

# LAJU - MEMORY

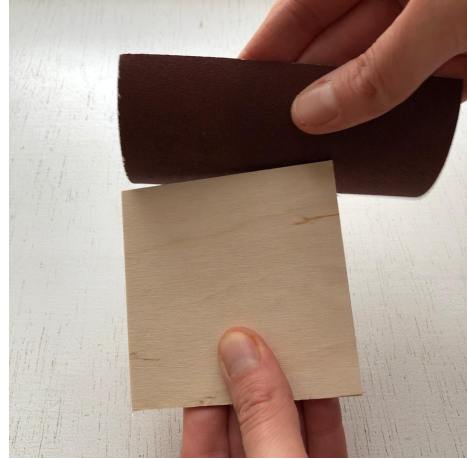
*Das interessante „Zwillingsspiel“  
erfordert Konzentration und ein schnelles Auge.  
Viel Spaß!*



## **DU BRAUCHST:**

HOLZPLÄTTCHEN, SCHLEIFPAPIER, BLEISTIFT,  
KOHLEPAPIERBOGEN, PINSEL, FARBEN ODER AUCH  
BUNTSTIFTE

1. Es müssen 34 Holzplättchen sein. Überprüfe die Holzplättchen auf Splitter oder Unebenheiten, wenn nötig schleife das Holz mit deinem Schleifpapier glatt.
2. Als nächstes wird die Oberseite vom Memory gestaltet, wichtig dabei, es muss jedes Stück gleich aussehen. Die Vorlage Laju - Memory hilft dir dabei.
3. Nimm die Vorlage für die Oberseite, einen Bleistift und den Kohlebogen. Den Kohlepapierbogen mit der schwarzen Seite auf die Holzfläche legen und deine Vorlage darüber, jetzt kannst du die Konturen mit dem Bleistift nachzeichnen und am Ende ist es wie abgepaust auf deinem Memory - Spiel.



4. Diese abgezeichnete Seite muss jetzt als erstes farbig gestaltet werden. Und wieder ist es ganz wichtig, alle Teile gleich aussehen zu lassen. Wenn du mit Farbe und Pinsel arbeitest, dann lass es im Anschluss gut trocknen.

5. Nun kann es auch schon mit der Rückseite (Motivseite) los gehen. Wir haben dir verschiedene Motive zu den Themen Umwelt, Natur und Landwirtschaft als Vorlage mitgegeben. Die kannst du wieder auf das Holzplättchen wie in Punkt 4. mit dem Kohlepapier abpausen. Jedes Motiv muss 2-mal vorhanden sein, um ein Paar für das Spiel zu haben. Insgesamt müssen 17 Motivpaare gestaltet sein. Du kann dir auch eigene Motive wie Feen, Ritter oder andere Tiere ausdenken und nach dem gleichen Prinzip gestalten.

6. Wenn du dein Memory - Spiel sicher verpacken möchtest eignet sich eine schöne Pappschachtel.

# LAJU - MEMORY

*Das interessante „Zwillingspiel“  
erfordert Konzentration und ein schnelles Auge.  
Viel Spaß!*



## SPIELREGELN

---

Die Spieler müssen versuchen möglichst viele Paare zu finden. Zu Beginn des Spiels werden alle Plättchen verdeckt auf dem Tisch verteilt.

Ist ein Spieler am Zug, darf er zwei Plättchen aufdecken. Zeigen die Plättchen identische Motive, dann hat der Spieler ein Paar gefunden und legt beide Plättchen offen vor sich ab.

Er ist solange am Zug, wie er identische Motive aufdeckt, wenn es beim nächsten Zug nicht passiert, ist automatisch der nächste Spieler dran.

Der nächste Spieler wird mit dem Uhrzeigersinn bestimmt. Es wird solange gespielt bis alle Motive aufgedeckt werden. Der Spieler mit den meisten Paaren an Motiven ist der Gewinner.

Das Spiel kommt ursprünglich aus Japan.

Wir wünschen viel Spaß beim Spielen!

Wir freuen uns auf deine Bilder von deinem selbst gestalteten Laju – Memory. Zeig uns wie viele tolle Möglichkeiten es gibt, keine Langeweile im Kinderzimmer zu bekommen.

