



GRAND-TOURNAMENT- MISSIONSPAKET KRIEGSGEBIET: NEPHILIM

Indomitus, Version 1.0

In diesen Dokumenten sammeln wir Regeländerungen und präsentieren unsere Antworten auf die häufig gestellten Fragen der Spieler. Oft sind diese Änderungen durch neue Veröffentlichungen oder Feedback der Community nötig. In anderen Fällen sind diese Änderungen Errata, um Fehler zu korrigieren oder eine Regel, die nicht so eindeutig wie gewünscht war, eindeutiger zu formulieren. Errata für Übersetzungsfehler sind mit einem Rautezeichen # markiert.

AKTUALISIERUNGEN & ERRATA

Seite 9 – Nephilim: Sekundäre Missionsziele

Ändere den zweiten Absatz wie folgt:

„Auf den Seiten 10-53 stehen die sekundären Missionsziele, aus denen die Spieler wählen können – Spieler können keine sekundären Missionsziele aus Codices oder Codex-Ergänzungen wählen.“

Seite 29 – Feste Befehlsstruktur

Ersetze in den ersten zwei Unterpunkten jedes Vorkommen von „deiner Armee“ durch „deiner Armee auf dem Schlachtfeld“.

Seite 42 – Sturm der Finsternis

Ändere den ersten Satz der Aktion wie folgt:

„Eine einzelne **CHAOSRITTER**-Einheit deiner Armee kann am Ende deiner Moralphase mit dem Ausführen dieser Aktion beginnen, wenn sie sich in Reichweite eines Missionszielmarkers befindet, der nicht bereits von deiner Armee verflucht wurde (siehe unten).“

F&A

F: Wenn für ein Charaktermodell mit Eigenname mehrere Begabungen des Kriegsherrn angegeben sind (z. B. für Mortarion oder Magnus den Roten), wie viele Befehlspunkte kostet es dann, jenem Modell seine Begabungen des Kriegsherrn zu geben? 1 BP für alle oder 1 BP pro Begabung des Kriegsherrn?

A: Für 1 BP (einen einzigen Einsatz der Gefechtsoption Begabung des Kriegsherrn) erhält ein Charaktermodell mit Eigenname alle für es angegebenen Begabungen des Kriegsherrn.