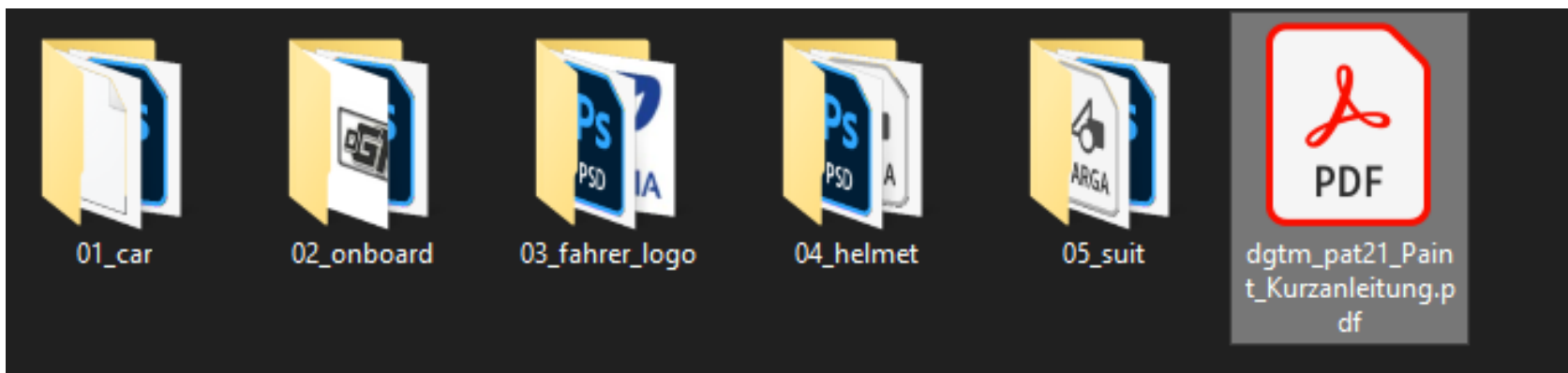


INHALTE IM EINZELNEN



1. Im Ordner „01_car“ ist das Fahrzeug-Template und ein Standarddesign enthalten.
2. Im Ordner „02_onboard“ ist das Onboard-Template und ein Standarddesign enthalten
3. Im Ordner „03_fahrer_logo“ ist das Fahrer-Template und ein Standarddesign enthalten.
4. Im Ordner „04_helmet“ ist das Helm-Template und ein Standarddesign enthalten.
5. Im Ordner „05_suit“ ist das Suit-Template und unser Standarddesign enthalten.

ORDNER UMBENENNEN

Als Erstes sollte der heruntergeladene Ordner umbenannt werden. Der Ordnername muss die Startnummer und den Fahrernamen enthalten.

Beispiel

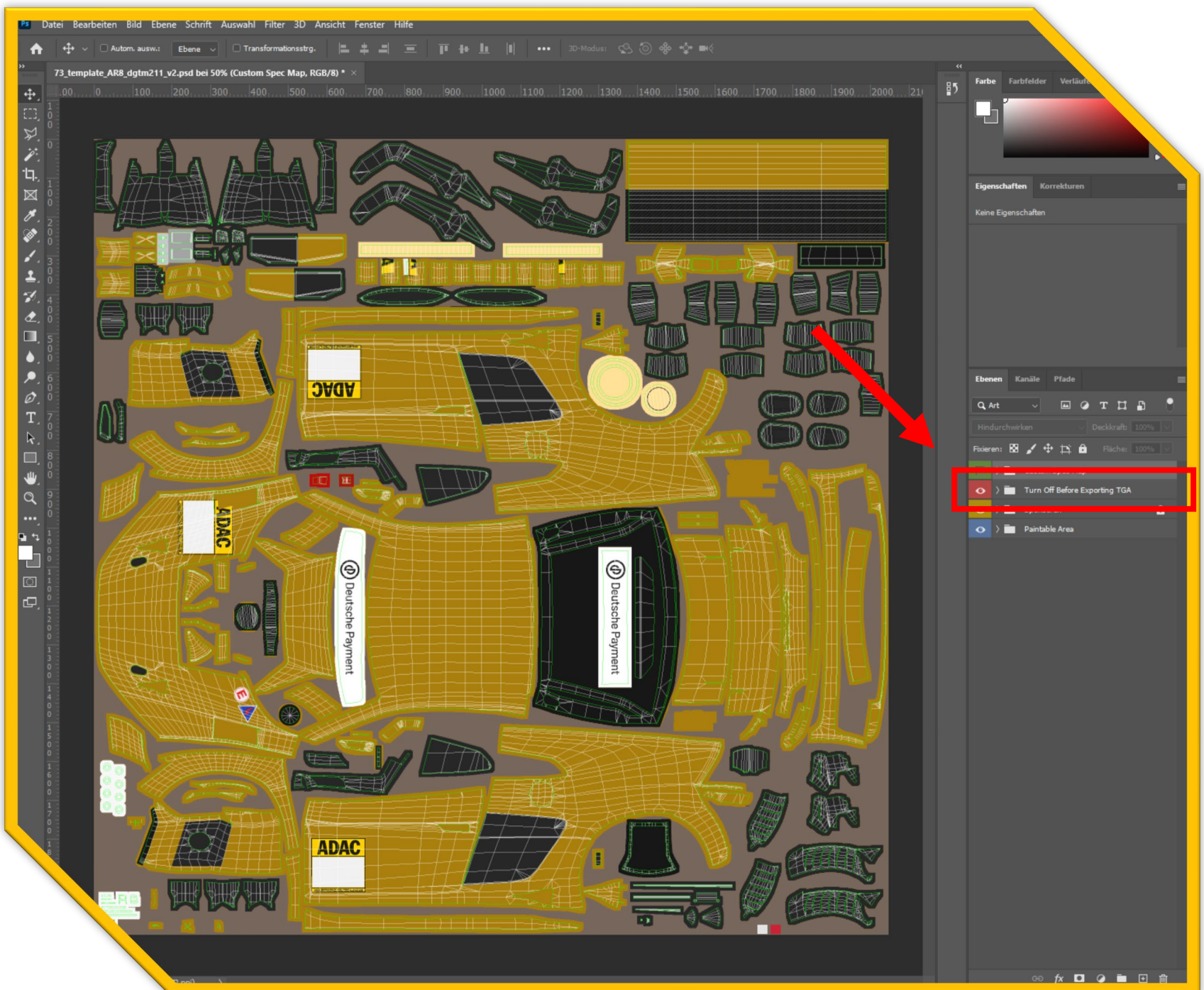
-> **Originaler Ordnername:** 133_template_LGT3_dgtm211_v2

<- **Einzusendender Ordnername:** 123_MaxMustermann

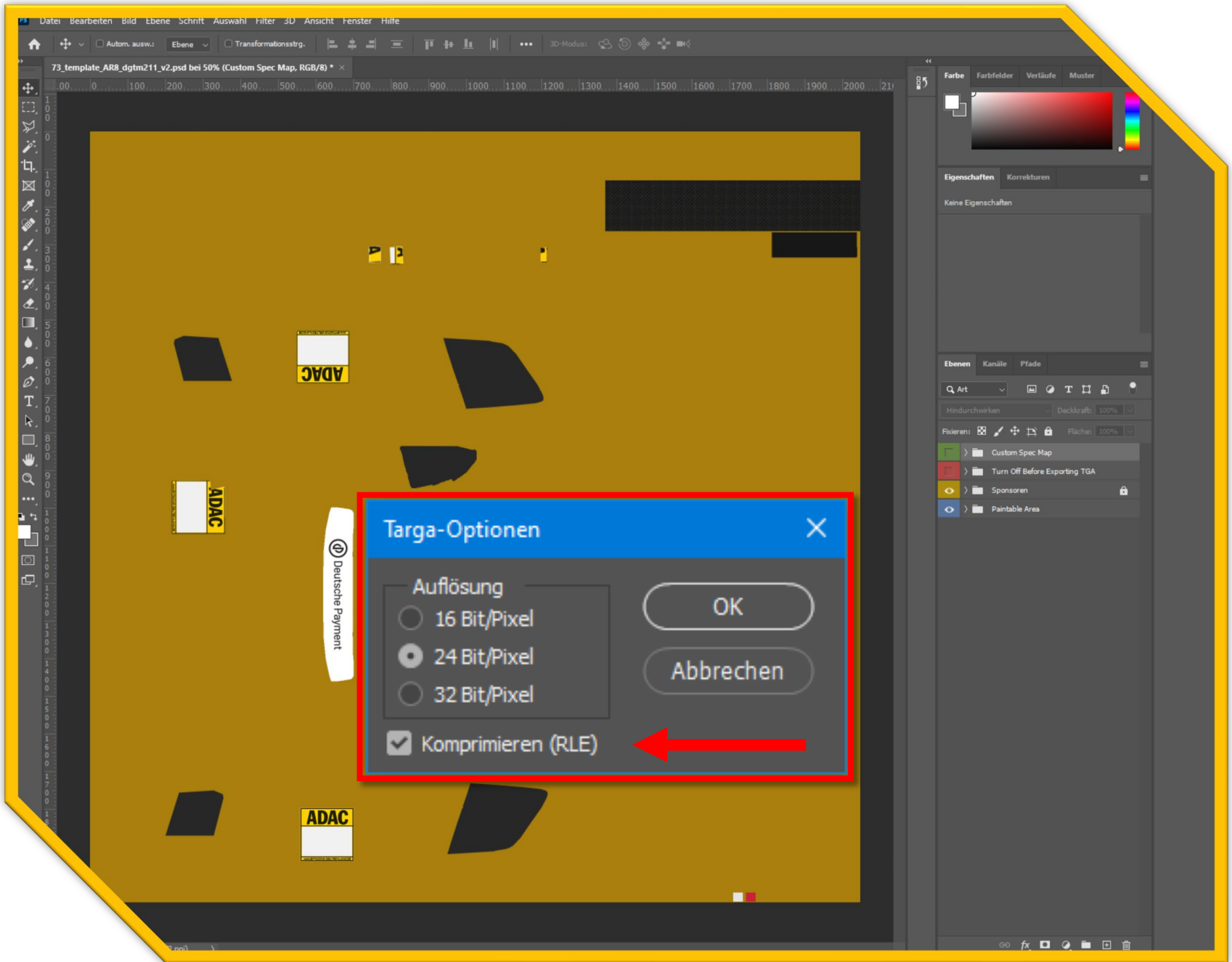
1. Fahrzeug-Template - Speichern von Fahrzeuglackierungen

Vor dem Speichern/Exportieren in ein TGA-Format ist folgendes zu beachten.

- Die Rot-Markierte Ebene muss ausgeblendet werden.



- Beim speichern in eine TGA-Format muss die RLE Komprimierung angewählt werden.



Die Richtige Benennung der TGA/MIP - Datei ist wie folgt.

iRacing Team-Rennen

Skin-Datei

car_XXXXXX.tga



XXXXXX steht für die iRacing Custom ID

Custom Spec Map

car_spec_XXXXXX.mip



XXXXXX steht für die iRacing Custom ID

Hinweis zur Custom Spec Map

Die Custom Spec Map wird im ersten Schritt als spec.tga-Datei gespeichert. Die spec.mip-Datei kann nur in der iRacingUI oder in einer iRacing Session erstellt werden. Wir können nur die spec.mip – Dateien verwenden.

2. Onboard-Template

Speicher-Format: PNG

Wir haben die Möglichkeit Teambezogene OnBoard Grafiken im TV-Overlay darzustellen. Im „02_onboard“ Ordner ist eine Vorlage enthalten. Die beiden äußeren Bereiche (Deutsche Payment & ADAC) sind Pflichtlogos die nicht verändert werden dürfen. Im mittleren Bereich könnt ihr eure Logos darstellen. Nach der Positionierung eurer Logos speichert ihr es mit eurer iRacing Driver ID, in einem PNG-Format ab.

Die Richtige Benennung der PNG - Datei ist wie folgt.

iRacing Team-Rennen

OnBoard Grafik

xxxxxx.png



xxxxxx steht für die iRacing Custom Team ID



3. Fahrer-Template

Speicher-Format: PNG

Wir haben die Möglichkeit eurer Team/Fahrerbild Logo im TV-Overlay darzustellen. Im „03_fahrer_logo“ Ordner ist eine Vorlage enthalten. Ihr könnt in der Vorlage euer Profilbild platzieren. Es ist gestattet den Hintergrund Farblich zu verändern. Nach der Positionierung eures Logos speichert ihr es mit eurer iRacing Driver ID, in einem PNG-Format ab.

Die Richtige Benennung der PNG - Datei ist wie folgt.

iRacing Team-Rennen

Team Logo Grafik

xxxxxx.png



xxxxx steht für die iRacing Custom ID



4. Helmet-Template - Speichern von Fahrerhelmen

Speicher-Format: TGA

Der Helm in der Simulation iRacing ist immer Fahrerbasierend und muss mit der iRacing Custom ID benannt sein.

Die Richtige Benennung der TGA - Datei ist wie folgt.

iRacing Team-Rennen

Helmet-Datei

car_xxxxxx.tga



xxxxx steht für die iRacing Custom ID

5. Suit-Template - Speichern von Rennanzügen

Speicher-Format: TGA

Der Suit in der Simulation iRacing muss mit der iRacing Custom ID benannt sein.

Die Richtige Benennung der TGA - Datei ist wie folgt.

iRacing Team-Rennen

Suit-Datei

suit_xxxxxx.tga



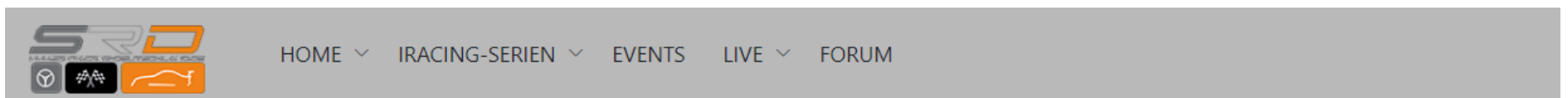
xxxxx steht für die iRacing Custom ID

6. Hochladen der Skin - Dateien

1. Ordner Umbenennen in -> Startnummer und Fahrername
2. Ordner Komprimieren (zip-datei)
3. Im SRD – Portal Einloggen
4. Hinweis: Es können nur Teilnehmer Skins Hochladen!
5. Im SRD – Portal -> DGTM -> Wertung -> Fahrerfeld könnt ihr den komprimierten Ordner hochladen.
6. Link: <https://www.simracing-deutschland.de/iracing-serien/dgtm-pro-am-trophy?lc=1&season=24&action=grid#c2029>

Sollten beim Hochladen über das SRD-Portal Probleme auftreten, könnt ihr den Skin auch per Mail an grafik@simracing-deutschland.de einsenden. Hierbei muss zwingend Folgendes zu beachten.

1. Es muss immer die Serie, Startnummer und der Fahrername im Betreff enthalten sein. Skins die nicht zugeordnet werden können, werden gelöscht.



ÜBERSICHT TEILNEHMER

Fahrerfeld

Aktive Fahrer

#	Fahrer	Skin hochgeladen	Skin freigegeben	Gastfahrer
69	Daniel Epkens	Nein	Nein	Nein
2	Gunnar Miesen	Nein	Nein	Nein

Unbestätigte Fahrer / Warteliste

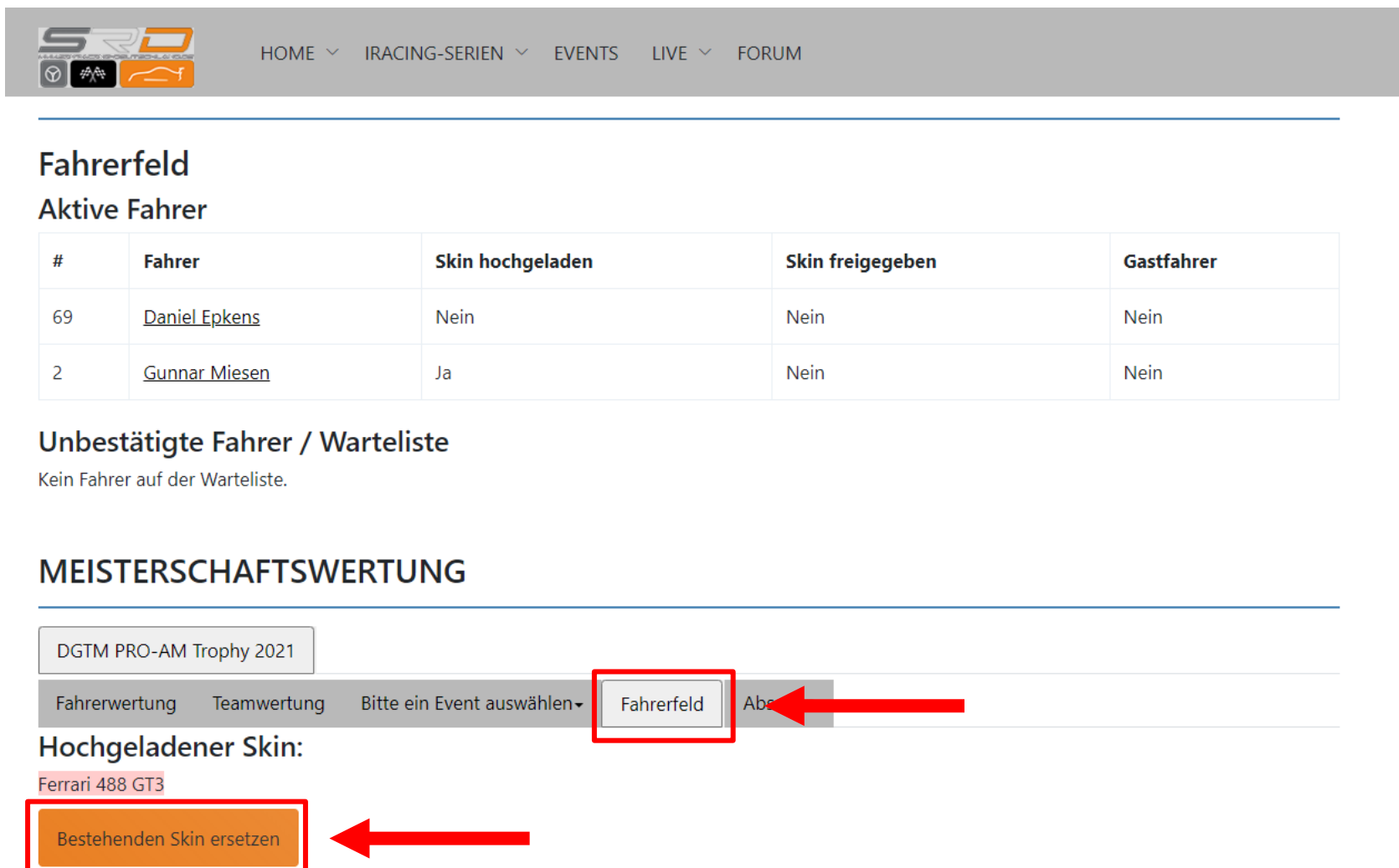
Kein Fahrer auf der Warteliste.

MEISTERSCHAFTSWERTUNG



7. Aktualisieren von Skin - Dateien

1. Ordner Umbenennen in -> Starnummer und Teamname
2. Ordner Komprimieren (zip-datei)
3. Im SRD – Portal Einloggen
4. Hinweis: Es können nur Teilnehmer der DGTM Skins Hochladen!
5. Im SRD – Portal -> DGTM -> Wertung -> Fahrerfeld könnt ihr den komprimierten Ordner hochladen.



The screenshot shows the SRD website interface. At the top, there is a navigation bar with the SRD logo and menu items: HOME, IRACING-SERIEN, EVENTS, LIVE, and FORUM. Below the navigation bar, the page title is "Fahrerfeld" and the sub-section is "Aktive Fahrer". A table lists active drivers with columns for #, Fahrer, Skin hochgeladen, Skin freigegeben, and Gastfahrer. Below the table, there is a section for "Unbestätigte Fahrer / Warteliste" which states "Kein Fahrer auf der Warteliste." The main section is "MEISTERSCHAFTSWERTUNG" with a dropdown menu for "DGTM PRO-AM Trophy 2021". Below this, there are tabs for "Fahrerwertung", "Teamwertung", and "Bitte ein Event auswählen". The "Fahrerfeld" tab is selected and highlighted with a red box, and a red arrow points to it. Below the tabs, there is a section for "Hochgeladener Skin:" with the text "Ferrari 488 GT3". A button labeled "Bestehenden Skin ersetzen" is highlighted with a red box, and a red arrow points to it.

#	Fahrer	Skin hochgeladen	Skin freigegeben	Gastfahrer
69	Daniel Epkens	Nein	Nein	Nein
2	Gunnar Miesen	Ja	Nein	Nein

Bei Rückfragen oder sollten Problemen entstehen könnt uns gerne kontaktieren.

Remo Zemp

E-Mail: dgtm@simracing-deutschland.de

Bernd Lille

E-Mail: dgtm@simracing-deutschland.de & grafik@simracing-deutschland.de

Gunnar Miesen (Stv.)

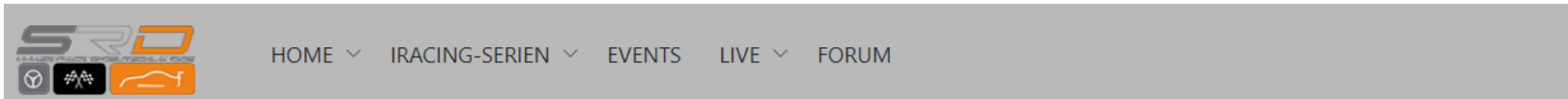
E-Mail: gunnar.miesen@adac-travelevent.de

8. Freigabe der eingesendeten Dateien

Die eingesendeten Dateien werden in der Regel bis 24 Stunden vor der jeweiligen Veranstaltung geprüft und freigeschaltet.

Den Status eurer eingesendeten Dateien könnt ihr im SRD – Portal einsehen.

-> SRD – Portal -> DGTM -> Wertung -> Fahrerfeld



Fahrerfeld

Aktive Fahrer

#	Fahrer	Skin hochgeladen	Skin freigegeben	Gastfahrer
69	Daniel Epkens	Nein	Nein	Nein
2	Gunnar Miesen	Ja	Nein	Nein

Unbestätigte Fahrer / Warteliste

Kein Fahrer auf der Warteliste.

MEISTERSCHAFTSWERTUNG



Hochgeladener Skin:

Ferrari 488 GT3



Fahrerfeld

Aktive Fahrer

#	Fahrer	Skin hochgeladen	Skin freigegeben	Gastfahrer
69	Daniel Epkens	Nein	Nein	Nein
2	Gunnar Miesen	Ja	Nein	Nein

Unbestätigte Fahrer / Warteliste

Kein Fahrer auf der Warteliste.