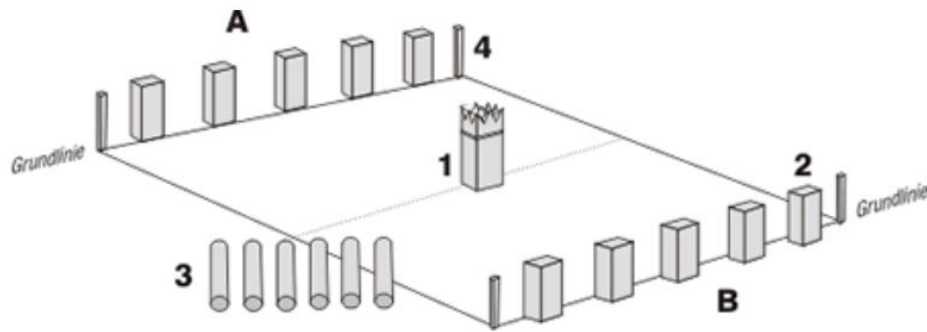


## Spielregeln Schwedenschach



**Werfen:** Die Würfstöcke dürfen ausschließlich am Ende angefasst und nur gerade von unten nach vorne geworfen werden. Die Würfhölzer müssen an einem Ende gehalten werden, nicht in der Mitte. Sogenannte Hubschrauber- oder Schleuderwürfe sind nicht erlaubt.

**Spielablauf:** Mannschaft A versucht nun von der Grundlinie aus, die Holzklötze der gegnerischen Mannschaft B zu treffen.

Wenn alle Würfhölzer geworfen sind, werden die umgeworfenen Klötze von Mannschaft B über die Mittellinie in die gegnerische Spielhälfte geworfen und dort aufgestellt wo sie landen (sog. Feldklötze). Die Feldklötze dürfen dabei in wahlfreier Richtung aufgestellt werden. Wenn ein Klotz beim Hineinwerfen außerhalb der gegnerischen Spielfläche landet, muss er nochmals geworfen werden. Verfehlt man diesmal die gegnerische Spielhälfte, wird dieser Klotz zum Straf-Klotz, den der Gegner dort aufstellen darf wo er will, jedoch nicht näher als eine Wurfholzlänge zum König. Berührt ein Klotz einen zuvor hineingeworfenen Klotz (nicht ein bereits aufgestellter Feldklotz!), dürfen diese direkt hintereinander aufgestellt werden.

Mannschaft B muss jetzt zunächst die hineingeworfenen Feldklötze umwerfen bevor sie auf die Klötze an der Grundlinie von Mannschaft A werfen darf (diese Klötze nennt man die Basisklötze). Sollte ein Klotz auf der Grundlinie umgeworfen werden, bevor die übrigen Klötze umgeworfen sind, wird dieser Klotz wieder aufgestellt.

Gelingt es der Mannschaft B nicht alle Feldklötze zu treffen, darf die gegnerische Mannschaft A zu einer imaginären Linie durch den vordersten Feldklotz vorgehen und von dort auf die Basisklötze werfen. Wenn Mannschaft B in der nächsten Runde alle Feldklötze umwirft, muss Mannschaft A zu der Grundlinie zurückgehen und wieder von dort werfen.

Mannschaft A muss nun alle getroffenen Feldklötze + die evtl. neu getroffenen Basisklötze in die gegnerische Hälfte werfen und es geht weiter wie zuvor. Das Spiel wiederholt sich bis eine der Mannschaften alle gegnerischen Klötze umgeworfen hat. Mit den verbliebenen Würfhölzern darf jetzt versucht werden den König zu treffen. Zu keinem Zeitpunkt vorher darf der König getroffen werden, sonst hat die Mannschaft verloren, welche ihn getroffen hat.