



## 9. Programmierrichtlinien

## Programmierrichtlinien

Code-Konventionen, Style Guides

### Anforderungen an die äußere Form von Programmen zur Erhöhung ihrer Lesbarkeit

- Nicht Teil der Sprachdefinition (keine Überprüfung durch den Compiler)
- Oft firmenintern
  - z. T. abweichend
  - trotzdem allgemein akzeptierte Prinzipien

## Java-Programm: Probleme?

```
class S {
    int x, y; P p, q;
    public void m() {
        switch(s) {
            case c1: d1();
            break;
            case c2:
            d2(); break;
            default: dA();
            break; } }
}
```

## Java-Programm: Was fällt auf?

```
class S{
    int x, y; P p, q;
    public void m() {
        switch(s) {
            case c1: d1();
            break;
            case c2:
            d2(); break;
            default: dA();
            break; } }
}
```

```
class Figur {
    // nur Ausschnitt
    int x, y;
    Point pLinks, pRechts;

    public void zeichneFigur() {
        switch(typFigur) {
            case LINE:
                drawLine();
                break;

            case CIRCLE:
                drawCircle();
                break;

            default:
                drawAll();
                break;
        }
    }
}
```

## Eintrückungen und Leerzeilen

```
class Figur {
  int x, y;
  Point pLinks, pRechts;

  public void zeichneFigur() {
    switch (typFigur) {
      case LINE:
        drawLine();
        break;

      case CIRCLE:
        drawCircle();
        break;

      default:
        drawAll();
        break;
    }
  }
}
```

## Namenswahl: aussagefähig

### Variablen

- Beginn mit Kleinbuchstaben
- Teilworte beginnen groß
- kurz, aber mit Semantik, oft: Substantiv enthalten
- temporäre Variablen (z. B. Laufvariablen):
  - Typ int: i, j, k, m, n
  - Typ char: c, d, ch

einKunde, actValue, farbe

### Konstanten

- in Großbuchstaben
- Teilworte durch '\_' getrennt

ROT, GRUEN, ROT\_GRUEN, ROT\_SCHWARZ

## Namenswahl (2)

### Methoden:

- Beginn mit Kleinbuchstaben
- Teilworte beginnen groß
- sollten Verben beinhalten

suchen, kundenEintragen

### Klassen:

- Beginn mit Großbuchstaben
- Teilworte beginnen groß
- sollten Substantiv sein

Baum, Kunde, GeometrischeFigur,  
Keyboard, System

## Layout: Anordnung des Programms

(Text- und Bildgestaltung)

### Ausdrücke:

```
help = a * b; i++;
```

- Operatoren von Operanden durch Leerzeichen trennen, (außer: unäre Operatoren)

```
if (kundenNr > NULL)
```

- Leerzeichen innerhalb / außerhalb von Klammern

## Layout (2)

### Methodenaufruf, -deklaration

```
x = setValue(kundenNr, 25);
```

```
private static setValue(int kunde, String s) {
```

## Layout (3)

### Anweisungen, insb. Blöcke: { ... }

C-Stil

```
while (a > b) {  
    ...  
}
```

Pascal-Stil

```
while (a > b)  
{  
    ...  
}
```

## Layout (4)

### If - Anweisung

```
if (a > 0) {  
    ...  
} else if (a < 0) {  
    ...  
} else {  
    ...  
}
```

## Layout (5)

```
class Shapes {  
    int x, y;  
    Point pFirst, pSecond;  
  
    public void selectColor () {  
        switch (selectedShape) {  
            case LINE:  
                drawLine();  
                break;  
        }  
    }  
}
```

Leerzeile zwischen  
Variablen und  
Methoden

je Zeile höchstens  
eine Anweisung

## Layout (6)

**Einrückungstiefe:** 2, 3, 4

**Zeilenlänge:** < 80 Zeichen

### zu lange Zeilen:

Methoden-  
aufruf

```
x = setValues(kundenNr, kontoNr,  
              autoNr, fahrradNr);
```

nach dem  
Komma

8 Zeichen

Ausdruck

```
nameV1 = nameV2 * (VAL1 + xxxx)  
          * (VAL2 + yyyy);
```

dieselbe  
Spalte

Operator: neue Zeile

## Sonstiges

- Kommentierung: ausreichend und aussagefähig
- Eine Variablendeklaration pro Zeile
- Methoden durch eine Leerzeile voneinander getrennt
- In Methoden: lokale Variablen und Anweisungen durch Leerzeilen getrennt
- In Methoden: verschiedene logische Abschnitte einer Methode durch Leerzeilen getrennt (z.B. Eingabe, 1. Teilalgorithmus, ... Ausgabe)

## Programmierrichtlinien: Adressen

- **JAVA Coding Conventions von Oracle (SUN)**

<http://www.oracle.com/technetwork/java/codeconvtoc-136057.html>

- **JAVA Coding Standards von Ambysoft Inc**

<http://www.ambyssoft.com/essays/javaCodingStandards.html>

**Tools zur automatischen  
Überprüfung des Programmierstils**

## Tool 'AssessStyle': automatische Stilüberprüfung

**Einbeziehung in das Praktikum in GdP  
(in den letzten Jahren)**

*automatische Bewertung  
der Praktikumsprogramme mit Punktabzügen*

**→ jetzt: Plugin in Eclipse zur Stilprüfung**