oder lagegeregelte Spindelantriebe analog ±10V (SINUMERIK FM-NC) digital (SINUMERIK 840D) 2. Hilfsspindeln: drehzahlgesteuerte Spindelantriebe Funktionspaket "Hilfsspindel" z.B. für angetriebene Werkzeuge.
Spindelsteigungsfehler-Kompensation	Ausgleich mechanischer Ungenauigkeiten einer am Vorschub beteiligten Kugelrollspindel durch die Steuerung anhand von hinterlegten Messwerten der Abweichungen.
Spline-Interpolation	Mit der Spline-Interpolation kann die Steuerung aus nur wenigen, vorgegebenen Stützpunkten einer Sollkontur einen glatten Kurvenverlauf erzeugen.
Sprachen	Die Anzeigetexte der Bedienerführung und die Systemmeldungen und -alarme sind in fünf Systemsprachen erhältlich (Diskette): deutsch, englisch, französisch, italienisch und spanisch . In der Steuerung verfügbar und anwählbar sind jeweils zwei der genannten Sprachen.

SPS	-> Speicherprogrammierbare Steuerung
Standardzyklen	<p>Für häufig wiederkehrende Bearbeitungsaufgaben stehen Standardzyklen zur Verfügung:</p> <ul style="list-style-type: none">• für die Technologie Bohren/Fräsen• für die Technologie Drehen <p>Im Bedienbereich "Programm" werden unter dem Menü "Zyklenunterstützung" die zur Verfügung stehenden Zyklen aufgelistet. Nach Auswahl des gewünschten Bearbeitungszyklus werden die notwendigen Parameter für die Wertzuweisung im Klartext angezeigt.</p>
Synchronachsen	Synchronachsen benötigen für ihren Weg die gleiche Zeit wie die Geometrieachsen für ihren Bahnweg.
Synchronaktionen	<ol style="list-style-type: none">1. Hilfsfunktionsausgabe Während der Werkstückbearbeitung können aus dem CNC-Programm heraus technologische Funktionen (-> Hilfsfunktionen) an die PLC ausgegeben werden. Über diese Hilfsfunktionen werden beispielsweise Zusatzeinrichtungen der Werkzeugmaschine gesteuert, wie Pinole, Greifer, Spannhalter, etc.2. Schnelle Hilfsfunktionsausgabe Für zeitkritische Schaltfunktionen können die Quittierungszeiten für die -> Hilfsfunktionen minimiert und unnötige Haltepunkte im Bearbeitungsprozess vermieden werden.
Synchronisation	Anweisungen in -> Teileprogrammen zur Koordination der Abläufe in verschiedenen -> Kanälen an bestimmten Bearbeitungsstellen.
Systemspeicher	<p>Der Systemspeicher ist ein Speicher in der CPU, in der folgende Daten abgelegt werden:</p> <ul style="list-style-type: none">• Daten, die das Betriebssystem benötigt• die Operanden Zeiten, Zähler, Merker
Systemvariable	<p>Ohne Zutun des Programmierers eines -> Teileprogramms existierende Variable. Sie ist definiert durch einen Datentyp und dem Variablennamen, der durch das Zeichen \$ eingeleitet wird. Siehe auch -> Anwenderdefinierte Variable.</p>

T

Teach In

Mit **Teach In** können Teileprogramme erstellt oder korrigiert werden. Die einzelnen Programmsätze können über die Tastatur eingegeben und sofort abgefahren werden. Auch über Richtungstasten oder Handrad angefahrne Positionen können abgespeichert werden. Zusätzliche Angaben wie G-Funktionen, Vorschübe oder M-Funktionen können in denselben Satz eingegeben werden.

Teileprogramm

Folge von Anweisungen an die NC-Steuerung, die insgesamt die Erzeugung eines bestimmten -> Werkstückes bewirken. Ebenso Vornahme einer bestimmten Bearbeitung an einem gegebenen -> Rohteil.

Teileprogrammverwaltung

Die Teileprogrammverwaltung kann nach -> Werkstücken organisiert werden. Die Größe des Anwenderspeichers bestimmt die Anzahl der zu verwaltenden Programme und Daten. Jede Datei (Programme und Daten) kann mit einem Namen von maximal 24 alphanumerischen Zeichen versehen werden.

Teilnehmernummer

Die Teilnehmernummer stellt die "Ansprechadresse" einer -> CPU bzw. des -> PGs oder einer anderen intelligenten Peripheriebaugruppe dar, wenn diese über ein -> Netz miteinander kommunizieren. Die Teilnehmernummer wird der CPU bzw. dem PG mit dem S7-Tool -> "S7-Konfiguration" zugewiesen.

Text-Editor

-> Editor

Tool

Ein Tool ist ein Software-Werkzeug zur Eingabe und zum Ändern von -> Parametern eines Parameterblocks. Tools sind u.a.:

- S7-Konfiguration
- S7-TOP
- S7-Info

Transformation

Programmieren in einem kartesischen Koordinatensystem, Abarbeiten in einem nichtkartesischen Koordinatensystem (z.B. mit Maschinenachsen als Rundachsen).

U

Unterprogramm

Folge von Anweisungen eines -> Teileprogramms, die mit unterschiedlichen Versorgungsparametern wiederholt aufgerufen werden kann. Der Aufruf des Unterprogrammes erfolgt aus einem Hauptprogramm. Jedes Unterprogramm kann gegen nicht autorisiertes Auslesen und Anzeigen gesperrt werden. -> Zyklen sind eine Form von Unterprogrammen.

Urlöschen

Beim Urlöschen werden folgende Speicher der -> CPU gelöscht

- der -> Arbeitsspeicher
- der Schreib- / Lesebereich des -> Ladespeichers
- der -> Systemspeicher
- der -> Backup-Speicher

V**Variablendefinition**

Eine Variablendefinition umfasst die Festlegung eines Datentyps und eines Variablennamens. Mit dem Variablennamen kann der Wert der Variablen angesprochen werden.

Verbindungskabel

Verbindungskabel sind vorgefertigte bzw. vom Anwender selbst anzufertigende 2 Draht-Leitungen mit 2 Anschlusssteckern. Diese Verbindungskabel verbinden die -> CPU über die -> Mehrpunkt-Schnittstelle (MPI) mit einem -> PG bzw. mit anderen CPUs.

Verfahrbereich

Der maximal zulässige Verfahrbereich bei Linearachsen beträgt ± 9 Dekaden. Der absolute Wert ist abhängig von der gewählten Eingabe- und Lageregelgenauigkeit und dem Einheitensystem (inch oder metrisch).

Vorausschauendes Erkennen von Konturverletzungen

Die Steuerung erkennt und meldet folgende Kollisionsfälle:

1. Der Bahnweg ist kürzer als der Werkzeugradius.
2. Die Breite der Innenecke ist kleiner als der Werkzeugdurchmesser.

Vorsteuerung, dynamisch

Ungenauigkeiten der Kontur, bedingt durch Schleppfehler, lassen sich durch die dynamische, beschleunigungsabhängige Vorsteuerung nahezu eliminieren. Dadurch ergibt sich auch bei hohen Bahngeschwindigkeiten eine hervorragende Bearbeitungsgenauigkeit. Die Vorsteuerung kann achsspezifisch über das Teileprogramm an- und abgewählt werden.

Vorschub-Override

Der programmierten Geschwindigkeit wird die aktuelle Geschwindigkeitseinstellung über Maschinensteuertafel oder von der PLC überlagert (0-200 %). Die Vorschubgeschwindigkeit kann zusätzlich im Bearbeitungsprogramm durch einen programmierbaren Prozentfaktor (1-200 %) korrigiert werden.

W

Werkstück	Von der Werkzeugmaschine zu erstellendes / zu bearbeitendes Teil. Ein Werkstück wird als eigenständiges Programm in einem Verzeichnis abgelegt.
Werkstückkontur	Sollkontur des zu erstellenden/bearbeitenden -> Werkstückes.
Werkstück-Koordinatensystem	Das Werkstück-Koordinatensystem hat seinen Ausgangspunkt im -> Werkstücknullpunkt. Bei Programmierung im Werkstück-Koordinatensystem beziehen sich Maße und Richtungen auf dieses System.
Werkstück-Nullpunkt	Der Werkstücknullpunkt bildet den Ausgangspunkt für das -> Werkstück-Koordinatensystem. Er ist durch Abstände zum Maschinennullpunkt definiert.
Werkzeug	An der Werkzeugmaschine wirksames Teil, das die Bearbeitung bewirkt, z.B. Drehmeißel, Fräser, Bohrer, LASER-Strahl ...
Werkzeugkorrektur	Mit der Programmierung einer T-Funktion (5 Dekaden ganzzahlig) im Satz erfolgt die Anwahl des Werkzeuges. Jeder T-Nummer können bis zu neun Schneiden (D-Adressen) zugeordnet werden. Die Anzahl der in der Steuerung zu verwaltenden Werkzeuge wird über Projektierung eingestellt.
Werkzeugradiuskorrektur	Um eine gewünschte -> Werkstückkontur direkt programmieren zu können, muss die Steuerung unter Berücksichtigung des Radius des eingesetzten Werkzeuges eine äquidistante Bahn zur programmierten Kontur verfahren. (G41/G42).
X	
Y	
Z	
Zeitreziproker Vorschub	Bei SINUMERIK FM-NC und 840D kann anstelle der Vorschubgeschwindigkeit für die Achsbewegung die Zeit programmiert werden, die der Bahnweg eines Satzes benötigen soll (G93).
Zoll-Maßsystem	Maßsystem, das Entfernungen in "inch" und Bruchteilen davon definiert.

Zugriffsrechte

Die CNC-Programmbausteine und Daten sind über ein 7-stufiges Zugriffsverfahren geschützt:

- drei Kennwortstufen für Systemhersteller, Maschinenhersteller und Anwender sowie
- vier Schlüsselschalterstellungen, die über PLC ausgewertet werden können.

Zwischensätze

Verfahrenbewegungen mit angewählter Werkzeugkorrektur (G41/G42) dürfen durch eine begrenzte Anzahl Zwischensätze (Sätze ohne Achsbewegungen in der Korrekturebene) unterbrochen werden, wobei die Werkzeugkorrektur noch korrekt verrechnet werden kann. Die zulässige Anzahl Zwischensätze, die die Steuerung vorausliest, ist über Systemparameter einstellbar.

Zyklenunterstützung

Im Bedienbereich "Programm" werden unter dem Menü "Zyklenunterstützung" die zur Verfügung stehenden Zyklen aufgelistet. Nach Auswahl des gewünschten Bearbeitungszyklus werden die notwendigen Parameter für die Wertzuweisung im Klartext angezeigt.

Zyklus

Geschütztes Unterprogramm zur Ausführung eines wiederholt auftretenden Bearbeitungsvorganges am -> Werkstück
Ein durch "Bedienoberfläche ergänzen" oder Geometrieprozess erzeugter NC-Code, besteht aus mehreren Zeilen.





I Index

A

- Achsen verfahren 4-85
- Achsvorschübe anzeigen 4-72
- Alarm 2-26
 - Taste quittieren 2-23
- Alarm-Protokoll 8-272
- Alt-Taste 2-24
- Ankratzen 4-89
- Antriebskonfiguration 9-291
- Anwenderdaten
 - ändern 5-193
 - suchen 5-194
- Anwenderdaten (GUD)
 - aktivieren 6-202
- Anwenderzustimmung 4-88
- Anzeigefilter 9-292
- Anzeigeoptionen 9-292
- Arbeitsfeldbegrenzung 5-178
- Auslastungsanzeige 8-271, 9-300
- Ausschalten 1-19
- Automatik 2-29
 - Programmübersicht 4-99

B

- Basisframe sofort wirksam setzen 5-190
- Baustein 6-226
- Bedienbereiche 1-19
- Bedienoberfläche 2-36
- Bedientafeltasten 2-23
- Bereichsumschalttaste 2-23
- Beschleunigter Satzsuchlauf für Abarbeiten von extern 4-104
- Betriebsarten 4-62
- Betriebsartengruppe 4-64
- Betriebsartenwahl 4-65
- Betriebsartenwechsel 4-65
- Betriebsdaten 10-304
- Binär-Format 7-254
- Blättern rückwärts 2-26
- Blättern vorwärts 2-25
- Block markieren 2-49
- Blue Screen, Fehlerstatusbild 2-57

C

- Change Language 9-289
- Compact-Flash Card 9-289
- Compile-Zyklen

Versionsbild 8-277

Ctrl-Taste 2-24

Cursor 2-25

CYCLE800 4-75

Cycle-Start 2-34

Cycle-Stop 2-34

D

Datei

öffnen 2-43

speichern 2-51

Datei kopieren 6-235

Datei löschen 6-236

Datei umbenennen 6-235

Dateibaum 7-248

Dateihandhabung 6-228

Dateinamen 7-251

Dateitypen 6-226

Dateitypen auslesen 7-247

Daten

aktivieren 6-228

auslesen 6-228

einlesen 6-228

mit Werten belegen 6-228

Datenbaustein 6-226

Daten-Struktur 4-62

Datum stellen 8-283

Definitionen

Versionsbild anzeigen 8-278

Delete-Taste 2-24

Diagnose

Grundbild 8-264

Dienste

Grundbild) 7-254

Diskettenlaufwerk 9-289

Doppeleditor 2-43

Drehbohrer ShopTurn 5-165

DRF 2-41

DRF-Verschiebung 4-108

DRY 2-41, 5-181

Duplonummer ShopMill 5-151

Duplonummer ShopTurn 5-168

Duplowerkzeug anlegen ShopMill 5-151

Duplowerkzeuge anlegen ShopTurn 5-168

E

Editiertaste 2-24

Editor Einstellungen 2-44

Editoreinstellungen 2-43, 9-298

Eilgangoverride 2-30
 Eilgang-Override-Anzeige bei G0 4-97
 Eilgangüberlagerung 2-31
 Eingabe
 abbrechen 2-47
 bestätigen 2-47
 editieren 2-46
 Eingabehilfe für Operanden 8-281
 Einschalten 1-18
 Einstellbare Nullpunktverschiebung
 Einstellbare verändern 5-188
 Einstellbares Nullpunktsystem, ENS 4-72
 Einzelsatz 2-34
 Ersatzwerkzeug ShopMill 5-151
 Ersatzwerkzeug ShopTurn 5-168
 Erweiterungstaste 2-23
 EXTCALL 6-238
F
 Fahrtenschreiber 8-273, 9-298
 Farbeinstellung 9-296
 Feed Start 2-30
 Feed Stop 2-30
 Fehlerprotokoll ausgeben 7-257
 Fensteranwähltaste 2-25
 Ferndiagnose aktivieren 8-285
 fitting 2-56
 Flache D-Nummern 5-111
 Frässimulation
 vor der Bearbeitung 6-222
 während der Bearbeitung 6-223
 Freie Konturprogrammierung 2-52
 Freigeben von Werkstücken/Programm 6-234
 FST 2-41
G
 Gehe zu 2-50
 Geometrieachsen 4-70
 Gewindeschneiden Startwinkel 5-182
 G-Funktionen anzeigen 4-75
H
 Handrad 4-76
 Handwerkzeuge ShopMill 5-151
 Hiddenzeilen 6-201
 Hilfsfunktionen anzeigen 4-74
 HMI Oberfläche ändern 9-296
I
 Inbetriebnahme
 Grundbild 9-288

Inc
 Schrittmaß 4-86
 Informationstaste 2-24
 Initialisierungsbaustein 6-226
 Inkrementenwert 2-29
 Input-Taste 2-25
 ISO-Lochstreifenformat 7-258
 ISO-Programm
 auslesen 7-260
 einlesen 7-258
 ISO-Programme
 ein-/auslesen über V.24 7-258
 Istwert setzen 4-78
J
 Jog 2-28
 Grundbild 4-83
 Jog-Daten 5-179
 Jog-kontinuierlich 5-179
 Jog-Spindelgeschwindigkeit 5-179
 Jog-Vorschub 5-179
K
 Kanal
 aktiv 2-53
 Reset 2-53
 Taste umschalten 2-23
 umschalten 2-53
 unterbrochen 2-54
 Kanalbetriebsmeldungen 2-39
 Kanäle 4-64
 Kanalzustände 2-53
 Kennwort 2-34, 9-299
 Kommunikationsfehler-Protokoll 8-273
 Kontur
 anlegen 6-205
 Element anwählen 6-211
 Element eingeben 6-211
 Element speichern 6-213
 grafische Darstellung 6-205
 Startpunkt festlegen 6-206
 Startpunkt kartesisch 6-207
 Startpunkt polar 6-207
 symbolische Darstellung 6-209
 Kontur ändern 6-208
 Konturelement
 anfügen 6-211
 Konturprogrammierung 2-45

- Koordinatensystem für Istwertanzeige ändern 4-71
- Kopieren von Dateien 6-235
- L**
- Leerplatz suchen 5-161, 5-172
- Leerzeichen 2-24
- Lochstreifenformat 7-250
- logische Laufwerke 6-198
- Logische Laufwerke einrichten 9-299
- Löschen von Dateien 6-236
- Löschtaste (Backspace) 2-24
- M**
- M01 2-41
- Magazin
 - positionieren ShopTurn 5-173
- Magazinliste verwalten
 - ShopMill 5-156
- Magazinplatz
 - freigeben ShopMill 5-156
 - sperrern ShopMill 5-156
- Magazinplatz positionieren 5-162
- Magazinplatz sperren 5-156
- Makrobaustein 6-226
- Maschinen
 - Globale Zustandsanzeige 2-38
- Maschinenachsen 4-70
- Maschinenbereichstaste 2-23
- Maschinendaten anzeigen 9-290
- Maschinenfunktionen 2-29, 4-63
- Maschinennullpunkt 5-185
- MDA 2-28, 4-92
- Menüfenster wechseln 2-45
- MF-II-Tastatur 2-35
- MKS 2-31, 4-70
- Modale M-Funktionen 4-74
- N**
- NC-Einstellungen 9-294
- NCK-Reset auslösen 9-299
- Not-Aus Taster 2-28
- Nullpunktverschiebung
 - Übersicht 5-187
- Nullpunktverschiebung 4-89, 5-185
 - global 5-190
 - sofort wirksam setzen 5-190
- O**
- OP 010 2-22
- Operanden
 - Eingabehilfe 8-281
 - Operandenmaske 8-282
 - Operandenwert
 - ändern 8-281
 - Eingabehilfe 8-281
 - löschen 8-281
 - Operandenwert ändern 8-280
- P**
- Parameter-Nr. für Radiusberechnung 5-123
- Passungen 2-56
- Passungseingabe 2-56
- PC-Format 7-254
- PC-Standardtastatur MF-II 2-35
- Pfadangabe 7-250
- PLC-Einstellungen 9-295
- Preset 4-77
- Probelaufvorschub 5-181
- Programm 2-26
 - abarbeiten 4-99
 - ablegen 6-196
 - Anwahl 2-42
 - anwählen 6-233
 - Beeinflussung 4-107
 - Beeinflussungs-Anzeige 2-41
 - Ebene anzeigen 4-69
 - editieren 6-199
 - freigeben 6-234
 - Grundbild 6-197
 - Korrektur 4-100
 - simulieren 6-220
 - speichern 4-94
 - Übersicht 2-42
 - verwalten 6-225
- Programmbaustein 6-226
- Programmsteuerung 2-34
- Programm-Übersicht 2-45
- PRT 2-41
- R**
- Rapid 2-31
- Recall-Taste 2-23
- Ref 2-29
- Referenzpunkt fahren 4-80
- Reinigung 10-304
- Repos 2-29
- Reservierte Bausteinennamen 6-227
- Reset 2-35
- RO-Kennung 6-200

- ROV 2-41
- R-Parameter
 - ändern 5-177
 - löschen 5-177
 - suchen 5-178
- Rückpositionieren 4-87
- Rücksetzen 2-35
- Rückübersetzen 2-52
- S**
- Safety Integrated 4-88, 8-268
- Schalterstellungen 2-33
- Schleifaufmaß 6-215, 6-216
- Schlüsselschalter 2-33
- Schrittmaß 2-29
- Schrittmaß variabel 5-179
- Schutzbereiche 5-184
- Schutzstufen 2-33
- Schwenkdatensatz anzeigen 4-75
- Selektionstaste 2-25
- Selektiver Programmschutz
 - RO 6-200
- Serieninbetriebnahme 7-255
- Service Achse 8-266
- Service Antrieb 8-267
- Service-Anzeige 8-266
- Settingdaten 5-178
 - ändern 5-183
 - anzeigen 5-183
 - Sonstige 5-183
 - suchen 5-183
- SGE/SGA 8-269
- Shift-Taste 2-24
- ShopMill
 - Werkzeugverwaltung 5-135
- ShopMill Werkzeugverwaltung 5-145
- ShopTurn
 - Werkzeugverwaltung 5-135
- ShopTurn Werkzeugverwaltung 5-163
- Simulation 2-52
- Simulationsgrafik 6-222
- Single Block 2-34
- SINUMERIK 840D sl 1-16
- SKP 2-41
- Softkey 2-36
- Software-Version 8-274
- Speicher-Info 6-238
- Spindeldata 5-180
- Spindel-Halt 2-32
- Spindeln anzeigen 4-73
- Spindelnummer 5-123
- Spindeloverride 2-31
- Spindel-Start 2-32
- Spindelsteuerung 2-31
- SPL 8-270
- Sprachauswahl 9-297
- Standzeit ShopMill 5-153
- Standzeit ShopTurn 5-174
- Status SI 8-268
- Statusanzeige 6-222
- Struktur der Werkzeugkorrektur 5-111
- Stückzahl ShopMill 5-154
- Stückzahl ShopTurn 5-174
- Suchen/Gehe zu 2-49
- Suchpfad beim Programmaufruf 6-229
- Systemframes Anzeige 5-192
- Systemressourcen anzeigen 8-271, 9-300
- T**
- Taschenrechner 2-55
- Tasten der Maschinensteuertafel 2-28
- TCARR 4-75
- Teach In 2-28, 4-92, 4-94
- Teileprogramm 6-196
 - anwählen 6-230
 - editieren 2-47
 - starten 4-68
 - stoppen 4-68
- Toleranzklasse 2-56
- Tool Offset 2-26
- Toolcarrier anzeigen 4-75
- Transformationen anzeigen 4-75
- U**
- Überschreiben 2-49
- Überspeichern 4-105
- Übertragungsprotokoll ausgeben 7-257
- Uhrzeit stellen 8-283
- Umbenennen von Dateien 6-235
- Umschaltung Inch/metrisch 4-79
- Undo-Taste 2-24
- Unterprogramm 6-196
- V**
- Verborgene Programmzeilen anzeigen 6-201
- Verfahrgeschwindigkeit 4-85
- Verkettungsvorschrift 5-123
- Verrundungsradius ShopMill 5-149



- Verschleiß ShopMill 5-154
- Verschleiß ShopTurn 5-174
- Verzeichnis
 - anwählen 2-43
- Verzeichnisse 7-246
- Verzeichnistypen 6-227
- Vordefinierte Paketlisten 8-276
- Vorschub DRY 5-181
- Vorschuboverride 2-30
- Vorschubsteuerung 2-30
- Vorwarngrenze ShopMill 5-154
- Vorwarngrenze ShopTurn 5-174
- W**
- Werkstück 6-196
 - anwählen 6-229, 6-230
 - freigeben 6-234
- Werkstückverzeichnis 6-227
- Werkstückverzeichnis anlegen 6-231
- Werkzeug
 - Alle entladen ShopMill 5-160
 - Alle entladen ShopTurn 5-171
 - anlegen 5-127
 - anlegen HMI Embedded 5-127
 - anlegen ShopMill 5-148
 - anlegen ShopTurn 5-165
 - anwählen HMI Embedded 5-138
 - anzeigen HMI Embedded 5-128
 - beladen HMI Embedded 5-140
 - beladen ShopMill 5-158
 - beladen ShopTurn 5-170
 - Einsatz überwachen ShopTurn 5-175
 - entladen HMI Embedded 5-142
 - entladen ShopMill 5-159
 - entladen ShopTurn 5-170
 - Liste auswählen ShopTurn 5-165
 - löschen HMI Embedded 5-129
 - löschen ShopMill 5-157
 - löschen ShopTurn 5-169
 - Magazinplätze verwalten ShopTurn 5-176
 - mehrere Schneiden anlegen ShopMill 5-149
 - mehrere Schneiden anlegen ShopTurn 5-167
 - Namen ändern 5-166
 - Namen ändern ShopMill 5-150
 - positionieren HMI Embedded 5-144
 - Schneide anlegen HMI Embedded 5-130
 - Schneide anzeigen HMI Embedded 5-130
 - Schneide löschen HMI Embedded 5-131
 - Schneide suchen HMI Embedded 5-131
 - sortieren in der Werkzeugliste ShopMill 5-162
 - sortieren ShopTurn 5-169
 - suchen HMI Embedded 5-128, 5-144
 - Typ ändern ShopMill 5-157
 - Überwachung aktivieren ShopTurn 5-174
 - Überwachung ShopMill 5-153
 - umsetzen HMI Embedded 5-143
 - Verschleißdaten eingeben ShopMill 5-152
 - Verschleißdaten eingeben ShopTurn 5-173
 - Zustand eingeben ShopMill 5-155
 - Zustand eingeben ShopTurn 5-175
- Werkzeugdaten 5-111
 - anzeigen und ändern HMI Embedded 5-139
- Werkzeugeinsatz überwachen ShopMill 5-154
- Werkzeugkorrektur 5-125
 - nur mit D-Nummern HMI Embedded 5-133
 - sofort wirksam setzen HMI Embedded 5-134
- Werkzeugkorrektur ermitteln
 - HMI Embedded 5-132
- Werkzeugliste
 - anwählen Shop Mill 5-147
- Werkzeugnullpunkt 5-185
- Werkzeugparameter 5-111
- Werkzeugparameter verrechnen 5-119
- Werkzeugspezifische Parameter 5-116
- Werkzeugtyp 5-111
 - Bohrer 5-113
 - Drehwerkzeuge 5-117
 - Fräser 5-112
 - Nutsäge 5-118
 - Schleifwerkzeuge 5-113
- Werkzeugtypen
 - ShopMill 5-147
 - ShopTurn 5-164
- Werkzeugverwaltung
 - Grundbild 5-136
 - HMI Embedded 5-135
 - ShopMill 5-135, 5-145
 - ShopTurn 5-135
 - ShopTurn 5-163
- Werkzeugzustand 5-156
- Winkel für kegelige Fräswerkzeuge
 - ShopMill 5-149
- WKS 2-31, 4-70
- Z**
- Zeilenende-Taste 2-26



Zugriffsrecht 2-33
Zusatzachsen 4-70
Zyklen 6-196
 Version anzeigen 8-275
Zyklusparametrierung 2-52
Zyklusrückübersetzung 2-52

An
Siemens AG

A&D MC MS1
Postfach 3180

D-91050 Erlangen

Fax +49 (0) 9131 / 98 - 63315 [Dokumentation]

<mailto:docu.motioncontrol@siemens.com>

<http://www.siemens.com/automation/service&support>

Vorschläge

Korrekturen

für Druckschrift:

SINUMERIK 840D sl

HMI-Embedded

Anwender-Dokumentation

Absender

Name:

Anschrift Ihrer Firma/Dienststelle

Straße: _____

PLZ: _____ Ort: _____

Telefon: _____ / _____

Telefax: _____ / _____

Bedienhandbuch

Bestell-Nr.: 6FC5398-1AP10-1AA0

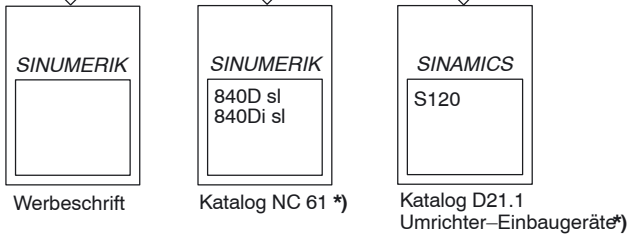
Ausgabe 11/2006

Sollten Sie beim Lesen dieser Unterlage auf Druckfehler gestoßen sein, bitten wir Sie, uns diese mit diesem Vordruck mitzuteilen. Ebenso dankbar sind wir für Anregungen und Verbesserungen.

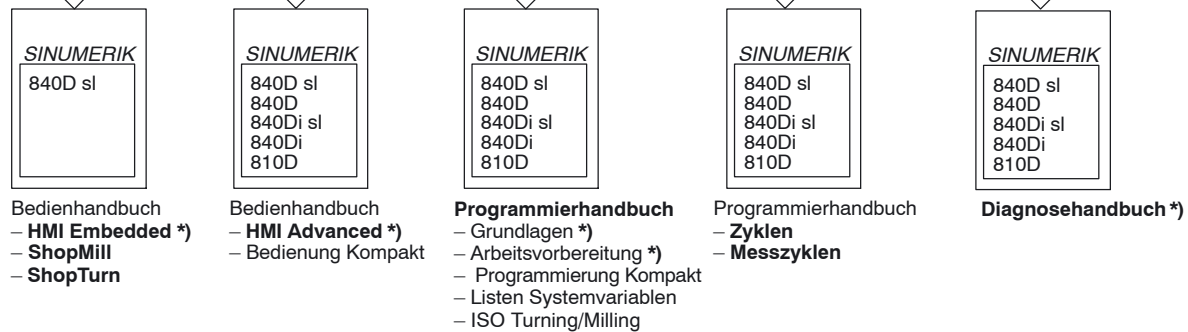
Vorschläge und/oder Korrekturen

Dokumentationsübersicht SINUMERIK 840D sl/840Di sl (10/2006)

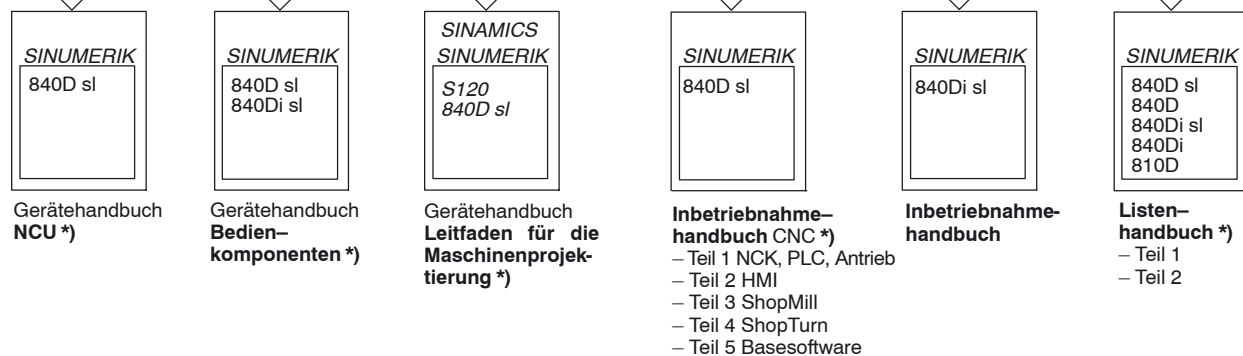
Allgemeine Dokumentation



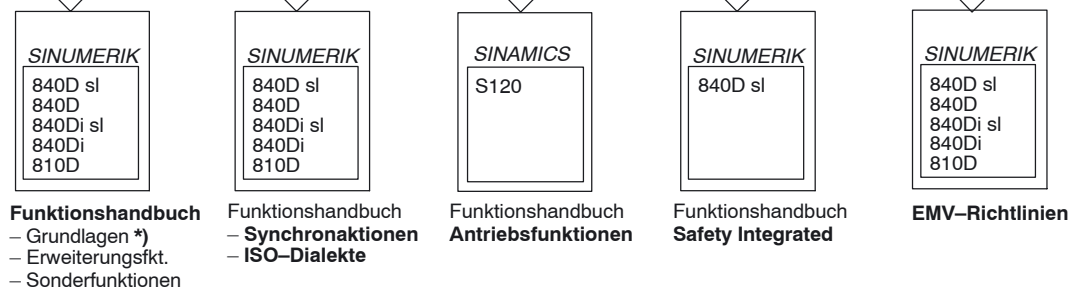
Anwender-Dokumentation



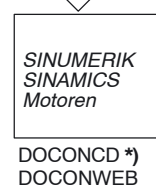
Hersteller-/Service-Dokumentation



Hersteller-/Service-Dokumentation



Elektronische Dokumentation



*) Empfohlener Minimalumfang der Dokumentation