

## Bachelor Arbeit

### Implementierung und Evaluation von Algorithmen zum Lernen von Ontologien.

Am Lehrstuhl für Wirtschaftsinformatik II ist eine Bachelor Arbeit zu vergeben:

#### Voraussetzungen:

- Gute Java Kenntnisse
- Verständnis wissenschaftlicher, englischer Texte

#### Aufgaben:

Eine Ontologie beschreibt einen Wissensbereich (knowledge domain) mit Hilfe einer standardisierenden Terminologie sowie Beziehungen und ggf. Ableitungsregeln zwischen den dort definierten Begriffen. Das gemeinsame Vokabular ist in der Regel in Form einer Taxonomie gegeben, die als Ausgangselemente (modelling primitives) Klassen, Relationen, Funktionen und Axiome enthält. ([www.gi.de](http://www.gi.de))

In dieser Arbeit sollen **bestehende** Algorithmen implementiert werden, welche eine einfache Ontologie automatisch erzeugen können. Nach der Implementierung soll eine Evaluation innerhalb der Kochdomäne vorgenommen werden. Es soll die Frage beantwortet werden ob ein Einsatz dieser Komponenten im EVER-Projekt(<http://www.uni-trier.de/index.php?id=40545>) möglich ist.

#### Arbeitspunkte:

- Implementierung
- Evaluation

#### Literatur:

- Michael Thelen & Ellen Riloff: Bootstrapping Method for Learning Semantic Lexicons using Extraction Pattern Contexts.

- Zornitsa Kozareva, Ellen Riloff & Eduard Hovy: Semantic Class Learning from the Web with Hyponym Pattern Linkage Graphs.

Nähere Auskünfte erteilt Pol Schumacher  
Raum H418, Tel.:0651-205-4155, e-Mail: [pol.schumacher@uni-trier.de](mailto:pol.schumacher@uni-trier.de)