

Im Maximilianpark zu Hamm – Eine Zeitreise ins Mittelalter mit den Vogelvreien

Was es gibt zu erleben auf Bühne und Platz:

Am Donnerstag, den 8. Tag des Junimonds

- 10:00 Uhr** Fanfarensignale ertönen – heraus aus den Federn, der Markt beginnt!
- 11:00Uhr** Zur zeremoniellen Markteröffnung finden sich ein:
Marktvogt, Spielleut´ und Gaukler und auch die Honoratioren geben sich die Ehre, den Markt in officialitate zu eröffnen.
- 11:30Uhr** (Turnierfeld) Die Kunst mit Vögeln zu jagen - Falknereidarbietung
- 12:00 Uhr** Fabula – Musik aus der Alten Welt – hier hüpfst das Herz und tanzt das Bein
- 14:00 Uhr** Basseltan – die Gaukler überlisten die Schwerkraft und lassen Euch staunen
- 14:30 Uhr** (Turnierfeld) Die Falknerin lässt die Vögel fliegen - Falknereivorführung
- 15:00 Uhr** Zum Tanz der Marktleute finden sich die Meister der Zünfte ein. Höfisch geht's mit Pavane und Indian Queen, aber auch bäurisch mit deftigen Springtanz auf dem Feld zu
- 17:00 Uhr** Zum Tavernenspiel sammeln sich alle Künstler auf der Bühne, um mit Musik und Gaukelkunst ein fulminantes Spektakel zur Ergötzung des Volkes zu richten.
- 18:00 Uhr** Der Nachtwächter ruft zum letzten Krug.
Endzeit ist´s der Markt schließt für heute.



Auch auf dem Platz gibt es viel zu erleben: Ehrbare Handwerker lassen sich bei der Arbeit über die Schulter sehen, kurzweilig Spiele und wackres Schaffen für die Kinder und solche, die es werden wollen und das Rundherum sorgt für Schwindel und Aufregung. Auch Gaukler und Musikanten zeigen sich auf dem Platz mitten unterm Volk.



Höret, höret, was geboten ist

.... auf dem Turnierplatz zu Hamm:

13:00 Uhr & 16:00 Uhr Hohe Ritter, edle Damen

Hoch zu Ross messen sich die Ritter in den Exercicien der Geschicklichkeit aber auch im hohen Gestech mit der Lanze. Die hohen Herren halten Einritt - möge der Beste siegen!

Ganztags am Turnierplatz:

Im Wachenlager könnt Ihr die Knappenprüfung absolviern – messt Euch auf dem Holzbalken im Tjost und schleudert statt Lanzen die Strohsäcke, das Euer Gegner die Sterne leuchten sieht! Das macht nicht nur den Kindern Freude.

Erlebt einen unterhaltsamen Tag auf einer Zeitreise der besonderen Art im Maximilianpark zu Hamm!

Im Maximilianpark zu Hamm – Eine Zeitreise ins Mittelalter mit den Fogelvreien

**„Kleiner Markttag“ – kleineres Programm aber viel zu erleben
beim Markttreiben. Was es gibt zu erleben auf Bühne und Platz:**

Am Freitag, den 9. Tag des Junimonds



- 10:00 Uhr** Fanfarensignale ertönen – heraus aus den Federn, der Markt beginnt!
- 12:00 Uhr** Marktleut im Umzug zur Bühnenmitte – Verlesung der Marktordnung und Vermahnung der Handwerker
- 14:00 Uhr** Basseltan – die Gaukler überlisten die Schwerkraft und lassen Euch staunen.
- 16:00 Uhr** Zum Tanz der Marktleute finden sich die Meister der Zünfte ein. Höfisch geht's mit Pavane und Indian Queen, aber auch bäurisch mit deftigen Springtanz auf dem Feld zu
- 17:00 Uhr** Zum Tavernenspiel sammeln sich alle Künstler auf der Bühne, um mit Musik und Gaukelkunst ein fulminantes Spektakel zur Ergötzung des Volkes zu richten.
- 18:00 Uhr** Der Nachtwächter ruft zum letzten Krug.
Endzeit ist's der Markt schließt für heute.

Auch auf dem Platz gibt es viel zu erleben: Ehrbare Handwerker lassen sich bei der Arbeit über die Schulter sehen, kurtzweilig Spiele und wackres Schaffen für die Kinder und solche, die es werden wollen und das Rundherum sorgt für Schwindel und Aufregung. Auch Gaukler und Musikanten zeigen sich auf dem Platz mitten unterm Volk.

.....

Im Maximilianpark zu Hamm – Eine Zeitreise ins Mittelalter mit den Fogelvreien

Was es gibt zu erleben auf Bühne und Platz:

Am Samstag, den 10. Tag des Junimonds
**Heute ist Schatzsuche für die Kinder! Rätselkarten am
Eingang!**



- 10:00 Uhr** **Fanfarensignale** ertönen – heraus aus den Federn, der Markt beginnt!
- 11:00Uhr** **(Turnierfeld) Asgards Falken** fliegen hoch!
Falknereidarbietung
- 12:00 Uhr** **Zur zeremoniellen Markteröffnung** finden sich ein: Marktvogt, Spielleut´ und Gaukler – und geben eine Probe der Kunst.
- 12:30 Uhr** **Fabula** – die Hitparade des 15.Jahrhunderts – derb und mächtig!
- 14:00 Uhr** **Basseltan** – die Gaukler überlisten die Schwerkraft und lassen Euch staunen ...
- 14:30 Uhr** **(Turnierfeld) Asgards Falkern** – staunt über den Flug der Vögel
- 15:00 Uhr** Zum **Tanz der Marktleute** sammeln sich Marktleute an der Bühne und zeigen dem staunend Volk wahre Tanzkunst – zum Abschluss: Fabula zeucht auf!
- 17:00 Uhr** **Beim Tavernenspiel** sammeln sich alle Künstler auf der Bühne, um mit Musik und Gaukelkunst ein fulminantes Spektakel zur Ergötzung des Volkes zu richten.
- 18:00 Uhr** **Der Nachtwächter** ruft zum letzten Krug.
Endzeit ist´s der Markt schließt für heute.

Auch auf dem Platz gibt es viel zu erleben: Ehrbare Handwerker lassen sich bei der Arbeit über die Schulter sehen, kurzweilig Spiele und wackres Schaffen für die Kinder und solche, die es werden wollen und das Rundherum sorgt für Schwindel und Aufregung. Auch Gaukler und Musikanten und der Wegelaberer zeigen sich auf dem Platz mitten unterm Volk.



Höret, höret, was geboten ist

.... auf dem Turnierplatz zu Hamm:

**13:00 Uhr & 16:00 Uhr Hohe Ritter, edle
Damen –**

Hoch zu Ross messen sich die Ritter in den
Exercicien der Geschicklichkeit aber auch im hohen
Gesteck mit der Lanze. Die hohen Herren halten Einritt -

möge der Beste siegen!

Ganztags am Turnierplatz:

Im Wachenlager könnt Ihr die Knappenprüfung absolviern – messt Euch auf dem Holzbalken im Tjost und schleudert statt Lanzen die Strohsäcke, das Euer Gegner die Sterne leuchten sieht! Das macht nicht nur den Kindern Freude.

Wer den **Schlüssel zur Schatzkammer** gefunden hat – dem winkt ein Preis aus der Truhe!
Erlebt einen unterhaltsamen Tag auf einer Zeitreise der besonderen Art im Maximilianpark zu Hamm!

Im Maximilianpark zu Hamm – Eine Zeitreise ins Mittelalter mit den Fogelvreien

Was es gibt zu erleben auf Bühne und Platz:

Am Sonntag, den 11. Tag des Junimonds

- 10:00 Uhr** **Fanfarensignale** ertönen – am Tag des Herrn wird Markt gehalten!
- 11:00Uhr** **(Turnierfeld) Asgards Falken** fliegen hoch!
Falknereidarbietung
- 12:00 Uhr** **Zur zeremoniellen Markteröffnung** finden sich ein:
Marktvogt, Spielleut´ und Gaukler – und geben eine Probe der Kunst.
- 12:30 Uhr** **Fabula** – mit Trummen und Schalmeien, Sackpfeifen und Hörnern
- 14:00 Uhr** **Basseltan** – Equilibristik vom Feinsten und Wahnsinn pur
- 14:30 Uhr** **(Turnierfeld) Asgards Falkern** – staunt über den Flug der Vögel
- 15:00 Uhr** Zum **Tanz der Marktleute** sammeln sich Marktleute an der Bühne und zeigen dem staunend **Volk wahre Tanzkunst**
hernach: 15:30 Uhr Fabula lässt es krachen.... – das Volk möge die Glieder bewegen ...
- 17:00 Uhr** **Zum Tavernenspiel** sammeln sich alle Künstler auf der Bühne, um mit Musik und Gaukelkunst ein fulminantes Spektakel zur Ergötzung des Volkes zu richten.
- 18:00 Uhr** **Der Nachtwächter** ruft zum letzten Krug.
Endzeit ist´s die Fogelvreien ziehen weiter



Auch auf dem Platz gibt es viel zu erleben: Ehrbare Handwerker lassen sich bei der Arbeit über die Schulter sehen, kurzweilig Spiele und wackres Schaffen für die Kinder und solche, die es werden wollen und das Rundherum sorgt für Schwindel und Aufregung. Auch Gaukler und Musikanten und der Wegelaberer zeigen sich auf dem Platz mitten unterm Volk.

.....



Höret, höret, was geboten ist

.... auf dem Turnierplatz zu Hamm:

13:00 Uhr & 16:00 Uhr Hohe Ritter, edle Damen –

Hoch zu Ross messen sich die Ritter in den
Exercicien der Geschicklichkeit aber auch im hohen
Gesteck

mit der Lanze. Die hohen Herren halten Einritt -
möge der Beste siegen!

Ganztags am Turnierplatz:

Im Wachenlager könnt Ihr die Knappenprüfung absolviern – messt Euch auf dem Holzbalken
im Tjost und schleudert statt Lanzen die Strohsäcke, dass Euer Gegner die Sterne leuchten sieht!
Das macht nicht nur den Kindern Freude.

**Erlebt einen unterhaltsamen Tag auf einer Zeitreise der besonderen Art im
Maximilianpark zu Hamm!**