

Liebe Lehrer/Coaches,

ich möchte im Namen von ECPE und dem Cluster Leistungselektronik ganz herzlich zum diesjährigen Regionalwettbewerb Nürnberg 2020/201 der FIRST LEGO League einladen. Das diesjährige Thema:

## *Replay | Seid SpielmacherInnen!*

*Ihr habt das Spielfeld nicht betreten, um nur zu spielen. Ihr kommt, um den Spieß umzudrehen. Um die Art und Weise, wie das Spiel gespielt wird, neu zu definieren, zu revolutionieren und zu verändern. Jetzt ist Eure Zeit. Es ist an der Zeit, die Art wie wir spielen und uns bewegen zu revolutionieren. In der Saison 2020/2021 seid Ihr Spielmacherinnen und Spielmacher!*

Trotz Corona möchten wir es uns nicht nehmen lassen, den Wettbewerb stattfinden zu lassen und den Schülern ein schönes Erlebnis zu ermöglichen. Deshalb haben wir uns dazu entschlossen, diese Saison virtuell zu veranstalten. Das ist rein Corona-bedingt und nur für diese Saison geplant (wobei natürlich niemand weiss, wie die Situation in einem Jahr aussieht...) Wer im Detail wissen möchte, warum wir uns dieses Jahr gegen eine Vor-Ort-Veranstaltung entschieden haben, kann sich gerne bei mir telefonisch oder per Email melden. Den groben virtuellen Ablauf erkläre ich weiter unten in der Email.

>> [Termin Regionalwettbewerb: Samstag, 20. März 2021](#)

>> [Anmeldefrist \(verlängert\): bis 29. November 2020 Onlineanmeldung](#)

### **Warum das späte Datum?**

Wir haben den Termin um ca. 2 Monate nach hinten verschoben, da erst seit September in den Schulen überhaupt wieder Betrieb aufgenommen wurde. Wir möchten allen Schulen einfach etwas mehr Zeit zur Vorbereitung und Organisation geben. Auch ist die Anmeldefrist wurde von Hands on Technology verlängert auf den 29. November 2020.

### **Gibt es ein Sponsoring?**

Ja, auch in diesem Jahr unterstützt Siemens 10 Schulen mit einem Sponsoring. Wer daran Interesse hat kann sich sehr gerne bei mir melden. Wir vergeben die Sponsorings nach Eingang der Emails.

### **Wie läuft der virtuelle Wettbewerb ab?**

Die Teams loggen sich zu einer vorgegebenen Uhrzeit über ein Online-Tool ein (noch offen was genutzt wird) und es findet die 35-minütige Session zur Bewertung statt. Bezüglich des Robot-Games ist es derzeit so geplant, dass jedes Team vorab ein Video mit den 3 besten Läufen einreicht. Im Detail warte ich noch auf Infos von Hands on Technology.

Zusätzlich gibt es eine ganze Reihe an Neuerungen unabhängig von der Art des Wettbewerbs. Hier eine kurze Zusammenfassung der wesentlichen Neuerungen:

- Statt 3 einzelner Bewertungssessions für Forschung, Roboterdesign und Teamwork gibt es **eine Jury-Bewertungssession, die 35 Minuten dauert**. In einer festgelegten Reihenfolge präsentiert das Team nacheinander die Forschung, das Roboterdesign und das Teamwork. Zuschauer sind erlaubt.
- Eine **Jurygruppe** besteht aus einem **Mix aus Forschungs-, Roboterdesign- und TeamworkjurorInnen**.
- Das **Teamworkspiel entfällt**.
- Für das **Roboterdesign** muss das Team einen **5-minütigen mündlichen Bericht** vorbereiten und den JurorInnen innerhalb der Bewertungssession vorstellen. Die Teams erhalten von HANDS on TECHNOLOGY e.V. Anregungen und Tipps für den Bericht.
- Der **Pokal "Sonderpreis der Jury" entfällt**.
- **Neu** hinzu kommt der **Pokal "Coaching"**. Die Teams selbst können am Wettbewerbstag Formulare ausfüllen und begründen, warum ihr/e CoachIn den Preis verdient haben. Die Auswertung erfolgt durch eine/n JurorIn.
- Es gilt die **"Ein Team, ein Pokal"-Regel**. Diese Regel gilt für die Pokale Champion, Forschung, Teamwork und Roboterdesign. Ausnahmen bilden die Pokale Robot-Game und

## Anmeldung FIRST Lego League / Regionalwettbewerb Nürnberg

Coaching. Die neue Auswertungssoftware hilft dabei, diese Regel umzusetzen und verhindert eine Vergabe mehrerer Pokale an ein Team. Die Bewertungsbögen, die von den JurorInnen ausgefüllt werden, dienen als Hilfestellung für die Jurydiskussionen und die Entscheidung über die Pokalvergabe, sind aber kein mathematisches Mittel, um das Ranking zu erzeugen.

### **Weitere Hinweise:**

Der Versand der Spielfelder findet immer mittwochs statt. Voraussetzung ist die Bezahlung der Rechnung. Man muss also eine gewisse Zeit einrechnen ab Datum der Anmeldung bis das Spielfeld ankommt.

Die Anmeldung erfolgt wie immer über die Webseite von Hands on Technology. Wenn Sponsoring zugesagt ist von ECPE, muss als Rechnungsadresse die ECPE-Adresse eingetragen sein. Die Zusage und weitere Infos zur Rechnung schicke ich dann.

Wir denken der virtuelle Wettbewerb ersetzt natürlich nicht das Flair und die Stimmung der Veranstaltung vor-Ort, kommt aber der derzeitigen Situation sehr entgegen. Diese Art gibt uns in gewisser Weise auch eine Sicherheit bei der Planung der Durchführung. Für die Teams ist es wesentlich entspannter. Man hat keine Anreise, man stellt sich einmal 35 Minuten der Jury vor und ist danach fertig. Das Robot-Game kann bereits im Vorfeld "durchgeführt" werden.

Nun fragen Sie sich vielleicht noch warum Frau Somschor diese Email nicht schreibt. Sie ist im Mutterschutz, deshalb übernehme ich für eine Saison die Organisation der Veranstaltung (wieder :-). Ich hatte von 2011-2014 den Regionalwettbewerb Nürnberg bereits organisiert.

Wenn Sie Fragen haben, sich unsicher sind ob die Teilnahme virtuell das richtige ist oder Sie ein anderes Anliegen haben, dann können Sie jederzeit auf mich zukommen!

Viele Grüsse und vielleicht bis bald!  
Sabrina Haberl

--

**ECPE European Center for Power Electronics e.V.**

Dipl. Betriebsw. Sabrina Haberl  
Marketing & Member Service  
Landgrabenstrasse 94  
D-90443 Nuremberg  
Tel: +49 (911) 81 02 88-13  
Fax: +49 (911) 81 02 88-28  
E-Mail: [sabrina.haberl@ecpe.org](mailto:sabrina.haberl@ecpe.org)  
Internet: [www.ecpe.org](http://www.ecpe.org)