

## Untersuchung von sich erklärenden und nicht erklärenden Systemen im Vergleich anhand von Vision Videos

### **Hintergrund**

Softwaresysteme werden mittlerweile in vielen verschiedenen Lebensbereichen eingesetzt. Solange das System erwartungskonform arbeitet, sind die NutzerInnen zufrieden. Sind Aktionen oder Ausgaben für die nutzenden Personen hingegen nicht mehr nachvollziehbar, so kann ein Unverständnis und ein daraus resultierendes Misstrauen gegenüber der Anwendung entstehen.

Neben schriftlichen Dokumenten sind Videos eine wichtige Dokumentationsform im Requirements Engineering. Vision Videos visualisieren einzelne Funktionen oder das gesamte zukünftige Softwaresystem, damit ein gemeinsames Verständnis bezüglich der Anforderungen zwischen den beteiligten Stakeholdern geschaffen werden kann.

Im Rahmen dieser Arbeit soll ein Vergleich zweier Visionen erfolgen: eines sich erklärenden und eines sich nicht erklärenden Navigationssystems.

Dazu sollen zwei Softwareprototypen konzipiert und erstellt werden: ein Prototyp eines sich erklärenden Navigationssystems sowie ein Prototyp eines sich nicht erklärenden Navigationssystems. Für die Evaluation der Prototypen sollen Vision Videos angefertigt werden, die die Vision der zukünftigen Software visualisieren.

### **Aufgabe**

Diese Arbeit gliedert sich in die folgenden Schritte:

- 1) Konzipierung und Erstellung zweier Softwareprototypen
- 2) Erstellung zweier Vision Videos
- 3) Evaluation der Vision Videos mit Probanden (inklusive eigenständiger Teilnehmerakquise)
- 4) Auswertung der Evaluation sowie abschließende Bewertung der Ergebnisse / Prototypen

### **Organisatorisches**

**Betreuerinnen:** M. Sc. Melanie Busch, [melanie.busch@inf.uni-hannover.de](mailto:melanie.busch@inf.uni-hannover.de)  
M. Sc. Larissa Chazette, [larissa.chazette@inf.uni-hannover.de](mailto:larissa.chazette@inf.uni-hannover.de)

**Prüfer:** Prof. Dr. Kurt Schneider

**Beginn:** Mai 2021