

# Beweisen mit Prolog

## Übersicht

- ◆ Unifikation
- ◆ Substitution
  - ◆ Instanz und Variablenbindung
- ◆ Wie werden Anfragen bewiesen?
  - ◆ Beweisziele
  - ◆ Passende Klauseln
  - ◆ Beweisregel für Fakten
  - ◆ Beweisregel für Regeln
  - ◆ Backtracking
- ◆ Beweisbaum/Suchbaum

Beweisen – 1

# Das Problem

## Wie kann Prolog aus Fakten und Regeln...

```
person(hans).  
person(gabi).  
person(klara).
```

```
weiblich(klara).  
weiblich(gabi).
```

```
frau(X) :-  
    person(X),  
    weiblich(X).
```

## ...Anfragen beantworten?

### Anders gesagt

Wie beweist Prolog, dass  
'frau(klara)' und 'frau(gabi)' aus  
obiger Wissensbasis folgen?

```
?- frau(Wer).  
Wer = klara ? ;  
Wer = gabi ? ;  
no
```

Beweisen – 2

# Ingredienzen

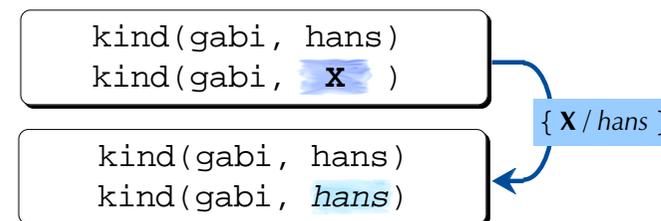
## Was braucht Prolog zum Beweisen?

- **Termmanipulation**
  - ◆ Unifikation
  - ◆ Substitution
- **Beweisregeln**
  - ◆ für Fakten und für Regeln
- **Suchstrategie**
  - ◆ von oben nach unten
- **Backtracking**
  - ◆ Entscheidungspunkte

Beweisen – 3

# Termmanipulation: Unifikation

Unifikation versucht, zwei Terme gleich zu machen,  
indem Variablen so weit wie nötig ersetzt werden.



Bei Ersetzung (*Substitution*) von **X** durch *hans*  
werden die beiden Terme gleich.

Beweisen – 4

## Termmanipulation: Substitution

Im Term  $T$  eine Variable  $V$  durch Term  $S$  **substituieren**, heisst **alle** Vorkommen von  $V$  in  $T$  durch  $S$  ersetzen.

Schematisch

$$T' = T \{V/S\}$$

$$\text{kind}(\text{gabi}, \text{hans}) = \text{kind}(\text{gabi}, X) \{X/\text{hans}\}$$

### Instanz

$T'$  heisst **Instanz** von  $T$ .  $T$  wurde **instantiert** zu  $T'$ .

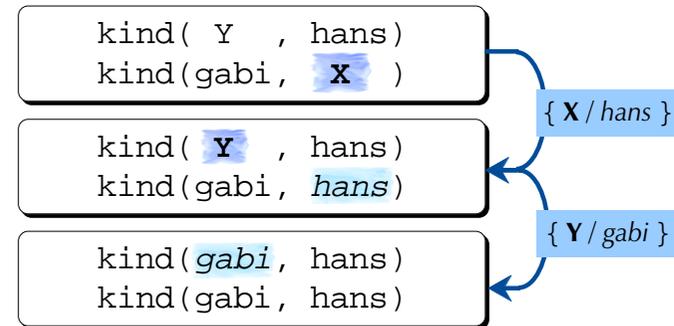
### Variablenbindung

Wenn beim Beweisen eine Variable  $V$  durch einen Term  $S$  ersetzt wird, spricht man davon, dass  $V$  an  $S$  **gebunden** wurde.

Beweisen – 5

## Unifikation durch Substitution

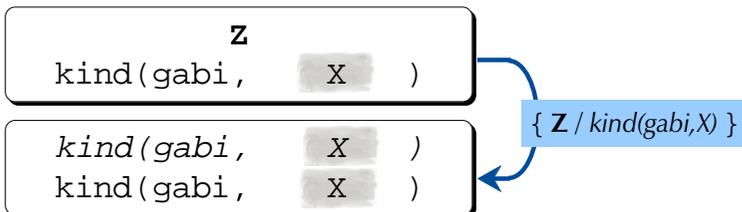
Manchmal müssen mehrere Variablen substituiert werden, um die beiden Terme identisch zu machen.



Beweisen – 6

## Unifikation durch Substitution

Es brauchen nicht *alle* Variablen substituiert zu werden.



► **Aber** es müssen *alle* Vorkommen einer Variable ersetzt werden.

Beweisen – 7

## Nicht unifizierbare Terme

Manchmal gibt es keine Möglichkeit, Variablen zu ersetzen, damit zwei Terme identisch werden:

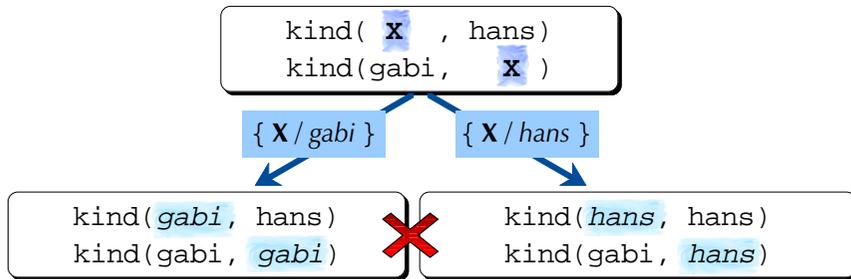
kind(gabi, hans)  
kind(gabi, klara) ❌

Die Unifikation **scheitert** (*unification failure*).

Beweisen – 8

## Nicht unifizierbare Terme

Manchmal gibt es keine Möglichkeit, Variablen so zu ersetzen, damit zwei Terme identisch werden:



Beweisen - 9

## Unifizierbarkeit

Zwei Terme  $T$  und  $U$  sind unifizierbar, genau dann wenn gilt:

- $T$  und  $U$  sind identische atomare Terme,
- **oder**  $T$  oder  $U$  ist eine Variable,
  - ▶ substituier alle Vorkommen der Variable
- **oder**  $T$  und  $U$  sind komplexe Terme, wobei gilt:
  - ♦  $T$  und  $U$  haben identische Hauptfunktoren,
  - ♦ **und**  $T$  und  $U$  haben dieselbe Stelligkeit,
  - ♦ **und** die einzelnen Argumente sind paarweise unifizierbar.

Beweisen - 10

## Unifizierbar oder nicht?

`p4711 = p4711`

`{ }`

Ja. (dasselbe Atom)

`X = fido`

`{ X / fido }`

Ja. (ein Variable)

`X = Y`

`{ X / Y }`

`{ Y / X }`

Ja. (2 Variablen: 2 Möglichkeiten)

`kind(gabi, X) = kind(Y, hans)`

`{ X / hans, Y / gabi }`

Ja. (gleicher Funktor kind/2 und paarweise unifizierbare Argumente)

Beweisen - 11

## Unifikation in Prolog

Das eingebaute zweistellige Prädikat `=` ist wahr, wenn seine Argumente unifizierbar sind.

`?- hans = klara.`  
`no`

nicht unifizierbar

`?- hans = hans.`  
`yes`

unifizierbar

`?- kind(Y, hans) = kind(Y, hans).`  
`true ?`  
`yes`

unifizierbar, keine Variablenbindung

`?- kind(gabi, X) = kind(Y, hans).`  
`X = hans,`  
`Y = gabi ?`  
`yes`

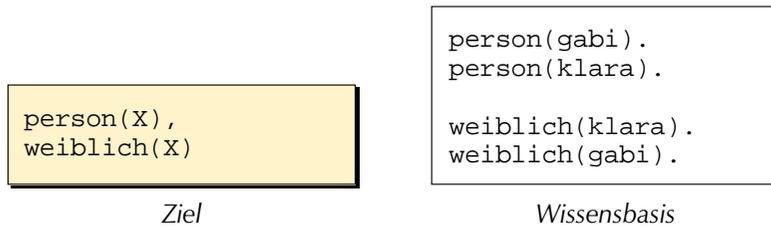
unifizierbar, mit Variablenbindung

Beweisen - 12

# Wie wird eine Anfrage bewiesen?

Nimm die Anfrage als Beweisziel (*goal*).

?- person(X), weiblich(X).

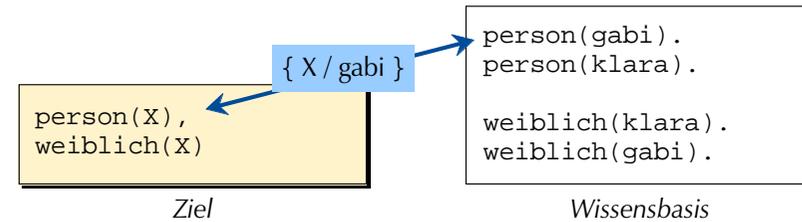


# Passendes Fakt suchen

A. Suche ein Fakt, das mit dem ersten Term des Ziels unifiziert.

► Suchrichtung ist von oben nach unten!

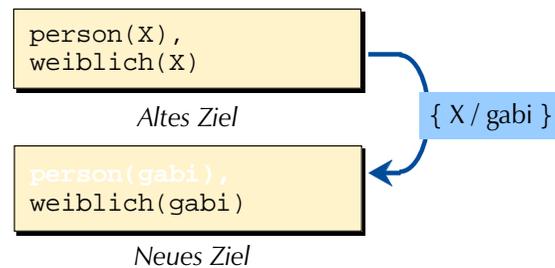
B. Merke dir die Substitution.



# Beweisregel für Fakten

A. Mache die Substitution in allen Termen des Ziels.

B. Lösche den ersten Term des Ziels.

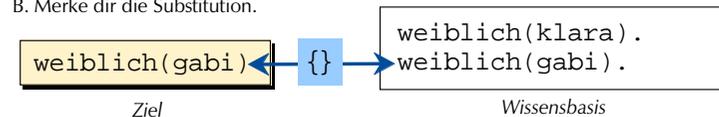


# Da Capo Al Fine

## Passende Klausel suchen

A. Suche ein Fakt, das mit dem ersten Term des Ziels unifiziert.

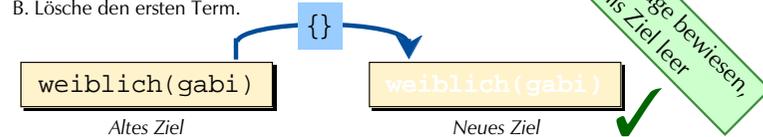
B. Merke dir die Substitution.



## Beweisregel für Fakten anwenden

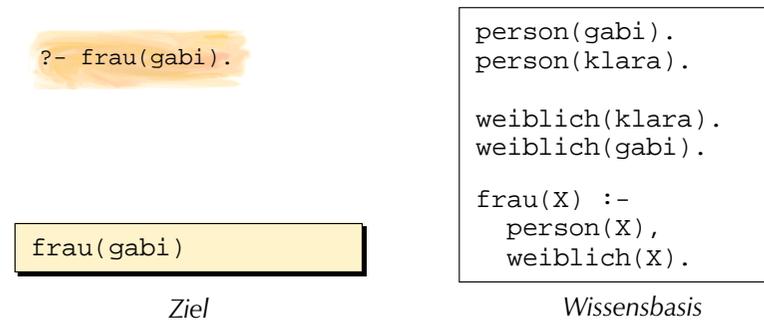
A. Mache die Substitution in allen Termen des Ziels.

B. Lösche den ersten Term.



## Wie wird eine Anfrage bewiesen?

Nimm die Anfrage als Beweisziel.



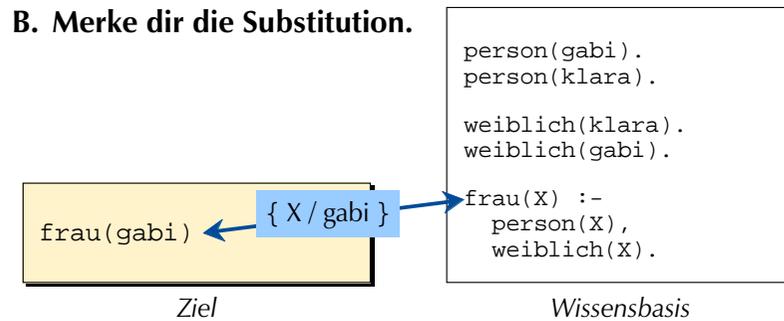
Beweisen – 17

## Passende Regel suchen

A. Suche einen Regelkopf, der mit dem ersten Term des Ziels unifiziert.

► Suchrichtung ist von oben nach unten!

B. Merke dir die Substitution.

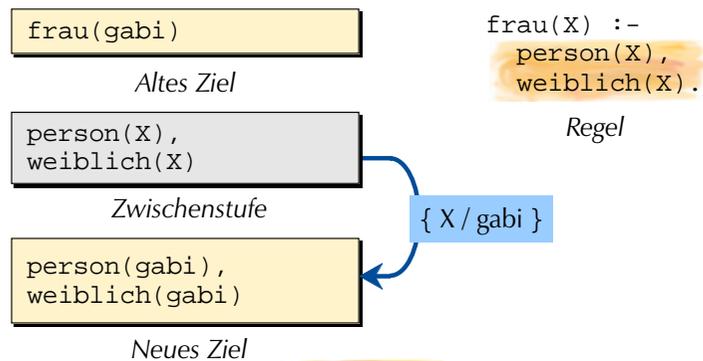


Beweisen – 18

## Beweisregel für Regeln

A. Ersetze den ersten Term des Ziels durch den Regelrumpf.

B. Mache die Substitution in allen Termen des Ziels.



Beweisen – 19

## Beweisen mit Fakten und Regeln

### Beweisverfahren im Überblick

1. Suche von oben nach unten die erste passende Klausel für den ersten Term des Ziels.

- a. Falls Klausel ein Faktum ist, wende die Beweisregel für Fakten an.
  - i. Wenn das Ziel leer ist, dann ist der Beweis gelungen. Ende
  - ii. Wenn das Ziel nicht leer ist, beweise es gemäss I.

- b. Falls Klausel eine Regel ist, wende die Beweisregel für Regeln an.
  - i. Beweise Ziel gemäss I.

- c. Falls keine passende Klausel mehr gefunden werden kann, gelingt der Beweis nicht.

► ad c) Durch Backtracking werden alternative passende Klauseln aufgespürt.

Beweisen – 20

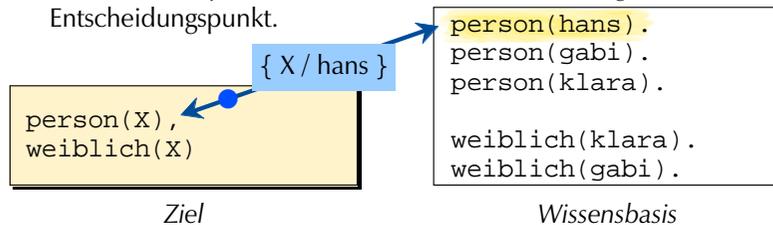
## Wie wird eine Anfrage bewiesen?

Nimm die Anfrage als Beweisziel.

```
?- person(X), weiblich(X).
```

Suche passende Klausel.

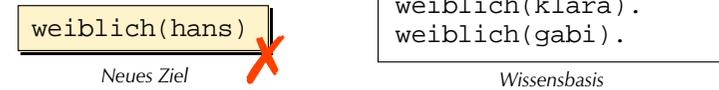
- Bei mehreren passenden Klauseln merkt sich Prolog einen Entscheidungspunkt.



Beweisen – 21

## Backtracking aus Sackgasse

Durch Anwenden der Beweisregel für Fakten entsteht ein neues Ziel.



Aber: Beweis ist in der Sackgasse

- Keine passende Klausel für neues Ziel!

Deshalb: Backtracking (Rückverfolgen)

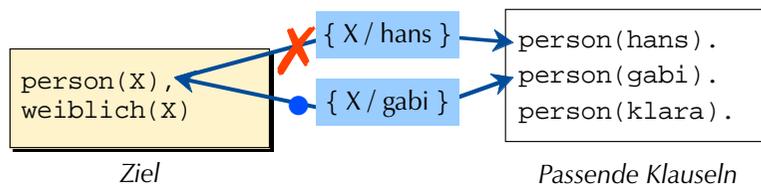
- Gehe zum zuletzt gemachten Entscheidungspunkt zurück!
- Mache dabei die unterwegs erfolgten Variablenbindungen rückgängig!

Beweisen – 22

## Backtracking

Beweise das Ziel, wo zuletzt ein Entscheidungspunkt (*decision point*) gesetzt wurde.

- Markiere bearbeiteten Entscheidungspunkt als erledigt.
- Setze einen neuen Entscheidungspunkt, falls immer noch mehrere Klauseln passen.
  - Hinweis: Auch die Bindungen, die beim Setzen des alten Entscheidungspunkts entstanden sind, werden rückgängig gemacht!



Beweisen – 23

## Manuelles Backtracking

Die manuelle Eingabe des Strichpunkts am Prompt des Prolog-Interpreters löst Backtracking aus.

```
?- person(X), weiblich(X).
X = gabi ? ;
X = klara ? ;
no
```

- Die für jeden gelungenen Beweis erforderlichen Variablenbindungen werden vom Prolog-Interpreter jeweils herausgeschrieben.

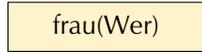
Beweisen – 24

# Visualisierung als Beweis-/Suchbaum

## Bestandteile und Legende

### ■ Beweisziele

- ◆ «Aktuelles Beweisziel: frau(Wer)»



### ■ Beweis gefunden



### ■ Passende Prädikatsklausel mit Substitution

- ◆ «Beweis für ersten Term des Ziels durch 2. Klausel des einstelligen Prädikats *person*, wobei die Variable *Wer* durch *gabi* ersetzt wurde.»  $person/1/2 \{Wer/gabi\}$
- ▶ Substitutionen von Variablen, die beim Beweisen mit Regeln entstanden sind, aber in Zielen nie auftauchen, können weggelassen werden.

### ■ Sackgasse



# Visualisierung als Beweis-/Suchbaum

?- frau(Wer).

