



Organisiert von der Prototyping-Werkstatt des Gründer_innen Labors

[W O R K S H O P]

*// DIGITAL PROBLEM SOLVER – ENTWICKLE DEIN GESCHÄFTSMODELL

26. OKT (FREITAG) [11:00-17:00] TGS, RAUM FÜR IDEEN

Du willst Probleme digital lösen und daraus ein Geschäftsmodell bauen? Du hast bereits eine Idee oder ein Problem erkannt, das nach einer innovativen Lösung schreit?

Bring Deine Idee mit oder entwickle sie erst vor Ort! Im Crashkurs arbeiten wir einen Tag konzentriert an Deiner digitalen Geschäftsidee. Unser Trainer Simon Steiner, selbst Unternehmer und Design Thinking Experte, führt Dich mit verschiedenen Methoden aus den Bereichen New Work, Service Design und Business Model Innovation hin zu deinem Geschäftsmodell.

[W O R K S H O P]

*// DATENGETRIEBENE GRÜNDUNG – ABER WIE?

16. NOV (FREITAG) [13:00-17:00] WHC B004, KOPFBAU

Daten werden heutzutage fast überall in rauen Mengen produziert. Doch wie kann man diese Daten als Startup nutzen? Zum Beispiel um datenbasierte Entscheidungen zu treffen oder sogar als Quelle einer Gründungsidee.

Dr. Peter Lauf gibt einen anwendungsorientierten Workshop mit vielen Praxisbeispielen. Du lernst Open Source Werkzeuge kennen, um beispielsweise Geo-Daten oder Tweets auszuwerten. Dieser Workshop richtet sich explizit an Interessierte ohne Vorkenntnisse.

{ V O R T R A G }

>> DIGITALE GESCHÄFTSMODELLE

21. NOV (MITTWOCH) [18:00-20:00] WHC, H001

Was unterscheidet ein digitales von einem „klassischen“ Geschäftsmodell? Worin liegen die Potentiale der Digitalisierung für neue Geschäftsfelder? Wie werden KI, Big Data & Co die Start up Welt verändern?

Diesen und vielen weiteren Fragen wird Dr. Arndt Schwaiger, Experte für Digitale Geschäftsmodelle und Künstliche Intelligenz in seinem Vortrag auf den Grund gehen. Die Keynote und anschließende Q&A Session richtet sich an alle Interessierten mit Neugierde, auch ohne Vorwissen.

[W O R K S H O P]

*// ENTWICKLE DEINE EIGENE APP

07. DEZ (FREITAG) [13:00-18:00] TGS, RAUM FÜR IDEEN

Setze Deine App-Idee in einem ersten clickbaren Dummy um. Und das komplett ohne Programmierkenntnisse! In diesem Workshop lernst Du, wie Du deinen ersten testbaren Prototypen mithilfe von kostenlosen Tools entwickelst. Mockups sind ein wichtiges Tool um Deine Idee z.B. vor Investoren überzeugend pitch zu können. Alles was Du für den Workshop brauchst, ist ein Laptop.

[W O R K S H O P]

*// UX TESTING EVENT

10. JAN (DONNERSTAG) [18:00-21:00] WHC B004, KOPFBAU

Teste deinen Prototypen - lerne wie man testet und setze es direkt um. Hol Dir echtes Feedback, von echten Usern. In dieser Abendveranstaltung werden wir neben verschiedenen Testmethoden direkt ans Eingemachte gehen und unsere Prototypen gegenseitig testen.

Mehr Infos unter: entrepreneurship.htw-berlin.de/veranstaltungen