



Benutzerhandbuch

Januar 2016

ÜBER CMX

CMX ist eine Benutzeroberfläche, die Schülern den Zugriff auf Tausende von Aktivitäten, Übungen und Hilfsquellen bietet, welche alle an Standards und Lehrplankonzepte angepasst sind. EdGate Correlation Services (EdGate) hat CMX entworfen und ist verantwortlich für die Verwaltung.

Ihre Version von CMX hat die Standards Ihres Bundesstaates sowie Links zu Tausenden von klassenstufenspezifischen Inhalten bereits vorinstalliert. Der gesamte Inhalt von CMX wurde von einem Team von erfahrenen Lehrern auf seinen pädagogischen Wert hin ausgewertet, überprüft und abgeglichen. Dabei wurde jede einzelne Quelle begutachtet.

CMX ist sicher und Ihr Konto ist passwortgeschützt. Sie müssen sich einloggen, um alle Funktionen von CMX sehen zu können, es sei denn Ihr Bezirk hat einen Bypass mittels anderer Systeme angelegt. Wir empfehlen, dass Sie eine Kopie dieses Hilfe-Dokuments für Ihre Akten ausdrucken und Ihre Login-Daten mit dem Dokument aufbewahren. Im Folgenden werden die grundlegenden Funktionen und Eigenschaften des Tools zusammengefasst:

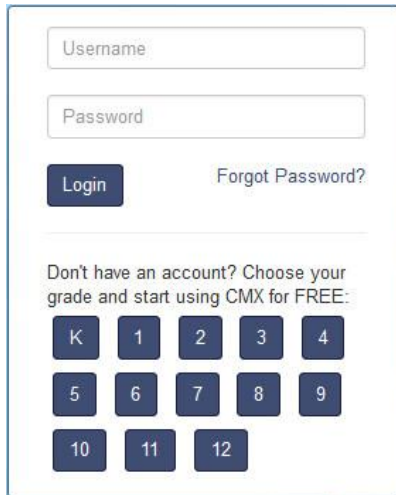
1. **CMX-Hilfsquellen:** Entdecken Sie Spiele, Videos, interaktive Übungen, Quizze und mehr – alles nach Klassenstufe und Lehrgebiet eingeteilt. CMX ist eine durchsuchbare Datenbank von geprüften webbasierten Hilfsquellen, die von in den jeweiligen Unterrichtsstoffen erfahrenen, qualifizierten Pädagogen an Bildungsstandards angepasst worden sind. Das EdGate-Team beschäftigt sich fortwährend mit dem Auffinden, Überprüfen und Abgleichen neuer Hilfsquellen, um die umfangreiche Sammlung zu erweitern. Der Inhalt von CMX deckt alle Fächer der K-12 ab und besteht aus vielen verschiedenen Arten von Inhalten wie z.B. Videos, interaktiven Übungen, Quizzen und mehr. Jede Hilfsquelle enthält einen Link zu ihrer Internetadresse.
2. **Kategorisierung:** Die Hilfsquellen in CMX sind in Kategorien angeordnet, damit der lehrgebietsspezifische Inhalt problemlos aufgefunden werden kann. Die Benutzer können mühelos Hilfsquellen finden, die das Lernen unterstützen, indem sie Lehrgebiete und Kategorien auswählen. Daraufhin wird eine Liste der vorhandenen Hilfsquellen angezeigt.
3. **Suchfunktion:** Die Suchfunktion erlaubt den Benutzern einen Suchbegriff einzugeben, um Hilfsquellen zu finden. Alle CMX-Hilfsquellen wurden auf spezifische Eigenschaften hin überprüft (Metadaten), damit die Hilfsquellen nach Inhaltstyp, Format, Klassenstufe, Quelle und Sprache gefunden werden können.
4. **Kundenbetreuung:** Das EdGate-Team steht den Benutzern stets zur Hilfe bereit und bietet folgende Unterstützung: Hilfe-Dokument, häufig gestellte Fragen, und Hilfe-Ticket-Verfahren, um sicherzustellen, dass Ihre Fragen umgehend beantwortet werden.

EINLOGGEN IN CMX

FÜGEN SIE DIE URL ZU IHREN LESEZEICHEN HINZU

Die Hilfsquellen können ohne Abonnement eingesehen werden unter <http://correlation.edgate.com/cmz/sp> Um alle vorhandenen Funktionen der CMX-Hilfsquellen sehen zu können, werden bei jedem Besuch Benutzererkennung und Passwort benötigt. Als Teil des Registrierungsprozesses werden Sie einen Benutzernamen und ein Passwort erstellen, welches Sie nach dem Einloggen ändern können, indem Sie auf Ihr Konto gehen.

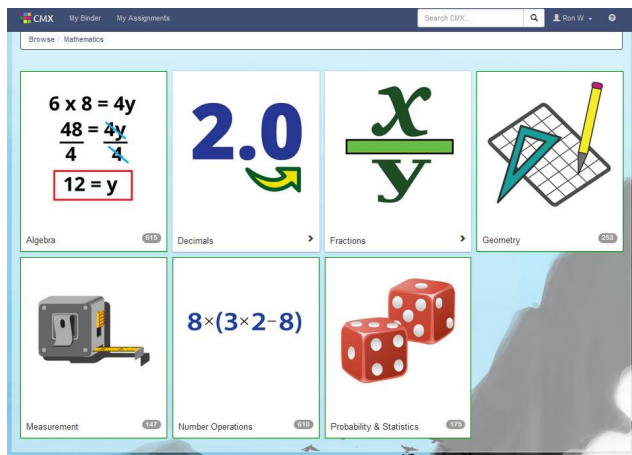
WIE LOGGE ICH MICH EIN?



Klicken Sie in das erste Textfeld und geben Sie Ihre Benutzererkennung ein. Anschließend drücken Sie die Tab-Taste oder klicken in das Passwortfeld und geben Ihr Passwort ein. Danach klicken Sie auf „Einloggen“.

WOHER WEISS ICH, OB ICH EINGELOGGT BIN?

Nachdem Sie sich erfolgreich eingeloggt haben, wird das Login-Feld durch die CMX-Homepage ersetzt. Nun können Sie alle CMX-Hilfsquellen nutzen. Ihr Name wird in der rechten oberen Ecke angezeigt.



WELCHE HARDWARE UND SOFTWARE BENÖTIGE ICH, UM CMX NUTZEN ZU KÖNNEN?

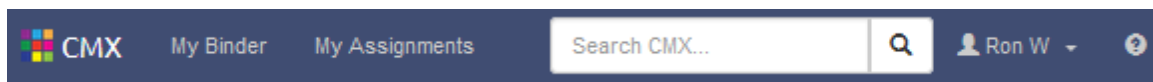
Alles was Sie brauchen, sind eine Internetverbindung und ein aktueller Webbrowser. Wir unterstützen die folgenden Browser: Internet Explorer 7+, Firefox 3+, Safari 3+, Opera 9+ und Google Chrome. **Wir empfehlen Ihnen sehr, Firefox als den Browser Ihrer Wahl zu nehmen**, da er ein ausgezeichnetes Browsing-Erlebnis liefert.

NAVIGATION DER SEITE

Die CMX-Benutzeroberfläche wurde entworfen, um Ihnen einen schnellen Zugriff auf alle Hilfsquellen, die Sie benötigen, zu erlauben. Auf jeder Seite haben Sie Zugang zu Ihrem Benutzerkonto sowie zu weiteren verschiedenen Funktionen, die Sie regelmäßig nutzen werden.

BENUTZERMENÜ


Das Benutzermenü befindet sich stets am oberen Rand des Bildschirms und erlaubt Ihnen den einfachen Zugriff auf die wichtigsten Tätigkeiten und Funktionen, die Sie auf CMX in Anspruch nehmen. Jede einzelne dieser Funktionen wird in diesem Benutzerhandbuch im Detail beschrieben.




Meine Sammelmappe: Dieser Link öffnet eine Anzeige von Favoriten, Ordnern und Lesezeichen.



Favoriten sind Hilfsquellen, die Sie durch Anklicken des Herz-Symbols ausgewählt haben.

 Ordner sind Sammlungen von Hilfsquellen, die über die Registerkarte „Meine Sammelmappe“ erreicht werden können.

 Lesezeichen sind gespeicherte Suchen, die durch das Anklicken eines Lesezeichens angezeigt werden können.

Meine Aufgaben: Zeigt Ihnen eine Liste der Hilfsquellen an, die Ihr Lehrer Ihnen zugewiesen hat. Um Ihre Aufgaben zu erledigen, müssen Sie auf jede Hilfsquelle klicken und die entsprechenden Videos anschauen bzw. die Übungen abschließen, soweit dies für die Aufgabe erforderlich ist.

CMX durchsuchen: Sie können Hilfsquellen in CMX suchen, indem Sie einen Suchbegriff in die Suchleiste eingeben.

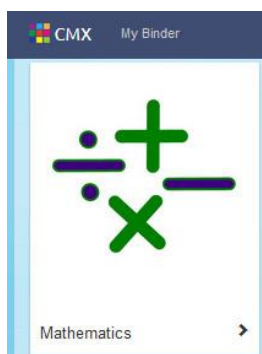
Mein Konto: Wenn Sie sich einloggen, erscheint Ihr Benutzername in der oberen rechten Ecke auf jeder Seite. Wenn Sie auf Ihren Namen klicken, können Sie 1) Ihren Anzeigenamen ändern, 2) Ihre E-Mail-Adresse ändern, 3) Ihr Passwort ändern oder 4) sich ausloggen. Durch das Anklicken des Pfeils neben Ihrem Namen können Sie auf Ihr Konto zugreifen bzw. sich ausloggen. In „Mein Konto“ können Sie Ihren Namen, Ihre E-Mail-Adresse oder Ihr Passwort aktualisieren.

Online-Hilfe: Das Fragezeichensymbol führt Sie zu diesem Dokument.

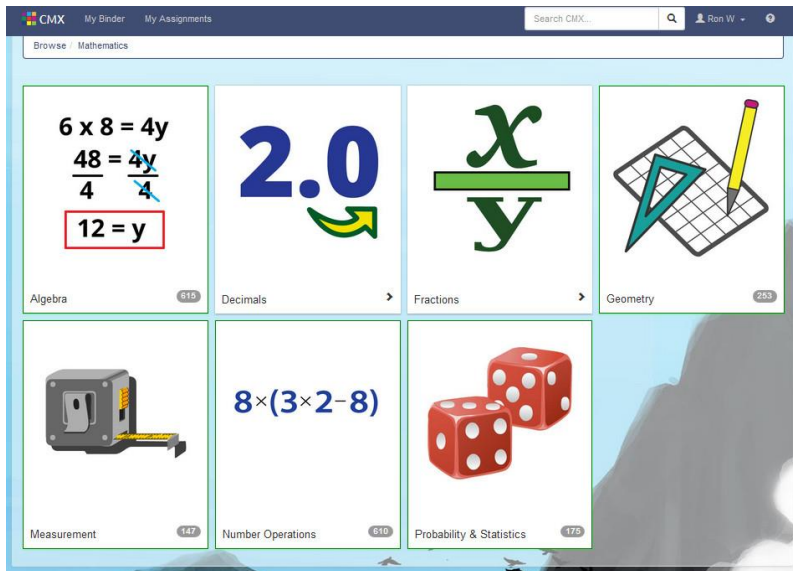
Ausloggen: Um sich aus Ihrem CMX-Konto auszuloggen, benutzen Sie den „Ausloggen“-Link im Aufklappmenü neben Ihrem Namen.

CMX-KATEGORIEN

Die Hilfsquellen in CMX können mittels der angezeigten Lehrgebiete und Kategorien schnell gefunden werden. Es gibt Hilfsquellen für Kunst, Pädagogik, Gesundheit und Sport, Sprachunterricht, Mathematik, Naturwissenschaften, Sozialkunde und Weltsprachen. Klicken Sie einfach auf ein Schulfach, zum Beispiel „Mathematik“, und wählen Sie eine der angezeigten Kategorien aus.

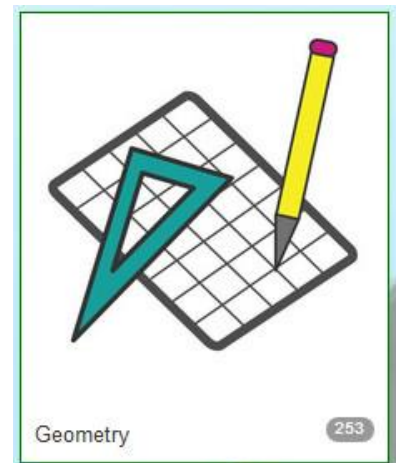


Der Benutzer kann zum Beispiel eine Auswahl der folgenden Mathe-Kategorien treffen: Algebra, Dezimalrechnung, Bruchrechnung, Geometrie, Messung, Zahlenoperationen oder Wahrscheinlichkeitsrechnung & Statistik.



Kategorien, die nicht grün umrandet sind, haben zusätzliche Unterkategorien zur Auswahl.

Grün umrandete Kategorien zeigen nach dem Anklicken die ersten 25 Hilfsquellen an. Klicken Sie auf die weiteren Seitenzahlen, um die nächsten 25 Ergebnisse zu sehen.








HILFSQUELLEN-KACHELN




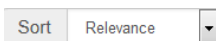
Jede Hilfsquellen-Kachel zeigt den Namen der Hilfsquelle sowie ein kleines Bild ihres Ursprungsorts an. Außerdem kann jede Kachel angeklickt werden; so gelangt der Benutzer zur entsprechenden Website für die Hilfsquelle.

Symbole auf den Hilfsquellen-Kacheln weisen den Benutzer auf Funktionen und weitere Informationen zur Hilfsquelle hin.

-  Das Herz-Symbol erlaubt dem Benutzer, etwas als Favorit auszuwählen. Favoriten werden im „Meine Sammelmappe“-Link gespeichert.
-  Der Absolventenhut verlinkt den Benutzer zu den akademischen Standards, auf welche die Hilfsquelle abgestimmt ist.
-  Hilfsquellen können zu Ordnern oder Hilfsquellensammlungen hinzugefügt werden. Diese kann man von der Registerkarte „Meine Sammelmappe“ aus abrufen.
-  Mit dem Weiterleiten-Symbol kann der Benutzer den Link per E-Mail an einen anderen Benutzer schicken.
-  Das Info-Symbol zeigt zusätzliche Informationen zur Hilfsquelle an. Hierzu gehören: Inhaltstyp, Format, Klassenstufe, Sprache, Quelle und die Quellen-URL für die Nutzungsbedingungen.

NUTZUNG DER SUCHLEISTE

Die Suchleiste erlaubt Ihnen, Hilfsquellen mittels eines Suchbegriffs zu finden. Wenn Sie z.B. Hilfsquellen finden möchten, die „Brüche“ enthalten, geben Sie diesen Begriff in die Suchleiste ein und klicken Sie auf das Suchsymbol . Die Suchergebnisse zeigen 25 Hilfsquellen pro Seite an.



Die Suchergebnisse werden standardmäßig nach Relevanz sortiert.



Sie können die Reihenfolge ändern, um die Hilfsquellen alphabetisch anzuzeigen, indem Sie auf das Aufklappenmenü „Sortieren“ klicken.

KUNDENBETREUUNGSCENTER

Zusätzliche Unterstützung: Sie können jederzeit das Kundenbetreuungszentrum besuchen und Folgendes tun:

- 1) Ein Support-Ticket abschicken, falls Sie eine spezielle Frage oder ein Problem haben, das nicht in diesem Dokument behandelt wurde.
- 2) Den Status der Tickets überprüfen, die Sie an EdGate geschickt haben.

Hierfür besuchen Sie bitte: <http://correlation.edgate.com/support/>

GLOSSAR UND INTERNET-FACHBEGRIFFE

Betriebssystem: Software, welche die internen Funktionen eines Computers verwaltet. Weit verbreitete Betriebssysteme sind z.B. Windows 98 und Mac OS.

Bewertung: Ein Mittel zur Bewertung des Lernens wie z.B. ein Test, ein Portfolio oder ein vom Lehrer angelegter Essay.

Boolesche Suche: Wörter, die dabei helfen Ihre Suche einzugrenzen: **und**, **oder**, **nicht**. Um eine Veranschaulichung dieser einschränkenden Begriffe zu sehen, besuchen Sie bitte: <http://rockwellschrock.com/rbs3k/boolean/index.htm>
Ein Beispiel einer Booleschen Suche:

- a) **schwarz UND rot:** Wenn Sie UND eingeben, erhalten Sie nur Suchergebnisse, die beide Suchbegriffe enthalten, allerdings nicht zwangsläufig direkt hintereinander.
- b) **schwarz ODER rot:** Wenn Sie ODER eingeben, erhalten Sie Suchergebnisse, die einen der beiden Suchbegriffe enthalten.
- c) **schwarz NICHT rot:** Wenn Sie NICHT eingeben, erhalten Sie Suchergebnisse, die nur den ersten Begriff enthalten und den zweiten Begriff ausschließen.

Browser: Kurzform von Webbrowser. Dies ist die Software, mit der Sie Webseiten anschauen und im World Wide Web surfen können. Die beliebtesten Webbrowser sind Mozilla Firefox, Apple Safari und Microsoft Internet Explorer.

Cookie: Eine Textinformation, die von einer Website auf Ihrem Computer gespeichert wird. Ein Cookie kann das Surfen im Web erleichtern, indem Einstellungen gespeichert werden, die Sie ausgewählt haben.

Copyright: Das ausschließliche Recht, bestimmtes Material zu vervielfältigen, zu veröffentlichen und zu verkaufen.

Cursor: Die blinkende vertikale Linie, die erscheint, wenn Sie tippen. Sie zeigt an, wo der nächste Buchstabe erscheinen wird.

Dialogfenster: Ein spezielles Fenster, das von einem Programm angezeigt wird, um Informationen zu liefern, verfügbare Optionen zu zeigen oder eine Rückmeldung anzufordern.

Domain-Name: Der Hauptteil der Adresse einer Website. Zum Beispiel EdGate.com ist der Domain-Name der nationalen EdGate Website.

Doppelklick: Die Maustaste zweimal schnell hintereinander drücken und loslassen.

Download: Die Übertragung von Informationen aus dem Internet auf Ihren Computer. Jedes Mal, wenn Sie Ihren Computer anweisen, Ihre E-Mails abzurufen, laden Sie diese E-Mails auf Ihren Computer herunter. Außerdem können Sie Softwareprogramme aus dem Internet auf Ihren Computer herunterladen.

Einloggen: Die Eingabe von Benutzername und Passwort, um auf ein Computersystem oder eine Website zuzugreifen. Sie müssen sich bei CMX einloggen, um die Hilfsquellen und Standards abrufen zu können.

E-Mail (Electronic Mail oder elektronische Post): Elektronisch übertragene Nachrichten. E-Mails werden in Sekundenschnelle weltweit über das Internet übertragen.

E-Mail-Adresse: Eine Folge von Buchstaben, die eine Person kennzeichnet, die über das Internet elektronische Post senden und empfangen kann. Ein Beispiel einer E-Mail-Adresse ist tomsmith@halcyon.com.

Festplatte: Auch Festplattenlaufwerk genannt. Ein Bereich eines Computersystems, wo Dateien und Programme organisiert und gespeichert werden.

GIF (Graphics Interchange Format): Eine bestimmte Art und Weise, Grafikdateien zu speichern. GIF ist einer der beiden am meisten gebrauchten Typen von Bildern, die im World Wide Web verwendet werden (der andere Typ ist JPG).

Hardware: Die physischen Komponenten, aus denen das Computersystem besteht.

Hilfsquelle: Ein Link zu einer Website mit hervorragenden Informationen. Dies hilft Ihnen dabei, einen bestimmten Standard zu erreichen.

HTML (Hypertext Markup Language): Der spezielle Code, der es Webbrowsern ermöglicht, die meisten Webseiten anzuzeigen. Sie benötigen keinerlei HTML-Kenntnisse, um CMX nutzen zu können.

HTTP (Hypertext Transfer Protocol): Regeln, die festlegen, wie Computer Informationen über das Internet übertragen. Die meisten Webadressen beginnen mit http://.

ISP (Internet Service Provider oder Internetdiensteanbieter): Eine Firma, die Ihnen den Internetzugang ermöglicht, oftmals zu einer Abo-Gebühr. Jedes Mal, wenn Sie sich anmelden, benötigen Sie einen ISP, um sich mit dem Internet zu verbinden.

Internet: Eine weltweite Sammlung von Netzwerken, die Millionen von Firmen, Regierungen, Bildungseinrichtungen und Individuen mittels Modem, Telefon, Kabel und anderer Vorrichtungen miteinander verbindet. Das World Wide Web ist der bekannteste Teil des Internets.

JPG (Joint Photographic Experts Group, auch abgekürzt als JPEG): Eine Art und Weise, Grafikdateien zu speichern. JPG ist einer der beiden am meisten gebrauchten Typen von Bildern, die im World Wide Web verwendet werden (der andere Typ ist GIF).

Lektion: Eine Zusammenstellung von Arbeitsschritten, um eine bestimmte Lerneinheit zu unterrichten. Im Allgemeinen enthält eine Lektion etappenweise Arbeitsschritte, Materialien und Hinweise an den Lehrer.

Lesezeichen hinzufügen: Wenn man eine Website als Lesezeichen hinzufügt, speichert man ihre Adresse in einem Menü, so dass sie in Zukunft abgerufen werden kann ohne die Adresse erneut eingeben zu müssen. Sie können ein Lesezeichen hinzufügen, indem Sie das Favoritenmenü im Internet Explorer oder das Lesezeichenmenü in Netscape Navigator verwenden.

Link (Hyperlink): Ein Text oder eine Grafik, die angeklickt werden kann, um eine andere Webseite oder Website abzurufen. Text-Links sind in der Regel unterstrichen und haben eine andere Farbe als der restliche Text auf dem Bildschirm. Ein Grafik-Link ist meistens umrahmt.

Mauszeiger: Oftmals in Form eines Pfeils. Das Symbol auf dem Bildschirm, das sich bewegt, wenn Sie Ihre Maus bewegen. Ihr Mauszeiger kann seine Form ändern, wenn verschiedene Optionen verfügbar sind. Wenn sich Ihr Mauszeiger zum Beispiel auf dem Link zu einer Webseite befindet, wird dieser als Hand angezeigt.

Netzwerk: Zwei oder mehr Computer, die miteinander verbunden sind, um Informationen auszutauschen.

Online: Mit dem Internet verbunden sein.

Ordner: Ein Ort, an dem man elektronische Dateien organisieren und speichern kann.

Plug-ins: Spezielle Programme, die heruntergeladen werden müssen, damit Multimedia-Elemente innerhalb eines Webbrowserfensters abgespielt werden können. Das einzige Plug-in, das möglicherweise für das Anschauen von Lektionen oder Hilfsquellen in CMX benötigt wird, ist Adobe Acrobat, um „PDF“-Dateien zu lesen bzw. Adobe Flash, um einige Websites und Spiele ansehen zu können.

Registerkarten: Bereiche in einem Dialogfenster, die zugehörige Befehle oder Funktionen enthalten. Wenn ein Dialogfenster Registerkarten hat, werden diese häufig am oberen Rand des Fensters angezeigt.

Schlüsselwort: Ein aussagekräftiges Wort oder ein kurzer Satz, mit dem man nach einer Website suchen kann.

Scrollen: Verschiedene Abschnitte einer Webseite oder eines Dokuments ins Blickfeld rücken.

Scrollbar: Ein vertikaler oder horizontaler Balken auf einer Webseite oder in einem Dokument, mit dessen Hilfe man alle Bereiche des Bildschirms sehen kann.

Seite: Kurz für Website – eine Sammlung von Webseiten im World Wide Web. Jede Seite hat eine Adresse und beginnt oftmals mit http://.

Server: Ein Computer, der die Betriebsmittel in einem Netzwerk verwaltet und einen zentralisierten Speicherbereich für Software-Programme und Daten bereitstellt.

Software: Anwendungen oder Programme, die einen Computer dazu anweisen, verschiedene Arbeitsvorgänge auszuführen.

Symbolleiste: Eine Leiste von Buttons, die sich häufig am oberen Rand von Softwareprogrammen befindet. Sie kann angeklickt werden, um bestimmte Befehle auszuführen.

Teilgebiet: Eine festgelegte Liste von Disziplinen eines bestimmten Lehrgebiets, so ist z.B. Algebra ein „Teilgebiet“ der Mathematik.

URL: Eine Abkürzung für Uniform Resource Locator. Alle Websites haben eine URL als Adresse. Sie beginnt gewöhnlich mit http://.

Übereinstimmende Hilfsquellen: Lektionen, Hilfsquellen und Bewertungen, die direkt mit einem speziellen Standard in CMX übereinstimmen.

Webbrowser: Auch „Browser“ genannt. Diese Software erlaubt Ihnen, Websites anzuschauen und im World Wide Web zu surfen. Die beliebtesten Webbrowser sind Netscape Navigator und Microsoft Internet Explorer.

Webseite: Ein einzelnes Dokument auf einer Website.

Website: Eine Sammlung von Webseiten im World Wide Web. Jede Seite hat eine Adresse und beginnt oftmals mit http://.

World Wide Web (WWW): Auch als Web bezeichnet. Das World Wide Web ist ein globales System von verlinkten Dokumenten (Webseiten), das Text und Grafiken und mitunter Ton, Animationen und Videos enthält. Das World Wide Web ist ein Teil des Internets. Wenn Sie Online-Lektionen erstellen, sind diese Teil des World Wide Webs.

Ziehen: Die Maustaste drücken und gleichzeitig die Maus bewegen.

Zurück-Button: Der Button in der Symbolleiste Ihres Webbrowsers, der angeklickt werden kann, um die zuvor angesehene Webseite anzuzeigen.