

Diese Anweisung dient der bedingten Ausführung von alternativen Programmzweigen.

Schreibweise:

- 1 `if` Bedingung `then`
Anweisung, Anweisung,...
- 2 evtl. Zeile(n) der Form:
`elseif` Bedingung `then`
Anweisung, Anweisung,...
- 3 `else`
Anweisung, Anweisung,...
- 4 `end`

logische Operatoren:	&	"und"
		"oder"
Vergleichsoperatoren:	==	"gleich"
	~ =	"ungleich"
	<	"kleiner als"
	<=	"kleiner oder gleich"
	>	"größer als"
	>=	"größer oder gleich"

Beispiel

```
x=3;
```

```
if x==2 | (x>=1 & x<1.5) then
```

```
"x=2 oder x ist größer gleich 1 aber kleiner als 1.5"
```

```
elseif x>=1.5 & x~=2 then
```

```
"Fall 2:", x
```

```
elseif x<-1 then
```

```
"Fall 3"
```

```
else
```

```
"sonst"
```

```
end
```