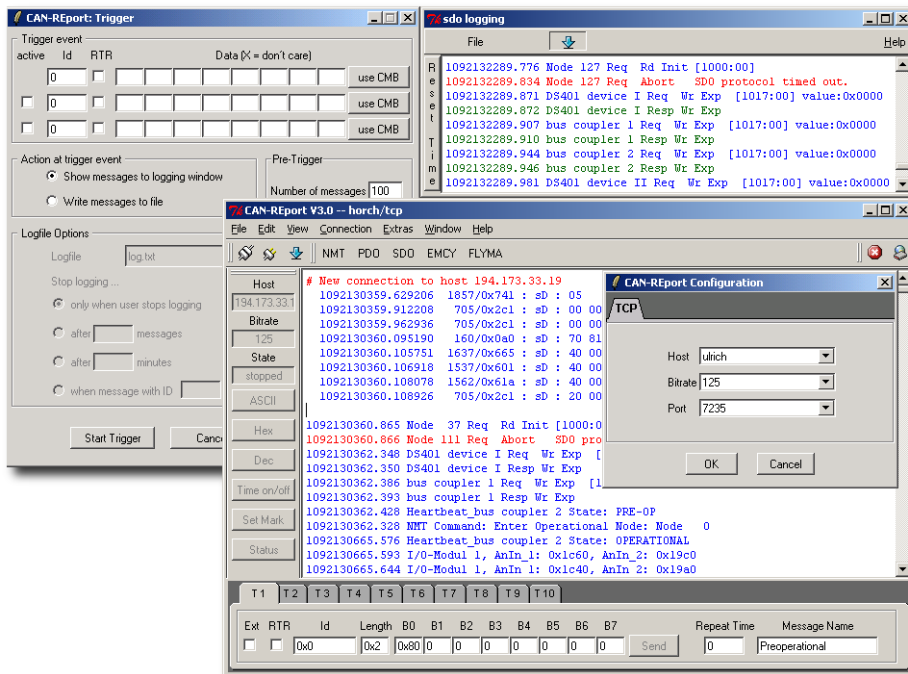


# CAN-REport Benutzerhandbuch



## **Ablehnungshinweis**

### **Alle Rechte vorbehalten**

Die von *port* GmbH gelieferten Programme, Baugruppen und Dokumentationen werden mit großer Sorgfalt erstellt und in unterschiedlichen Einsatzfällen getestet und geprüft.

*port* GmbH kann trotzdem keine Gewähr oder Haftung dafür übernehmen, dass die Software, die Baugruppe und die Dokumentation fehlerfrei bzw. für spezielle Zwecke geeignet ist.

Insbesondere Beschreibungen und technische Daten sind keine zugesicherten Eigenschaften im rechtlichen Sinne.

Für Folgeschäden, die aufgrund der Benutzung der Programme und Baugruppen auftreten, wird deshalb jede juristische Verantwortung oder Haftung ausgeschlossen.

*port* hat das Recht, Änderungen an den beschriebenen Produkten oder an der Dokumentation ohne vorherige Ankündigung vorzunehmen, wenn sie aus Gründen der Zuverlässigkeit oder Qualitätssicherung vorgenommen werden oder dem technischen Fortschritt dienen.

Sämtliche Rechte an den Produkten einschließlich der Dokumentation liegen bei *port*. Die Weitergabe an Dritte und Vervielfältigung jeder Art, auch auszugsweise, sind nur mit schriftlicher Genehmigung durch *port* gestattet. Ausgenommen sind Arbeitskopien, die ausschließlich eigenen Zwecken dienen. Dabei trägt der Anwender die Verantwortung, dass die Kopien nicht in den Besitz Dritter gelangen.

Die in dieser Dokumentation verwendeten Soft- und Hardwarebezeichnungen sind in den meisten Fällen auch eingetragene Warenzeichen und unterliegen als solche den gesetzlichen Bestimmungen.

Für Hinweise auf eventuelle Fehler sind wir dankbar und bitten um eine Benachrichtigung.

Wir werden uns bemühen, derartige Hinweise schnellstmöglich zu überprüfen.

## **Copyright**

© 2005 *port* GmbH  
Regensburger Straße 7  
D-06132 Halle  
Tel. +49 345 - 777 55 0  
Fax. +49 345 - 777 55 20  
E-Mail [service@port.de](mailto:service@port.de)  
Internet <http://www.port.de>

---

## Inhaltsverzeichnis

1. Übersicht . . . . .	5
2. Installation . . . . .	6
3. Anwendung . . . . .	6
4. CAN-Schnittstellen . . . . .	8
5. Grafische Bedienoberfläche . . . . .	10
6. Interpretation von CAN-Telegrammen . . . . .	19
7. CANopen-Erweiterung . . . . .	20
8. Trigger . . . . .	21
9. Filter . . . . .	24
10. Programmieren mit <i>CAN-REport</i> . . . . .	26
10.1. <i>CAN-REport</i> erweitern . . . . .	26
10.2. Interpretation von CAN-Telegrammen . . . . .	30
10.3. Die Bedienoberfläche erweitern . . . . .	35
10.4. CANopen-Funktionen . . . . .	36
11. Konfiguration . . . . .	39
Konfiguration serieller Schnittstellen . . . . .	41
12. Systemanforderung . . . . .	43
13. Bestellinformation . . . . .	43

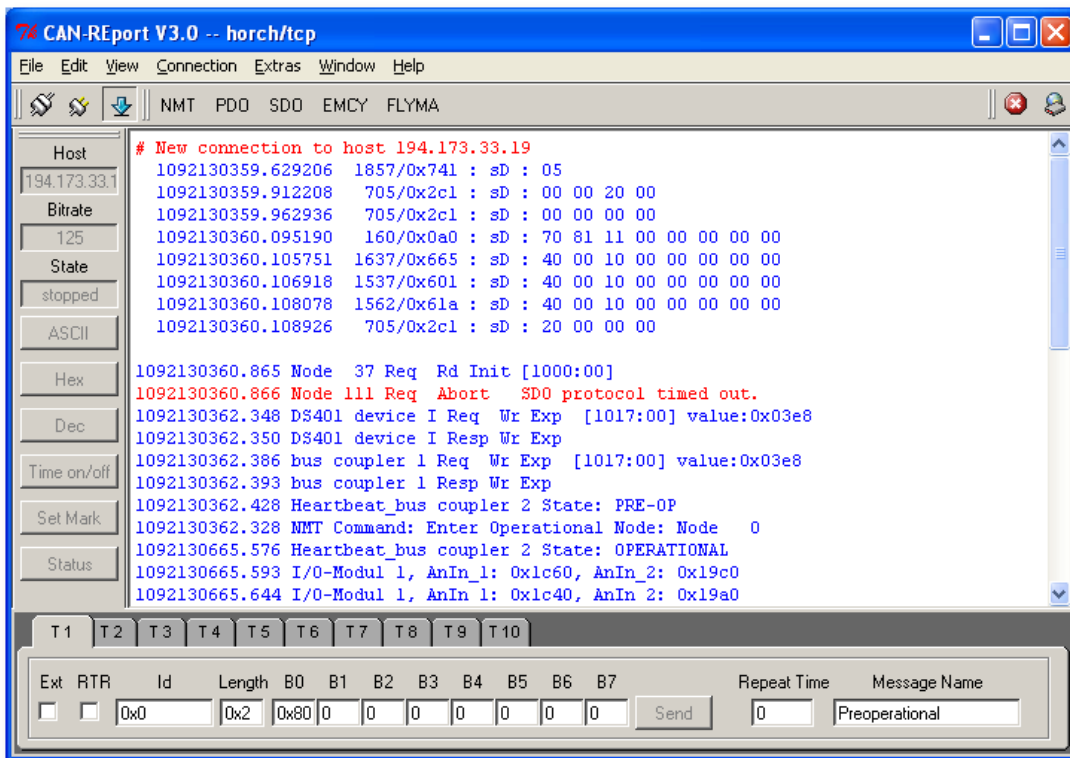


## 1. Übersicht

Der CAN-Analyzer *CAN-REport* von *port* ist ein leistungsfähiges und vielseitig einsetzbares Werkzeug für Entwicklung, Test und Wartung, zur Analyse und Inbetriebnahme von CAN-basierenden Netzwerken besonders DeviceNet und CANopen.

Die eingebaute Skriptfähigkeit erlaubt neben dem einfachen Aufzeichnen von Nachrichten eine universelle Verwendung bei Entwicklung, Test und Wartung, vor allem im Bereich der industriellen Automatisierungstechnik.

Die Trennung von Hardware-Interface (CAN-Anbindung) und Visualisierungs-Software erlaubt außerdem die Anwendung über TCP-IP Netzwerke.



**Bild 1,** Analyzer Gesamtansicht

## 2. Installation

Die Installation umfasst:

- die Bedienoberfläche
- den horch Server und
- einen Layer 2 Treiber für das CAN-Interface.

Für die Installation sind die folgenden Schritte durchzuführen:

1. In Abhängigkeit des verwendeten CAN-Interfaces können vorbereitende Installationsschritte für den Layer 2 Treiber notwendig sein. Diese sind in der Datei **INSTALL** im horch-Verzeichnis auf der Installations-CD beschrieben.



Bitte lesen Sie diese Datei vor der Installation.

2. `setup.exe` ausführen.
  - Full Installation: Es erfolgt eine menügeführte automatische Installation aller Softwarekomponenten einschließlich des Kopierens aller Handbücher.
  - Customized Installation: Es erfolgt durch Anklicken eine Auswahl der zu installierenden Softwarekomponenten. Für die Installation der Device Monitor Software sind die folgenden Komponenten zwingend erforderlich: *CAN-REport*, horch und Layer 2 Treiber.
3. Falls Sie ein Symbol für den horch-Server auf Ihrem Desktop angelegt haben, sind die Optionen im Programmaufruf des horch Server Ihrer Applikation anzupassen und zu erweitern. Eine Übersicht über alle verfügbaren Optionen, die der horch Server unterstützt, liefert die Hilfe:

```
horch -h
```

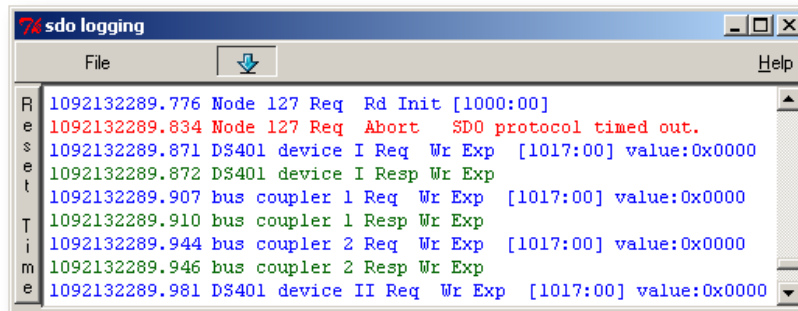
## 3. Anwendung

In der Standardausstattung verfügt der CAN-Analyzer bereits über leistungsfähige Grundfunktionen, die viele Einsatzmöglichkeiten abdecken.

Dazu gehören neben der Online Beobachtung des Busverkehrs das Senden von einmaligen oder zyklischen Nachrichten, dem Senden von kompletten Nachrichtenfolgen sowie der Aufzeichnung von CAN-Nachrichten und die Speicherung des Mitschnitts in Log-Dateien. Neben dem Standard Text-Format wird auch die Speicherung im CSV-Format unterstützt, wodurch die Datenübernahme in Tabellenkalkulationen vereinfacht wird.

Mit Hilfe einer projektspezifischen Datenbasis kann für jedes CAN Telegramm eine anwenderspezifische Interpretation der Dateninhalte festgelegt werden.

Durch ergänzende Software-Module können erweiterte Funktionen zur Verfügung gestellt werden. Dies sind unter anderem die dienstabhängige Darstellung von Nachrichten in separaten Protokollfenstern für verschiedene Protokollfamilien. Bild 2 zeigt dies am Beispiel der SDO-Kommunikation für CANopen-basierende Systeme.



**Bild 2,** CANopen SDO Interpretation und Protokollierung

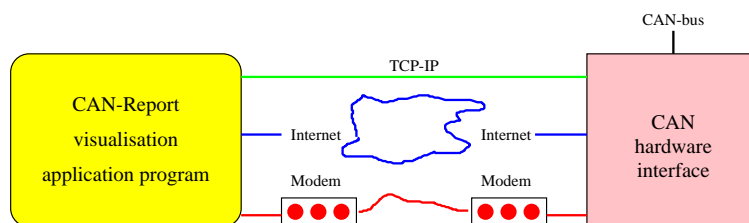
Man erkennt die Darstellung von Dienst und Knotennamen, z.B. "Req\_Verriegelung", sowie die Anzeige von "index:subindex" in den **SDO Initiate** Anforderungen.

Mit Hilfe der integrierten Skriptsprache ist die Programmierung neuer Funktionen oder die individuelle Erweiterung des graphischen Interfaces möglich.

## 4. CAN-Schnittstellen

### 4.1. TCP/IP

Der CAN-Analyzer *CAN-REport* besteht aus einem Hardware-Interface mit CAN-Anbindung und der Visualisierungs-Software. Die Verbindung zwischen den beiden Komponenten erfolgt auf der Basis des Client/Server Modells über standardmäßige TCP/IP Schnittstellen. Diese Trennung gestattet, die gesamte Applikation über TCP/IP Netzwerke hinweg zu benutzen, so daß beide Komponenten auf unterschiedlichen Systemen eingesetzt werden können. Damit wird auch der Einsatz zur Fernwartung ohne zusätzliche oder modifizierte Software über Wählverbindungen oder das Internet möglich.



**Bild 3**, Kommunikationsprinzip

Als Hardwareplattformen stehen neben PC Einsteckkarten für ISA- und PCI-Bus, PC-104 und Parallelport auch externe Interfaces über V24-Schnittstellen oder Ethernetanschluß wie zum Beispiel das *port*-EtherCAN Modul zur Verfügung. Alle Hardwareinterfaces können unter den Betriebssystemen MS-Windows und LINUX eingesetzt werden.

#### 4.1.1. CAN-Server

Der CAN-Server *horch* ist die Schnittstelle von TCP/IP zu CAN. Eine genaue Beschreibung finden sie in dem Handbuch zu *horch*.

#### 4.1.2. Client - *CAN-REport*

Die Visualisierungs- und Bediensoftware ist in der für viele Plattformen erhältlichen Skriptsprache *Tcl/TK* programmiert. Ein Einsatz ist somit auf nahezu beliebigen Systemen möglich, für die eine *Tcl/TK* Implementierung verfügbar ist. Damit können neben MS-Windows basierenden Systemen auch UNIX oder Macintosh Rechner zur Bedienung des Hardwareinterfaces genutzt werden.



## 4.2. Serielle Schnittstellen

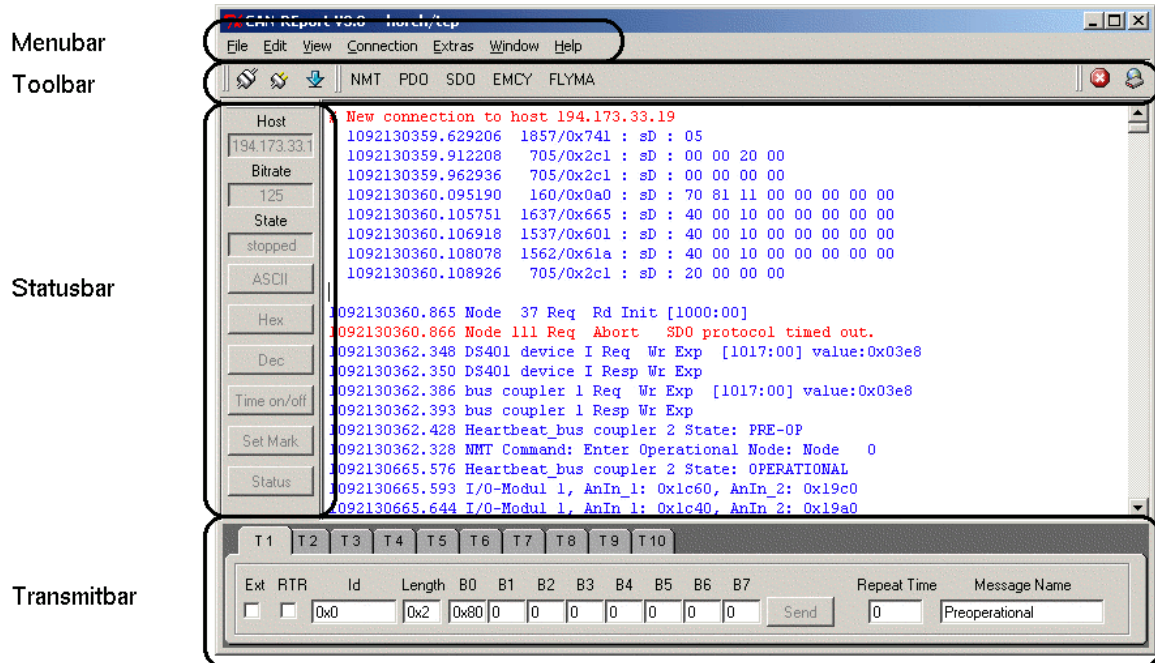
Neben den Client-Server-Verbindungen unterstützt der *CAN-REport* ebenfalls Direktverbindungen mit CAN-RS232-Interface-Baugruppen, wie:

- CAN232
- CANview

Zur Verwendung dieser seriellen CAN-RS232-Schnittstellen ist das jeweilige Gerät und die benutzte serielle Schnittstelle in den *CAN-Interface* im Verbindungsmenü auszuwählen.

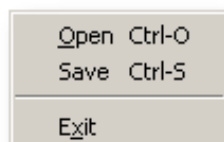
Für weitere Hinweise zur Konfiguration siehe Absatz Konfiguration serieller Schnittstellen

## 5. Grafische Bedienoberfläche



### 5.1. Menüleiste

#### 5.1.1. Das Datei-Menü



#### Bild 4, Das File Menu

##### Open

Eine früher gespeicherte Log-Datei öffnen. Wenn die Option *CANopen Extension* aktiviert ist, wird der Inhalt nach dem CANopen-Protokoll interpretiert.

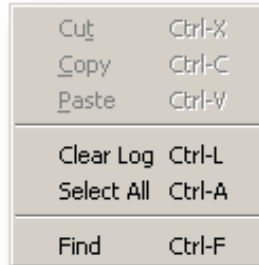
##### Save

Speichert den Inhalt des Hauptfensters in eine Datei.

##### Exit

Beendet *CAN-REport*.

### 5.1.2. Das Edit-Menü



**Bild 5,** Das Edit-Menü

*Cut*

Den markierten Text ausschneiden.

*Copy*

Kopiert den markierten Text.

*Paste*

Fügt Text aus der Zwischenablage in das Hauptfenster ein.

*Clear Log*

Löscht den Inhalt des Hauptfensters.

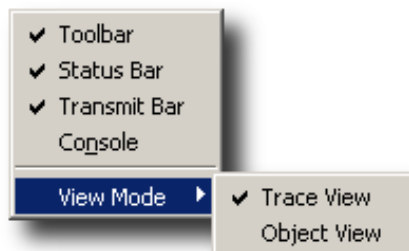
*Select All*

Markiert den gesamten Inhalt des Hauptfensters.

*Find*

Öffnet einen Suchdialog zur Suche nach Textstellen.

### 5.1.3. Das View-Menü



**Bild 6,** Das View Menü

*Toolbar*

Schaltet die Anzeige der Werkzeugleiste ein bzw. aus

*Statusbar*

Schaltet die Anzeige der Statusleiste ein bzw. aus

## *Transmitbar*

Schaltet die Anzeige der Statusleiste ein bzw. aus

## *Console*

Öffnet die Tcl/Tk-Konsole am unteren Fensterrand des Hauptfensters. Mit der Konsole kann der Funktionsumfang des *CAN-REport* durch eigene Tcl/Tk-Skripte erweitert und an die eigenen Bedürfnisse angepaßt werden. Siehe Absatz *CAN-REport* erweitern.

### **5.1.3.1. Ansichtsmodus**

Der *CAN-REport* verfügt über einen Ablaufverfolgungs- (Trace) und einen Objektansichtsmodus.

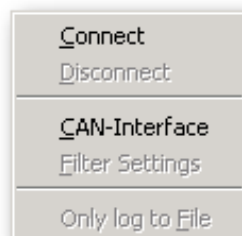
#### *Trace view*

Alle CAN-Telegramme werden in das Hauptfenster geschrieben, wie sie empfangen wurden. Die Ansicht zeigt: Zeitstempel, CAN-ID, Typ, Daten.

#### *Object view*

Jedes CAN-Telegramm wird in einer Zeile angezeigt. Sobald ein CAN-Telegramm mit dem selben CAN-Identifer empfangen wird, wird die Zeile aktualisiert. In dieser Ansicht können 192 CAN-Telegramme angezeigt werden Diese Ansicht zeigt: die CAN-Id, Typ, Daten, Periode des Telegramms und Anzahl der empfangenen CAN-Telegramm pro CAN-ID.

### **5.1.4. Das Verbindungsmenü**



**Bild 7,** Das Verbindungsmenü

#### *Connect*

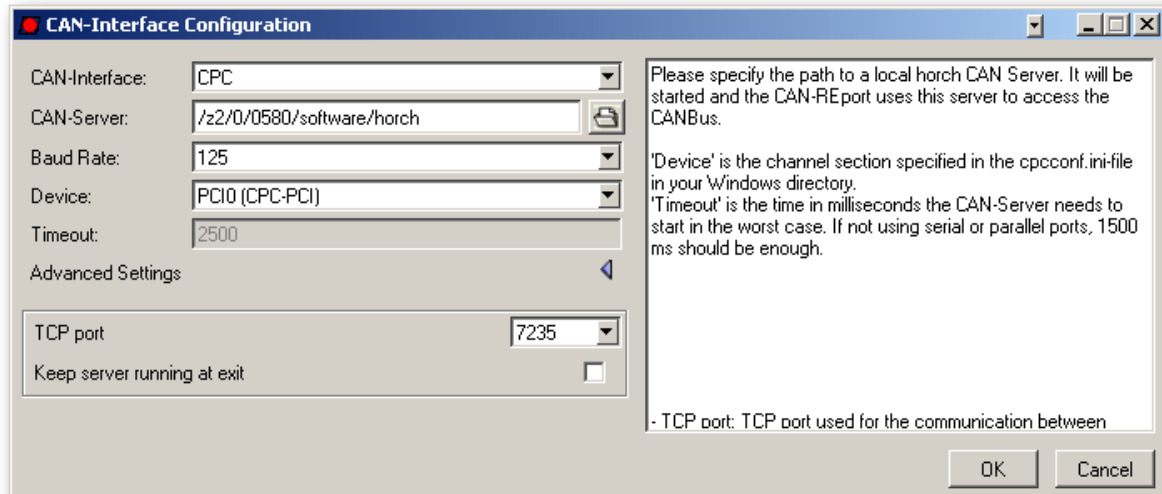
Verbindung mit dem CAN-Server *horch* aufbauen. Die Angaben, wie Servername, IP-Port und CAN-Bitrate, werden unter dem Menüpunkt *CAN-Interface* eingeben.

#### *Disconnect*

Verbindung mit dem Server trennen.

*CAN-Interface*

Öffnet einen Dialog zur Konfiguration der TCP/IP Verbindung zum CAN-Server. Es werden nur die CAN-Schnittstellen angezeigt, für die ein entsprechender Treiber installiert wurde.



**Bild 8**, Konfigurationsdialog für die CAN-Schnittstelle

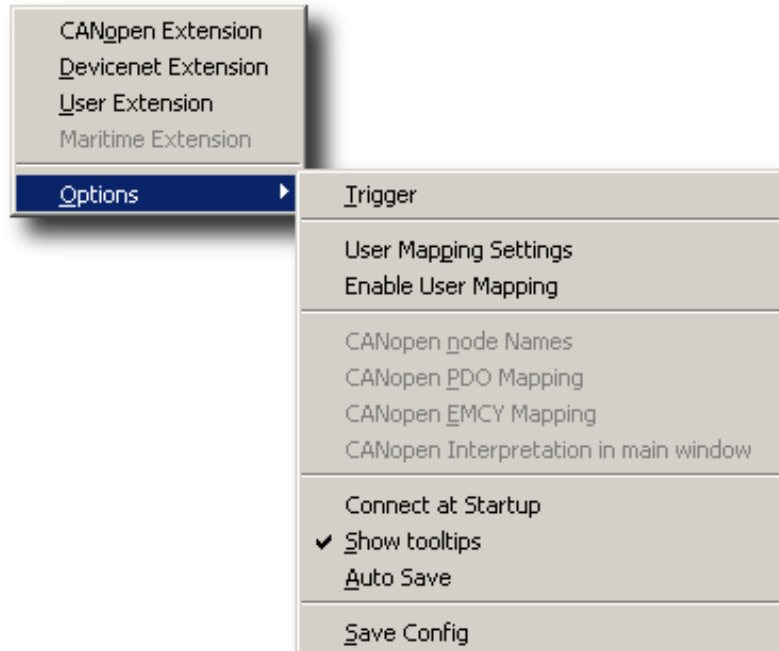
*Filter Settings*

Öffnet einen Dialog mit einer graphischen Eingabemaske für die Akzeptanz-Masken Register des CAN-Controllers. Obwohl dieser Menüpunkt angezeigt wird, können die Register bei einigen CAN-Schnittstellenkarten nicht verändert werden. Siehe Absatz Filter.

*Only Log to File*

CAN-Telegramme werden in einer Log-Datei gespeichert und nicht im Hauptfenster angezeigt.

### 5.1.5. Das Extras-Menü



**Bild 9,** Das Extras-Menü

#### *CANopen Extension*

Lädt die CANopen-Erweiterung. Diese Option erweitert die Symbolleiste um je einen Knopf für die CANopen-Dienste SDO, PDO, NMT, EMCY, FLYMA. Auf Knopfdruck öffnet sich ein Fenster des jeweiligen Dienstes. In diesem Fenster werden nur CANopen-Nachrichten für diesen Dienst angezeigt.

#### *DeviceNet Extension*

Diese Option erweitert die Symbolleiste um einen Knopf für ein DeviceNet-Protokoll Fenster. In diesem Fenster wird die Interpretierung des empfangenen CAN-Telegramms angezeigt.

#### *User Extension*

Lädt die Datei <application.tcl> und fügt der Symbolleiste einen Schaltknopf hinzu. Die Datei enthält eine Tcl-Funktion für die anwenderspezifische Interpretation von CAN-Telegrammen. Ein Beispiel liegt bei.

#### *Maritime Extension*

Lädt die Maritime-Erweiterung. Sie wird benutzt, um zwei CAN-Linien gleichzeitig zu beobachten. Dazu müssen zwei Verbindungen zu 2 CAN-Servern aufgebaut werden. Wenn die Erweiterung aktiviert wird, wird die aktuelle Verbindung geschlossen. Der Verbindungsdialog (CAN-Interface) verfügt nun über weitere Eingabefelder, um die Verbindung zum zweiten CAN-Server angeben zu können.

Im Hauptfenster werden die CAN-Telegramme nebeneinander dargestellt. Die Sendeleiste (Transmitbar) wird geändert. Die Auswahlkästchen für Extended und RTR-Telegramme werden benutzt, um die Linie auszuwählen.

### 5.1.5.1. Optionen

#### *Trigger*

Öffnet ein Fenster zur Trigger-Konfiguration (siehe Absatz Trigger).

#### *User Mapping Settings*

Öffnet ein Konfigurationsfenster, in dem die Interpretation von CAN-Telegrammen festgelegt werden kann. Der *CAN-REport* interpretiert dann eintreffende Nachrichten. Siehe Interpretation von CAN-Telegrammen.

#### *Enable User Mapping*

Aktiviert und Deaktiviert die Anwender-Interpretation von CAN-Telegrammen.

#### *CANopen Node Names*

Öffnet einen Dialog, in dem Knotennummern Namen zugewiesen werden können. Wenn die *CANopen Extension* aktiviert ist, werden anstatt der Knotennummer die Namen angezeigt.

#### *CANopen PDO Mapping*

Öffnet einen Dialog, in dem festgelegt werden kann, wie der Inhalt von PDO-Nachrichten dargestellt werden soll. Einem PDO werden eine COB-ID, ein symbolischer Name und paarweise Datentyp und symbolischer Name der Daten zugewiesen. Siehe Interpretation von CAN-Telegrammen.

#### *CANopen EMCY Mapping*

Öffnet einen Dialog, in dem festgelegt werden kann, wie der Inhalt von EMCY-Nachrichten dargestellt werden soll. Einem EMCY werden eine COB-ID, ein symbolischer Name und paarweise Datentyp und symbolischer Name der Daten zugewiesen. Siehe Interpretation von CAN-Telegrammen.

#### *CANopen interpretation in main window*

Die Interpretation der CAN-Telegramme nach dem CANopen-Protokoll wird auch im Hauptfenster vorgenommen.

#### *Connect at Startup*

Diese Option steuert das Startverhalten. Ist sie aktiviert, versucht der *CAN-REport* beim nächsten Neustart eine Verbindung zum CAN-Server aufzubauen.

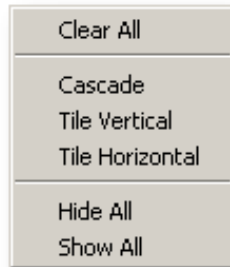
#### *Tooltips*

Aktiviert Tooltips für alle Eingabelemente.

#### *Auto Save*

Wenn dieser Menüpunkt aktiviert ist, werden die Konfigurationsdaten automatisch gespeichert bevor der *CAN-REport* beendet wird.

### 5.1.6. Das Window-Menü



**Bild 10,** Das Window Menü

*Clear All*

Löscht den Inhalt des Hauptfensters und den Inhalt von Fenstern, die von Erweiterungen geöffnet werden.

*Cascade*

Plaziert die Erweiterungsfenster in einer Kaskade neben dem Hauptfenster.

*Tile Vertical*

Plaziert die Erweiterungsfenster vertikal neben dem Hauptfenster.

*Tile Horizontal*

Plaziert die Erweiterungsfenster horizontal unter dem Hauptfenster.

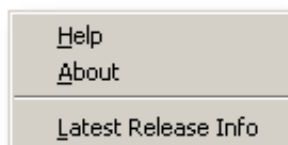
*Hide All*

Schließt die Erweiterungsfenster.

*Show All*

Öffnet die Erweiterungsfenster.

### 5.1.7. Das Help-Menü



**Bild 11,** Das Hilfe Menü

*Help*

Bietet eine kurze Hilfe zu *CAN-REport*.

*About*

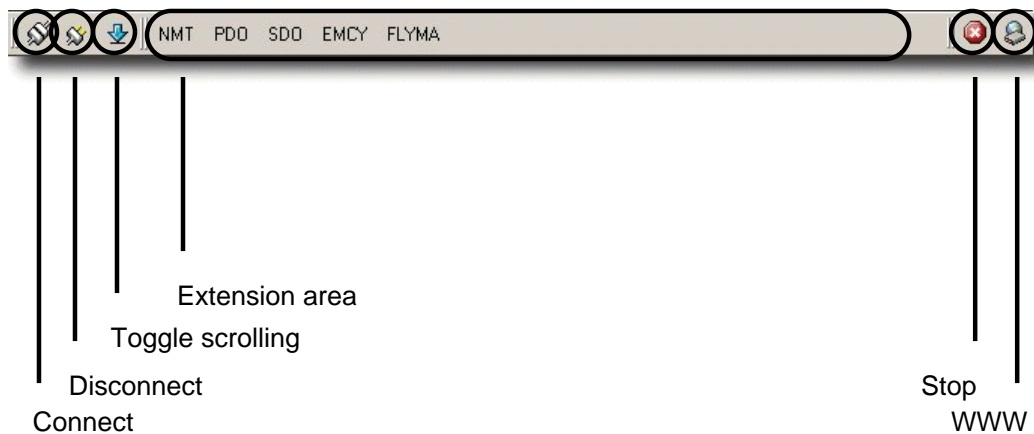
Urheber- und Lizenzinformation. Zusätzlich werden auch die vorhandenen Tcl/Tk Pakete angezeigt.



## Latest Release Info

Prüft, ob eine neue Version des *CAN-REport* vorhanden ist. Dafür wird eine TCP/IP-Verbindung zu <http://www.port.de> aufgebaut.

## 5.2. Symbolleiste



**Figure 12,** Symbolleiste

Die Symbolleiste bietet schnellen Zugriff auf die Menüpunkte "Connect" und "Disconnect". Der dritte Schaltknopf mit dem nach unten gerichteten Pfeil schaltet das Mitrollen des Laufbalkens im Protokollfenster an bzw. aus. Der "Stop"-Schaltknopf ermöglicht es Anwender-Skripte abubrechen. Weiteres siehe Absatz *CAN-REport* erweitern. Mit dem "www"-Schaltknopf prüft *CAN-REport*, ob eine neue Version vorhanden ist. Dazu wird eine Internetverbindung aufgebaut.

## 5.3. Statusleiste

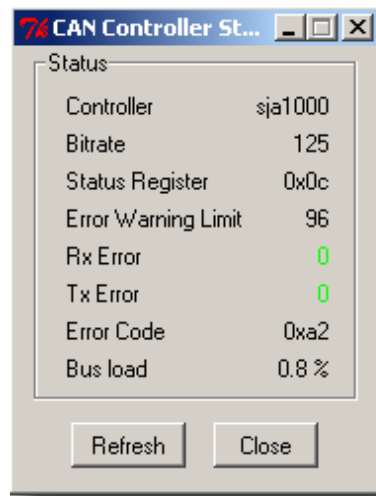


**Bild 13,** Statusleiste

Die Statusleiste zeigt Informationen über die Verbindung zum *horch*-Server an. Zusätzlich enthält sie Schaltknöpfe, um die Anzeige der CAN-Telegramme zu verändern. Mit den Knöpfen "ASCII", "Hex" und "Dec" werden die CAN-Daten in dem jeweiligen

Format dargestellt. Der Schaltknopf "Toggle Time" schaltet die Zeitanzeige im *CAN-REport* an bzw. aus. Die Zeit wird in dem Format "Sekunden.Mikrosekunden" angegeben. Die Angabe von Mikrosekunden ist treiberabhängig. Der Linux-Treiber *can4linux* ermöglicht die Anzeige von Millisekunden statt Mikrosekunden. "Set Mark" schreibt eine Trennzeile in das Protokollfenster.

Der Statusknopf öffnet ein Fenster, das Informationen über die verwendete Hardware beziehungsweise den verwendeten Treiber gibt. Bild 14 zeigt die Informationen von dem CAN-Server, der auf Linux läuft. Die Windows-Treiber unterstützen nicht alle hier dargestellten Informationen, so daß einige Werte mit 0 angezeigt werden.



**Bild 14**, Statusfenster

## 5.4. Sende-Symboleiste

*CAN-REport* ermöglicht es auch CAN-Telegramme zu senden. Über die Sende-Symboleiste am unteren Rand werden CAN-Id und Daten eingegeben und mit dem Schaltknopf "Send" gesendet. Die Anzahl der angezeigten Register kann in der Konfigurationsdatei `<canreport.rc>` folgendermassen angegeben werden:

```
set ST(txch) 12 ; #put any number here
```

Diese Angaben werden in der Konfigurationsdatei gespeichert und bei erneutem Start des *CAN-REport* wieder geladen. Wenn "AutoSave" aktiviert wurde, speichert *CAN-REport* die Daten automatisch beim Verlassen des Programms. Die Daten eines Telegramms können in den drei Zahlensystemen dezimal, hexadezimal und oktal angegeben werden. Dezimalen Zahlen wird ein "0x" und oktalen Zahlen eine "0" vorangestellt. Mit Hilfe der "Repeat Time" kann eine Wiederholzeit in ms angegeben werden. Nach der angegebenen Zeit sendet *CAN-REport* dieses CAN-Telegramm wieder. Optional kann einem CAN-Telegramm ein symbolischer Name zugeordnet werden. Das gesendete CAN-Telegramm

wird nicht im Protokollfenster angezeigt. Es erscheint lediglich eine Nachricht, daß ein Telegramm gesendet wurde. Bei periodischen Telegrammen erscheint keine Ausschrift.

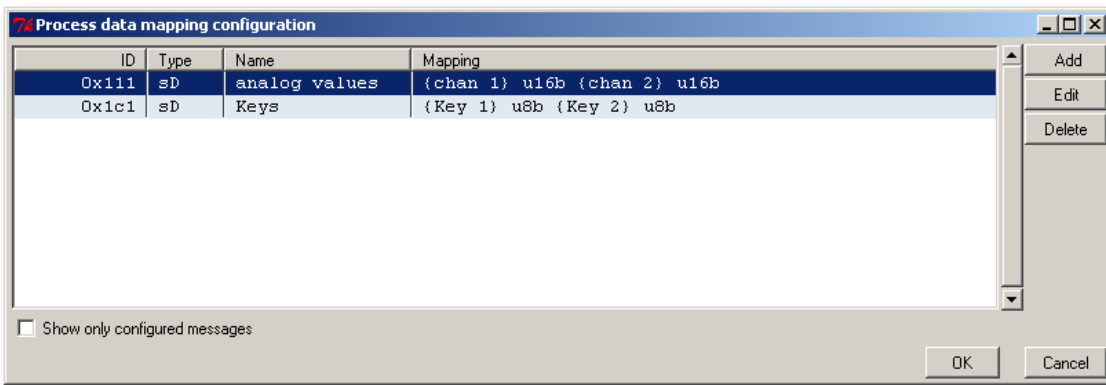


**Bild 15,** Sende-Symboleiste

### 6. Interpretation von CAN-Telegrammen

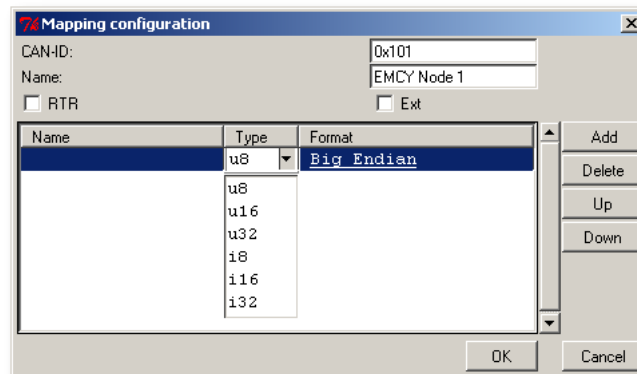
Dieser Dialog dient der Konfiguration von Anwender-, PDO und EMCY-Interpretation. Die PDO und EMCY-Interpretation ist nur verfügbar, wenn der Menüpunkt *CANopen Extension* aktiviert ist. Das PDO/EMCY-Mapping wird verwendet, um CAN-Telegramme mit einem Identifier aus den PDO- (0x181 - 0x57F) und EMCY-Bereich (0x81 - 0xFF) anwenderspezifisch zu interpretieren. Die Anwenderinterpretation kann für alle anderen CAN-Telegramme genutzt werden.

Die Daten können als vorzeichenbehaftete und vorzeichenlose Zahlen dargestellt werden. Für jedes Datum kann ein eigener Text und das Datenformat "Big Endian" oder "Little Endian" angegeben werden. Die Konfiguration wird mittels zwei Dialogen durchgeführt. Der erste Dialog zeigt eine Übersicht aller konfigurierten CAN-Telegramme. Im zweiten Dialog wird die Interpretation des CAN-Telegramms festgelegt.



**Bild 16,** PDO/EMCY-Mapping Dialog

Der Dialog hat Schaltflächen, um CAN-Telegramme hinzuzufügen (add), zu bearbeiten (edit) und zu löschen (delete). Mit den Schaltflächen Hinzufügen und editieren erscheint der Konfigurationsdialog.

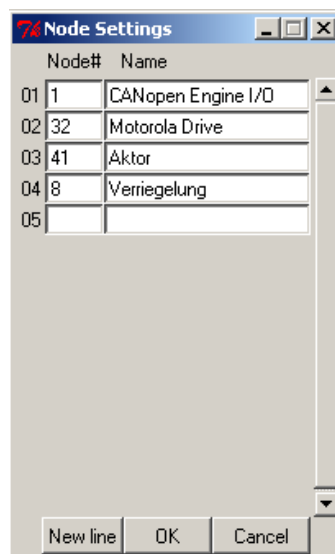


**Bild 17,** CAN-Telegramm Konfigurationsdialog

**Hinweis:**Bei EMCY-Telegrammen sind die ersten 3 Bytes des CAN-Telegramms als u16 und u8 vordefiniert. Diese können nicht verändert werden und werden nicht angezeigt.

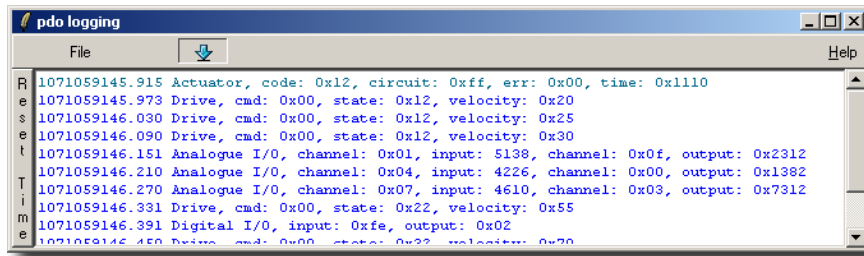
## 7. CANopen-Erweiterung

### 7.1. Knotennamen vergeben



**Bild 18,** CANopen Konfiguration von Knotennamen

Dieser Dialog ist nur verfügbar, wenn der Menüpunkt *CANopen Extension* aktiviert ist. Mit diesem Dialog können CANopen Geräte symbolische Namen zugewiesen werden. Diese werden dann in den Protokoll-Fenstern für die CANopen-Dienste anstatt der Knotennummer des Gerätes verwendet. Bild 19 zeigt ein Beispiel.



**Bild 19,** CANopen PDO Interpretation und Protokollierung

## 7.2. "Dienstspezifische Interpretation"

Die CANopen Erweiterung bietet die dienstbezogene Interpretation der CAN-Telegramme in separaten Fenstern für die Dienste: NMT, SDO, PDO, EMCY and Flying Master (FLYMA).

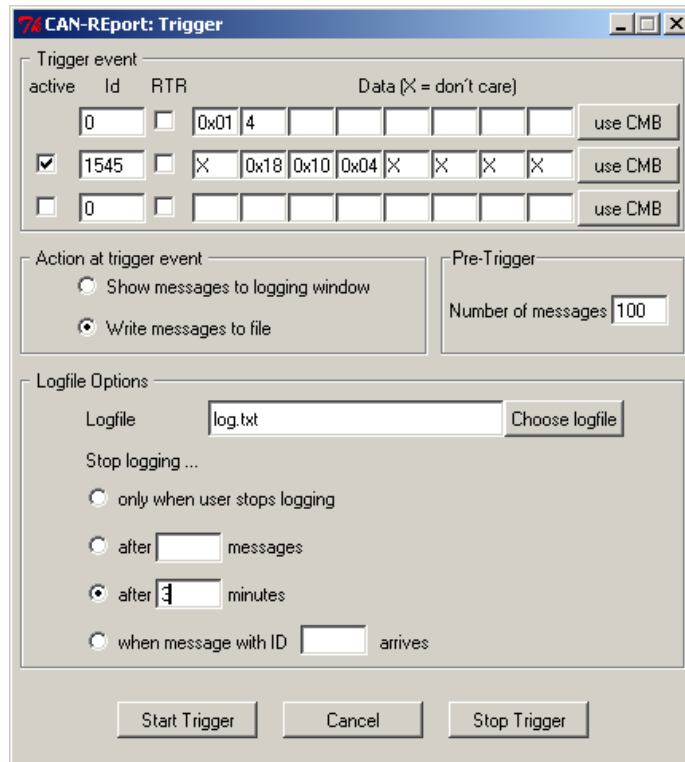
Die Interpretation für PDO und EMCY kann wie das User-Mapping an die Anwendung angepaßt werden.

## 8. Trigger

Mit der Trigger-Funktionalität, kann *CAN-REport* auf bestimmte CAN-Telegramme warten und nach Eintreffen des gewünschten Telegramms die Protokollierung weiter fortsetzen. Der Eingabedialog besteht aus den drei Teilen

Trigger Event	-	Hier wird die CAN-Id und der Inhalt des CAN-Telegramms angegeben, auf das gewartet wird. Der "CANopen Message Builder" (CMB) hilft ein CAN-Telegramm zu erstellen, das dem CANopen-Protokoll entspricht.
Action at trigger event	-	Auswahl der Aktion nachdem das angegebene CAN-Telegramm auftrat. Die CAN-Telegramme können im Hauptfenster angezeigt werden oder in eine Datei gespeichert werden.
Logfile options	-	Wenn in eine Log-Datei gespeichert wird, kann hier eine Abbruchbedingung für das Mitschneiden angegeben werden.

**Tabelle 1,** Einteilung des Triggerdialogs



**Bild 20,** Triggerdialog

Der Vorgang der Triggerung wird mit dem Schaltknopf "Start Trigger" gestartet. Während des Vorgangs bleibt der Dialog stehen und die Aufzeichnung im Hauptfenster wird angehalten.

### 8.1. Festlegen eines Trigger CAN-Telegramms

Es können bis zu drei CAN-Telegramme angegeben werden. Das zweite und dritte CAN-Telegramm wird durch den "active"-Schalter aktiviert. Das erste Telegramm ist bei Verwendung des Triggers standardmäßig aktiviert. Die Eingabe in die Felder CAN-ID und Data kann in den Zahlensystemen dezimal, hexadezimal und octal geschehen. Hexadezimalen Zahlen wird ein "0x" und oktalen Zahlen wir eine "0" vorangestellt. Ein leeres Eingabefeld stellt das Ende eines CAN-Telegramms dar. Die Länge des Telegramms wird dann berechnet. Ein Byte kann als "don't care"-Byte angegeben werden, indem statt einem Zahlenwert ein "X" in ein Datenfeld eingegeben wird. Diese Bytes werden bei dem Vergleich der Telegramme nicht berücksichtigt.

Beispiele:

active	ID	RTR	Data (uppercase X = don't care)								
<input type="checkbox"/>	100	<input type="checkbox"/>	0x55	2	03	X	X	X	X	0xaa	Use CMB

**Bild 21, Trigger Beispiel 1**

CAN-Telegramm mit 8 Bytes Datenlänge. Byte 4 bis 7 sind als "don't care" markiert. Die Datenbytes sind in unterschiedlichen Zahlensystemen angegeben.

active	ID	RTR	Data (uppercase X = don't care)								
<input type="checkbox"/>	100	<input type="checkbox"/>	0x55	2	03	X	X				Use CMB

**Bild 22, Trigger Beispiel 2**

CAN-Telegramm mit 5 Bytes Datenlänge. Byte 4 und 5 sind als "don't care" markiert. Die Datenbytes sind in unterschiedlichen Zahlensystemen angegeben.

active	ID	RTR	Data (uppercase X = don't care)								
<input type="checkbox"/>	0x64	<input type="checkbox"/>									Use CMB

**Bild 23, Trigger Beispiel 3**

Es wird nur auf die Telegrammnummer getriggert. Der Inhalt und die Länge des Telegramms werden nicht ausgewertet.

### 8.2. Festlegen eines Trigger Remote-Request CAN-Telegramms

Ein Remote Request Telegramm wird in gleicher Weise eingegeben wie ein Datentelegramm. Die Länge eines RTR-Telegramms wird durch die Angabe von "don't care" Einträgen angegeben. Beispiel:

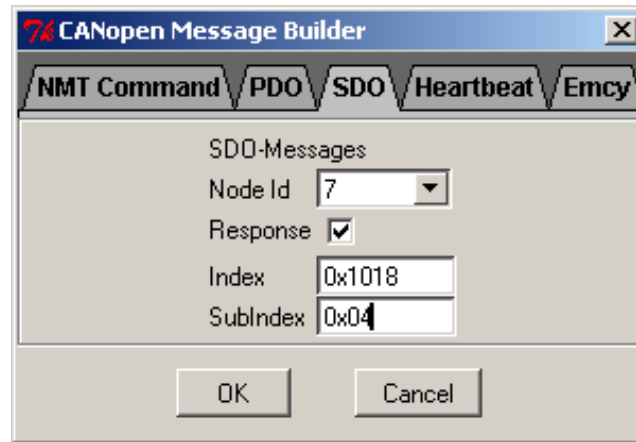
active	ID	RTR	Data (uppercase X = don't care)								
<input type="checkbox"/>	100	<input checked="" type="checkbox"/>	X	X	X	X	X				Use CMB

**Bild 24, Trigger Beispiel 4**

Der *CAN-REport* triggert auf ein RTR-Telegramm mit der Telegrammnummer 0x64 und der Länge 5.

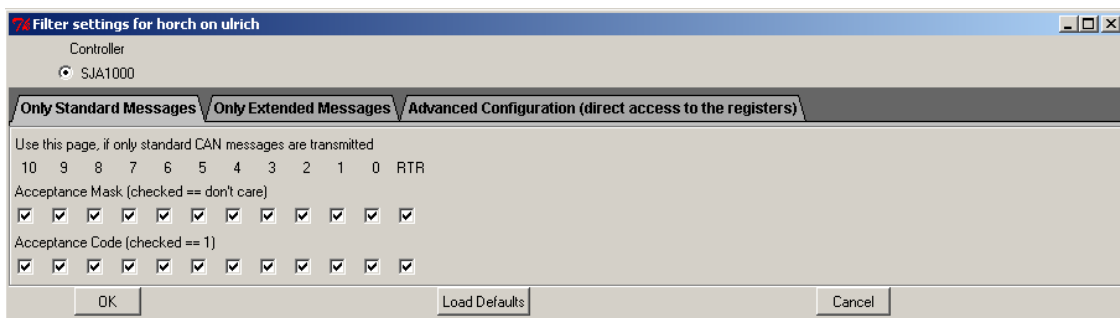
### 8.3. CANopen Message Builder

Der CANopen Message Builder erleichtert die Erstellung von Inhalten für CAN-Telegramme für den Trigger. Er bietet Eingabemasken für die CANopen-Dienste NMT, PDO, SDO, HEARTBEAT und EMCY. Bild 25 zeigt die Eingabemaske für den NMT-Dienst. Der CANopen Message Builder ist nur mit der CANopen Erweiterung verfügbar.



**Bild 25**, Eingabedialog für den NMT-Dienst des NMT-Dienstes

## 9. Filter



**Bild 26**, Dialog zur Filtereinstellung

Der Filterdialog bietet den Zugriff auf die Register der Akzeptanzmaske im CAN-Controller SJA1000. Die Verwendung von einer Akzeptanzmaske im CAN-Controller verringert die Interruptlast. Es sind drei Eingabemöglichkeiten vorhanden:

1. Eingabe der Akzeptanzmaske für CAN 2.0 A beginnend mit dem MSB auf der linken Seite.
2. Eingabe der Akzeptanzmaske für CAN 2.0 B beginnend mit dem MSB auf der linken Seite.
3. Eingabe der Akzeptanzmaske wie im Register des CAN-Controllers

Diese Fähigkeit ist abhängig von der verwendeten CAN-Schnittstelle in ihrem Rechner. Zur Zeit unterstützen die horch Server für *can4linux* und *CPC (SJA1000)* das Setzen der Akzeptanz-Register. Die anderen Hardware-Interfaces (siehe Einschränkungen) erlauben



diese Einstellung nicht.

**Achtung:** Obwohl die beiden niederwertigsten Bits der CAN-Telegrammnummer verändert werden können, werden diese beiden Bits bei Filterung vom SJA1000 nicht beachtet.

## 10. Programmieren mit *CAN-REport*

### 10.1. *CAN-REport* erweitern

Mit Hilfe der integrierten Konsole stehen nicht nur Geräteentwicklern komfortable Kommandos zum interaktiven Zugriff auf den CAN Bus zur Verfügung, die in eigenen Testskripten genutzt werden können. Dazu gehören Kommandos wie **wr** zum Senden von CAN Nachrichten oder **wait** zum Synchronisieren auf CAN Nachrichten am Bus.

#### Overview of user function

- wait {id timeout}**            - *wait for CAN message with id or until timeout*
- wait2 {id type timeout}**   - *wait for CAN message with id and type or until timeout*
- wr {args}**                    - *send CAN message with standard identifier*
- wrx {args}**                   - *send CAN message with extended identifier*

#### Detailed function description

##### **wait {id timeout}**

wait for CAN message with id or until timeout

this function is deprecated please use wait2

##### *Arguments*

- id     - can be an integer, or hex (0x...) or "any"
- timeout - in ms, defaults to 10000 == 10s

##### *Results*

- String with message
- String: "wait timeout"

---

**wait2 {id type timeout}**

wait for CAN message with id and type or until timeout

*Arguments*

id - can be an integer, or hex (0x...) or "any"  
type - any combination of s,x,D,R  
s - standard; x extended  
D - data; R - RTR  
timeout - in ms, defaults to 10000 == 10s

*Results*

String with message  
String: "wait timeout"

*Example*

```
wait2 12 R ; wait 12s for RTR ID of any format s  
or x  
wait2 10 sR ; wait 10s for standard RTR ID  
wait2 any ; wait for the next message
```

**wr {args}**

send CAN message with standard identifier

*Arguments*

args - a CAN message. It is specified in the format  
id [r] data-bytes

*Results*

nothing

*Example*

```
wr 0x620 r 0x30 0xff  
wr 0x20 0x69 0x55
```

## wrx {args}

send CAN message with extended identifier

### Arguments

args - a CAN message. It is specified in the format  
id [r] data-bytes

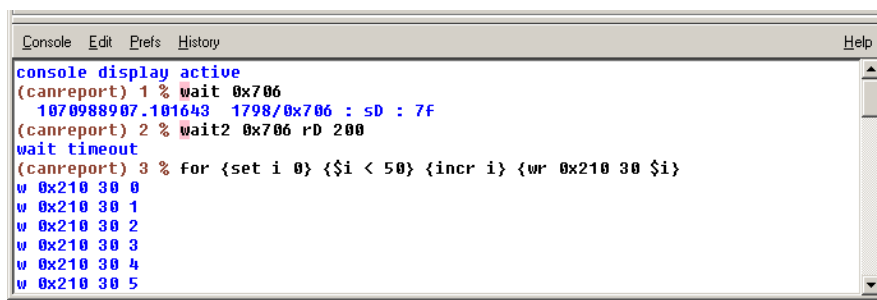
### Results

nothing

### Example

```
wrx 0x820 r 0x30 0xff  
wrx 0x20      0x69 0x55
```

Das folgende Bild zeigt ein Beispiel für eine interaktiv eingegebene Kommandofolge:



```
Console Edit Prefs History Help  
console display active  
(canreport) 1 % wait 0x706  
1070988907.101643 1798/0x706 : sD : 7f  
(canreport) 2 % wait2 0x706 rD 200  
wait timeout  
(canreport) 3 % for {set i 0} {$i < 50} {incr i} {wr 0x210 30 $i}  
w 0x210 30 0  
w 0x210 30 1  
w 0x210 30 2  
w 0x210 30 3  
w 0x210 30 4  
w 0x210 30 5
```

**Bild 27**, Interaktive Kommandoeingabe

Damit kann man die zugehörigen Nachrichten am Bus beobachten:

Host	1071498881.273558	1833/0x729	: sD	: 7f
ulrich	1071498882.273921	1833/0x729	: sD	: 7f
Bitrate	1071498884.274401	1833/0x729	: sD	: 7f
125	1071498885.029488	528/0x210	: sD	: 1e 00
State	1071498885.030004	528/0x210	: sD	: 1e 01
stopped	1071498885.030521	528/0x210	: sD	: 1e 02
ASCII	1071498885.031042	528/0x210	: sD	: 1e 03
Hex	1071498885.067672	528/0x210	: sD	: 1e 04
Dec	1071498885.089888	528/0x210	: sD	: 1e 05
Time on/off	1071498885.104931	528/0x210	: sD	: 1e 06
Set Mark	1071498885.115206	528/0x210	: sD	: 1e 07
	1071498885.126231	528/0x210	: sD	: 1e 08
	1071498885.137132	528/0x210	: sD	: 1e 09
	1071498885.148073	528/0x210	: sD	: 1e 0a
	1071498885.159399	528/0x210	: sD	: 1e 0b
	1071498885.205106	528/0x210	: sD	: 1e 0c
	1071498885.227677	528/0x210	: sD	: 1e 0d
	1071498885.250150	528/0x210	: sD	: 1e 0e

**Bild 28,** Ergebnis der Kommandos aus Bild 4

Die Kommandos können zu Sequenzen oder Prozeduren zusammengefaßt werden. Es stehen somit alle Sprachmittel moderner Hochsprachen zur Verfügung.

Vor allem für Inbetriebnahme und Fehleranalyse ist eine möglichst genaue Zeitauflösung der am Bus gesendeten Telegramme notwendig. Die vom CAN-Analyzer dargestellte Sende- bzw. Empfangszeit wird dabei nur von der eingesetzten Hardware beeinflusst. Beim Einsatz von CAN-Interfaces unter LINUX können sogar Zeitauflösungen im  $\mu\text{s}$  Bereich erreicht werden.

Die vorhandenen Protokollierungsfunktionen gestatten den gesamten Testablauf, aber auch die verschiedenen Logging-Fenster Inhalte in separaten Dateien zu sichern. Weiterhin besteht die Möglichkeit CAN Nachrichten direkt in eine Datei zu schreiben, ohne sie auf dem Bildschirm anzuzeigen. Diese Dateien können dann nachträglich durch die CANopen- oder benutzerdefinierte Erweiterungen interpretiert werden. Dies ist besonders bei hohen Buslasten sinnvoll.

## 10.2. Interpretation von CAN-Telegrammen

Der *CAN-REport* erlaubt die Interpretation von CAN-Telegrammen und deren Inhalt. Speziell für das Anwendungsprotokoll CANopen wurde die Interpretation schon vorgenommen. Die Taste "User Extension" in dem File-Menü lädt die Datei <application.tcl> und es wird ein Taster "User" in der Werkzeugleiste angelegt. Diese Datei muß im Arbeitsverzeichnis vorhanden sein. Bei Betätigung des Tasters erscheint ein neues Fenster. Der Anwender hat die Möglichkeit die empfangenen Telegramme auszuwerten und die Ergebnisse in diesem Fenster darzustellen. Der Widget-Pfad zu diesem Fenster lautet `.usr`. Mit dem *CAN-REport* wurde eine Vorlage mitgeliefert, wie eine Interpretation aussehen kann. Diese Vorlage befindet sich in der Datei `application.tcl` Diese enthält die Prozedur `application`. Diese Prozedur wird beim Eintreffen eines CAN-Telegramms aufgerufen.

```
proc application { msg } {  
  
}
```

Diese Prozedur erwartet den Parameter `msg`. Er enthält das komplette Telegramm mit Zeitstempel, Telegrammnummer, Datentyp und Daten. Die Felder sind durch Leerzeichen getrennt.

```
11.123 256/0x100 : sD : 00 01 02 03 04 05 06 07  
#      ^          ^          ^          ^  
#      time  id dec/hex type data 1..8 (if available)
```

Es wurden bereits Prozeduren vorbereitet, um die einzelnen Daten aus der Zeile zu erhalten.

### Overview of user function

- InsertText {win string tag chan}** - *Insert text <string> into user window*
- get\_can\_id {msg}** - *extract CAN message identifier from message string*
- get\_data {msg}** - *return the data of a the message*
- get\_dlc {msg}** - *return the data length code of the message*
- get\_time {msg}** - *return time of message if time was set*
- get\_type {msg}** - *return the type of the message*

**is\_std {msg}**

- check if the message is a standard CAN message

## Detailed function description

**InsertText {win string tag chan}**

Insert text <string> into user window

### *Arguments*

win - widget-path .usr

string - Text to insert into the text-widget

tag - tag, that defines the font

the tags stdout and stderr are already defined

### *Results*

Inserts a text in the user window

### *Example*

```
InsertText .usr "hello world!" stdout
InsertText .usr "$msg" stdout
```

**get\_can\_id {msg}**

extract CAN message identifier from message string

### *Arguments*

msg the standard message string provided for the  
procedure application { }

### *Results*

the CAN-Id as a decimal value

**get\_data {msg}**

return the data of a the message

*Arguments*

msg the standard message string provided for the procedure application {}

*Results*

list containing the databytes of the CAN message  
in case it is an RTR message an empty string is returned:

**get\_dlc {msg}**

return the data length code of the message

*Arguments*

msg the standard message string provided for the procedure application {}

*Results*

an integer value between 0 and 8 for a valid msg  
an empty string for an invalid msg



**get\_time {msg}**

return time of message if time was set

Return time information if time was set.

When time wasn't set the an empty string is returned

*Arguments*

msg the standard message string provided for the procedure application {}

*Results*

time - when time is on

empty string - when time is off

**get\_type {msg}**

return the type of the message

*Arguments*

msg the standard message string provided for the procedure application {}

*Results*

D- Data frame

R- Remote frame

**is\_std {msg}**

check if the message is a standard CAN message

*Arguments*

msg the standard message string provided for the procedure application {}

*Results*

1 if the message is a standard CAN-Message

0 if the message is a extended CAN-Message

---

### 10.2.1. Beispiel

#The procedure application receives the message and interprets it.  
#It's an example for an user-defined interpretation of CAN-Messages.  
#

```
proc application { msg } {

    set tag stdout
    set msg ""

    # get id
    set id [get_can_id $msg]
    if { $id eq "" } {
        return
    }

    if { $id == 0x201 } {
        # extract data
        set data [get_data $msg]

        set len [get_dlc $msg]
        for { set i 0 } { $i < $len } { incr i } {
            set byte$i [lindex $data $i]
        }
        if { $byte0 == 0x55 } {
            set msg "Start processing"
        }
    }

    if { $id == 0x281 } {
        # extract data
        set data [get_data $msg]

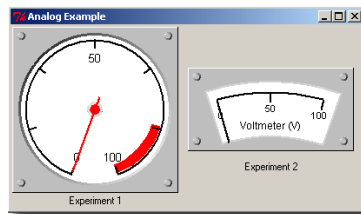
        set len [get_dlc $msg]
        for { set i 0 } { $i < $len } { incr i } {
            set byte$i [lindex $data $i]
        }
        if { $byte0 == 0x1F } {
            set msg "zero limit switch reached"
        }
    }
}
```

```
InsertText .usr $msg $tag
return
}
```

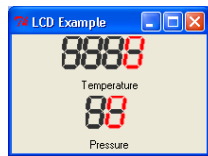
### 10.3. Die Bedienoberfläche erweitern

Es besteht die Möglichkeit die Bedienoberfläche zu erweitern oder an individuelle Gegebenheiten anzupassen. Dabei können neben der Funktionalität der Scriptsprache auch die Elemente der grafischen Oberfläche genutzt werden, um Test- oder Steuerapplikationen zu erstellen. Mit den vielfältigen Protokollierungsmöglichkeiten sind Testabläufe somit problemlos auch über das Netzwerk hinweg automatisierbar.

port GmbH ist gern bereit, die Bedienoberfläche des Analyzers für bestimmte Protokollfamilien oder an spezielle Kundengegebenheiten für Service- und Fertigungsaufgaben anzupassen.



**Bild 29**, Beispiel Analog



**Bild 30**, Beispiel LCD

Die beigefügten Beispiele benutzen den "User Extension"-Mechanismus des *CAN-REport*. Deshalb muss vor Benutzung eines Beispiels, der Inhalt des Beispielverzeichnisses in das Verzeichnis vom *CAN-REport* kopiert werden.

Wenn die Datei *application.tcl* von einem Beispiel über File→Open geladen wird, wird nur die graphische Oberfläche angezeigt. Die Graphik wird bei eintreffenden CAN-Telegrammen nicht aktualisiert.

### Demo-Modus

Im Demo-Modus läuft in der Console ein Skript ab und es werden die Beispiele aus dem Verzeichnis *examples* geöffnet

## 10.4. CANopen-Funktionen

Die CANopen Erweiterung bietet eine Grundfunktionalität, um auf das Objectverzeichnis eines CANopen SDO-Server zuzugreifen. Dazu arbeitet der *CAN-REport* wie ein CANopen SDO-Client. Die Lese- und Schreibfunktion benutzen den Expetited-SDO-Transfer. Mit dem Expetited-SDO-Transfer können bis zu 4 Bytes übertragen werden.

### Overview of user function

- r {idx sidx dt}**                    - *read data with expetited SDO transer*
- setRemoteID {nid}**                - *set remote Id for SDO transfers*
- set\_sdo\_timeout {val}**           - *set timeout for SDO-Transfer*
- w {idx sidx dt val}**             - *write data with expetited SDO transer*

### Detailed function description

#### **r {idx sidx dt}**

read data with expetited SDO transer

This function is only available with the CANopen extension.  
The node id has to be set previously

#### *Arguments*

- idx - Index of the server object
- sidx - SubIndex of the server object
- dt - Datatype of the value

#### *Results*

- "ERROR ..." - Error, reason is given
- value        - Success

**setRemoteID {nid}**

set remote Id for SDO transfers

This function is only available with the  
CANopen extension.  
The initial value is 0x20.

*Arguments*

nid - new node id

*Results*

0 - Error  
1 - Success

**set\_sdo\_timeout {val}**

set timeout for SDO-Transfer

This function is only available with the  
CANopen extension.  
The initial value is 1000 ms.

*Arguments*

val - new timeout (ms)

*Results*

**w {idx sidx dt val}**

write data with expedited SDO transfer

This function is only available with the  
CANopen extension.

The node id has to be set previously

*Arguments*

idx - Index of the server object

sidx - SubIndex of the server object

dt - Datatype of the value

val - value itself

*Results*

"ERROR ..." - Error, reason is given

"OK" - Success

---

## 11. Konfiguration

### 11.1. Konfigurationsdateien

Die Konfiguration für *CAN-REport* wird in den Dateien `<canreport.rc>` und `<co_cfg.rc>` gespeichert. Diese Dateien müssen sich im Arbeitsverzeichnis von *CAN-REport* befinden. In den Dateien werden Kommentare mit dem Zeichen '#' am Anfang gekennzeichnet. Die Anweisungen setzen Variablen, die das Verhalten bzw. eine Option steuern. Die meisten Optionen können über Maskeneingaben gesetzt werden. Die folgende Tabelle zeigt die Optionen, die nicht über eine Maskeneingabe eingestellt werden können.

Variablenname	Werte	Beschreibung
ST(showSplash)	0,1	aktiviert/deaktiviert die Anzeige des Startbildes
ST(txch)	0 - 20	Anzahl der Senderegister in der Sendeleiste
ST(line1,font-XXX)	Zeichensatz	Zeichensatz für das CAN-Telegramm xxx
ST(line1,font-XXX,foreground)	Farbe	Schriftfarbe, der für den Zeichensatz des CAN-Telegramms xxx benutzt wird
ST(line1,font-XXX,background)	Farbe	Schrift hintergrund, der für den Zeichensatz des CAN-Telegramms xxx benutzt wird

XXX kann folgende Werte annehmen: stderr, stdout, usr; stdout wird im Hauptfenster verwendet. Die CANopen Erweiterung definiert für jeden Dienst weitere Farben. Diese Werte werden in der Datei `<co_cfg.rc>` gespeichert. XXX kann folgende Werte annehmen: nmtcmd, nmtstate, lssreq, lssresp, pdo, sync, srdo, sdoreq, sdoresp, sdoerr, emcy, flyma.

Die Änderung der Hintergrundfarbe setzt die Markierungsfarbe auf denselben Wert.

### 11.1.1. Ausschnitt einer Konfigurationsdatei

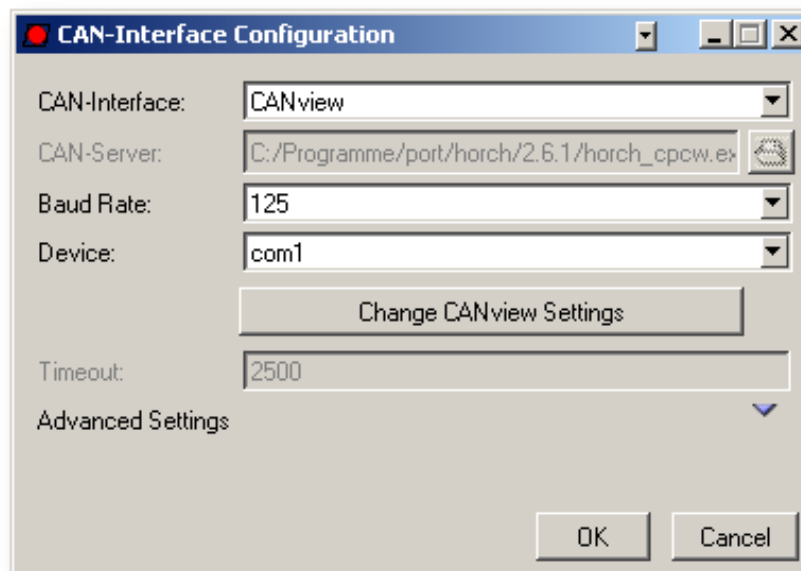
```
set ST(lin1,font-stdout) {-*-Courier-Medium-*-12-*-*-*-*-*-*-*-*}
set ST(lin1,font-stdout,foreground) blue
set ST(lin1,font-stdout,background)

set ST(lin1,font-stderr) "Helvetica 18 bold"
set ST(lin1,font-stderr,foreground) #00FF00
set ST(lin1,font-stderr,background)
```



## 11.2. Konfiguration serieller Schnittstellen

Die jeweilige Hardware kann im nachfolgenden Konfigurationsdialog ausgewählt werden. Unter *Serial Port* wird die serielle Schnittstelle gewählt und *Bitrate* bestimmt die CAN-Baudrate.



**Bild 31**, Konfigurationsdialog

### 11.2.1. CAN232 - Konfiguration

Vor Beginn der Konfiguration muss sichergestellt werden, dass das RS232-Modul mit Spannung versorgt ist und über die richtige RS232-Schnittstelle an den PC angeschlossen ist. Nach Betätigung der Schaltfläche *Configure CAN232* versucht der *CAN-REport* mit dem CAN232-Modul eine Verbindung herzustellen. Es werden die Baudraten 230400, 115200, 57600, 38400, 19200, 9600, 2400 getestet. Antwortet das CAN232-Modul mit einer bestimmten RS232-Baudrate, so wird diese angezeigt und ein Dialog zur Änderung der Baudrate wird geöffnet.

**Hinweis:** Der Baudratensuchvorgang wird mit Windows 98 nicht genutzt. Die Ausgangsbaurate muss von Hand eingestellt werden.

### 11.2.2. CANview - Konfiguration

Nach Betätigung der Schaltfläche *Change CANview Settings* erscheint ein Dialogfenster zur Konfiguration der CANview-Einstellungen.

Bitte beachten Sie, dass dabei **nicht** das CANview konfiguriert wird, sondern die Konfiguration des Gerätes dem *CAN-REport* mitgeteilt werden muss. Zur Änderung der Geräteeinstellungen nutzen Sie bitte das mitgelieferte Konfigurationswerkzeug *RM Device Configurator*.

## 12. Systemanforderung

Die Bedienoberfläche des *CAN-REport* ist ausführbar auf allen Systemen, für die eine *Tcl/TK* Portierung verfügbar ist. Dazu gehören unter anderem PC's mit Microsoft Windows 9X/2000/NT oder diverse UNIX/LINUX Systeme und Macintosh.

Betriebssystem:	Windows 9X/NT/2000, LINUX, Max-OS
Prozessor:	Pentium und höher
RAM:	32 MByte
Festplattenspeicher:	5 MByte

## 13. Bestellinformation

<b>0580/10</b>	CAN Analyzer <i>CAN-REport</i>
<b>0580/11</b>	CANopen Erweiterung
<b>0580/12</b>	DeviceNet Erweiterung
<b>0580/00</b>	CAN Analyzer <i>CAN-REport</i> (Demo Version)
<b>0580/03</b>	CAN Analyzer <i>CAN-REport</i> (Evaluation Version)

Lieferung erfolgt immer mit ausgewählter Hardware. Nach Absprache kann eine Lieferung ohne Hardware erfolgen.

### Einschränkungen

Folgende Kombinationen sind lieferbar:

Hardware	Win32	LINUX	Mac
AT-CAN-MINI (port GmbH)		x	
Level-X (I+ME)	x		
EtherCAN (port GmbH)	x	x	x
CPC (EMS-Wünsche)	x	x	

